



2022年3月期第3四半期 決算説明資料

任天堂株式会社

2022年2月3日

1. 連結業績及び業績見通し

連結業績（実績）

	FY21/Q1-Q3	FY22/Q1-Q3	増減
売上高	14,044 億円	13,202 億円	-6.0 %
営業利益	5,211 億円	4,725 億円	-9.3 %
営業利益率	37.1 %	35.8 %	-1.3 pt.
経常利益	5,282 億円	5,137 億円	-2.7 %
四半期純利益	3,766 億円	3,673 億円	-2.5 %
四半期純利益率	26.8 %	27.8 %	+1.0 pt.

※ 四半期純利益：親会社株主に帰属する四半期純利益

※ FY=会計年度：FY22/Q1-Q3は21年4月～12月の期間を指します。

連結売上高

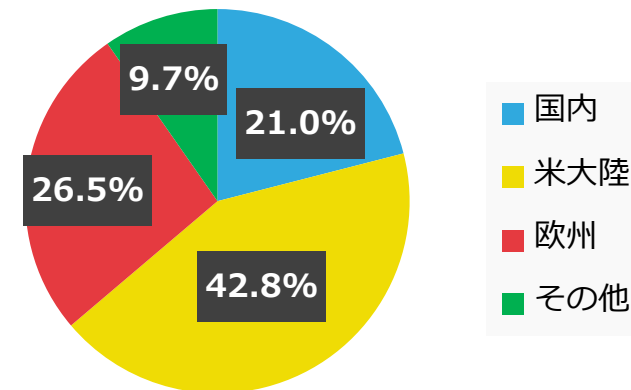
	FY21/Q1-Q3	FY22/Q1-Q3	増減
売上高	14,044 億円	13,202 億円	-6.0 %
ゲーム専用機※1	13,610 億円	12,782 億円	-6.1 %
モバイル・IP関連収入等※2	420 億円	398 億円	-5.2 %
その他	13 億円	21 億円	+57.8 %

※1 ハードウェア・ソフトウェア（パッケージ併売ダウンロードソフト、ダウンロード専用ソフト、追加コンテンツ、Nintendo Switch Online含む）・アクセサリ等を含みます。

※2 スマートデバイス向け課金収入、ロイヤリティ収入等です。

売上高段階での為替の影響額： +598億円

FY22/Q1-Q3 地域別売上高割合



海外売上高比率79.0%

売上総利益

	FY21/Q1-Q3	FY22/Q1-Q3	増減
売上総利益	7,688 億円	7,340 億円	-4.5 %
売上総利益率	54.7 %	55.6 %	+0.9 pt.

主な増減要因

	FY21/Q1-Q3	FY22/Q1-Q3	増減
ハード売上高比率※1	54.0 %	50.4 %	-3.6 pt.
自社ソフト売上高比率※2	81.6 %	77.7 %	-3.9 pt.
デジタル売上高比率※2	40.9 %	40.2 %	-0.7 pt.
期中平均レート	1USドル 1ユーロ	111.06 円 130.54 円	+5.02 円 +8.19 円

※1 ゲーム専用機の売上高全体に占める割合

※2 ゲーム専用機のソフト売上高全体に占める割合

販売費及び一般管理費・営業利益

	FY21/Q1-Q3	FY22/Q1-Q3	増減
販売費及び一般管理費	2,477 億円	2,614 億円	+5.6 %
売上高販管費率	17.6 %	19.8 %	+2.2 pt.
営業利益	5,211 億円	4,725 億円	-9.3 %
営業利益率	37.1 %	35.8 %	-1.3 pt.

営業利益段階での為替の影響額：約+360億円

	FY21/Q1-Q3	FY22/Q1-3	増減
研究開発費	701 億円	689 億円	-1.7 %
広告宣伝費	648 億円	751 億円	+15.8 %

経常利益・四半期純利益

	FY21/Q1-Q3	FY22/Q1-Q3	増減
営業外収益	156 億円	417 億円	+166.5 %
うち 為替差益	-	168 億円	
営業外費用	85 億円	5 億円	-93.7 %
うち 為替差損	74 億円	-	
経常利益	5,282 億円	5,137 億円	-2.7 %
四半期純利益	3,766 億円	3,673 億円	-2.5 %
四半期純利益率	26.8 %	27.8 %	+1.0 pt.

