

コナミ工業(本社)は、上月(2月)に本社が、二月八日、さきほどロイヤル・エンターテインメント(ロイヤル・エンターテインメント)に、西独、米へ許諾した。また「ガッタ」について、起すこととして、

米、西独に許諾

スタン、センチユリ、ローベン

コナミ工業(本社)は、上月(2月)に本社が、二月八日、さきほどロイヤル・エンターテインメント(ロイヤル・エンターテインメント)に、西独、米へ許諾した。また「ガッタ」について、起すこととして、

スタン、センチユリ、ローベン

コナミ工業(本社)は、上月(2月)に本社が、二月八日、さきほどロイヤル・エンターテインメント(ロイヤル・エンターテインメント)に、西独、米へ許諾した。また「ガッタ」について、起すこととして、

コナミ工業(本社)は、上月(2月)に本社が、二月八日、さきほどロイヤル・エンターテインメント(ロイヤル・エンターテインメント)に、西独、米へ許諾した。また「ガッタ」について、起すこととして、

コナミ工業(本社)は、上月(2月)に本社が、二月八日、さきほどロイヤル・エンターテインメント(ロイヤル・エンターテインメント)に、西独、米へ許諾した。また「ガッタ」について、起すこととして、

コナミ工業(本社)は、上月(2月)に本社が、二月八日、さきほどロイヤル・エンターテインメント(ロイヤル・エンターテインメント)に、西独、米へ許諾した。また「ガッタ」について、起すこととして、

活動内容を見直し



上の写真はJAMMA、第6回理事会の様子

活動内容を見直し

活動内容を見直し

活動内容を見直し

活動内容を見直し

活動内容を見直し

活動内容を見直し

活動内容を見直し

国際規格化を検討

政府・自民党が推進

非関税障壁改善策の一環として電取法も

電取自主登録の状況

電取自主登録の状況

電取自主登録の状況

電取自主登録の状況

電取自主登録の状況

電取自主登録の状況

電取自主登録の状況



このように作られたJAMMAの「登録証」

電取自主登録件数

社名	年度	53	54	55	56	計
タイトー		11	39	27	9	86
コナミ			29	28	19	76
サンエス		9	9	9	8	35
コナミ		8	11	8		27
アイレム		5	2	11		18
ホープ		9		7		16
加藤		8	4	4		16
東洋			13			13
ゆま		9	3			12
西武		5	5	1		11
ユニバーサル		8				8
三共		5	3			8
宝化学		2	2	3		7
ジャト		5	2			7
日興			6			6
日本				6		6
データ					6	6
昭和		4				4
タス					4	4
朝日			3			3
昭和		2				2
日本				2		2
大森				1		1
サン				1		1
友				1		1
電				1		1
合		66	147	127	39	379

JAMMA調べ。上の数字は自主登録件数。(非)はJAMMA非会員。年度は各1月から12月まで

電取自主登録の状況

業界独自の登録制度の実績では延べ26社が協力

電取自主登録の状況

電取自主登録の状況

電取自主登録の状況

電取自主登録の状況

電取自主登録の状況

電取自主登録の状況

電取自主登録の状況

電取自主登録の状況

電取自主登録の状況

電取自主登録の状況

電取自主登録の状況

電取自主登録の状況

高収入と活性化を演出する決定版!!

新発売 フライングロボ Flying Robot

新発売 ジャイアントパンダ Giant Panda

新しいレイアウトに最適

東洋娯楽機株式会社

本社/東京都目黒区八雲1-5-7(東横ビル) 電話(03)718-6461

関西支店/奈良県奈良市あやめ池北1-9-1 電話(0742)45-7467

北海道支店/北海道札幌市北区新川三條2-395 電話(011)763-0611

グループ・東洋レーディング 株・東洋油機 株・東洋整備 株

お知らせ

許諾会社 東京都大田区羽田一丁目二番十二号

株式会社セガ・エンタープライゼス

代表取締役 中山 隼雄

株式会社セガ・エンタープライゼス

代表取締役 武田 隆

株式会社セガ・エンタープライゼス

代表取締役 進藤 浩敏

株式会社セガ・エンタープライゼス

代表取締役 進藤 浩敏

★本紙主催・欧州AM業界視察ツアー・レポート★

3大ショーを中心に 欧州4カ国AM視察



A T E会場前の本紙主催視察団(1月19日)



IMA会場前の本紙主催視察団(1月21日)

本紙主催の第三回欧州AM視察ツアーは、所期の目的であるシャウステラ、ATE、IMAの三大ショーを見学をはじめ、欧州各都市のAM事情視察を行ない十二日間に及ぶ、有意義な視察旅行となったが、その全行程は次のとおり、

一月十二日大阪、成田からLH機に乗り、アムステルダム、さらにロンドン・メトロポールホテルに宿泊。十九日英国国鉄インターシティでバミンガムまで日帰り。十四日、シャウステラ82最終日を見学。主催者側は簡単な歓迎のレセプションをわざわざ開いてくれた。三ホールと屋外にわたる展示会場、各自見学(入場料五マルク、ガイドブック十マルク)。

ランクトラウトを出発、モスクワ経由で二十三日成田に到着。大阪には羽田経由で午後到着、全員無事帰国した。今回のツアーは、それぞれ一日間の視察であるが①シャウステラ82、②ATE、③IMAをじっくり視察。ヨーロッパにおける遊園施設、小型AM機の国際ショーを研究することで、今後の業務に役立っている。それぞれのショーの内容については本紙記事を参照されたい。



アムステルダムから出発するTEE「エトワール号」

参加者名

- 矢野徳蔵氏、福永清司氏(株ホープ)、田中淑内氏、川村典世氏(旭精工機)、末佐喜一氏、末佐友氏(株ジェイアイ)、榎淑子氏、出口操氏(西日本ドリーム産業)、于漢氏、于和子氏(南久豊)、真鍋巧氏(岐阜特機機)、真鍋佐千江氏(株特機リス)、竹下妙子氏(JAMMA)、川橋俊太郎氏(株カワカ、藤原忠氏(朝日電子)、加藤繁一氏(加藤鋳金工業)、田中龍雄氏(株ダイワ貿易)、佐藤正氏(レジヤシシステム)、小須田紀保氏(日東エレクトロニクス)、中川章氏(株ロジック)、佐藤静雄氏(創和リース)、岩井豊一氏(加賀電子)、江原春義氏(株レジャーシステムSP企画)、岡本典之氏(明昌特殊産業)、赤木真澄、赤木和美(A M通信社)。

