

米国ACME96(オランダ)でアクレイト社が初の業務用を披露

WMS社は「ウォーゴッド」などを出品



米国ACME96のウィリアムズ/ミッドウェー社の小間、新作「ウォーゴッド」などを試す業者のようす

PS用基板使ったCGシステム タイトー「FX-1」で

カプコンも独自に工夫したCGゲーム

タイトー(本社東京、中村統一社長)とカプコン(本社大阪、辻本憲三社長)はそれぞれ、これに加えて高機能化したもの。路や通信機能なども搭載している。FX-1のソフトは「サイキックE」の家庭用32ビットシステムとして開発。クワオース、など三タイトーゲーム機「ブレイスター」の基板。これはグラフィックス、サウンド、ジョイスティック、サウンズの、ゲーム用CG基板をベースに業務用CG基板を開発しており、その処理を行ないメインCPUを開発中のゲームなどをA.U.エキスポートで展開。またプログラムのCシステムとして展開。両社ともSCEからP画像データなどをメイン

カプコンも独自のROM基板などを加えて開発

縮小、拡大機能を重視したシステムとすることだが、このほかコナミも同様。第一弾ソフトとして「スターグラディエイター」を参考出品。これはタカラ(タムソフト)との共同開発。開神伝2、G基板の開発も計画。中だ、

パソコン用CGチップ
「POWERVR」出荷
NECがメーカー向けに4月

日本電気(本社東京、金子尚志社長、NEC)は二月二十六日、「ウイ」

発売6月23日に CPU調達とソフト開発理由

任天堂(本社京都、山内溥社長)は三月八日、

「POWERVR」を開発する理由について、

米国ACME96が三月七日、フロリダ州オランダのコンベンションセンターで開催され、日本の新ゲームが多数展示されたが、業界全般を覆う後退ムードのため登録入場者も少なく、閑散としたショーになった。ACMEは米国のAAUエキスポートが主催する春の展示会として定着。今回はとくに、家庭用から業務用へと進出を図るアクレイト社、業務用子会社はアクレイト・コインオペ社)が初の業務用TVゲーム機「バットマン・フォーエバー」、「NBAジャム・イクストリーム」を披露。またウィリアムズ/ミッドウェー社はTVゲーム機新作「ウォーゴッド」、「NBAハングタイム」を発表して、米国の開発メーカーの力量を見せつけた。もちろん日本の開発メーカーも、二週間前に開かれたAOUEキスポートのCG基板開発を検討中とのこと。なおコナミとカプコンはこれと別に、米国3DO社「M2システム」基板を利用したCG基板の開発も計画。中だ、



ACME96のオープニングで主催者ら。スピーチなどは一切ない

AOU(事務局東京 小間)を設けるとし、セガ社は「モデル3」

入江昭造会長は、「AOU」の導入は、通路部分を広くし、小間を有効活用する画策を披露した。AOUは、通路部分を広くし、小間を有効活用する画策を披露した。AOUは、通路部分を広くし、小間を有効活用する画策を披露した。

CGゲーム開発が増加

警察庁は「適正な営業の確保」を強調

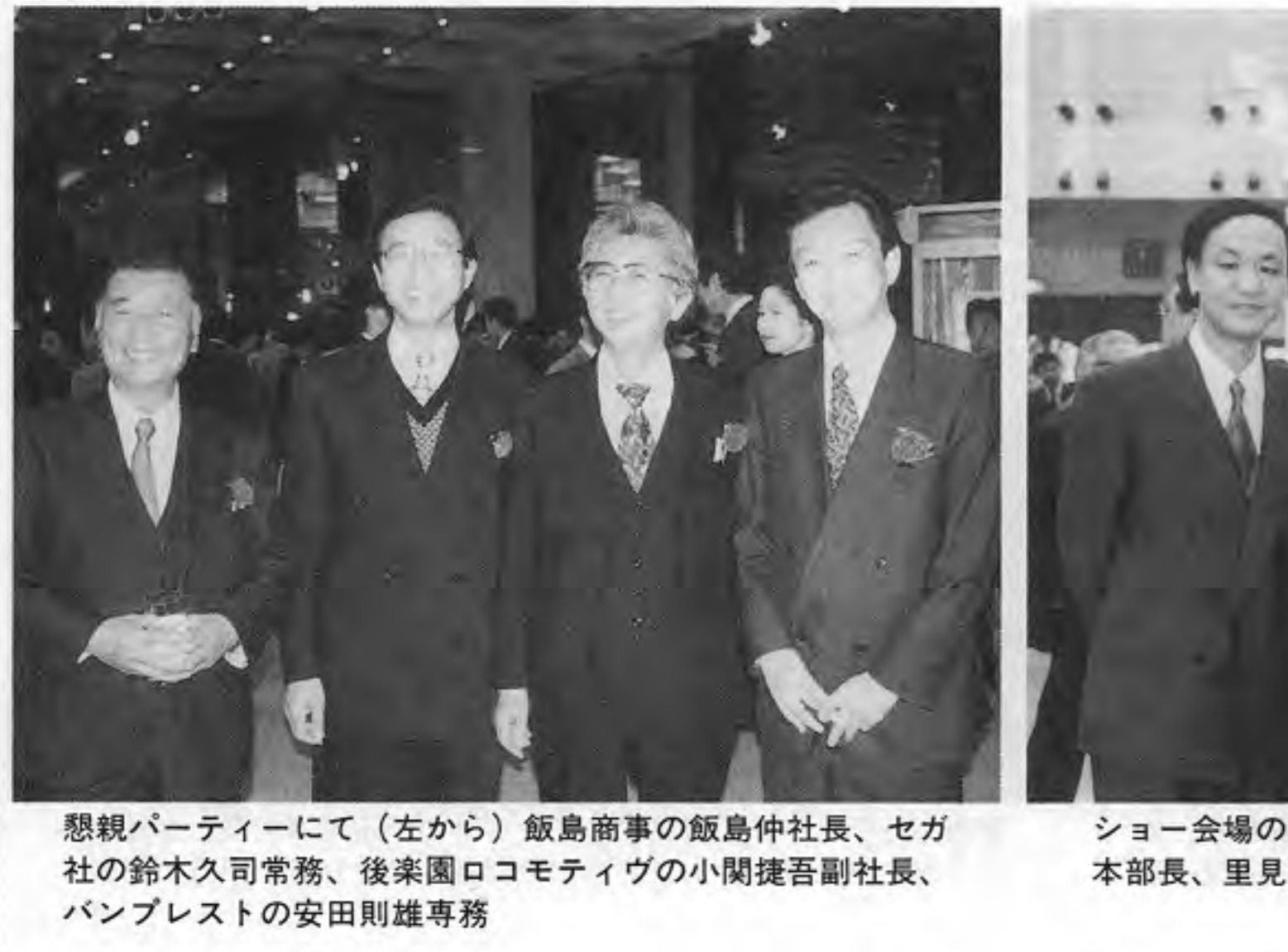
AOUエキスポート96の開催が、AOUの導入を促進する。警察庁は、AOUの導入を促進する。警察庁は、AOUの導入を促進する。



AOUEXPO96開会式にて、写真上はAOUの入江昭造会長、右上はJAMMAの中山準雄会長、右は警察庁の岸野智行理事官。下はテーブルカットのようす



AOUEXPO96開会式にて、写真上はAOUの入江昭造会長、右上はJAMMAの中山準雄会長、右は警察庁の岸野智行理事官。下はテーブルカットのようす



懇親パーティーにて(左から)飯島商事の飯島伸社長、セガ社の鈴木久司常務、後楽園ロコモティフの小関徳吾副社長、パンプレストの安田則雄専務



ショー会場のサマー工業の小関徳(左から)鈴木義治取締役、鈴木実本部長、里見治社長、ビスコの秋山哲雄社長

AOU理事会、役員改選方式は 現行どおり確認

景品の上限価格は今後も検討へ

AOU理事会は、役員改選方式は現行どおり確認。景品の上限価格は今後も検討へ。AOU理事会は、役員改選方式は現行どおり確認。景品の上限価格は今後も検討へ。

AOU理事会は、役員改選方式は現行どおり確認。景品の上限価格は今後も検討へ。AOU理事会は、役員改選方式は現行どおり確認。景品の上限価格は今後も検討へ。

AOU理事会は、役員改選方式は現行どおり確認。景品の上限価格は今後も検討へ。AOU理事会は、役員改選方式は現行どおり確認。景品の上限価格は今後も検討へ。



懇親パーティーにて(左から)ナムコの中村雅哉社長、シゲマの真鍋勝紀社長、ナムコ・ヨーロッパ社のシェン・ブレクス氏、トゴの山田敷夫社長

セガ社、96年3月期 欧州家庭用子会社整理

海外家庭用不振で連結は減益見通し

セガ・エンタープライゼス(本社東京、中山準雄社長)は、2月27日、業績不振の欧州家庭用子会社を整理することにより、海外家庭用不振で連結は減益見通しと見られる。セガ・エンタープライゼス(本社東京、中山準雄社長)は、2月27日、業績不振の欧州家庭用子会社を整理することにより、海外家庭用不振で連結は減益見通しと見られる。

単独は業績回復

米子会社不振で連結赤字に

米子会社不振で連結赤字に。単独は業績回復。米子会社不振で連結赤字に。単独は業績回復。米子会社不振で連結赤字に。単独は業績回復。

さらに下方修正

タイトー、3月期 減収で赤字幅拡大の見通し

タイトー(本社東京、中村純一社長)は、2月27日、減収で赤字幅拡大の見通しと見られる。タイトー(本社東京、中村純一社長)は、2月27日、減収で赤字幅拡大の見通しと見られる。

タイトー(本社東京、中村純一社長)は、2月27日、減収で赤字幅拡大の見通しと見られる。タイトー(本社東京、中村純一社長)は、2月27日、減収で赤字幅拡大の見通しと見られる。

タイトー(本社東京、中村純一社長)は、2月27日、減収で赤字幅拡大の見通しと見られる。タイトー(本社東京、中村純一社長)は、2月27日、減収で赤字幅拡大の見通しと見られる。



懇親パーティーにて(左から)ホープの矢野徳常務、大興商会の石川忠太社長、日本科学遊園の吉田融会長、中央産業の位田宗一社長

タイトー(本社東京、中村純一社長)は、2月27日、減収で赤字幅拡大の見通しと見られる。タイトー(本社東京、中村純一社長)は、2月27日、減収で赤字幅拡大の見通しと見られる。

タイトー(本社東京、中村純一社長)は、2月27日、減収で赤字幅拡大の見通しと見られる。タイトー(本社東京、中村純一社長)は、2月27日、減収で赤字幅拡大の見通しと見られる。



懇親パーティーにて(左から)日本バイオニアの佐久間正則社長、関西カクタスの梅原晴三社長、プロバックスの平本将人社長

タイトー(本社東京、中村純一社長)は、2月27日、減収で赤字幅拡大の見通しと見られる。タイトー(本社東京、中村純一社長)は、2月27日、減収で赤字幅拡大の見通しと見られる。

タイトー(本社東京、中村純一社長)は、2月27日、減収で赤字幅拡大の見通しと見られる。タイトー(本社東京、中村純一社長)は、2月27日、減収で赤字幅拡大の見通しと見られる。



懇親パーティーにて(左から)カプコンの笹谷美部長、米国のフランク・バルー氏、カプコンの本郷三三社長、米国TWI/アトリゲームズのダンバン・エルダレン社長

AOUショー関連スナップ

懇親パーティーにて(左から)ホープの矢野徳常務、大興商会の石川忠太社長、日本科学遊園の吉田融会長、中央産業の位田宗一社長

懇親会で表彰も

AOUEキスポに伴い

AOUE(事務局東京、ミホの上月景正社長は、入江昭造会長)は、AOUEキスポ開催に伴い二月二十二日夜、東京の赤坂プリンスホテルで恒例の懇親会を開き、併せて「AOU年間優秀機械」と「ゲームの日イベント」の表彰を行なった。この懇親会はこれまで同様、各出展社から一名を無料招待し、それ以外は一万五千元で、行なわれた。参加者は前回は大きく減り九百人を割ったが、今回は九百四十二人と増えた。



AOUEキスポ96懇親会で、写真左はオナミの上月景正社長、右はAOUEの入江昭造会長、右は真鍋勝紀実行委員長。下は懇親会場の様子

「AOUEキスポ96懇親会」で、写真左はオナミの上月景正社長、右はAOUEの入江昭造会長、右は真鍋勝紀実行委員長。下は懇親会場の様子

大野商事の大野社長

市議に3期当選

茨城県取手市の定例選挙 茨城県アミューズメント施設業者協会の会長やAOU副会長でもある大野商事(本社茨城県取手市)の大野圭一社長が、一月二十八日に行なわれた取手市議員選挙で当選。八八年一月から氏は千六百六票を獲得し

十五位(前十七位)で当選した。同氏は地元住民に推されての三期目立候補(保守系無所属)で、地域を守るために、活動を通じて役立ちたいと訴えている。なお同氏は二期目から市で中協副会長も務めるとともに、AOUEでも地域理事へ積極的に参加するなど、地元のための地道な活動を進めている。



ダイナ新社屋披露会で、写真上は(左から)ダイナの飯田社長夫人、エイブルの熊谷社長、飯田社長、上安欧州支社長、右は中日本リースの早川社長、下は東方総合研究所の江所長、右下はフェイスの金谷社長

ダイナ、法人20年で

新本社ビル披露

飯田正道社長は、かねてより建設を進めてきた新本社ビルが完成、一月八日業務を開始した。併い、二月三日に取引先など関係業者約四十人を招き、新社屋の披露パーティを開いた。

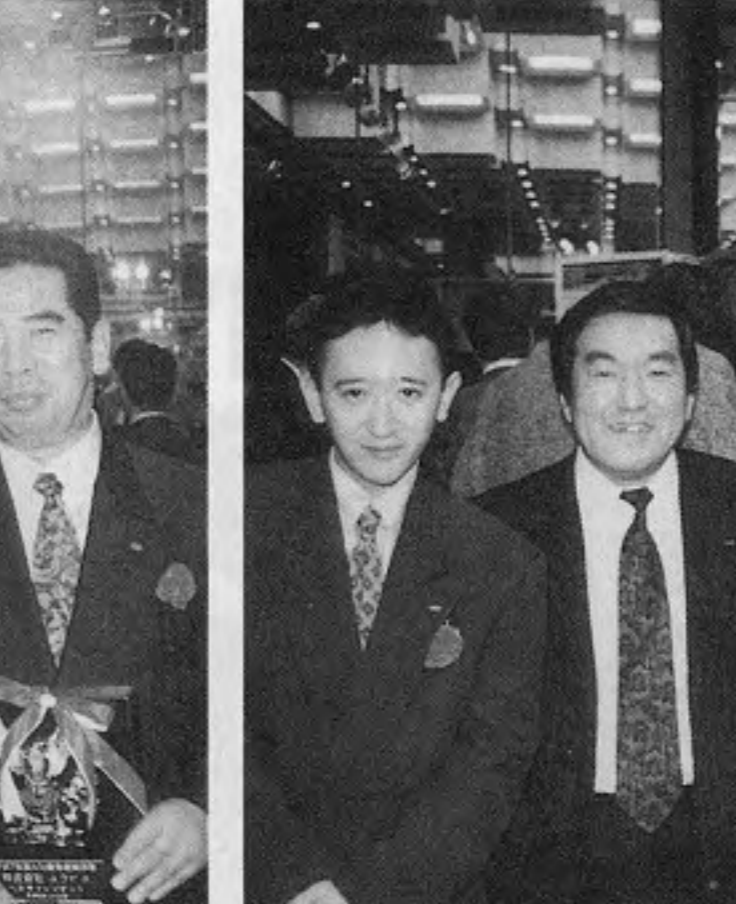
新社屋は業務拡張とともに、同社が法人成り(七五年二月、創業は七二年八月)して二十年を迎えるのを機に建設されたもの。敷地面積は約九千平方メートル、四階建ての自社ビル。一階は駐車場と倉庫

