



株式会社 バンダイナムコホールディングス

2015年3月期(平成27年3月期)

決算短信 補足資料

㈱バンダイナムコホールディングス連結業績

損益 (単位:百万円)

	2009.3	2010.3	2011.3	2012.3	2013.3	2014.3	2015.3				2016.3			
							通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	前前期比	上半期 年初計画	下半期 年初計画	通期 年初計画
売上高	426,399	378,547	394,178	454,210	487,241	507,679	259,333	306,153	565,486	111.4%	245,000	285,000	530,000	93.7%
売上総利益	146,023	128,753	139,414	167,502	183,078	190,829	103,659	109,453	213,112	111.7%	90,000	105,000	195,000	91.5%
営業利益	22,348	1,883	16,338	34,606	48,642	44,672	31,875	24,445	56,320	126.1%	20,000	25,000	45,000	79.9%
経常利益	24,513	1,907	16,399	34,960	49,972	47,456	33,389	25,995	59,383	125.1%	20,500	25,500	46,000	77.5%
当期純利益	11,830	△ 29,928	1,848	19,303	32,383	25,054	21,272	16,316	37,588	150.0%	13,500	16,500	30,000	79.8%

セグメント売上高

(単位:百万円)

	2009.3	2010.3	2011.3	2012.3	2013.3	2014.3	2015.3				2016.3			
							通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	前前期比	上半期 年初計画	下半期 年初計画	通期 年初計画
トイホビー							106,366	124,552	230,918	-	100,000	110,000	210,000	90.9%
ネットワークエンターテインメント							134,004	162,438	296,442	-	130,000	170,000	300,000	101.2%
映像音楽プロデュース							22,364	21,409	43,773	-	18,000	17,000	35,000	80.0%
その他							13,488	13,518	27,006	-	14,000	14,000	28,000	103.7%
消去全社							△ 16,889	△ 15,766	△ 32,655	-	△ 17,000	△ 26,000	△ 43,000	131.7%
合計							259,333	306,153	565,486	-	245,000	285,000	530,000	93.7%

セグメント利益

(単位:百万円)

	2009.3	2010.3	2011.3	2012.3	2013.3	2014.3	2015.3				2016.3					
							通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	前前期比	上半期 年初計画	下半期 年初計画	通期 年初計画	利益率	前年 同期比
トイホビー							9,721	7,319	17,040	7.4%	-	8,500	6,500	15,000	7.1%	88.0%
ネットワークエンターテインメント							14,375	14,915	29,290	9.9%	-	9,000	16,000	25,000	8.3%	85.4%
映像音楽プロデュース							7,992	2,085	10,077	23.0%	-	4,000	3,000	7,000	20.0%	69.5%
その他							928	534	1,462	5.4%	-	500	500	1,000	3.6%	68.4%
消去全社							△ 1,141	△ 409	△ 1,550	-	-	△ 2,000	△ 1,000	△ 3,000	-	-
合計							31,875	24,445	56,320	10.0%	-	20,000	25,000	45,000	8.5%	79.9%

*グループ再編に伴い、2016年3月期よりセグメント区分を変更いたしました。本頁では新セグメントによる記載をしております。前セグメント区分による売上高・利益は次頁をご確認ください。

ご参考:地域別売上高(内部取引消去後の外部売上高)

(単位:百万円)

	2009.3	2010.3	2011.3	2012.3	2013.3	2014.3	2015.3				2016.3			
							通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	前前期比	上半期 年初計画	下半期 年初計画	通期 年初計画
日本	319,535	286,209	312,356	378,395	406,186	426,695	219,121	251,747	470,868	110.4%	209,000	221,000	430,000	91.3%
アメリカ	48,337	29,269	28,021	24,313	33,635	27,408	14,434	21,253	35,687	130.2%	12,500	25,500	38,000	106.5%
ヨーロッパ	45,004	45,955	37,023	33,366	28,251	28,203	13,351	18,185	31,536	111.8%	11,500	23,500	35,000	111.0%
アジア	13,522	17,112	16,777	18,134	19,167	25,373	12,426	14,969	27,395	108.0%	12,000	15,000	27,000	98.6%
消去全社	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
合計	426,399	378,547	394,178	454,210	487,241	507,679	259,333	306,153	565,486	111.4%	245,000	285,000	530,000	93.7%