Amusement Trades Exhibition 1982

EXHIBITOR LIST

- AFM Leisure DF2, 3, 4, 5, 6, 7
A & N Logic DF1, 8
Abloy Locking Devices FN8
Academy Signs AK5, 6
Ace Coin Equipment BF1-8
Advanced Technics & Systems AE10, 11, 12
Alca Electronics BH1-10
Amba Marketing FN4
American Foods FF12
Amusement Equipment BJI, 2, 3, 8, 9, 10
Anagram AG13, 14
Ardac FF17
Aristocrat (UK) AF1, 2, 3
Associated Leisure Sales DD1-10
Atari EG
Atlas Coin AJ1, 14
B. G. Video BL9, 10
BAFCO AC14
Balchin & Son AH12
Barcrest DE1-8
Belam R. H. DH1, 10
Bell Fruit Manufacturing CG1-6
Bergmann Th DK6, 7
Bio Rhythm Company BJ5
Bristol Coin Equipment AC1, 2, 15, 16
Bryans Works DN1
Buckley & Greenrod Elec FN2
C R Enterprises FL5
C T Leisure (Leicester) BM1-10
Cabel Electronic Monitors Mfn AE13
Cam (Lock Distribution) AE14
Carter Machine Sales AH1, 2, 13, 14
Cash & Security Equipment DM5
Central North Enterprises AG7
Century Electronics AK8, 9, 10
Chicago Automatic Supply Group AD4
Chromasonic (UK) AF14, 15
Circus Playhouse FL2
Clarke J M (Elect Eng) FN5
Coin Controls AA6, 7, 8, 9
Coinmaster Manufacturing DH2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
Coin Operated Amusements DM6, 7
Coin Operated Parts Service DG4, 5, 6, 7
Competitive Video DL9, 10
Compu Game UK AJ5, 6
Computer Video Services AF10, 11
Control Boats FK6
Crown Leisure AH3, 4, 5
Curley H H FL1
D & H Enterprises FF21
DCH Leisure AE6, 9
Dealgan Manufacturing AJ7, 8
De La Rue Systems DK5
Direct Machine Distributors BG1-10
Double R Electronics AD1, 2
Duce International AE5
Dutchford DJ7, 8
ECMS (Computers) DN4
Electrocoin Automatics DL4, 5, 6, 7, 8
Electrohome AH7
Electrotechnics (Blackpool) BB8
Emmastar FN1
Eurocoin BN3
Euroconic AF12
Euromotion FM4
Fairlane (UK) AH9
Fine Fabrics DN2
Fort Knox Safes AA16
G. B. Cutlery FF4
GDI Slots FF1, 2
Game Doctors AF13
Games Manufacturing AG8, 9
Games People Play AF10, 11
Game World (Manufacturing) BD1, 2, 9, 10
Gaming Business Magazine AF4
Gavco Signs FF18, 19
Gayton Games CE6
Gold Top Soft Drinks FN3
Green David (Video) DG8, 9
Hantarex CC1, 2, 3, 8
Hazelgrove Music Co BD4-8
Hellerman Insuloid AC7
Helmut Hauser DJ9, 10
Hifasonic BJ6
Hobbylec DG3
Hunt Bob AC13
ICC Machines AE1
Imagine Transfers AD3
J C M (Yorks) BJ4
J M Kiddie Rides FF23
J P M (Automatic Machines) CF1-6
J S K Electronics FF13
Jasmin Technics & Systems AA11, 12
JEU TEL AA13, 14, 15
Johnston Products AE4
K R Automatics BB5, 6, 7
Kentucky Derby FK1
Konami Industry BK6, 7, 8
Kory Amusement Machine Service FJ2



- Laren for Music BC1, 10
Lawler Electronics AH6
Loewen Automaten BL1, 2
London Coin Machines CD1-8
Lordsvale Leasing AA10
Lyngrove Amusements AH10, 11
Lyngard Automatics (Mfg) AC4, 5, 6
McCormack Electronics DL1, 2, 3
McMillan Martin Ltd (Leisure Play) FF9
M D M Electronics AG6
M K C Designs FK4
Major-Matics FF5, 6
Malaguti UK AG3
Marian Electronics AG1, 2, 15, 16
Mar-Matic Sales FF7, 8
Mars Money Systems AG5
Mayfield Diamond Electronics FN15, 16, 17
Maygag Machines CC4, 5, 6, 7
Microsystem Services AD10
Midas Computer Services AD13
Midland Phonographs DM6, 7
Mindon Furniture AJ2, 3
Mobiltechnics (UK) FN12, 13, 14, FK5
Model Racing Spa AF7, 8, 9
Muller EDR AH8
Music Hire Group AB1-16
Newborough R J & Co FF10
Nichibutsu (UK) CE4, 5
Omega Products AD11
Omser BB9
Pan Amusement Products FK7, FF16
Perkam FF3
Petitdemanje R FK3
Petron Amusements AG10
Pierre Rene SA AD8, 9
Pinfari F.Lii AG4
Playmeter Promotions BB10
Pleasure & Leisure Inflatables DM1
Polar Freeze DJ4, 5
Polar Slush DM1
Portobello Printers DJ3
Project Coin Machines BN5
Quintin Flynn V.S.V.
Reverchon G et ses fils AC11, 12
Robinson Partners (London) BB1, 2, 3, 4
Robles Bouso SA FM2
Rodstock Enterprises FN9
Rowe Machine Sales BL8
Ruffler & Deith DJ6
S.D.C. AE2, 3
Samson Novelty Co FGI-10, AC9, FN10

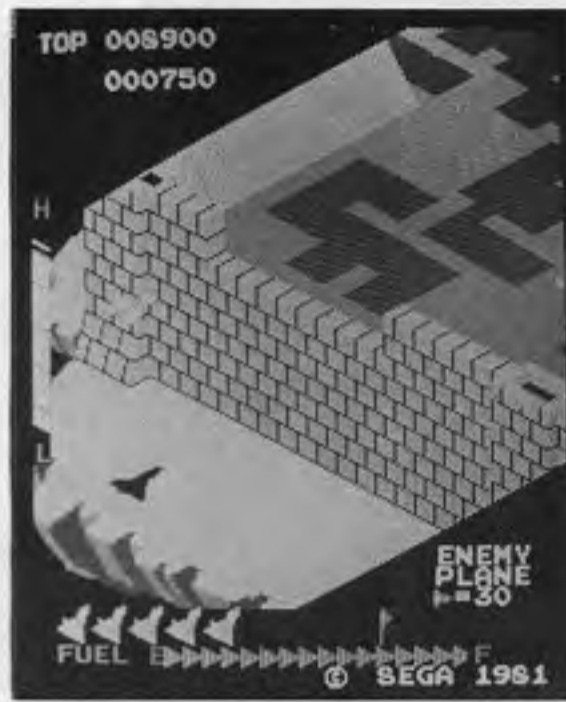
ワーゲンの不思議な冒険へ、ご招待! Jump Bug ジャンプバグ. HOEI CORPORATION. 東京都田無市本町6-2-18 千188. 0424(67)2111-4

1981年版合本. 限定販売20冊 特価12,000円. アミューズメント通信社. (06)314-0309 千530. 大阪府北区神山町9-16 山名ビル

SEGA® Invade the enemy base & destroy the giant robot ship

セガ・ザクソン

ZAXXON™



●宇宙船敵基地へ！
城壁の凹部から侵入せよ



●地上から激しいミサイル攻撃！
低空飛行でオイル・タンク、砲台等を撃破
バリヤーは上昇してかわせ



●敵基地を脱出するとスリリングな空中戦！
表示数の敵機を撃墜して敵本拠地へ



●本拠地に通じる迷路！
次々に現われるバリヤー網
城壁とバリヤーの間をうまく飛行せよ



●司令ロボットにアタック！
装備されているホーミング・ミサイルに
6発命中させるとロボットは爆発

敵地深く侵入せよ！
地上からのミサイル攻撃をかわせ！
目ざすは敵司令ロボットだ……
素晴らしい立体感とあざやかな色彩で圧倒されるこの迫力！

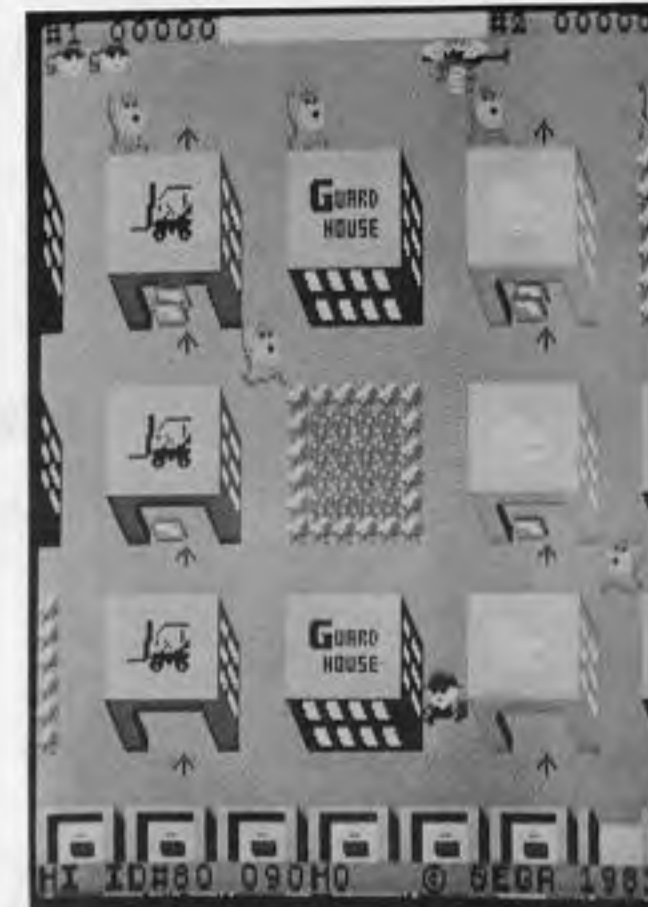
© SEGA 1982

SEGA® 株式会社 セガ・エンタープライゼス

本社 東京都大田区羽田1-2-12 電話 03(742)3171(大代表)
関西支店 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 電話 06(334)5331(代表)
博多支店 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 電話092(522)74715(代表)
札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-80-14 電話011(841)0248(代表)

005

Thrills & Suspense!
New action video game!



