

任天堂株式会社

2008年3月期

決算説明会

(2008年 4月25日 開催)

参考資料

== 注意事項 ==

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点で入手可能な情報に基づき当社の経営者が判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでいます。現実の結果(実際の業績及び配当予想額を含みますが、これに限られません。)は様々な要因の変化により、これら見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご承知おきくださいますようお願い致します。

連結損益計算書推移

(単位:百万円)

	FY3/2001	FY3/2002	FY3/2003	FY3/2004	FY3/2005	FY3/2006	FY3/2007	FY3/2008	FY3/2009 通期予想
売上高	462,502	554,886	504,135	514,805	515,292	509,249	966,534	1,672,423	1,800,000
売上原価	278,462	334,620	308,525	307,233	298,115	294,133	568,722	972,362	
売上総利益 (売上総利益率)	184,040 (39.8%)	220,266 (39.7%)	195,609 (38.8%)	207,572 (40.3%)	217,176 (42.1%)	215,115 (42.2%)	397,812 (41.2%)	700,060 (41.9%)	
販売費及び一般管理費	99,342	101,114	95,488	99,888	105,653	124,766	171,787	212,840	
営業利益 (営業利益率)	84,697 (18.3%)	119,151 (21.5%)	100,120 (19.9%)	107,683 (20.9%)	111,522 (21.6%)	90,349 (17.7%)	226,024 (23.4%)	487,220 (29.1%)	530,000 (29.4%)
営業外収益 (内、為替差益)	109,069 (66,335)	68,715 (43,419)	18,283 (-)	11,391 (-)	37,868 (21,848)	70,897 (45,515)	63,830 (25,741)	48,564 (-)	
営業外費用 (内、為替差損)	1,520 (-)	1,248 (-)	23,363 (22,620)	68,934 (67,876)	4,098 (-)	487 (-)	1,015 (-)	94,977 (92,346)	
経常利益 (経常利益率)	192,247 (41.6%)	186,618 (33.6%)	95,040 (18.9%)	50,140 (9.7%)	145,292 (28.2%)	160,759 (31.6%)	288,839 (29.9%)	440,807 (26.4%)	550,000 (30.6%)
特別利益	470	1,284	19,218	3,476	1,735	7,360	1,482	3,934	
特別損失	24,066	4,879	943	650	1,625	1,648	720	10,966	
税金等調整前当期純利益	168,651	183,023	113,315	52,965	145,402	166,470	289,601	433,775	
税金費用	72,352	76,797	45,973	19,692	57,962	68,138	115,348	176,532	
少数株主利益	△ 303	△ 218	74	79	24	△ 46	△ 37	△ 99	
当期純利益 (当期純利益率)	96,603 (20.9%)	106,444 (19.2%)	67,267 (13.3%)	33,194 (6.4%)	87,416 (17.0%)	98,378 (19.3%)	174,290 (18.0%)	257,342 (15.4%)	325,000 (18.1%)

