

**バンプレスト「スーパーロボット大戦」シリーズ**  
**累計出荷本数 1,000万本突破**  
**～PS2 新作「スーパーロボット大戦 MX」発売2日目で50万本出荷の好スタート～**

株 式 会 社    バ ン プ レ ス ト  
本 社   : 東 京 都 台 東 区 雷 門 2 丁 目 16 番 9 号  
社 長   : 伍 賀 槌 太

(株)バンプレストが5月27日に発売したPS2用ソフト「スーパーロボット大戦 MX」(価格8,379円/本体価格7,980円)の出荷本数が、5月28日時点で50万本となりました。

これにより33作品目となる今作をもって「スーパーロボット大戦」シリーズは累計出荷本数1,000万本を突破しました。

#### 「スーパーロボット大戦」シリーズとは？

「スーパーロボット大戦」シリーズは1991年発売のゲームボーイ用ソフト「スーパーロボット大戦」として誕生して以来、様々なプラットフォームで展開してきました。

アニメーション作品のキャラクターにはそれぞれ世界観があり、1つのストーリーの中での競演は難しいと考えられていましたが、“著作権元の異なる人気ロボットたちの夢の共演”をゲームで実現したのがこの「スーパーロボット大戦」シリーズです。キャラクターたちが織り成す壮大なドラマと、ゲーム性によって10～30才代の幅広いファン層に長年支持されています。

「マジンガーZ」や「機動戦士ガンダム」、「新世紀エヴァンゲリオン」等、歴代登場作品数は69作品にのぼります。

#### ロングヒットの要因

「スーパーロボット大戦」シリーズは、シリーズを重ねるごとに高まるゲームの戦略性に加え、生き活きと描かれるキャラクター“グラフィック”(ゲーム画面)から、多くのゲームファンに「スパロボ」の愛称で親しまれ、支持されてきました。また、キャラクターの魅力はもちろん、ゲーム中の演出として入る原作の主題歌や原作と同じ声優によるセリフが“ゲームファン”のみならず、“原作ファン”をも取り込み、幅広くファンを獲得、「スパロボ」ブランドを確立しました。

更に、タイトル毎にバラエティに富んだ予約特典もロングヒットの要因の一つとなっています。登場ロボットのフィギュア、設定資料集、名場面集 DVD 等、ゲームを更に引き立てる嗜好の特典がユーザーから好評で、新作の発売日前には既に予約で埋まっているほど人気を博しています。

「次回はどの作品が登場するのか?」「ゲームシステムはどう変化しているのか?」という期待をユーザーに抱かせ、今日までその期待に応え続けてきたことがロングヒットの要因となっています。

## ご参考資料

### スーパーロボット大戦 MX 概要

ジャンル : シミュレーションロープレ

プレイ人数 : 1人

プラットフォーム : プレイステーション2

登場作品 : 「冥王計画 ゼオライマー」「マシンロボ クロノスの大逆襲」  
「新世紀エヴァンゲリオン」「THE END OF EVANGELION」「GEAR 戦士電童」  
「機動戦艦ナデシコ」「劇場版 機動戦艦ナデシコ」「機甲戦記ドラグナー」  
「機動戦士Zガンダム」「機動戦士ガンダム ZZ」「機動戦士ガンダム逆襲のシャア」  
「機動武闘伝 Gガンダム」「マジンガーZ」「グレートマジンガー」  
「劇場版マジンガーシリーズ」「ゲッターロボ」「ゲッターロボ G」  
「UFOロボ グレンダイザー」「ラーゼフォン」「闘将ダイモス」「勇者ライディーン」  
「バンプレストオリジナルキャラクター」