ご参考:地域別営業利益

(単位:百万円)

	2009.3	2010.3	2011.3	2012.3	2013.3	2014.3	2015.3				2016.3					
							通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	前前期比	上半期 年初計画	下半期 年初計画	通期 年初計画	利益率	前年 同期比
日本	15,863	5,537	23,578	38,373	49,851	49,490	30,169	24,074	54,243	11.5%	109.6%	20,500	23,000	43,500	10.1%	80.2%
アメリカ	872	△ 3,324	△ 5,658	△ 2,876	794	△ 2,606	1,354	18	1,372	3.8%	-	0	1,000	1,000	2.6%	72.9%
ヨーロッパ	6,248	△ 388	△ 1,221	△ 1,720	△ 569	△ 547	357	98	455	1.4%	-	0	500	500	1.4%	109.9%
アジア	2,289	2,768	2,409	3,242	1,814	1,800	1,490	1,039	2,529	9.2%	140.5%	1,000	1,000	2,000	7.4%	79.1%
全社消去	△ 2,926	△ 2,708	△ 2,770	△ 2,413	△ 3,248	△ 3,465	△ 1,495	△ 784	△ 2,279	-	-	△ 1,500	△ 500	△ 2,000	-	-
合計	22,348	1,883	16,338	34,606	48,642	44,672	31,875	24,445	56,320	10.0%	126.1%	20,000	25,000	45,000	8.5%	79.9%

その他(設備投資等)

(単位:百万円)

	2009.3	2010.3	2011.3	2012.3	2013.3	2014.3	2015.3				2016.3			
							通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	前前期比	上半期 年初計画	下半期 年初計画	通期 年初計画
設備投資額	14,658	11,587	10,768	12,808	18,535	23,460	8,538	13,760	22,298	95.0%	8,000	12,000	20,000	89.7%
減価償却実施額	22,545	18,988	18,000	18,142	20,415	21,725	10,427	13,286	23,713	109.2%	9,000	11,000	20,000	84.3%
開発投資	33,864	38,525	40,102	41,193	43,194	51,815	25,781	29,980	55,761	107.6%	25,000	25,000	50,000	89.7%
広告宣伝費	28,409	29,514	28,782	33,384	32,600	38,083	17,011	24,299	41,310	108.5%	17,000	23,000	40,000	96.8%
人件費	35,004	39,201	40,357	43,546	45,797	47,728	23,888	25,370	49,258	103.2%	22,500	25,500	48,000	97.4%

(注) 当資料に記載されている内容は、種々の前提に基づいたものであり、記載された将来の計画数値を確約したり、保証するものではありません。

<ご参考>

前セグメント売上高

(単位:百万円)

	2009.3	2010.3	2011.3	2012.3	2013.3	2014.3	2015.3			
	通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	上半期実績	下半期実績	通期実績	前期比
トイホビー	165,725	148,843	158,374	177,994	172,977	186,390	106,366	124,552	230,918	123.9%
コンテンツ	184,529	167,471	179,917	225,503	263,595	278,408	130,449	157,561	288,010	103.4%
アミューズメント施設	77,269	65,362	62,337	61,032	60,185	58,199	27,934	27,605	55,539	95.4%
その他	19,009	15,790	18,503	27,482	25,788	27,350	13,488	13,518	27,006	98.7%
消去・全社	△ 20,133	△ 18,921	△ 24,953	△ 37,801	△ 35,305	△ 42,670	△ 18,904	△ 17,083	△ 35,987	-
合計	426,399	378,547	394,178	454,210	487,241	507,679	259,333	306,153	565,486	111.4%

