

GAME MACHINE

Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., 9-16 Kamiyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan. Subscription rate: Japan ¥7200; Overseas (air mail) - US\$70.00 per year. No part of this magazine may be reproduced without expressed permission. 禁転載

タイトー
社長

M・コーガン氏死去

偉大な足跡残し、2月5日に心臓病で

(ロサンゼルス時間)



ミハイル・コーガン氏

戦後日本のAM業界の先駆者 国際的なりどーシップ発揮

タイトーのミハイル・コーガン社長が二月六日午前十一時三十分(ロサンゼルス時では五日午後六時三十分)に心臓病のため、米ロサンゼルス市内のUCLA(カリフォルニア大学ロサンゼルス分校)付属病院で死去した。六十四歳。ロシヤ出身。国籍はイスラエル。自宅は東京都港区南麻布四丁目十の九。葬儀はユダヤ教により、まずロサンゼルスに新しく墓地を設け、九日、家族の立ち合いのもとで埋葬され、葬儀は一度しか行なわれず、後に追悼式などがあられるとされている。

名実ともに世界のトップ企業 タイトーを創設、発展を指導

一九七二年(昭和四十七年)同社は社名を(株)タイトーに変更、翌年には千代田区平河町の現本社ビルに移転した。これ以後今日に至るまで同社は全国各地に自社取得のビルを増設し続けている。なお現在全国には百を越す営業所網がある。同社はフリーパーに於いて米ロストリーブ社(現米イロスター社)、パリー社の国内における総代理店となり、ジュエックボックス社(現スターン社)に於いては米ロストリーブ社(現スターン社)の総代理店となった。元来同社は海外のAM機の輸入についてはかなり意欲的で上記メーカー品以外のもも数多く扱っている。同社は事業拡大に伴ない米国にタイトー・アメリカ社、南米にタイトー・ブラジル社、豪州にタイトー・オーストラリアなど十数の子会社や営業所を持つに至っている。こうした国内、海外両面への事業の着実な発展はコーガン氏が最も望んでいたことのひとつであった。

卓抜した先見性、事業に情熱 国内外の関係者は深い悲しみ

ミハイル・コーガン氏はタイトー創業当時の、戦後の経済混乱期において、すでにアミューズメント産業の将来性に着目していった点で、セガ社の創設者であるデビッド・ローゼン氏と並ぶ戦後日本のAM業界の文字どおり先駆者となった。同氏は日本における駐留米軍が使用していたジュエックボックスが日本でも十分活用できると判断し、ただちにこれを自らの取扱

現状に甘んじることなく 優れた製品の開発に最重点を置き、研究開発への投資つまり人材の育成と開発機器の導入に意欲を燃やした。それとともに

世界市場の観点から一ケケティンにも精を出し(同氏は貿易担当の最高責任者であり続けた)その過程で海外に多数の子会社や営業所を開設してきた。もちろん、海外の主要な業者たちとも深く関わり合ってきた。同氏は内外の業者との交流を通じて、経営方針や政策のありかたを研究し学ぶという姿勢を貫いた。このことは一般的な経営者のレベルをはるかに超えている。従って、今回の同氏死に知らせは国内外の数多くの有力業界に深い悲しみをもたらした。

同社の研究開発の成果には「スペース・インベーダー」など一連の新ゲームや、テーブルタイプなどロケーションの新規開発のためのアイデアなど、枚挙にいとまがない。

同社の総帥としてミハイル・コーガン氏は三十年以上、同社創設者として同社を業界トップクラスに育て上げただけに、世界のAM業界のリーダーとして常に理想を掲げ努力していった人物であり、同氏の死去が悔まれてはならない。

同社の名前は同社開発したTVゲーム機「スペース・インベーダー」の空前のブーム(昭和四十三・四十四年)で一躍業界外に

コーガン氏追悼号 (3月下旬に発行予定)

経営姿勢としては常に

ミハイル・コーガン氏が亡くなったというニュースは、悲しいもの、この数年間なかったことである。この悲しみはコーガン氏の細やかな心遣いを知っている者にとっては、とほほしく深いもの、と、同氏は、タイドの総務として同社の発展を進めてきたばかりでなく、戦後日本のAM業界において指導的な役割を果たしてきた最も重要な同社を牽引してきたわけであり、その意味で同氏の死去はわが国AM業界にとって計り知れない損失となった。

