











# 必勝法を伝授致します。

## あなたの味方 セガAM

おどろき  
**漢なら泥だらけの栄光を掴め!**

**DIRT DEVILS**

ぶつけ合いとジャンプの連続!  
敵車を蹴散らす迫力と熱い走りのオフロードエンデューロ。

1,632(W)×1,700(D)×2,141(H)mm  
513kg AC100V 814W  
29インチモニター×2 ©SEGA 1998

ダートデビルズ MODEL 5

1,632(W)×1,700(D)×2,141(H)mm  
513kg AC100V 814W  
29インチモニター×2 ©SEGA 1998

MODEL 5

オーシャンハンター

# The Ocean Hunter

超リアルCGで海底の  
美しさと迫力を完全再現!!

デラックスキャビネット

スタンダードキャビネット

デラックスキャビネット  
1,140(W)×2,250(D)×2,070(H)mm 395.5kg  
AC100V 512W 50インチプロジェクションTV

スタンダードキャビネット  
765(W)×1,465(D)×1,905(H)mm 212kg  
AC100V 295W 29インチモニター ©SEGA 1998

つりばり  
たい  
大会!

おちゃめな魚がいっぱい!  
振動リールで釣り上げよう。

740(W)×838(D)×1,535(H)mm 95kg AC100V 120W ©SEGA 1998

ブラックジャック H.A.  
Hand Action

個性豊かな  
4人のディーラーと  
真剣勝負!

2,600(W)×1,860(D)×2,210(H)mm 590kg AC100V 925W 42インチプラズマディスプレイ、50インチプロジェクションTV

世界初!!ハンドアクションシステム搭載  
実際のカジノと同様、手の動きでゲームを進行するハンドアクションシステム。  
全プレイヤーのカードを同一画面に表示する42インチプラズマディスプレイ。

HIT

STAND

新システム搭載の  
ブラックジャックマシンが登場。  
ロケーションに本場の臨場感を  
提供します。

手を手前に掻きこむように  
すればヒット、手を左右に  
揺ればスタンド、手の動きで  
ゲームが進められます。

©SEGA 1998

アニメーションが一気に2倍  
「ヤッターマン」が大変身!

新メカ、  
続々登場!!

★7種類のジャックポット  
★多彩なリーチアクション  
★ギャグもたっぷり

1,783(W)×1,783(D)×2,120(H)mm 320kg AC100V 360W ©SEGA 1997,1998

BIG TRADER

ビッグトレーダー

最高30回の  
大フィーバー!  
「フィーバーゲーム」

1プレイは1〜5ベットとストレート  
なゲーム性で、ピキナーや女性客は  
もちろん、ハイローラーをも獲得!  
ついでにゲームへとメダルを投入  
してしまおう、リピート性のあるゲーム  
展開で最高の集客とインカムを可能  
にした新感覚マシンです。

600(W)×600(D)×1,740(H)mm  
100kg AC100V 110W ©SEGA 1998

DREAM PALACE II

この存在感が、ロケーションを変える。

大型景品  
対応!!

3,680(W)×3,324(D)×2,500(H)mm 1,700kg AC200V 3,090W ©SEGA 1998

ベビー-UFO

UFOキャッチャー  
シリーズに  
超小型マシン登場!!

ちよつとしたスキマ、スペースにも配置できる。  
とってもかわいいUFOキャッチャー。

©SEGA 1998







す場面又は衣服を脱いだ人の姿態の映像を見せる営業で、電気通信設備を用いてその客に当該映像を伝達すること（放送又は有線放送に該当するものを除く。）により営むものをいう。

9 この法律において「接客業務委託営業」とは、専ら、次に掲げる営業を営む者から委託を受けて当該営業の営業所において客に接客業務の一部を行うこと（当該業務の一部に従事する者が委託を受けた者及び当該営業を営む者の指揮命令を受ける場合を含む。）を内容とする営業をいう。

一 接待飲食等営業

二 店舗型風俗営業

三 飲食店営業（設備を設けて客に飲食をさせる営業で食品衛生法（昭和二十二年法律第二百三十三号）第二十一条第一項の許可を受けて営むものをい、接待飲食等営業又は店舗型風俗営業に該当するものを除く。）のうち、バー、酒場その他客に酒類を提供して営む営業（営業の常態として、通常主食と認められる食事を提供して営むものを除く。以下「酒類提供飲食店営業」という。）で、日出時から午後十時までの時間においてのみ営むもの以外のもの

第二章 風俗営業の許可等

(営業の許可)

第三条 風俗営業を営もうとする者は、風俗営業の種別（前条第一項各号に規定する風俗営業の種別をいう。以下同じ。）に応じて、営業所ごとに、当該営業所の所在地を管轄する都道府県公安委員会（以下「公安委員会」という。）の許可を受けなければならない。

2 公安委員会は、善良の風俗若しくは清浄な風俗環境を害する行為又は少年の健全な育成に障害を及ぼす行為を防止するため必要があると認めるときは、その必要の限度において、前項の許可に条件を付し、及びこれを変更することができる。

(許可の基準)

第四条 公安委員会は、前条第一項の許可を受けようとする者が次の各号のいずれかに該当するときは、許可をしない。

- 一 禁治産者若しくは準禁治産者又は破産者で復権を得ないもの
- 二 一年以上の懲役若しくは禁錮の刑に処せられ、又は第四十九条第一項に規定する罪、刑法（明治四十年法律第四十五号）第七十四条、第七十五条、第八十二条、第八十五条若しくは第八十六条の罪、売春防止法（昭和三十一年法律第十八号）第二章に規定する罪、職業安定法（昭和二十二年法律第四十一号）第六十三条第二号の罪、出入国管理及び難民認定法（昭和二十六年法律第三十九号）第七十三条の二第一項の罪若しくは労働者派遣事業の適正な運営の確保及び派遣労働者の就業条件の整備等に関する法律（昭和六十一年法律第八十八号）という。第五十八条の罪を犯し、若しくは労働基準法（昭和二十二年法律第四十九号）第六十二条第二項（労働者派遣法第四十四条第二項の規定により適用される場合を含む。）の規定に違反し、労働者派遣法第四十四条第四項の規定により労働基準法第六十二条第二項の規定に違反したものとみなされ、若しくは児童福祉法（昭和二十二年法律第六十四号）第三十四条第一項第五号若しくは第九号の規定に違反して一年未満の懲役若しくは罰金の刑に処せられ、その執行を終り、又は執行を受けることがなくなった日から起算して五年を経過しない者
- 三 集团的に、又は常習的に暴力的不法行為その他の罪に当たる違法な行為で国家公安委員会規則で定められたものを行うおそれがあるに足りる相当な理由がある者
- 四 精神障害者又はアルコール、大麻、あへん若しくは覚せい剤の中毒者
- 五 第二十六条第一項の規定により風俗営業の許可を取り消された日から起算して五年を経過しない者（当該許可を取り消された者が法人である場合においては、当該取消しに係る期間の期日及び場所が公示された日以前六十日以内に当該法人の役員（業務を執行する社員、取締役又はこれらに準ずる者をい、相談役、顧問その他いかなる名称を有する者であるかを問わず、法人に対し業務を執行する社員、取締役又はこれらに準ずる者と同等以上の支配力を有するものと認められる者を含む。）以下この項において同じ。）であつた者で当該取消しの日から起算して五年を経過しないものを含む。）
- 六 第二十六条第一項の規定による風俗営業の許可の取消処分に係る期間の期日及び場所が公示された日から起算して五年を経過しない者（当該取消しの日から起算して五年を経過しないものを含む。）
- 七 前号に規定する期間内に合併により消滅した法人又は第十条第一項第一号の規定による許可証の返納をした法人（合併又は風俗営業の廃止について相当な理由がある者を除く。）の前号の公示の日前六十