前セグメント利益

(単位:百万円)

	2009.3	2010.3	2011.3	2012.3	2013.3	2014.3	2015.3				
	通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	上半期実績	下半期実績	通期実績	利益率	前期比
トイホビー	11,533	10,786	13,812	16,112	11,255	10,510	9,721	7,319	17,040	7.4%	162.1%
コンテンツ	11,648	△ 7,760	3,092	17,003	36,438	37,248	22,104	18,824	40,928	14.2%	109.9%
アミューズメント施設	393	284	1,778	2,380	1,683	△ 897	△ 161	△ 2,127	△ 2,288	-	-
その他	565	322	810	2,050	1,692	1,646	928	534	1,462	5.4%	88.8%
消去・全社	△ 1,792	△ 1,749	△ 3,156	△ 2,941	△ 2,427	△ 3,834	△ 717	△ 105	△ 822	-	-
合計	22,348	1,883	16,338	34,606	48,642	44,672	31,875	24,445	56,320	10.0%	126.1%

【IP別売上高(グループ全体)】

単位: 億円

	2013.3	2014.3	2015.3		2016.3	
	通期実績	通期実績	上半期実績	通期実績	上半期計画	通期計画
機動戦士ガンダム	652	802	378	767	350	760
妖怪ウォッチ	0	14	225	552	155	320
スーパー戦隊(Power Rangers)	208	253	120	232	124	257
仮面ライダー	340	307	111	262	81	250
ワンピース	339	268	115	246	123	250
ドラゴンボール	89	114	53	194	83	200
アンパンマン	100	103	35	81	40	90
プリキュア	116	105	39	69	46	86
アイカツ!	18	159	59	117	37	80

【IP別売上高(国内トイホビー)】

単位: 億円

	2013.3	2014.3	2015.3		2016.3	
	通期実績	通期実績	上半期実績	通期実績	上半期計画	通期計画
妖怪ウォッチ	0	14	225	552	150	300
機動戦士ガンダム	165	184	117	229	120	240
仮面ライダー	271	223	79	206	60	200
スーパー戦隊	96	144	74	113	70	120
アンパンマン	100	103	35	81	40	90
プリキュア	106	98	36	65	45	85
ドラゴンボール	48	64	29	58	36	75
アイカツ!	15	130	50	86	30	60
ウルトラマン	20	32	15	26	20	35

【デジタルカード販売枚数】

単位: 百万枚

	2014.3	2015.3		2016.3	
	通期実績	上半期実績	通期実績	上半期計画	通期計画
販売枚数	306	155	269	140	270

【ネットワークエンターテインメント事業 主要カテゴリー売上】

単位: 億円

	2014.3	2015.3		2016.3	
	通期実績	上半期実績	通期実績	上半期計画	通期計画
ネットワークコンテンツ	684	403	823	420	880
家庭用ゲームソフト	849	345	865	300	780
業務用ゲーム機	770	323	721	280	680
アミューズメント施設	581	279	555	300	610

【家庭用ゲームソフト(タイトル数・数量)】

	2015.3				2016.3			
	上半期実績		通期実績		上半期計画		通期計画	
	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)
国内合計	50	2,588	110	7,075	30	1,800	75	6,000
北米	18	2,775	45	6,734	15	2,500	40	7,000
欧州	24	3,731	59	7,874	15	3,000	45	8,000
グループ 合計	92	9,094	214	21,683	60	7,300	160	21,000
ローカライズ版	56	-	148	-	45	-	110	-

※ローカライズ版控除後

グループ 合計	36	9,094	66	21,683	20	7,300	50	21,000
------------	----	-------	----	--------	----	-------	----	--------