コナミ(本社東京、上月景正社長)は三月十一日、業績を担う社員を対象に業績連動型の報酬システムを導入、ワラント債(新株引受権付社債WB)を発行することになった、と発表した。対象となるのは社内子会社五社とコナミの社員(役員を含む)のうち業績を担うとされる約百三十人。社員の場合WBを購入した者に代金を支給する形となる。三月十三日払い込みで四億円の第一回WBを発行する。同社では、選ばれた社員が経営努力を認められる株価上昇が望めるなど期待できるとしており、今回だけでなく継続する方針だ。

この後、加藤智部長がお礼の挨拶を述べ、飯田の金谷龍伸社長が乾杯の音頭をとった。なお同社はTVスロットマシンを中心とするメカで、欧州と台湾にある支社を通じて全製品の七割を海外へ輸出している。



懇親パーティにて(左から)バンプレストの吉田明常務、SNKの村瀬真昭本部長、マタハリの兵井勝常務、ユウビスの森本登常務。手に持っているのは「優秀機械表彰」の盾



懇親パーティにて(左から)セガ社の中山晴喜部長、佐藤秀樹常務、ホープの矢野徳常務、ナムコの村中繁一専務



懇親パーティにて(左から)シグマの小玉清博所長、タイトーの中西良至係長、ナムコの鈴木登部長、ユウビスの伊藤功部長

TELEPACHI

テレパチ

シリーズで続々登場!!

第1弾 雀龍 JONGRYU

フィバー機に麻雀の要素を取り入れたパチンコ

- メインスロットと下に並んだ11枚の麻雀牌との組み合わせで役ができ、あがると当たり。
- リーチになれば持ち牌が表示されるので麻雀を知らない人でも全く心配ない。
- 盤面に描かれた女の子が動いたり、バックの背景が変化したり、モニターだからできる演出が盛り沢山!

仕様一
サイズ: H1785×W550×D680
消費電力: 100V300W
モニターサイズ: 20インチ

※本仕様は予告なく変更することがあります。
メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム機設置基準」も守ってご使用下さい。

SUNSOFT

製造開発元

サン電子株式会社 サンソフト事業部
東京事業所 〒162東京都新宿区揚場町1-3 グロリアビル5F TEL.03-3266-8751
名古屋事業所 〒460愛知県名古屋市中区栄3-13-20栄センタービル4F TEL.052-252-2255

TECMO

総発売元 テクモ株式会社

〒102 東京都千代田区九段北4-1-33 大阪支店 TEL.06-339-5136
アイポリービル1販売部 名古屋営業所 TEL.052-953-8695
TEL.03-3222-7620/FAX.03-3222-7649 福岡営業所 TEL.092-452-6789

ファミリーコーナーの人気者!!

わくわく ウルトランレーシング
©円谷プロ
W1200・D1850・H1890mm
機セガ・エンタープライゼス

3D目のタマ わくわくタマ&フレンズ
©1998, 94 SONY CREATIVE PRODUCTS INC.
W1750・D1750・H2000mm
機セガ・エンタープライゼス

ドラえもん大冒険
©藤子・小学館・テレビ朝日
W1140・D1800・H1700mm
機バンプレスト

ポコニヤン/バルーン
©1995 藤子・F・不二雄・NHK・NEP・小原・日本ペナルド興業
W1400・D1500・H2160mm
©CAPCOM1995

それいけ!アンパンマン くらりんらんど
©やなせたかし/フレーベル館・TMS・NTV
φ1350・H2050
機バンプレスト

ファンシーゴーランド
φ2100・H2480mm

それいけ!トーマス
©Britannia
機バンプレスト

子どもたちの「遊びの世界」を知っている

HOPE

株式会社ホープ

本社工場 〒211 川崎市中原区金井上町50番地
Tel.044-722-6141/Fax.044-711-2779
関西営業所 〒618 京都府乙訓郡大山崎町磯田2番地
Tel.075-957-5813/Fax.075-957-0313

ウィリアムズ社の最初の「MS」が、米国のMS社が出した広告の中にも掲げられている。言わば「MS社」の最初の五十年を私たちが呼ばばよいのか、それは始まりにすぎない」と、このカナダの業界誌がまためた五十年の歴史も大したものであるが、ウ

論潮

AM機の原点

「四七年以降導入され、AMゲーム機としての原点に立ち戻ることができればAMゲーム機としての置けないピンボール機は、バリ社製ピンゴなどギャンブル機として独自の道をたどった。五六年米

ウィリアムズ社の最初のピンボール機「サスペンズ」(四六年)を横で眺めているハリ・ウィリアムズ氏(一九〇九〜八三年)を撮った写真がある。この写真はカナダの業界誌「カナディアン・ギャンッシュボックス」九

「四七年以降導入され、AMゲーム機としての原点に立ち戻ることができればAMゲーム機としての置けないピンボール機は、バリ社製ピンゴなどギャンブル機として独自の道をたどった。五六年米



AOUエキスポで韓国の中央省庁担当官ら視察団とAOUの入江会長

中央省庁担当官ら 韓国から視察団

韓国保健福祉部など、ゲーム担当官と工大、工学部教授らハイテクゲーム産業研究会が、日本のゲーム産業を視察するため、二月二十日、視察団は十二名で、保

長と挨拶を交わし、TVゲーム機タレインゲームを担当。その基本法である機の状態などを視察した。公衆衛生法は九五年十月、また横浜ジョイポリス、二月に改正されており、土浦のネオジオワールド、九六年七月一日施行へ向けた下位法令が整備されつつある。このため日本の通産省など関係省庁なども訪問した。韓国では保健福祉部厚が協力し、生省に相当する)がゲ

「文章による注意と態度に店舗の毅然とした態度が必要」との意見が出された。総会終了後は参加メンバーなどを含め懇親会が開かれた。

静岡県協、通常総会 非行防止や福祉 96年度事業計画に盛り込む

ビデオシステム 貸貸ビルへ移転 日本社手狭で広いフロアへ

静岡県協、通常総会 非行防止や福祉 96年度事業計画に盛り込む

ビデオシステム 貸貸ビルへ移転 日本社手狭で広いフロアへ

AsahiSeiko あらゆる業種のニーズを信頼と技術で対応します。

COIN CHANGER MODEL AC-1000T MODEL AC-2000T

COIN DOOR MODEL DLD-WD

ELECTRONIC COIN SELECTOR MODEL AD-922E

COIN HOPPER MODEL WH-2/U1

CARD DISPENSER MODEL CD-200

旭精工株式会社

BANPRESTO

数々の名作シューティングを 生み出したスタッフを送る 究極の正統派シューティング出現!!

業務用ビデオゲーム基板

株式会社バンプレスト

東京都台東区駒形2-4-11 TEL111 ヨシクニビル7F TEL03-3847-2861

©GAZELLE ©BANPRESTO 1996 MADE IN JAPAN



社製の新TVゲーム機などを展示した。



コナミの小間にて、上は水上ジェットスキーをテーマにしたCGゲーム「ジェットウェーブ」の展示の様子。左はTVバラエティゲーム「ビシバシチャンプ」

「ネオジオ」ソフトをサードパーティーも含め多数出品した。滑らかな動き



「メタルスラッグ」シリーズの格闘ゲーム「オプ・ファイティング」を虎の拳・外伝（本紙前号「話題のマシン」参照）を中心に出品。

「フットサル」(ザウルス開発) 五人対五人のミニサッカーゲーム。少年のキャラクターがスピード感のある試合を展開する。

「超鉄ブリキンガ」(同) IIメカロボットキヤラによる横スクロールシューティングゲーム。

「カブコン」 同社のオリジナルCGゲーム「スターグラディエーター」を披露。これはSCC「PS」基板をもとに開発した独自のCG基板による格闘ゲーム。

「サン電子」 「ネオジオ」ソフトの新作として、キャラクター七人による対戦格闘ゲーム「ドゥーミーシアター50」(参考出品) など組込んで展示された。

「サンワイズ」 CGレンダリング画像の四人用ドラッグゲーム「フリックランド」。

「アトラス」 麻雀牌を使ったパズルゲーム「パズルパズル」。

「コナミ」 「新CGゲーム機」ジェットウェーブ。これは水上を走るジェットスキーゲームで、水上バイクに立って乗り、ハンドルの握ってスロットルを回し、重心を左右へ移動してバイクを少し傾

「大平技研工業」 落下物パズルゲームで黒か白の石を下部に落とし相手の石をはき込んで自分の石の色に変えていき、最後に自分の石が多ければ勝利となる。

「コナミ」 「新CGゲーム機」ジェットウェーブ。これは水上を走るジェットスキーゲームで、水上バイクに立って乗り、ハンドルの握ってスロットルを回し、重心を左右へ移動してバイクを少し傾

「アトラス」 麻雀牌を使ったパズルゲーム「パズルパズル」。

「サン電子」 「ネオジオ」ソフトの新作として、キャラクター七人による対戦格闘ゲーム「ドゥーミーシアター50」(参考出品) など組込んで展示された。

「サンワイズ」 CGレンダリング画像の四人用ドラッグゲーム「フリックランド」。

「アトラス」 麻雀牌を使ったパズルゲーム「パズルパズル」。

「コナミ」 「新CGゲーム機」ジェットウェーブ。これは水上を走るジェットスキーゲームで、水上バイクに立って乗り、ハンドルの握ってスロットルを回し、重心を左右へ移動してバイクを少し傾



いずれもカブコンの小間にて、左はCG格闘ゲーム「スターグラディエーター」(右)「ストリートファイターZERO-2」展示部分。同小間内は身動きとれないほどの来場者で埋め尽くされた。



「アトラス」 麻雀牌を使ったパズルゲーム「パズルパズル」。

「サン電子」 「ネオジオ」ソフトの新作として、キャラクター七人による対戦格闘ゲーム「ドゥーミーシアター50」(参考出品) など組込んで展示された。

「サンワイズ」 CGレンダリング画像の四人用ドラッグゲーム「フリックランド」。

「アトラス」 麻雀牌を使ったパズルゲーム「パズルパズル」。

「コナミ」 「新CGゲーム機」ジェットウェーブ。これは水上を走るジェットスキーゲームで、水上バイクに立って乗り、ハンドルの握ってスロットルを回し、重心を左右へ移動してバイクを少し傾

「アトラス」 麻雀牌を使ったパズルゲーム「パズルパズル」。



上の写真はAOUエキスポ会場にて、カブコン、ジャレコ、SNK、ナムコ、データイーストなどの小間

「TVゲーム機」 CGゲーム機が充実へ 格闘主流、パズル多彩

「アトラス」 麻雀牌を使ったパズルゲーム「パズルパズル」。

「サン電子」 「ネオジオ」ソフトの新作として、キャラクター七人による対戦格闘ゲーム「ドゥーミーシアター50」(参考出品) など組込んで展示された。

「サンワイズ」 CGレンダリング画像の四人用ドラッグゲーム「フリックランド」。

「アトラス」 麻雀牌を使ったパズルゲーム「パズルパズル」。

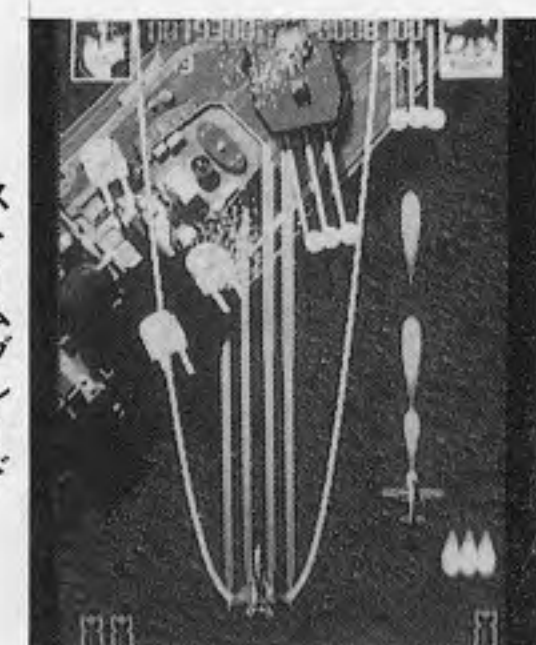
「コナミ」 「新CGゲーム機」ジェットウェーブ。これは水上を走るジェットスキーゲームで、水上バイクに立って乗り、ハンドルの握ってスロットルを回し、重心を左右へ移動してバイクを少し傾

Large graphic advertisement for AOU 96 Amusement Expo. Includes the title '出展内容' (Exhibition Content) and a list of featured games and companies like SNK, Capcom, and Namco. The graphic features a stylized landscape with a large mountain and a winding path.



