

任天堂株式会社

2007年3月期

第3四半期決算説明会

参考資料

＝＝投資判断注意事項＝＝

本資料に含まれる業績見通しは、現時点で入手可能な情報に基づき当社の経営者が判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでいます。実際の業績は、様々な要因の変化により、これら業績見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご承知の上、投資判断を下される様お願い致します。

目次	頁
四半期毎の連結損益計算書推移	1
連結販売実績	2
連結販売実績数量及びタイトル数	2
当期連結ニンテント [®] -DS販売数	3
当期連結Wii販売数	4
地域別連結販売実績推移	5
当期ミリオンセラータイトル	6
外貨建取引情報	7
連結外貨建売上高	7
期中平均為替レート	7
提出会社の主な未予約外貨建債権債務残高	7
提出会社USドル建仕入高	7
四半期末為替レート	7
当期連結業績予想	8
想定為替レート	8
その他収益・費用予想	8
第4四半期発売予定ソフト(抜粋)	8
連結損益計算書推移	9
発売ソフトタイトル数推移	10
当社ホームページ掲載ご参考情報	11

四半期毎の連結損益計算書推移

(単位:百万円)

	前期(FY3/2006)				当期(FY3/2007)			
	1Q	2Q	3Q	1Q-3Q	1Q	2Q	3Q	1Q-3Q
売上高	70,684	105,680	235,975	412,339	130,919	167,897	413,772	712,589
売上原価	41,842	61,612	133,868	237,322	67,876	95,097	248,887	411,862
売上総利益 (売上総利益率)	28,842 (40.8%)	44,068 (41.7%)	102,106 (43.3%)	175,017 (42.4%)	63,043 (48.2%)	72,799 (43.4%)	164,884 (39.8%)	300,727 (42.2%)
販売費及び一般管理費計	25,087	28,209	38,936	92,233	34,241	34,489	64,362	133,093
営業利益 (営業利益率)	3,754 (5.3%)	15,858 (15.0%)	63,170 (26.8%)	82,783 (20.1%)	28,802 (22.0%)	38,309 (22.8%)	100,521 (24.3%)	167,633 (23.5%)
営業外収益 (内、為替差益)	17,724 (11,405)	19,618 (12,745)	26,925 (21,075)	64,268 (45,226)	7,708 (-)	20,249 (10,057)	25,835 (16,011)	53,793 (26,069)
営業外費用 (内、為替差損)	92 (-)	39 (-)	225 (-)	357 (-)	3,840 (3,462)	△ 3,446 (△3,462)	320 (-)	714 (-)
経常利益 (経常利益率)	21,386 (30.3%)	35,438 (33.5%)	89,870 (38.1%)	146,694 (35.6%)	32,670 (25.0%)	62,006 (36.9%)	126,036 (30.5%)	220,713 (31.0%)
特別利益	1,978	2,592	2,317	6,888	6	246	794	1,047
特別損失	1	250	3	255	123	△ 122	26	27
税金等調整前四半期純利益	23,363	37,780	92,183	153,327	32,553	62,375	126,804	221,734
税金費用	9,258	15,283	36,633	61,176	17,012	23,589	49,244	89,847
少数株主利益	△ 10	△ 13	△ 10	△ 34	△ 10	△ 8	△ 11	△ 29
四半期純利益 (四半期純利益率)	14,115 (20.0%)	22,510 (21.3%)	55,560 (23.5%)	92,185 (22.4%)	15,551 (11.9%)	38,793 (23.1%)	77,571 (18.7%)	131,916 (18.5%)

連結販売実績

(単位:百万円)

事業の種類別 セグメント	主要製品	前期(FY3/2006)		当期(FY3/2007)	
		3Q	1Q-3Q	3Q	1Q-3Q
レジャー機器	ハードウェア	137,945	232,467	250,543	419,151
	ソフトウェア	97,323	178,263	161,913	291,260
	レジャー機器計	235,268	410,731	412,457	710,411
その他	トランプ・かるた他	706	1,608	1,315	2,177
合 計		235,975	412,339	413,772	712,589