第三十二回例会では、同部会がこのほど実施したオペレーターに対するミハイル・コーガン氏が亡くなったというニュースは、悲しいもの、この数年間なかったことである。この悲しみはコーガン氏の細やかな心遣いを知っている者にとっては、とほほしく深いもの、と、同氏は、タイドの総務として同社の発展を進めてきたばかりでなく、戦後日本のAM業界において指導的な役割を果たしてきた最も重要な同社を牽引してきたわけであり、その意味で同氏の死去はわが国AM業界にとって計り知れない損失となった。

世界へ供給する（もちろ

セガ社を退職した。私た

た。買頭、峯理事長は組

〇〇〇、張世湖社長。

JAMMAのデイス

のTBRビルにて開催し

また三十三回例会で

また三十三回例会で

また三十三回例会で

また三十三回例会で

オペレーター意識調査もとに 検討テーマ模索

DB部会が1月、2月例会で

アンケート調査の集計報

問題についての経過報告

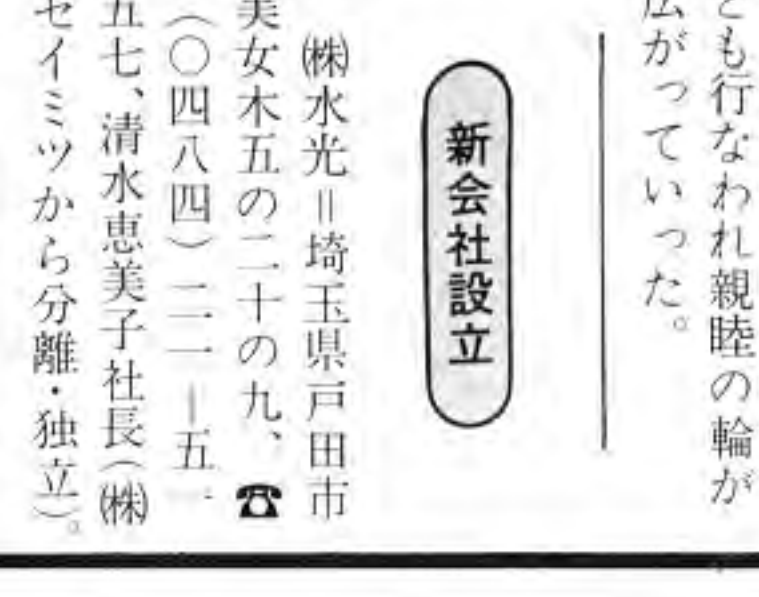
行政への積極策

指導強化求める姿勢打出す

合のこの間の活動と最近



上の写真はDB部会2月例会、下の写真は大レ協・新年会の様子



コーガン氏を悼む

示していたことを意味

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

の中心に集って活動

ゲーム場のオペレーターに対し 自主規制求める

大阪府が青少年条例改正案へ向け

大阪府は同府の青少年

自主規制の規約などに

自主規制の規約などに

自主規制の規約などに

自主規制の規約などに

自主規制の規約などに

自主規制の規約などに

自主規制の規約などに

自主規制の規約などに

日本児童機械オペレー

これはゲーム場内でピ

これはゲーム場内でピ

これはゲーム場内でピ

これはゲーム場内でピ

これはゲーム場内でピ

これはゲーム場内でピ

これはゲーム場内でピ

これはゲーム場内でピ

これはゲーム場内でピ

ゲーム場からの追放を

ゲーム場からの追放を

ゲーム場からの追放を

ゲーム場からの追放を

ゲーム場からの追放を

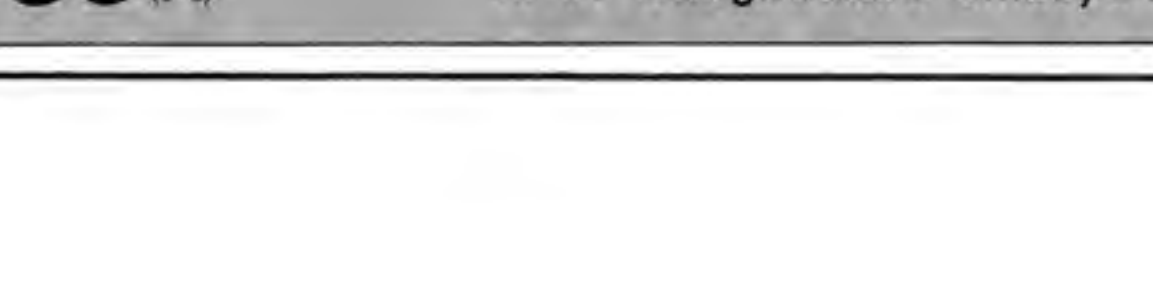