社と彩京製シューティングゲーム「戦国ブレイド」をメインで紹介した。

AOUエキスポで話



ストームフィールド (ビスコ)



アルベンサーファ (ナムコ)



デッド・オア・アライヴ (テクモ)



サイキックフォース (タイトー)



パーチャファイター 3 (セガ社)



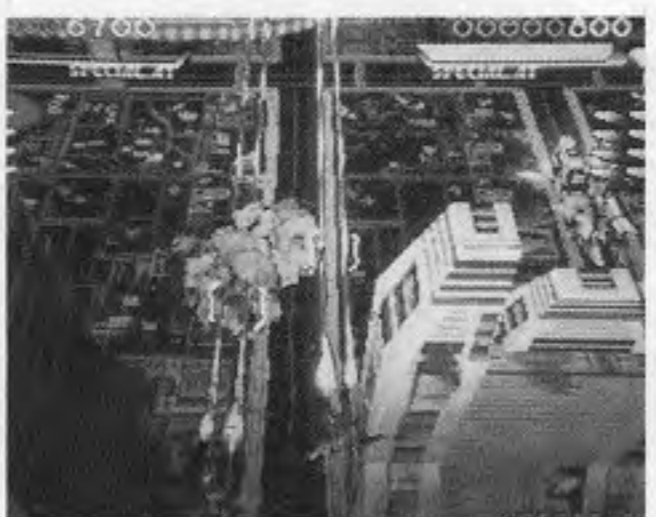
NEOドリフトアウト (ビスコ/SNK)



ブロップサイクル (ナムコ)



エンジェルアイズ (テクモ)



レイストーム (タイトー)



CG対戦セガソニック (セガ社)



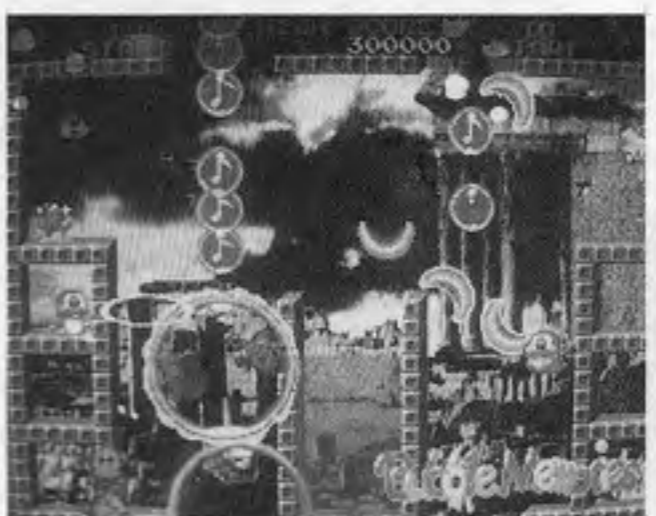
ゴール/ゴール/ゴール (ビスコ/SNK)



ゼビウス3D/G (ナムコ)



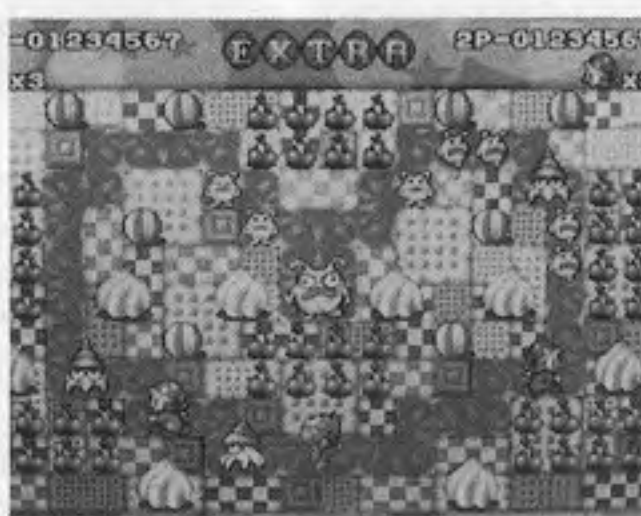
トーキョウウォーズ (ナムコ)



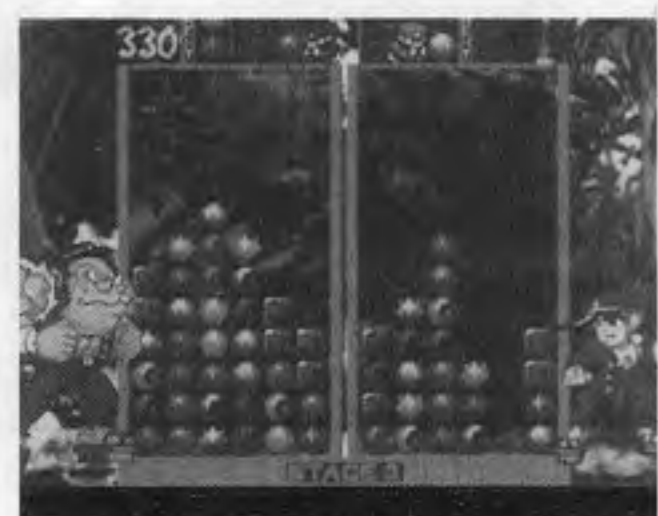
バベルメモリーズ (タイトー)



パーチャファイターキッズ (セガ社)



NEOマスターD (ビスコ/SNK)



逆転!!バベル番長 (富貴商会)



ダンクマニア (ナムコ)



ドロップーズ (ビデオシステム)



ガンバレDNY (セガ社)

「ランディングギア」本紙前号「話題のマシン」参照を披露。
また「SC E」「PS」基板をもとに同社が業務用を開発したCG基板「F」X1のソフトとして、「CGサッカーゲーム」「スーパーボールチャンプ」(本号同欄参照)、空中を自在に動き回ることが出来る八人のサイキッカー(超能力者)が素手の攻撃とガード、飛び道具を駆使し空中で戦いを展開するCG対戦格闘アクションゲーム「サイキックフォース」(四月発売予定)、横画面の縦スクロールシューティングゲームで大都市などのリアルな背景上を飛行しながら、連続破壊ロックオンレーザーとボムで敵機を攻撃する「レイストーム」(参考出品)を紹介した。
「F3」パッケージシステム「ソフトは、『バゼルメモリーズ』シリーズ第三弾として、大きな泡を吐いて敵を包み込みながら固定画面をクリアするアクションゲーム「バベルメモリーズ」(四月中旬発売)、「究極タイガII」(本紙第52号「話題のマシン」参照)を出品。このほか米国ミッドウェイ社製のCGレンダリングによる格闘ゲーム「キラーインスティンク」(本紙前号「海外ニュース」参照)を大画面型「テトロ50デューアル」に組込んで出品した。

テクモ
同社初のCG格闘ゲーム「デッド・オア・アライヴ」を披露した。これは「モデル2」基板を使用した。

「STV」ソフトでCGレンダリングを使った落ち物パズルゲームの「まうすけのオジャマがわくすけ」(本紙第50号「話題のマシン」参照)は、三月下旬に変更された。



上の写真は「マジカルドロップ2」などを披露したデータイストの小間にて

「空牙」シリーズ第三弾となるシューティングゲームで、時間制限のある「チェイスシステム」など新要素を採り入れた「スカルフラング・空牙」(同紙第52号参照)は、一月下旬に変更された。また「ネオジョ」ソフトとして、新しいキャラやモード、ステージを加えた「V」ソフト、テクモ、ビデオシステム、アルタ/I GS製ボウリングゲーム「パーチャリング」(本紙第53号「話題のマシン」参照)のほか、セガ「ストリートジャパン」

いずれもテクモの小間にて、同社初のCGゲーム「デッド・オア・アライヴ」を大画面でデモ展示(上の写真)するとともに、対戦用キabinettで同時プレイできるようにしてアピールした。

題のTVゲーム画面

本紙「話題のマシン」に掲載したものは、ここでは省略しました。



スーパーGT 24h (ジャレコ)



ジェットウェーブ (コナミ)



スターグラディエーター (カプコン)



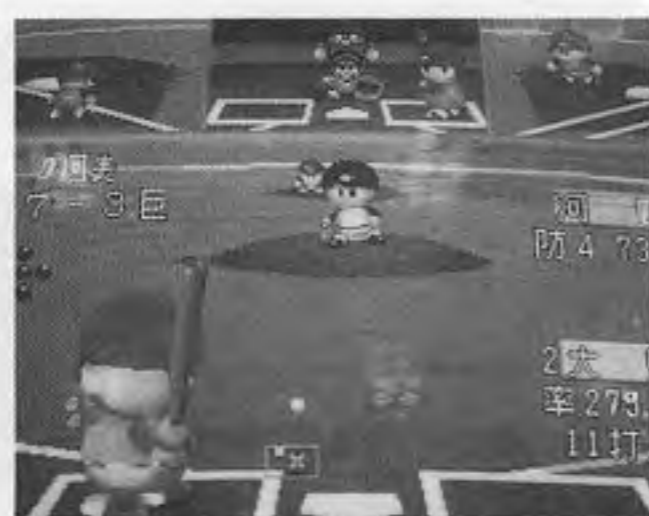
超鉄ブリッキング (ザウルス/SNK)



シグソーパラダイス (アイマックス)



デカurit (セガ社)



実況パワフルプロ野球96 (コナミ)



わくわく7 (サン電子/SNK)



メタルスラッグ (ナスカ/SNK)



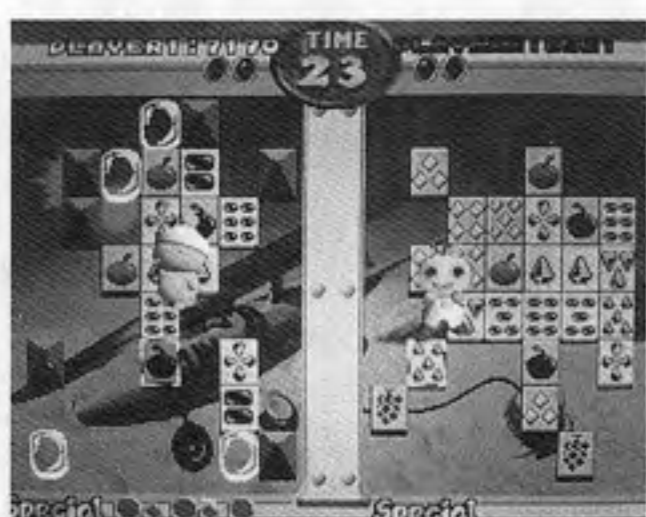
オーバートップ (ADK/SNK)



ペブルビーチ (T&Eソフト/セガ社)



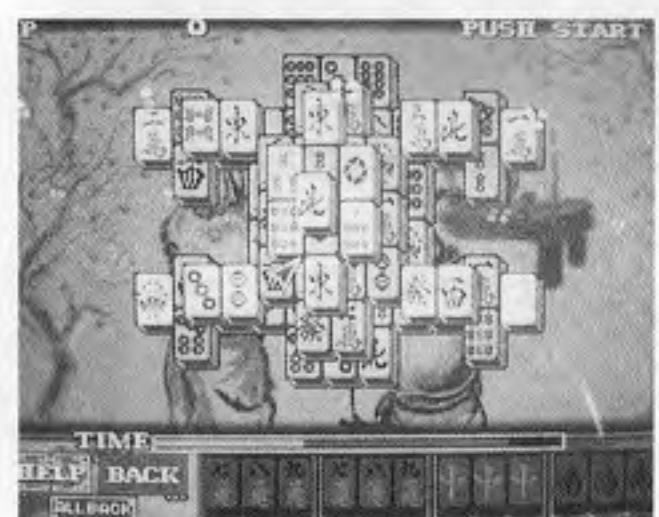
スラムダンク 2 (コナミ)



へべれけのベアアウォーズ (サン電子)



フットサル (ザウルス/SNK)



三刻志 (アトラス)



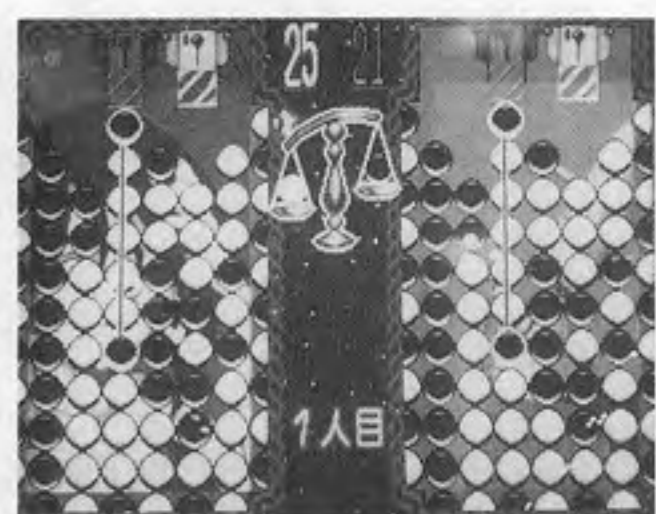
流星雀士キララスター (ジャレコ)



キラーインスティンクト 2 (ミッドウェー社)



ファイナルチャンプ (大平技研工業)



からまへん&バゼロ (大平技研工業)



彼女が？に着がえたら (アイマックス)

鏡に拡大画面として映し出す「ニューフォルム」を参考出品した。

ジャレコ
「モデル2」をもとに開発されたCGドライブゲーム機「スーパーGT 24h」を、完成度六〇％以上で披露した。これは二人用コックピット型(同社従来ドライブ機と同じデザイン)で展示されたもので、最大四人まで通信プレイ可能な夕暮れから星空、朝焼けに変化する背景の中、峠や海岸線などの半公道コースを走行。画面視点は計器類とハンドルを握る手を表示したものと、自動車の後方から見たものに切り替えることができる。

「メガシステム32」第八弾として、漫画家の新井田鉄也とアニメ作家の近永早苗が描いたアニメキャラクターを使った麻雀ゲームで、正解する画像が、大幅にグレートアップした描写で映し出された。

「流星雀士キララスター」(三月上旬発売予定)を出品した。

また富貴商会の落ち物パズルゲームで、逆転の演出などがある「逆転!!バゼル番長」を紹介した。

セガ社
毎秒百万ポリゴンという描画能力を持つ64ビットCG基板「モデル3」とそのソフト「パーチャファイター3」の紹介が、同ショーで最大の関心事を集めた(本紙前号参照)。「VF3」は同「2」のキャラ十人に新キャラ二人が追加される。新キャラのうち一人の着物を着た女性「梅小路葵」のデモが公開され、そのほかで華麗な動きは見られる者や圧倒した。このほか従来キャラ五人のデモ画像が、大幅にグレートアップした描写で映し出された。

今回同社が発表したTVゲームはすべてフルポリゴンあるいはレンダリングなどのCG技術を使用したもので、主な内容は次のとおり。
「モデル2」による「モンスター」によるCG対戦格闘ゲーム「CG対戦セガソニック」や、「CG対戦格闘ゲーム」(「CG対戦セガソニック」)に似た形に近く、実際のゲームの技を練習できる「デカurit」が、近づく「デカurit」の技を練習できる。

同社CG基板「JCシ」の技を練習できる「デカurit」は、同社CG基板「JCシ」の技を練習できる。また「JCシ」の技を練習できる。

同社CG基板「JCシ」の技を練習できる「デカurit」は、同社CG基板「JCシ」の技を練習できる。

同社CG基板「JCシ」の技を練習できる「デカurit」は、同社CG基板「JCシ」の技を練習できる。

上の写真はサンワイスの小間にて、TV画面を凹面鏡に拡大して映し出すTVゲームキabinett「ニューフォルム」など展示のようす

マジカルドロップ 2
魔法の森の楽園で
長七エロが大活躍!!

マジカルドロップ2の
"キャラクター絵はがき"が当たる!!
倒せ大ポスキャンペーン!!
実施中!

抽選で
2,000名に

こんどはなんと
11キャラ!!