たものとみなす。

- 3 第四条第一項の規定は、第一項の承認の申請をした相続人について準用する。
- 4 第一項の承認を受けた相続人は、被相続人に係る風俗営業者の地位を承継する。
- 5 第二項の承認の申請をした相続人は、その承認を受けたときは、遅滞なく、被相続人が交付した許可証を公安委員会に提出して、その書換えを受けなければならない。
- 6 前項に規定する者は、第一項の承認をしない旨の通知を受けたときは、遅滞なく、被相続人が交付を受けた許可証を公安委員会に返納しなければならない。
- 7 第七条の二 風俗営業者たる法人がその合併により消滅することとなる場合において、あらかじめ合併について国家公安委員会規則で定めるところにより公安委員会の承認を受けたときは、合併後存続し、又は合併により設立された法人は、風俗営業者の地位を承継する。
- 8 第四条第一項の規定は、前項の承認を受けている者について、同条第一項中「前条第一項の許可を受けようとする者」とあるのは、「第七条の二第一項の承認を受けた者」と読み替えられるものとする。
- 9 前条第五項の規定は、第一項の承認を受けようとした法人について準用する。この場合において、同条第五項中「被相続人」とあるのは、「合併により消滅した法人」と読み替えるものとする。
- 10 前条第五項の規定は、第一項の承認を受けようとする者（第七条第一項又は前条第一項の承認を受けた者を含む。第十一条において同じ。）について、次の各号に掲げるいずれかの事実が判明したときは、その許可を取り消すことができる。
  - 一 偽りその他不正の手段により当該許可又は承認を受けたこと。
  - 二 第四条第一項各号に掲げる者のいずれかに該当していること。
  - 三 正当な事由がないのに、当該許可を受けてから六月以内に営業を開始せず、又は引き続き六月以上営業を休止し、現に営業を営んでいないこと。
  - 四 三月以上所在不明であること。

(構造及び設備の変更等)

第九条 風俗営業者は、増築、改築その他の行為による営業所の構造又は設備の変更（総理府令で定める軽微な変更を除く。第五項において同じ。）をしようとするときは、国家公安委員会規則で定めるところにより、あらかじめ公安委員会の承認を受けなければならない。

2 公安委員会は、前項の承認の申請に係る営業所の構造及び設備が第四条第二項第一号の技術上の基準及び第三条第二項の規定により公安委員会が付した条件に適合していると認めるときは、前項の承認をしなければならない。

3 風俗営業者は、次の各号のいずれかに該当するときは、公安委員会に、総理府令で定める事項を記載した届出書を提出しなければならない。この場合において、当該届出書には、総理府令で定める書類を添付しなければならない。

- 一 第五条第一項各号（第三号及び第四号を除く。）に掲げる事項（同項第二号に掲げる事項にあつては、営業所の名称に限る。）に変更があつたとき。
- 二 営業所の構造又は設備につき第一項の軽微な変更をしたとき。
- 三 前項第一号の規定により届出書を提出する場合において、当該届出書に係る事項が許可証の記載事項に該当するときは、その書換えを受けなければならない。
- 四 第一項の規定は、第十条の二第一項の認定を受けた風俗営業者が営業所の構造又は設備の変更をしようとする場合については、適用しない。
- 五 第一項の規定は、第十条の二第一項の認定を受けた風俗営業者が、当該変更をしたときは、公安委員会に、総理府令で定める事項を記載した届出書を提出し、又は併せて提出しなければならない。

(許可証の返納等)

第一〇条 許可証の交付を受けた者は、次の各号のいずれかに該当することとなつたときは、遅滞なく、許可証（第三号の場合にあつては、発見し、又は回復した許可証）を公安委員会に返納しなければならない。

- 一 風俗営業を廃止したとき。
- 二 許可を取り消されたとき。
- 三 許可証の再交付を受けた場合において、亡失した許可証を発見し、又は回復したとき。
- 四 前項第一号の規定による許可証の返納があつたときは、許可は、その効力を失う。
- 五 許可証の交付を受けた者が次の各号に掲げる場合のいずれかに該当することとなつたときは、当該各号に掲げる者は、遅滞なく、許可証を公安委員会に返納しなければならない。

日以内に役員であつた者で当該消滅又は返納の日から起算して五年を経過しないもの

八 営業に関し成年者同一の能力を有しない未成年者。ただし、その者が風俗営業者の相続人であつて、その法定代理人が前各号のいずれにも該当しない場合を除くものとする。

九 法人でその役員のうち第一号から第七号までのいずれかに該当する者があるもの

2 公安委員会は、前条第一項の許可の申請に係る営業所につき次の各号のいずれかに該当する事由があるときは、許可をしない。

- 一 営業所の構造又は設備（第四項に規定する遊技機を除く。第九条、第十条の二第二項第三号、第十二条及び第三十九条第二項第七号において同じ。）が風俗営業の種別に応じて国家公安委員会規則で定められた技術上の基準に適合しないとき。
- 二 営業所が、良好な風俗環境を保全するため特にその設置を制限する必要があるものとして政令で定める基準に従い都道府県の条例で定める地域内にあるとき。
- 三 営業所に第二十四条第一項の管理者を選任すると認められないことについて相当な理由があるとき。
- 四 風俗営業の営業所が火災、震災その他その者の責めに帰することができない事由で政令で定めるところにより滅失したために当該風俗営業を廃止した者が、当該廃止した風俗営業と同一の風俗営業の種別の風俗営業で営業所が前項第二号の地域内にあるものにつき、前条第一項の許可を受けようとする場合において、当該許可の申請が次の各号のいずれにも該当するときは、前項第二号の規定にかかわらず、許可をすることができる。
  - 一 当該風俗営業を廃止した日から起算して五年以内になされたものであること。
  - 二 次のいずれかに該当すること。
    - イ 当該滅失した営業所の所在地が、当該滅失前前条第二号の地域に含まれていたこと。
    - ロ 当該滅失した営業所のおおむね同一の場所にある営業所につきされたものであること。
  - 三 当該滅失した営業所とおおむね等しい面積の営業所につきされたものであること。
  - 四 当該滅失した営業所におおむね等しい面積の営業所につきされたものであること。

4 第二条第一項第七号の営業（ばちんこ屋その他政令で定めるものに限る。）については、公安委員会は、当該営業に係る営業所に設置される遊技機が著しく客の射幸心をそそおそれがあるものとして国家公安委員会規則で定める基準に該当するものであるときは、当該営業を許可しないことができる。

(許可の手續及び許可証)

第五条 第三条第一項の許可を受けようとする者は、公安委員会に、次の事項を記載した許可申請書を提出しなければならない。この場合において、当該許可申請書には、営業の方法を記載した書類その他の総理府令で定める書類を添付しなければならない。

- 一 氏名又は名称及び住所並びに法人にあつては、その代表者の氏名
- 二 営業所の名称及び所在地
- 三 風俗営業の種別
- 四 営業所の構造及び設備の概要
- 五 第二十四条第一項の管理者の氏名及び住所
- 六 法人にあつては、その役員及び住所

2 公安委員会は、第三条第一項の許可をしたときは、国家公安委員会規則で定めるところにより、許可証を交付しなければならない。

3 公安委員会は、第三条第一項の許可をしないときは、国家公安委員会規則で定めるところにより、申請者にその旨を通知しなければならない。

4 許可証の交付を受けた者は、当該許可証を亡失し、又は当該許可証が滅失したときは、速やかにその旨を公安委員会に届け出て、許可証の再交付を受けなければならない。

(許可証等の掲示義務)

第六条 風俗営業者は、許可証（第十条の二第一項の認定を受けた風俗営業者にあつては、同条第三項の認定証）を営業所の見やすい場所に掲示しなければならない。

(相続)