005
指令！①書類カバンを奪取せよ！
スリルとサスペンスの痛快アクション
ビデオゲーム

WOOD CUTTER



ウッドカッター

新登場 人気抜群

ラッキータヌキ・一打来福

コンパ
ボンでマシンと
勝負！
ニューコンセプトの
パチンコタイプ
プライズマシン



TURBO

かつてなかった立体走行、市街地を、鉄橋を、
海岸を、そしてトンネルを駆け抜ける——
壮大なスケールで描いた驚異のF-1レース！



ザ・カラテ THE KARATE

撃！
キマッタ
爽快

新空間

エスコ貿易は新しいレジャーシステムを全世界に供給し続けています。

Still the Leader in the World wide
Distribution of the Newest in Leisure System

未来のレジャーを指向する
ESCO TRADING CO., INC.
株式会社 エスコ貿易

本社 〒108 東京都港区三田3-5-16 TELEX J27181
TEL 03(455)6511(大代表)
技術部 〒140 東京都品川区東品川1-32-15コーンシェービル3F
TEL 03 (472) 6405(代表)
大阪営業所 〒556 大阪市浪速区元町2-12-24-106
TEL 06 (647) 4455(代表)
名古屋営業所 〒464 名古屋市千種区今池4-1-11 岩田ビル
TEL 052(732) 2611(代表)

海外の話題

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS

TVゲーム機の著作権 高裁も権利認める

スターン社の訴えで大前進

米国でニューヨークの控訴裁判所がTVゲームの著作権を認める判決を出した。

下し、注目されている。控訴裁判所とは日本の高等裁判所にあたるもので、控訴審でこのような判決が出たのは初めてとされている。これはスターン社（本社シカゴ、ゲーリー）とゲームズ社（オムニ・ビデオグループ）が無断コピー機を販売していたとして、著作権侵害を根拠に訴えていたもの。本紙第17号（既報）の第二審、ニューヨーク市にある連邦地方裁判所（第一審）は「TVゲームはプレイヤーが参加する遊戯方法、オリジナルの著作物」との判断を示して、TVゲームの著作権を認めた。第一審の判決については、まさにTVゲームの著作権の有無をめぐり、控訴審で初めてこの判決が出たのは初めてとされている。控訴審でこのような判決が出たのは初めてとされている。控訴審でこのような判決が出たのは初めてとされている。

米国ミッドウエー社から バックの女性版登場

「ボスコニア」も新発売

米国のミッドウエー社（本社イリノイ州フランクリンパーク、マロフスキー社長）からTVゲーム「バック」の女性版「バックマン」が発売されることになった。これは「バックマン」の遊び方とほとんど同じもので、TVゲームファンとの「恋愛」を続けるため開発された。ミッドウエー社から「バックマン」が発売されることになった。これは「バックマン」の遊び方とほとんど同じもので、TVゲームファンとの「恋愛」を続けるため開発された。



ミッドウエー社「ミズ・バックマン」

季刊雑誌が創刊

業務用、家庭用の両面をカバー

米国でTVゲームファン向けの雑誌「エレク」が創刊された。これは「エレク」が創刊された。これは「エレク」が創刊された。これは「エレク」が創刊された。



「エレク」創刊号の表紙

「エレク」創刊号の表紙。この雑誌は、業務用と家庭用の両面をカバーする。内容は、最新のゲーム情報、攻略法、メーカーインタビューなどが盛り込まれている。創刊号は、読者の期待に応えるべく、充実した内容となっている。

大黒字会社に センチュリー社81年度決算報告

センチュリー社（本社フロリダ州ハイアウェイ）は、81年度決算を発表した。この決算は、大黒字であり、会社全体の業績が好調であることを示している。特に、新しいゲーム機の開発と販売が、業績向上の大きな要因となっている。

流行しすぎたTVゲーム ファイリピンで禁止に

大統領令で12月6日以降、日本や米国で開発されたTVゲーム機は、フィリピンで全面的に禁止となった。これは、TVゲーム機の普及が、社会問題を引き起こしているためである。特に、青少年の過剰なゲーム依存が懸念されている。

新会社設立

シエアー氏も「ハリウッド」社を退き、新会社「シエアー」を設立した。この会社は、ゲーム業界での新たな挑戦を宣言している。シエアー氏は、自身の豊富な経験を活かして、新しいゲームを開発し、市場に送り出す予定としている。

海外の論潮

TIMEのTVゲーム特集



「タイム」1月18日号の表紙から

国際的に権威ある米国の雑誌「タイム」は、一月十八日号で米国のTVゲームをカバーした。この「タイム」の記事は、はばう大な活字量と「ニューズウィーク」の記述と似た簡潔なスタイルで、文を追っての紹介は省略し、「タイム」で明らかになった新しい情報だけを以下で紹介していく。

一兆円産業

昨年一年間にTVゲーム機に入ってきたオレインション収入は五十億ドル（約一兆円）とされ、この数字は家庭用TVゲームに消費された十億ドル（約千億円）は含まれていない。この数字は、健全で若いこの産業のPR用の数字と受け取れるが、同産業に対する専門的な投資分析家たちによるとは、妥当な数字と見られる。他産業と比較すると五十億ドルという数字は、驚異的である。これは昨年の会計年度におけるネバダ州の全カジノの収入の二倍、米国の映画産業の総収入（二十八億ドル）の約二倍、TV放送収入と野球、バスケットボールの収入の三倍に相当する。ゲーム機は概して二十五セントだが、多くの場合、十ドルから二十ドルまで、日によって四五十ドルまで、お金を使用しないようするため制限を加えている。方自治体も出てきている（カリフォルニア州のベイビューン、ロングアイランド、フロリダ州のペンブローク・パインズ、

10万台の新記録

ヒットしたTVゲーム機のうち最も多く生産されたのは、日本で開発された「パックマン」だ。これは、セガ・ゲーム社の「スペースファンタジー」に次いで、X.Y.M.というシステムを使っている。さらにセガ社では、近々ホログラフィーによる三次元方式のTVゲーム機を開発中とのことで、これはコストが高くなるため商品化の予定が先には延ばされている。

病院 軍隊まで

TVゲーム機はアーケードから歯科医の待合室まで娯楽用としてあちこちに設置されている。ジョーンズ・ホプキンス大では、タリ社製の「スペースファンタジー」が、セガ・ゲーム社の「スペースファンタジー」に次いで、X.Y.M.というシステムを使っている。また、軍隊でもTVゲーム機が導入されている。これは、ストレス解消や集中力向上に効果的であるとされている。

欧州、中東...