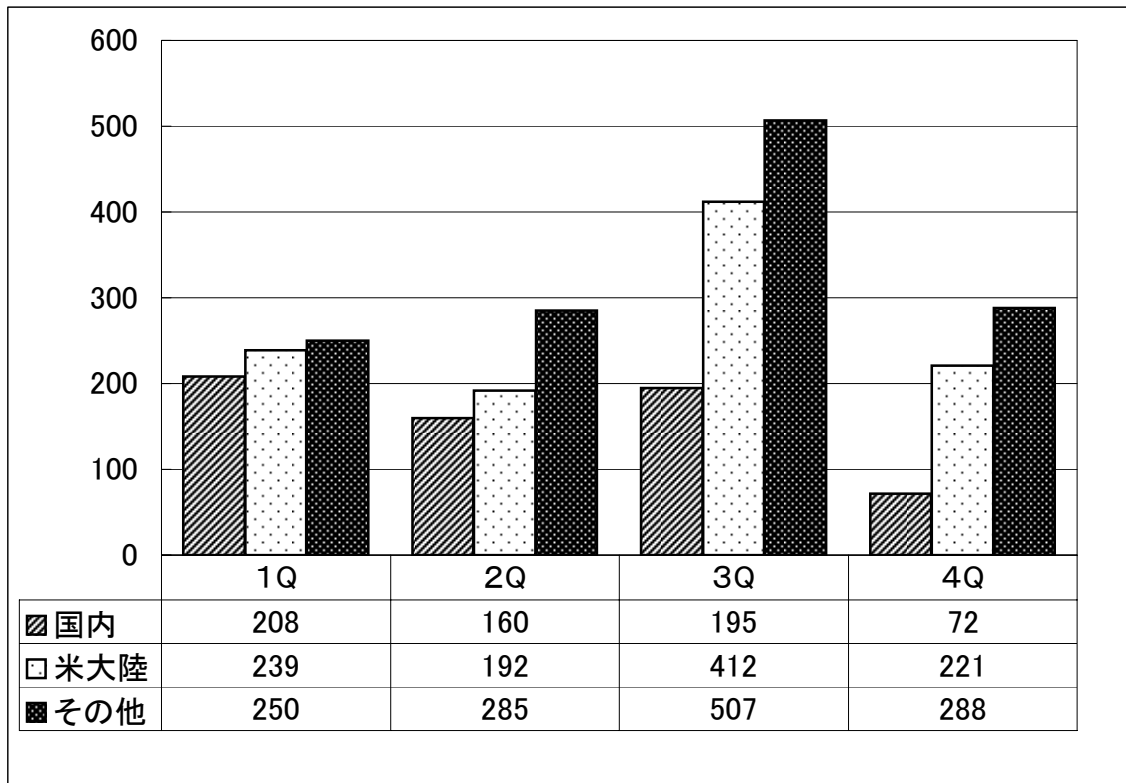
四半期毎の連結損益計算書推移

(単位:百万円)