©1996 DATA EAST CORP./LICENSED FROM Copyright©1995, RUSS LTD.
NEOGEOi2SNKの商標です。

1996年...混沌としたこの世界で、
リアルジャンケンゲーム
あっちむいてホイの
チャンピオンになれるのか!!?

あっちむいてホイ!
必殺の
ジャンケンスティックを
搭載して世に問う!!

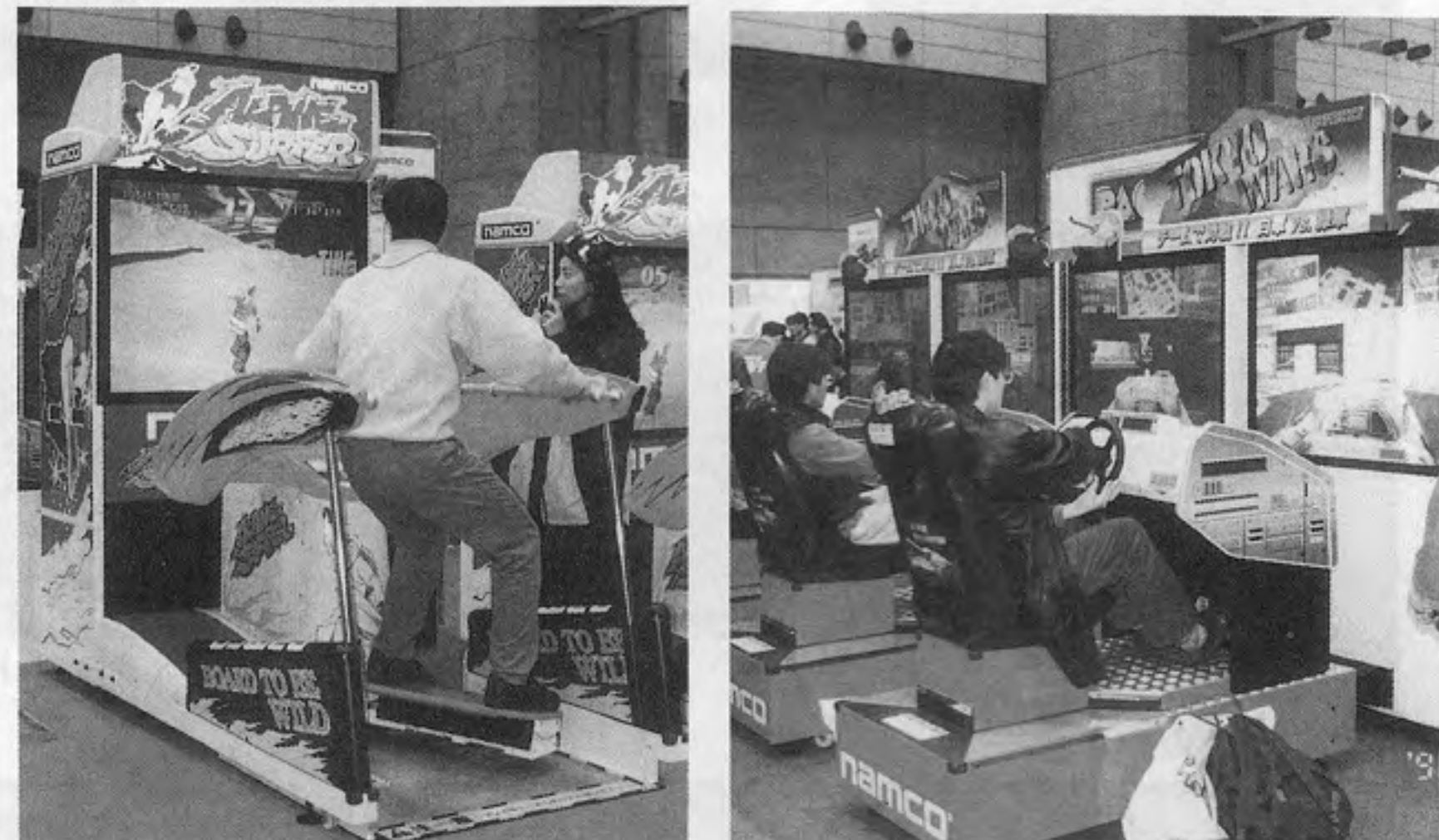
メーカー ← → オペレーター

株式会社エイブルコーポレーション
ABLE CORPORATION, LTD.

〒171 東京都豊島区池袋4-8-3 エイブルビル
TEL 03 (3988) 2061 (代) FAX 03 (3986) 5180



いずれもナムコの間に。上の写真はベダルを踏んで空中を飛び回る人力飛行機ゲーム「プロップサイクル」の展示部分。左下はスキーのスノーボードで滑降する「アルペンサファア」、右下は東京の街並みの中で激しいタンク戦を展開する「トーキョーウォーズ」のようす



縦画面のオーソドックスな縦スクロールシューティングゲーム「アクウギヤレック」(本紙前号「話題のマシン」参照)。メトロ製のもの「バズゲーム」(本紙前号「話題のマシン」参照)は二月下旬に変更となった。の二機種を出品した。

限られたフィールドの浮遊島の上でコミカルなキャラクターを操作し、体当たりで敵キャラクターを外へ突き落とすというゲームで、攻撃時にキャラクターが渦巻きのボール状に変身する「ドロップバズ」を、「ネオジオ」ソフトとして参考出品した。

「ビデオシステム」の多彩な攻撃を駆使するサッカーゲーム「ゴール」(本紙前号「話題のマシン」参照)を、画面上のチェリーを食べていく「NEOミスタード」を出品。

「トーキョーウォーズ」の同社ヒット作四タイトルの、それぞれオリジナル版とアレンジ版で計七種類のゲームを内蔵した「ナムコラッシュコレクション」(本紙前号「話題のマシン」参照)を披露。

また、「ネオジオ」ソフトとして、シリーズ第三弾のドローブゲーム「直線走行の自動方向修正」やスピードに反応して画面が縮小、拡大する機能などを加えた「NEOドリフト」(本紙前号「話題のマシン」参照)を出品した。

野の展示内容については次号に掲載

スコ、ヒューマンなどの新TVゲーム機を紹介。動し、キャビネット(DXとSD)の画面下部から実際に風が吹き出し、空中飛行の雰囲気を感じさせる。CGゲームの新作を多数披露した。「システムスーパー22」による新作「トーキョーウォーズ」(参考出品)は、東京の街並みの中で激しいタンク戦を展開する。また「アルペンサファア」(参考出品)は、スキーのボードに両足を乗せて立ち、ゲレンデのコース画面に合わせてボードを左右へスイングさせ、エッジングを駆使しながら滑り降りるゲーム。

「プロップサイクル」(参考出品)は、人力飛行機をテーマに、自転車と同じ要領でペダルを踏むと進行し、ハンドルの上下で上昇、下降させ空中を飛行させながら、途中に浮かんでいる赤い風船を体当たりして割っていく。ジャナルのゲーム。座席「ド」を加えた「エース」

「アルペンサファア」(参考出品)は、スキーのボードに両足を乗せて立ち、ゲレンデのコース画面に合わせてボードを左右へスイングさせ、エッジングを駆使しながら滑り降りるゲーム。

「プロップサイクル」(参考出品)は、人力飛行機をテーマに、自転車と同じ要領でペダルを踏むと進行し、ハンドルの上下で上昇、下降させ空中を飛行させながら、途中に浮かんでいる赤い風船を体当たりして割っていく。ジャナルのゲーム。座席「ド」を加えた「エース」



上の写真はパンプレストのTVゲーム展示部分のようす。下はビスコの小間、"ストームブレード"を縦にセットした大画面で披露した注目された



また、「ネオジオ」ソフトとして、シリーズ第三弾のドローブゲーム「直線走行の自動方向修正」やスピードに反応して画面が縮小、拡大する機能などを加えた「NEOドリフト」(本紙前号「話題のマシン」参照)を出品した。

野の展示内容については次号に掲載

メーカー ← → オペレーター

ABLE CORP.

ダンクフィーバー
パチンコゲームの決定版!!

NEW FLASH CHANGE
ニューフラッシュチャンス
要領に比べ、さらにパワーアップ、景品収納もぐんと大きく美々交換!!

BIG FLASH CHANGE
ビッグフラッシュチャンス
登録実用新案 登録番号73006611

PRO BOWL
プロボウル
どんな場所でも、小さなスペースで
大きなインカム

株式会社エイブルコーポレーション
ABLE CORPORATION, LTD.

〒171 東京都豊島区池袋4-8-3 エイブルビル
TEL 03 (3988) 2061 (代) FAX 03 (3986) 5180

The Future Is Now
SNK

誰も知らないもうひとつの“龍虎”。



高インカム
好評稼働中!

ART OF FIGHTING

龍虎の拳 外伝

ネオジオ最新作「アート・オブ・ファイティング龍虎の拳 外伝」

- ネオジオで初めてモーション・キャプチャーを使用。動きが超リアル! ●アクションモデルは、厳選された本物の格闘家やスタントマンたち!
- 1ラウンド決着もあり得る究極のルール“ULTIMATE K.O.”! ●もちろん“龍虎”ならではの気力システムやズームシステムも健在!



新登場! 最新アミューズメントマシンの数々。

SNKから新たな高収益アイテムがアミューズメントシーンに続々と登場! デザインコンセプトを一新したビデオゲーム筐体「スーパーネオ」シリーズや新型大画面モニター搭載の「ネオ50 II」など、高インカムを実現します。

NEW
[POPカードタイプ]
筐体タイトル部を店名
ロゴや告知POPに差
し替えできます

Candy Super NEO 29



スーパーネオ29-CP (POPカードタイプ) スーパーネオ29-CS (スタンダードタイプ)

スーパーネオ29キャンディ

- あのキャンディ筐体に「スーパーネオ」シリーズが2タイプ新登場! スタンダード、POPカードどちらもビルボード標準装備。
- 29インチCRTカラーモニター搭載
- 使用電源: AC100V ± 10V (50/60Hz)
- 消費電力: 120W ●重量: 94kg
- 外形寸法 (mm): 幅710 × 奥行890 × 全高1,717

※仕様は予告なく変更することがあります。あらかじめご了承ください。画面はハメコミ合成です。●NEOGEOはSNKの商標です。

NEW

NEO 29 ネオジオ 4本用 筐体

スーパーネオ29-N4

スーパーネオ29ネオジオ4スロット

- 29インチCRTカラーモニター搭載
- 使用電源: AC100V ± 10V (50/60Hz)
- 消費電力: 120W ●重量: 96kg
- 外形寸法 (mm): 幅710 × 奥行890 × 全高1,450

周波数自動切換モニター搭載!
ネオ50 II新登場!

NEW
NEO 50



ネオ50 II

- 50インチPTVモニター(2周波数自動切換対応)搭載、NEO-MVH MV2標準装備/JAMMA基板搭載可能
- 使用電源: AC100V ± 10V (50/60Hz) ●消費電力: 210W ●総重量: 300kg ●標準設置寸法 (mm): 幅1,146 × 奥行2,000~3,200 (調節可能) × 全高1,900

あのキャンディカプセルが、より身近になって新登場!

NEW



キャンディカプセル

- 使用電源: AC100V ± 10V (50/60Hz)
- 消費電力: 70W ●本体重量: 89kg
- 外形寸法 (mm): 幅680 × 奥行970 × 全高815

オシャレでカワイイ景品たちが続々登場!!

サムライ・ヒーロー勢揃い!
★4月発売予定★

SAMURAI SPIRITS
マスコット人形

OP価格25,000円(200個入り)
あのサムライスピリッツがマスコット人形に。ゲームファン必須のアイテムです!!
●サイズ:高さ5cm程度 ©SNK1995

かわいいヒヨコちゃんの日覚まし時計。
★4月発売予定★

ヒヨコちゃん CLOCK

OP価格 未定
おなじみチキンラーメンヒヨコちゃんが、おしゃれな目覚まし置き時計になりました。
●パッケージサイズ:16×14×5.5cm
©1991 NISSIN FOOD PRODUCTS CO. LTD.

好評発売中

ART OF FIGHTING
龍虎の拳 外伝
マスコット人形

OP価格25,000円(200個入り)
話題の新作“龍虎の拳 外伝”がマスコット人形に。新キャラもくめて10種類で登場!!
●サイズ:高さ5cm程度 ©SNK 1996

好評発売中

PLENTY TOUGH SPORT
プレントウスポーツ

OP価格29,500円(80個入り)
スポーツファッションの人気ブランドから、オシャレなクレール用品がいっぱい登場!!
©TOPWIN CORPORATION.

発売元 株式会社エス・エヌ・ケイ

株式会社 エス・エヌ・ケイ 本社 大阪府吹田市豊津町18-12 TEL.06(338)3311(大代表)