連結販売実績数量及びタイトル数

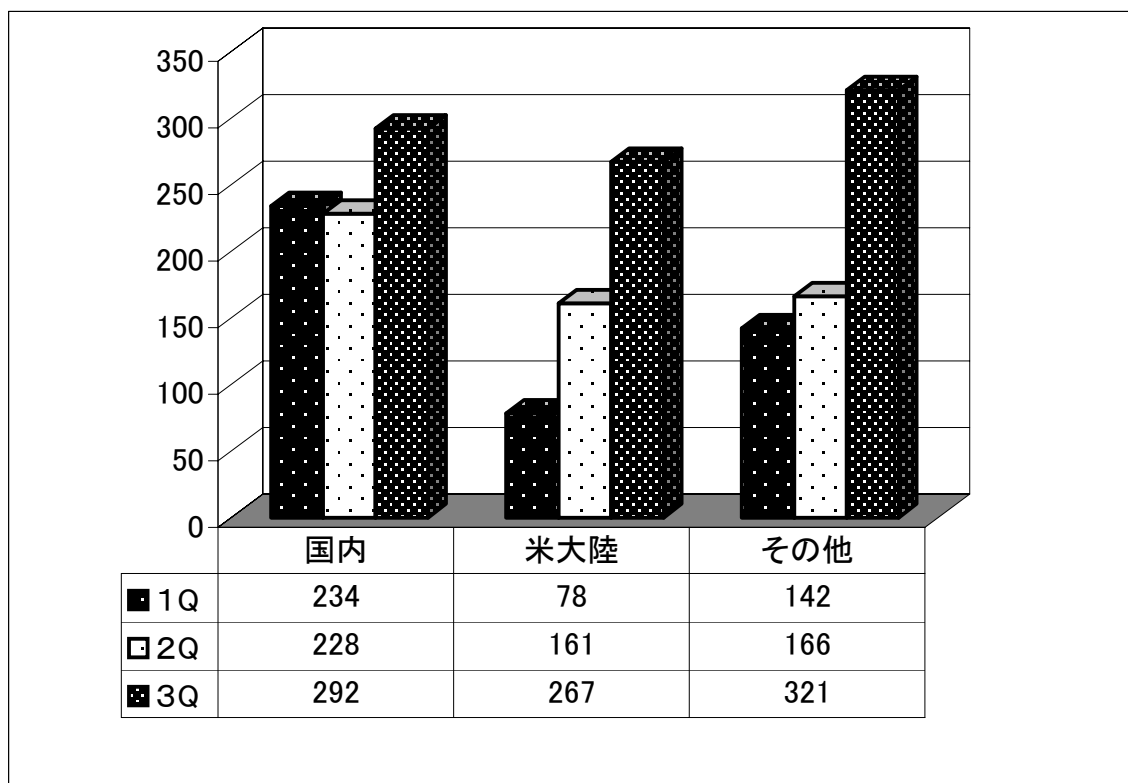
販売数(単位:万台・万本)、タイトル数(単位:本)