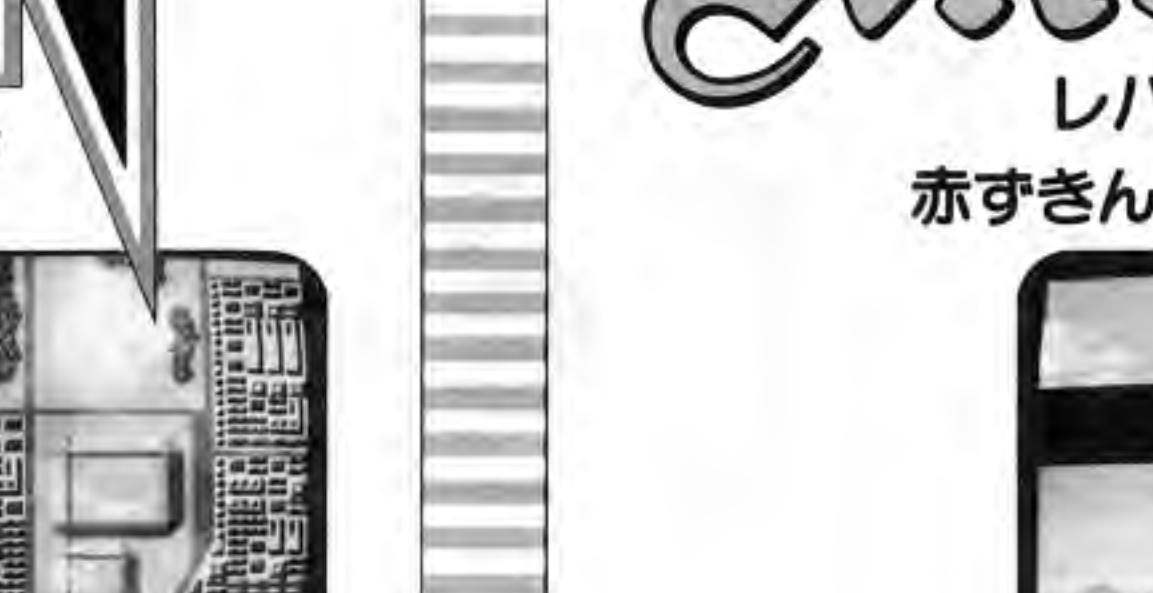
ゲーム場からの追放を

ゲーム場からの追放を

ゲーム場からの追放を

ゲーム場からの追放を

ゲーム場からの追放を



ジャレコアーケードキットシステム

第3弾

JOLLY MONSTER

ジョリーモンスター

PARALLEL TUR

パラレルターン

株式会社 **ジャレコ** JALECO LTD.

〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 TEL (03)420-2271 TELEFAX (03)420-2280

5-24-9 KAMIYOHGA SETAGAYA-KU TOKYO 158 JAPAN TEL (03)420-2271 TELEX JALECO J27891

SCION

驚異の立体感"サイオン"

Akazukin

レバーで狩人を操作して、赤ずきんちゃんをガードして下さい

シグマ商事株式会社 sigma enterprises, inc.

〒150 東京都渋谷区宇田川町13-11 Phone: 03(496) 9933 TLX: 0242-2266 03-496-9933(代) 13-11 Udagawacho Shibuya-ku Tokyo, Japan

IMA '84 ★ IMA '84 ★ IMA '84 ★ IMA '84 ★ IMA '84

《アーケードゲーム機・その他》



バックガラス内のオートパイが回転するザッカリア社の最新フリッパー「デビルライダー」

望まれる開発意欲 ジューク市場模索

なものはタイマー「デニススター」、ナムコ「アプルラブル」、セガ社「アップンクワン」、データ「イースト「アメリ」」(日本名「ジュネシス」)、ユニバーサル「ミスタードワズ・キヤッスル」、「ジャンピングジャック」、「ラック・エム・アップ」、

必要フリッパー TVゲーム機以外のアーケードゲーム機では、まずフリッパーについてはTVゲーム機の陰に完全に隠れてしまったが、ロケーションにはやはり欠かさないものというところ、あまり凝らないオートドックスなタイプで安価なものが望まれており、IMAでもそういうフリッパーばかりが出品された。