ターゲット : 10～30才代男性

発売日 : 2004年5月27日

希望小売価格 : 価格8,379円/本体価格7,980円

### スーパーロボット大戦 MX ゲームパッケージ画面



(C) 葦プロ(C) GAINAX / Project Eva・テレビ東京(C) 1997 GAINAX / EVA 製作委員会

(C) サンライズ・テレビ東京(C) ジーベック / ナデシコ製作委員会

(C) ジーベック / 1998 NADESICO 製作委員会(C) 創通エージェンシー・サンライズ

(C) ダイナミック企画(C) ちみもりを・AIC(C) 東映(C) 東北新社

(C) 2001 BONES・出淵 裕 / Rahxephon project(C) BANPRESTO 2004

スーパーロボット大戦 歴代タイトル及び出荷本数

2004.05.28 現在

機種	品名	発売日	出荷本数(本)
1	ゲームボーイ スーパーロボット大戦	1991年4月20日	140,000
2	ファミリーコンピュータ 第2次スーパーロボット大戦	12月29日	180,000
3	スーパーファミコン 第3次スーパーロボット大戦	1993年7月23日	250,000
4	スーパーファミコン スーパーロボット大戦EX	1994年3月25日	370,000
5	スーパーファミコン 第4次スーパーロボット大戦	1995年3月17日	380,000
6	スーパーファミコン スーパーロボット大戦外伝 魔装機神 THE LOAD OF ELEMENTAL	3月22日	400,000
7	ゲームボーイ 第2次スーパーロボット大戦G	6月30日	200,000
8	プレイステーション 第4次スーパーロボット大戦S	1996年1月26日	480,000
9	プレイステーション 新スーパーロボット大戦	12月27日	520,000
10	セガサターン スーパーロボット大戦F	1997年9月25日	550,000
11	セガサターン スーパーロボット大戦F完結編	1998年4月23日	550,000
12	プレイステーション スーパーロボット大戦F	12月10日	300,000
13	プレイステーション スーパーロボット大戦F完結編	1999年4月15日	300,000
14	ワンダースワン スーパーロボット大戦 COMPACT	4月28日	190,000
15	プレイステーション スーパーロボット大戦コンプリートボックス	6月10日	300,000
16	ゲームボーイ スーパーロボット大戦リンクバトラー	10月1日	150,000
17	ニンテンドウ64 スーパーロボット大戦64	10月29日	200,000
18	ワンダースワン スーパーロボット大戦 COMPACT2 第1部:地上 激動篇	2000年3月30日	100,000
19	プレイステーション スーパーロボット大戦 (限定版を含む)	5月25日	750,000
20	ワンダースワン スーパーロボット大戦 COMPACT2 第2部:宇宙 激震篇	9月14日	100,000
21	ワンダースワン スーパーロボット大戦 COMPACT2 第3部:銀河 決戦篇	2001年1月18日	100,000
22	プレイステーション スーパーロボット大戦 外伝(限定版を含む)	3月29日	580,000
23	ドリームキャスト スーパーロボット大戦 for Dreamcast	8月30日	100,000
24	ゲームボーイアドバンス スーパーロボット大戦 A	9月21日	350,000
25	ワンダースワンカラー スーパーロボット大戦 COMPACT for WonderSwanColor	12月13日	40,000
26	プレイステーション2 スーパーロボット大戦 IMPACT	2002年3月28日	650,000
27	ゲームボーイアドバンス スーパーロボット大戦 R	8月2日	250,000
28	ゲームボーイアドバンス スーパーロボット大戦 ORIGINAL GENERATION	11月22日	200,000
29	プレイステーション2 第2次スーパーロボット大戦	2003年3月27日	600,000
30	ワンダースワンカラー スーパーロボット大戦 COMPACT3	7月17日	15,000
31	ゲームボーイアドバンス スーパーロボット大戦 D	8月8日	230,000
32	プレイステーション2 スーパーロボット大戦 ScrambleCommander	11月6日	200,000
33	プレイステーション2 スーパーロボット大戦 MX	2004年5月27日	500,000
		合計	10,225,000

報道関係の方からのお問い合わせ先

(株)バンプレスト 経営企画室 広報課 屋代まで

TEL:03-3842-1206

FAX:03-3842-1205

一般の方からのお問い合わせ先

バンプレストグループ テレホンサービス

TEL:03-3847-6320