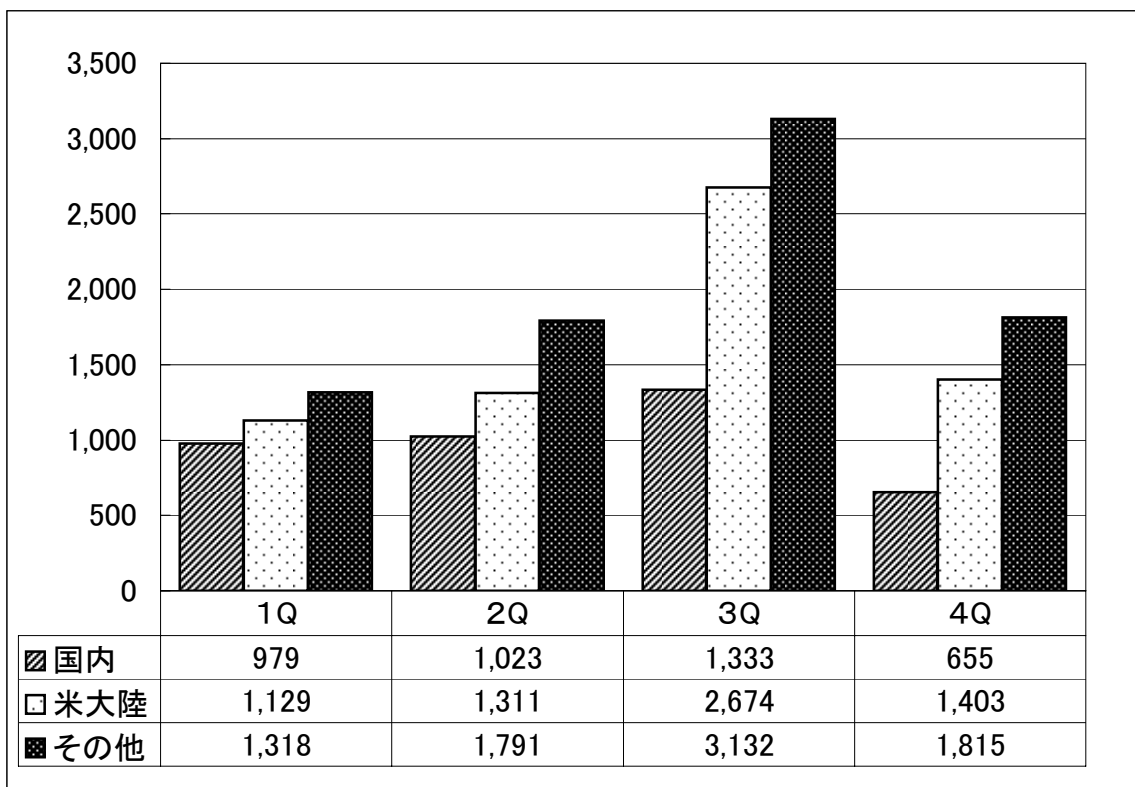
	前期(FY3/2007)					当期(FY3/2008)				
	1Q	2Q	3Q	4Q	計	1Q	2Q	3Q	4Q	計
売上高	130,919	167,897	413,772	253,944	966,534	340,439	354,363	621,631	355,988	1,672,423
売上原価	67,876	95,097	248,887	156,860	568,722	201,336	211,712	348,896	210,417	972,362
売上総利益 (売上総利益率)	63,043 (48.2%)	72,799 (43.4%)	164,884 (39.8%)	97,084 (38.2%)	397,812 (41.2%)	139,103 (40.9%)	142,651 (40.3%)	272,734 (43.9%)	145,571 (40.9%)	700,060 (41.9%)
販売費及び一般管理費	34,241	34,489	64,362	38,694	171,787	48,471	44,497	67,483	52,387	212,840
営業利益 (営業利益率)	28,802 (22.0%)	38,309 (22.8%)	100,521 (24.3%)	58,390 (23.0%)	226,024 (23.4%)	90,631 (26.6%)	98,153 (27.7%)	205,251 (33.0%)	93,183 (26.2%)	487,220 (29.1%)
営業外収益 (内、為替差益)	7,708 (-)	20,249 (10,057)	25,835 (16,011)	10,036 (△ 327)	63,830 (25,741)	41,144 (29,032)	△ 13,885 (△ 26,882)	10,530 (△ 2,006)	10,774 (△ 143)	48,564 (-)
営業外費用 (内、為替差損)	3,840 (3,462)	△ 3,446 (△ 3,462)	320 (-)	301 (-)	1,015 (-)	326 (-)	340 (-)	328 (-)	93,982 (92,346)	94,977 (92,346)
経常利益 (経常利益率)	32,670 (25.0%)	62,006 (36.9%)	126,036 (30.5%)	68,126 (26.8%)	288,839 (29.9%)	131,449 (38.6%)	83,926 (23.7%)	215,454 (34.7%)	9,976 (2.8%)	440,807 (26.4%)
特別利益	6	246	794	434	1,482	649	3,236	△ 55	103	3,934
特別損失	123	△ 122	26	693	720	15	1,608	512	8,830	10,966
税金等調整前四半期純利益	32,553	62,375	126,804	67,867	289,601	132,084	85,555	214,886	1,249	433,775
税金費用	17,012	23,589	49,244	25,500	115,348	51,898	33,395	88,385	2,852	176,532
少数株主利益	△ 10	△ 8	△ 11	△ 7	△ 37	△ 66	△ 10	△ 6	△ 16	△ 99
四半期純利益 (四半期純利益率)	15,551 (11.9%)	38,793 (23.1%)	77,571 (18.7%)	42,374 (16.7%)	174,290 (18.0%)	80,251 (23.6%)	52,169 (14.7%)	126,507 (20.4%)	△ 1,586 (△ 0.4%)	257,342 (15.4%)

当期連結ニンテンドーDS販売数

1. ハード (単位:万台)