※ 四半期純利益：親会社株主に帰属する四半期純利益

期末レート	FY21末	FY22/Q3	増減
1USドル	110.70 円	115.09 円	+4.39 円
1ユーロ	129.82 円	130.55 円	+0.73 円

FY22 連結業績予想

2021年11月4日公表の業績予想を、2022年2月3日に修正しました。

	前回予想	修正予想	増減
売上高	16,000 億円	16,500 億円	+3.1 %
営業利益	5,200 億円	5,600 億円	+7.7 %
経常利益	5,000 億円	5,700 億円	+14.0 %
当期純利益	3,500 億円	4,000 億円	+14.3 %

※ 当期純利益：親会社株主に帰属する当期純利益

※ FY22前提為替レートは、1ドル105円を110円に変更し、1ユーロ125円で据え置きました。

	前回予想	修正予想	増減
配当金			
年間配当	1,490 円	1,700 円	+210 円

Nintendo Switch	前回予想	修正予想	増減
ハードウェア	2,400 万台	2,300 万台	-4.2 %
ソフトウェア	20,000 万本	22,000 万本	+10.0 %

※ FY22予想のソフトウェア販売数量について、実績期間はハードウェアに同梱して発売したソフトウェア数量を含み、予想期間は同梱して販売する数量を含みません。（2021年11月4日発表の修正予想では約10万本、2022年2月3日発表の修正予想では約140万本がハードウェアに同梱して販売した数量）

2. ビジネスハイライト

Nintendo Switchの販売状況（セルイン）

	FY21/Q1-Q3	FY22/Q1-Q3	増減
ハードウェア	2,410 万台	1,895 万台	-21.4 %
Nintendo Switch	1,677 万台	1,179 万台	-29.7 %
Nintendo Switch (有機ELモデル)	-	399 万台	-
Nintendo Switch Lite	733 万台	317 万台	-56.8 %
ソフトウェア	17,610 万本	17,929 万本	+1.8 %



