



メタルスレイダーグローリー

にんてんどう
任天堂 | SHVC-BMSJ

FCのアドベンチャーの名作を、原作者 よしみる氏の直接指揮の下、
同スタッフにより復活。新しいシーンやキャラクター間の台詞を大幅
に追加、絵の細部から楽曲までを原作者自らの修正・監修により一新。



[ゲームの始め方]

ゲームリスト画面でこのゲームを選択し、Aボタンを押すとデモが始まります。デモ中にSTARTボタンを押すとタイトル画面に切り替わります。

デモ画面



タイトル画面



NEW GAME

タイトル画面で、「NEW GAME」を選択し、Aボタンを押すとゲームスタートとなります。



CONTINUE

ゲームを再度続きからスタートするには、タイトル画面で「CONTINUE」を選んでください。次に画面の下に文字ボードが表示されますので、十字ボタンを使って、文字を選び、パスワードを入力してください。Aボタンで決定、Bボタンでキャンセルできます。この時文字と文字の空きも1文字として入力します。

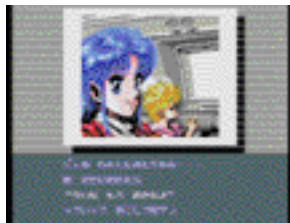


[セーブについて]

このゲームでは、データのセーブをパスワードで行います。ゲーム中セーブできるまで進むとコマンドの中に「休む」が表示されます。この時「休む」を選ぶと、パスワードが表示されます。



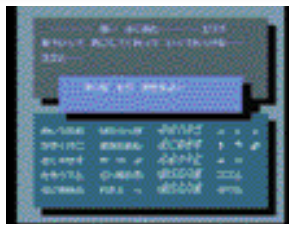
ここで「休む」を選びます



メッセージの“ ”内の文字がパスワードです。このパスワードをメモしておいてゲーム再開時に入力します。

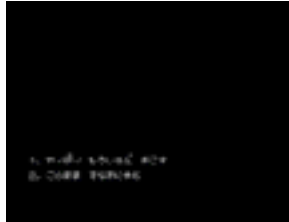
パスワードでは文字と文字の間も1文字と数えます。例えば

“えりな もう おきなよ”
では「えりな」が3文字、空きが1文字、「もう」が2文字、空きが1文字、「おきなよ」が4文字で合計11文字となります。空きの部分を入れずにパスワードを入力してもゲームを再開できないので、注意が必要です。



パスワードを正しくメモしてからAボタンを押すと、

- 「1.やっぱり もういちど おこす」
 - 「2.このまま すなおに休む」
- と表示されます。1を選ぶと再度ゲーム画面に戻りゲームを続けることができます。2を選ぶとゲームを終了し、タイトル画面に戻ります。



[ゲーム画面の見方]



(1)グラフィック画面...メインとなるグラフィックを表示します

(2)メッセージ...会話や文章を表示します

(3)コマンド...十字ボタンで選択、Aボタンで決定、Bボタンでキャンセルします。

会話には重要な数字等が含まれています。例えばゲーム序盤でゲンが「ムーンフェイス」の置いてある倉庫の番号を教えてください。



後で「ムーンフェイス」の置いてある倉庫に行くことになった時にエリナから倉庫の番号を聞かれるので、番号を入力

して倉庫に向かいます。



重要なキーワードや数字が出てきたらメモを取っておく必要があります。

[ゲームの目的]

『メタルスレイダーグローリー』ではゲンから買った作業用ロボットの中で見た「このメタルスレイダーの創造主を探せ...地球は危機に瀕している...」というメッセージを元に、主人公の忠たちはまず、創造主を捜す旅に出ることにします。

[ゲーム攻略のアドバイス]

このゲームのシナリオは同じ目的を達成する場合でも、その選択肢によってシナリオが変わり、途中で出てくるメッセージやグラフィックが変化していきます。これによって誰の手も借りずに冒険したり、意外なパートナーに出会う等、いろいろなメンバー構成で、ゲームを進めていくことができます。

この物語の主人公はあなたです。あなた自身の物語を作って、たくさんの思い出を残してください。



コントローラの操作

十字ボタン...コマンドの選択、パスワードおよび数字の入力時には文字・数字の選択に使用

Aボタン...コマンドの決定、“ ”マークを解除してメッセージを先に進める時に使用

Bボタン...コマンドのキャンセル(取り

消し) “ ”マークを解除してメッセージを早送りして先に進める時に使用
画面によっては早送りができません

STARTボタン...ゲームのスタート
Lボタン、Rボタン、Xボタン、Yボタン、SELECTボタンは使用しません



Mr. Meiji

メタルスレイダーグロリー お楽しみガイド

次々と出てくるメカたちにマニアも満足！

未だにかなえられていない人類の夢「宇宙旅行」。一部では高額なプランであれば実現し始めているが、まだまだ一般人には夢の話だ。しかし、メタルスレイダーグロリーの世界ならば話は別。宇宙旅行も当たり前前の話になっている。そんな未来のストーリーを楽しむ前にメタルスレイダー