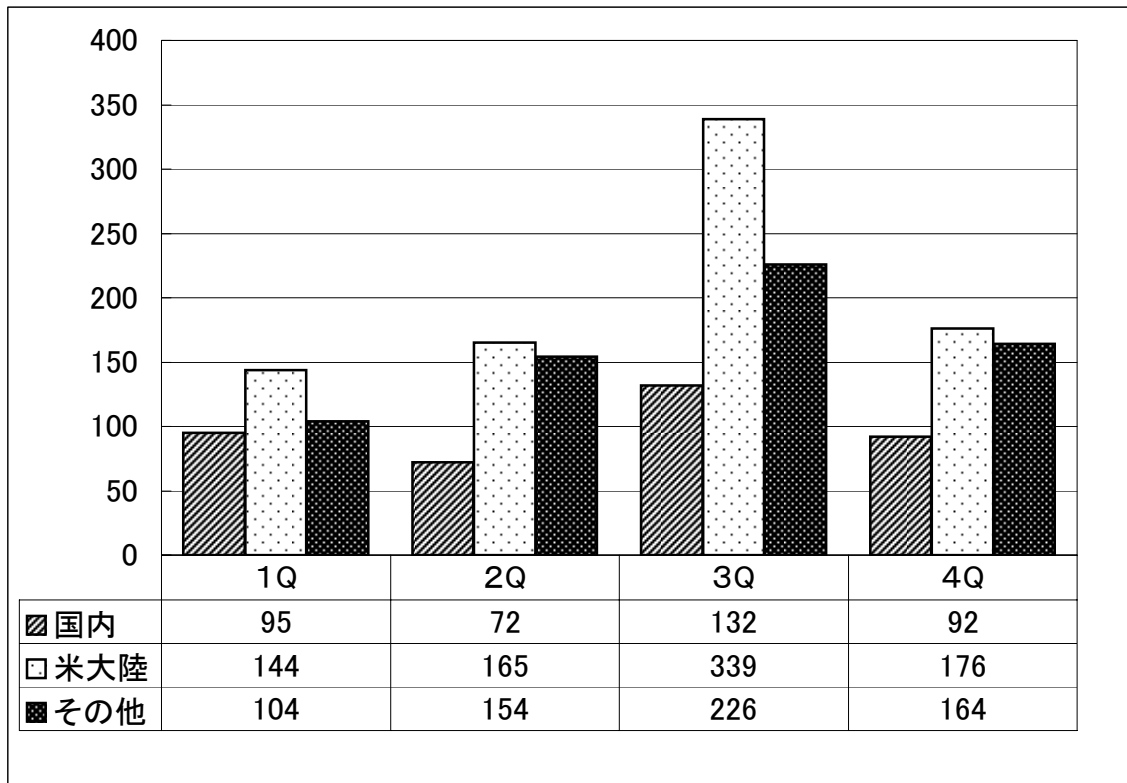


2. ソフト (単位:万本)