ポケットモンスター
ブリリアントダイヤモンド・シャイニングパール
1,397万本



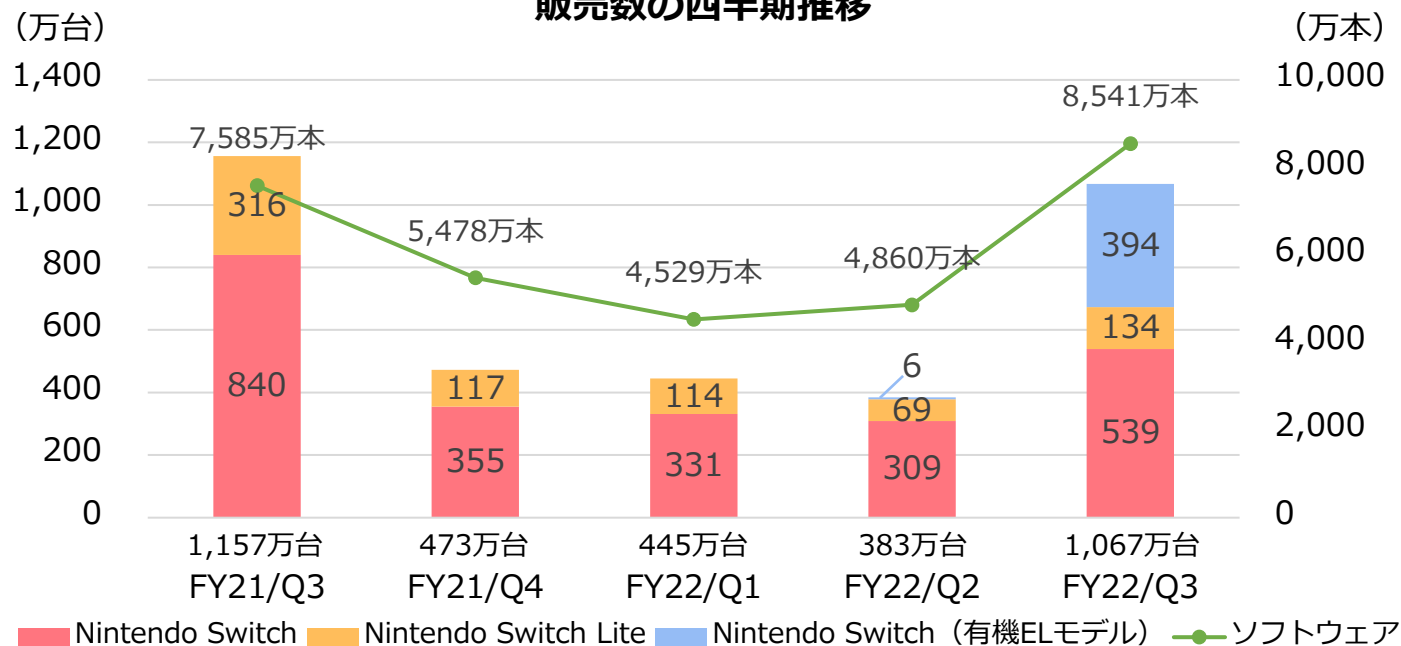
マリオカート8 デラックス
796万本

マリオパーティ
スーパースターズ
543万本

ミリオンセラータイトル数（当期）

29本（自社 22本、他社 7本）

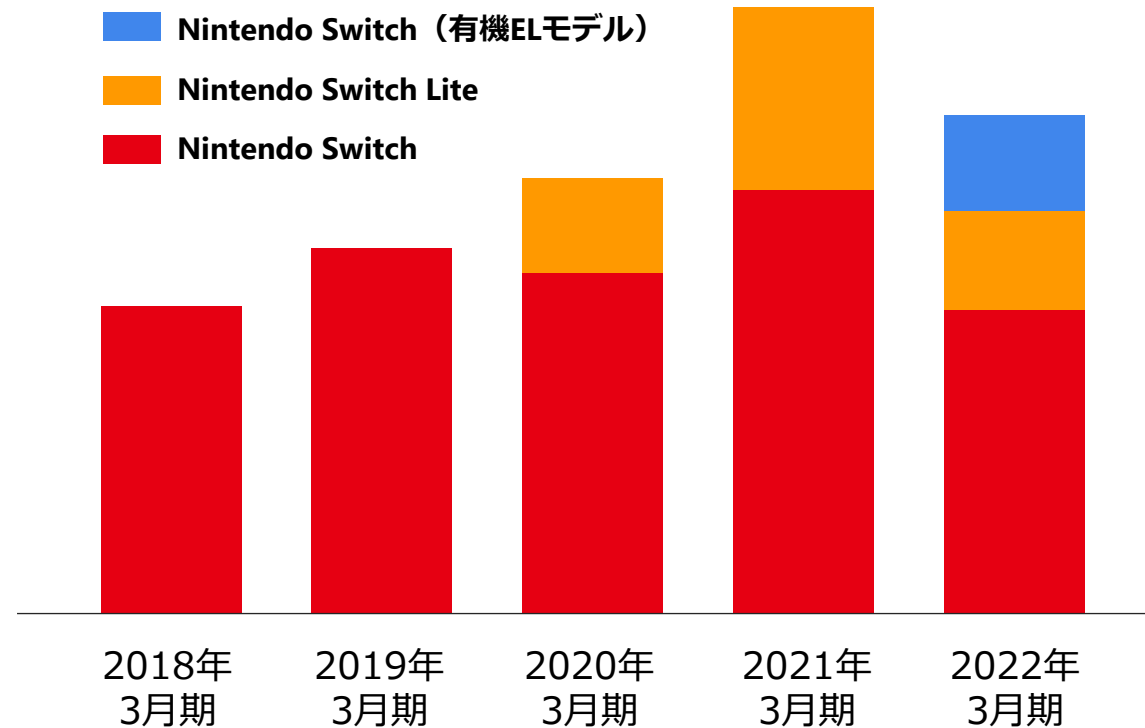
販売数の四半期推移



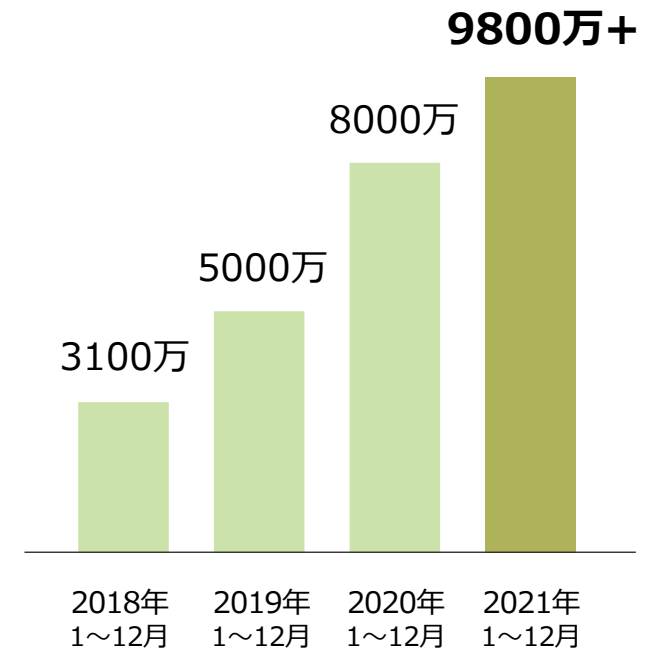
Nintendo Switch ハードウェアセルスルー

- Nintendo Switchファミリーの世界累計セルスルーは1億台以上に
- 生産や物流の遅延の影響を受け、特に北米ではブラックフライデー後から品薄の状態となるも、過去2番目の水準で販売を伸ばしている