ワイリアムズ社「レーザーキュー」、「ファイアーパワール」などが米国の製品として出品された。米国の製品以外ではザッカリア社が、オートパイ走行をテーマに一定条件でバックガラス内のオートパイの模型が回転する「デビルライダー」を発表したほか、イタリヤのベルッパが、イタリヤのベルッパを改造したものを出品したのとどまらず、全体的にフリッパーはオートドックスなものに帰るとい傾向を示した。

その他アーケード機で「デニススター」、「ユニエント」の各メーカーが四種類のワイリアムズ社「レーザーキュー」、「ファイアーパワール」などが米国の製品として出品された。米国の製品以外ではザッカリア社が、オートパイ走行をテーマに一定条件でバックガラス内のオートパイの模型が回転する「デビルライダー」を発表したほか、イタリヤのベルッパが、イタリヤのベルッパを改造したものを出品したのとどまらず、全体的にフリッパーはオートドックスなものに帰るとい傾向を示した。

乗物機については同じ時期に「インクスター」が開かれたこともあって二社のみが小型乗物機を出品したにとどまらず、それらはとくに目新しいものはなかった。ジュニアボックスはNSM/ローエン社から従来タイプのもの、ワーリッツァー社からV.D.ジュニア「レーザークラッシュ」とりもコンソールの「テレビ・デイス」



TVゲーム機、フリッパー、その他アーケード機の各新作を発表し開発意欲を示したザッカリア社の小間

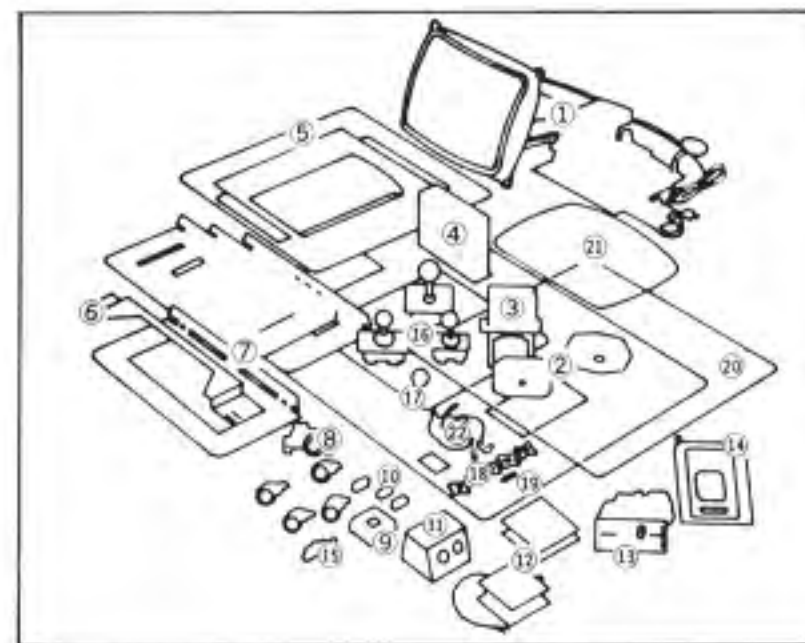


宝化学のアーケード機、データイーストの古い機などとともに小型乗物機も出品したリムブルグ社の小間

取扱いパーツ

- テレビゲーム ●スロットマシン ●ピンゴ ●メダルゲーム ●工具

PARTS SHOP



あらゆるゲーム用品のパーツ・工具はマックスサービスへ

マックスサービス(株) MAX SERVICE CORP. 〒540 大阪市東区本町1丁目48番地 TEL: (06) 946-0181

- ①カラーモニター (ナナオ、東映) 各種 ②スピーカー ③絶縁トランス (100:100) ④スイッチングレギュレーター (5A, 7A) ⑤エスカッション (14インチ, 18インチ, 20インチ) ⑥ブラウン管カスター 各種 ⑦操作パネル 各種 ⑧押しボタンスイッチ 各種 ⑨コーナー金具 ⑩マイクロスイッチ 各種 ⑪遠射パネル ⑫ファン 各種 ⑬コインスラック 各種 ⑭コインスラック取付金具 ⑮ヒューズホルダー 各種 ⑯ジョイスティック 各種 ⑰ジョイスティック ボール 各種 ⑱ジョイスティック チップ 各種 ⑲キャレージボルト (ネコカビス) 各種 ⑳スモーク板 各種 ㉑特殊スモーク板 各種 ㉒ノイズフィルター