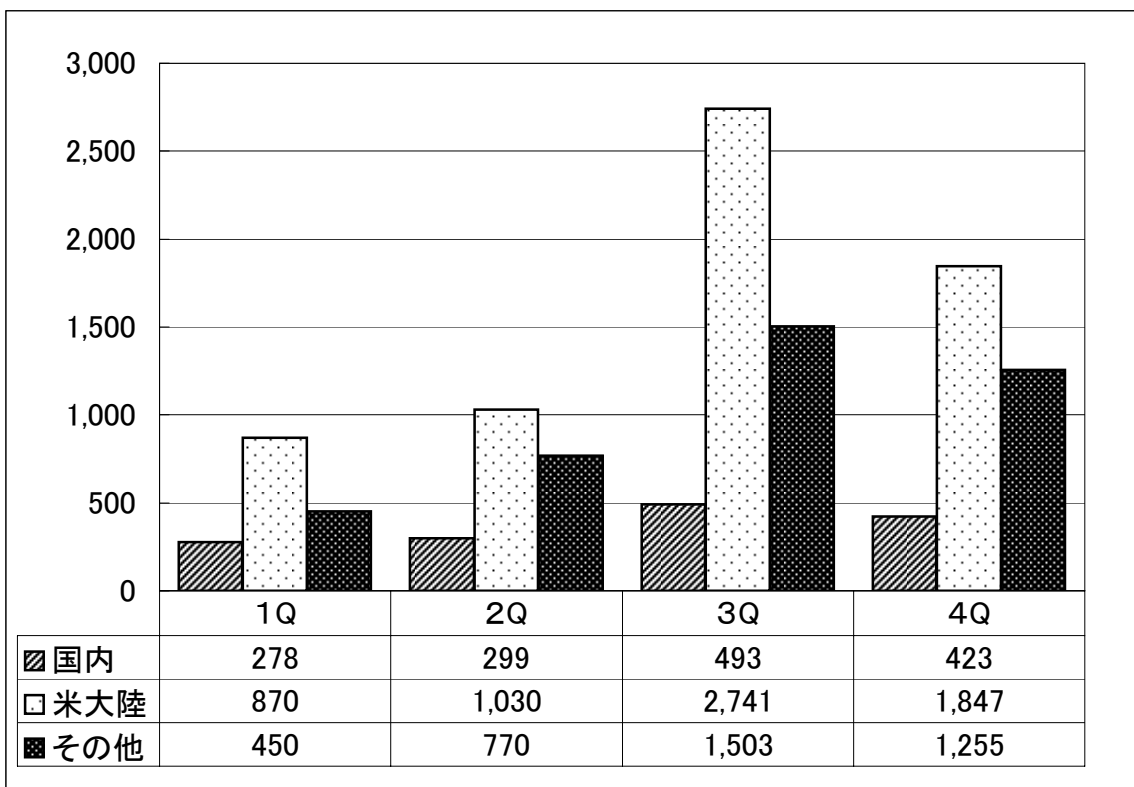


当期連結Wii販売数

1. ハード (単位:万台)



2. ソフト (単位:万本)



当期ミリオンセラー自社タイトル

FY3/2008

(単位:万本)

当期 (07.4~08.3)			累計
全世界合計	うち		全世界合計
	国内	海外	

ゲームボーイアドバンス

ポケットモンスター ファイアレッド/リーフグリーン

117	10	106	1,182
-----	----	-----	-------

ニンテンドーDS

ポケットモンスター ダイヤモンド/パール

956	34	922	1,477
-----	----	-----	-------

東北大学未来科学技術共同研究センター川島隆太教授監修
もっと脳を鍛える大人のDSトレーニング

653	63	590	1,083
-----	----	-----	-------

東北大学未来科学技術共同研究センター川島隆太教授監修
脳を鍛える大人のDSトレーニング

528	40	488	1,298
-----	----	-----	-------

ニンテンドッグス(全種類)

507	24	483	1,867
-----	----	-----	-------

New スーパーマリオブラザーズ

466	79	387	1,416
-----	----	-----	-------

ゼルダの伝説 夢幻の砂時計

413	91	322	413
-----	----	-----	-----

マリオパーティDS

362	179	184	362
-----	-----	-----	-----

マリオカートDS

342	83	259	1,045
-----	----	-----	-------

見る力を実践で鍛える DS眼カトレーニング

252	98	154	252
-----	----	-----	-----

おいでよ どうぶつの森

205	54	151	953
-----	----	-----	-----

やわらかあたま塾

159	13	146	501
-----	----	-----	-----

ポケモン不思議のダンジョン 時/闇の探検隊

158	157	0	158
-----	-----	---	-----

スーパーマリオ64DS

138	10	128	612
-----	----	-----	-----

ポケモンレンジャー

119	1	118	270
-----	---	-----	-----

ヨッシーアイランドDS

104	48	55	291
-----	----	----	-----

Wii

Wiiスポーツ

1,629	159	1,470	2,156
-------	-----	-------	-------

はじめてのWii

889	122	766	1,151
-----	-----	-----	-------

スーパーマリオギャラクシー

610	93	517	610
-----	----	-----	-----

マリオパーティ8

486	126	360	486
-----	-----	-----	-----

大乱闘スマッシュブラザーズX

485	161	324	485
-----	-----	-----	-----

スーパーペーパーマリオ

227	50	178	228
-----	----	-----	-----

Wiiでやわらかあたま塾

226	38	188	226
-----	----	-----	-----

Wii Fit

185	185	0	185
-----	-----	---	-----

マリオストライカーズ チャージド

177	24	153	177
-----	----	-----	-----

リンクのボウガントレーニング+Wiiザッパー

171	-	171	171
-----	---	-----	-----

メトロイドプライム3 コラプション

131	8	123	131
-----	---	-----	-----

ゼルダの伝説 トワイライトプリンセス

125	1	123	452
-----	---	-----	-----

注：ハードウェアに同梱して販売している数量も含めています。

外貨建取引情報

		当期(FY3/2008)				前期
		1Q	2Q	3Q	4Q	通期
連結外貨建売上高	USDル	10億ドル	20億ドル	40億ドル	52億ドル	28億ドル
	ユーロ	6億ユーロ	15億ユーロ	29億ユーロ	38億ユーロ	17億ユーロ

		当期(FY3/2008)				前期
		1Q	2Q	3Q	4Q	通期
提出会社USDル建仕入高		5億ドル	10億ドル	16億ドル	21億ドル	12億ドル

		当期(FY3/2008)				前期
		1Q	2Q	3Q	4Q	通期
期中平均為替レート	1USDル=	120.80	119.34	117.29	114.28	117.02
	1ユーロ=	162.74	162.31	162.83	161.52	150.09