大阪販売 大阪府吹田市豊津町18-12 TEL.06(338)5588 FAX.06(338)9506

東京支店販売 東京都千代田区北千住1-10-1(東武北千住駅ビル) TEL.03(3275)2737 FAX.03(3222)7422

東京持株事業部 東京都千代田区北千住1-10-1(東武北千住駅ビル) TEL.03(3275)2733 FAX.03(3222)7422

札幌支店 北海道札幌市東区北4条東15-2-36 TEL.011(732)3364 FAX.011(731)8446

仙台支店 宮城県仙台市宮城野区萩野町4-2-25 TEL.022(284)0191 FAX.022(284)0193

名古屋支店 愛知県名古屋市東区陸前町3001 TEL.052(702)8522 FAX.052(702)8545

広島支店 広島県広島市安佐南区中島町3-32-1 TEL.082(871)8371 FAX.082(871)5303

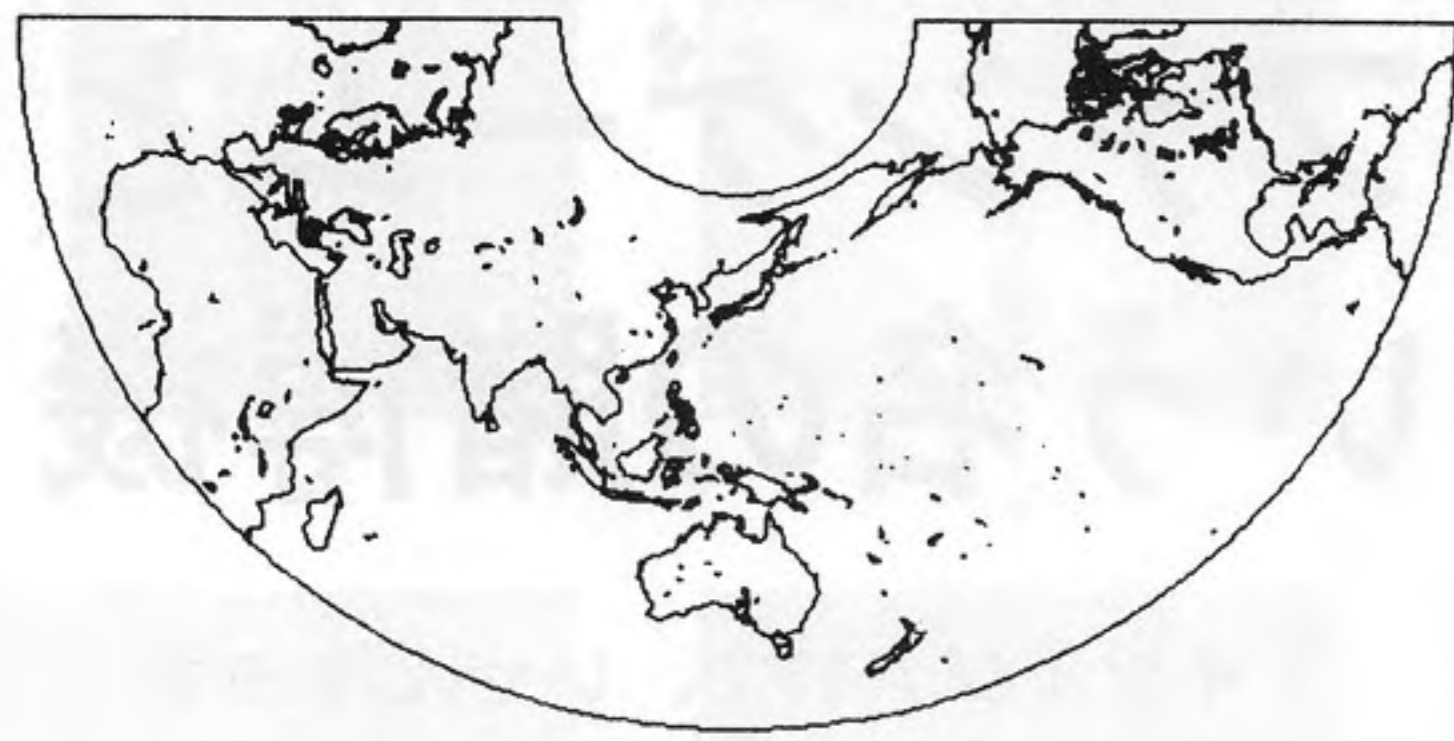
香川支店 香川県高松市福野町2-13-17 TEL.087(82)3371 FAX.087(82)3320

福岡支店 福岡県福岡市博多区東2-4-19 TEL.092(413)6156 FAX.092(413)8740

SNK CORPORATION 18-12 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN. PHONE. 06(339)5577 FAX.06(339)7175

海外ニュース

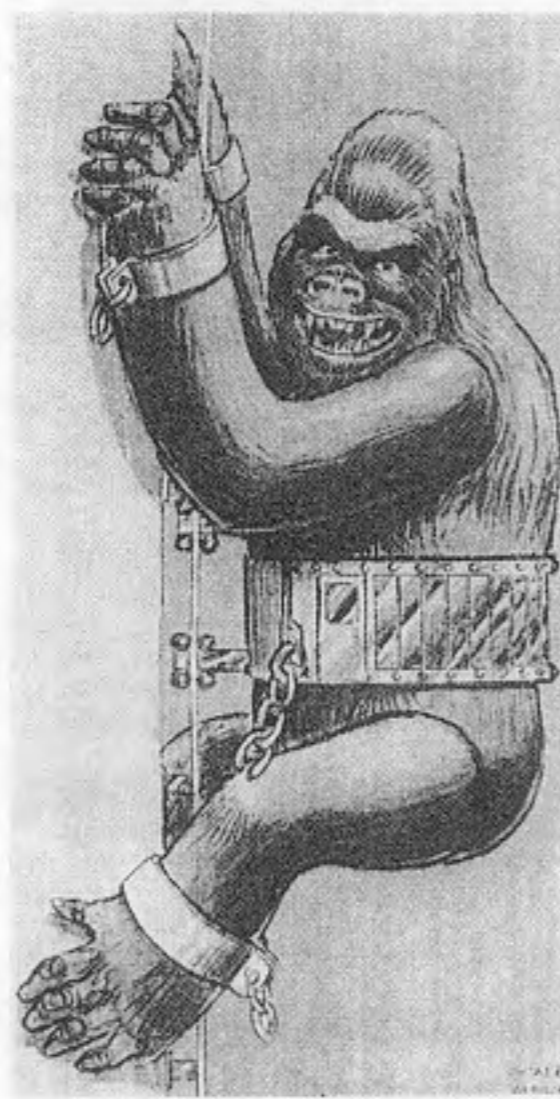
INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS



よじ登る巨大なコング

48人乗せるアトラクション、12月完成予定

なにかと話題の「スト」を含め四月一日にオープンするアトラクション「よじ登る巨大なコング」は四月一日にオープンするが、第二期建築工事は現在進行中。このアトラクションは、設計者としてタワーズ・エンターテインメントの設計者としてタワーズ・エンターテインメントの設計者としてタワーズ・エンターテインメントの設計者として...



WB「ムービーワールド」ロンドンに建設

豪州、ドイツに続き3カ所目

二〇〇一年大阪にユニバーサルスタジオがオープンするが、それより早くロンドンに建設される。豪州、ドイツに続き3カ所目となる。このアトラクションは、豪州、ドイツに続き3カ所目となる。このアトラクションは、豪州、ドイツに続き3カ所目となる...

USTRに訴え

米国任天堂、コピー被害で

中国、台湾、香港など名指し。米国任天堂は二月二十日、USTRに申し入れた。USTRは二月二十日、USTRに申し入れた。USTRは二月二十日、USTRに申し入れた...

JTS社が合併

家庭用「アタリ」ブランドは残す

米国アタリ社（カリフォルニア州サンニール）と、家庭用「アタリ」ブランドは残す。米国アタリ社（カリフォルニア州サンニール）と、家庭用「アタリ」ブランドは残す...

親会社から独立

岩本社長が2月20日に発表

アメリカンテクノス社は、岩本社長が2月20日に発表。アメリカンテクノス社は、岩本社長が2月20日に発表...

最多70社出展へ

日本からトゴ、K&Uなど

香港で開かれる第三回AAPEの開催について。日本からトゴ、K&Uなど。香港で開かれる第三回AAPEの開催について...

欧州、日本という三大市場向けにソフトウエアを供給して

欧州、日本という三大市場向けにソフトウエアを供給して。欧州、日本という三大市場向けにソフトウエアを供給して...

ロンドンに建設

豪州、ドイツに続き3カ所目。ロンドンに建設。豪州、ドイツに続き3カ所目。ロンドンに建設...

International Trade Show	
Enada Spring (Rimini, Italy)	Mar. 14-17
IGBE'96 (Las Vegas, U.S.A.)	Mar. 26-27
Leisure Asia (Singapore)	Mar. 21-22
Gulf Leisure Parks & Fun Centre Show (Dubai, UAE)	Apr. 2-4
Torremolinos'96 (Torremolinos, Spain)	Apr. 11-13
WOAM (Warsaw, Poland)	Apr. 26-28
World of Entertainment (Prague, Czech)	May 2-4
AAE (Hong Kong)	May 8-9
E3 (Los Angeles, U.S.A.)	May 16-18
TILE'96 (Maastricht, Netherland)	Jun. 11-13
GTI (Taipei, Taiwan)	Jun. 29-Jul.1
Salex'96 (Sao Paulo, Brazil)	Jul. 25-27
EBE (Maastricht, Netherland)	Sep. 5-7
JAMMA Show (Chiba, Japan)	Sep. 12-14
E3 Tokyo (Chiba, Japan)	Sep. 19-21
LIW'96 (Birmingham, U.K.)	Sep. 24-26
AMOA Expo'96 (Dallas, U.S.A.)	Sep. 26-28
Interazar (Madrid, Spain)	Oct. 3-5
AL Preview (London, U.K.)	Oct. 9-10
VAN Expo (Amsterdam, Netherland)	Oct. 16-18

AAPEの開催について。日本からトゴ、K&Uなど。AAPEの開催について...

牌が踊る!リーチ棒が舞う!——

アイテム麻雀の決定版!

絶対愛-1989-サイレントメビウス作画監督の青木 哲朗キャラクターデザイン・原画

史上最強のE雀登場!!



E雀シリーズ第3弾!!

SPIシステム第3弾!

E JONG HIGH SCHOOL

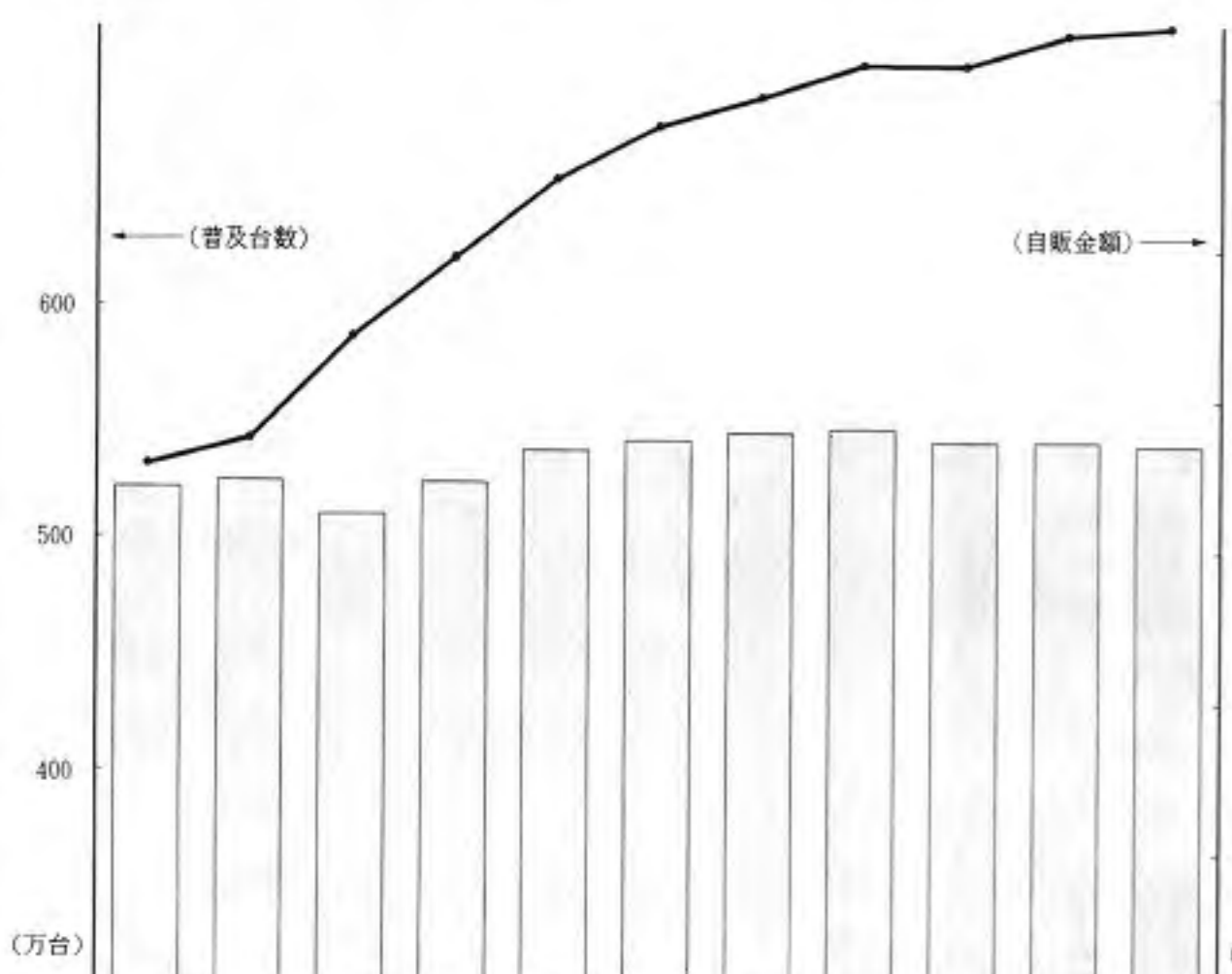
——近日新登場——

セイブ開発

〒101 東京都千代田区三崎町2-20-1 TEL.03(3238)9169 FAX.03(3238)9187

年別普及台数と年間自販金額の推移

Table with 5 columns: Year,普及台数(台),前年比(%),自販金額(千円),前年比(%). Rows 60-7.