			前期(FY3/2006)		当期(FY3/2007)		
			3Q	1Q-3Q	3Q	1Q-3Q	
ゲームボーイアドバンス	ハード	国内	35	92	2	9	
		米大陸	250	417	160	260	
		その他	136	236	46	104	
		計	421	746	207	373	
	うち ゲームボーイアドバンスSP	ハード	国内	19	35	2	8
			米大陸	232	371	112	211
			その他	56	154	41	92
			計	307	561	154	310
	うち ゲームボーイミクロ	ハード	国内	16	57	0	2
			米大陸	18	47	48	49
その他			78	78	5	6	
計			112	182	53	57	
ソフト		国内	282	635	67	237	
		計	2,319	5,095	1,497	3,477	
タイトル数	国内	23	61	2	16		
	計	61	144	43	95		
ニンテンドーDS	ハード	国内	207	358	292	753	
		米大陸	176	243	267	506	
		その他	177	315	321	629	
		計	560	916	879	1,888	
	うち ニンテンドーDS Lite	ハード	国内	-	-	291	731
			米大陸	-	-	262	484
			その他	-	-	274	460
			計	-	-	827	1,675
	ソフト	国内	937	1,468	1,922	3,986	
		米大陸	781	1,238	1,678	2,872	
その他		542	885	1,463	2,522		
計		2,260	3,590	5,063	9,380		
タイトル数		国内	55	100	91	191	
		米大陸	40	74	68	120	
	その他	33	59	69	116		
ニンテンドーゲームキューブ	ハード	国内	13	18	0	2	
		米大陸	91	155	30	56	
		その他	26	40	1	8	
		計	130	212	31	66	
	ソフト	国内	131	265	8	38	
		米大陸	1,054	2,030	532	1,320	
		その他	299	513	89	169	
		計	1,485	2,807	629	1,527	
	タイトル数	国内	17	33	1	7	
		米大陸	36	76	11	39	
その他		28	53	13	27		
Wii	ハード	国内	-	-	114	114	
		米大陸	-	-	125	125	
		その他	-	-	80	80	
		計	-	-	319	319	
	ソフト	国内	-	-	433	433	
		米大陸	-	-	902	902	
		その他	-	-	416	416	
		計	-	-	1,751	1,751	
	タイトル数	国内	-	-	21	21	
		米大陸	-	-	33	33	
その他		-	-	27	27		