(単位:円)

		当期(FY3/2008)				前期
		1Q末	2Q末	3Q末	4Q末	期末
提出会社の主な未予約外貨建債権債務残高						
USDル建現預金		2,203	2,592	3,391	3,625	2,940
USDル建売掛金		911	1,130	1,300	1,253	779
USDル建買掛金		268	293	313	260	238
ユーロ建現預金		501	972	1,365	1,728	693
ユーロ建売掛金		763	862	1,028	1,027	522

(単位:百万ドル、百万ユーロ)

		当期(FY3/2008)				前期
		1Q末	2Q末	3Q末	4Q末	期末
四半期末為替レート	1USDル=	123.26	115.43	114.15	100.19	118.05
	1ユーロ=	165.64	163.38	166.66	158.19	157.33

(単位:円)

地域別任天堂主要製品発売日一覧表(2007年4月～2008年3月)

ニンテンドーDS			Wii		
地域	種類	名称	発売日	名称	発売日
日本 (ハードウェア)					
	(ソフトウェア)	マリオvs.ドンキーコング2 ミニミニ大行進!	2007/4/12	スーパーバーパーマリオ	2007/4/19
		見る力を実践で鍛える DS眼力トレーニング	2007/5/31	Wiiでやわらかあたま塾	2007/4/26
		ゼルダの伝説 夢幻の砂時計	2007/6/23	ドンキーコング たるジェットレース	2007/6/28
		がんばる私の家計ダイアリー	2007/7/12	マリオパーティ8	2007/7/26
		フェイスニングで表情豊かに印象アップ 大人のDS顔トレーニング	2007/8/2	FOREVER BLUE	2007/8/2
		ドンキーコング ジャングルクライマー	2007/8/9	マリオストライカーズ チャージド	2007/9/20
		ポケモン不思議のダンジョン 時の探検隊	2007/9/13	スーパーマリオギャラクシー	2007/11/1
		ポケモン不思議のダンジョン 闇の探検隊	2007/9/13	マリオ&ソニック AT 北京オリンピック	2007/11/22
		DS文学全集	2007/10/18	Wii Fit	2007/12/1
		マリオパーティDS	2007/11/8	大乱闘スマッシュブラザーズX	2008/1/31
		マリオ&ソニック AT 北京オリンピック	2008/1/17	メトロイドプライム3 コラプション	2008/3/6
		DS美文字トレーニング	2008/3/13	みんなの常識力テレビ	2008/3/6
		ポケモンレンジャー バトナージ	2008/3/20		

米国 (ハードウェア)					
	(ソフトウェア)	ポケットモンスター ダイヤモンド	2007/4/22	スーパーバーパーマリオ	2007/4/9
		ポケットモンスター パール	2007/4/22	マリオパーティ8	2007/5/29
		東北大学未来科学技術共同研究センター 川島隆太教授監修 もっと脳を鍛える大人のDSトレーニング	2007/8/20	Wiiでやわらかあたま塾	2007/6/11
		ドンキーコング ジャングルクライマー	2007/9/10	ポケモンバトルレボリューション	2007/6/25
		ゼルダの伝説 夢幻の砂時計	2007/10/1	マリオストライカーズ チャージド	2007/7/30
		見る力を実践で鍛える DS眼力トレーニング	2007/10/15	メトロイドプライム3 コラプション	2007/8/27
		マリオパーティDS	2007/11/19	ドンキーコング たるジェットレース	2007/10/8
		マジック大全	2007/11/26	スーパーマリオギャラクシー	2007/11/12
		Advance Wars: Days of Ruin	2008/1/21	リンクのボウガントレーニング+Wiiザッパー	2007/11/19
				FOREVER BLUE	2008/1/21
				大乱闘スマッシュブラザーズX	2008/3/9