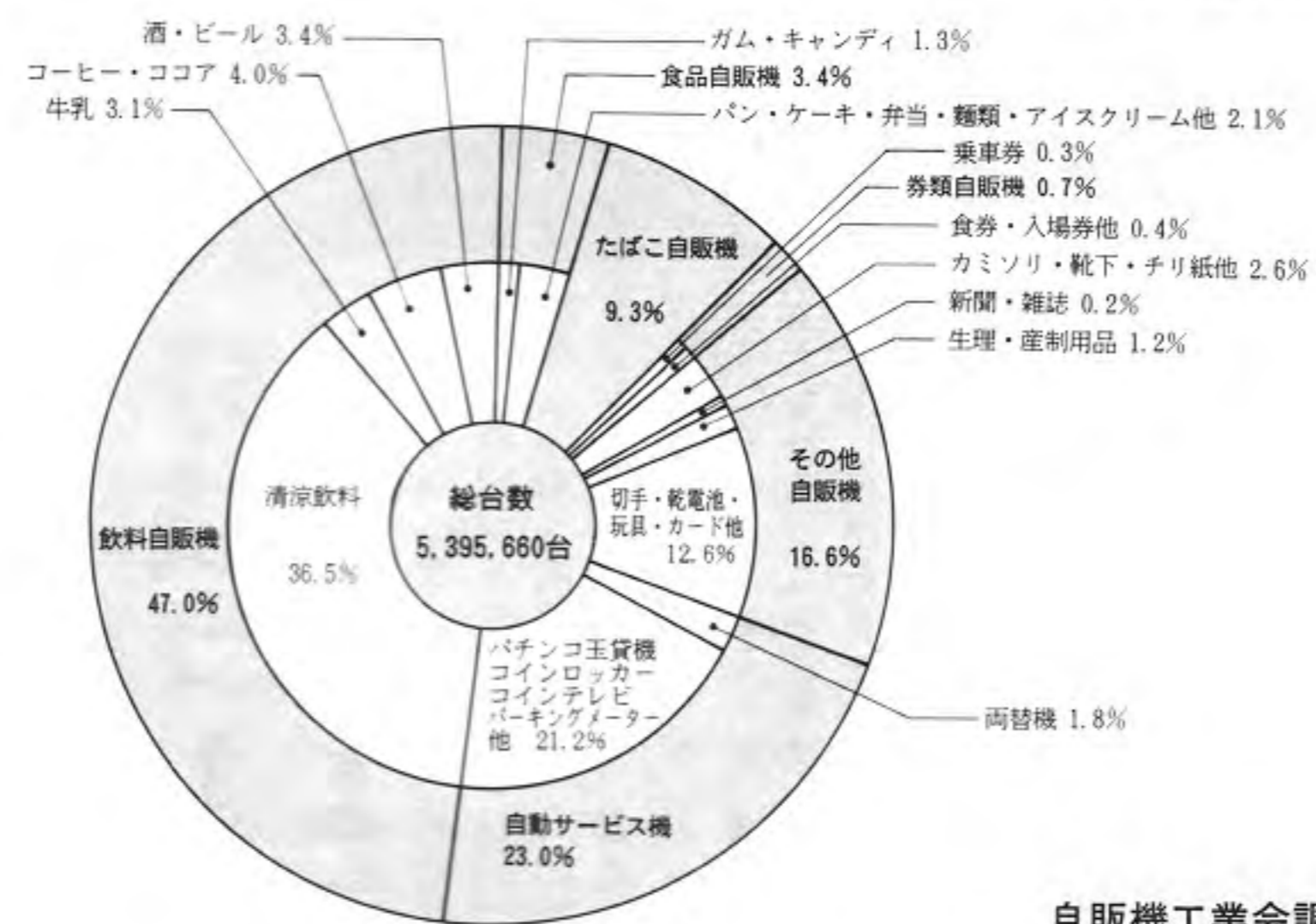


自販機台数は微減

539万台に。売上高は6兆5000億円と堅調

日本の自動販売機(自販機)の九五年の普及台数は微減となったが、その中身商品および自動販売機の売上高、自販金額は増加した。

機種別普及状況



自販機工業会調べ

平成7年12月末現在。飲料自販機が47.0%、食品自販機が36.5%、その他自販機が16.6%。

活用品などの自販機が一六・六%、たばこ自販機九・三%、食品自販機三・四%などの順で、前年と変わらない。

ヨーロップAM通信

ファンゲームという名の賭博機

ドイツIMA96で、いぜん増加中



IMA96は他の国際展と同レベルで、同レベルの展示会が、別の展示会を際立たせている。



右側上の写真はツェルマン社のレイモンド・ラック。下はステラ社「キャッシュ」のデニス・グレイ。

このほか来場者のうち会社で決定権を持つ人が四三%、など主催団体VDAI(フェルベント・デア・ドイツ・エンターテインメント)は、米場者をさまざまに分析、今後の展示会に役立つ考えだ。

左側上の写真はNSMロエンゲル社のEMT社キティとネリー・ヒックマンのケケ氏。下はツェルマン社の小間を紹介されたファンゲーム「スカット」の様子。

米国「リプレイ」誌

プレイヤーズ・チョイス

3月号から

Table of video game reviews: アップライト・ビデオ. Columns: 機種名(メーカー名), 評価.

Table of video game reviews: ビデオ・ソフトウェア. Columns: 機種名(メーカー名), 評価.

Table of video game reviews: デラックス型・ビデオ. Columns: 機種名(メーカー名), 評価.

Table of video game reviews: フリップパー. Columns: 機種名(メーカー名), 評価.

©1996 Replay Magazine (本誌特約) 調査方法は本誌「ベストヒットゲームズ25」と同様だが、アップライト中心の米国市場なので分類など異なる点がある。

「ファンゲーム」は違法ギャンブルに使われるおそれがあり、AWP機分野まで巻き込んで評判が落ちたのではないかと心配されている。

「ファンゲーム」という名のギャンブル機も開発された。AWP機分野でも巻き込んで評判が落ちたのではないかと心配されている。

「ファンゲーム」という名のギャンブル機も開発された。AWP機分野でも巻き込んで評判が落ちたのではないかと心配されている。

CGサッカー「プライムゴールEX」

Jリーグ各試合

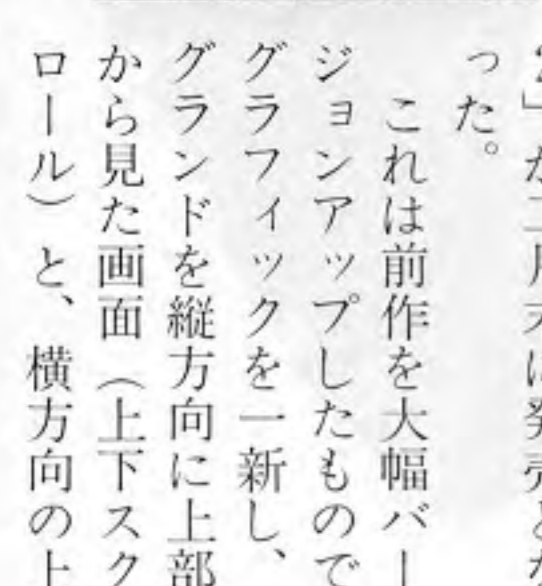
ナムコ「クラシックコレクションVOL2」も

ナムコ「クラシックコレクションVOL2」も
CGサッカー「プライムゴールEX」
「ニューラリーEX」



プライムゴールEX

CGサッカー「ニューラリーEX」
「ニューラリーEX」の四作の復刻版と、「ニューラリーEX」を除く三作のアレンジ版の計七ゲームを内蔵したものを、いずれかを選択してプレイ、四方向レバーと二つのボタンを操作。うちアレンジ版については、「バックマン」が



ニューラリーEX

「ニューラリーEX」の四作の復刻版と、「ニューラリーEX」を除く三作のアレンジ版の計七ゲームを内蔵したものを、いずれかを選択してプレイ、四方向レバーと二つのボタンを操作。うちアレンジ版については、「バックマン」が



グランドストライカー 2

画面構成が2種

「グランドストライカー2」

これは前作を大幅にリニューアルして、グラフィックを一新し、時は低いバースト、高いロングパス、守備時はスライディング、タックル、操



スーパーぶぶぶぶ

作選手変更を駆使。また、ジャンプ、カーブボールなどもできる。一試合九十秒(切り替え可能)。二人同時プレイで同点の場合はVゴール制の延長戦となる。基板OP価格十四万八千円。

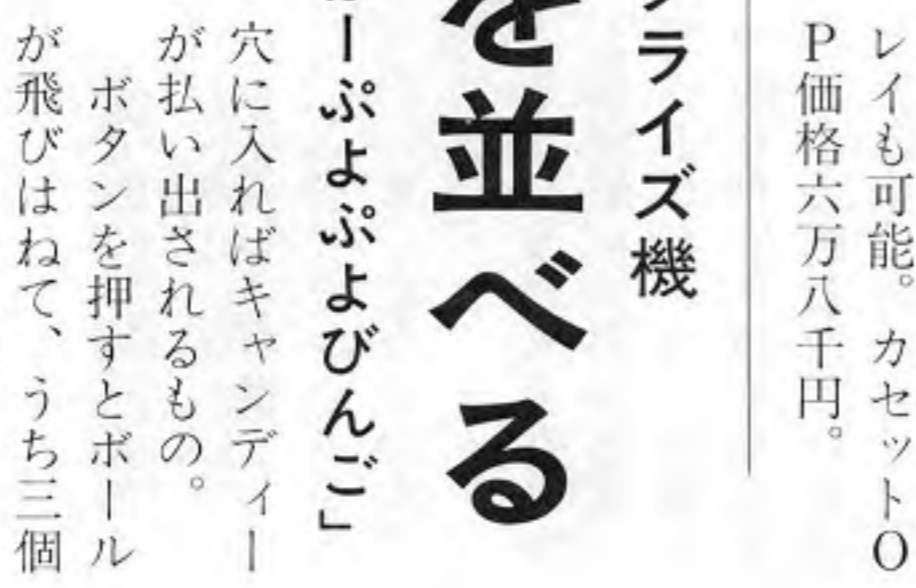
「ネオジオ」用パズルゲーム 新モードと玉で

「ネオジオ」用パズルゲーム
データの「マジカルドロップ2」
「ニューラリーEX」



マジカルドロップ 2

「マジカルドロップ2」
「ニューラリーEX」の四作の復刻版と、「ニューラリーEX」を除く三作のアレンジ版の計七ゲームを内蔵したものを、いずれかを選択してプレイ、四方向レバーと二つのボタンを操作。うちアレンジ版については、「バックマン」が



バンプレストのプライズゲーム

バンプレストのプライズゲーム
「スーパーぶぶぶぶ」
「ニューラリーEX」

「スーパーぶぶぶぶ」
「ニューラリーEX」の四作の復刻版と、「ニューラリーEX」を除く三作のアレンジ版の計七ゲームを内蔵したものを、いずれかを選択してプレイ、四方向レバーと二つのボタンを操作。うちアレンジ版については、「バックマン」が

Table with 2 columns: '今までのスイッチ' and '新しいスイッチ'. It lists specifications for different switch types like D C 12V, D C 5V, etc.

SANWA DENSHI CO., LTD

〒173 東京都板橋区幸町20番15号 TEL: 03-3959-6611 FAX: 03-3955-9208

20-15 SAIWAI-CHO ITABASHI-KU TOKYO JAPAN TEL: 03-3554-2261 FAX: 03-3554-2232

カプコン「CPS II」第15弾

連続技独自作成

「ストリートファイターZERO 2」

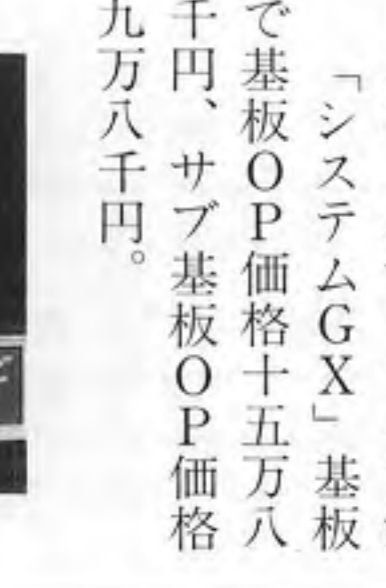


ストリートファイターZERO 2

これは前作のバージョンアップ版だが、キャラクターの演出などが新しく作り直されており、前作とは異なるイメージのゲームになっている。八方向レバーと六つのボタンを操作する。

「たまご」3種追加

「たまご」3種追加
「ニューラリーEX」



たまご

「たまご」3種追加
「ニューラリーEX」の四作の復刻版と、「ニューラリーEX」を除く三作のアレンジ版の計七ゲームを内蔵したものを、いずれかを選択してプレイ、四方向レバーと二つのボタンを操作。うちアレンジ版については、「バックマン」が

「たまご」3種追加
「ニューラリーEX」の四作の復刻版と、「ニューラリーEX」を除く三作のアレンジ版の計七ゲームを内蔵したものを、いずれかを選択してプレイ、四方向レバーと二つのボタンを操作。うちアレンジ版については、「バックマン」が

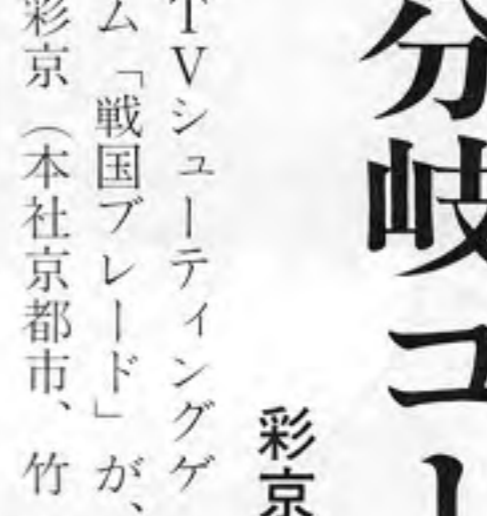
「たまご」3種追加
「ニューラリーEX」の四作の復刻版と、「ニューラリーEX」を除く三作のアレンジ版の計七ゲームを内蔵したものを、いずれかを選択してプレイ、四方向レバーと二つのボタンを操作。うちアレンジ版については、「バックマン」が

「たまご」3種追加
「ニューラリーEX」の四作の復刻版と、「ニューラリーEX」を除く三作のアレンジ版の計七ゲームを内蔵したものを、いずれかを選択してプレイ、四方向レバーと二つのボタンを操作。うちアレンジ版については、「バックマン」が

「たまご」3種追加
「ニューラリーEX」の四作の復刻版と、「ニューラリーEX」を除く三作のアレンジ版の計七ゲームを内蔵したものを、いずれかを選択してプレイ、四方向レバーと二つのボタンを操作。うちアレンジ版については、「バックマン」が

タイトーCG「FX-1」 連携プレイ展開

タイトーCG「FX-1」
連携プレイ展開
「ニューラリーEX」



FX-1

「FX-1」
連携プレイ展開
「ニューラリーEX」の四作の復刻版と、「ニューラリーEX」を除く三作のアレンジ版の計七ゲームを内蔵したものを、いずれかを選択してプレイ、四方向レバーと二つのボタンを操作。うちアレンジ版については、「バックマン」が

「FX-1」
連携プレイ展開
「ニューラリーEX」の四作の復刻版と、「ニューラリーEX」を除く三作のアレンジ版の計七ゲームを内蔵したものを、いずれかを選択してプレイ、四方向レバーと二つのボタンを操作。うちアレンジ版については、「バックマン」が

「FX-1」
連携プレイ展開
「ニューラリーEX」の四作の復刻版と、「ニューラリーEX」を除く三作のアレンジ版の計七ゲームを内蔵したものを、いずれかを選択してプレイ、四方向レバーと二つのボタンを操作。うちアレンジ版については、「バックマン」が

「FX-1」
連携プレイ展開
「ニューラリーEX」の四作の復刻版と、「ニューラリーEX」を除く三作のアレンジ版の計七ゲームを内蔵したものを、いずれかを選択してプレイ、四方向レバーと二つのボタンを操作。うちアレンジ版については、「バックマン」が

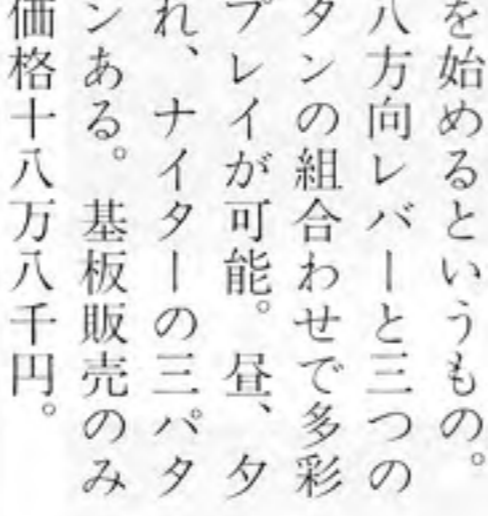
「FX-1」
連携プレイ展開
「ニューラリーEX」の四作の復刻版と、「ニューラリーEX」を除く三作のアレンジ版の計七ゲームを内蔵したものを、いずれかを選択してプレイ、四方向レバーと二つのボタンを操作。うちアレンジ版については、「バックマン」が