全世界のセルスルー比較（4月～12月の合計）



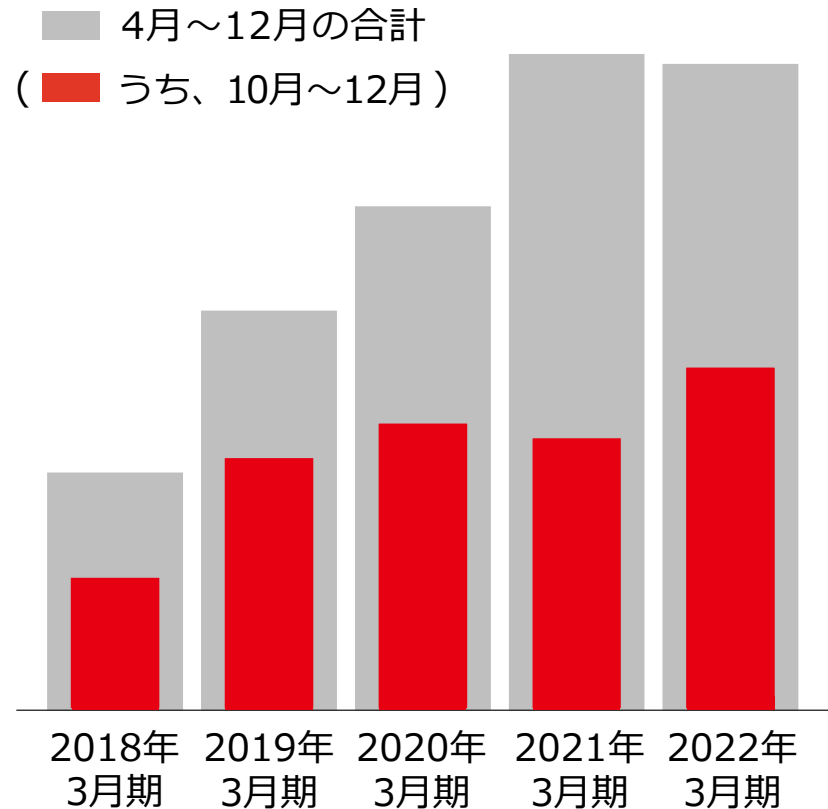
年間プレイユーザー



Nintendo Switch 自社ソフトウェアセルスルー

- 2021年10月～12月のセルスルー実績は、Nintendo Switch発売以来で最大規模に
- 新作タイトルと発売済みのタイトルが、継続してバランスよくセルスルーを伸ばす

