

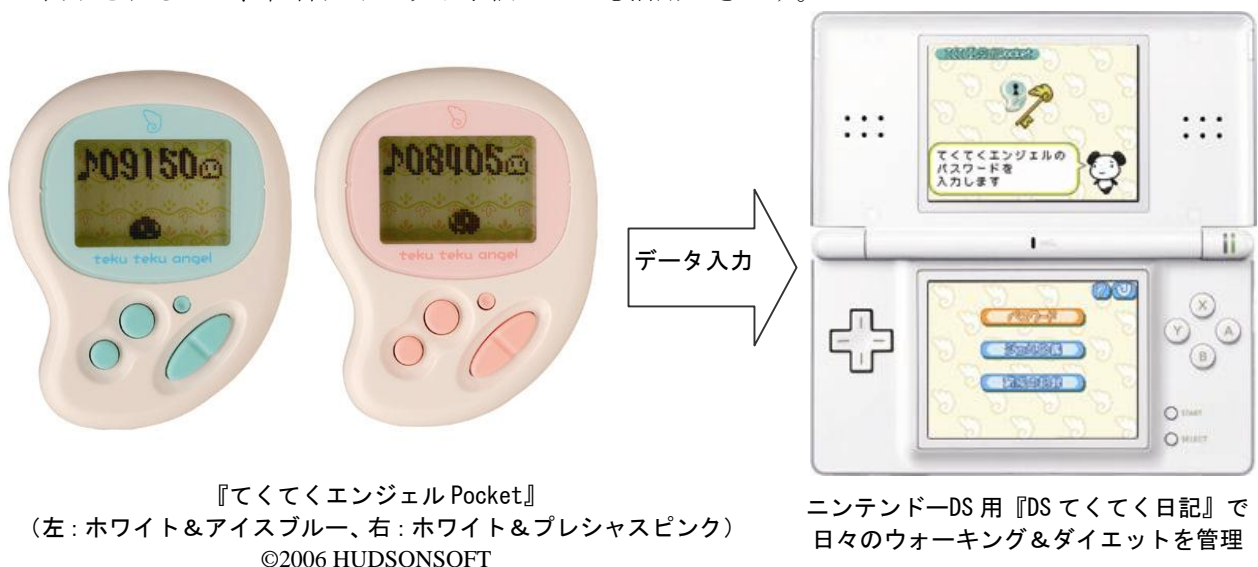
<新製品のご案内>

歩いてキャラクターを育てる“育成散歩計”が機能アップして復活
歩いて+育てて+記録して＝肥満解消をめざせ！
『育成散歩計てくてくエンジェル Pocket with DS てくてく日記』
12 月 21 日(木)、育成散歩計と DS 用ソフトをセットで新発売

株式会社ハドソン（本社/東京都中央区、代表取締役社長／遠藤英俊）は、シリーズ累計 250 万個を販売した、歩くことでキャラクター（電子ペット）を育て、ウォーキングのモチベーションアップを図る“育成散歩計”『てくてくエンジェル』を機能アップした新製品『てくてくエンジェル Pocket』と、育成散歩計のデータを記録し、ウォーキング&ダイエット手帳として使えるニンテンドーDS 用ソフト『DS てくてく日記』をセットにして、2006 年 12 月 21 日（木）より、全国一斉に新発売いたします。価格は育成散歩計とニンテンドーDS 用ソフトがセットで 5,229 円（税抜価格 4,980 円）です。販売ルートは、ゲームショップ、大手百貨店や量販店のゲーム・玩具売場等を予定しています。

『てくてくエンジェル Pocket』は、“天使の羽”をイメージした縦型ボディーで、従来の振り子方式ではなく、新たに加速度センサー方式を採用したため、腰に付けずにポケットやカバンに入れても歩数を計測でき、様々なウォーキングスタイルに適応可能です。汗や雨にも強い構造で、色はホワイト&アイスブルー、ホワイト&プレシャスピンクの 2 色を用意しました。

また育成散歩計の液晶に表示されるパスワードを『DS てくてく日記』に入力すれば、日々のウォーキングの「歩数」や育成中のキャラクターのデータを記録できます。さらに「体重」「体脂肪」やその日の食事の「摂取カロリー」を入力すると、それぞれの変化を総合的にチェックしグラフで表示されるので、総合ダイエット手帳としても活用できます。



当社は 1997 年 12 月に第 1 弾の『てくてくエンジェル』を発売（8 色、2,480 円/税抜）、1999 年 3 月にはボディーを小型化し機能を高めた第 2 弾『てくてくエンジェル Due（デュエ）』（3 色、球団バージョン 4 パターン、2,580 円/税抜）を発売しました。歩けば歩くほどキャラクターが育ち、ゲーム感覚で運動（歩く）できることから、従来の歩数計市場に“育成散歩計”という新ジャンルを生み出し、若年層はもちろん、職場での健康管理や、家族、お年寄り向けのプレゼントなどに利用されて、シリーズ合計で 250 万個を販売しました。

メタボリックシンドローム（内臓脂肪症候群）や生活習慣病の予防にウォーキングが支持され続けていること、ダイエット等、健康への関心が今後一層高まると予想されることなどから、今回、『てくてくエンジェル Pocket』の販売を決定いたしました。また『DS てくてく日記』とのデータ連動により、これまで以上にウォーキング&ダイエットをバックアップできると考えています。

『育成散歩計てくてくエンジェル Pocket with DS てくてく日記』の主な特長

1. 「加速度センサー」方式を採用！ ポケットやカバンに入れても歩数を計測

新製品『てくてくエンジェル Pocket』は、『てくてくエンジェル』『てくてくエンジェル Due』でプレイヤーから支持されてきた基本機能を全て網羅したうえで、本体をより丈夫にしました。さらに歩数検知に「加速度センサー」を採用したことにより、ポケットやカバンに入れたままでも歩数を計測可能で、ユーザーのウォーキングスタイルに合わせた自由な使い方ができます。