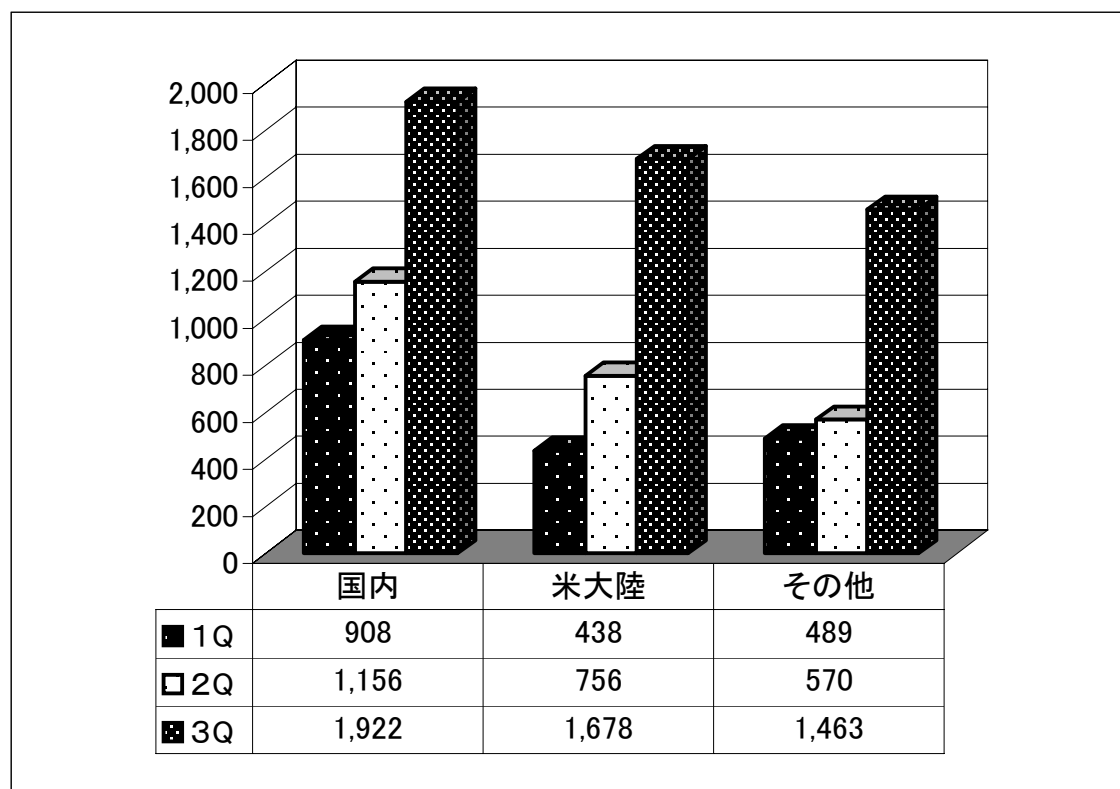
注:上記のタイトル数におけるその他は、欧州及び豪州で発売されたタイトル数です。

当期連結コンテンツ-DS販売数

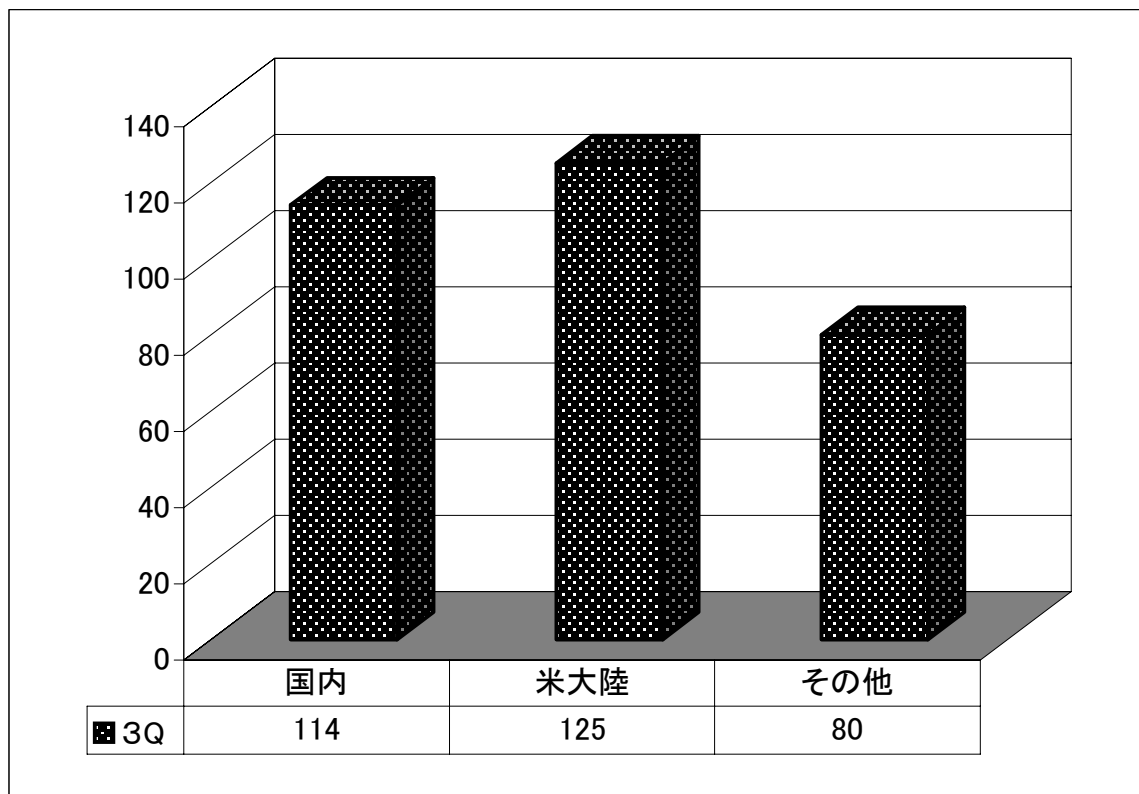
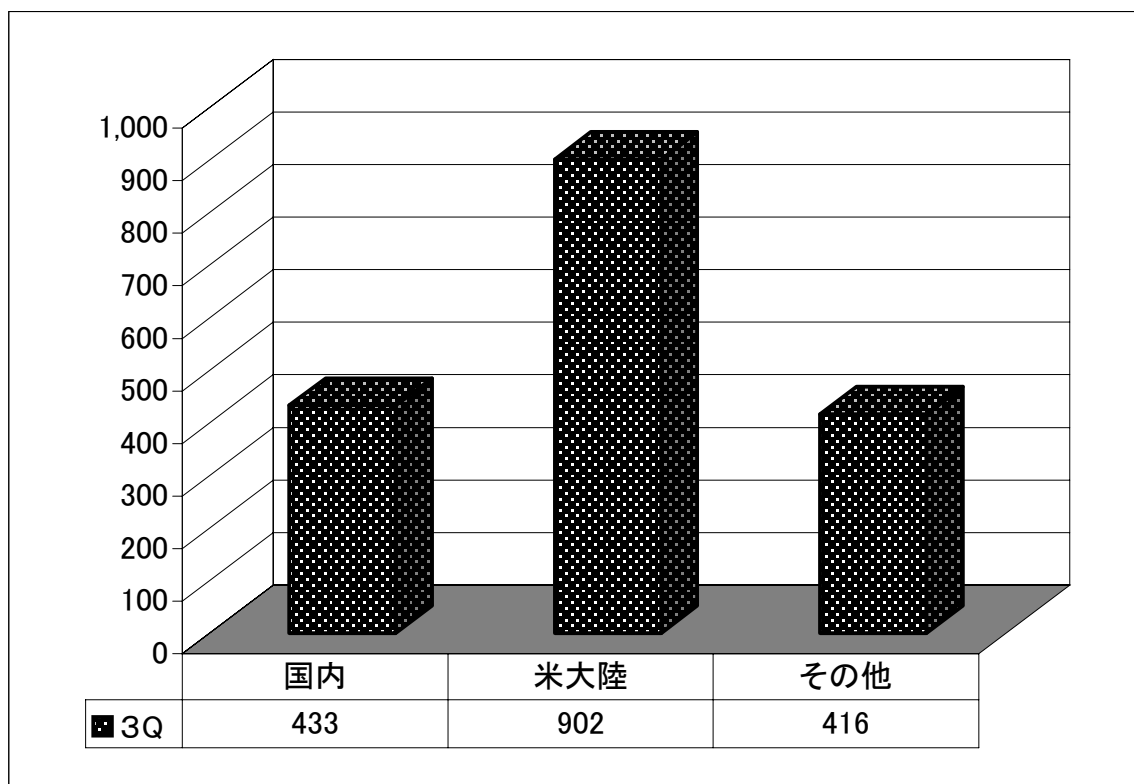
1. ハード
(単位:万台)



2. ソフト
(単位:万本)



当期連結Wii販売数

1. ハード
(単位:万台)2. ソフト
(単位:万本)

地域別連結販売実績推移

(単位:万台・万本)

			FY3/2001	FY3/2002	FY3/2003	FY3/2004	FY3/2005	FY3/2006	FY3/2007 06.4-06.12	累計
(国内)										
ゲームボーイ アドバンス	ハード		106	492	408	315	234	100	9	1,664
	【うち SP】				82	286	232	42	8	650
	ソフト		271	1,024	1,693	1,712	1,554	728	237	7,219
ニンテンドーDS	ハード						212	478	753	1,443
	【うち DS Lite】							58	731	789
	ソフト						382	2,152	3,986	6,520
ニンテンドー ゲームキューブ	ハード		157	90	99	34	20	2	2	402
	ソフト		406	633	850	509	298	38	38	2,735
Wii	ハード								114	114
	ソフト								433	433
(海外)										
ゲームボーイ アドバンス	ハード	(米大陸)		757	780	945	856	472	260	4,070
		【うち SP】			83	795	791	426	211	2,306
		(その他)	1	460	377	500	449	261	104	2,152
		【うち SP】			46	424	440	176	92	1,178
		(合計)	1	1,217	1,157	1,444	1,305	734	363	6,221
	ソフト	【うち SP】			128	1,219	1,231	602	303	3,484
		(米大陸)		2,338	3,066	4,243	5,077	3,534	2,350	20,608
		(その他)	1	1,343	1,153	1,535	1,826	1,674	890	8,423
		(合計)	1	3,682	4,219	5,778	6,903	5,208	3,240	29,031
ニンテンドーDS	ハード	(米大陸)					219	292	506	1,018
		【うち DS Lite】						484	484	
		(その他)					95	376	629	1,100
		【うち DS Lite】						460	460	
		(合計)					314	668	1,135	2,118
	ソフト	【うち DS Lite】						944	944	
		(米大陸)					475	1,608	2,872	4,955
		(その他)					192	1,235	2,522	3,949
		(合計)					667	2,843	5,393	8,903
ニンテンドー ゲームキューブ	ハード	(米大陸)		222	291	272	261	172	56	1,274
		(その他)		1	194	132	98	44	8	476
		(合計)		223	485	403	358	216	64	1,750
	ソフト	(米大陸)		1,027	2,596	2,835	3,318	2,388	1,320	13,485
		(その他)		3	1,385	1,052	1,015	592	169	4,215
		(合計)		1,030	3,981	3,886	4,333	2,980	1,489	17,700
Wii	ハード	(米大陸)							125	125
		(その他)							80	80
		(合計)							205	205
	ソフト	(米大陸)							902	902
		(その他)							416	416
		(合計)							1,318	1,318

注:各数字は実数をそれぞれ四捨五入しているため、各期のトータルや合計数は必ずしも一致しません。

当期ミリオンセラータイトル
FY3/2007

(単位:万本)

当期 (3Q 06.4~06.12)			累計
全世界計	うち		全世界計
	国内	海外	

ゲームボーイアドバンス

ポケモン不思議のダンジョン 赤の救助隊

136	0	136	202
-----	---	-----	-----

ポケットモンスター ファイアレッド/リーフグリーン

120	13	107	1,038
-----	----	-----	-------

ポケットモンスター エメラルド

100	13	86	619
-----	----	----	-----

ニンテンドーDS

New スーパーマリオブラザーズ

864	440	424	864
-----	-----	-----	-----

ポケットモンスター ダイヤモンド/パール

520	517	3	520
-----	-----	---	-----

nintendogs (全種類)

519	41	479	1,184
-----	----	-----	-------

脳を鍛える大人のDSトレーニング

475	136	339	676
-----	-----	-----	-----

おいでよ どうぶつの森

343	160	182	699
-----	-----	-----	-----

もっと脳を鍛える大人のDSトレーニング

224	224	-	415
-----	-----	---	-----

マリオカートDS

214	81	133	637
-----	----	-----	-----

ポケモン不思議のダンジョン 青の救助隊

207	0	206	282
-----	---	-----	-----

やわらかあたま塾

184	27	157	303
-----	----	-----	-----

テトリスDS

151	107	44	176
-----	-----	----	-----

大人の常識カトレーニングDS

142	142	-	142
-----	-----	---	-----

星のカービィ 参上! ドロッチェ団

125	95	30	125
-----	----	----	-----

英語が苦手な大人のDSトレーニング えいご漬け

124	93	32	219
-----	----	----	-----

Wii

Wii Sports

297	92	205	297
-----	----	-----	-----

ゼルダの伝説 トワイライトプリンセス

247	56	191	247
-----	----	-----	-----

はじめてのWii

127	87	40	127
-----	----	----	-----

注: ハードウェアに同梱して販売している数量も含めてカウントしています。

外貨建取引情報

		当期(FY3/2007)		
		1Q	2Q	3Q
連結外貨建売上高	USドル	20億ドル		
	ユーロ	13億ユーロ		

		当期(FY3/2007)			前期
		1Q	2Q	3Q	通期
期中平均為替レート	1USドル＝	114.50			113.31
		115.38			
		116.19			
	1ユーロ＝	143.78			137.86
		145.97			
		147.96			

(単位:百万ドル、百万ユーロ)

		当期(FY3/2007)		
		1Q末	2Q末	3Q末
提出会社の主な未予約外貨建債権債務残高				
USドル建現預金		3,015	2,934	2,904
USドル建売掛金		190	499	977
ユーロ建現預金		928	752	968
ユーロ建売掛金		219	271	531

注: USドル建で買掛金が第3四半期末では287百万ドルあります。

		当期(FY3/2007)		
		1Q	2Q	3Q
提出会社USドル建仕入高		8億ドル		

		当期(FY3/2007)			前期
		1Q末	2Q末	3Q末	期末
四半期末為替レート	1USドル＝	115.24	117.90	119.11	117.47
	1ユーロ＝	146.00	149.77	156.50	142.81

当期連結業績予想

	通期予想 2007.1.10発表	当第3四半期実績 (2006.4 - 2006.12)
売上高	900,000 百万円	712,589 百万円
営業利益	185,000 百万円	167,633 百万円
経常利益	210,000 百万円	220,713 百万円
当期純利益	120,000 百万円	131,916 百万円

想定為替レート

期末レート	期中平均レート
1USドル = 115円	1USドル = 115.89円
1ユーロ = 143円	1ユーロ = 146.72円

その他収益・費用予想

広告宣伝費	80,000 百万円
研究開発費	37,000 百万円
為替差損	10,000 百万円

第4四半期発売予定ソフト(抜粋)

【国内】

DS	怪盗ワリオ・ザ・セブン	1月18日
	ウィッシュルーム・天使の記憶	1月25日
	ピクロスDS	1月25日
	ジェットインパルス	2月 8日
	ヨッシーアイランドDS	3月 8日
Wii	エキサイト トラック	1月18日
	ファイアーエムブレム 暁の女神	2月22日
	アイシールド21 フィールド最強の戦士たち	3月 8日

【米国】

DS	遊戯王デュエルモンスターズGX SPIRIT SUMMONER	1月 2日
	ウィッシュルーム・天使の記憶	1月22日
	Diddy Kong Racing DS	2月 5日
	怪盗ワリオ・ザ・セブン	3月 5日
	カスタムロボ Arena	3月19日
Wii	おどるメイドインワリオ	1月15日
	はじめてのWii	2月14日

【欧州】

DS	聖剣伝説DS CHILDREN of MANA	1月12日
	瞬感パズループ	1月26日
	スターフォックス コマンド	1月26日
	Contact	2月 2日
	マリオバスケ3on3	2月16日
	マリオvs.ドンキーコング	3月 9日
	ポケモンレンジャー	3月30日
Wii	おどるメイドインワリオ	1月12日
	エキサイト トラック	2月16日
	ソニックと秘密のリング	3月中

連結損益計算書推移

(単位:百万円)

	FY3/2000	FY3/2001	FY3/2002	FY3/2003	FY3/2004	FY3/2005	FY3/2006	FY3/2007 予想
売 上 高	530,665	462,502	554,886	504,135	514,805	515,292	509,249	900,000
売 上 原 価	289,925	278,462	334,620	308,525	307,233	298,115	294,133	
売 上 総 利 益 (売 上 利 益 率)	240,740 (45.4%)	184,040 (39.8%)	220,266 (39.7%)	195,609 (38.8%)	207,572 (40.3%)	217,176 (42.1%)	215,115 (42.2%)	
販 売 費 及 び 一 般 管 理 費 計	95,709	99,342	101,114	95,488	99,888	105,653	124,766	
営 業 利 益 (営 業 利 益 率)	145,030 (27.3%)	84,697 (18.3%)	119,151 (21.5%)	100,120 (19.9%)	107,683 (20.9%)	111,522 (21.6%)	90,349 (17.7%)	185,000 (20.6%)
営 業 外 収 益 (内 、 為 替 差 益)	26,828 (-)	109,069 (66,335)	68,715 (43,419)	18,283 (-)	11,391 (-)	37,868 (21,848)	70,897 (45,515)	
営 業 外 費 用 (内 、 為 替 差 損)	63,519 (62,485)	1,520 (-)	1,248 (-)	23,363 (22,620)	68,934 (67,876)	4,098 (-)	487 (-)	(10,000)
経 常 利 益 (経 常 利 益 率)	108,338 (20.4%)	192,247 (41.6%)	186,618 (33.6%)	95,040 (18.9%)	50,140 (9.7%)	145,292 (28.2%)	160,759 (31.6%)	210,000 (23.3%)
特 別 利 益	486	470	1,284	19,218	3,476	1,735	7,360	
特 別 損 失	5,750	24,066	4,879	943	650	1,625	1,648	
税 金 等 調 整 前 当 期 純 利 益	103,074	168,651	183,023	113,315	52,965	145,402	166,470	
税 金 費 用	46,674	72,352	76,797	45,973	19,692	57,962	68,138	
少 数 株 主 利 益	338	△ 303	△ 218	74	79	24	△ 46	
当 期 純 利 益 (当 期 純 利 益 率)	56,061 (10.6%)	96,603 (20.9%)	106,444 (19.2%)	67,267 (13.3%)	33,194 (6.4%)	87,416 (17.0%)	98,378 (19.3%)	120,000 (13.3%)

発売ソフトタイトル数推移

(単位:本)

			FY3/2001	FY3/2002	FY3/2003	FY3/2004	FY3/2005	FY3/2006	FY3/2007 06.4-06.12	累計
国内	ゲームボーイ アドバンス	自社	4	11	14	22	36	9	11	107
		OEM	21	132	191	134	129	67	5	679
		計	25	143	205	156	165	76	16	786
	ニンテンドー DS	自社					9	25	28	62
		OEM					17	122	163	302
		計					26	147	191	364
	ニンテンドー ゲームキューブ	自社		8	8	15	11	11	2	55
		OEM		14	69	74	32	26	5	220
		計		22	77	89	43	37	7	275
	Wii	自社							5	5
		OEM							16	16
		計							21	21
海外	ゲームボーイ アドバンス	自社		7	8	13	28	12	2	70
		OEM		142	213	132	153	158	99	897
		計		149	221	145	181	170	101	967
	ニンテンドー DS	自社					4	18	17	39
		OEM					14	79	103	196
		計					18	97	120	235
	ニンテンドー ゲームキューブ	自社		5	8	10	12	10	3	48
		OEM		37	151	115	87	74	36	500
		計		42	159	125	99	84	39	548
	Wii	自社							3	3
		OEM							30	30
		計							33	33
その他	ゲームボーイ アドバンス	自社		8	8	14	28	13	2	73
		OEM		137	195	128	107	157	93	817
		計		145	203	142	135	170	95	890
	ニンテンドー DS	自社					4	16	18	38
		OEM					12	68	98	178
		計					16	84	116	216
	ニンテンドー ゲームキューブ	自社			12	11	11	11	2	47
		OEM			138	116	69	56	25	404
		計			150	127	80	67	27	451
	Wii	自社							3	3
		OEM							24	24
		計							27	27

注:上記のタイトル数におけるその他は、欧州及び豪州で発売されたタイトル数です。

当社ホームページ掲載ご参考情報

決算短信等を掲載したIR情報のページその他、当社のこれまでのビジネスについての考え方・これからの方向性をご確認いただく上においてご参考となる情報です。

IR情報

<http://www.nintendo.co.jp/kessan/index.html>

社長が訊く Wiiプロジェクト～Wiiが誕生したいくつかの理由～

<http://www.nintendo.co.jp/wii/topics/interview/vol1/index.html>

2006年12月7日 日本外国特派員協会 社長スピーチ概要

<http://www.nintendo.co.jp/n10/061207/index.html>

2006年9月14日 Wii Preview

http://www.nintendo.co.jp/wii/topics/wii_preview/index.html

2006年6月7日 経営方針説明会

<http://www.irwebcasting.com/060607/03/74d18b0400/index.html>

2006年5月 E3(Wii最新情報公開)

http://www.nintendo.co.jp/n10/e3_2006/index.html

2006年2月15日 ニンテンドーDS Conference！ 2006. 春

<http://www.nintendo.co.jp/ds/dsconference2006s/index.html>

2005年10月5日 ニンテンドーDS Conference！ 2005. 秋

<http://www.nintendo.co.jp/ds/dsconference/index.html>

2005年5月 E3(新ハード発表！！)

http://www.nintendo.co.jp/n10/e3_2005/index.html

2004年5月 E3(Nintendo DS発表！！)

<http://www.nintendo.co.jp/n10/e3/index.html>