「FX-1」
連携プレイ展開
「ニューラリーEX」の四作の復刻版と、「ニューラリーEX」を除く三作のアレンジ版の計七ゲームを内蔵したものを、いずれかを選択してプレイ、四方向レバーと二つのボタンを操作。うちアレンジ版については、「バックマン」が

「FX-1」
連携プレイ展開
「ニューラリーEX」の四作の復刻版と、「ニューラリーEX」を除く三作のアレンジ版の計七ゲームを内蔵したものを、いずれかを選択してプレイ、四方向レバーと二つのボタンを操作。うちアレンジ版については、「バックマン」が

「スーパーフットボールチャンプ」

「スーパーフットボールチャンプ」
「ニューラリーEX」



スーパーフットボールチャンプ

「スーパーフットボールチャンプ」
「ニューラリーEX」の四作の復刻版と、「ニューラリーEX」を除く三作のアレンジ版の計七ゲームを内蔵したものを、いずれかを選択してプレイ、四方向レバーと二つのボタンを操作。うちアレンジ版については、「バックマン」が

「スーパーフットボールチャンプ」
「ニューラリーEX」の四作の復刻版と、「ニューラリーEX」を除く三作のアレンジ版の計七ゲームを内蔵したものを、いずれかを選択してプレイ、四方向レバーと二つのボタンを操作。うちアレンジ版については、「バックマン」が

「スーパーフットボールチャンプ」
「ニューラリーEX」の四作の復刻版と、「ニューラリーEX」を除く三作のアレンジ版の計七ゲームを内蔵したものを、いずれかを選択してプレイ、四方向レバーと二つのボタンを操作。うちアレンジ版については、「バックマン」が

「スーパーフットボールチャンプ」
「ニューラリーEX」の四作の復刻版と、「ニューラリーEX」を除く三作のアレンジ版の計七ゲームを内蔵したものを、いずれかを選択してプレイ、四方向レバーと二つのボタンを操作。うちアレンジ版については、「バックマン」が

「スーパーフットボールチャンプ」
「ニューラリーEX」の四作の復刻版と、「ニューラリーEX」を除く三作のアレンジ版の計七ゲームを内蔵したものを、いずれかを選択してプレイ、四方向レバーと二つのボタンを操作。うちアレンジ版については、「バックマン」が

「スーパーフットボールチャンプ」
「ニューラリーEX」の四作の復刻版と、「ニューラリーEX」を除く三作のアレンジ版の計七ゲームを内蔵したものを、いずれかを選択してプレイ、四方向レバーと二つのボタンを操作。うちアレンジ版については、「バックマン」が

「スーパーフットボールチャンプ」
「ニューラリーEX」の四作の復刻版と、「ニューラリーEX」を除く三作のアレンジ版の計七ゲームを内蔵したものを、いずれかを選択してプレイ、四方向レバーと二つのボタンを操作。うちアレンジ版については、「バックマン」が

分岐コース選択

分岐コース選択
「ニューラリーEX」



分岐コース選択

分岐コース選択
「ニューラリーEX」の四作の復刻版と、「ニューラリーEX」を除く三作のアレンジ版の計七ゲームを内蔵したものを、いずれかを選択してプレイ、四方向レバーと二つのボタンを操作。うちアレンジ版については、「バックマン」が

分岐コース選択
「ニューラリーEX」の四作の復刻版と、「ニューラリーEX」を除く三作のアレンジ版の計七ゲームを内蔵したものを、いずれかを選択してプレイ、四方向レバーと二つのボタンを操作。うちアレンジ版については、「バックマン」が

電磁誘導車シリーズ



全長1,800mm×幅1,080mm×高さ1,500mm

- 自動運転
●クラクション付き
●音声付き
●ライト、ウインカー点灯
●最小回転半径 1,500mm

●電磁誘導線のレイアウトは自由です。●登坂(最大7度)走行もできます。●ボディーは貴社の希望キャラクターでの製作も可能です。

ASAHI AMUSEMENT MACHINE 朝日エンジニアリング株式会社

大阪営業本部 大阪府泉南郡岬町淡輪1387-2 TEL.0724-94-0783 FAX.0724-94-2195

中古ゲーム機の 売買取ならタイガー商事におまかせ下さい。

中古大型機買います より高く買います。



最新中古大型機売ります より安く売ります。

株式会社タイガー商事 TEL. 06(962)9425(代) 大阪市鶴見区今津中1-7-12 FAX. 06(962)4556

倉庫 大阪市鶴見区中茶屋2丁目1番10号 TEL. 06(913)8615

話題のマシン

話題のマシン

Used P.C. Boards! for the video game machines. We can supply all of them from the old type to the latest in the Best Quality for the Best Price. CALL US! KANAYA TRADING CORP. 中古基板売ります 買います カナヤ商会

SANWA'S PARTS 新発売 リードスイッチ付押ボタン "はめ込み"タイプ(OBSF-30RG) "ネジ"タイプ (OBSN-30RG) SANWA DENSHI CO., LTD

中古ゲーム機の 売買取ならタイガー商事におまかせ下さい。中古大型機買います より高く買います。最新中古大型機売ります より安く売ります。株式会社タイガー商事

電磁誘導車シリーズ SCHOOL BUS 4人乗り ASAHI AMUSEMENT MACHINE 朝日エンジニアリング株式会社

スパリアル麻雀

©1996 SETA CO., LTD.

ワクワク・エモーション・システム
麻雀を打つだけでキャラクターの気持ちかわかる、シリーズ初の新システム搭載!

PV

待望のシリーズ第六弾！
新キャラクターが近日デビュー。
前作をしのぐハイクオリティ。
アニメーションでおさわかさせします。

人気アニメーター田中良がキャラクターデザイン、作画監督を担当。アニメスタッフもベテラン揃い。
●動画枚数は**1.5倍**。なんと、総前作PVの**130**カット。
●キャラクターの声を**主題歌**入り。担当する声優が歌う。

YUKARI KINOMIYA
来宮ゆかり

TAMAMI KAYAMA
香山タマミ

MARI KURIHARA
栗原真理

MUSTY CAMERA EYES
まるちかめらあいず
No.265



鎌先英太郎

知識人へ5

渡辺一夫の敗戦日記には敗戦前後の蔵書の話もでてくる。
——費用も資材もない以上、僅かな蔵書でもその全部を疎開させるわけには行かなかった。いずれ本土が決戦場と化し、「一億玉砕」せねばならぬことになるという噂があったが、たとえ僕は紫丁う武蔵野の野辺の草の夢に化そうとも、日本人が一人残らず戦死するといふことは考えられなかつた以上、誰かが生き残つていないとも限らぬから、万人の有たる書籍は助けねばならず、所謂「悠久の大義」は、そこまで発展せねば実を結ぶまいと、先ずこう考えたので、ないだつた。アンリ・パルビュスの「知識人へのマニフェスト」、ロマン・

にした。……
——費用も資材もない以上、僅かな蔵書でもその全部を疎開させるわけには行かなかった。いずれ本土が決戦場と化し、「一億玉砕」せねばならぬことになるという噂があったが、たとえ僕は紫丁う武蔵野の野辺の草の夢に化そうとも、日本人が一人残らず戦死するといふことは考えられなかつた以上、誰かが生き残つていないとも限らぬから、万人の有たる書籍は助けねばならず、所謂「悠久の大義」は、そこまで発展せねば実を結ぶまいと、先ずこう考えたので、ないだつた。アンリ・パルビュスの「知識人へのマニフェスト」、ロマン・

「なんとかしらない」と話をかわしているの。この子は敗戦直後に生まれた末弟のことである。母はどうしてか乳がでない体質で、わたしたち兄弟姉妹はみなミルクで育てられている。当時ミルクは配給制で強力に統制されていた。しかし配給に必要量と比較するに絶対的にその量は乏しいものであり、配給のミルクだけでは子どもを育てることは不可能だったのである。また社会全体が餓感に駆られていた場合、母乳がたっぷりある家庭でもミルクの配給をうけなければ損であるという考えが支配的になっていて、必要でない家庭までミルクの配給を受けるから、そうでなくては足りないミルクがまずまず不足していた。

弟がなにか育ててくれたのは、どうやら父があれだけ大事にしていた蓄音器とレコードが見事にミルクに化けた、化けることが出来た故であったようだった。父が何処かのように交渉してレコードや蓄音器とミルクの交換の話をもとめてきたかは、子どもであった私には定かでない。この交渉が成立して帰ってきた父は深夜子どもが寝静まった後、母と二人で子どもが起きないように低い声ではあるけれども快哉の喜びを分かちあつたのちがいない。話も戦時中の渡辺一夫にもどして、戦争末期の

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

<p>スーパーフィーバー</p> <p>「パチパチフィーバー」のモデルチェンジパチンコ!!</p> <p>SUPER FEVER</p>	<p>ヘキサ プレジデント</p> <p>期待と信頼を凝縮しながらペールを脱いだ王者の極!!</p> <p>HEXA PRESIDENT</p>	<p>ニューラッキークレーンDX</p> <p>さらに使いやすくなり新登場75φ、100φカプセル景品対応</p> <p>NEW LUCKY CRANE DX</p>	<p>ジャンボツインDX</p> <p>カラフル4Pブライズ機 大型カプセル収納可能!!</p> <p>JUMBO TWIN DX</p>
<p>YUBIS 株式会社 ユウビス</p> <p>本社 千577 大阪東市川保3丁目1の35 ☎06(787)1881代 東京営業所 千110 東京都台東区台東4丁目27の5 秀和御徒町ビル ☎03(3837)3884代 福岡営業所 千810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083代</p>			

APRIL 1

Game Machine's Best Hit Games 25

■TVゲーム機 — ソフトウェア

(VIDEO GAME SOFTWARE)
前回 機種名(メーカー名) 評価
MODEL (MANUFACTURER) (RATING)

- 1 バーチャファイター 2.1 (セガ社)
Virtua Fighter 2 (Sega)7.82
- 2 リアルバウト 餓狼伝説 (SNKネオジオ)
Real Bout — Fatal Fury V (SNK)6.89
- 3 バーチャファイター 2 (セガ社)
Virtua Fighter 2 (Sega)6.86
- 4 ファイナルロマンス R (ビデオシステム/ビスコ)
Mahjong Final Romance R* (Video System)6.62
- 5 鉄拳 2バージョンB (ナムコ)
Tekken 2 (Namco)6.52
- 6 D&Dシャドウオーバーミスタラ (カプコン)
D&D Shadow Over Mystara (Capcom)6.46
- 7 ソウルエッジ (ナムコ)
Soul Edge (Namco)6.25
- 8 ファイティングバイパーズ (セガ社)
Fighting Vipers (Sega)6.24
- 9 バーチャストライカー (セガ社)
Virtua Striker (Sega)6.17
- 10 パズルボブル 2X (タイトーF3)
Puzzle Bobble 2X [Bust-A-Move Again X] (Taito)6.08
- 11 ビッグトーナメントゴルフ (ナスカ/SNKネオジオ)
Neo Turf Masters (Nazca/SNK)5.93
- 12 進め! 対戦ばずるだま (コナミ)
Let's Attack Crazy Cross (Konami)5.92
- 13 パズルボブル 2 (タイトーF3)
Puzzle Bobble 2 [Bust-A-Move Again] (Taito)5.64
- 14 テトリス・プラス (ジャレコ)
Tetris Plus (Jaleco)5.63
- 15 ストライカーズ1945 (彩京/ジャレコ)
Strikers 1945 (Psikyo)5.60
- 16 バトルガレガ (エイティング/ライジング)
Battle Garegga (Eighting/Raizing)5.58
- 17 沙羅曼陀 2 (コナミ)
Salamander 2 (Konami)5.41
- 18 ステークスウィナー (ザウルス/SNKネオジオ)
Stakes Winner (Saurus/SNK)5.40
- 19 ストリートファイター・ゼロ (カプコン)
Street Fighter Alpha [Street Fighter ZERO] (Capcom)5.36
- 20 究極タイガーII (タクミ/タイトーF3)
Twin Cobra II (Takumi/Taito)5.35
- 21 19XX (カプコン)
19XX (Capcom)5.29
- 22 ときめきメモリアル対戦ばずるだま (コナミ)
Tokimeki Memorial Crazy Cross (Konami)5.19
- 23 スーパーワールドスタジアム'95 (ナムコ)
Super World Stadium '95 (Namco)5.18
- 24 上海・万里の長城 (サン電子/テクモ)
Shanghai — The Great Wall (Sun)5.00
- 25 パズルボブル (タイトー/SNKネオジオ)
Puzzle Bobble [Bust-A-Move] (Taito/SNK)4.95

■完成品タイプのTVゲーム機

(DEDICATED VIDEOS)
前回 機種名(メーカー名) 評価
MODEL (MANUFACTURER) (RATING)

- 1 1 電腦戦機バーチャロン (2P) (セガ社)
Virtual On — Cyber Troopers (2P) (Sega)8.27
- 2 2 アルペンレーサー (ナムコ)
Alpine Racer (Namco)8.06
- 3 5 バーチャコップ 2 (セガ社)
Virtua Cop 2 (Sega)7.42
- 4 3 ダートダッシュ (SD/DX) (ナムコ)
Dirt Dash (SD/DX) (Namco)7.09
- 5 6 バーチャファイター 2 (DX) (セガ社)
Virtua Fighter 2 (DX) (Sega)7.01
- 6 7 レイブレーサー (2P) (ナムコ)
Rave Racer (2P) (Namco)7.00
- 7 4 マンクスTT (DX) (セガ社)
Manx TT (DX) (Sega)6.63
- 8 8 セガラリー・チャンピオンシップ (2P) (セガ社)
Sega Rally Championship (2P) (Sega)6.47
- 9 10 レイブレーサー (SD/DX) (ナムコ)
Rave Racer (SD/DX) (Namco)6.19
- 10 9 ガンバレット (ナムコ)
Point Blank [Gun Bullet] (Namco)6.10
- 11 13 デイトナUSA (ツイン) (セガ社)
Daytona USA (Twin) (Sega)6.00
- 12 12 スカイターゲット (SD/DX) (セガ社)
Sky Target (SD/DX) (Sega)5.86
- 13 11 スポーツフィッシング 2 (セガ社)
Sports Fishing 2 (Sega)5.56
- 14 14 エースドライバー (SD/DX) (ナムコ)
Ace Driver (SD/DX) (Namco)5.50
- 15 16 クイズドレミファグランプリ 2 (コナミ)
Quiz Doremifa Grand Prix 2* (Konami)5.45

■フリッパー (FLIPPERS)

- 1 1 アダムスファミリー (ミッドウェー/タイトー)
Addams Family (Midway/Taito)5.51
- 2 2 ノーフィア (ウィリアムズ/タイトー)
No Fear (Williams/Taito)5.50
- 3 3 フランケンシュタイン (セガ社/データイースト)
Frankenstein (Sega/Data East)5.00
- 4 4 ジュラシックパーク (データイースト)
Jurassic Park (Data East)4.83
- 5 5 リーサルウェポン 3 (データイースト)
Lethal Weapon 3 (Data East)4.50

■その他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)

- 1 1 プリント倶楽部 (アトラス/セガ社)
Printing Club (Atlus/Sega)8.69
- 2 2 人相鑑定団 (データイースト)
Fortuneteller on Physiognomy (Data East)6.17
- 3 3 手相占い・ちょっとみせて (セガ社)
Palmist (Sega)5.93
- 4 4 ラズマタツズ (アイマックス)
Razzmatazz (Imax)5.50
- 5 5 リアルパンチャー (タイトー)
Real Puncher (Taito)5.00

*The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

調査ロケーションの設置機を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示した。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)



CAPCOM



ストリート ファイター ZERO 2

新たな原点 — 君の闘いを変える!