第七条 風俗営業者が死亡した場合において、相続人が二人以上ある場合においてその協議により当該風俗営業を承継すべき相続人を定めたときは、その者（以下同じ。）が被相続人の営んでいた風俗営業を引き継ぎ営もうとするときは、その相続人は、国家公安委員会規則で定めるところにより、被相続人の死亡後六十日以内に公安委員会に申請して、その承認を受けなければならない。

2 相続人が前項の承認の申請をした場合においては、被相続人の死亡の日からその承認を受ける日又は承認をしない旨の通知を受ける日までは、被相続人に対しては、被相続人に対しては、被相続人に対しては、

一定死亡した場合（相続人が第七条第一項の承認の申請をしなかつた場合に限る。）同居の親族又は法定代理人

- 一 死亡した場合（相続人が第七条第一項の承認の申請をしなかつた場合に限る。）同居の親族又は法定代理人
- 二 法人が合併以外の事由により解散した場合 清算人又は破産管理人
- 三 法人が合併により消滅した場合（その消滅までに、合併後存続し、又は合併により設立される法人につき第七条の二第一項の承認がされなかつた場合に限る。） 合併後存続し、又は合併により設立された法人の代表者
- 四 特別風俗営業者の認定
- 第十条の二 公安委員会は、次の各号のいずれにも該当する風俗営業者を、その申請により、第六条及び第九条第一項の規定の適用につき特例を設けるべき風俗営業者として認定することができる。
  - 一 当該風俗営業の許可（第七条第一項又は第七条の二第一項の承認を受けて営んでいる風俗営業にあつては、当該承認）を受けてから十年以上経過していること。
  - 二 過去十年以内にこの法律に基づく処分（指示を含む。以下同じ。）を受けたことがなく、かつ、受けるべき事由が現れないこと。
  - 三 前二号に掲げるもののほか、当該風俗営業に関し法令及びこの法律に基づく条例の遵守の状況が優良な者として国家公安委員会規則で定める基準に適合する者であること。
- 前項の認定を受けようとする者は、公安委員会に、次の事項を記載した認定申請書を提出しなければならない。この場合において、当該認定申請書には、総理府令で定める書類を添付しなければならない。
  - 一 氏名又は名称及び住所並びに法人にあつては、その代表者の氏名
  - 二 営業所の構造及び設備の概要
  - 三 営業所の名称及び所在地
  - 四 公安委員会は、第一項の認定をしたときは、国家公安委員会規則で定めるところにより、認定証を交付しなければならない。
  - 五 公安委員会は、第一項の認定をしないときは、国家公安委員会規則で定めるところにより、申請者にその旨を通知しなければならない。
  - 六 公安委員会は、第一項の認定を受けた者につき次の各号のいずれかに該当する事由があつたときは、当該認定を取り消さなければならない。
    - 一 偽りその他不正の手段により当該認定を受けたことが判明したとき。
    - 二 当該風俗営業の許可を取り消されたこと。
    - 三 この法律に基づく処分を受けたこと。
    - 四 第一項第三号に該当しなかつたこと。
  - 七 認定証の交付を受けた者は、次の各号のいずれかに該当することとなつたときは、遅滞なく、認定証（第三号の場合にあつては、発見し、又は回復した認定証）を公安委員会に返納しなければならない。
    - 一 当該風俗営業を廃止したとき。
    - 二 認定を取り消されたとき。
    - 三 認定証の再交付を受けた場合において、亡失した認定証を発見し、又は回復したとき。
    - 四 前項第一号の規定による認定証の返納があつたときは、認定は、その効力を失う。
  - 八 認定証の交付を受けた者が次の各号に掲げる場合のいずれかに該当することとなつたときは、当該各号に掲げる者は、遅滞なく、認定証を公安委員会に返納しなければならない。
    - 一 死亡した場合 同居の親族又は法定代理人
    - 二 法人が合併以外の事由により解散した場合 清算人又は破産管理人
    - 三 法人が合併により消滅した場合 合併後存続し、又は合併により設立された法人の代表者
- 第一一条 第三条第一項の許可を受けた者は、自己の名称をもつて、他人に風俗営業を営ませてはならない。

第三章 風俗営業者の遵守事項等

(構造及び設備の維持)

第一二条 風俗営業者は、営業所の構造及び設備を、第四条第二項第一号の技術上の基準に適合するように維持しなければならない。

(営業時間の制限)

第一三条 風俗営業者は、午前零時（都道府県が習俗的行事その他の特別な事情のある日として条例で定め







**HYPER NEOGEO 64**

オマエニ  
ヨソ  
苦痛ヲ!!

**BEAST BUSTERS**  
SECOND NIGHTMARE

**BEAST BUSTERS**  
SECOND NIGHTMARE

マシガンとボムを使い分け、モンスターをなぎ倒せ!  
本格派ガンシューティングゲーム登場!

- 破壊の快感とドライブ感あふれるビジュアル演出!
- HYPER NEOGEO64基板が可能にした迫真の3Dグラフィック。
- ガン部分のパーツに抗菌部材を使用。

●使用電力 AC100V±10V (50/60Hz) ●消費電力 240W ●寸法 (全幅)750×1309(奥行き)×1968(高さ)[mm] ●総重量 193Kg

**大迫力の50インチモニタータイプとスタンダード29インチモニタータイプをご用意!**

※写真は29インチモニタータイプです。

株式会社 エス・エヌ・ケイ

本社	〒564-0053 大阪府吹田市江の木町1-6	TEL.06(339)3311(大代表)	大阪販売部	〒564-0053 大阪府吹田市江の木町1-6	TEL.06(339)5588	FAX.06(338)9506
東京販売部	〒102-0094 東京都千代田区北千代3-8(第2北千代ビル)	TEL.03(5275)2737 FAX.03(3222)7422	名古屋販売部	〒465-0093 愛知県名古屋市中区一社3-100	TEL.052(702)8522	FAX.052(702)8545
仙台販売部	〒983-0043 宮城県仙台市宮城野区秋野町4-2-25	TEL.022(284)0191 FAX.022(284)0193	福岡販売部	〒812-0042 福岡県福岡市博多区博多2-4-19	TEL.092(413)6156	FAX.092(413)8740
札幌販売部	〒007-0848 北海道札幌市東区北48条東15-2-36	TEL.011(752)6364 FAX.011(731)6446	高松販売部	〒760-0066 香川県高松市福町2-13-17	TEL.087(823)3371	FAX.087(823)0820
特設事業部	〒102-0094 東京都千代田区北千代3-8(第2北千代ビル)	TEL.03(5275)2733 FAX.03(3222)7422	広島販売部	〒731-0138 広島県広島市安佐南区名品3-32-1	TEL.082(871)8317	FAX.082(871)5303

SNK CORPORATION

**SNK**

魂を取りもどせ。

**新魔伝**  
SAMURAI SPIRITS 2

SAMURAI SPIRITS 2  
アスラ斬魔伝

**SNK 3D剣劇格闘、  
劇的進化をとげていま登場!**

- いつでも爆発! 新怒ゲージシステム!!
- 見た目が違えば中身も違う「修羅」と「羅刹」、  
際立った2つの異なる属性!
- 思いのままに熱い戦いを演じられる!  
洗練された操作性と演出の数々!