TVゲームブームは米国だけでなく、北欧ではお盛んであるが、英国ではピークを過ぎた。西独では十八歳未満の者に、またフランスでは保護者の同伴のない十六歳未満の者にアーケードゲーム機に入らせないという措置が行われた。中東からインド、そしてアフリカへとまだまだ世界中に広がっているのが現状である。

謹告

平素は格別のお引立てを賜りまことにありがとうございます。このたびATE・IMA両ショーにおいて当社より発表しましたビデオゲーム機「アミター」、「ガッタンゴットン」の2機種につきまして、出展機種中最高のマシンだと皆さまより絶大なご好評を賜り厚くお礼申し上げます。これらの新製品は当社独自の研究開発によるオリジナル製品で、すでに商標、意匠登録等の工業所有権の申請をしており、これらを無断で模倣または類似する商品として製造・販売・広告・輸出およびこれらの機械を使用して営業する行為は、工業所有権法、不正競争防止法、著作権法等に抵触し、当社の諸権利を侵害するとともに当業界の秩序を乱し、ひいては業界の発展を害することになりますので、これらの行為のないように十分なご配慮をお願い申し上げます。万一、違反行為があった場合、当社はあらゆる手段を構じ、断固たる態度で臨む所存でございますのでここにお知らせいたします。

昭和57年3月 専務取締役 伸 真 良 信

アミター

950	900	990	900	950
850	800	890	800	850
750	700	790	700	750
650	600	690	600	650
550	500	590	500	550
450	400	490	400	450
350	300	390	300	350
250	200	290	200	250
150	100	190	100	150

CREDIT 11

ガッタンゴットン

950	900	990	900	950
850	800	890	800	850
750	700	790	700	750
650	600	690	600	650
550	500	590	500	550
450	400	490	400	450
350	300	390	300	350
250	200	290	200	250
150	100	190	100	150

CREDIT 11

Konami

Konami Industry Co., Ltd.

本社 大阪府豊中市庄内栄町2丁目11番1号 TEL(06)334-0332
営業部 大阪府北区梅田1丁目11番4号 1200号 TEL(06)345-2456 TELEX5233186



夢がいっぱい!!

テントのついたきれいなボックスには、ミニアップライトが3台。ゲーム機の、維持も管理も万全です。小さなスペースが、あっという間にプレイランドに早変わり!

カプセルスタンド

好評発売中!!



ファバー

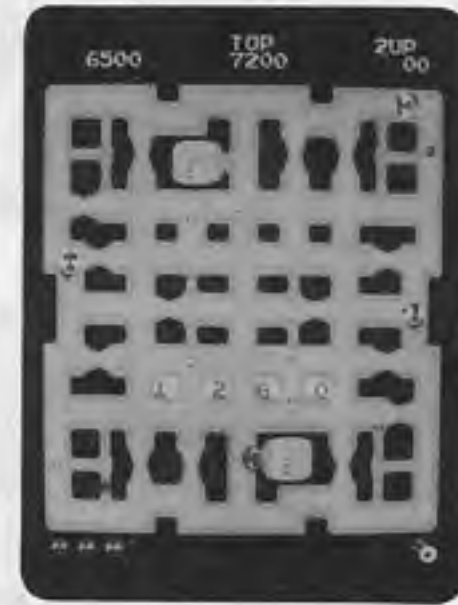
▽95-2029



ユニークなキャラクターたちが画面いっぱいに繰り広げる話題のコミカルゲーム!

キッド(プレイヤー)は、モンスターの視線をかわしながらチューをつかまえます。アニメチックなキャラクターにくわえ、軽快なバックミュージックが、ゲームを一層盛りあげます。

▽95-2156



IREM CORPORATION
アイレム株式会社

本社/大阪市東区安土町2丁目30番地(大阪国際ビル20階) TEL06(264)1391(大代表)
Osaka Kokusai Bldg., 2-30 Azuchimachi, Higashi-ku, Osaka, 541, JAPAN
TELEX-63074 IREM
■松原工場/大阪府松原市西大塚1丁目1-5-16 TEL0723(36)1174(代表)

アイレムはこれからもお客さまのご要望に応える有力機種を発売してまいりますのでご期待下さい。

以上のメダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

新発売 ダイヤモンド・ポーカー

DIAMOND POKER

TVポーカー、ゴールデンポーカーを放ったボナンザがその実績をひまえてポーカーファンに贈る最高級品

セブンカード

Mini-Boy

ミニボーイ



★アーダック社製紙幣識別機単体販売★
ARDAC BILL ACCEPTOR

▽95-1878 ボナンザ製

GOLDEN POKER

ゴールデン・ポーカー



- ペイアウトなし(クレジットのみ)
- 倍率(2-1000)は毎回画面に表示
- 1回最高10枚ぶんのBET ON
- ダブルアップ(大小ゲーム)は勝っているかぎり連続して挑戦できます
- クレジットへのレート切替装置付

▽95-1878

GOLDEN 9



ゴールデンナイン
カプナジョーカー
ニュータイプのゲーム

▽95-1840

ミクマ産業株式会社

大阪市都島区東野田町4-4-3 TEL(06)354-0223(代)

以上のメダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

教科書⑤

おもっていたのよりも教科書についての話が随分とながくなってしまっている。教科書の編みかたが、前号迄みてきたようにまず教科書は何かと一言で済ませても基本的なスタンダードなものであるから、その使用方法に逃げるのはなく、やはり教科書そのものについて考えてゆかなければならないということ。

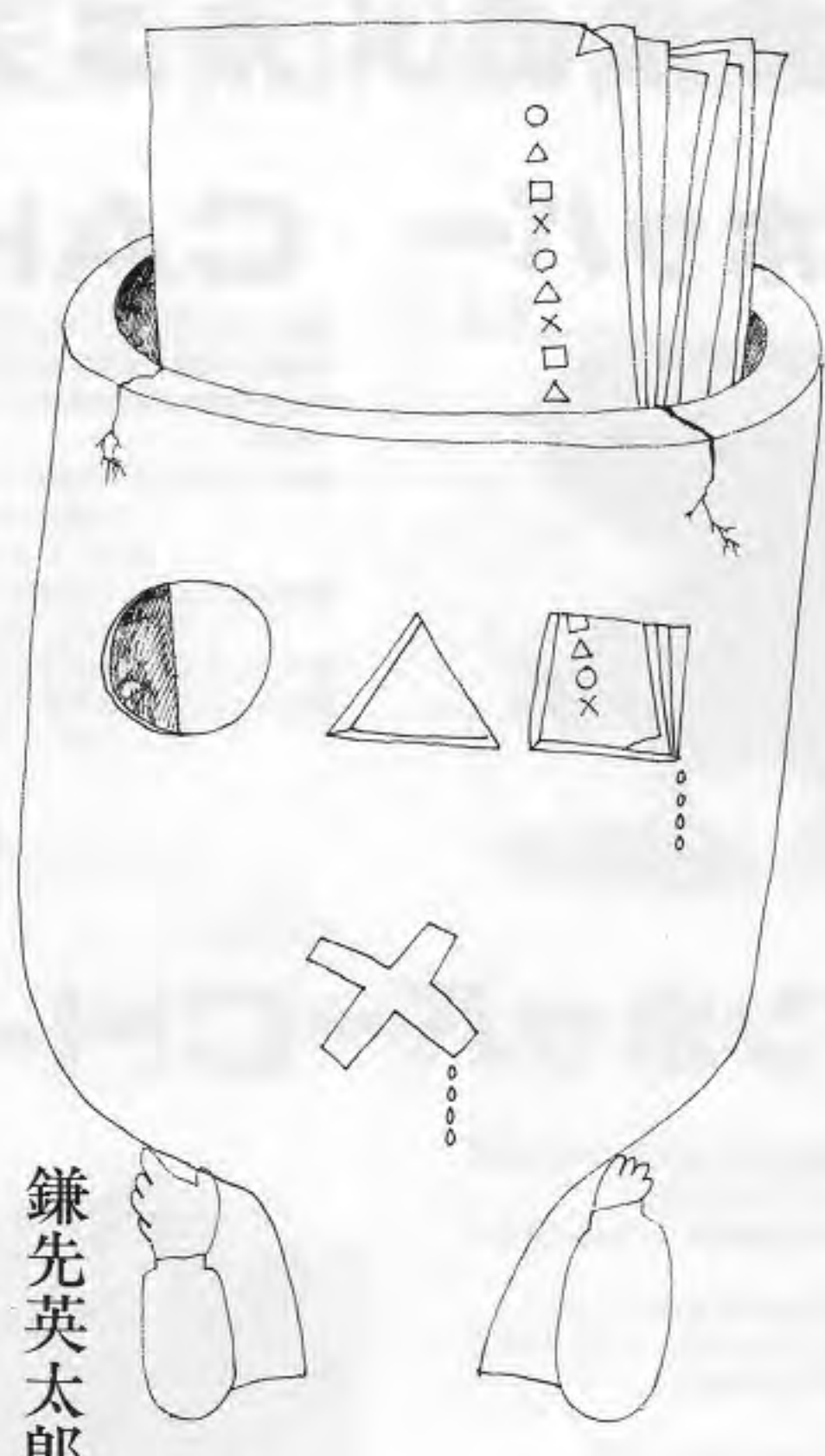
次に教科書は基本的なものであるから、その内容については当然ごく大事なものに絞って出てくる量に減らす。記述は簡略にその文脈は常に明瞭でなければならぬ。