【家庭用ゲームソフト(2015年3月期発売の主なタイトルの実績)】

タイトル名	数量 (万本)
ドラゴンボール ゼノバース	206
NARUTO-ナルト-疾風伝 ナルティメットストームレボリューション	100
ワンピースアンリミテッドワールドレッド	65
ソードアートオンライン ホロウ・フラグメント	57

【業務用ゲーム機(国内売上内訳)】

単位: 億円

ジャンル	2013.3	2014.3	2015.3		2016.3	
	通期実績	通期実績	上半期実績	通期実績	上半期計画	通期計画
ビデオゲーム	122	185	46	130	22	143
エレメカゲーム	41	34	8	12	14	20
メダルゲーム	35	27	8	16	4	15
その他	181	186	88	183	60	132
機器売上計	379	432	150	341	100	300
景品	285	277	143	297	150	300
合計	685	709	293	638	250	610

【アミューズメント施設数】

			2013.3	2014.3	2015.3		2016.3	
			通期実績	通期実績	上半期実績	通期実績	上半期計画	通期計画
直営店	国内	期首店舗数	211	216	211	211	202	202
		出店	8	11	5	10	2	2
		退店	3	16	13	19	1	1
		増減	5	△ 5	△ 8	△ 9	1	1
		期末店舗数	216	211	203	202	203	203
	海外	期首店舗数	44	38	36	36	35	35
		出店	1	2	0	2	1	1
		退店	7	4	3	3	0	0
		増減	△ 6	△ 2	△ 3	△ 1	1	1
		期末店舗数	38	36	33	35	36	36
	合計	期首店舗数	255	254	247	247	237	237
		出店	9	13	5	12	3	3
		退店	10	20	16	22	1	1
増減		△ 1	△ 7	△ 11	△ 10	2	2	
	期末店舗数	254	247	236	237	239	239	
レベニュー シェア	国内	11	10	10	10	10	10	
	海外	1,004	1,034	1,046	1,036	1,036	1,036	
	合計	1,015	1,044	1,056	1,046	1,046	1,046	
その他	合計	2	6	9	10	13	18	
施設数合計			1,271	1,297	1,301	1,293	1,298	1,303

【アミューズメント施設(国内既存店売上 前年同期比)】

	4月	5月	6月	1Q 3ヶ月	7月	8月	9月	2Q 3ヶ月	上半期		
2015.3	89.4%	95.6%	87.7%	91.0%	89.9%	93.9%	84.8%	90.0%	90.5%		
2014.3	92.3%	90.8%	97.6%	93.4%	92.4%	99.3%	93.9%	95.6%	94.6%		
	10月	11月	12月	3Q 3ヶ月	3Q 累計	1月	2月	3月	4Q 3ヶ月	下期	通期
2015.3	89.7%	99.3%	89.5%	92.6%	91.1%	89.5%	95.9%	90.6%	91.5%	92.0%	91.2%
2014.3	91.4%	93.2%	94.2%	93.0%	94.1%	95.2%	89.1%	93.9%	93.1%	93.1%	93.8%

【映像音楽プロデュース(売上比率)】

単位:億円

	パッケージ販売	アニメ制作・ライセンス・ 配信・イベント 他	合計
2016.3 通期計画	170	180	350
2015.3 通期実績	179	258	437

【映像音楽プロデュース(著作権保有数)】

2015.3末現在

・著作権保有コンテンツ数(バンダイビジュアル株式会社)	746作品
・著作権保有コンテンツ総時間数(バンダイビジュアル株式会社)	2,587時間
・著作権保有コンテンツ数(株式会社サンライズ、株式会社バンダイナムコピクチャーズ)	287作品
・著作権保有コンテンツ総時間数(株式会社サンライズ、株式会社バンダイナムコピクチャーズ)	2,380時間
・原版管理楽曲数(株式会社ランティス)	約67,000曲
・出版管理楽曲数(株式会社ランティス)	約39,000曲