2. 『DS てくてく日記』とのデータ連動でウォーキング&ダイエットを強力にサポート

今回はニンテンドーDS 用ソフトと一緒に使って、ユーザーのダイエットや健康管理をより楽しく、効果的にできるようにしました。『てくてくエンジェル Pocket』に表示されるパスワードをソフトに入力すれば、その日歩いた歩数やキャラクターの成長度合いを簡単にデータ転送できます。さらに、自分の体重や体脂肪、その日摂った食事内容（カロリー）を入力すると、歩数、体重、カロリーを週間/月間のグラフで表示してくれるため、日々の成果を視覚的に確認できます。ニンテンドーDS のタッチペンにより、カロリーも食事アイコンを選ぶだけで簡単に入力できます（食品データ提供：株式会社 EatSmart）。



また、自ら 20kg の減量に成功し、指導経験も豊富なダイエットガイド河口哲也氏の監修によるダイエットの豆知識や、身長と体重から肥満度を判定する BMI チェック、自分の歩いた歩数と歩幅から距離を計算し、実在する 8 種類のコース（東海道、北海道一周、九州一周、沖縄一周、パリ散策、イタリア周遊、アメリカ西海岸、グアム島一周）に再現する「てくてくウォーキング」モードなども搭載しており、ウォーキング&ダイエットを楽しく、強力にサポートしてくれます。

3. キャラクターの成長を見ながら、より長く、より楽しくウォーキングを継続

プレイヤーがあらかじめ設定した運動日数や歩数を達成するか、しないかで、キャラクター「ジェル君」が様々に成長（進化）していきます。登場キャラクターは計 55 種類。設定したノルマを毎日きちんと達成すれば最終目的である「天使」に育ちますが、達成できないと太めになったり、

病気になったり、あまりにサボると家出してしまいます。さらにそれぞれのキャラクターが使用状況に合わせて笑ったり、怒ったり、トンボ返りしたりと状態が変わり、その変化を目で確認しながら、長期間ゲーム感覚で楽しく運動（ウォーキング）を続けられます。

また、『DS てくてく日記』の「ジェル図鑑」に自分が出合ったジェル君のデータを記録できます。『てくてくエンジェル Pocket』ではモノクロのキャラクターしか見ることができませんが、ここではカラーの可愛いキャラクターをいつでも確認することができます。



4. 親近感のあるメッセージがプレイヤーのモチベーションを高める

「ジェル君」は、ウォーキングの達成状況によりプレイヤーに様々なメッセージを贈ってくれます（液晶表示されます）。「まいにちおさんぽ楽しいね」「ノルマ達成！おめでとう！」「今日はもう〇〇km も歩いたよ」といった応援や励まし、「〇〇歳のお誕生日おめでとう」といったパーソナル歳時に対応したものから、「体育の日はたくさん歩こうよ！」「七夕の夜は晴れるといいね」と季節感のあるものまでバリエーション豊富で、プレイヤーの親近感を高めると同時に、毎日楽しく気負わずに歩き続ける原動力になります。

5. その他の機能

1 日の設定歩数と関係なく、1km 歩くごとにサボテンのキャラクターが 10 段階に成長していく「おさんぽモード」を搭載。通常モードと並行して使用できるため、1 日だけの育成競争大会などにも活用できます。

●『てくてくエンジェル Pocket』の主な機能

時計機能	現在の時間を秒単位で表示
距離・カロリー計算機能	歩いた合計距離や消費カロリーを表示。
履歴機能	最大 120 日まで歩数の履歴を表示。
ノルマ設定機能	1 日に歩くノルマを設定し、達成時には電子音が鳴ります。 ノルマが達成できた日とできなかった日数をトータルに表示。 自動設定と手動設定があり、手動の場合は 1,000 歩→3,000 歩→5,000 歩→7,000 歩→10,000 歩→13,000 歩→15,000 歩→20,000 歩の 8 種類から選択。 設定日数は 30 日→60 日→90 日→120 日から選択でき、日数が長いほど、様々なタイプのジェル君を見ることができます。
ミニゲーム機能	「スロットゲーム」が付いています。
アラーム機能	設定した時間にアラームを鳴らすことができます。

<商品概要>

商 品 名：『育成散歩計てくてくエンジェル Pocket with DS てくてく日記』

発 売 日：2006 年 12 月 21 日（木）

価 格：5,229 円（税抜価格 4,980 円） *育成散歩計とソフトをセットで販売

販売ルート：ゲームショップ、大手百貨店や量販店のゲーム・玩具売場など

販売目標：発売から 1 年で 100 万個

コピーライト：©2006 HUDSON SOFT

ダイエット監修：河口哲也 食品データ提供：株式会社 EatSmart

<同梱物の内容>

1. 『てくてくエンジェル Pocket』

カ ラ ー：2 色（ホワイト&アイスブルー、ホワイト&プレシャスピンク）

サ イ ズ：縦 65.5mm×幅 51.0mm×厚さ 15.0mm

重 量：31.4g（電池を含む）

電 池：リチウムコイン電池（CR2032）1 個（付属）

表 示：歩数/0～99,999 歩まで カロリー/0～9,999 カロリーまで 時計/24 時間表示

2. 『DS てくてく日記』

機 種：ニンテンドーDS 用

ジャンル：ウォーキング&ダイエットダイアリー

<商品パッケージ>



※ニンテンドーDS は任天堂の登録商標です。

※ゲーム画面は開発中のものです。