量が多くなるのだが量が多くなればなるだけその多様な解釈をさしはさむ時間的な余裕は限られた授業のなかで失われてしまふ。結果として一つの記述については一つの解釈を生み出す。これが教師にとっても生徒にとっても一杯の注ぎ込まれた状態である。

共通一次などで使用されている客観テストというものは自由な解答を許さず、あらかじめ用意された解答群の中から、それらを選択する。つまり、解答の正誤は客観的に判断される。これは、従来の筆記試験とは異なる。

この二、三年間、教科書の編みかたが、前号迄みてきたようにまず教科書は何かと一言で済ませても基本的なスタンダードなものであるから、その使用方法に逃げるのはなく、やはり教科書そのものについて考えてゆかなければならないということ。

この二、三年間、教科書の編みかたが、前号迄みてきたようにまず教科書は何かと一言で済ませても基本的なスタンダードなものであるから、その使用方法に逃げるのはなく、やはり教科書そのものについて考えてゆかなければならないということ。



鎌先英太郎

まるちカメラあいつ No.6

もつとも今の教科書作成に従事している者等がなかにどのくらいそういう仕事をすることが可能なのかという点に疑問を抱く。これは限られた授業のなかで失われてしまふ。結果として一つの記述については一つの解釈を生み出す。これが教師にとっても生徒にとっても一杯の注ぎ込まれた状態である。

旧ホッパーを新型ホッパーに変えてみませんか?

7分で交換できます。

限定価格 ¥45,000
100台限り販売



- ペイアウト速度
旧ホッパー 1秒3枚・高速ホッパー 1秒8枚

Bally 株式会社バリー・ジャパン
東京都渋谷区道玄坂1丁目14-9(ソシアル道玄坂)
PHONE 03(476)5981

オリジナル製品をお扱い下さい!!

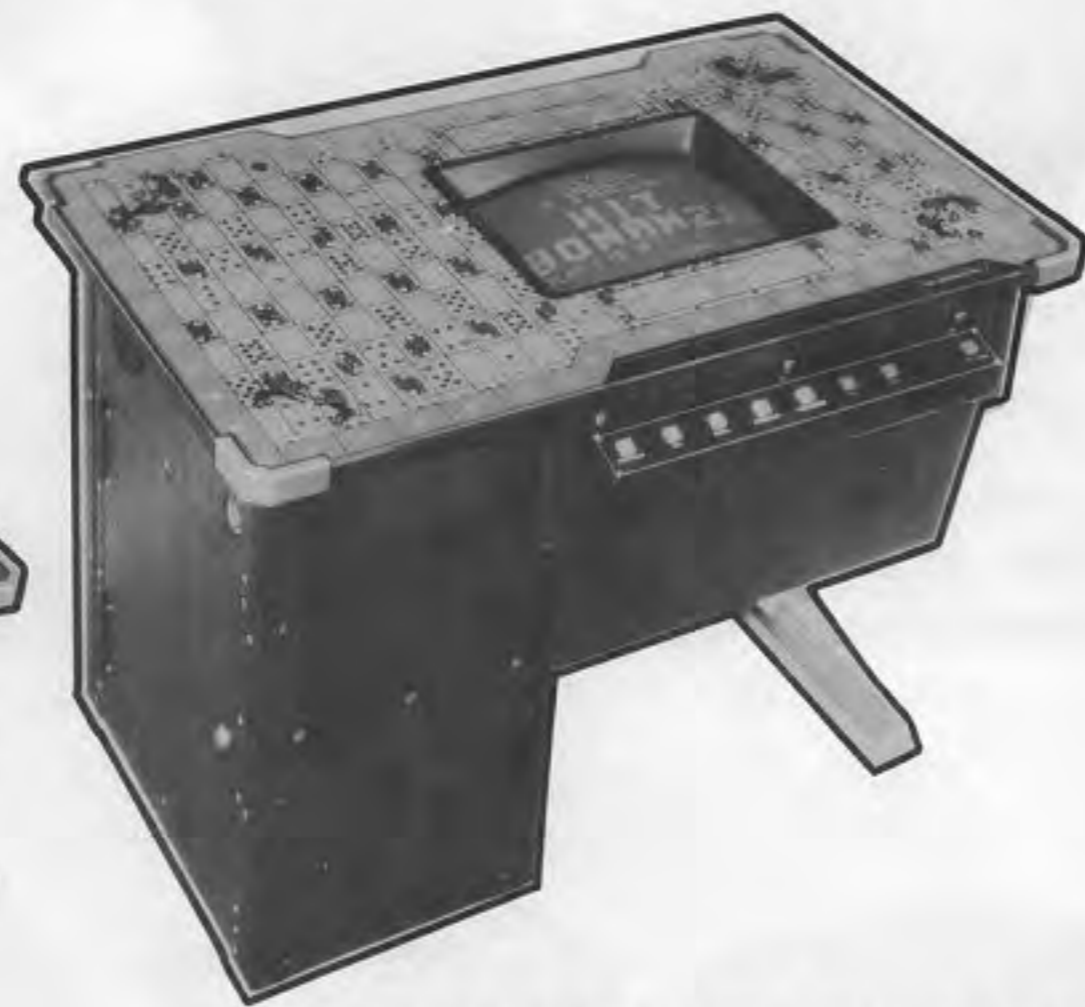
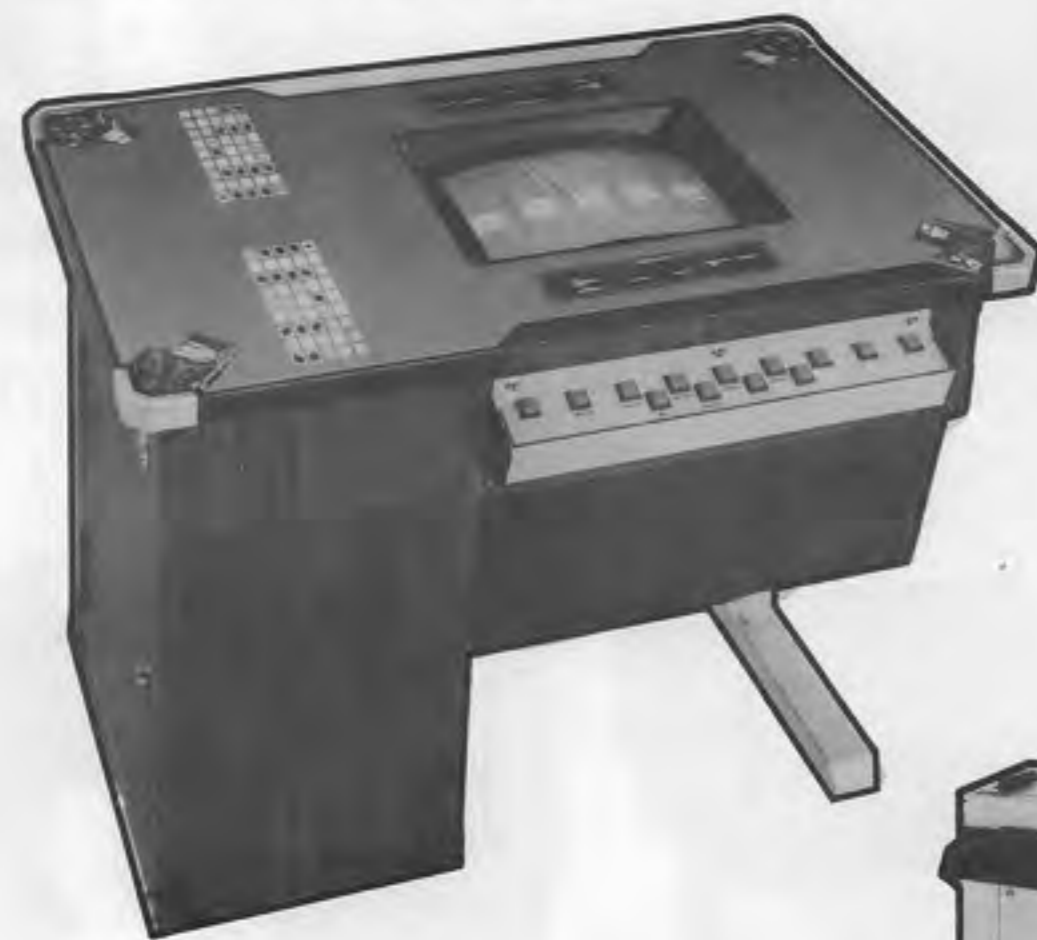


