



平成 15年 3月20日

各 位

会 社 名 株式会社アトラス  
代表者名 代表取締役社長 岩田松雄  
本社所在地 東京都新宿区神楽坂4 - 8  
コード番号 7866 (JASDAQ)  
問合せ先 管理本部 経営管理部長  
今井 晴康  
電話番号 (03) 3235 - 1294

## 業績予想の修正に関するお知らせ

平成14年11月12日に公表いたしました平成15年3月期(平成14年4月1日～平成15年3月31日)の業績予想を下記のとおり修正いたしましたので、お知らせいたします。

記

### 1. 連結業績予想数値の修正(平成14年4月1日～平成15年3月31日)

(単位:百万円、%)

	売上高	経常利益	当期純利益
前回発表予想(A) (平成14年11月12日発表)	17,500	1,100	1,100
今回修正予想(B)	16,000	400	300
増減額(B - A)	1,500	700	800
増減率(%)	8.6	63.6	72.7
前期(平成14年3月期)実績	17,850	1,114	480

### 2. 単体業績予想数値の修正(平成14年4月1日～平成15年3月31日)

(単位:百万円、%)

	売上高	経常利益	当期純利益
前回発表予想(A) (平成14年11月12日発表)	16,500	1,000	1,000
今回修正予想(B)	15,000	400	500
増減額(B - A)	1,500	600	500
増減率(%)	9.1	60.0	50.0
前期(平成14年3月期)実績	16,915	987	625

### 3. 理由

【連結および単体】

このたびの業績予想の修正の主な要因は、家庭用ゲーム関連事業の国内における販売が計画を大幅に下回ったことによるものです。

具体的な理由としましては、

以下の家庭用ゲームソフトの販売本数が計画を下回ったため

- ・ゲームボーイアドバンス向けゲームソフト「真・女神転生デビルチルドレン 光の書、闇の書」  
販売実績本数 約8万本（販売計画本数 24万本）
- ・プレイステーション2向けゲームソフト「真・女神転生 - NOCTURNE」  
販売実績本数 約27万本（販売計画本数 35万本）
- ・X-box向けゲームソフト「真・女神転生NINE」  
販売実績本数 約4万5千本（販売計画本数 6万7千本）

以下のゲームソフトの発売を予定していたが翌期へ延期になったため

- ・「真・女神転生デビルチルドレン パズルdeコール！」  
販売計画本数2万5千本

一方、業務用ゲーム関連事業およびアミューズメント施設関連事業につきましては、ほぼ計画通りとなる見込みです。

以上のことから、平成15年3月期の連結業績予想は、売上高160億円、経常利益4億円、当期利益3億円となる見込みです。また、単体業績予想は、売上高150億円、経常利益4億円、当期利益5億円となる見込みです。

### 4. 今後に向けての対策

今回の業績予想修正の主たる要因となりました家庭用ゲーム関連事業について、組織の再編を含め、その事業構造を抜本的に見直し中であります。

このたびの業績予想につきましては、発表日現在のデータに基づき作成したものであり、予想につきましては様々な不確定要素が内在しておりますので、実際の業績はこれらの予想数値と異なる場合がありますことを予め承知願います。