当マックスサービスはテレビゲームからスロットマシン、ピンゴ、メダルゲーム用品までのゲーム用品パーツ・工具を豊富に取扱っております。84年度最新パーツカタログの取扱いにはご留意ください。只今準備中ですので、ご連絡下さればお送りいたします。

IMA '84 ★ IMA '84 ★ IMA '84 ★ IMA '84 ★ IMA '84



ユニークなアップライト型キャビネットにて出品されたバーリー社「タッパー」、下部には足掛けが付いている

「T-X-1」好評 そのうちVDゲーム機については前述の米国の機種が出品されなかった。



プレイヤーの似顔絵を映すオリンピア社「ポートレート」。上部中央にカメラレンズとライトがある

TVゲーム機については、欧州では初めての披露となった辰巳電子工業「T-X-1」が高い評価を得た。またコナミ工業「ハイパーオリンピック」が、このほか落下するリングを人間が両手で受けて、含めてト社近いうちの米国の小間から紹介され(一部「スプラット」)、タイト「コビー」機もあつたようだが、欧州で同機が好評に稼動していることを示した。鮮やかな画面とキャラクターのユニークさで「セガ社「タッパー」」

欧州では初めての披露となった辰巳電子工業「T-X-1」が高い評価を得た。またコナミ工業「ハイパーオリンピック」が、このほか落下するリングを人間が両手で受けて、含めてト社近いうちの米国の小間から紹介され(一部「スプラット」)、タイト「コビー」機もあつたようだが、欧州で同機が好評に稼動していることを示した。鮮やかな画面とキャラクターのユニークさで「セガ社「タッパー」」

これは酒場を舞台にジョーリースター「スターウォーズ」同「クリスタル・キャッスル」

押し込んで進むのバリエーションにビールの次々と注いでいくゲームで、パドル「キエーブクエ」の各機種が出品された。VD以外のアーケード

欧州では初めての披露となった辰巳電子工業「T-X-1」が高い評価を得た。またコナミ工業「ハイパーオリンピック」が、このほか落下するリングを人間が両手で受けて、含めてト社近いうちの米国の小間から紹介され(一部「スプラット」)、タイト「コビー」機もあつたようだが、欧州で同機が好評に稼動していることを示した。鮮やかな画面とキャラクターのユニークさで「セガ社「タッパー」」

これは酒場を舞台にジョーリースター「スターウォーズ」同「クリスタル・キャッスル」



人物の大笑真パネルで人目を引いたバーリー・ウルフ社の小間



TVゲーム機は日本製のみを出品したADP社の小間



アーケードゲーム機のみを展開したノバ社の小間のようす



犬がかりな装飾を凝らしたNSM/ローエン社の小間

Advertisement for Uni Enterprise Co., Ltd. featuring a computer terminal (BM-300) and various game machines. Text includes: コンピューターとの対話で新しい興奮!! 未来を予知できるバイオリズムマシン BM-300 占い+TVモニターによる心理テスト 大占術 堂々の新発売!! 最新プロセッサで占いをプリントアウト 各社新製品も取揃っております。お問合せ下さい

SEGA SEGA Videodisc Game System

STARBLAZER



ALBEGAS



MISTER VIKING



TAPPER



PENNY OCEAN



パソコン・ミニショップ



セガ・両替機 (DP-13-1)