**HYPER NEOGEO 64**







### SNK「ハイパーネオジオ64」のガンゲーム

## モンスター破壊

「ビーストバスターズ 2ndナイトメア」

**2PCGガンゲーム機**

セガ社「オーシャンハンター」の姉妹機「エンターブレア」のモンスターは七ツイセス(本社東京、入交の海域(ステージ)にそ昭一郎社長)から、二人それぞれすみついている。用CGガンゲーム機「オ」操作部分はジョックガン「シヤンハンター」が九月末に発売となる。

これはバージョンアップ基板「モデル3ステツプ2・1」を使用。水中スクーターで海中を進み、襲いかかってくるサメやバラクーダを撃ち倒していき、ボスの巨大モンスターをやっつけるという



これは特殊病院内で謎のウイルスによりすべての人間がゾンビのようにモンスター化した生物に変わったため、特殊隊員がせん滅に向かうというものが、備え付けの銃のトリガーで連射(弾がなくなるとポンプを引いて装てん、ボタンでボム使用回数に制限がある)を発射。銃に抗菌剤使用。モンスターは頭部を破壊するか身体をバラバラに破壊しない限り、襲つ

ステージはサンゴ礁や古代遺跡、沈没船内、暗い深海、沈没船内、暗い深海、古代生物がすむ海などが展開。銃は五発(画面下部に表示)まで連射可能で、なくなるまで自動補給される。ゲームはダメージ制(上部に表示。五十万DX型銃

ステージはサンゴ礁や古代遺跡、沈没船内、暗い深海、沈没船内、暗い深海、古代生物がすむ海などが展開。銃は五発(画面下部に表示)まで連射可能で、なくなるまで自動補給される。ゲームはダメージ制(上部に表示。五十万DX型銃

今、512K時代へ熱い期待にこたえて、EP-ROM WRITER

### 超低価格で発売!!

マルチP-ROMプログラマー **¥148,000-**

**MODEL M512-L** EP-ROM 2716, 2732, 2732A, 2532, 2764, 2764A, 27128, 27128A, 27256, 27512(10個書込, MOS及び12.5V(A)タイプ対応)

●特長  
●E P-R O M 2716, 2732, 2732A, 2532, 2764, 2764A, 27128, 27128A, 27256, 27512(全メーカー品)に書込可能  
●EEP-ROM 64, 128, 256に書込可能(切り替えは簡単なキースイッチ式)  
●メモリチェック  
●プログラムオートスタート  
●メモリチェック  
●見やすいLCD表示  
●高信頼性の金メッキソケット  
●同時に10個まで書込  
●データバスチェック  
●アドレスバスチェック  
●スタート、終了プザ  
●書込 %表示 (00~100%)  
●電源内蔵  
●書き残り時間表示  
●2764, 27128, 27256, 27512は高速書込  
●各E P-R O Mの選択がワンタッチ  
●R S 232Cインターフェース標準装備  
●M-O O編纂用キーコントロール  
●インターフェース標準装備  
●CMOS、各社Aタイプ(12.5V)も全て対応

製造・発売元 **日本メモリー株式会社**  
〒462 名古屋市中区辻通1丁目10番地  
☎(052)912-5727, 914-1727 FAX(052)912-5626

# 話題のマシン



ビーストバスターズ 2ndナイトメア

ケイブ(本社東京、高野健二社長)製の縦スクリーンTVシューティングゲーム「弾銃フィーバロン」が、(株)日本システム(本社東京都武蔵野市、村上栄司社長)から九月下旬発売となる。これは敵機を破壊した時に出現するサイボーグ



弾銃フィーバロン

**新得点加算方式**

日本システムから基板で兵士を取れば得点が加算されるとともに、獲得した兵士の数に応じて破壊した敵機の得点も高くなるという独特の得点システムを採用、また初心者向けのタイムアタックモードもあることが特徴。八方向レバーと二つのボタンを操作する。

自機とサブウェポンを各三種類、スピードを四種類から選択。ショットはボタンを押し続けるとバワルショットになる。これは自機より大きくて強力なミサイル、自機の周りを回りビーム弾ともなる光の弾、ロックオンし爆発するノコギリ型円盤の三タイプがある。二人同時プレイ、途中参加も可能。基板販売でOP価格十六万八千円。



スーパーてれびでんわ

ブーム再到来!

## ビリヤード始めませんか?

「ケイアンドユウはビリヤードもバーゲンプライス。」

プレゼント(台のみ) **¥280,000**  
付属品一式 **¥50,000**  
運送・搬入・設置費 **実費**

○運営資料あります。お問い合わせください。

**(株)ケイアンドユウ**  
電話 06-748-2512 FAX06-748-2507  
〒577 大阪府東大阪市長田西3-23

フリーダイヤル **0120-00-7295**  
担当:小澤 彰(おざわ あきら)

### 新趣向のCGドライブゲーム

## 顔撮り込み走行

ナムコ「システム23」使用「レースオン」

**2人用CGガンゲーム機**

タイトー「オペレーションタイガー」が、弾はストック制で補中村社一社長から、二人給は画面に出現するアイ用CGガンゲーム機「オペレーションタイガー」が九月末に発売となる。

これは同社ガンゲーム「オペレーションタイガー」シリーズの三作目で、敵軍と戦いながら捕虜を救出するゲーム。備え付けのマシンガンで敵軍を撃ち倒し、トリガーで自動連射ショット、ボタンでボムを発射する



上部に内蔵で撮影したプレイヤーの顔写真を画面に撮り込み、操作カーの上(他車のみ、自車画面では右)に常に表示するという新しい試みを採用した。また操作はハンドレールとアクセルのみで、レースよりも他車の顔写真を見ながらぶつかる(衝突してもほとんど減速しない)弾き合など「パーティタイマー」に合わせた画面指示とおりに鍵盤(ボタン)を叩きタイマーを回

コースはマウンテン、(四台まで通信プレイ可能な)DXTタイプの三種類。途中に派手にアクションが楽しめる。ハンズフリー(二台セット)に振動や抵抗感、路面の走行感などを伝える反力機構を装備。声優による実況アナウンスが流れる。一台二人用で八

コナミ(本社東京、上月景正社長)から、D Jシミュレーション「サードミックス」が九月下旬発売となる。このに合わせて画面指示とおりに鍵盤(ボタン)を叩きタイマーを回

音得が少なくゲージが上がりやすい設定の「イージー」、中級者向けの「ノーマル」、上級者向けの「エキスパート」の四種類。モードはゲージがフル状態から始まる、ステレオグラフィックにリアルなサウンドが流れる。またコマンド入力で二人が同じ譜面を競う「バトルプレイ」も可能。曲は新ジャンルも加え、新曲十二曲以上も内蔵。本体OP価格九十九万八千円、改造ROMキット二十六万八千円。



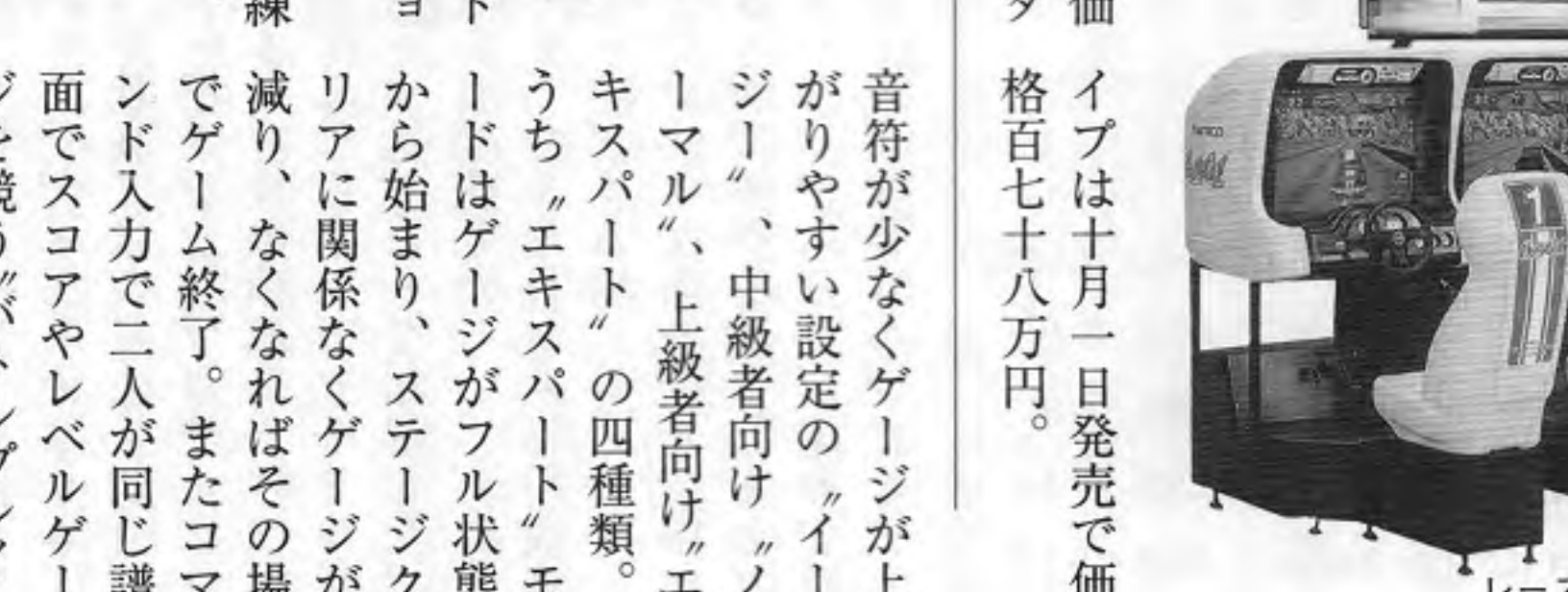
レースオン (SD)