欧州 (ハードウェア)					
	(ソフトウェア)	ポケモンレンジャー	2007/4/13	マリオストライカーズ チャージド	2007/5/25
		Diddy Kong Racing DS	2007/4/20	マリオパーティ8	2007/6/22
		怪盗ワリオ・ザ・セブン	2007/6/1	Wiiでやわらかあたま塾	2007/7/20
		星のカービィ 参上!ドロッチェ団	2007/6/22	スーパーバーパーマリオ	2007/9/14
		東北大学未来科学技術共同研究センター 川島隆太教授監修 もっと脳を鍛える大人のDSトレーニング	2007/6/29	メトロイドプライム3 コラプション	2007/10/26
		ポケットモンスター ダイヤモンド	2007/7/27	FOREVER BLUE	2007/11/9
		ポケットモンスター パール	2007/7/27	スーパーマリオギャラクシー	2007/11/16
		ドンキーコング ジャングルクライマー	2007/10/12	リンクのボウガントレーニング+Wiiザッパー	2007/12/7
		ゼルダの伝説 夢幻の砂時計	2007/10/19	ポケモンバトルレボリューション	2007/12/7
		英語が苦手な大人のDSトレーニング もっとえいご漬け	2007/10/26	Wii Chess	2008/1/18
		マリオパーティDS	2007/11/23	ドンキーコング たるジェットレース	2008/1/25
		見る力を実践で鍛える DS眼力トレーニング	2007/11/23	突撃!! ファミコンウォーズVS	2008/2/15
		Advance Wars: Dark Conflict	2008/1/25	ファイアーエムブレム 暁の女神	2008/3/14
		マジック大全	2008/3/14		

(注) 名称については日本国内のものを優先して表示しています。
米国、欧州の発売日は地域や国等によって異なることがあります。

地域別任天堂主要製品発売スケジュール(予定)

地域	種類	ニンテンドーDS		Wii	
		名称	発売日	名称	発売日
日本 (ハードウェア)	(ソフトウェア)	ぼくらはカセキホリダー	2008/4/17	マリオカートWii	2008/4/10
		ヘラクレスの栄光 ～魂の証明～	2008/5/22	リンクのボウガントレーニング+Wiiザッパー	2008/5/1
		大合奏! バンドブラザーズDX	2008/6/26	突撃!!ファミコンウォーズVS	2008/5/15
		ファイアーエムブレム(仮称)	2008年	スーパーマリオスタジアム ファミリーベースボール	2008/6/19
		ファミコンウォーズ DS2(仮称)	2008年	Disaster: Day of Crisis	2008/7/3
		星のカービィ ウルトラスーパーデラックス(仮称)	2008年	Wii Music(仮称)	2008年
				どうぶつの森(仮称)	2008年
		星のカービィ(仮称)	2008年		
米国 (ハードウェア)	(ソフトウェア)	ポケモン不思議のダンジョン 時の探検隊	2008/4/21	マリオカートWii	2008/4/27
		ポケモン不思議のダンジョン 闇の探検隊	2008/4/21	Wii Fit	2008/5/19
		Crosswords DS	2008/5/5	スーパーマリオスタジアム ファミリーベースボール	2008年
欧州 (ハードウェア)	(ソフトウェア)	Cooking Guide: Can't Decide What to Eat?	2008/6	マリオカートWii	2008/4/11
		ポケモン不思議のダンジョン 時の探検隊	2008/7/4	Wii Fit	2008/4/25
		ポケモン不思議のダンジョン 闇の探検隊	2008/7/4	大乱闘スマッシュブラザーズX	2008/6/27

(注) 予定については名称・発売日等が変更される場合があります。
 名称については日本国内のものを参考にして表示しています。
 米国、欧州の発売日は地域や国等によって異なる場合があります。

ライセンスソフト発売スケジュール(予定:一部抜粋)

ニンテンドーDS			Wii		
名称	ライセンス	発売日	名称	ライセンス	発売日
<国内>			<国内>		
エンブレム オブ ガンダム	バンダイナムコ ゲームス	2008/5/1	プロ野球 ファミリースタジアム	バンダイナムコ ゲームス	2008/5/1
プロ野球チームをつくろう! DS	セガ	2008/5/22	ギターヒーロー3 レジェンド オブ ロック	アクティビジョン	2008/5/22
FRONT MISSION 2089 Border of Madness	スクウェア・ エニックス	2008/5/29	ファミリートレーナー	バンダイナムコ ゲームス	2008/5/29
DS山村美紗サスペンス 舞妓小菊・ 記者キャサリン・葬儀屋石原明子 古都に舞う花三輪 京都殺人事件ファイル	テクモ	2008/6/5	不思議のダンジョン 風来のシレン3〜からくり屋敷の眠り姫〜	セガ	2008/6/5
ダービースタリオンDS	エンターブレイン	2008/6/26	テイルズ オブ シンフォニア ラタスクの騎士	バンダイナムコ ゲームス	2008/6/26
ドラゴンクエストV 天空の花嫁	スクウェア・ エニックス	2008/7/17	バイオハザード0	カプコン	2008/7/10
NARUTO-ナルト-疾風伝 最強忍者大結集 激突!! ナルトVSサスケ	タカラトミー	2008/7/17	ボンバーマン	ハドソン	2008年夏
三国志大戦 天	セガ	2008年夏			
<海外>～北米分を記載～			<海外>～北米分を記載～		
Speed Racer: The Videogame	WB Games	2008/5/6	BOOM BLOX™	Electronic Arts	2008/5/6
Disney/Walden Media's The Chronicles of Narnia: Prince Caspian	Disney	2008/5/15	The Dog Island	Ubisoft	2008/5/6
Kung Fu Panda™	Activision	2008/6/3	Speed Racer: The Videogame	WB Games	2008/5/6
My Fashion Studio	Ubisoft	2008/6/3	Top Spin 3	Take-Two Interactive	2008/5
Quick Yoga Training	Ubisoft	2008/6/10	Kung Fu Panda™	Activision	2008/6/3
Guitar Hero®: On Tour	Activision	2008/6/22	Lego® Indiana Jones™: The Original Adventures	LucasArts	2008/6/3
FINAL FANTASY TACTICS® A2: Grimoire of the Rift™	Square Enix	2008/6/24	Rock Band™	Electronic Arts	2008/6/22
WALL•E	THQ	2008/6/24	WALL•E	THQ	2008/6/24
The Incredible Hulk™	Sega	2008/6	Guitar Hero®: Aerosmith®	Activision	2008/6/29
FINAL FANTASY® IV	Square Enix	2008/7/22	Alone in the Dark®	ATARI	2008/6
Mummy, the Tomb of the Dragon Emperor	Vivendi	2008/7	The Incredible Hulk™	Sega	2008/6
Madden NFL 09	Electronic Arts	2008/8	NCAA Football 09	Electronic Arts	2008/7
Star Wars®: The Force Unleashed™	LucasArts	2008/9/16	Madden NFL 09	Electronic Arts	2008/8
			Star Wars®: The Force Unleashed™	LucasArts	2008/9/16

(注) 予定については名称・発売日等が変更される場合があります。
発売日は地域等によって異なることがあります。

当社ホームページ掲載ご参考情報

決算短信等を掲載したIR情報のページの他、当社のビジネスについての考え方・方向性をご理解いただく上においてご参考となる情報です。

■IR情報

<http://www.nintendo.co.jp/ir/index.html>

◆IRイベント <http://www.nintendo.co.jp/ir/library/events/index.html>

- ・2008年1月25日 2008年3月期 第3四半期決算説明会
- ・2007年10月26日 経営方針説明会ならびに2008年3月期 中間決算説明会
- ・2007年4月27日 2007年3月期 決算説明会
- ・2006年6月7日 経営方針説明会

■イベント情報

<http://www.nintendo.co.jp/n10/index.html#event>

- ・2007年10月10日 任天堂カンファレンス 2007. 秋
- ・2007年7月 E3
- ・2006年12月7日 日本外国特派員協会 社長スピーチ概要
- ・2006年9月14日 Wii Preview
- ・2006年5月 E3(Wii最新情報公開)
- ・2006年2月15日 ニンテンドーDS Conference! 2006. 春
- ・2005年10月5日 ニンテンドーDS Conference! 2005. 秋
- ・2005年5月 E3(新ハード発表)
- ・2004年5月 E3(Nintendo DS発表)

■その他の情報

- ・社長が訊く「Wii Fit」
<http://wii.com/jp/articles/wii-fit/crv/vol1/index.html>
- ・社長が訊く Wiiプロジェクト～Wiiが誕生したいくつかの理由～
<http://www.nintendo.co.jp/wii/topics/interview/vol1/index.html>

※各資料は一定期間後、都合により予告なく掲載を終了することがあります。