GOLDEN POKER
MODEL:CP-5000/CTC



MINI-BOY
MODEL:CP-5000/MB

GOLDEN POKER
De-Luxe
MODEL:CP-5000/BT-DL

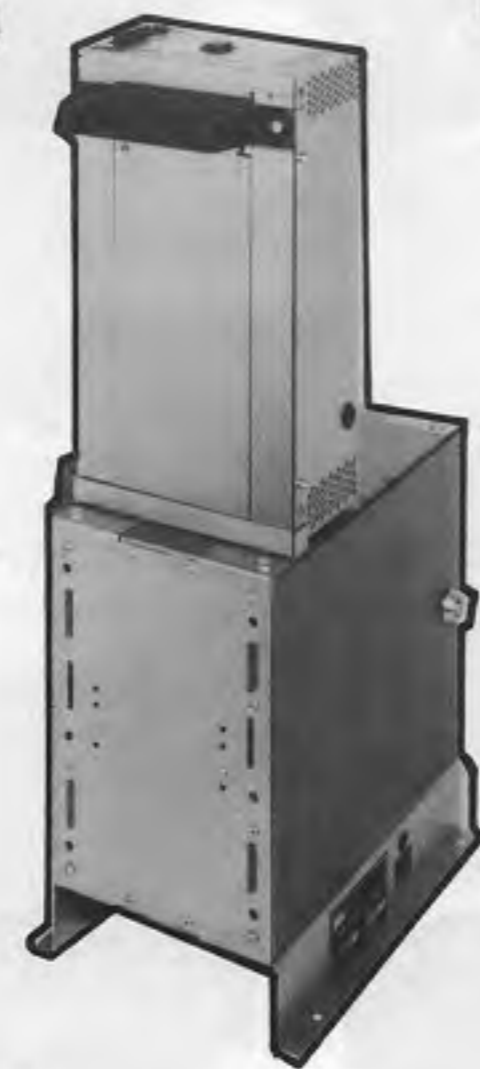


DIAMOND POKER
MODEL:C7-20000/BT



MABO-1500/2

ボナンザ ボックス
アーダック紙幣識別器MODE
5台用MODEL:MABO-1500/5
もあります



アーダック
BILL ACCEPTOR
MODEL:CAT
JN-1500
NOTE STACKER
(紙幣収納器)

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

代理店

ミクマ産業株式会社

(〒534)大阪市都島区東野田4-4-3 TEL(06)354-0223(代)

有限
会社 ステファノ商会

(〒220)横浜市西区中央2-46-21 萬代ビルTEL(045)324-1594

製造輸入元

BONANZA ENTERPRISES, LTD.[®]

ボナンザ エンタープライゼス リミテッド

横浜市中区本町1-7 東ビルディング TEL (045) 212-1890



好評発売中!

TREASURE ISLAND

トレジャーアイランド

海に沈んでゆく宝島に、冒険者がたどりつき、モンスターの襲撃をかわしながら、頂上に到達するゲームです。新方式、X字レバーの操作によるニュータイプのゲームです。



DECO
CASSETTE
SYSTEM
新時代のTVゲーム



LUCKY POKER
★ラッキーポーカー★

ファイブポーカーとセブンポーカーの2種類が楽しめる本場ラスベガスのムードいっぱいのゲームです。



Explorers
エクスプローラ

近日発売予定

宇宙空間に浮かぶ要塞の中を超スピードで突き進み、敵宇宙船を撃破する立体感溢れるゲームです。

豊かさを演出する、電子技術の

DECO デコタイム株式会社

本社:〒171 東京都豊島区南池袋3-9-5 電話(03)988-2571(代)
名古屋営業所:〒464 名古屋市千種区春通通り6-28 電話(052)762-5222
福岡営業所:〒816 福岡市博多区東光寺町1-2-2 前田ビル 電話(092)474-0120
DATAEAST INC SANTA CLARA CA95050 U.S.A.
株式会社デコ・札幌 〒064 札幌市中央区南二十一条西十二丁目879-15 ☎(011)562-2451(代)

●魅力あるネクストゲームつき
コンチネンタルポーカー
▽95-1775(大平技研)

特選された製品を
ラインアップ!!

●ダブルアップゲームができる
ロイヤルマージャン
▽95-1836(日本物産)



スーパー・エイト
▽91-23356(高砂電器)



●TVおいちょかぶ
ゴールデンナイン
▽95-1840(グリーン電子)



●最高1000倍のスリル
フレンチカンカン
▽95-1664(大平技研)



ミニボーイ
▽95-2284(ボナンザ)

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。



株式会社

ベンドジャパン

大阪市浪速区恵美須西3-3-36
☎(06)643-3857(大代表)
東京支店 東京都中央区新川1-18-7
沖縄支店 沖縄県宜野湾市大山436 ☎(09889)7-3333

Telex 5267710 VEND JPJ
☎(03)553-8293(代)

話題のマシン

(第177号~第180号)



ノックダウン

赤いを叩いてそのパンチを試すもの。パンチ力はデジタルによりキログラムで表示される。5段階のユーモラスな判定がある。定価68万円。【ナムコ】No179



KOパンチ

パンチボールを叩きその力量を試すもの。このタイプでは初めてTVモニターを採用。フライ級からヘビー級まで7段階に挑戦。定価69万円。【セガ社】No177



プロビリヤード

野間貿易機による製造許諾機。ストレートボール、ナンボール、スヌーカーと3種類のビリヤードゲームができる。定価20万円。【新日本企画】No180



ファイバー麻雀

コンピューターと対戦する1人用TVメダルゲーム機。ファイバー麻雀を持ちはボーナス得点。硬貨とメダルの2ウェイ方式。定価63万円。【アイレム】No178



ログ・ローリング

丸太乗りをテーマとしたスポーツ性のあるゲーム機。丸太の回転に3種類ある。9回落ちると終了。音楽はカセットテープ式。定価88万円。【宝化学】No180



じゃんけんパチンコ

パチンコ式のプライズマシン。グー、チョキ、パーの穴に玉を入れて機械割とじゃんけんをするもの。10回勝つと景品が出る。定価21万9千円。【宝化学】No180



ガンアラモ

光線銃で標的を狙って撃つ2人用ガンゲーム機。ウエスタン調のデザインで、演出効果満点の標的が10個ある。衝撃音が出る。定価198万円。【明昌】No180



ミニシネマ

ボックス内を上からのぞき込み映画を見て楽しむもの。フィルムはカセット式で簡単に替えができる。ハログランプ使用。定価34万円。【昭和遊園】No179



ターボ800

デジタル採用の電動パチンコ式ゲーム機。一定得点以上入ればリプレイまたは景品が出てくる。盤面は入れ替えができる。定価39万8千円。【サミー工業】No179



特急つばさ

子ども2人用の定置式乗物機。国鉄の特急列車をモデルにしたもので、童謡が流れ左右にローリングする。3色のランプが点滅。定価42万円。【ホープ】No179



ジャンボジェット

同社「2人乗り木馬シリーズ」の定置式乗物機。日輪のジャンボジェット機をモデルにしたもので、JALマークがいている。音楽が流れランプ点滅。定価42万円。【ホープ】No179