**「ビートマニア」第3弾 対戦モード追加**

コナミから「サードミックス」

コナミ(本社東京、上月景正社長)から、D Jシミュレーション「サードミックス」が九月下旬発売となる。このに合わせて画面指示とおりに鍵盤(ボタン)を叩きタイマーを回

音得が少なくゲージが上がりやすい設定の「イージー」、中級者向けの「ノーマル」、上級者向けの「エキスパート」の四種類。モードはゲージがフル状態から始まる、ステレオグラフィックにリアルなサウンドが流れる。またコマンド入力で二人が同じ譜面を競う「バトルプレイ」も可能。曲は新ジャンルも加え、新曲十二曲以上も内蔵。本体OP価格九十九万八千円、改造ROMキット二十六万八千円。



ビートマニア 3rd MIX

# 話題のマシン

新時代のマシンを生み出す トータルサプライヤー ..... エイブルコーポレーション

ABLE CORP. LTD.

**PLUS CHANCE** プラスチャンス

プロボウル・パートII 好評発売中

長期安定稼働実証マシン

- リアルな爽快なピンアクション
- スプリットにチャレンジ
- 軽快なBGMサウンド

実用新案開平6-48753

サイズ: W700×D2,780×H1,800mm

**くわんちゃん** プライス機コーナーの コアマシンとして活躍

大好評発売中

●景品のツメの位置を2~3カ所変えるだけでビックリの高インカム!

●10個入り1セット OP価格¥5,800

遊び方:  
●上がるボタンで、狙った景品の高さにスクリーンをセット。  
●タイミングよく景品のツメとスクリーンを合わせて景品を落とすハラハラゲーム!

特許開平7-303756 9-28920  
米国特許No.5529206(取得済)

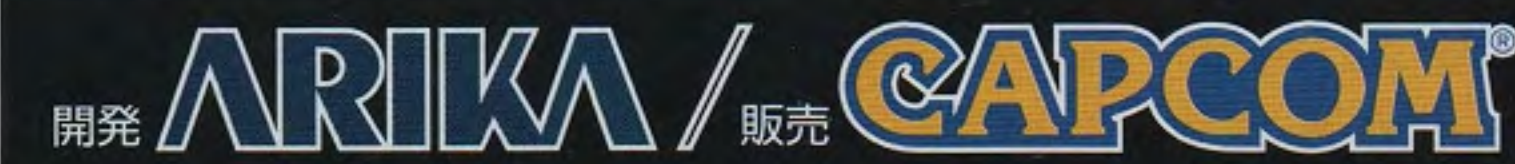
サイズ: W1,300×D900×H1,860mm

特許開平7-303756  
サイズ: W1,450×D1,450×H1,980mm

**株式会社エイブルコーポレーション**  
ABLE CORPORATION, LTD.

〒171-0014 東京都豊島区池袋4-8-3  
TEL 03 (3988) 2061(代) FAX 03 (3986) 5180  
★インターネットホームページ http://www.able-corp.com





あのテトリスが洗練された新システムで最終進化した!!



# TETRIS THE GRAND MASTER

## テトリス ザ グランドマスター



グランドマスター

### すべてのテトリストに捧ぐ 神の領域への挑戦権

#### 世界基準に挑戦! テトリス段位認定システム搭載!!

段位認定システム: スピード、正確さ、テクニックなどを総合的に分析し世界基準でプレイヤーの技量を19段階で評価。  
ブロック仮想落下システム: 出現したブロックの落下位置が事前に確認できるので初心者でも安心。  
乱入対戦モード: 乱入形式でプレイヤーが対戦可能。バラエティにとんだアイテムにより攻撃効果も抜群。



Tetris © 1987 Elorg Original Concept & Design by Alexey Pajitnov Tetris The Grand Master © 1998 Elorg  
Tetris © and Tetris The Grand Master © and Tetris The Grand Master™ Licensed to The Tetris Company and Sublicensed to ARIKA CO., LTD. All Rights Reserved.  
I. R. S (Initial Rotation System) and T. L. S (Temporary Landing System) design by ARIKA CO., LTD.  
G. R. S (Grade Recognition System) design by BULLET-PROOF SOFTWARE, INC. and ARIKA CO., LTD. 画面は開発中のものです。

**シークレットファイルNEWS** 基板購入先でお求め下さい。好評情報中!! 最新ソフト、攻略テクニック、イベント情報など 知りたい情報満載!! 24時間いつでも引き出せます。

**CAPCOM FAX 専用** FAX: 06-947-4540

**「セルピュータ」からサウンドトラックも登場!!** 「ストリートファイターZERO3」のサウンドトラックが9月21日発売開始!! <2,940円(税込)>

販売元: 株式会社 **カプコン** 〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 TEL.(06) 920-3633 FAX.(06) 920-5133  
 <国内販売事業部> ●本社 〒163-0266 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル43階) TEL.(03)3340-0730 FAX.(03)3340-0701  
 ●東京支店 〒150-0013 東京都渋谷区恵比寿1丁目20番16号(三井ビル新館6階) TEL.(03)3347-5721 FAX.(03)3347-5725  
 ●大阪支店 〒100-0001 東京都中央区新富町1丁目1番1号(三井ビル新館6階) TEL.(03)3347-5721 FAX.(03)3347-5725

レンタル事業部 / 154-0007 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 関東営業所 / TEL.(03)3340-0737 FAX.(03)3340-0736  
 TEL.(06) 920-3631 FAX.(06) 920-3632 名古屋営業所 / TEL.(052)778-1117 FAX.(052)778-1119  
 札幌営業所 / TEL.(011)857-0188 FAX.(011)857-0198 近畿営業所 / TEL.(06) 948-4054 FAX.(06) 948-7429  
 仙台営業所 / TEL.(022)282-5311 FAX.(022)282-5313 岡山営業所 / TEL.(086)246-4191 FAX.(086)246-4193  
 新潟営業所 / TEL.(025)286-2041 FAX.(025)286-2043 福岡営業所 / TEL.(092)629-5100 FAX.(092)629-5103

# まるちがめらあいやず No.323



詩 (8)

石垣の村  
村の風景は  
いたるところに石垣が  
ある  
村人は石垣を築き  
平坦な地面をこしらえ、  
家を建てる  
村人は石垣を築き  
水田を水平にして、水  
田の水を保つ  
谷川の水をせらぎに沿っ  
て連なる小さな棚田  
田毎に月の映るまで  
たれほどの石が積まれ  
たことだろう  
僅かばかりのお米のた  
めに  
幾世代もの村人たちが  
田を増やす努力を重  
ね  
村中を石垣だらけにし  
たけれど  
石垣に草花飾り、蛇も  
冬眠するけれど  
村で生まれたすべての  
人が  
貧しい村では暮らして  
行けない  
どれほどの人が村を去  
り  
流れて行ったことだ  
ろう

そして、自然は  
いつも元の姿に戻ろう  
とする  
沢の奥に築かれた石垣  
の上に  
傾く一軒の産屋  
今日も  
猿の群れが  
村をめぐる山々を渡り  
行く

また詩稿のりーの  
手紙がきた。山陰の田  
舎で悠然と晴耕雨読の生  
活をおくっているりー  
の詩作は、とどまること  
を知らないようである。  
今やインターネットの時  
代であるから何処にいて  
も情報から阻隔されると  
いうことはないのかもしれない。  
田舎はインターネットで  
世界に結ばれているのだ  
けではなく、実際にこ  
の田舎には国際空港があ  
り航空便によっても世界  
に結ばれている。  
ちよつと便りが途絶え  
ているなどおもっていた、  
底冷えが厳しい冬の日々、  
近くの国際空港から飛び  
たって、Iさんはオース  
トラリアの夏の日射しを  
一週間くらい楽しんでき  
ていたりもする。外国語

が違ふだから、  
外国語を勉強したくしよ  
うがないという若さを  
持っている人でもある。語  
学に堪能な人は辞書マ  
ニアであるのだが、Iさ  
んもその例に洩れず辞書  
を引いている時がもつと  
多。辞書マニアが満ちた  
自分で作ったカードが莫  
大なものになり、どうや  
らそのカードはちよつと  
した辞書以上の内容のも  
のであると推察される。  
「石垣の村」という詩  
は、そういうりーの原風  
景を証してくれている。  
書斎の明るい窓から石垣  
の村が見渡せ、その窓の  
下にはお父さんの机が置  
かれ、その机にむかって  
Iさんは詩作をしている。  
地価が高い都会ではな  
かなかそうはゆかない。  
石毛直道が望んでいる、  
書斎にも関連している風  
景はこうなる。

——商売柄、本にかこ  
まて暮らしている。家の  
壁を本棚で埋めつづけ  
絵をかけるスペースもな  
さ。学者商売を続けるか  
ら、本は増え続け、そ  
の置き場になやまされる  
だろ。

五分以内で行ける場所に  
図書館があることをあげ、  
その通りの場所のマンシ  
ョンを購入した人が数人  
いるから、誰しも考える  
ことは似たり寄ったりで  
いうことになりそうであ  
る。  
また図書館はどうして  
か公園に近い場所をその  
立地条件としているのが  
多く、友人たちはニュー  
ヨークのセントラルパー  
クとまではゆかなくて、  
けつこうジョキングを楽  
しんだり、マンションの  
窓から公園を見下ろして  
公園の樹木の緑が目をも  
ませてくれることにな  
ま。いままで底個人で  
コンピユーターの画面  
にむかって原稿書きをす  
る毎日である。目が疲れ  
る。

「打ったら、打つ  
な」という個人的な標語  
をつくった。  
コンピユーターの画面  
にむかって原稿書きをす  
る毎日である。目が疲れ  
る。  
わたしはパチンコ好き  
人間である。さまざまな  
色光が点滅し、液晶画面  
にめまぐるしく動画が表  
示される現在のパチンコ  
台も目にはいる。  
そこで、コンピユータ  
ーのキーボードを打つた  
あとは、パチンコを打つ  
たのと同じことだ。  
実際には執筆のあとの  
頭やすめに、パチンコ屋  
に足がむいてしまう。  
「打ったら、また打つ」  
のである。

パチンコ屋の店内は、  
光ほのかに、音が支配す  
る異様な空間である。パ  
チンコ玉が運動する騒音、  
大当りになったときパチ  
ンコ台が発するファンフ  
ァーの音に重なって、  
「何番さん、ラッキー、  
スタート」と店員がマ  
イクで絶叫する。それに  
加えてBGMの演歌が流  
れている。音の暴力の世  
界なのだ。  
それは祝祭空間である

## 親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

<p><b>びよびよピンゴ</b></p> <p>期待と信頼を凝縮しながら ボールを脱いだ王者の極!!</p> <p>75 ボールが入ればヒヨコが飛び出す 100φ対応カプセルペンダーです</p>  <p>PIYO PIYO BINGO</p>	<p><b>ニューヘキサプレジデント</b></p>  <p>NEW HEXA PRESIDENT</p>	<p><b>ニュージャンボツイン</b></p> <p>ロケを選ばないコンパクト型で よりスマートにグレードアップ</p>  <p>NEW JUMBO TWIN</p>	<p><b>ラインズボール キッズ フラワー</b></p> <p>客層に合わせて選べる2種類のペンダー (75φカプセル/キャンディ仕様) 料金、ゲーム数共に4段階の設定が可能</p>  <p>LINES BALL KIDS FLOWER</p>
---	--	---	---

**YUBIS 株式会社 ユウビス**

本社 〒577-0063 東大阪市川俣3-1-35 ☎06-787-1881 FAX.06-787-1952  
 東京営業所 〒110-0016 東京都台東区台東4-27-5 秀和御徒町ビル ☎03-3837-3884 FAX.03-3837-3887  
 福岡営業所 〒810-0041 福岡市中央区大名2-3-2 ☎092-713-1083 FAX.092-771-7223



OCTOBER 1

# Game Machine's Best Hit Games 25

## ■TVゲーム機—ソフトウェア (VIDEO GAME SOFTWARE)

前 回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価(RATING)
1	バーチャストライカー 2 バージョン98 (セガ社) Virtua Striker 2 ver.98 (Sega)	7.68
2	ストリートファイター ZERO 3 (カプコン) Street Fighter Alpha 3 (Capcom)	7.34
3	ザ・キング・オブ・ファイターズ'98 (SNKネオジオ) The King of Fighters '98 (SNK)	7.19
4	ソウルキャリバー (ナムコ) Soul Calibur (Namco)	7.14
5	ハイパービシバシチャンプ (コナミ) Hyper Bishi Bashi Champ (Konami)	7.00
6	ライデンファイターズ JET (セーブ) Raiden Fighters JET (Seibu)	6.33
7	ダイナマイト刑事 2 (セガ社) Dynamite Cop (Sega)	5.79
8	鉄拳 3 (ナムコ) Tekken 3 (Namco)	5.55
9	スーパーワールドスタジアム 98 (ナムコ) Super World Stadium 98 (Namco)	5.39
10	サイキックフォース 2012 (タイトー) Psychic Force 2012 (Taito)	5.25
11	ファイナルロマンス 4 (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance 4* (Video System)	5.10
12	ファイティングバイパーズ 2 (セガ社) Fighting Vipers 2 (Sega)	5.08
13	対戦ホットギミック (彩京) Mahjong Hot Gimmick* (Psikyo)	5.06
14	ランドメーカー (タイトーF3) Land Maker (Taito)	5.00
15	上海・真的武勇 (サン電子) Shanghai Matekibuyu (Sun)	4.91
16	テトリス・ザ・グランドマスター (アrika/カプコン) Tetris The Grand Master (Arika/Capcom)	4.90
17	スーパーリアル麻雀 P7 (セガ/ビスコ) Super Real Mahjong P7* (Seta/Visco)	4.89
18	ファイナルロマンス R (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance R* (Video System)	4.77
19	子育てクイズマイエンジェル 3 (ナムコ) Quiz My Angel 3* (Namco)	4.75
20	ストライカーズ1945 II (彩京) Strikers 1945 II (Psikyo)	4.73
21	子育てクイズマイエンジェル 2 (ナムコ) Quiz My Angel 2* (Namco)	4.67
22	闘魂烈伝 3 (ナムコ) NJ Prowrestling (Namco)	4.63
23	ストリートファイター EX 2 (アrika/カプコン) Street Fighter EX 2 (Arika/Capcom)	4.60
24	メタルスラッグ 2 (SNKネオジオ) Metal Slug 2 (SNK)	4.59
25	ギャルズパニック S (カネコ) Gals Panic S (Kaneko)	4.58

\*The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

## ■完成品タイプのTVゲーム機 (DEDICATED VIDEOS)

前 回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価(RATING)
1	ビートmania 2nd Mix (コナミ) Beatmania 2nd Mix [Hip Hop Mania 2] (Konami)	8.55
2	タイムクライシス 2 (SD/DX) (ナムコ) Time Crisis 2 (SD/DX) (Namco)	7.41
3	テクノドライブ (ナムコ) Techno Drive (Namco)	6.29
4	ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド (セガ社) The House of The Dead (Sega)	6.10
5	トップスケーター (セガ社) Top Skater (Sega)	6.09
6	ゲットバス (セガ社) Get Bass (Sega)	6.01
7	セガラリー 2 (DX) (セガ社) Sega Rally 2 (DX) (Sega)	6.00
8	パニックパーク (SD/DX) (ナムコ) Panic Park (SD/DX) (Namco)	5.97
9	デイトナUSA 2 (DX/2P) (セガ社) Daytona USA 2 (DX/2P) (Sega)	5.94
10	ファイナルハロン (ナムコ) Final Furlong (Namco)	5.81
11	ラビッドリバー (ナムコ) Rapid River (Namco)	5.73
12	ダウンヒルバイカーズ (ナムコ) Downhill Bikers (Namco)	5.56
13	ロストワールド (SD/DX) (セガ社) The Lost World (SD/DX) (Sega)	5.47
14	電車でGO! 2 高速編 (タイトー) Go By Train 2 (Taito)	5.46
15	ガンバレット (ナムコ) Point Blank [Gun Bullet] (Namco)	5.41

## ■フリッパー (FLIPPERS)

1	1	アダムスファミリー (ミッドウェー/タイトー) Addams Family (Midway/Taito)	4.00
2	2	ピンボールマジック (カプコン) Pinball Magic (Capcom)	3.87
3	4	ジュラシックパーク (データイースト) Jurassic Park (Data East)	3.69
4	5	ツイスター (セガ・ピンボール) Twister (Sega Pinball)	3.67
5	3	メディーバルマッドネス (ウィリアムズ/タイトー) Medieval Madness (Williams/Taito)	3.50

## ■その他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)

1	1	ストリートスナップ (トーワジャパン) Street Snap (Towa Japan)	8.48
2	3	プリプリキャンパス (コナミ) Puri Puri Canvas (Konami)	7.06
3	2	スーパープリクラ21 (アトラス) Super Pricla 21 (Atlus)	7.00
4	4	プリント倶楽部 2 (アトラス/セガ社) Print Club 2 (Atlus/Sega)	5.50
5	6	なんでもシール委員会 (アイマックス/ジャレコ) Sticker Magic (Imax/Jaleco)	5.40

調査ロケーションの設置機を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示した。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

# CAPCOM

## みんなで仲良く、どつきあい。



### ストリートファイター 最新作ZERO3登場。



3つのISMで、ぶっとばせ。

### 株式会社カプコン

©CAPCOM CO., LTD. 1998 ALL RIGHTS RESERVED.

〈国内販売事業部〉 本社/〒540-0037大阪府中央区内平野町3丁目1番3号 TEL(06)920-3633 FAX(06)920-5133  
 東京支店/〒163-0266東京都新宿区西新宿2丁目6番1号〈新宿住友ビル43階〉 TEL(03)3340-0730 FAX(03)3340-0701  
 レンタル事業部/〒540-0037大阪府中央区内平野町3丁目1番3号 TEL(06)920-3631 FAX(06)920-3632  
 札幌営業所/TEL(011)857-0188 FAX(011)857-0198 仙台営業所/TEL(022)282-5311 FAX(022)282-5313 新潟営業所/TEL(025)286-2041 FAX(025)286-2043 関東営業所/TEL(03)3340-0737 FAX(03)3340-0736  
 名古屋営業所/TEL(052)778-1117 FAX(052)778-1119 近畿営業所/TEL(06)797-9790 FAX(06)797-9791 岡山営業所/TEL(086)246-4191 FAX(086)246-4193 福岡営業所/TEL(092)629-5100 FAX(092)629-5103

CAPCOM FAX 通信 FAX06-947-4540 最新ソフト、攻略テクニックイベント情報など知りたい情報満載!! 24時間いつでも引き出せます  
 ★カプコン・ホームページ <http://www.capcom.co.jp/> ★カプコンフレンドリークラブ(CFC)会員登録中! ★CFC事務局 TEL(06)948-0555

## ストリートファイター-ZERO3 Super Battle Tournament 開催!!

### 全国8地区予選大会 会場決定!!

- 9月12日(土)中国・四国地区予選大会/岡山・三越倉敷店 ● 9月20日(日)九州・沖縄地区予選大会/福岡・ベイサイドプレイス ● 9月27日(日)関東地区予選大会/東京・池袋サンシャインシティ
- 9月13日(日)近畿地区予選大会/大阪・梅田阪急ビッグマン広場 ● 9月23日(祝)中部地区予選大会/名古屋・ナディアパーク ● 10月4日(日)北陸地区予選大会/新潟・カプコーサス新潟東店
- 9月15日(祝)北海道地区予選大会/札幌・サッポロファクトリー ● 9月26日(土)東北地区予選大会/仙台・アエル

決勝大会at東京ゲームショウ'98秋 10月9日-11日 千葉・幕張メッセ 9日 決勝大会前夜祭 (セレモニーイベント) 10日 東京ゲームショウ会場地区予選大会 (ご来場者を対象に、会場において最終地区予選大会実施) 11日 決勝大会 (タレント来場・TV取材)

### 決勝大会の優勝者は、アメリカでの日米格闘ゲーム王決定戦(11月下旬、TV特番放映予定)の出場権獲得!

※上記内容については、都合により一部変更する場合がございます。あらかじめご了承下さい。



# Atlus, APBI Settle On Patent Lawsuits

American Photo Booths, Inc. (APBI), Alexandria, VA, Atlus Dream Entertainment Co., Ltd. (ADE), Irvine, CA, and its parent company, Atlus Co., Ltd., Tokyo, and Image Dynamics LLC, Grande Prairie, TX, jointly announced on August 31 the settlement of the photo sticker patent lawsuit which had been pending between them in the US District Court in Los Angeles.

According to the announcement, Atlus, ADE and Image Dynamics which sell the photo sticker machine "Print Club 2", and APBI which manufactures the photo sticker machine "Sticker Station", have reached a mutually agreeable resolution of all disputes between them. Under the settlement, the parties have agreed to cross-license certain patent rights. The precise terms of the parties' settlement agreement are confidential.

Atlus has been shipping "Print Club" since July 1995 and "Print Club 2" since December 1996 within Japan. Since Atlus has not obtained a patent in Japan, it has as a result been sharing the growth in the domestic market together with many competitors. In the North American market, however, the patent lawsuit has been pending. Thinking, therefore, that the US Patent No. 5,343,386 owned by Imageware Software Inc., San Diego, CA, would be effective, Atlus acquired 25% of Image Software's stocks, thus securing the exclusive right for this patent. Atlus paid ¥792,424,000 to acquire the stocks.

APBI filed an application for a photo kiosk patent in January 1996, and it was registered in April 1997 as the US Patent No. 5,623,581. Based on this patent, APBI asked other photo sticker machine manufacturers to pay royalties, and first received a royalty from Photo Vend in May 1997, and then from SNK of America in November 1997 (in June 1998 APBI received a royalty from Foto Fantasy after reaching a compromise).