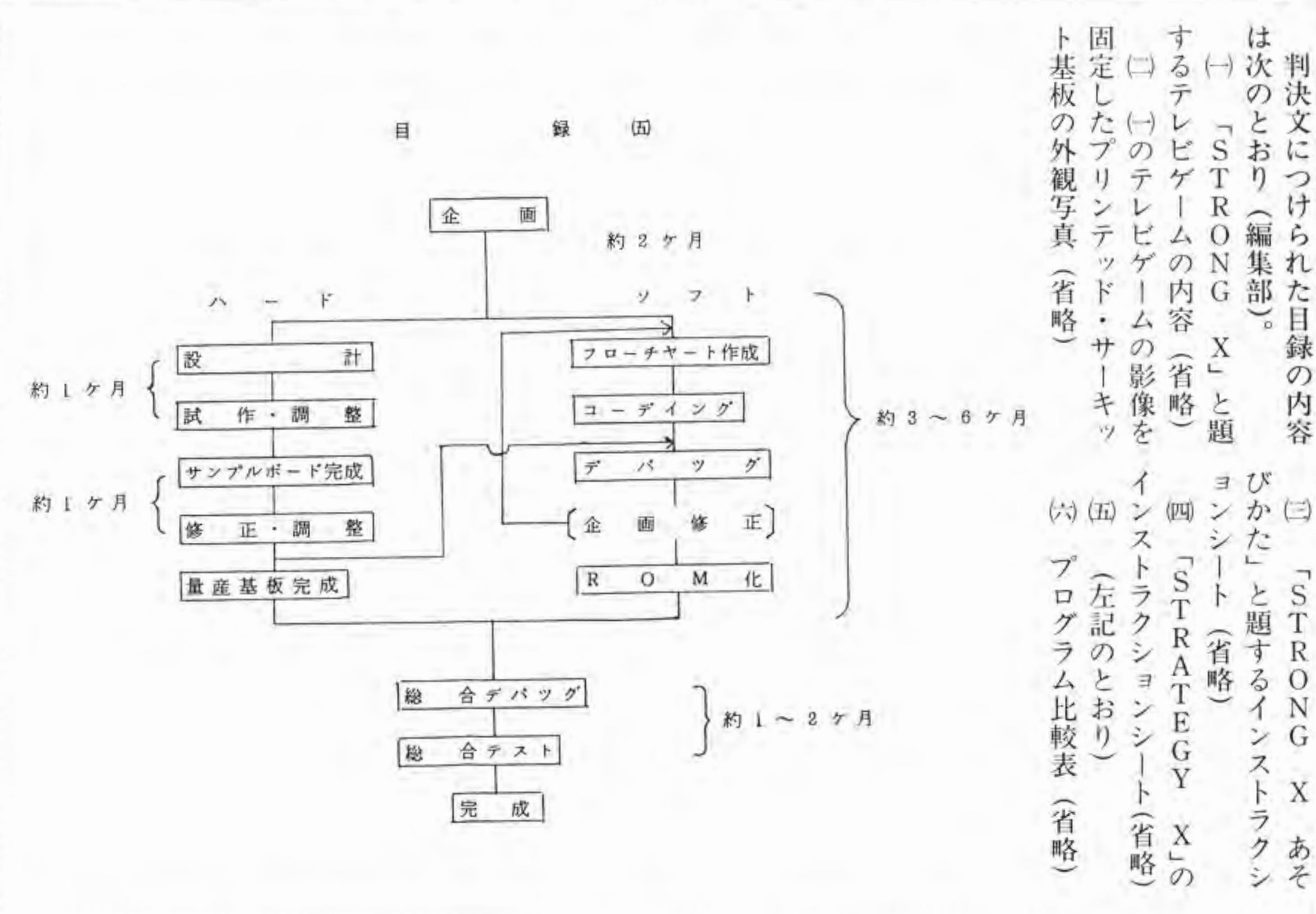
好評発売中... エキサイトなゲーム...

SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス

判決理由詳録

TVゲーム機中のコンピュータープログラムを著作物とした
1984年1月26日 大阪地方裁判所第21民事部判決

印刷物を交付していること... 被告のPC基板のゲームの内容が原告のそれと同一であること... 原告及び被告の各オプジェクト・プログラムを対比するとその相違部分は別紙目録(録)記載のプログラム比較表記載のとおりであり、具体的には「STRATÉGIE」...



ROMからROMライターを用いてオブジェクト・プログラムを取り出し、ゲームの製造会社名を加除訂正しその余の製造会社名に関する部分はそのままにして他のROMに収録することは容易であり機械的にできる...

被告のPC基板のROMに収録されているオブジェクト・プログラムをROMライター等を用いて取り出し、その一部を複製して原告のPC基板のROMに収録した事実が推定され、右認定を左右するに足りる証拠はない...

遊放談 (Yūhōdan) column featuring an interview with Kenji Mori (森健次郎) from ITCO Trading Co., Inc. discussing the arcade machine market.

アーケードマシンの常識を破った超小型マシン登場!! (Arcade Machine常識打破超小型マシン登場!!) featuring the game 'Peta' (ぺた) by Konami.