メルヘンポート

カラフルな塔の周りの水上を白鳥に乗って回るとい定置回転式乗物機。塔にはミラーがついている。音楽が流れランプ点滅。定価125万円。【ホープ】No178



ジャンボゴリラ

定置回転式乗物機。ゴリラの周りをヘリコプターが傾きながら上下運動とともに回転する。メロディーつきで子ども2人乗り。定価100万円。【ホープ】No178



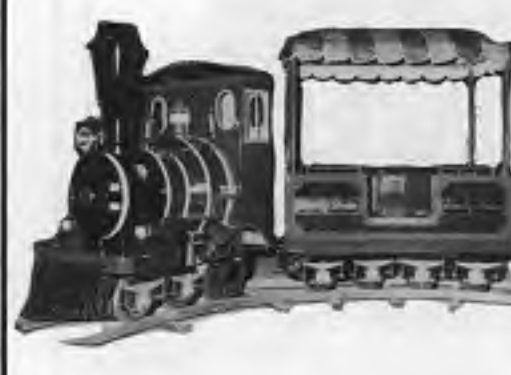
幼稚園バス

節電型特殊モーター採用のバッテリーカー。バッテリー消費が減少取扱いも容易。パチンコシート型2人用。童謡が2曲流れる。定価52万円。【日本娯楽】No178



こども消防車

同社節電型バッテリーカー「キティ・カーシリーズ」のひとつ。消防車がテーマで後部のライトが点滅サイレン音が出る。定価52万円。【日本娯楽】No178



ファミリートレイン

450mmゲージのレール走行式乗物機。煙突から高周波振動を利用した白い煙が出る。4人乗り。ゲージ幅は変更可能。定価310万円。【朝日エンジニア】No180



宇宙列車

直線レール上を汽車に乗って往復するというレール走行式乗物機。レールの途中は緩やかな傾斜のある坂になっている。定価190万円。【東洋娯楽】No180



宇宙パトロール

定置回転式乗物機。運転席のレバー操作により前進、後進が自由にできる。ボタンを押すと電子音が出てランプが点滅する。定価92万円。【東洋娯楽】No180



フリロロボ

交流電源使用の走行式乗物機。左右前進の3方向レバーを操作する。ガイドレールに当たると自動的に後退して方向転換をする。定価80万円。【宝化学】No180



フライングロボ

ロボットに乗って少し傾きながら回転する定置回転式乗物機。座席はそのままロボットだけがスライドして倒れるのが特徴。定価108万円。【東洋娯楽】No179



ジャイアントパンダ

定置回転式乗物機。笛を吹くパンダとシーソーをしながら、童謡の流れる中を回転する。赤いゴンドラに子ども2人が乗れる。定価90万円。【東洋娯楽】No179

総目録

No. 22

本紙「話題のマシン」でとりあげた総目録です。とりあげる時点で③明らかなコピー機や④とよく使用されやすいメダルゲーム機は、すでに排除しています。またこの総目録作成に当たり全品目を再度チェックするなど点検を進めました。配列は①フリッパー、②TVゲーム機、③その他アーケードゲーム機、④メダルゲーム機、⑤乗物機、⑥ジューク(カラオケを含む)などで分類、それぞれ掲載順としました。社名のうしろ番号は掲載号数です。



ターボ

F1レースをテーマとしたTVドライブゲーム機。立体感のある画面でゲームはタイマー制。4チャンネルの音響効果がある。定価125万円。【セガ社】No177



ブラックホール

米国ゴットリーブ社製フリッパー。プレイフィールドが1階と地階の2層になった独特のマルチレベル方式によるもの。定価90万円。【タイトー】No180



ボルケーノ

米国ゴットリーブ社製フリッパー。火山と舞う原始人がテーマで、ボールはフィールド右上の4つのクレーターから火山に入る。定価84万円【タイトー】No180



TTスペーススクレーパー(コックピット)

同社同名機のコックピット型。宇宙戦争がテーマのTVゲーム機。UFオー流星群を破壊した後、宇宙ステーションとドッキングする3連射が可能となる。定価65万円。【タイトー】No177



TTスペーススクレーパー(テーブル)

宇宙戦争がテーマのTVゲーム機。テモントレーションの3場面を含めて全部で8場面から成っている。定価62万円。【タイトー】No177



TTスペースシーカー

宇宙戦争をテーマとしたTVゲーム機。場面はマップ、敵との交戦、要塞内の3つがあり、各場面ごとにタイマー制を採用。定価62万円。【タイトー】No177



スーパータンク

西独ビテオゲームス社による製造許諾機。戦車戦をテーマとしたTVゲームで2つの場面がある。定価14万円50万円、20万円58万円。【新日本企画】No177



ファンタジー(テーブル)

同社同名機のテーブル型。ゲーム終了後一定時間内にゲームを始めると終了場面から再スタート。定価14万円50万円、20万円58万円。【新日本企画】No177



ファンタジー

連れ去られたレディーを助けに行くというストーリー性のあるTVゲーム。全部で8場面あり、独自の得点方式を採用している。定価68万円。【新日本企画】No177



ファンキーフィッシュ

コミカルな魚が怪魚を攻撃しフルーツを食べていくというゲーム。泡攻撃と舌攻撃ができる。定価14万円50万円、20万円54万円。【サン電子】No178



ボスコニアン

宇宙戦争がテーマのTVゲーム機。敵の基地や編隊がレーダーで示され、敵の攻撃の有無などもランプ点灯で知らされる。定価18万円58万円。【ナムコ】No178



スナップジャック(テーブル)

同社同名機のテーブル型。画面はヨコに進み、途中うまく飛ぶとボーナス得点となるジャンプ台、酒罎、浴池などがある。定価58万円。【ユニバーサル】No177



スナップジャック

8方向レバーでコミカルな車を操作し、ドットを食べていくというゲーム。車には口があり、レバー操作で足が伸縮する。定価74万円。【ユニバーサル】No177



レディーバグ(テーブル)

同社同名機のテーブル型。回転ドアを利用して隣の道路に移り敵の襲撃を避ける。マークや文字を拾うとボーナス得点。定価58万円。【ユニバーサル】No177



レディーバグ

てんとう虫を操作して迷路状画面のドットを消していくというゲーム。迷路の数カ所に回転ドアがついているのが特徴。定価74万円。【ユニバーサル】No177



ドリフリング

イタリアのモテレーシング社製TVゲーム機。サッカーゲームの内容としたもので、操作は「ヤキトリ」方式。定価20万円79万円。【タイトー】No180



アストロゲーター

宇宙戦争がテーマのTVゲーム機。全部で4場面あり、宇宙空間と敵基地内とに大きく分かれている。人間を救う場面もある。定価58万円。【ロジテック】No179



ランチャーZ(テーブル)

同社同名機のテーブル型。有線ミサイルは加速できる。敵戦車はその色により攻撃能力が異なる。定価14万円50万円、20万円55万円。【シグマ】No179



ランチャーZ

戦車戦をテーマとしたもので、有線のミサイルをコントロールして敵の戦車に命中させていくというTVゲーム機。定価20万円65万円。【シグマ】No179



TTクイックス(テーブル)

同社同名機のテーブル型。低速と高速のボタンで線を引き陣取りをする。占領した割合はパーセントで表示される。定価58万円。【タイトー】No178



TTクイックス

陣取りゲームを内容としたTVゲーム機で、敵の襲撃を避けながら画面の75%以上のエリアを占領していくもの。再生品で定価50万円。【タイトー】No178

春スキーに向けて、ますます好評!!