In order to develop "Print Club 2" in the USA, Atlus established Atlus Dream Entertainment (ADE), a joint venture with Sega, Itochu, etc. in October 1997, and transferred Image Software's patent (called "Barber



APBI's booth in AMOA Expo '97

Patent" after the inventor Pamela Barber) to ADE. Then, Atlus brought a lawsuit against APBI on the charge that APBI has infringed upon the Barber Patent, and that APBI's photo kiosk patent is invalid. To this, APBI brought a counterclaim in January 1998 on the charge that the Barber Patent asserted by Atlus is invalid, and that Atlus is infringing upon APBI's patent.

## Visco To Dist. "ALECK 64"

The coin-op CG system board "ALECK 64" developed and manufactured by Seta Co., Ltd., Tokyo, and its first game software are likely to be shipped in September. The "ALECK 64" is a coin-op system board developed by Seta based on the main board of Nintendo's home video "Nintendo 64", which has been licensed from Nintendo. It was decided in May 1998 that Visco Games Corp., Tokyo, be granted exclusive sales rights.

The game software for the "ALECK 64" comes in a ROM cartridge slightly larger than the ROM cartridge for "Nintendo 64". The "ALECK 64" has a built-in 64-bit CPU, processing 350,000 polygons per second. Although it is considerably cheaper than other manufacturers' coin-op CG system boards and software, the definitive price has not yet been announced. For the time being, the board and cartridge are supplied as a set, and after the board has penetrated the market to a certain extent, cartridge-only sales will take over.

The manufacturers developing game software for "ALECK 64" are Seta, Visco, Hudson, Atlus, etc. The first title will be Hudson's football game "Eleven Beat World Tournament", and the second title will be Seta/Visco's golf game "St. Andrew's Old Course". Those to follow will include the shooting game "Star Soldier", tennis game "Let's Smash", a snowboard game and a mahjong game.

In addition to the "ALECK" system, another coin-op system board based on the "Nintendo 64" developed by Rare of the U.S.A. is also scheduled for release. Although they were

Similarly, Atlus brought a lawsuit against SNK of America and SNK Corp. on the charge of infringement upon the Barber Patent. To this, SNK counterclaimed that the Barber Patent is invalid, and that Atlus caused damage to SNK by false publicity. In April 1998, however, since Atlus found out a serious defect in the Barber Patent, it decided to change its policy and dismiss its claim. However, since the lawsuit had already proceeded to the discovery stage, SNK opposed the dismissal, so that the Court dismissed only the lawsuit concerning the Barber Patent and the counterclaim against it (see "Game Machine" No. 569).

The lawsuits which have subsequently remained unsettled are a lawsuit on compensation for damage demanded by SNK, and a dispute between Atlus and APBI over APBI's photo kiosk patent. Concerning the latter case, both parties have reached a compromise this time. Now that the conditions for compromise are confidential, Atlus apologizes for being incapable of explaining at all. To the question as to whether Atlus might have paid a royalty to APBI, Kosuke Matsuki, executive director, says: "Since we have cross-licensed mutual patents, it is out of the bounds of possibility to pay a royalty".

Although Atlus says that there are now no hindrances to selling "Print Club" in the USA, it seems that Atlus has no intention to aggressively market "Print Club 2" any further. It appears Atlus have become exhausted with all the disputes given that the legal system in the USA for dealing with lawsuits is completely different to Japan.

## Nintendo To Ship "Game Boy Color" In Oct.

Nintendo Co., Ltd., Kyoto, announced on September 1 that it will ship the handheld video game "Game Boy Color" in Japan at the price of ¥8,900 on October 21. Employing the TFT color liquid crystal screen, it is the same in size as the conventional black & white version "Game Boy". It is possible to use the game software cartridge for the black & white version "Game Boy" (by converting the screen display into 4 ~ 10 colors).

The color version game software for the "Game Boy Color" will also be shipped. The first two titles are "Warioland 2" and "Tetris Deluxe", both being priced at ¥3,500. Nintendo explains that it intends to increase the library of these color version game software titles which can be enjoyed in full color.

Since the end of last year, Nintendo has been increasing peripherals for "Game Boy" such as a dedicated printer, so that it has become a big profit earner for the company, side by side with "Nintendo 64". This is due to the big hit software for children "Pocket Monsters" for infants. Therefore, Nintendo is concentrating more energy on development of game software for the "Pocket Monster".

**USED BUT LIKE NEW**  
**RECONDITIONED DEDICATED MACHINES**  
**USED ORIGINAL PCB'S**

### Fillmore, inc.

10-23 Koda 2, Ikeda, Osaka 563, Japan,  
Phone : 81-727-54-2535  
F a x : 81-727-54-2522  
e-mail : fillmore@pic-internet.or.jp  
W e b : http://www.pic-internet.or.jp/~fillmore/

「放課後、ご指導お願いします。」

人ノカム倍増の新機能  
通信対戦可能!!

VS麻雀  
乙女繚乱

おとめりょうらん

コンティニュー必至!!

NEWテレフォンカード  
ゲームでTELナンバーGet!!  
Call!!

今日の相手は何部の子??  
女子校ならではのコスチュームが  
あなたを熱くする!

「あ、カネコの乙女繚乱、買った?」  
「まだ買ってないよー」  
「どうして?今、対戦麻雀が一番アツイソフトなのに!早くしないと売り切れちゃうよ!!」  
「今すぐ注文しよう!」  
「はいとあり〜! 魔法文はカネコ販売部まで!!」

新発売

株式会社カネコ  
**KANEKO**  
© 1998 ELECTRO DESIGN CO., LTD.

〒181-0013 東京都三鷹市下連雀3-34-4  
KANEKO HOMEPAGE <http://www.alpha-web.or.jp/kaneko/>

Tel. 0422-71-7817  
Fax. 0422-71-5120

SUPER KANEKO SYSTEM™

※画面は開発途中のものです。

### Game Machine

Editor: Masumi Akagi  
Amusement Press, Inc.  
18-2, Doyamacho, Kita-ku,  
Osaka, 530-0027 Japan  
faxphone (81) 6-314-3821  
Email: editor@ampress.co.jp  
Web site: <http://www.ampress.co.jp/>  
© 1998 Amusement Press, Inc.



namco

# ターゲットを 敵ゴールへ撃ち込め!



アクションガンシューティングゲーム  
**クールガンマン**



レースオン! DX



ファイトレイヤー  
©ARIKA CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED.  
※画面は開発途中のもです。



ダービークイズ  
マイドリームホース  
※画面は開発途中のもです。

※筐体はCGイラストです。



レースオン! SD

## AMショーで話題騒然! ナムコ秋の強力ラインナップ!



ラッキーガラボン



ファミスタ  
グランドスラム  
※筐体はCGイラストです。



ガンメンウォーズ



アタックブラレール  
※「ブラレール」は株式会社トミーの登録商標です。



ミラクル  
ビンゴショー



スタア  
オーディション  
(仮称)



ピューティークラブ  
バージョンアップキット  
ウィンターバージョン (仮称)  
11月発売予定

「遊び」を創り出す  
株式会社ナムコ

本社	〒146-8655 東京都大田区東口 2-1-21	TEL. 03 (3756) 2311 (大)
販売一部	〒146-8656 東京都大田区多摩川 2-8-5	TEL. 03 (3756) 2311 (大)
販売二部	〒103-0803 北海道札幌市中央区南一条 1-8-2	TEL. 011 (522) 5002 (代)
(名古屋)	〒461-0001 愛知県名古屋市中区栄 1-2-8	TEL. 052 (962) 3343 (代)
販売三部	〒564-0003 大阪府吹田市江坂南 1-21-26	TEL. 06 (338) 3511 (代)
(福岡)	〒812-0006 福岡県福岡市博多区上里 2-12-24	TEL. 092 (474) 5605 (代)

©1998 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED.

ナムコオンラインサービス  
インターネットで最新の製品情報をお届けしています  
<http://www.namco.co.jp/>

メダルゲーム機の設定運営につきましては「メダルゲーム機設置基準」を守ってご使用下さい。