全世界のセルスルー比較

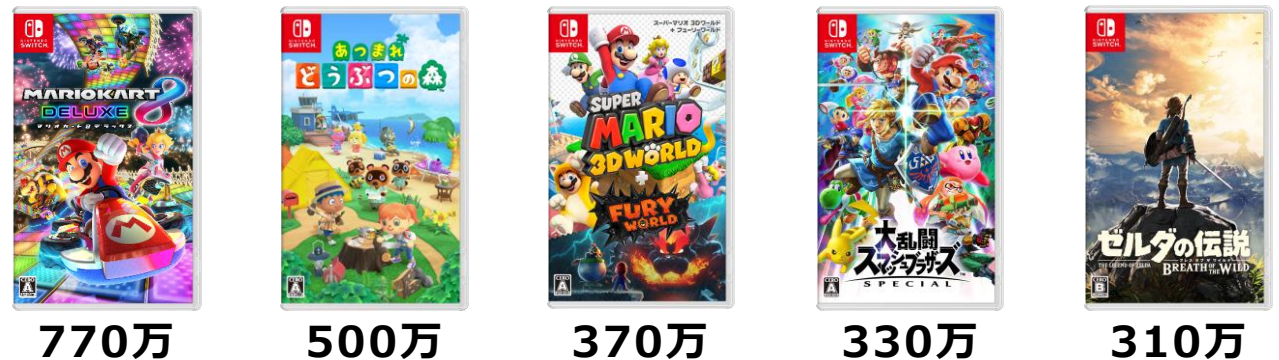


全世界のタイトル別セルスルー（4月～12月の合計）

新作タイトル



発売済みタイトル



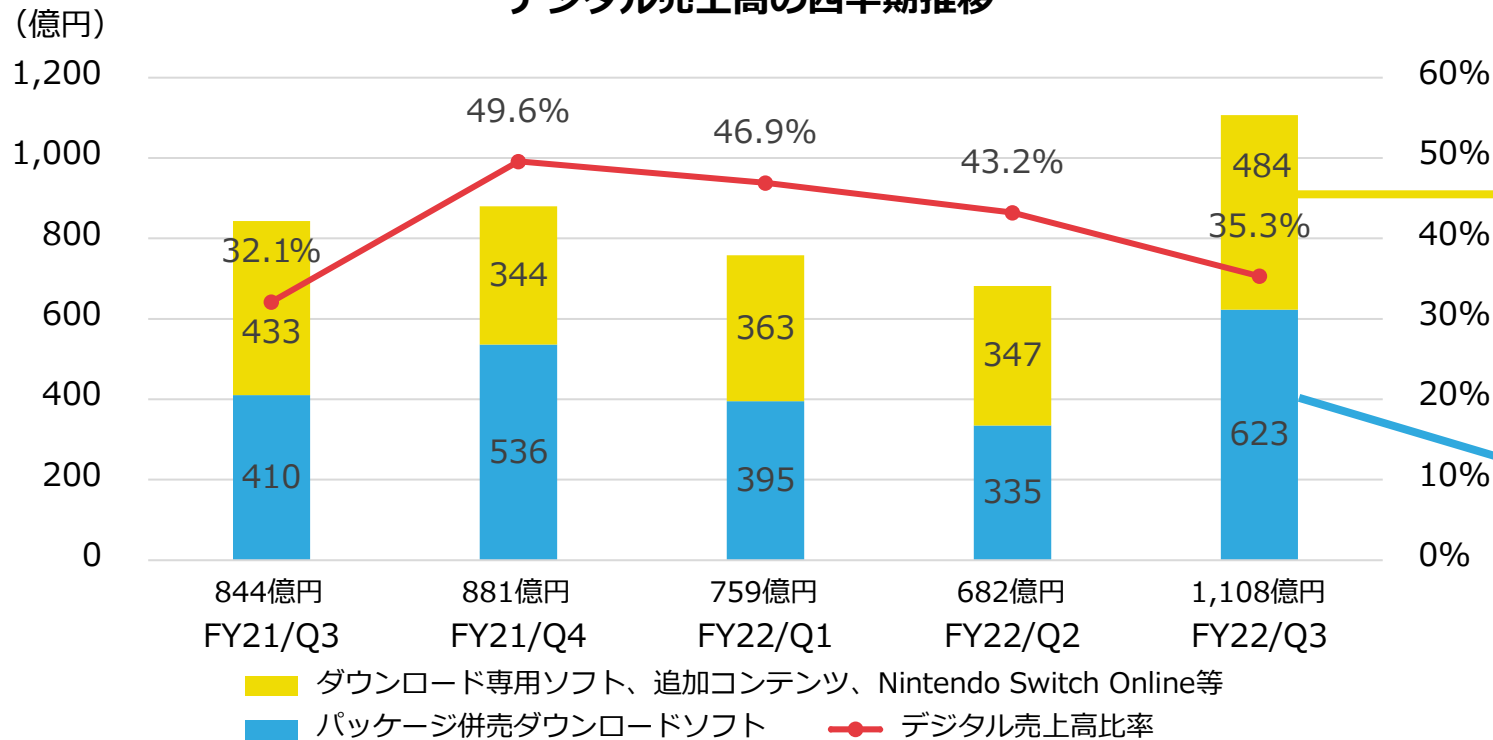
デジタル売上高

	FY21/Q1-Q3	FY22/Q1-Q3	増減
デジタル売上高 ※1	2,560 億円	2,550 億円	-0.4 %
デジタル売上高比率 ※2	40.9 %	40.2 %	-0.7 pt.

※1 パッケージ併売ダウンロードソフト、ダウンロード専用ソフト、追加コンテンツ、Nintendo Switch Online等の売上高

※2 ゲーム専用機のソフト売上高に占めるデジタル売上高の割合

デジタル売上高の四半期推移



発表済みの自社商品（2022年1月～3月）



1月28日



3月25日

3. 參考資料

当期ミリオンセラー自社タイトル

単位：万本

Nintendo Switch

	FY22 (21.4~21.12)			累計
	全世界合計	うち、国内	うち、海外	全世界合計
ポケットモンスター ブリリアントダイヤモンド・シャイニングパール	1,397	379	1,018	1,397
マリオカート8 デラックス	796	86	710	4,335
マリオパーティ スーパースターズ	543	113	430	543
あつまれ どうぶつの森	499	70	430	3,762
ゼルダの伝説 スカイウォードソード HD	385	44	340	385
大乱闘スマッシュブラザーズ SPECIAL	356	77	279	2,740
ゼルダの伝説 ブレス オブ ザ ワイルド	352	40	311	2,580
リングフィット アドベンチャー	342	80	262	1,353
スーパーマリオ 3Dワールド + フューリーワールド	326	54	272	885
ポケットモンスター ソード・シールド	280	42	238	2,390
メトロイド ドレッド	274	26	248	274

	FY22 (21.4~21.12)			累計
	全世界合計	うち、国内	うち、海外	全世界合計
スーパー マリオパーティ	259	29	230	1,739
New ポケモンスナップ *	236	-	236	236
New スーパーマリオブラザーズ U デラックス	228	14	213	1,272
マリオゴルフ スーパーラッシュ	226	30	196	226
スーパーマリオ オデッセイ	219	15	204	2,302
ミートピア	163	38	125	163
ルイージマンション3	145	9	136	1,104
やわらかあたま塾 いっしょにあたまのストレッチ	128	38	90	128
おすそわける メイド イン ワリオ	124	30	94	124
ポケットモンスター Let's Go! ピカチュウ・Let's Go! イーブイ	105	3	102	1,433
ナビつき! つくってわかる はじめてゲームプログラミング	101	44	58	101

(注) ハードウェアに同梱して販売している数量も含めています。ダウンロード版の数量も含めています。

* 海外において当社がゲームソフトライセンスを受けて発売・販売するタイトルです。

主要な指標

海外売上高比率

FY22			
Q1	Q2	Q3	Q4
77.9%	78.7%	79.6%	
78.3%			
79.0%			

FY21			
Q1	Q2	Q3	Q4
76.3%	78.6%	77.7%	76.6%
77.5%			
77.6%			
77.4%			

売上高全体に占める海外（日本国外）の売上高の割合

ハード売上高比率

FY22			
Q1	Q2	Q3	Q4
47.6%	45.2%	53.9%	
46.5%			
50.4%			

FY21			
Q1	Q2	Q3	Q4
47.2%	54.4%	57.5%	47.6%
51.1%			
54.0%			
52.7%			

ゲーム専用機の売上高全体に占めるハード（アクセサリ含む）の売上高の割合

自社ソフト売上高比率

FY22			
Q1	Q2	Q3	Q4
72.3%	68.9%	84.1%	
70.6%			
77.7%			

FY21			
Q1	Q2	Q3	Q4
82.5%	81.2%	81.1%	71.7%
81.9%			
81.6%			
79.4%			

ゲーム専用機のソフト売上高全体に占める自社ソフト売上高の割合

デジタル売上高関連指標

デジタル売上高

FY22			
Q1	Q2	Q3	Q4
759億円	682億円	1,108億円	
1,442億円			
2,550億円			

FY21			
Q1	Q2	Q3	Q4
1,010億円	704億円	844億円	881億円
1,715億円			
2,560億円			
3,441億円			

デジタル売上高とは、①パッケージ併売ダウンロードソフト（パッケージ版とダウンロード版を併売しているソフトのダウンロード版）、②ダウンロード専用ソフト、③追加コンテンツ、④Nintendo Switch Online等の売上高です。

デジタル売上高比率

FY22			
Q1	Q2	Q3	Q4
46.9%	43.2%	35.3%	
45.1%			
40.2%			

FY21			
Q1	Q2	Q3	Q4
55.6%	38.9%	32.1%	49.6%
47.2%			
40.9%			
42.8%			

ゲーム専用機のソフト売上高に占めるデジタル売上高の割合

パッケージ併売ダウンロードソフト売上高比率

FY22			
Q1	Q2	Q3	Q4
52.1%	49.1%	56.3%	
50.7%			
53.1%			

FY21			
Q1	Q2	Q3	Q4
67.7%	57.8%	48.6%	60.9%
63.6%			
58.7%			
59.3%			

デジタル売上高（左記参照）に占めるパッケージ併売ダウンロードソフトの割合
 [= ① / (① + ② + ③ + ④)]

地域別任天堂主要製品発売日一覧（2021年4月～2021年12月）

日本		米国		欧州	
名称	発売日	名称	発売日	名称	発売日
Nintendo Switch					
(ハードウェア)		(ハードウェア)		(ハードウェア)	
Nintendo Switch（有機ELモデル）	2021/10/8	Nintendo Switch（有機ELモデル）	2021/10/8	Nintendo Switch（有機ELモデル）	2021/10/8
(ソフトウェア)		(ソフトウェア)		(ソフトウェア)	
New ポケモンスナップ *	2021/4/30	New ポケモンスナップ *	2021/4/30	New ポケモンスナップ *	2021/4/30
ファミコン探偵倶楽部 消えた後継者	2021/5/14	ファミコン探偵倶楽部 消えた後継者 **	2021/5/14	ファミコン探偵倶楽部 消えた後継者 **	2021/5/14
ファミコン探偵倶楽部 うしろに立つ少女	2021/5/14	ファミコン探偵倶楽部 うしろに立つ少女 **	2021/5/14	ファミコン探偵倶楽部 うしろに立つ少女 **	2021/5/14
ミートピア	2021/5/21	ミートピア	2021/5/21	ミートピア	2021/5/21
DCスーパーヒーローガールズ ティーンパワー	2021/6/4	DCスーパーヒーローガールズ ティーンパワー	2021/6/4	DCスーパーヒーローガールズ ティーンパワー	2021/6/4
ナビつき！ つくってわかる はじめてゲームプログラミング	2021/6/11	ナビつき！ つくってわかる はじめてゲームプログラミング	2021/6/11	ナビつき！ つくってわかる はじめてゲームプログラミング	2021/6/11
マリオゴルフ スーパーラッシュ	2021/6/25	マリオゴルフ スーパーラッシュ	2021/6/25	マリオゴルフ スーパーラッシュ	2021/6/25
ゼルダの伝説 スカイウォードソード HD	2021/7/16	ゼルダの伝説 スカイウォードソード HD	2021/7/16	ゼルダの伝説 スカイウォードソード HD	2021/7/16
おすそわける メイド イン ワリオ	2021/9/10	おすそわける メイド イン ワリオ	2021/9/10	おすそわける メイド イン ワリオ	2021/9/10
メトロイド ドレッド	2021/10/8	メトロイド ドレッド	2021/10/8	メトロイド ドレッド	2021/10/8
マリオパーティ スーパースターズ	2021/10/29	マリオパーティ スーパースターズ	2021/10/29	マリオパーティ スーパースターズ	2021/10/29
ポケットモンスター ブリリアントダイヤモンド	2021/11/19	ポケットモンスター ブリリアントダイヤモンド	2021/11/19	真・女神転生V ***	2021/11/12
ポケットモンスター シャイニングパール	2021/11/19	ポケットモンスター シャイニングパール	2021/11/19	ポケットモンスター ブリリアントダイヤモンド	2021/11/19
やわらかあたま塾 いっしょにあたまのストレッチ	2021/12/3	やわらかあたま塾 いっしょにあたまのストレッチ	2021/12/3	ポケットモンスター シャイニングパール	2021/11/19
				やわらかあたま塾 いっしょにあたまのストレッチ	2021/12/3
その他					
ゲーム&ウオッチ ゼルダの伝説	2021/11/12	ゲーム&ウオッチ ゼルダの伝説	2021/11/12	ゲーム&ウオッチ ゼルダの伝説	2021/11/12

(注) 名称については日本国内のものを優先して表示しています。
 米国、欧州の発売日は地域や国等によって異なることがあります。
 *国内では株式会社ポケモンが、海外では当社が発売・販売しているタイトルです。
 **ダウンロード版のみで発売しているタイトルです。
 ***当社がゲームソフトライセンスを受けて発売・販売するタイトルです。

地域別任天堂主要製品発売スケジュール（一部抜粋：2022年1月～）

日本		米国		欧州	
名称	発売日	名称	発売日	名称	発売日
Nintendo Switch					
(ソフトウェア)		(ソフトウェア)		(ソフトウェア)	
Pokémon LEGENDS アルセウス	2022/1/28	Pokémon LEGENDS アルセウス	2022/1/28	Pokémon LEGENDS アルセウス	2022/1/28
星のカービィ ディスカバリー	2022/3/25	トライアングルストラテジー *	2022/3/4	トライアングルストラテジー *	2022/3/4
スプラトゥーン3	2022年	星のカービィ ディスカバリー	2022/3/25	星のカービィ ディスカバリー	2022/3/25
『ゼルダの伝説 ブレス オブ ザ ワイルド』続編	2022年	Advance Wars 1+2: Re-Boot Camp	2022年春	Advance Wars 1+2: Re-Boot Camp	2022年春
マリオ+ラビッツ 最新作 (仮称) *	2022年	スプラトゥーン3	2022年	スプラトゥーン3	2022年
ベヨネッタ3	2022年	『ゼルダの伝説 ブレス オブ ザ ワイルド』続編	2022年	『ゼルダの伝説 ブレス オブ ザ ワイルド』続編	2022年
Metroid Prime 4 (仮称)	未定	ベヨネッタ3	2022年	ベヨネッタ3	2022年
		Metroid Prime 4 (仮称)	未定	Metroid Prime 4 (仮称)	未定

(注) 予定については名称・発売日等が変更される場合があります。
 名称については日本国内のものを優先して表示しています。
 米国、欧州の発売日は地域や国等によって異なることがあります。
 *当社がゲームソフトライセンスを受けて発売・販売するタイトルです。

発売予定ソフトメーカータイトル（一部抜粋：2022年1月～）

Nintendo Switch

地域	名称	ソフトメーカー	名称	ソフトメーカー
日本	百英雄伝 Rising	505 Games	ソフィーのアトリエ2 ～不思議な夢の錬金術士～	コーエーテクモゲームス
	十三機兵防衛圏	アトラス	eBASEBALLパワフルプロ野球2022	KONAMI
	ペルソナ4 ジ・アルティマックス ウルトラスープレックスホールド	アトラス	夜廻三	日本一ソフトウェア
	パックマン ミュージアム プラス	バンダイナムコエンターテインメント	OMORI	OMOCAT
	モンスターハンターライズ：サンブレイク	カプコン	AI: ソムニウムファイル ニルヴァーナ イニシアチブ	スパイク・チュンソフト
	刀剣乱舞無双	DMM GAMES	チョコボグランプリ	スクウェア・エニックス
	ゲーム ドラえもん のび太の宇宙小戦争 リトルスターウォーズ2021	フリーュー	ライフ イズ ストレンジ トゥルー カラーズ	スクウェア・エニックス
	みんなのカーリング	イマジニア	トライアングルストラテジー	スクウェア・エニックス
	Winning Post 9 2022	コーエーテクモゲームス	ディスコ・エリジウム - ザ・ファイナルカット	ZA/UM
	信長の野望・新生	コーエーテクモゲームス		
米国	Hindsight	Annapurna Interactive	Persona 4 Arena Ultimax	SEGA
	Neon White	Annapurna Interactive	13 Sentinels: Aegis Rim	SEGA
	DYNASTY WARRIORS 9: Empires	KOEI TECMO AMERICA	Life is Strange: True Colors [Packaged version]	Square Enix
	Atelier Sophie 2: The Alchemist of the Mysterious Dream	KOEI TECMO AMERICA	Chocobo GP	Square Enix
	Yu-Gi-Oh! MASTER DUEL	Konami	ASTRONEER *	System Era Softworks
	Aztech Forgotten Gods	Lienzo	Trash Sailors	tinyBuild Games
	Rune Factory 5	Marvelous	Assassin's Creed: The Ezio Collection	Ubisoft
	OlliOlli World	Private Division	LEGO Star Wars: The Skywalker Saga	Warner Bros. Games
Grand Theft Auto: The Trilogy - The Definitive Edition [Packaged version]	Rockstar Games			
欧州	Hindsight	Annapurna Interactive	Persona 4 Arena Ultimax	SEGA
	Neon White	Annapurna Interactive	13 Sentinels: Aegis Rim	SEGA
	Monster Prom 2: Monster Camp XXL	Beautiful Glitch	Two Point Campus	SEGA
	Windjammers 2	DotEmu	Life is Strange: True Colors [Packaged version]	Square Enix
	Baby Storm	Forever Entertainment	Chocobo GP	Square Enix
	DYNASTY WARRIORS 9: Empires	KOEI TECMO EUROPE	Grapple Dog	Super Rare Games
	Atelier Sophie 2: The Alchemist of the Mysterious Dream	KOEI TECMO EUROPE	ASTRONEER *	System Era Softworks
	Yu-Gi-Oh! MASTER DUEL	Konami	Trash Sailors	tinyBuild Games
	Aztech Forgotten Gods	Lienzo	Welcome to Elk	Triple Topping
	Rune Factory 5	Marvelous Europe	Assassin's Creed: The Ezio Collection	Ubisoft
	Record of Lodoss War -Deedlit in Wonder Labyrinth-	PLAYISM	OddBallers	Ubisoft
	MAGLAM LORD	PQube	LEGO Star Wars: The Skywalker Saga	Warner Bros. Games
	OlliOlli World	Private Division		
Grand Theft Auto: The Trilogy - The Definitive Edition [Packaged version]	Rockstar Games			

(注) ソフトの発売予定や名称等は変更される場合があります。ソフトメーカー名はアルファベット順で記載しています。ダウンロード専用ソフトや追加コンテンツとして発売する製品も含まれます。

*パッケージ版はGearbox Publishing様より発売されます。

当社HPに掲載している参考情報

決算短信等

- ・決算短信
- ・適時開示情報など

決算発表・IRイベント

- ・経営方針説明会プレゼンテーション資料
- ・決算説明資料など

決算ハイライト

- ・連結損益計算書 (年度・四半期)
- ・連結貸借対照表 (年度・四半期)
- ・連結キャッシュフロー状況 (年度)
- ・一株当たりデータ (年度)
- ・地域別売上高 (年度・四半期)
- ・カテゴリー別売上高 (年度・四半期)

ゲーム専用機実績

- ・累計販売数量 (累計)
- ・販売数量推移 (年度・四半期)
- ・タイトル数推移 (年度)

主要タイトル販売実績

- ・自社ソフトウェアの累計販売数量上位タイトル

ヒストリカルデータ (期末のみの更新)

- ・連結損益計算書
- ・連結販売実績数量推移表
- ・連結地域別発売タイトル数推移表

-
- (注) 各タイトル名をクリックいただくと、当社HPの該当ページにジャンプします。
決算ハイライトは決算発表日から**2営業日**以内に更新されます。
従来、「決算参考資料」に記載していた情報は下記でご確認いただけます。
- ・連結損益計算書 → 決算ハイライト
 - ・外貨建取引情報 → 決算短信「3. 補足情報」