グロリーの世界観を知っておこう。ゲームをもっと楽しむことができるはずだ。
このストーリーの舞台は西暦2062年。主人公の日向忠は、妹のあずさと、学生時代クラスメイトだったエリナと共に、よろず機械のオペレーターを引き受けるという仕事をしてい

た。そんなある日、作業用のメタルギアームを買い付けに行った忠たちは、店主のゲンに薦められるまま、あるメタルギアームを購入し、試乗する。カードキーを入れ、装置がコクピットの忠の身体をスキャンするやいなや、メタルギアームは突然姿を変えたのだった。



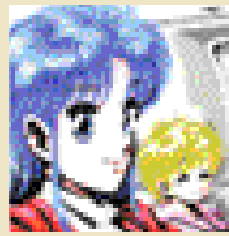
君も近未来を感じよう！



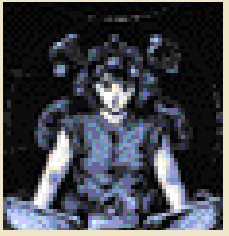
メタルスレイダーグロリー

登場キャラクター紹介

エリナ・ファーフア ELINA FURFA
17歳
忠のガールフレンド。判断力に優れ、それでいて優しい性格。いわゆる世話女房タイプ(!?)。メカのオペレーション技術はなかなか。
一言：あん！んもっ！しっかりしてよね～！



日向 忠 TADASHI HIMUKAI
17歳
職業は、重機・メタルギアーム等のオペレーターで、超一級の腕前を發揮する。抜群の行動力を持ち、小さなことにはこだわらない主義。妹のあずさには神経質。ちょっと女好き。
一言：ちょっとまてよ...



チャーミー・グリント CHARMY GLINT
21歳
ゲンの店に勤める店員。きめこまやかできれい好き。だが、ぼーとしていることも多い。いつもあちこちを飛び回っているゲンを少し心配している。
一言：あら、まあ...



日向 あずさ AZUSA HIMUKAI
12歳
忠の妹。明るい性格で、学校の成績も良い。年齢のわりには幼いところも残るが、兄の忠に対してはとても素直。エリナからもかわいがられている。
一言：おにいちゃんだあーいすき！



ゲン・ランクル GEN LUNCLE
28歳
忠の作業所の隣で、自動車からメタルギアームまで、手広く商売している「GEN'S AUTO」の経営者。いつもあちこちを飛び回り、いろいろな品を仕入れてきている。
一言：メカのことなら「GEN'S AUTO」で。ヨロシク～！



メタルスレイダーグロリー予備知識

【西暦2040年の世界】
西暦2040年代初め、月に娯楽観光施設が広がり、宇宙空間には円筒形の居住区と呼ばれる生活空間が出来始めた。機械産業では油脂類燃料の使用をタブーとし、それらの代替をソーラーモーターと水素エンジンに頼る事となっていた。ディーゼル、ガスタービンエンジンをCO2問題によって奪われてしまった重機メーカー各社は倒産、合併吸収が相次ぎ、ついには一社に併合する。公営企業とし、新たにラボラトリーを月に設営、名を「I.S.D.C」とした。「I.S.D.C.」の技術陣営は、油脂燃料使用制限によるパフォーマンスを作業効率の良さと相殺すべく、当時究極の域に達していた工作ロボットのシリンダー技術に応用した人間並みの腕、ソーラーパワーでも十分な運動性



遠い未来でも夏休みは共通の行事のようだ。そしてこの頃になると宇宙旅行は当たり前前の時代。それもそのはず、宇宙には居住区と呼ばれる円筒状の生活空間まであるのだから。
【メタルギアームとは】
エネルギー事情の窮地を救うため、I.S.D.C.はメタルギアームと呼ばれる2足歩行可能な作業機械を開発した。このメタルギアームはソーラーパワーでも十分な運動性を確保するために超軽量化している。また、衝撃にも耐えられるように外版に特殊な加工を施している。
【メタルスレイダーとは】
作業機械であったメタルギアームを戦闘用に進化させたものをメタルスレイダーと呼ぶ。メタルスレイダーは主に戦闘・警備等の使用が目的に作られ



た戦闘用機械である。また、これらのメタルスレイダーはそれぞれが型式番号とニックネームを持っており、忠の手に入れた機体のニックネームは「グロリー」と呼ばれる。この「グロリー」はその名の通り、高性能メタルスレイダーの栄誉ある称号なのである。
グロリー = Glory : 栄光、名誉、名声、名譽をもたらしもの [人] 賛美、(神の) 栄光、天(国)



【そして.....2062年】
この物語の舞台となるのは2062年の夏。長期にわたって人類を苦しめた戦争が8年前に終わり、人類は平和な日々を送っていた。そんな時に忠たちは「グロリー」と出会い、旅に出發する。妹のあずさは小学生のためちょうど夏休みで、一緒に謎のメッセージを解読する旅に出かけることになる。