格闘ゲームの正統進化。闘るなら基本、極めるなら王道。

- スーパーコンボの究極進化システム <オリジナルコンボシステム>搭載!
- 新キャラクター追加で壮絶バトルが今ここに!
- 洗練されたゲームシステムでオリジナル戦略を徹底追求!



画面は開発中のものです。

大好評発売中!

アミューズメントマシン 充実のラインナップ。

- みんな集まれ! 原始人ウーガ君の案内で恐竜探検に出発だ~。
- 恐竜探検トリケラトプス™ (W1,260mm X D1,950mm X H1,800mm) ©CAPCOM 1995 ALL RIGHTS RESERVED.
- 超人氣・スバハIIが、すぐさまタイプのライオンゲームで登場!
- 人気がピークに達したか、全16種類のオリジナルノートで登場!
- 乗っかかっている、キタウツツイ!
- 業界初の易占マシン、易占登場!
- ハゲつらぬい
- NEW-008-50 (W1,140mm X D1,200mm X H1,135mm)
- スピニングアタック™ (W500mm X D450mm X H1,500mm) CHARACTER GRAPHICS ©CAPCOM ALL RIGHTS RESERVED.
- パルダイスロンボ™ (W600mm X D1,050mm X H1,500mm) CHARACTER GRAPHICS ©CAPCOM ALL RIGHTS RESERVED.
- 見てしんぜよ™ (W700mm X D1,000mm X H1,057mm) ©CAPCOM 1995 ALL RIGHTS RESERVED.

レンタル&リースシステム

ノーリスクで高収益をお約束する。



- Qグランダム25™ (W1,660mm X D1,960mm X H1,425mm)
- カプコンミニキョート (W500mm X D1,690mm X H1,900mm)

販売のご用命はAM国内販売部/レンタル・リースのご用命はレンタル営業部までお申し付けください。筐体のデザイン・仕様等を予告なく変更する場合があります。あらかじめご了承ください。

株式会社 カプコン

<AM国内販売部>
●本社/〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 TEL.(06) 920-3633 FAX.(06) 920-5133
●東京支店/〒163-02 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル43階) TEL.(03)3340-0730 FAX.(03)3340-0701

レンタル営業部 〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 関東営業部 TEL.(03)3340-0737 FAX.(03)3340-0701
TEL.(06) 920-3631 FAX.(06) 920-3632 名古屋営業部 TEL.(052)778-1117 FAX.(052)778-1119
札幌営業部 TEL.(011)642-8340 FAX.(011)642-8731 福岡営業部 TEL.(092)948-8084 FAX.(092)948-7429
仙台営業部 TEL.(022)282-5311 FAX.(022)282-5313 岡山営業部 TEL.(086)246-4191 FAX.(086)246-4193
新潟営業部 TEL.(025)286-2041 FAX.(025)286-2043 福岡営業部 TEL.(092)629-5100 FAX.(092)629-5103

電話番付は、よく確かめておかけください。お問い合わせは、こちらまで。



アミューズメントの次・世界!

キッズでも、マジで超スゴイ! 超速い! 超楽しい!



Virtua Fighter Kids

バーチャファイターキッズ



対コンピュータから対人へ...

Versus CITY ADVANCED BATTLE CABINET

VSゾーンの斬新機能。常にVSの原点に立ち、近未来アミューズメントを担う対戦ゾーンで新たな発想と可能性を拓くハイパフォーマンス対戦用キャビネットバーサシティ。

バーチャファイターキッズがバーサシティに登場!! 一対一の死闘を繰り広げる究極のVSキャビネットで新たな面白さが待っている。

バーサシティおすすめソフト
★バーチャファイターリミックス★バーチャファイター2.1
★バーチャストライカー★ファイナルアーチ★ファイティングバイバース
★ファンキーヘッドボクサーズ★バーチャロン

750(W)×1,834(D)×1,950(H)mm 200kg AC100V 301W 23インチモニター×2 PAT. PEND.

NY奪回作戦"OPERATION APPLE STORM"始動せよ。

ガンブレッドニューヨーク

GUNBLADE

Special Air Assault Force

攻撃ヘリvs武装テロリスト。自動追尾視点搭載の次世代ガンゲーム新登場!

1,196(W)×1,850(D)×2,250(H)mm 50インチプロジェクションTV

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

第一総務課 東京都大田区東根谷2-13-1

電話03(5736)7700(国内販売事業本部) 電話03(5736)7721(海外販売事業本部) 電話03(5736)7834(アミューズメント施設グループ) 電話03(5736)7837(フェスティバルグループ)

札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-34 電話011(84)0248(代) 表

関西支店 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 電話06(334)5336(代) 表

九州支店 福岡県福岡市博多区博多駅前5-7-5 電話092(452)6841(代) 表

広島販売 広島市中区河原町1-17-11 電話082(283)7574(代) 表

名古屋販売 愛知県名古屋市中区社が丘1-804 電話052(792)3003(代) 表

仙台販売 仙台市若林区卸町東3丁目1-8 電話022(287)0830(代) 表

©SEGA 1991

Sega Promotes 64-Bit CG Board "Model 3"

Sega Enterprises Ltd., Tokyo, announced that it has recently developed a new coin-op CG board "Model 3", and will ship its first software "Virtua Fighter 3" in July. Sega promoted this game strongly on its booth at the AOU Expo '96 (February 21-22). "Model 3" has a polygon processing capacity more than three times greater than that of CG board "Model 2" for "Virtua Fighter 2", and the screen images impressed everyone who saw them.

Sega's coin-op CG board system started with the 32-bit "Model 1" which was developed independently by Sega. Texture mapping and other new technological features were added to the "Model 2" board which was developed in a joint venture with the CG technology department of General Electric (subsequently renamed Martin Marietta and now Lockheed Martin as a result of merger). The new "Model 3" board is also being developed in conjunction with Lockheed Martin.

CG Videos At AOU Expo '96

The AOU Expo '96, which has now taken its place firmly as a major spring event in the coin-op calendar, was held in Makuhari Messe, Chiba, February 21-22. A large number of new videos, pinballs, other arcade games, and kiddie rides were introduced. However, the focus of attention was very much on computer graphic (CG) videos.

The CPU uses Motorola/IBM's 64-bit "Power PC 603e". This enables a variety of high speed arithmetic operations and even when the CPU is engaged in calculation, the graphic function can operate fully. This leads to very smooth graphics fully in coordination with the player's control, explains Sega's spokesman.

In addition to "Virtua Fighter 3" (under development) based on the "Model 3", Sega unveiled "Sega Sonic", "Gunblade N.Y.", "Manx TT", "Virtualon VS" based on the "Model 2" and "ST-V" based "Virtua Fighter Kids" and "Decathlete".

Namco showed "Time Crisis", "Prop Cycle", "Alpine Surfer", "Tokyo Wars", "Dirt Dash" and "Ace Driver-Victory Cup" based on its "System Super 22", and "Prime Goal EX", "Dunk Mania", "Xevious 3" and "Soul Edge" based on "System 11".

Taito introduced "Landing Gear" based on its "JC System", as well as "Super Football Champ", "Psychic Force" and "Ray Force" based on the new "FX-1 System".

Jaleco and Tecmo exhibited "Super GT 24 Hours" and "Dead or Alive" respectively. Both games are based on Sega's "Model 2". Konami unveiled "Jet Wave" which is under development, while Capcom introduced "Star Gladiator", a game still under development which uses Sony's "Play Station" board. For most of the CG games mentioned above, the shipment schedule is not yet fixed.

Sega Scales Back European Home Video Subs

Sega Enterprises Ltd. announced on February 27 that it will liquidate its European home video sales subsidiaries, and also drastically revised downward the consolidated results forecast for the year ending March 1996.

Although the estimate of non-consolidated revenue for the year ending March 1996 remains unchanged at ¥345,000 million, the income forecast was revised to ¥5,000 million, down 64.5% from the preceding year. This is due to the disposal of the investment account for its European subsidiary as a special loss.

The revised forecast for consolidated revenue stands at ¥350,000 million, down 8.8% from the preceding year, while the net income was revised to ¥5,200 million, up 1.7%. This is due to the disposal of 16-bit home video sales in Europe and the change in the sales system from the conventional direct sales to an agent system. Accordingly, Sega will liquidate Sega Europe Group Ltd., a holding company for the home video department in Europe, and also its subsidiaries, Sega Video Games Netherlands, Sega Belgique and Sega Austria (while retaining the subsidiaries in the U.K., France and Spain).

A special loss of ¥26,000 million accompanies the liquidation. Sega also intends to reduce its 16-bit home video business in the U.S.A. as much as possible, and shift it to 32-bit home video sales. In contrast to the consumer side, Sega stresses that its coin-op game sales and arcade operation businesses both in Japan and overseas are doing well, in addition to 32-bit home video sales in Japan.

Capcom Revises Forecast Down

On February 29, Capcom Co., Ltd., Osaka, revised its fiscal results forecast for the period ending March 1996. Although non-consolidated revenue is predicted to recover due to favorable domestic sales of 32-bit home video software, net income is still expected to fall due to an assessed loss of ¥800 million incurred by its American subsidiary, Capcom USA, whose business is deteriorating.

Taito Revises Forecast Down

On February 23, Taito Corp., Tokyo, revised its expected results drastic downwards in anticipation of a worse than expected loss in the period ending March 1996. According to the company, the non-consolidated revenue forecast was revised to ¥76,000 million, down 16.4% from the preceding year, and the net loss to ¥8,300 million (in November 1995 the revenue was revised to ¥89,000 million and the net loss to ¥2,700 million).

In addition, the consolidated revenue forecast was revised to ¥76,900 million, down 14.5% from the preceding year, and the net loss to ¥7,600 million (in the revision in September 1995, the revenue was ¥90,000 mil-

lion and the net loss ¥1,800 million). These revisions reflect the general downturn in revenue, Taito explains.

According to the company, arcade operation income, which is the main pillar of its business, is dropping, while revenue from its coin-op video, coin-op karaoke and home video business also fell. It is only recently that the market penetration of its home communication karaoke "X-55" began. The company's business results will also be affected greatly by a loss due to the disposal of coin-op karaoke inventories.

The new non-consolidated revenue forecast is estimated at ¥35,700 million, down 25.5%, and the net income ¥500 million, up 173% (in November 1995 the company revised the revenue to ¥34,500 million and the net income to ¥700 million).

It is likely that the consolidated results for the fiscal year ending March 1996 will deteriorate even further, with revenue decreasing to ¥43,700 million, down 16.4% from the preceding year, and the net loss to ¥2,700 million (in May 1995 the company predicted revenue to be ¥50,000 million and the net income ¥800 million). Thus, it appears inevitable that, while the size of the loss will decrease significantly, Capcom will incur a loss for the second year in a row.

KOMAYA™ THE BIG NAME IN JAPANESE REDEMPTION

MINI HOCKEY
W: 30"
H: 37"
L: 51"
WEIGHT: 168LB

WE ARE THE EXCLUSIVE DISTRIBUTOR FOR KOMAYA PRODUCTS ALL OVER THE WORLD.
PLEASE CONTACT:

Fillmore, inc.
10-23 Koda 2, Ikeda, Osaka 563, Japan
Phone: 81-727-54-2535 Fax: 81-727-54-2522



大ヒット御礼 システムスーパー22

Pedal Action Gun Shooting

TIME CRISIS
タイムクライシス™

DX

SD

もはや敵なし! 最高! 最強! NO.1!!
これを買わずに何をかう?



新製品

ビデオゲームじゃない!
これは痛快エレメカプライズマシンです。



namco
PAC-CAP
パックキャップ

実力勝負!!

ジャマする4匹の
モンスターをクリアして

景品を Get!

ナムコオリジナル
150円
カプセル対応

システム11
待望のポリゴンシューティングゲーム
遂に登場!!

1996年新世代XEVIOUS3D/G

XEVIOUS3D/G

ゼビウス3D/G



最新技術を駆使した超美麗3DCG映像!
多彩で手ごたえのある全7エリア構成!
戦略性も富んでいる!
破壊感・壮快感抜群のパワーアップシステム!

2人同時プレイ可能! 途中参加もOK! 継続プレイ可能!
こいつが他のシューティングゲームを撃ち落とす!!

近日登場!!

3-DCGバスケットボールゲーム
システム11採用

DUNK MANIA™
ダンクマニア

4人同時プレイ可能!
協力・対戦プレイいずれもOK!

イカすぜ、2on2!
キメるぜ、ダンクシュート!

パックスロット
PAC-SLOT

どれが来るかな?
4種類の
スーパーリーチで
ドキドキの展開!



メダルゲーム機の設置運
営につきましては「メダ
ルゲーム場運営基準」を
守ってご使用下さい。

VICTORY LAP™
エースドライバービクトリーラップ

チャンプを決めろ。
3連戦!



DX・SD・
50インチプロジェクター用
改造キットも発売中!

namco
CLASSIC COLLECTION
ナムコクラシックコレクション

今度はこの7本だ!!
PAC-MAN
DIG DUG
RALLY-X
NEW RALLY-X

パックマン・ディグダグ・ラリーXの
オリジナルとアレンジに、NEWラリーXが加わります。

パニック
パニック

替え時チャンス。
到来!



十戦より百戦。

今、断トツの3D武器格闘ゲーム!
大好評発売中!

遊ぶをクワイエットする
株式会社 ナムコ

*仕様は予告なく変更することがありますので、予めご了承下さい。

本社 千146 東京都大田区矢口2-1-21 TEL 03(3756)2311(大代)
千146 東京都大田区多摩112-8-5 TEL 03(3756)2311(大代)
札幌 千003 北海道札幌市白石区菊水3条1-8-2 TEL 011(822)5002(代)
名古屋 千461 愛知県名古屋市中区東2-24-27 TEL 052(333)8305(代)
大阪 千564 大阪府吹田市江の木町20-10 TEL 06(338)3511(代)
福岡 千812 福岡県福岡市博多区上牟田2-12-24 TEL 092(474)5805(代)

©1996 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED.