

GAME MACHINE

Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., Waka-sugi Bldg. 18-2, Doyomacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan. Subscription rate: Overseas (air mail) - US\$ 180.00 / year. NO part of this magazine may be reproduced without expressed permission. 雑誌誌



注意文めぐりPL法導入の論議も

英国で家庭用TVゲームをしてきた子どもがてんかんの発作を起こした。英国の大家紙「デイリーメール」が一月六日、七日付で報道して以来、TVゲームとてんかんの因果関係、家庭用本体での注意書きと製造物責任(PL)などが大きくとりあげられるに至った。症例では業務用TVゲームも含まれており、正しい理解が必要とされている。

英国の大家紙の報道は一般に不明確なことが多い。たぬりあげられることは少ないが、英国貿易産業省が一月八日、これらについて調査を始めた。との報道があったことから、日本でも八日以降次第に大きく取り上げられることになり、十四日には国内のこれまでの症例が、十五日には米国の訴訟例(PL損害賠償請求)がそれぞれ報じられた。家庭用TVゲーム機

市場で大きなシェア(占有率)を持つ任天堂とセガは、欧米市場向けに昨年から「まれにてんかん発作を起こすことがあり、注意するよう」であることを「てんかん」発作の注意文を付けている。だが、日本ではこの種の注意文を付けていない。このため、PLなど消費者保護を確立すべきだとの報道が日本で相次いでいる。

てんかんに関する正しい知識の普及、てんかんの患者の療育などを目的として七六年に発足した財団法人「てんかん協会」(事務局、東京都港区)の松友了常務は、今回の「TVゲームとてんかん」報道について、一月十三日に次のような見解を述べた。(要旨を要約)。

①この問題は今回が初めてではない。専門家はよく承知し、学会で報告もされている。②「TVゲームで遊ぶとてんかんになることがある」というのは間違いであり、さうに有害な誤解のもとになる。③てんかんを持つ人の中で、極めてまれに光刺激でてんかん発作が誘発されることがある。④これは、かつて「テレビてんかん」、「水でてんかん」と同じ理由によるものであり、テレビ画面の光が原因とされる。⑤このように発作を誘発したと考えられる。⑥このように発作を誘発したと考えるのは、脳波検査でほとんど分かる、と言われている。だから私たちが、てんかんは専門家の診療が必要だ、と主張してきた。⑦このようなまれな症例について騒ぐことは、てんかんを持つ子どもに必要ない。⑧英国の大家紙が今回の記事で、てんかんを誘発する危険性を指摘したことが、TVゲームとてんかんの関係について、専門家はよく承知し、学会で報告もされている。

てんかんに「反射てんかん」の光刺激で発作を誘発することになったもの。米国の大手のゼネラル・エレクトリック(GE)社と昨年、高度なCG技術で提携したことが可能になった。

任天堂「ポリゴンチップ」で初の家庭用CG

SFC用ソフトで2月発売

任天堂(本社京都、山内溥社長)は一月六日、正式には「スーパーFAX家庭用TVゲーム機」で呼ばれるフルカラーのポリゴンチップ(CG)技術を用いた「ポリゴンチップ」を、スーパーファミコン(SFC)用ソフト「スターフォックス」(縮小命)に搭載して二月二十一日に発売する、と発表した。



「スターフォックス」の画面から

とで、何枚もの動画を収録するCD-ROM方式とは異なり、画面の内容自体が立体的に表現できることから、新しいジャンル「ポリゴンチップ」を開発して、年内にリリースとして四角形に構成されているのが特徴。

米国のセガ社は家庭用「バーチャセガ」

ジェネシス用年内発売と発表

セガ社の米子会社、ブー(周辺装置として)今年、今年度のクリスマスシーズンに「バーチャセガ」を開発する、と発表した。

セガ・オブ・アメリカ社は、「バーチャセガ」は、奥行きのある立体的な視覚効果をもつ、三百六十度方向に動くゲーム機である。周辺装置とともに、シューティング、飛行、ドリフト、ファンタジーゲームの四タイプのソフトを発売する予定。HDMD(ヘッド・マウンテッドディスプレイ)を使うだけを探査および訓練用に使用している。

AOUEIキスボ・8面

WORLD HEROES 2

NEO-GEO

近日登場! 2人対戦プレイ

スーパーヒーロー6人登場!
総勢14人の英雄達がキミを待つ!
デスマッチもニューリアル!!
10カウント制で思うぞんぶん戦え!
同キャラ対戦ももちろん可能!!
実力勝負で白熱バトルだ!

凄いやつらやってくる!

開発元 ALPHA 株式会社エーティーケー

埼玉県上尾市愛宕3-2-15 アルファビル
TEL.048-775-2412 FAX.048-775-2198
「NEO-GEO」ROMカセット 「NEO-GEO」はSNKの登録商標です。



SC遊園とAOUが相次ぎ 風営法解釈めぐり陳情

AOUは法施行上の不統一で当局と話し合い

日本SC遊園協会(「八号」の風俗営業と解務局東京、内田博会長、積しないよう求めるものNSA)は三月十八日、施行令の「店舗」の風営法に関する陳情書を警察庁・生活保安課の坂東自朗課長に提出した。警察庁・生活保安課の坂東自朗課長は「AOUの文書(非公開)は風俗営業の手続まで法施行上の不統一が目的など法的な根拠が得て提出したが、警察庁の担当と逐一相談する方向で進める予定で、すでに三月十四日に一回目の相談を行った。SC遊園による陳情書は、キーテナントの付帯施設としてのゲーム場を

風営法第二項第一項第八号の政令で定める施設の内大規模小売店舗内の区画された施設(政令第一号)の解釈に関する陳情。新風営法施行後七年を経過し、第八号営業の改善が顕著なものがあ、その営業環境の健全化は、マスコミにおいてもしばしば言及されています。社会的にも認知されることとなりました。これは所管当局のご指導のもと営業者の懸命なる努力の成果として喜ばしく思

保安部長中田氏 生活保安課長は瀬川氏

警察庁は一月十八日付で保安部長、生活保安課長を八日以前、保安部長を四長を任命した。保安部長は(警視庁総務部長)中田恒夫氏▽警察大学校国際

捜査研修所長(保安部長)津和孝氏。生活保安課長(三重県警本部長)瀬川勝久氏▽警務局付(生活保安課長)坂東自朗氏。

二年一月から警視庁総務部長。岡山出身、五十歳。生活保安課長になった瀬川勝久氏は北大法卒、一年警察庁入り、公安第一課理事官、外事課外二課調査官、防衛庁調査第一部長を経て九一年七月から三重県警本部長。北海道出身、四十

「ZYX」を開発 東京の王子に大規模ロケ

ミヤケと十条開発が。三宅敏弘社長は東京都北区王子に、ワンフロアとしては首都圏で最大級のAM施設「ZYX(ジークス)」を二月十八日オープンした。十条製紙グループの十条開発(本



「ZYX」で(左から)十条開発の助産産務、ミヤケの三宅社長、十条開発の森田社長

大規模小売店舗に随伴する「店舗」に該当しない遊技施設の要件。①大型小売店舗による管理体制下にある管理時間同一である。また、これにより、第一種または第二種「大規模小売店舗」であっても、雑居ビル内部にある独立した遊技施設との区別がされるものと考えます。なおショッピングセンター、百貨店、スーパー、大規模小売店舗は複合化・多機能化し、地域のコミュニティセンターとしての性格を強めつつあり、健全な環境として社会的な信用の確立した場所であることは言うまでもありません。それに付随する本協会企業による遊技施設が、限定的な客層ではなく、子供、大人、男女、ファミリーのためのオープンで健全な娯楽として認知され、上記提案のご採用を頂きますよう、本協会はこれを強く要望いたします。

NEW LINE UP!

幅広いニーズに対応する、データイーストのアミューズメント機器。様々なロケーションでの高インカムをお約束します。

タロット占い機

DVI®を応用した 世界最初のタロット占い

W550×D878×H2,088%

- ★DVI(画像圧縮)技術により実現した、目を見張る美しい、滑らかな映像!
- ★4人の占い師により進められる、臨場感あふれるタロット占い!
- ★(7種類の占い項目)、カラー印刷を施した結果用紙)など、他機とは異なる様々な仕様で高インカムをお約束します。

子供用メダル機

子どもにだって、やっぱり「競馬」はオモシロイ!

W430×D360×H1,250%

- ★2頭の馬から一方を選ぶとルーレットがスタート!
- ★ルーレットの数だけ馬が進み、早くゴール・インすれば「勝ち」!
- ★わかり易く、楽しい、子ども向けメダル機です。

ガンシューティング

オリジナル筐体

W780×D1,072×H1,850%

- ★DVI技術応用製品第2弾!
- ★2人同時プレイ・途中参加可能

データイースト株式会社

事業本部：〒167 東京都杉並区南荻4-41-10 ☎(03)5370-0700 ext. (コインオップ国内営業部直通)TEL.(03)5370-0708・FAX.(03)3335-3741) 大阪営業所：〒550 大阪市西区京町堀2-14-22 ☎(06) 448-8601 福岡営業所：〒812 福岡市博多区博多駅前3-1-4 ☎(092)474-0120

実績のメカニズム

ドロップタイプセクター (メカ式)

AD-81P

専用チャンネルプラケット

AD-85W 2WAYセクター ¥100/¥500

専用チャンネルプラケット

ドロップタイプセクター (電子式)

720-A/B (¥100/¥50)

730-A/B (各種メダル・¥25/ ¥10)

オールプラスチック製 757-P

●あらゆる不正使用をシャットアウト (ワイヤー・電パチ・疑硬貨)

謹告

当社ホッパー製品は、特許権、実用新案権及び意匠権によって保護されており、したがって、権利侵害については、民事上・刑事上の罰則規定が適用されます。

信頼と技術のふれあい

Asahi Seiko CO., LTD. 旭精工株式会社

本社・本社営業部 〒107 東京都港区南青山2-24-15 ☎03-3401-6181
詳細はカタログをご請求下さい。

ナムコ・ワンダーエッグ 百万人が入場
2月27日からイースターの催し

（株）ナムコ（本社東京、中村雅哉社長）は一月十二日、同社の都市型テーマパーク「ワンダーエッグ」の入場者数が百万人を突破したと発表した。一九九二年二月二十九日の開業以来、十ヶ月強で達成したことになる。

百万人目の客は、東京・世田谷区から来た柿沢慶里香（ゆりか）さん、六歳。両親と妹（四歳）の家族四人で二度目の来園。同日は「ワンダーエッグ」のイースターイベント「The Fortunate 1,000,000th Dreamer」が開催された。

写真：ワンダーエッグ入園100万人目の慶里香ちゃん一家（中央）

セガ社93年3月期予想 さらに上方修正
経常利益は前年比64%増に

（株）セガ・エンタープライゼス（本社東京、中山 隆雄社長）は一月十九日、この家庭用ゲーム機の輸出が中心に、欧州で16ビット機を中心に大幅に伸びたこと、業務用でも「バーチャレスリング」が好調に伸びていることによるもの、十一月に上方修正をさらに修正した。それによらず、前年三月期から九三年三月までの下期の売上高は一千七百三十六億六千三百万円、

セガ社の一連の体感ゲーム紹介
集英社から必勝本

クレイン用ぬいぐるみ機、景品の本に続いて、今度またセガ社の体感ゲーム本「独占！体感ゲーム」が発行された。この本は、集英社から発行された。本「独占！体感ゲーム」は、集英社の協力のもとまとめたもので、集英社から発行された。「バーチャレスリング」を中心に、「スーパードンキーコング」、「F1エキゾースト」などセガ社の

論潮 英国の大衆紙

（株）エヌ・エス・ケイ（NSK）の名古屋営業所は、愛知県愛知郡長久手町大字長瀬字徳佐婦五十の二、三三三。同所に名古屋販売部も開設された（三三三〇四六）。

事務所移転

（株）エヌ・エス・ケイ（NSK）の名古屋営業所は、愛知県愛知郡長久手町大字長瀬字徳佐婦五十の二、三三三。同所に名古屋販売部も開設された（三三三〇四六）。

コナミの選曲集
ゲーム音楽CD

コナミのTVゲーム機「ホットチェイス」、「Rのうち、ドライブゲーム F2」、「チェッカー」のゲーム音楽を選んで収録したCDアルバム「パレオ」が発売された。収録曲は、「パレオ」収録曲を収録。Nazo2が演奏している。価格は三千元。

（株）エヌ・エス・ケイ（NSK）の名古屋営業所は、愛知県愛知郡長久手町大字長瀬字徳佐婦五十の二、三三三。同所に名古屋販売部も開設された（三三三〇四六）。

WHER'S WALLY
©MARTIN HANDFORD 1992
©IREM CORP.

恋の行方を発見したの？それなら誰にまかせてよ！

占いの心理テスト
誰もが知っているウォーリーだから
アイキャッチャー効果はバツグン！

好評発売中

ウォーリーの愛をさがせ！

エンセルウイスポー

ANGELWHISPER™

秘めたあなたを導く天使のささやき...

★正確さを追求した西洋占星術の決定版!!
★88メニューとパスワード入力でリピート率UP!

好評発売中

IREM

MADONIA®

アイレム・マドンナ

・高解像25インチフラットモニター（ナオ製）
・ワンキー開閉式、スライドパネル採用

好評発売中

Hook

フック

全100種類の豊富な技を使いこなせ！
最大4人プレイ可能の冒険大活劇！

今度は君らが、やるんだぜ！

近日発売!

かいていだいせんそう

海底大戦争

我はゆく、混沌たる蒼き深淵へ

このリアリズム、そしてダイナミズム！
これはまさにシネマチックシューティングだ！

全8ステージの修羅場。必要なのは心の底にある破壊本能のみだ！

©1993 IREM CORP.

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

IDYA 2P映像シミュレーター CG応用LDゲームも!!	ネオ 50 ネオジオ新キャビネット 50インチプロジェクター	シアター6・ギャラクシアン3 プロジェクトドラゴーン 6人同時参加で宇宙戦争 3D・CG映像システム	タイトルファイト 迫力の対戦ボクシング!! 動きはヘビー級ボクサー
--	---	--	--

INTERACTIVE DYNAMIC ACCELERATOR NEO 50 THEATER6 GALAXIAN3 PROJECT DRAGON TITLE FIGHT

YUBIS 株式会社 ユビス

本社 〒577 東大阪市川俣3丁目1の35 ☎06(787)1881
東京営業所 〒110 東京都台東区東上野1丁目24の4 丸千第2ビル ☎03(3837)3884
福岡営業所 〒810 福岡県中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)10834

Innovations in Recreational Electronic Media 生活者の夢と技術のコミュニケーションを追求します。

IREM CORPORATION アイレム株式会社

本社 (〒550) 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル ☎(06) 535-1060(代表)
東京販売所 (〒106) 東京都港区南麻布3-19-23 オーク南麻布ビル ☎(06) 3442-3081(代表)
OKAMOTOKOSAN BLDG., 11-9 NISHIHOMMACHI 1-CHOME, NISHI-KU, OSAKA 550, JAPAN
☎(06)535-4885 FAX: (06)535-1710 TELEX: J63074 IREM



タムタムモンキー

変型自転車①「ニューハンドサイクル」(新製品) ハンドルを動かすと走行し、前輪に乗せた足で方向を変える。一人用。②イタリヤ製「バス」...



太陽自動機

メダルゲーム機中心に占い機、両替機など出品。メダルゲーム機①「ザグレイドアップ」(新製品)...

宝楽 カートンバル機とプレイセンター。中心に出品する。カートンバルゲーム機①「キャプテンフラッグ」...

テクモ カートンバルゲーム機を中心に出品する。カートンバルゲーム機①「キャプテンフラッグ」...

トミー 小型乗物機とアーケードゲーム機の新作を披露。アーケードゲーム機①「カル」...

東亜プラン TVゲーム機の新作二機種を披露する。TVゲーム機①「V」...

スーパーワールドコート 新製品「スーパーワールドコート」...

日邦産業 ゴーカートとバッテリーカーを中心に出展する。バッテリーカー①「ア」...

タカアムニースメント 新アーケードゲーム機をメインに出品。アーケードゲーム機①「タムタムモンキー」...

タスコ スポーツタイプのカーニバル機をメインに出品。カーニバルゲーム機①「サカスホイールII」...

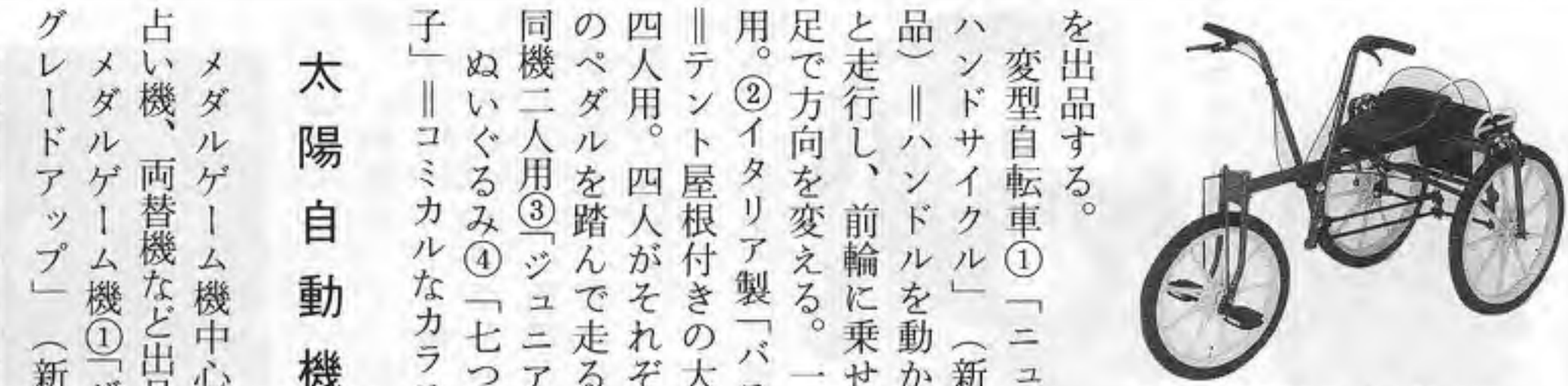
データイースト TVゲーム機とフリックパールの新作を中心に出品。TVゲーム機①「ファ」...

ナムコ 大型映像シミュレーターから景品まで多種多様な製品を展示する。映像シミュレーター①「シアター6」...

ナムコ 大型映像シミュレーターから景品まで多種多様な製品を展示する。映像シミュレーター①「シアター6」...

ナムコ 大型映像シミュレーターから景品まで多種多様な製品を展示する。映像シミュレーター①「シアター6」...

ナムコ 大型映像シミュレーターから景品まで多種多様な製品を展示する。映像シミュレーター①「シアター6」...



ニューハンドサイクル

変型自転車①「ニューハンドサイクル」(新製品) ハンドルを動かすと走行し、前輪に乗せた足で方向を変える。一人用。②イタリヤ製「バス」...

「NEWTOP」シリーズの新作などを展示。カーニバルゲーム機①「シャカリキスピード」...

「UFO」スクランブル(新製品) 皿割りゲーム機(本号「話題のマシン」参照)...

「ロッキー&ブルウィンクル」(新製品) 皿割りゲーム機(本号「話題のマシン」参照)...

「ロッキー&ブルウィンクル」(新製品) 皿割りゲーム機(本号「話題のマシン」参照)...

「ロッキー&ブルウィンクル」(新製品) 皿割りゲーム機(本号「話題のマシン」参照)...

「ロッキー&ブルウィンクル」(新製品) 皿割りゲーム機(本号「話題のマシン」参照)...

「ロッキー&ブルウィンクル」(新製品) 皿割りゲーム機(本号「話題のマシン」参照)...

AOUエキスポ93会場

2月16-17日 日本コンベンションセンター(幕張メッセ)



Table listing exhibitors (出展社名) and their booth numbers (50音順).

「CTX-33」(新製品) 操作盤。中間パネルの交換であらゆるTVゲームに対応可能。

「PS-14」(新製品) 高速SW。押しボタンで2より、3倍の耐久性がある。

「AS」(新製品) 3次元CGによる連続大画面により、レーシングゲームに多い、レザリングが得意な人数同時プレイでレースを展開するもの。

「AS」(新製品) 3次元CGによる連続大画面により、レーシングゲームに多い、レザリングが得意な人数同時プレイでレースを展開するもの。

「AS」(新製品) 3次元CGによる連続大画面により、レーシングゲームに多い、レザリングが得意な人数同時プレイでレースを展開するもの。

「AS」(新製品) 3次元CGによる連続大画面により、レーシングゲームに多い、レザリングが得意な人数同時プレイでレースを展開するもの。



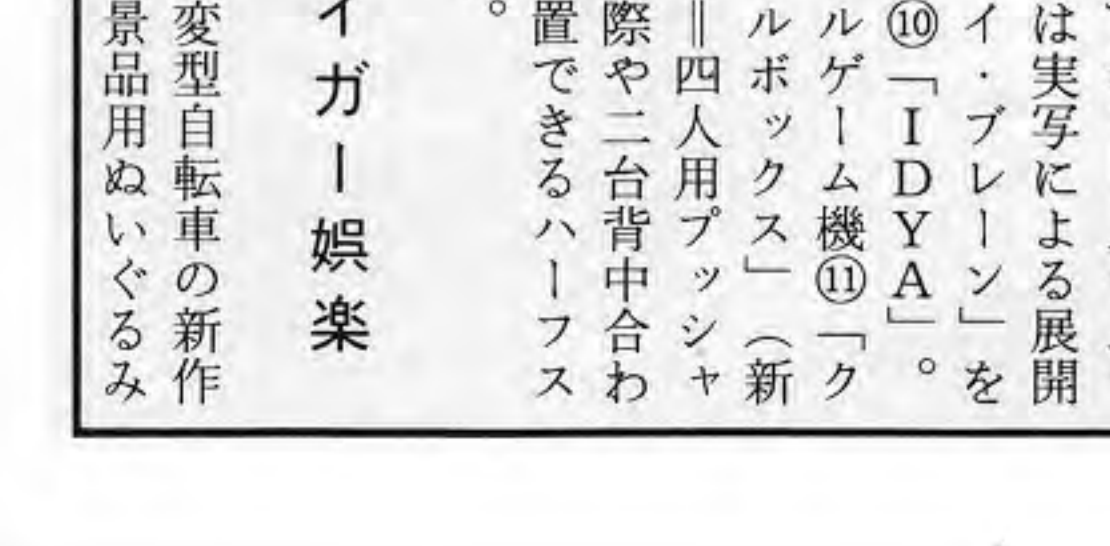
バーチャフォーミュラー (イラスト)



スーパーチェイス



ラッキー&ワイルド



コスモポリスアンタッチャ

「ロッキー&ブルウィンクル」(新製品) 皿割りゲーム機(本号「話題のマシン」参照)...

「ロッキー&ブルウィンクル」(新製品) 皿割りゲーム機(本号「話題のマシン」参照)...

「ロッキー&ブルウィンクル」(新製品) 皿割りゲーム機(本号「話題のマシン」参照)...

「ロッキー&ブルウィンクル」(新製品) 皿割りゲーム機(本号「話題のマシン」参照)...

「ロッキー&ブルウィンクル」(新製品) 皿割りゲーム機(本号「話題のマシン」参照)...

「キャプテンフラッグ」(イラスト) コネクター。JAMMA対応56ピン、ヒロセ、カードコネクターも用意。

「キャプテンフラッグ」(イラスト) コネクター。JAMMA対応56ピン、ヒロセ、カードコネクターも用意。

「キャプテンフラッグ」(イラスト) コネクター。JAMMA対応56ピン、ヒロセ、カードコネクターも用意。

「キャプテンフラッグ」(イラスト) コネクター。JAMMA対応56ピン、ヒロセ、カードコネクターも用意。

「キャプテンフラッグ」(イラスト) コネクター。JAMMA対応56ピン、ヒロセ、カードコネクターも用意。

「キャプテンフラッグ」(イラスト) コネクター。JAMMA対応56ピン、ヒロセ、カードコネクターも用意。

「キャプテンフラッグ」(イラスト) コネクター。JAMMA対応56ピン、ヒロセ、カードコネクターも用意。

VIDEO SYSTEM

「タオ体道」すなわち、
道ヲオを究めたにけにまられる
伝説の武術ヲオ体道の奥義とは?
南米アンの密林にひびけられる
世界最強の武術者8人の戦い、
タオと聞かれたいは輝く。

蘇婆訶!

人こころこころ

Tao Taido

8人の武術家によるアクションゲームの決定版

1レバー(キャラクターの動き)と2ボタン(パンチ&キック)が基本操作。
さらに、レバーとボタンの組み合わせから生まれる多彩な必殺技/攻撃は無敵だ!

ビデオシステム株式会社 〒606 京都市左京区下鴨松ノ木町35-1 TEL.075(723)0358代 FAX.075(723)0368

FOCA フジテレビ OFFICIAL

F-1 GRAND PRIX Part II

コース幅やマシンを大きく、
走りのクオリティもアップ!

ドライブ・テクも華麗に!
2方向レバーと、アクセル・ブレーキ・オーバーテイクの3ボタンで操作性は抜群!

2つのモードから選べるF-1バトル

1.ワールドモード
全16のグランプリコースが4つグループに分けられていて、
その中から好きなコースを選んで、自動的に次のコースがプレイ可能。
本大会タイムに入賞するまで、自動的に次のコースがプレイ可能。
高解像度の25インチの大型画面で、エキサイティングなゲームプレイを実現。
そして、最新のグラフィックで、リアルなレースの雰囲気を演出。

2.フリーランモード
全16のグランプリコースの中から好きなコースを選択し、
全タイム内に5回以内でラップを完了すれば、
全コースをクリアしたことになる。

ライセンス by FOCA to FUJI TELEVISION ©VIDEO SYSTEM 1992.

Super Spin

ダブル・ルーレットで
ビッグチャンス!!

Vホール入球で
プレイ時間
延長!!

100円 or
メダル5枚で
1プレイ30sec

メダル払い出し
MAX150枚!

プレイ後の
得点により
メダルを払い出し

★2,000点以上 メダル5枚
★3,000点以上 ルーレットが回り、当たり分のメダル枚数を
ダブルチャンス!
★5,000点以上 ルーレットが2つ回り当たり分の合計の
メダル枚数を

外形寸法: W660mm x D550mm x H1,700mm
重量: 75kg
消費電力: 100W (外部電源方式)

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム機設置基準」を守ってご使用下さい

LUNARIA ルナリア

■独立したアンプシステムを組み込みステロ仕様PCBに対応。
■4スピーカー搭載により、迫力あるサウンド空間を創造。

■A built-in independent amp system meeting the PCB stereo specifications.
■Creates a powerful sound environment with four mounted speakers.

外形寸法: W910 x D1040 x H1300mm
重量: 120kg
消費電力: AC100V/100W

音 で選ぶ
The sound makes the difference.

TOSH トッシュ

■お店にゆとり、幅わずか600mmのスリム設計。
■高解像度25インチの大型画面で、エキサイティングなゲームプレイを実現。

■The slim, space-saving 600 mm design fits easily into any venue.
■The big, 25-inch, high-resolution screen brings exciting game action to the players.

外形寸法: W600 x D840 x H1500mm
重量: 100kg
消費電力: AC100V/100W

サイズ で選ぶ
The size makes the difference.

©1992 SAMMY

サミー 株式会社
サミー工業株式会社
アミューズメント事業本部 〒170 東京都豊島区東池袋2-23-2
TEL:03-5950-3780 FAX:03-5950-3761
SAMMY INDUSTRIES CO., LTD. AMUSEMENT GAME DEPT.
OFFICE:2-23-2, HIGASHI-KEBUKURO, TOSHIMA-KU TOKYO 170 JAPAN

ウルトラ闘魂伝説

キャラクターを使ったAM機の新作を多数発表。TVゲーム機①「ウルトラ闘魂伝説」(新製品) 横スクロールアクションゲーム。3タイプ、ウルトラマン。3タイプ、ウルトラマン。3タイプ、ウルトラマン。二人同時プレイも可能。②「機動戦士ガンダム」(新製品) 対戦アクションゲーム。モビルスーツを選び特殊攻撃も駆使。ブライズ(キャラクターカード)ゲーム③「て

同社とセタ、サミー工業の共同開発による32ビットシステム基板「システムSSV」と同ソフト3種類をメインに出品。以下すべて新製品。TVゲーム機①「システムSSV」対応「ドラマチックアドベンチャー」シリーズ&ルンディーズ。②「パステルアライズ」(仮称) ③「アイテムを取り合うパズル」も。④「同時通信プレイ」も。⑤「ガンバレット」(新製品) ⑥「同「スパーリアル麻雀PV」(セタ開発) ⑦「アリスジョーカー」

⑥「ネオジオ」用ソフト「パンパン・バスターズ」(仮称) 敵を影射させて投げ飛ばすアクションゲーム。⑦ビデオシステム「タオ体道」など。

ビデオシステム

TVゲーム機の新製品「T.T.(タオ体道)」を発表する。これは八人のキャラクターによる格闘アクションゲームで、通信機能付き。ジャングルを背景にした細かいグラフィックで、ボタンを押したままレバーを動かすだけでさまざまな技を繰り出せる新しい操作感覚が特徴。

ヒーローマン

古い機とブライズゲーム機の新作を披露する。古い機①「クリスタルフォーチュン」(新製品) ②「魔法の姿をした人形がリアルに動く。六ジャンルの運勢占い。占い結果は二兆五千億通りもあり、プリントアウト。ブライズゲーム機③「タートルズ・ショック」(新製品) ④「光線銃で五匹の亀ロボットを撃ち落とした後、ルーレットに挑戦して欲しい景品を狙う。春シーズン向けの新乗機を六機種発表する。

マスセット

幼児向け遊具の新製品を出品する。遊具①「たのしい象」(新製品) ②FRP製の大きな象の背中から登って、頭から長い鼻先まで滑り台を滑り降りる。③「クラシックカー」(新製品) ④クラシックカーをデザインしたFRP製。車内と屋根の上の滑り台、階段などで遊ぶもので三歳児以上向け。

マリンゲーム

両替機とTVゲーム機キャビネットを展示する。両替機①「ラモン」シリーズ「500」と「1000」②「コンパクトで高性能、低価格をアピール。TVゲーム機キャビネット③「18ミニニアップシリーズ」④「25アップシリーズ」⑤「厚さ18mmのベニヤ板使用。扉のカギはフック式で開ける。ランプが点灯し明るい。トランプが点灯し明るい。TVモニターを使用。

メキシコ

各種景品類を展示する。景品①「NEWソフトカプセル」(新製品) ②品質、透視度を向上させて価格を下げたもの。③「ブラドック」(新製品) ④合成樹脂製の犬の置き物。⑤「プチャラス」(新製品) ⑥「ガラス製の動物キャンドル」⑦「オニキスネックレス」⑧「プレズレットアソート」

ローラートロン

TVゲーム、メダルゲーム、景品などを展示。TVゲーム機①「龍神」(新製品) ②「中国日本リズ」(新製品) ③「クイズゲーム」ほか数機種。メダルゲーム機④「TV麻雀四種」とTV花札機種など。

友 栄

SC用ゲーム機を出品。ブライズマシン①昭和技術研「ドリームチャンス」(新製品) ②「ハートの周りでランピングが点滅しながら回転しているのを、当たりで止める。円筒型の新型カプセル容器使用。メダルゲーム機③「りゅうぐう物語」(新製品) ④「同社初のメダルゲーム機」(新製品) ⑤「目的を揃って矢(LED)を放ち、当たった時に表示の数字だけメダルが払い出される。

ユウビス

各メーカーの新作および同社製品を多数出品。TVゲーム機①「SNKセガ社、カプコン、アイレムなどの新キャビネットとともに、各社新TVゲームを紹介する。このほか「ターゲット7」②「ガリバーキャッチャー」③「ニューザックキークレーン」④「ジャンボヘキサ」など同社一連の製品。またカニバル機に接続する景品払い出し機「プレイザイブ」を参考出品。電光点滅式メダルゲーム機「戦国忍者くん」(新製品)も。

価値あるニューマシンをディスプレイビュートする!!

WILD PILOT 白熱のシューティング!! 大空で、超低空で空中戦

MYSTIC WARRIORS 怒りの忍者アクション!! 4Pキャビネットに対応

ASTRO CITY アストロシティ 29型TV機キャビネット ゲームの可能性をアップ

INTERACTIVE DYNAMIC ACCELERATOR IDYA 2P小型シミュレーター CG映像でゲーム性加味

株式会社 総商 本社 〒444 岡崎市井西町17-4 TEL.(0564)24-2581代 FAX.(0564)22-0555代

ニューマシンを、フルラインアップ! 未来は、'93 AOUショーで。

シューティング感覚が新鮮な
オバケ退治のカーニバルゲーム!

ブギーメン

BOOGIE MEN



- 外形寸法(mm)
1,620(W)×1,630(D)×1,800(H)
- 重量:150kg
- 消費電力:AC100V 280W
- 〒91-4809



迫力の戦いが始まる!
対戦式ボクシングゲーム!!

Title Fight

タイトルファイト



- 外形寸法(mm)
1,710(W)×975(D)×2,042(H)
(転倒防止ストッパー装着時)
設置寸法:1,175(D)
- 重量:192kg
- 消費電力:AC100V 245W
- 〒95-3995(2人用) PAT.PEND.



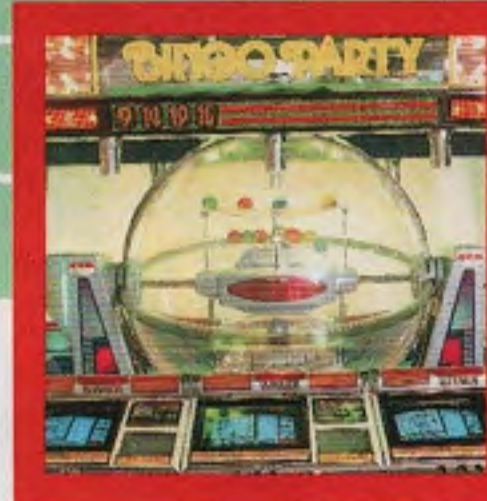
スリリングな興奮を
ビンゴゲームで楽しく演出!

BINGO PARTY

ビンゴパーティ



- 外形寸法(mm)
2,820(W)×3,600(D)×2,260(H)
- 重量:1,800kg
- 消費電力:AC100V 3,060W
- 〒55-4428(10人用) PAT.PEND.



メダルゲーム機の設置運営につきましては
「メダルゲーム機運営基準」を守ってご使用下さい。

ASTRO CITY

アストロシティ

ゲームの可能性をアップする、
ハイパフォーマンス
キャビネット!



- 外形寸法(mm)
1,750(W)×806(D)×1,445(H)
- 重量:139kg
- 消費電力:AC100V 140W
- 〒95-4834
- 29インチモニター

大量獲得の期待感を
メダル列車で楽しく演出!

WESTERN DREAM

ウエスタンドリーム



- 外形寸法(mm)
1,800(W)×1,680(D)×2,150(H)
- 重量:545kg
- 消費電力:AC100V 455W
- 〒91-4015(6人用) PAT.PEND.

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム機運営基準」を守ってご使用下さい。



SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス

本社 東京都大田区羽田1-2-12 電話03(3743)7438(海外販売事業本部)
 総社 東京都品川区東品川1-31-5 電話03(5461)8320(国内販売事業本部)
 電話03(5461)8340(A.M.施設事業本部)
 電話03(5461)8330(総合センター開発本部)
 札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-34 電話011(841)0248(代 表)
 関西支店 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 電話 06(334)5336(代 表)
 博多支店 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 電話092(522)4717(代 表)
 広島販売 広島市中区河原町1-17-7ルナセル 電話082(293)7979(代 表)
 名古屋販売 愛知県名古屋市長区社が丘1-804 電話052(702)3003(代 表)
 仙台販売 仙台市若林区6丁の目黒沼4-3 電話022(287)0930(代 表)
 神戸販売 神戸市中央区元町通1-11-19 電話078(333)7973(代 表)

●実用新案出願中(NEO-GEO/MS)はSNKの登録商標です。

NEW

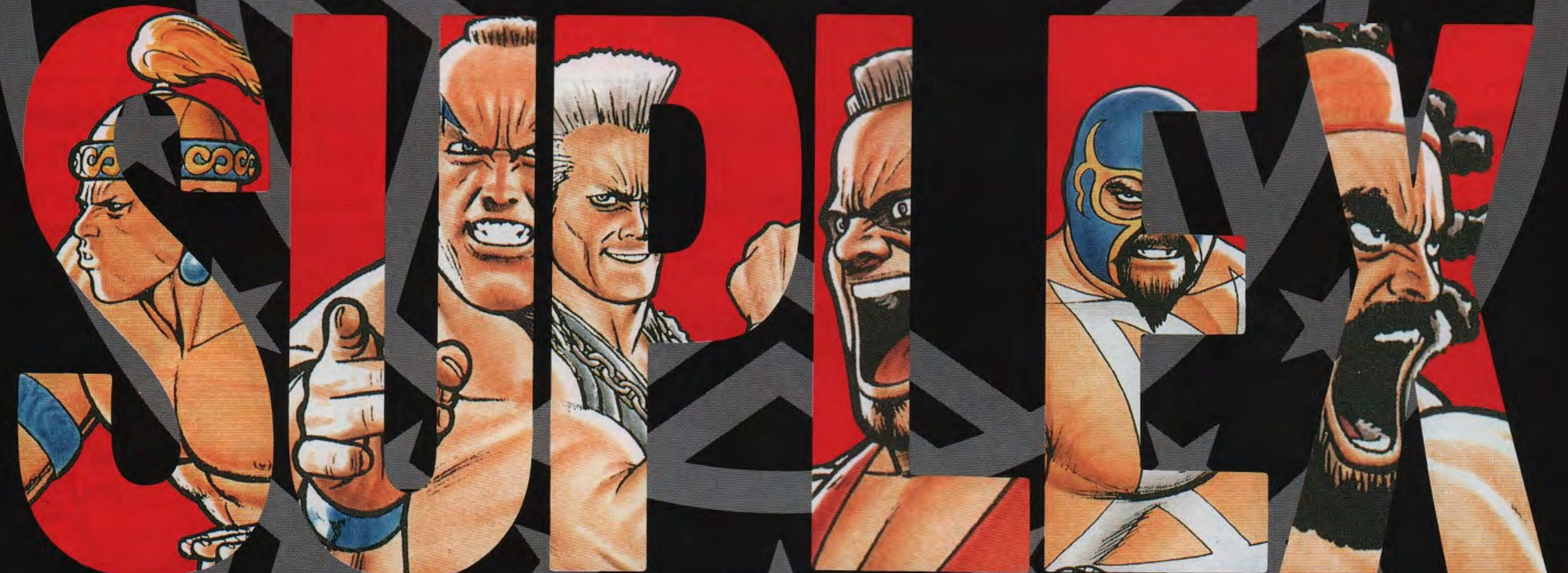
2P対戦・
タッグマッチ
OK!

THE 100MEGA SHOCK!
新作



3カウントで地獄に堕ちる!

10 Warriors of the ring. Who is world wrestling champion?



ネオジオから本格派プロレスゲームの決定版、遂に登場。鍛え抜かれた10大レスラーが、リングで超過激な死闘をくり広げる! ザ100メガショック「ファイヤー・スープレックス」、いよいよゴング!!

FIRE SUPLEX

ファイヤー・スープレックス
© 1993 SNK CORP.



TM
超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

ザ・100メガショック!! 高インカムのネオジオがさらに楽しく大容量に。100メガを超えても上限58,000円までの超低価格でご提供します。一段と充実する新ネオジオワールドにご期待下さい。

大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-8	TEL. 06(338)7007 FAX. 06(338)8986
東京支店 〒160 東京都新宿区新宿5-15-5(新宿三光ビル8F)	TEL. 03(3351)8222 FAX. 03(3351)8120
福岡支店 〒812 福岡県福岡市博多区豊2-4-19	TEL. 092(413)6160 FAX. 092(413)6154
名古屋販売 〒480-11 愛知県愛知郡長久手町大字長湫字徳佐婦50-1	TEL. 0561(63)3046 FAX. 0561(63)3048
18-8 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN.	PHONE: 06(338)7007 FAX: 06(338)7175

THE 100MEGA SHOCK!
第2弾

対戦
プレイ途中参加
OK!

The Future Is Now
SNK



餓狼伝説2

がろうてんせつ2
© 1992 SNK CORP.

独自の2ラインバトルに磨きをかけ、8大ファイター達の“新たなる闘い”が始まった。高インカム対戦格闘「餓狼伝説2」、大好評活躍中!

今再び、伝説の男達が帰ってきた。

みんなが欲しがると人気者、続々登場!



2月
発売予定

カップルに
ピッタリ!

ラッキーヘアの
カラー占い
100個28,500円
カラフルなクマとリボンの
組合わせで幸運をキャッチ。
© TAKARA 1992



2月
発売予定

ヤングに
話題沸騰!

吉田戦車の
いじめてくん
100個28,000円
コミック誌で大人気連載中
の異色キャラついに登場!
© 吉田戦車・コミックバーガー

販売元 株式会社 エヌ・エヌ・ケイ
製造販売元 一歩モビ文化
9カブ
※複製写真は試作品です。※表示価格は消費税も含まれません。

NEO CARNIVAL SPECIAL

あの大好評「ネオカーニバルシリーズ」に、ぬいぐるみを攪拌できる「ラッキーまぜまぜポタン」を搭載した新製品が登場。景品獲得のチャンスを増やし、高インカムを実現します。



まぜまぜして、幸運をキャッチ!



新製品

ネオカーニバルスペシャル ミニ 1人用
●外形寸法(mm): 幅900×奥行883×高さ1,880
●重量: 151kg ●消費電力: AC100V/110W



新登場
ネオカーニバル
スペシャル

新製品

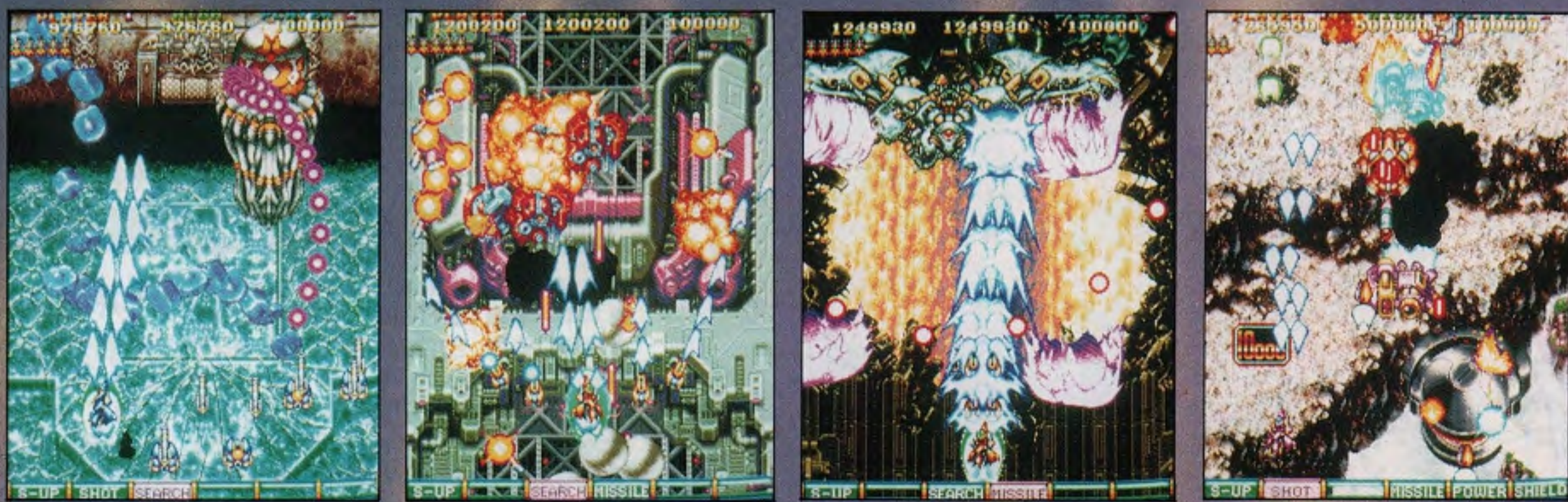
ネオカーニバルスペシャル 2人用
●外形寸法(mm): 幅1,650×奥行883×高さ1,880
●重量: 257kg ●消費電力: AC100V/180W



見せてあげよう
最高のシヨートタイム

ヴィ ファイヴ
[V.V.]

近日登場!!



SHOT
SEARCH
MISSILE

3種類のWINGを使い分け
押しっぱなしで超連射!!

TOAPLAN Co.,Ltd.

株式会社 東亜プラン 〒167 東京都杉並区清水1-8-4 東亜ビル TEL:03-5397-0511 FAX:03-5397-4755

©TOAPLAN CO.,Ltd. 1993

Crane Garage
クレーンガレージ

あらゆるクレーン機に
対応!! 雨や暴風、
また防犯面でも
安心です。

★景品も大型100のカプセルと
75のカプセルが同時に
使用する事ができます。
★サービスゲームのチャンス付きで
高インカムが期待できます。

(2カ所ロック付)
スチール製 防犯層分取組仕様
W2000×H2280×D1120 (22ジャスター台まで)

Lady
MADONNA
レディマドンナ

★アダルト向けメダルマシンとしての
機能をフィーチャーしました。
★パチスロとメダルマシンの興奮を融合!
★ロケテストではMAXハウスゲイン
1日3,000枚の実績!!
ビッグなインカムを生み出します。

7レムリン2

ウタッピー

8月上旬発売予定
©1993 Warner Bros. Inc.
ALL RIGHTS RESERVED

3月末発売予定
Licensed by PIONEER

ATLUS 株式会社アトラス
〒162 東京都新宿区津久戸町3-12
TEL 03-3235-7971 (販売部直通) FAX 03-3235-4109

あらゆるジャンルを網羅した
面白クイズの決定版!!

"トキメキこころ" 創ります。
Introducing our new "Telltale Heart."

中日本リース株式会社 **NKKNIHON WREATH CO.,LTD.**
〒463 名古屋市守山区八反6番10号 N-LビルIF 6-10, HATTAN, MORIYAMA-KU, NAGOYA, JAPAN.
Telephone:052(791)4111 Fax:052(791)4168

海外の話題

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS



"White Water" of Williams

米国のウィリアムズ社が、アップダウンのあるチューブ（本社シカゴ、ケン・フレインヤ、右上に設置）からエドナ総支配人）からフリッパーの新作「ホワイトウォーター」を発売した。急流などの白く泡立った水が急流下りをテーマにしたもので、変化に富むコースが用意されており、プレイヤーは冒険家の気分を味わえる、とされている。確かにプレイフィールドは、左端のアップ

「モーターコンバット」でコミック本製作
Tシャツとともに小売り
米国のミッドウェー社は、同社TVゲーム機「モーターコンバット」のヒットに伴い、同ゲームのコミック本とTシャツを製作、オベレーターやプレイヤーに向けた販売することになった。



MORTAL KOMBAT

アップダウンも

一新な「ホワイトウォーター」
米国のウィリアムズ社が、アップダウンのあるチューブ（本社シカゴ、ケン・フレインヤ、右上に設置）からエドナ総支配人）からフリッパーの新作「ホワイトウォーター」を発売した。急流などの白く泡立った水が急流下りをテーマにしたもので、変化に富むコースが用意されており、プレイヤーは冒険家の気分を味わえる、とされている。確かにプレイフィールドは、左端のアップ

WMSフリッパー

一新な「ホワイトウォーター」
米国のウィリアムズ社が、アップダウンのあるチューブ（本社シカゴ、ケン・フレインヤ、右上に設置）からエドナ総支配人）からフリッパーの新作「ホワイトウォーター」を発売した。急流などの白く泡立った水が急流下りをテーマにしたもので、変化に富むコースが用意されており、プレイヤーは冒険家の気分を味わえる、とされている。確かにプレイフィールドは、左端のアップ

コミック本製作

「モーターコンバット」で
Tシャツとともに小売り
米国のミッドウェー社は、同社TVゲーム機「モーターコンバット」のヒットに伴い、同ゲームのコミック本とTシャツを製作、オベレーターやプレイヤーに向けた販売することになった。

人気高いWDワールド

ユニバーサルスタジオ・フロリダも伸ばす

AB調べの北米遊園地ランキング
米国の業界紙「アミューズメント・ビジネス」が、ユニバーサルスタジオ・フロリダ（WDワールド）が、前年比18%増の三千二百四十万人となった。WDワールドはマジックキングダム、エプコットセンター、ディズニーランド、ディズニーシー、ディズニーメーガパーク、MGスタジアムを含む世界最大の複合テーマパーク。九一年度は米国の景気後退などの影響を受けて、少し減少したが、九二年夏に「スプラ

雑誌発行を断念

AMOAが一貫して反対

AMOAは一貫して反対
「ブッシュガードン」などアンホイザー・ブッシュ・コースター」トップガン」を投入するなど、さらに力が入る。
九三年中にサスペンディッド・コースター」トップガン」を投入するなど、さらに力が入る。
九二年三月にオープンしたテキサス州サンアントニオの「ワイエスタテキサス」は二百二十万人で、上位置に上がった。
AB紙によると、上位四十の遊園地の入場者総数は、九一年の一億二千三百四十万人に比べ、九二年の一億三千四百四十万人と増え、全体に遊園地分野は景気を回復しつつあると見られている。

ベガスのサンズ

米国の春のAM総合展、ACME（アメリカ・コインマシン・エキスポ）は今年、三月十一日、ラスベガスのサンズ・コンベンションセンターで開催される。ACME'93のショー委員会（ビル・クレイバー委員長）が明らかにしたところによると、一月中旬現在すでに二百四十社、同社TVゲーム機「モーターコンバット」のヒットに伴い、同ゲームのコミック本とTシャツを製作、オベレーターやプレイヤーに向けた販売することになった。

位から八位へ上がった。九三年中にサスペンディッド・コースター」トップガン」を投入するなど、さらに力が入る。
九二年三月にオープンしたテキサス州サンアントニオの「ワイエスタテキサス」は二百二十万人で、上位置に上がった。
AB紙によると、上位四十の遊園地の入場者総数は、九一年の一億二千三百四十万人に比べ、九二年の一億三千四百四十万人と増え、全体に遊園地分野は景気を回復しつつあると見られている。

KONAMI

知能指数の「一番搾り」

THE VIDEO GAME

学園ススメ

GAKUMON NO SUSUME

© 1993 KONAMI All rights reserved.

ファンタジックな夢が織りなす 幸せのメリーゴーランド
SC用マスメダルマシン

●くるくる回るかわいいキャラクター、キュートでカラフルな本体、ゲームを彩る美しいメロディが、これまでにない集客効果をお約束します。
●完全独立して4人同時プレイが可能です。
●シンプルなゲーム性が長期安定収益を実現します。

仕様	
■本体寸法	W1,400×D1,400×H1,070mm
■本体重量	約200kg
■使用電源	DC24V DC12V DC5V 専用外部電源
■外部電源	入力 AC100V±10%(50/60Hz) 出力 DC24V DC12V DC5V
■消費電力	200W
■使用メダル	25セントゲームメダル(変更可)
■使用硬貨	100円硬貨

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

コナミ株式会社
東京本社 千105 東京都港区虎ノ門4-3-1 TEL.03-3432-5787
大阪支店 千530 大阪市北区梅田1-11-4 TEL.06-456-4567
札幌営業所 千060 札幌市中央区北1条西5-2-9 TEL.011-232-3778

福岡営業所 千810 福岡市中央区天神2-8-30 TEL.092-715-2367
東京サービスセンター 千101 東京都千代田区神田神保町3-25 TEL.03-3264-5678
大阪サービスセンター 千561 大阪府豊中市庄内栄町4-23-18 TEL.06-334-0335



任天堂の「スーパーファミコン」のサブ小間での写真(左から)...

任天堂は以上とは別「アクティベーター」を...

TTIとSNK TTIは8ビットCPUで16ビットPPUの「ターボグラフィック16」...

セガは、さらに言っているからである。...



ターボテクノロジー社の小間では「ターボデュオ」でソフトを展示...

現在の任天堂製品のサイドパーティーは、「スーパーファミコン」...

このため任天堂は周辺装置の供給のほか、雑誌「ニンテンドーパー」...

ポリゴンチップ とくに任天堂は今回、CGゲームを実現するポリゴンチップ(スーパーファミコンチップ)を導入...

任天堂は「スーパーファミコン」の周辺装置ではセガが...

昨年まで出展していたSNKホームエンターテイメント社...

セガ社であり、さらに言っているからである。...



セガ・オブ・アメリカ社ブースの一角。同社は好調なスタートとなった「セガCD」とその実写映像ソフトをキャンペーンした

両社にわたるサイドパーティーは現在、アプソリュート社、アメリカン・サミット社、データエクス...

「スーパーファミコン」の普及が、ファミリーコンピュータの普及に貢献した。セガ社も負けず、この状況を...

「スーパーファミコン」の普及が、ファミリーコンピュータの普及に貢献した。セガ社も負けず、この状況を...

任天堂は「スーパーファミコン」の周辺装置ではセガが...

昨年まで出展していたSNKホームエンターテイメント社...

セガ社であり、さらに言っているからである。...



セガ・オブ・アメリカ社ブースの一角。同社は好調なスタートとなった「セガCD」とその実写映像ソフトをキャンペーンした

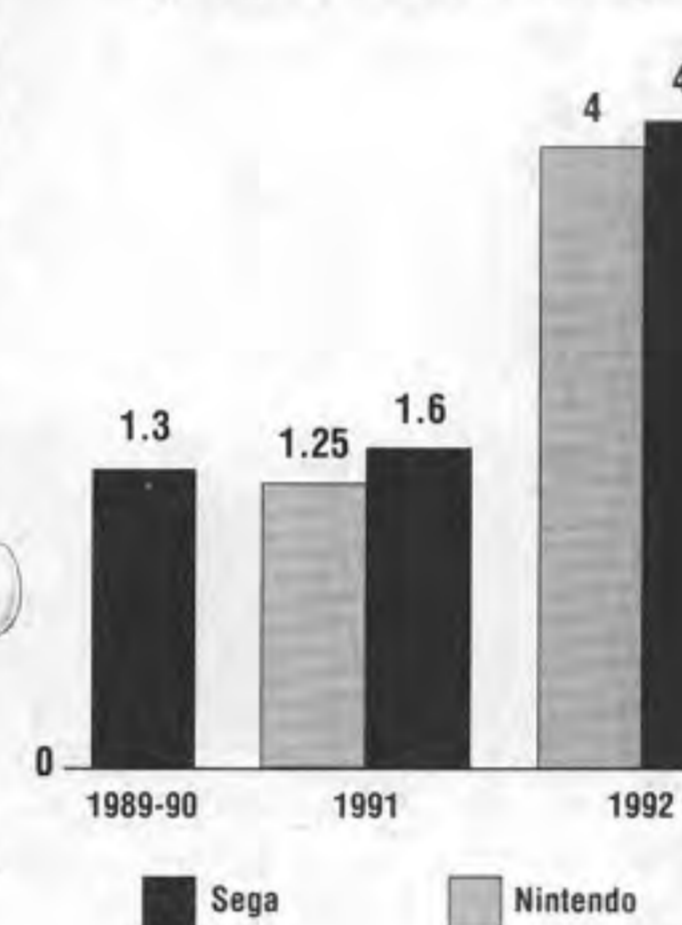
米国家庭用市場を反映する冬季CES'93

16ビット機で勢いづくセガ社が任天堂を追う

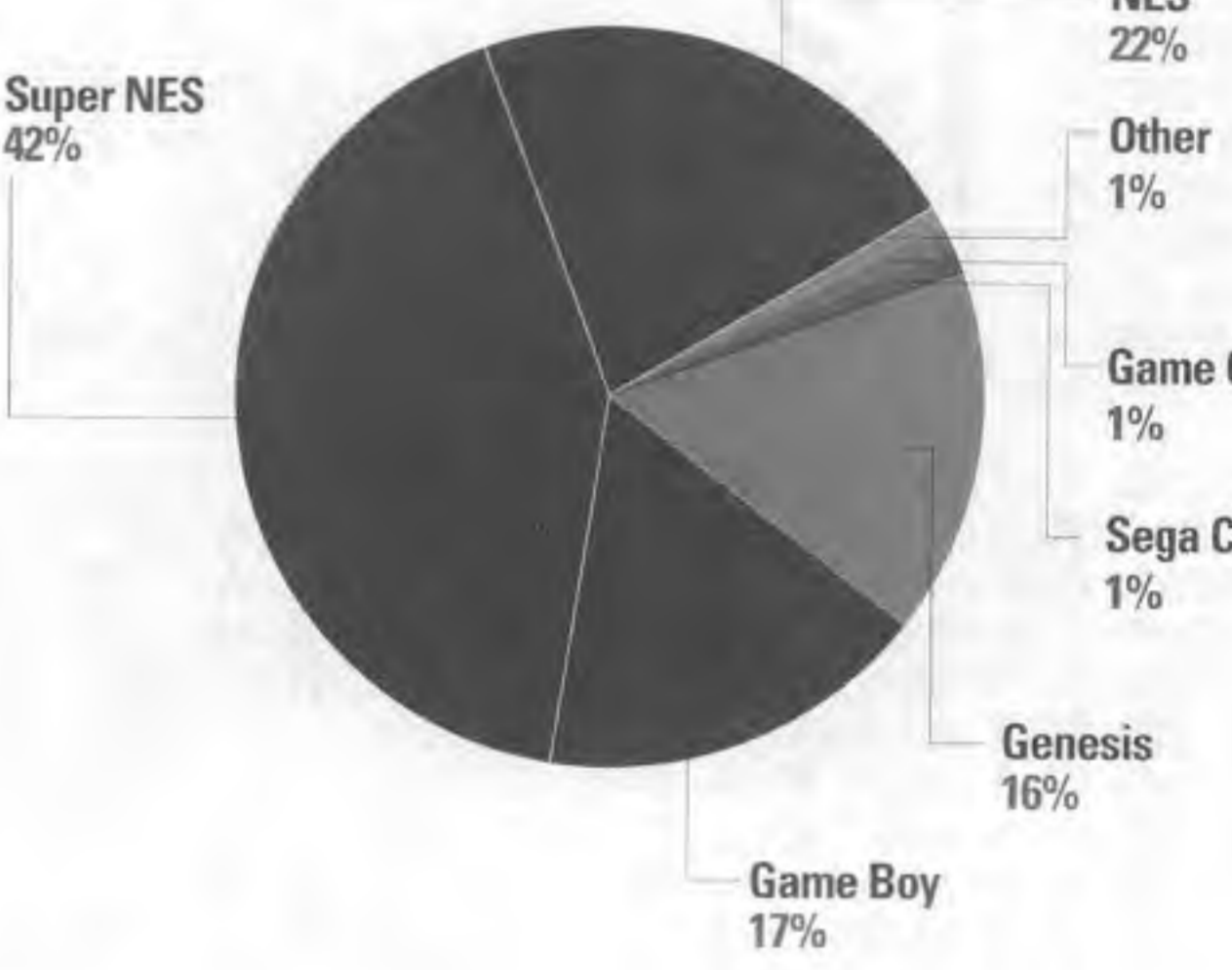
CD-ROM含めたマルチメディアめぐり大手家電、通信メーカーなどが参入を開始



16-Bit Video Game Sales (Hardware units sold in millions)



米国任天堂がまとめた92年度米国家庭用TVゲームの売上シェア



任天堂とセガ社 米国では米国任天堂(ニンテンドー・オブ・アメリカ)...

任天堂によくと、九二年中(この場合九三年三月末までの見込み数字)「スーパーファミコン」...

さらに任天堂、セガ社の各自ソフトを受けた育てた8ビット機市場は、ライオンス社だけではないし、またハンドヘルド機市場も大きい(任天堂製品にだけソフトを供給していたコナミが、セガ社製品用も手がけるようになる)...

さらに任天堂、セガ社の各自ソフトを受けた育てた8ビット機市場は、ライオンス社だけではないし、またハンドヘルド機市場も大きい(任天堂製品にだけソフトを供給していたコナミが、セガ社製品用も手がけるようになる)...

「スーパーファミコン」の周辺装置ではセガが...

昨年まで出展していたSNKホームエンターテイメント社...

セガ社であり、さらに言っているからである。...

さらに任天堂、セガ社の各自ソフトを受けた育てた8ビット機市場は、ライオンス社だけではないし、またハンドヘルド機市場も大きい(任天堂製品にだけソフトを供給していたコナミが、セガ社製品用も手がけるようになる)...

CES(コンシューマ通信、娯楽などさまざまな分野を伴い「マルチメディア」を合い言葉に巨大な動きとなりつつある製品全般の不振をよ...

成長した家庭用 今年度の冬季CESは一月七日、ラスベガスのコンベンションセンターとビジュの各ホテルを

会場が開催され、約七社が出展し、五日間で約八万人が来場した。うち家庭用TVゲーム関係はコンベンションセンターの南館のひととに

「スーパーファミコン」の周辺装置ではセガが...

昨年まで出展していたSNKホームエンターテイメント社...

セガ社であり、さらに言っているからである。...

さらに任天堂、セガ社の各自ソフトを受けた育てた8ビット機市場は、ライオンス社だけではないし、またハンドヘルド機市場も大きい(任天堂製品にだけソフトを供給していたコナミが、セガ社製品用も手がけるようになる)...

さらに任天堂、セガ社の各自ソフトを受けた育てた8ビット機市場は、ライオンス社だけではないし、またハンドヘルド機市場も大きい(任天堂製品にだけソフトを供給していたコナミが、セガ社製品用も手がけるようになる)...



米国任天堂ブース内の「スターフォックス」キャンペーンドーム。同社はベット式「ベガス・ステイクス」という擬似カジノゲームの紹介にも力を入れた



米国任天堂ブース内にあるカプコンUSA社のサブ小間。スーパーファミコン用「ファイナルファンタジーII」など新作も披露して、人気を集めた

尊重されるべき

再録 メダルゲーム場運営基準

48年12月決定基準とその比較

原 版 (昭和48年12月)	JAA・リライト版 (昭和53年3月)	NAO版 (昭和57年7月)
<p>本運営基準というメダルゲーム場とは、独立した営業区画で、メダルを使用して遊戯を行い、その遊戯の結果がメダルで還元されるようなシステムを採用した営業形態のゲーム場をいう。</p> <p>1 賭博行為の禁止 ① 直接、間接を問わず、取得メダルの財物への交換は一切しない。 ② 前項の規則を、ゲーム場内の最も見易い場所に、掲示する。</p> <p>2 宣伝文及び店名の規則 ① 賭博行為であるかのような誤解を生ずる恐れのある宣伝文は、使用しない。店名についても、同様に配慮する。</p> <p>3 取得メダルの預かりの規制 ① 取得メダルに対して、「預かり証」は発行しない。 ② 前項のシステムをゲーム場内に掲示する。</p> <p>4 店内照度規準 ① 店内照度は、床面で10ルクス以下にならないよう配慮する。</p> <p>5 営業時間 ① 営業時間は、できるかぎり休日の前日を除き、日の出時より午後12時までとする。</p> <p>6 18歳未満の者の入場制限 ① 保護者の同伴のない18歳未満の者は、ゲーム場内に、客として立入らせてはならない(ゲームをさせてはならない)。 ② 午後11時以降は、18歳未満の者のゲーム場内への立入りを、一切禁止する。</p> <p>7 偽貨対策 ① 偽貨として使用されることを避けるため、ゲーム場で使用するメダルの直径を、30mm以上とする。30mm以上とすることが困難な場合には、強磁性体の材質を使用することとする。 ② 前項の完全実施の期限は昭和49年12月31日までとする。</p> <p>8 使用後のゲーム機の再販規制 ① 使用後のゲーム機の再販の際は、必ず取引のどちらか一方が、古物商の営業許可を得ているものであることとする。</p> <p>9 最低営業規模 ① 一つのゲーム場に設置するゲーム機の最低規模を、20台とする。</p> <p>10 関係官庁の指導の尊重 ① 営業上の諸問題につき、関係官庁より指導があったときは、その方向に添うよう、最善の努力をする。</p> <p>11 開業届出書類の提出 ① 新たにメダルゲーム場を開店する場合は、別紙様式により、所轄警察署に届出をするものとする。</p>	<p>本運営基準というメダルゲーム場とは、メダルを使用して遊戯を行い、その遊戯の結果がメダルで還元されるようなシステムを採用した営業形態のゲーム場をいう。メダルゲーム場の運営に当たっては、関係官庁等の指導を尊重すると共に、少なくとも次に挙げる各項目を厳守しなければならない。</p> <p>1 賭博行為の禁止 ① 取得メダルの財物への交換など賭博行為と看做される行為は一切しない。 ② 宣伝文言、店名についても賭博行為を連想するようなものを採用しないなど、賭博を未然に防止しなければならない。</p> <p>2 取得メダルの預かりの規制 取得メダルに対して「預かり証」は発行してはならない。</p> <p>3 18歳未満の者の入場制限 ① 保護者の同伴のない18歳未満の者に対しては、ゲーム場内に客として立入らせてはならず、またゲームをさせてはならない。 ② 午後11時以降は18歳未満の者のゲーム場内への立入りを一切禁止する。</p> <p>4 偽貨対策としての使用メダルの基準 ゲーム場で使用するメダルは、直径30mm以上とするか、また強磁性体の材質を使用しなければならない。</p> <p>5 店内照度の基準 店内照度は、床面で10ルクス以下にならないように配慮すること。</p> <p>6 営業時間の基準 営業時間は、休日の前日を除き、日出時より午後12時までとする。</p> <p>7 ゲーム機の再販規制 ゲーム機の再販の際は、必ず取引のどちらか一方が古物商の営業許可を得ていなければならない。</p> <p>8 営業規模の基準 一つのゲーム場に設置するゲーム機等の最低規模を20台とすること。</p> <p>9 開業届出書類の提出 新たにメダルゲーム場を開店する場合は、別紙様式により、所轄警察署に届出をするものとする。</p> <p>10 規制項目の揭示 上記、1の①、2、3の①②③④⑤⑥⑦⑧⑨⑩⑪⑫⑬⑭⑮⑯⑰⑱⑲⑳㉑㉒㉓㉔㉕㉖㉗㉘㉙㉚㉛㉜㉝㉞㉟㊱㊲㊳㊴㊵㊶㊷㊸㊹㊺㊻㊼㊽㊾㊿①②③④⑤⑥⑦⑧⑨⑩⑪⑫⑬⑭⑮⑯⑰⑱⑲⑳㉑㉒㉓㉔㉕㉖㉗㉘㉙㉚㉛㉜㉝㉞㉟㊱㊲㊳㊴㊵㊶㊷㊸㊹㊺㊻㊼㊽㊾㊿①②③④⑤⑥⑦⑧⑨⑩⑪⑫⑬⑭⑮⑯⑰⑱⑲⑳㉑㉒㉓㉔㉕㉖㉗㉘㉙㉚㉛㉜㉝㉞㉟㊱㊲㊳㊴㊵㊶㊷㊸㊹㊺㊻㊼㊽㊾㊿</p>	<p>本基準というメダルゲーム場とは、メダルを使用して技術介入性のない遊戯を行い、その結果が同種メダルで還元されるようなメダルゲーム機械(子ども用の単純なゲーム機械を除く)を設置する営業形態のゲーム場をいう。メダルゲーム場の運営は、関係官庁の指導を尊重するとともに、次に掲げる各項目を遵守して行うこととする。</p> <p>1 賭博行為の禁止 ① 取得メダルの財物への交換など賭博行為とみなされる行為は一切しない。 ② 宣伝文言、店名についても賭博行為を連想させるようなものを採用しないなど、賭博を未然に防止するようにする。</p> <p>2 取得メダルの預かりの規制 取得メダルに対して「預り証」を発行しない。</p> <p>3 18歳未満の者の制限 ① 保護者の同伴のない18歳未満の者に対しては、メダルゲーム機械で遊戯させないようにする。 ② 午後11時以降は、18歳未満の者のゲーム場内への立入を禁止する。</p> <p>4 メダルゲーム機械の併設 一般のコインゲーム場にメダルゲーム機械を併設するときは、できるだけ区画を分けて設置する。</p> <p>5 使用メダルの規格 偽貨対策のため、ゲーム場で使用するメダルは、直径30mm以上とするか、または強磁性体の材質を使用する。</p> <p>6 店内照明 店内照度は、床面10ルクス以下にならないように配慮する。</p> <p>7 営業時間 営業時間は、休日の前日を除き、日出時より午後12時程度とする。</p> <p>8 ゲーム機械の再販 ゲーム機械の再販の際は、取引のどちらか一方が必ず古物商の営業許可を得ていることを要する。</p> <p>9 管理責任者 一つのゲーム場に設置するゲーム機械等の最低規模を20台程度とし、そこに管理責任者を常置する。</p> <p>10 届出 新たにメダルゲーム場を開設するときは、別紙様式により所轄警察署に届出をする。</p> <p>11 揭示 上記1の①、2、3の①②および9に関しては、場内の客が見やすい所にその揭示をする。</p>

偶然の勝負の結果、投入したメダルなどが失われたり、何倍となって戻ってくるという賭けごと(ギャンブル)機能を持つ自動機械には、スロットマシンなど払い出し機能を備えつづけるものから、近年ではクレジット表示にとどまり自動払い出し機能を持たないものまで幅があるが、刑法で規定する賭博に使用される例が後を絶たない。一方、賭博などの問題を極力解消した上で、これらギャンブル機械を設置、運営する「メダルゲーム場」は出現してからすでに十五年以上経った。メダルゲーム場が全国的に急増した昭和四十八年十二月、当時の全日本遊園協会(JAA)の健全娯楽推進委員会(中西昭雄委員長)とメダルゲーム協議会(中村雅哉代表幹事)は、警察庁・防犯課の指導のもとに「メダルゲーム場運営基準」を作成、制定した。この「基準」はメダルゲーム場を正しく運営するための、画期的なガイドラインとなった。警察庁は全国の警察本部に通告し、メダルゲーム場の正しい運営を理解を示していた。しかし、この「基準」はそれほど守られず、警察庁は業界側にはしばしば警告していた。このため全日本遊園協会のオペレーター部会は違法営業撲滅など訴えていたが、子ども用メダルゲーム機とアーケードメダルゲーム場併設基準の両方が否定された段階で初心に戻り、五十三三年春に「リライト版」を作成、従来の「基準」より、わずかながら厳しく守っていく方向を打ち出した。

そして全日本遊園協会は五十五年末に解散、日本アミューズメント・オビレクター協会(NAO)が「基準」を引き継いだ。NAOは五十七年七月に「基準」を改訂、子ども用メダルゲーム機、併設を容認する方針を示した。この「NAO版」は、当初の「基準」の精神から大幅に後退する内容となっている。その後、ゲーム場は遊技機賭博、少年非行の温床になるおそれがあるとみなされ、五十九年八月、風俗営業として新たに規制対象となった(施行は六十年二月)。新風営法では警察許可の対象として、営業所に対し厳しい規制を課しており、営業所の場所、営業時間についても定めているほか、「メダル」等の預り書「発行」が法律で禁止されている。しかし、十八歳未満の者がメダルゲーム機で遊ぶことについては何ら定めがない。

「メダルゲーム場運営基準」は、この業界が初めて作った自主規制としても大きな意義があるが、未成年者メダルゲーム機で遊ぶべき内容がある。オペレーター団体はこれらについて検討してよい、と思われている。

期待のビデオゲームついに登場!

闘魂一撃! 超ファイト!

2人同時
プレイ可能!
途中参加OK!!

3月登場予定!

©円谷プロ ©BANPRESTO

BANPRESTO 1993 MADE IN JAPAN

TVシューティング「サイバトラー」 ロボットが戦闘

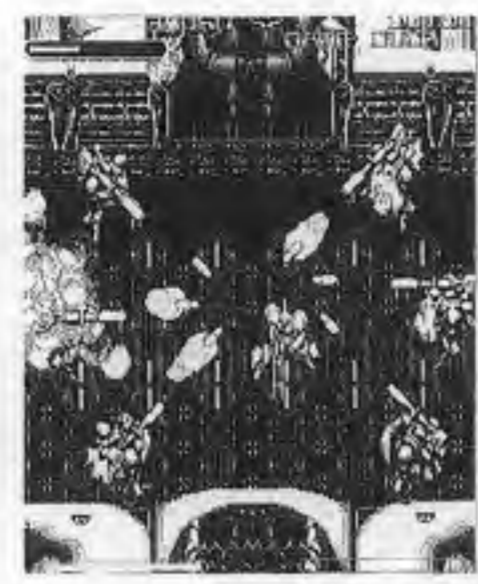
ジャレコ、キャビネット「ボニーMK IV」も



ボニーマーク IV

TVシューティングゲーム「サイバトラー」が、(株)ジャレコ(本社東京、金沢義秋社長)から、二月月中旬発売となる。また同社TVゲーム機キャビネット「ボニーマーク

TVシューティングゲーム「サイバトラー」が、(株)ジャレコ(本社東京、金沢義秋社長)から、二月月中旬発売となる。また同社TVゲーム機キャビネット「ボニーマーク



サイバトラー

中日本リースのTVクイズ 一味違う3部制

「チャンネルクエスト」
TVクイズゲーム機、クイズ・チャンネルクエスト四択制の解答あるいはタイムシグナル、ワイドショー(番組の形をニューズ関係から出題するニューズクエスト)で、途中、絵クイズ、うそつ

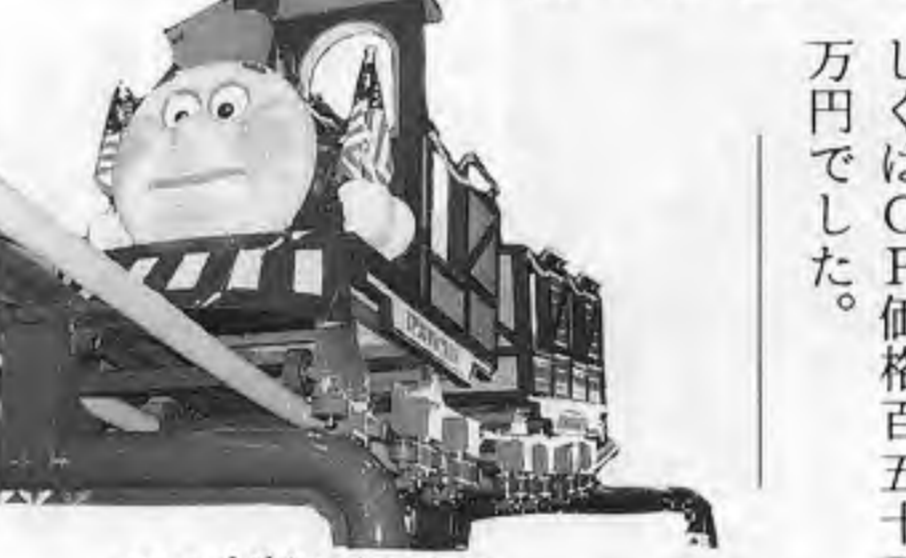
ームで親近感を重視したもので、早押しタイムトライアルなどもある。ゲームはお手つき回数制。基板販売で価格未定。

新素材を使い丸味のある形状になり、色彩も淡い水色を基調にして、紺色とピンクをあしらった配色で、店内での雰囲気づくりにも効果がある。幅七三センチ、奥行七三〇センチ、高さ一三八センチ。29型高解像度フラットモニターを使用。音響はステレオ。価格未定。なお本紙前掲総目録中、同社「ワイルドパイロット」の価格は誤りで正しくはOP価格百五十五万円でした。

新「アップダウントレイン」 350ミの「ひかり」



スーパーひかり



アップダウントレイン

タカラAMから子ども向け 5項目TV占い

「リカちゃんの占い電話」

TV占い機「リカちゃん」で、五項目(タロット、星占い、血液型など)をカラオケ形式で楽しめる。占いをTV画面と受話器から流れる音声で占うもの。終了後、おまじないカードが払い出される。



リカちゃんの占い電話

話題のマシン

14型TVモニター使用。幅四三センチ、奥行五四センチ、高さ一二五・五センチ。定価四十八万円。

4人用「ミスティック・ウォリアーズ」 忍者アクション

コナミから「いもほりペン太」も



ミスティック・ウォリアーズ

TVアクションゲーム機「ミスティック・ウォリアーズ」が、コナミ(株)から二月月中旬発売となる。また同社TVメダ

機「ミスティック・ウォリアーズ」が、コナミ(株)から二月月中旬発売となる。また同社TVメダ



UFOスクランブル

クラシックカー

ホープ「ワンダーランド」
レール走行式乗物機「ワンダーランド」が、(株)ホーランドのセットで定価百五十七万円。なお、丘などのデイスブレイ製品も用意されている。



ワンダーランド

自動皿割りゲーム

テックモから「UFOスクランブル」

東京、柿原孝社長)から二月月中旬発売となった。これはボールを投げて前方の皿を割るというカニバル機で二人用。硬貨投入でボール五個(一切替え可能)が自動的にセ



いもほりペン太

話題のマシン

この以外のニンジを掘り出してしまおうと、はずれ、定価三十二万円。

UNIVERSE SALES SYSTEM

NEW GAMES, USED GAMES, EXPORT COMPANY SALES COMPANY OPERATOR, LEASING DEPARTMENT SALES COMPANY OPERATOR

UNIVERSE CO., LTD.

HEAD OFFICE: 5-8-57 KITAKAGAYA SUMINOEQU OSAKA JAPAN
TEL: (06) 682-3444 FAX: (06) 681-9770
TOYOHASHI OFFICE: KOMATSU-BLDG. 200-1 KOMATSU-CHO TOYOHASHI AICHI JAPAN
TEL: (0532) 46-6103 FAX: (0532) 48-6155

NEW & USED / P.C. BOARDS

Call morning till midnight 7 days a week.

Fillmore, inc.

Room #206, Yodogawa Bldg, 23-10, Hozan-Cho, Toyonaka-shi, Osaka, 560, Japan
Phone: 81-6-845-2535 Fax: 81-6-845-2510 Telex: S286105 FILLMO J

SANWA'S PARTS

WORLDWIDE SERVICE TO THE AMUSEMENT INDUSTRY

- Joystick
- Push Buttons
- Power Supplies
- Coin Counters
- Switches
- Connectors
- Key & Locks
- Harnesses

Spare Parts for Amusement Machines

SANWA DENSHI CO., LTD

千173 東京都板橋区中丸町58番5号
TEL: 03-3959-6611 FAX: 03-3955-9208
振込銀行: 住友銀行大塚支店(音)173617

千533 大阪市東淀川区東中島4丁目11番32号
TEL: 06-324-3916-7 FAX: 06-324-3918
振込銀行: 十三信用金庫新大阪駅前支店(音)205700

EP-ROM ERASER キャングタイプROM消去器

MODEL-N100-B

操作性を重視し、ミスを最小限に抑える設計
作業時間を大幅に短縮、省力化に大きな威力
高信頼、低価格を実現!!

特長

- EP-ROM(24PIN, 28PIN, 32PIN, 40PIN)を同時に100ヶ消去可能
- 基板440mm×440mm×50mmを直接消去可能
- 5つのエリアで構成され、それぞれON/OFFの選択が可能
- EP-ROMセットは作業性の良い引き出し式
- 外部ノイズ及び本体からの電波放射に強い鉄板ケース
- 見やすいチェック窓
- 高さ調整が自在(50mm~10mm)
- 反射板による紫外線の高密度化
- 誤操作による紫外線保護リミットスイッチ付き
- タイマースイッチによるスタート、ストップ

仕様

- 外形寸法: 545W×485D×120H
- 重量: 8kg
- 電源: 100V±5% 50/60Hz
- 消費電力: 150VA(MAX)

製造・発売元
日本メモリー株式会社
千462 名古屋市中区通1丁目10番地
TEL: (052) 912-5727, 914-1727 FAX: (052) 912-5626

Game Machine's Best Hit Games 25

■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名)	評価 (RATING)
1	ストIIダッシュ・ターボ (カプコン)	8.12
2	餓狼伝説 2 (SNKネオジオ)	7.78
3	ぷよぷよ (コンパイル/セガ社)	7.02
4	得点王 (SNKネオジオ)	7.00
5	クイズF1ワンツーフイニッシュ (アイレム)	6.88
6	天地を喰らう II (カプコン)	6.74
7	ストリートファイター IIダッシュ (カプコン)	6.50
8	クイズココロジ (テクモ)	6.47
9	カプコンワールド 2 (カプコン)	6.17
10	龍虎の拳 (SNKネオジオ)	6.00
11	スーパーワールドスタジアム '92激闘版 (ナムコ)	5.89
12	セイブカップサッカー (セイブ)	5.85
13	ストリートファイター II (カプコン)	5.72
14	上海 II (サン電子)	5.71
15	ガンネイル (NMK/テクモ)	5.67
16	爆裂クイズ・魔Q大冒険 (ナムコ)	5.65
17	ボンバーマンワールド (アイレム)	5.59
18	ゴールデンアックス・デスアダーの復讐 (セガ社)	5.52
19	ポケットギャルDX (日本システム)	5.50
20	スーパー上海 (ホットビー/タイトー)	5.42
21	クイズTV合衆国Q&Q (中日本リース)	5.36
22	メジャータイトル 2 (アイレム)	5.33
23	学園パラダイス2・クイズ激烈スクランブル (フェイス)	5.25
24	雷電 (セイブ/テクモ)	5.08
25	テトリス (セガ社)	5.00

■アップライト、コックピット型TVゲーム機 (UPRIGHT/COCKPIT VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名)	評価 (RATING)
1	リーサルエンフォーサーズ (コナミ)	9.01
2	バーチャレーシング (ツイン) (セガ社)	8.00
3	バーチャレーシング (デラックス) (セガ社)	7.72
4	コココーラ・スズカ8アワーズ (スタンダード)(ナムコ)	7.38
5	天地を喰らう II (カプコン)	7.18
6	ファイナルラップ 3 (デラックス) (ナムコ)	7.00
7	コココーラ・スズカ8アワーズ (デラックス)(ナムコ)	6.82
8	ファイナルラップ 3 (スタンダード)(ナムコ)	6.53
9	レールチェイス (セガ社)	6.00
10	グランプリスター (ジャレコ)	5.89
11	ドラゴンガン (データイースト)	5.83
12	ドライバーズアイ (ナムコ)	5.71
13	ターミネーター 2 (ミッドウェー/タイトー)	5.50
14	スティールガンナー 2 (ナムコ)	5.45
15	F1エキゾーストノート (セガ社)	5.43

■麻雀TVゲーム機 (MAHJONG VIDEO)

1	所さんのまーまーじゃん (セガ社)	5.87
2	麻雀革命II・プリンセスリーグ (ジャレコ)	5.75
3	ジャンジャンバリバリ (日本物産)	5.20
4	とってもE雀 (セイブ/テクモ)	5.00
5	グッとE雀 (セイブ/テクモ)	4.67

■フリッパー (FLIPPERS)

1	フィッシュテールズ (ウィリアムズ)	7.50
2	リーサルウェポン 3 (データイースト)	6.25
3	スーパーマリオブラザーズ (プリミア)	5.86
4	ターミネーター 2 (ウィリアムズ)	5.67
5	ゲッタウェイ (ウィリアムズ)	5.13

● The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

評価 (RATING) 調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付け、各オペレーターの判断によるデータを基に、その平均値を示した。数字の意味は10：これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9：すばらしい人気と売上げ、8：大変いい人気と売上げ、7：いい人気と売上げ、6：まあいい人気と売上げ、5：平均的なもの、4：平均以下(以下省略)

米国「リプレイ」誌 ザ・プレイヤーズ・チョイス

2月号から

アップライト・ビデオ

機種名 (メーカー名)	評価
1 モータルコンバット (ミッドウェー)	9.46
2 リーサルエンフォーサーズ (コナミ)	9.42
3 ストリートファイターIIチャンピオンエディション [SFIIダッシュ] (カプコン)	8.98
4 ターミネーター 2 (ミッドウェー)	8.19
5 ゴールデンアックス II (セガ社)	7.45
6 スーパーハイインパクト (ミッドウェー)	7.22
7 ダブルアックス [パワーホイールズ] (タイトー)	7.07
8 サンセットライダーズ (コナミ)	7.00
9 スペースガン (タイトー)	6.80
10 ターボアウトラン (セガ社)	6.73

デラックス型・ビデオ (シットダウン、コックピット、アーケード型)

1 バーチャレーシング (セガ社)	9.76
2 スズカ8アワーズ (ナムコ)	9.33
3 スタジアムクロス (セガ社)	9.00
4 マッドドッグ II (ALG)	8.30
5 ファイナルラップ 2 (ナムコ)	8.25
6 レースドライビング (アタリゲームズ)	8.06
7 エックスメン (コナミ)	8.05
8 モトフレンジー (アタリゲームズ)	7.94
9 フォートラックス (ナムコ/アタリゲームズ)	7.86
10 スティールタロンズ (アタリゲームズ)	7.77

ベスト・ニュービデオ

1 アームチャンプ II (ジャレコ)	8.00
2 マクロス (ファブテック)	8.00
3 ウォリアーズ・オブ・フェイト [天地を喰らうII] (カプコン)	8.00

©1993 Replay Magazine 《本紙特約》 調査方法は本紙「ベストヒットゲームズ25」と同様だが、アップライト中心の米国市場なので分類など異なる点がある。日本語版にするに当たり機種名、開発メーカー名などの註を加えた。

ベスト・ソフトウェア

機種名 (メーカー名)	評価
1 タイムキラーズ (ストラータ)	8.93
2 ワールドヒーローズ (SNKネオジオ)	8.11
3 アート・オブ・ファイティング [龍虎の拳] (SNKネオジオ)	8.05
4 フェイタルフェューリー 2 [餓狼伝説2] (SNKネオジオ)	7.89
5 ネット&ネック (ブンドラ)	7.86
6 ストリートファイター II (カプコン)	7.58
7 エアロファイターズ [ソニックウィングス] (マックオリバー)	7.12
8 ランダーカパー・コップス (アイレム)	7.00
9 ライデン [雷電] (セイブ/ファブテック)	6.65
10 スキンズゲーム [メジャータイトル2] (アイレム)	6.62
11 レッスルフェスト (テクノス)	6.58
12 フック (アイレム)	6.57
13 パース (カプコン/ロムスター)	6.54
14 アトミックバンク 2 [ボンバーマンワールド] (アイレム)	6.53
15 オフロード・トラックパック (レーランド)	6.33
16 キング・オブ・モンスターズ 2 (SNKネオジオ)	6.23
17 スティールガンナー 2 (ナムコ)	6.14
18 リムロックン・バスケットボール (ストラータ)	6.11
19 ペンデック [クライムファイターズ2] (コナミ)	6.06
20 キング・オブ・ラウンド (カプコン)	6.03

フリッパー

1 アダムスファミリー (ミッドウェー)	9.00
2 スターウォーズ (データイースト)	8.67
3 フィッシュテールズ (ウィリアムズ)	8.36
4 リーサルウェポン 3 (データイースト)	8.27
5 ホワイトウォーター (ウィリアムズ)	8.13
6 ターミネーター 2 (ウィリアムズ)	8.11
7 キューボール・ウィザード (プリミア)	8.06
8 ゲッタウェイ (ウィリアムズ)	7.57
9 ブラックローズ (ミッドウェー)	7.40
10 ドクターフー (ミッドウェー)	7.37



総問題数 13ジャンル
10000問

フル画面アニメーションで迫る
ド迫クイズバトル!!