TAITO

ALPINE SKI



アルペン・スキー

●コントロール・レバーで、スノーモービルや初心者・障害物に触れない様にながらスキーをじょうずに操作して得点を競うゲームです。

●スキーのダイゴミであるグレンテコース、スラロームコース、ジャンプなど、全ての競技が満喫していただけます。

●滑降の時の雪を切るエッジの音や、ゲーム中に流れる軽快なサウンドは、プレイヤーを白銀の世界に導きます。

●ジャンプ・プレーは、画面上部のレーダーにより、ジャンツェから飛び上る瞬間にタイミングよくボタンを押すと、飛距離によりボーナス得点が加算されていきます。



HAUNTED HOUSE

ホーンテッド・ハウス
プレーフィールドが3段になっており、ホールが中段から下段、上段から下段へと移動するとボーナス率が上がるゴットリーブの最新型フリットパー。

近日入荷



株式会社 **タイトー**
TAITO CORPORATION
本社 東京都千代田区平河町2丁目5番3号
タイトービル ☎ 03(264)8611(大代表) 千102

アミューズメント・マシンの製造・輸出入・販売・賃貸/屋内外レジャー施設の企画・設計・施工・運営サービス

英文版業界ニュース

Overseas Readers Column

Numerous Copiers Still Confusing Video Game Trade

— More Trade Cooperation Required —

Unauthorized reproductions of video games continue to flood the market and have long caused havoc in the field. Imitations include those which utilize the original PC boards of other manufacturers and some of these copiers have been accused of infringing upon the original developers' rights. In fact, however, there are still many PC board imitations on the market and they continue to proliferate.

Last summer, the Japan Amusement

Machinery Manufacturers Association (JAMMA), which consists of 74 major manufacturers and distributors (many of whom are also operators) of coin-operated amusement and gaming machines, established a "Special Committee on Copyright Problems" in order to determine if they could cooperate in establishing copyrights on video games. Apart from these efforts, the same problems were successfully discussed at the 2nd International

Conference of Video Game Manufacturers held in Tokyo on October 5, 1981. There have, however, been no conspicuous developments since then. Many people are actually critical of the lack of effective steps taken by JAMMA against these rampant imitations. However since each developer seems bent on protecting his own original creations there appears to be no significant cooperation between the members to eliminate such imitators.

In view of these circumstances, a number of Japanese video game manufacturers engaged in development, are increasingly interested in advancing into overseas markets — the U.S. in particular, where the video game market is stable. When developing a new

game, the developer usually unveils it overseas first in order to secure licencing royalties (often on a profitable PC board basis), only then, does he turn to the domestic market — releasing small quantities. An indication of the instability of the Japanese market!

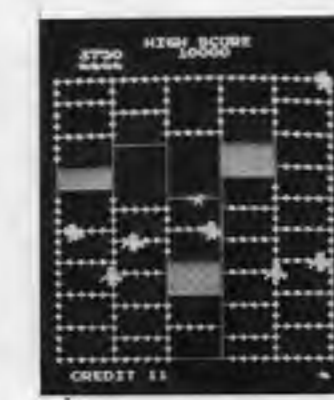
Along with this flood of copied amusement video game, many operators have engaged in illegal gambling machine operations, bringing another set of gambling machine problems into the limelight. They will say that amusement is non-profitable — gambling is more profitable. Thus, JAMMA must resolve two colossal sets of problems — rampant video game copying and a spiraling increase in gambling machine operations. Such is the dilemma, with no fundamental solutions, being apparent.

The 2nd General Regular Meeting of JAMMA will be held on February 25 at Kawana Spa. At the meeting a joint appeal will be made to seek substantial solutions, but many feel that the results will be insubstantial — and that the meeting will end without, as noted, a substantial action being taken.

Konami's "Amidar" and "Gatang Gottong" Licensed in U.S.A. and W. Germany

On February 8, 1982, Konami Industry Co., Ltd. of Osaka announced the licencing of its "Amidar" and "Gatang Gottong" — two of the three new video games unveiled at the Amusement Trade Exhibition (Birmingham) and the IMA (Frankfurt) held in January — to America and West German manufacturers.

As for "Amidar", Konami granted exclusive manufacturing and sales rights to Stern Electronics of Chicago, U.S.A., for both North and South America, and the Caribbean Islands. Silmar rights were granted to NSM/Löwen of Bingen, W. Germany, for W. Germany, Austria and Switzerland. In the case of "Gatang Gottong", Konami granted exclusive manufacturing and sales rights to Centuri, Inc. of Hialeah, Fla., U.S.A., for both North and South America, and the Caribbean



"Amidar"



"Gatang Gottong"

Islands. NSM/Löwen was granted similar rights for W. Germany, Austria and Switzerland.

Upon announcing these licencing agreements, K. Kozuki, president of Konami Industry, warned that any unauthorized sales of video games developed by Konami and any action infringing upon the unfair competition prevention law in the licenced territories are strictly prohibited.

Sega Unveils Latest Licencing Arrangement

T. Kaneko, manager of the Market Development Dept., Sega Enterprises Ltd., has recently unveiled major licencing arrangements with foreign companies on several of its video games.

As for "Turbo", Sega granted manufacturing and sales rights to Ruffer & Deith Ltd., U.K., ENV Vrieh, West Germany, Zaccaria F. Lli, Italy, etc. In the U.S., Gremlin Industries Inc., a sister company of Sega, is already manufacturing "Turbo".

As for "Turpin", whose rights have been transferred from Konami Industry Co., Sega has granted manufacturing and sales rights to JPM Ltd., U.K., and Nova Apparate GmbH and NSM/Löwen, West Germany. "Tactician" manufacturing and sales rights were granted to NSM/Löwen, W. Germany,

London Coin Machines, U.K., etc. Similarly, "Frogger" game's rights were granted to Ruffer & Deith, U.K., NSM/Löwen, W. Germany, Zaccaria, Italy, Sovada SA, France, etc.

As for "Jump Bug", whose rights were transferred from Hoen Corporation, Sega granted manufacturing and sales rights to Ruffer & Deith, U.K., and Sevend Automaten GmbH, W. Germany.

Kaneko said that Sega is making every effort to develop better, more popular products, and at the same time, to secure licences for popular games of other manufacturers, thereby supplying them around the world. Sega always observes the rules of the trade, while constantly fighting against the illegal copiers.

68000 THE BEST REASON YET TO CHOOSE IT!

- We supply high-quality electronics components, Semi-conducting chips, Power Supply, COLDR XY Monitor, and PCB for GAMES, etc.
- We supply C.K.D. Kits. (Completed Knock Down Kits)
- With expanded extensive engineering experience, we can assist you in solving any kind of problem with application and soft program development.

Don't miss out on our exceptional, quality experience. Contact us today for more information.



LEISURETRON INDUSTRIES CO., LTD.

TOKYO: Ohtake Bldg. No. 25-30, 2 chome, Miyazaki, Shibuya-ku, Tokyo
Tel: 03(3) 425-0844
Telex: 2427003 LETHRON J
NEW YORK: c/o Epsco International Co., Ltd.
2 Park Avenue, New York, NY 10016
Tel: (212) 532-5430
Telex: 237696 EGWA UR

Japan Leisure Licences "Naughty Boy" in W. Germany and U.S.A.

Japan Leisure Corporation of Tokyo has recently announced that it has signed licencing agreements for its video game "Naughty Boy" with manufacturers in West Germany and the U.S.A.

Concerning the territory covering W. Germany, Switzerland, Sweden and the three Benelux countries (excluding the U.K. and France), Japan Leisure granted exclusive manufacturing and sales rights on "Naughty Boy" (on a PC board basis) to ADP-Automaten GmbH of W. Germany. Similar agreement was basically made with Midway Manufacturing Co. of Franklin Park, Illinois, U.S.A., for North and South America including U.S.A. and Canada.

"Naughty Boy", which is said to be Japan Leisure's first original amusement video game, was placed on the

market at the end of January. It is being sold in the form of a PC board.



"Naughty Boy"

Editor: Masumi Akagi
Publisher: Amusement Press, Inc.
9-16, Kamiyamacho, Kita-ku,
Osaka, 530 Japan

© 1982 Amusement Press, Inc.