KEITH & LUCY

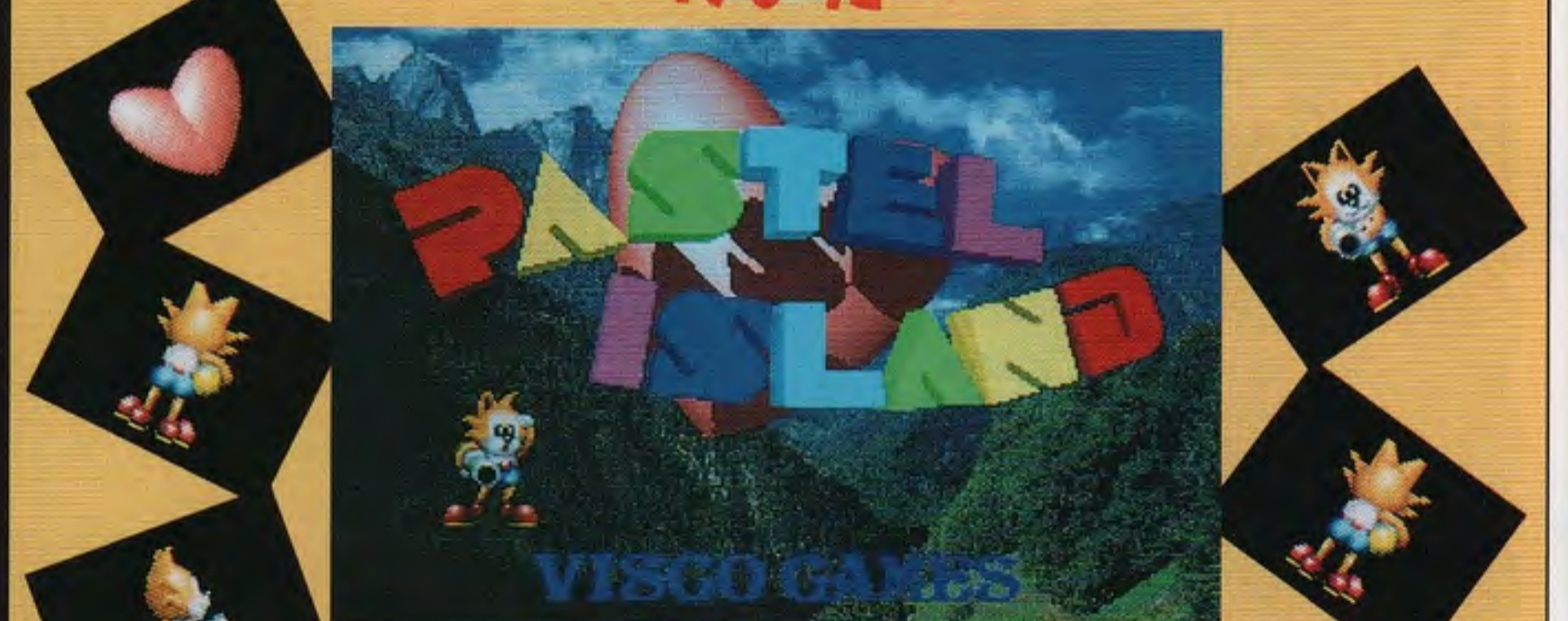
ドラマチックアドベンチャー
ケース & ルーシィ

3Dタイプのフロアに出現する敵をなぎ倒し、ポスの本拠地をつきとめろ！
やるか、やられるか。白熱のクイズバトルの勝敗は、キミの頭脳と知識力にかかっている。

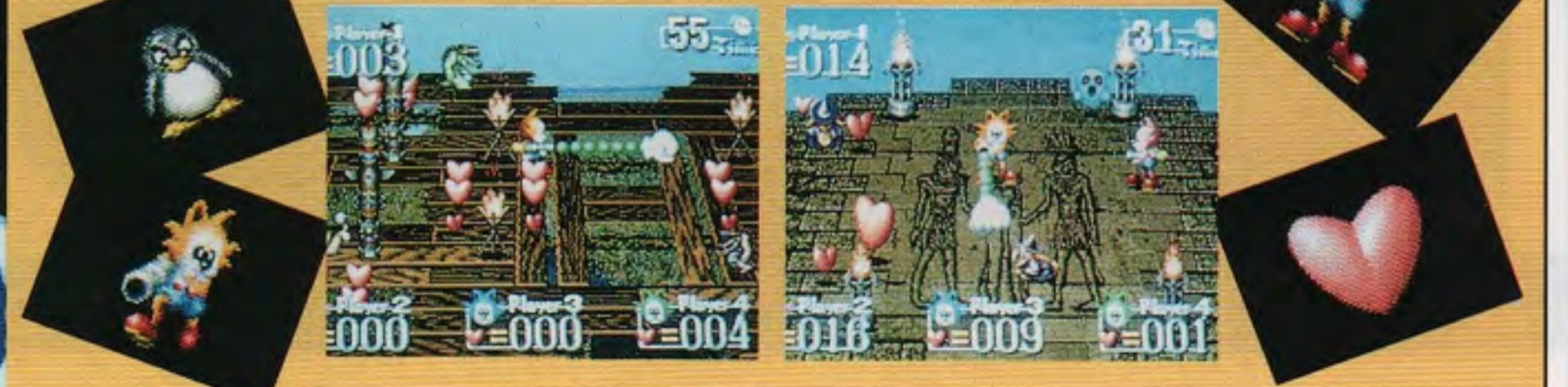
VISCO 株式会社 ビスコ 〒171 東京都豊島区要町3-12-12 大宏ビル2F TEL: 03-3554-0121 FAX: 03-3554-0150



かわいいぞ! きれいだぞ! 楽しいぞ!



4人対戦アクションゲーム パステルアイランド



CAPCOM

STREET FIGHTER II TURBO™

HYPER FIGHTING
© CAPCOM 1991, 1992. ALL RIGHTS RESERVED.

新たな技で 頂点をめざせ!

すべてがスリリング、すべてがパワーアップ。キャラクターの高速化と新必殺技をひっさげてストIIハイパーバージョン“TURBO”登場!!

謎の技
隠された技を探し出せ!

STREET FIGHTER II

ついに登場!!

めいぐるみ

リュウ	25個
春麗	25個
E.本田	19個
ブランカ	19個
バイソン	12個
合計	100個

1カートン
5種 100コ入り
(サイズ17~19cm)
OP価格
30,000円(税別)

© CAPCOM ALL RIGHTS RESERVED.

株式会社カプコン
本社事務所 〒540 大阪市中央区常盤町2丁目1番12号 TEL(06) 946-6622代 FAX(06) 946-2077
大阪営業 〒540 大阪市中央区釣鐘町2丁目2番8号 TEL(06) 946-3091代 FAX(06) 946-3101
東京支店 〒163-02 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル43階) TEL(03) 3340-0700代 FAX(03) 3340-0701

Overseas Readers Column

Epileptic Fits — Video Games: No Connection

On January 6, the "Daily Mail", a popular newspaper in the U.K., reported that several children playing home video games, which are now very popular in the U.K., were seized with an epileptic fit. On January 8, the U.K. Department of Trade and Industry started an investigation on the health consequences of video games. Then, from January 19, the Japanese press also started carrying reports on the "video game and epileptic fit" phenomenon.

In this connection, it was reported in Japan at the end of last December that a university student in Miyagi Prefecture was seized with an epileptic fit while playing a coin-op video game. However, this was the only case so far of such a fit caused by coin-op video play, and all other cases were due to home video game play. Meanwhile, it became known that a product liability civil suit was being brought against Nintendo in the U.S.A.

and as a result of this, Nintendo and Sega are now attaching the following notice to each home video game shipped to the U.S.A. and Europe: "Since, in very rare cases, an epileptic fit may be induced by flickering of light, a player having any such possibility is advised to consult a doctor before playing."

In view of these news reports, the Japanese Epilepsy Association, Tokyo, whose function is mainly to disseminate information about epilepsy and protect patients, announced on January 13: "In very rare cases, a person susceptible to having an epileptic fit may be induced to a fit by flickering of light. Such a possibility has been recognised by doctors for a long time, and using brain wave or other tests it can be determined if people are susceptible or not. Such cases must be regarded as nothing more than a normal illness."

"Making a great fuss about such a very rare case will unnecessarily limit the activities of epilepsy patients who are adequately treated. Nobody has the right to deprive them of the enjoyment provided by video games. It must be clearly understood that an epileptic fit is not normally caused by video game play," the Association continued, and warned: "If the popular press in the U.K. have taken up the epileptic fit cases to foist upon people misunderstanding of, or prejudice towards, epilepsy through those reports, or for Japan bashing, we cannot forgive them."

Epileptic fits can be caused by various sources of flickering light such as light reflected on the surface of water, the flickering of traffic lights, sunlight flickering through leaves, a row of lamps in a tunnel, flashing disco lights etc. Just as these are not responsible for epilepsy, so video games are not responsible. However, it is stressed that people susceptible to having epileptic fits should be treated accordingly and can be cured.

As for the reason why Nintendo and Sega are attaching a notice to products shipped to the American and European markets, and not to those shipped in Japan, it is generally attributed to the fact that in Japan the product liability system is not yet established. In fact, Nintendo explains that, if there was a product liability system in Japan, it would also have attached a notice to those shipped in Japan. However, taking this opportunity, the government seems likely to accelerate legislation of the product liability law. As a result, the home video game manufacturers have decided to attach a notice in the near future.

If the product liability system does eventually become established in Ja-

pan, this video game incident may be said to have been the starting point. Japan Amusement Machine Manufacturers Association (JAMMA) joined by coin-op video game manufacturers distributed the announcement of the Japan Epilepsy Association to its members and operators associations. At present, however, they have no intention to take any steps such as attaching a similar warning to coin-op videos.

whose capacity is 540 M bit, an LD has 540 M bit of capacity plus 60 minutes of images/voice. So, it can hold an extremely large amount of information.

Although there have been a number of video games using LD, such as Taito's "Laser Grand Prix" for coin-op (1983), there have been none recently. However, to prepare for the so-called multi-media age Pioneer seems to have regarded as necessary the development of an interactive player utilizing an LD.

Pioneer Intro's "Laser Active" For LD Game

Pioneer Electronic Corp., Tokyo, announced on January 7 that it has developed a laser disk player "Laser Active" based on a new standard which is compatible with the home video game software of Sega and NEC Home Electronic, and that it will ship it in July in Japan and in August in the U.S.A. For the last 14 years, the company has sold laser disk players and accompanying software. Now, for the first time, it has introduced a product with an "interactive player" concept.

Pioneer's "Laser Active" is priced at about ¥90,000 and can be used as an 8 cm ~ 30 cm CD or LD player. When the "Mega LD Control Pack" (about ¥60,000), to be released, is connected to it, CD-ROM cartridges for "Mega Drive" ("Genesis" in the U.S.A.) and "Laser Active" software for "Mega-LD" can be utilized. As for "Laser Active" software, 6 ~ 10 titles will be initially released with more releases to come. The price will be ¥9,000 ~ ¥10,000.

In order to make these titles compatible with NEC's home video games, the "LD-ROMx2 Control Box" must be connected. Compared to a CD

3DO Group Develop 32-bit Home Video

Matsushita Electric Industrial Co., Ltd., Osaka, which is known as Panasonic in the U.S.A., announced on January 8 that it has become a shareholder in 3DO, CA, U.S.A., a venture enterprise, and that 3DO will ship the home video game system "Interactive Multiplayer" based on a new standard in the U.S.A. within this year.

3DO was formerly known as SMSG, a multi media hardware/software developer established by Electronic Arts in September 1991, and SMSG was renamed 3DO in September 1992. Major companies, such as AT&T, Time-Warner and MCA, have already invested in 3DO.

3DO's "Interactive Multiplayer" is a high-performance hardware system containing a 32-bit CPU and a built-in CD-ROM and is likely to ship at about ¥90,000. Its software comes in an original format and about 80 third party companies licensed by 3DO are already engaged in software development. The details, however, are unknown.

親から子へ
夢と安心をトータルで考える
朝日の遊園列車



●全てが手作り……だから安心
機関車も連結客車も本物感あふれる豪華な造り。また、いざという時に様々なシステムで対応し、安心してお楽しみいただけます。

●現場に合ったシステム作り
遊園列車からロケーション作り・メンテナンスまでトータルで考えます。

ASAHI
AMUSEMENT MACHINE
ASAHI ENGINEERING Co., Ltd.
朝日エンジニアリング株式会社
大阪営業本部
〒599-03 大阪府泉南郡岬町淡輪1387-2
TEL. 0724(94)0783 FAX. 0724(94)2195

Editor: Masumi Akagi
Amusement Press, Inc.
18-2, Doyamacho, Kita-ku,
Osaka, 530 Japan
faxphone (81) 6-314-3821

© 1993 Amusement Press, Inc.

namco

“見せる”プレイに腕がなる!

50インチ
プロジェクター
筐体



ARENA SIGHT™
アリーナサイト

仕様 (4P用)
● 寸法: W1,740 × D2,450 × H1,850 (mm)
● 重量: 395kg ● 消費電力: 301W
(2P用)
● 寸法: W1,130 × D2,080 × H1,850 (mm)
● 重量: 295kg ● 消費電力: 301W
〒95-4688

仕様
(4P用)
● 寸法: W1,740 × D2,450 × H1,850 (mm)
● 重量: 395kg ● 消費電力: 301W
(2P用)
● 寸法: W1,130 × D2,080 × H1,850 (mm)
● 重量: 295kg ● 消費電力: 301W
〒95-4688

4人同時
プレイ
対応筐体

シックでシュールな、オトナのためのキャビネット

DYNALIVE™
ダイナライブ

仕様 ● モニターサイズ: 25インチ
● 寸法: W950 × D1,180 × H1,790 (mm)
● 重量: 120kg ● 消費電力: 110W
● コインシュート: 4個
〒95-4665



4人同時
プレイ可能!

忘れない、あの日のウィニング・ショット



仕様 ● 8方向レバー / 3ボタン
(強・弱・ロブ)
● 横画面

THEATER 6™
GALAXIAN™

シアター6・ギャラクシアン®プロジェクトドラゴン



SPEC ● 寸法: W5,000 × D4,900 × H2,400 (mm)
● 消費電力: 1.4kW 18.0A
● 定員: 6名
● 映像部: 110インチビデオプロジェクター2基
● 音響部: 4CH マルチサウンドシステム

KNUCKLE HEADS™
ナックルヘッズ

世界一、格闘大会始まる!

4人同時
対戦プレイ
OK!



仕様 ● 8方向レバー / 3ボタン
● 横画面

カジノの臨場感

LUCKY BLACK JACK™
ラッキーブラックジャック

ダブルドロースーパージョーカーも
新発売!!

仕様 ● 寸法: W640 × D620 × H1,750 (mm)
● 重量: 本体80kg 台25kg
● 消費電力: 120W
〒95-4717



「遊び」をクリエイトする
株式会社 ナムコ

本社 〒148 東京都大田区矢口2-1-21 TEL 03(3756)2311(大代)
販売部(東京) 〒148 東京都大田区多摩112-8-5 TEL 03(3756)2311(大代)
(大阪) 〒564 大阪府吹田市江の木町20-10 TEL 06(338)3511(代)
(名古屋) 〒461 愛知県名古屋市中区東2-24-27 TEL 052(333)6305(代)
(福岡) 〒812 福岡県福岡市博多区上牟田2-12-24 TEL 092(474)5805(代)
©1993 NAMCO. ALL RIGHTS RESERVED.