海外の話題

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS

AT&Tは二月末から三月月初にかけてロンドンで開かれるが、英国の業界事情はごく一部を除いてかなりひどく、今回は業界誌の休刊が明らかに。この休刊は、二年ほど前から本紙は繰り返して、ロット・ロケーション」

墓穴を掘った 英国の業界誌 「ロインズ」

「ロインズ」休刊

AT&Tは二月末から三月月初にかけてロンドンで開かれるが、英国の業界事情はごく一部を除いてかなりひどく、今回は業界誌の休刊が明らかに。この休刊は、二年ほど前から本紙は繰り返して、ロット・ロケーション」

AT&Tは二月末から三月月初にかけてロンドンで開かれるが、英国の業界事情はごく一部を除いてかなりひどく、今回は業界誌の休刊が明らかに。この休刊は、二年ほど前から本紙は繰り返して、ロット・ロケーション」

電子回路式フリッパー特許訴訟で バリー社が全面勝訴

5年ぶりの第一審判決、事情は完全に变化

米国の長い間、電子回路式フリッパーの特許紛争が続けられてきたが、このほどロット・ロケーション社と、ワイリアム・エレクトロニクス社が、同社がワイリアム・エレクトロニクス社に対して行った訴訟で、全面的に勝訴した。これは電子回路式フリッパーの特許紛争の結果、シカゴの

AT&Tは二月末から三月月初にかけてロンドンで開かれるが、英国の業界事情はごく一部を除いてかなりひどく、今回は業界誌の休刊が明らかに。この休刊は、二年ほど前から本紙は繰り返して、ロット・ロケーション」

PTT社の会長交替

キーナン氏が復帰、ブッシュネル氏はセンテ社に専念

PTT社の会長として知られていたブッシュネル氏が、センテ社に専念することとなり、キーナン氏がPTT社の会長に復帰した。ブッシュネル氏は、センテ社の会長に就任し、PTT社の会長に復帰した。

AT&Tは二月末から三月月初にかけてロンドンで開かれるが、英国の業界事情はごく一部を除いてかなりひどく、今回は業界誌の休刊が明らかに。この休刊は、二年ほど前から本紙は繰り返して、ロット・ロケーション」

ヨーロツパAM通信

市場回復の兆し! ブラックプール展

ヨーロツパ通信員 メアリー・オープンショー

Mary Openshaw

市場回復の兆し! ブラックプール展

ヨーロツパ通信員 メアリー・オープンショー



英国の第二十三回ブラックプールショーは、三月一日から三日、ブラックプールの会場であるウィンターガーデンに開催されている。このショーは、ゲーム機の出展が非常に盛況で、会場は人で溢れている。このショーは、ゲーム機の出展が非常に盛況で、会場は人で溢れている。

ヨーロツパ通信員 メアリー・オープンショー

英国の第二十三回ブラックプールショーは、三月一日から三日、ブラックプールの会場であるウィンターガーデンに開催されている。このショーは、ゲーム機の出展が非常に盛況で、会場は人で溢れている。

ヨーロツパ通信員 メアリー・オープンショー

ヨーロツパ通信員 メアリー・オープンショー

左上の写真はE&Eプロダクションズ社が発表したTVガンゲーム機「ラピド」と、同社のジェフ・エリス社長(左)と販売担当のアラン・ロビンソン氏。左下の写真はハリリー・レビー氏とハリー・レビー氏が、真下の写真はアイレム「10ヤードファイト」を欧州で初めて発表したエレクトロコイン社の小間にて、同ゲームとエレクトロコイン社のジョン・スタリジス社長

右の写真はヨーロツパ通信員メアリー・オープンショー氏とエレクトロコイン社の小間にて、同ゲームとエレクトロコイン社のジョン・スタリジス社長

真下の写真はアイレム「10ヤードファイト」を欧州で初めて発表したエレクトロコイン社の小間にて、同ゲームとエレクトロコイン社のジョン・スタリジス社長

新発売 PTL. シリーズ第3弾!

反射速度測定器 SPARK SHOT スパーク ショット

反射速度は集中力と反射神経で決まります。

ハイテクノロジーを駆使したスパークショットは遊び心とスポーツ心を、ハイにさせるロングランマシンです。また、ファッショナブルでスマートなトータルデザインは、ハイセンスな感覚にピッタリ。だから、ゲームセンターはもろもろ今までにない、まったく新しいロケ地も開拓できます。



オプション

記念メダル払い出し装置もあります。

新発売 レバー操作で タックルをぶっとばせ!

GO GO タッチダウン! AMERICAN FOOTBALL 10-YARD FIGHT

男の熱い体とクールな頭脳が、ふつかりあう。最も磨き抜かれたスポーツ。アメリカンフットボールがゲームになった。

走るか、パスするか。君の判断で10ヤードゲーム!

プレイヤーはオフェンス(攻撃側)を率いて、できるだけ前へ進め!だが、ディフェンス(守備側)のフォーメーション数、なんと183種類。スクールクラスからスター、カレッジ、プロ、スーパー、2パターンごとにレベルアップ。戦況を冷静かつ敏速に判断し、ゴールへ突進しろ、観客やキュートなチアガールが君を応援している!

©1983. IREM



アイレム株式会社 IREM CORPORATION

販売本部 / 大阪市北区西天満1丁目7-4 協和中之島ビル TEL. 06(312)1300代
Kyowa Nakanoshima, Bldg., 1-7-4, Nishitenma, Kita-ku, Osaka 530 Japan Phone 06(312)1305 Telex 63074
本社 / 大阪府松原市西大塚1丁目3-29 TEL. 0723(32)4754(総務)
東京販売事務所 / 東京都千代田区猿樂町1丁目5-1 豊島屋本店ビル TEL. 03(295)5951代
松原センター / 大阪府松原市西大塚1丁目5-16 TEL. 0723(33)5820(サービス)

実績のメカニズム

メカ+電子の時代

完璧なセレクター揃って新発売!
●ゲーム機、自販機、両替機、カラオケ……等々、未来派志向



取付は従来のメカ式タイプセレクターと互換性があります。

ロケーション管理

必ずカウンターとキャッシュボックスのコイン枚数は一致します。

810-Eシリーズ

810-ES	¥100
810-E	¥500
810-EC	US25+
810-EF	その他コイン

従来のメカ式タイプのセレクター

720-A/B (¥100, ¥50)



730-A/B (¥500, US25+ 他各種メタル用)



信頼と技術のふれあい

Asahi 旭精工株式会社

本社・本社営業部 東京都港区南青山2-24-15青山タワービル2F 〒107 ☎03(401)6181
営業所/東京都台東区竜泉3-7-3 〒110 ☎03(876)3405

●詳細は本社または、営業所宛にカタログをご請求下さい。

VANGUARD

ユナイテッド・メゾーンを侵略せよ!!

ヴァンガードII

感性に迫るスペース・オペラ...ミサイル基地を破壊せよ!!

時空間侵略要塞 ユナイテッド・メゾーン

ミサイル基地

ジョイント

発着口

● 八方レバーで主人公の進行方向を変えることができ、レーザーボタンを押すと空中の敵を迎撃するレーザーが発射できます。

● ミサイルボタンは一回押すとミサイルを装着し、もう一度押すと地上の敵基地を破壊するミサイルを発射できます。(ボタンを2回押すとミサイルが発射)

● 敵基地は中心の要塞からジョイントによって、各ブロックのそれぞれの基地がつながりあい、その機能を維持している。ジョイントを破壊することによりつながりを断たれた基地を破壊することができます。

● それぞれの基地のつながり方を見つけ、うまく破壊すると広範囲で破壊することができ、高得点を得ることができます。

● 基地の中心近くにいる要塞護衛大型機(ゲット=リム)は中心部に三回命中しないと破壊できません。

● 各ブロックの基地をすべて破壊し、基地中心にある要塞を破壊するとラウンド終了です。

© 1984 SNK ELECTRONICS CORP.

仕様
使用電源 / AC100V ±10% (50/60Hz)
消費電力 / 150VA (18インチモニター用)
寸法 / (W) 890mm (D) 590mm (H) 925mm

謹告

平素は格別の御引立を賜わり厚く御礼申し上げます。さて、この度、弊社が発表致しましたビデオゲーム機「ヴァンガードII」は弊社が独自に開発製品化したオリジナル製品であります。従って、この機械を無断で模倣またはこれに類似する商品として製造、改造、販売、輸出する等の行為をすること及びこれらの機械を使用して営業することは著作権法、工業所有権諸法、不正競争防止法等に抵触し弊社の正当な権利を侵害することに

なります。つきましては、これらの行為のないよう充分にご注意賜り業界の秩序維持、健全な発展のために皆様のご協力をお願い申し上げます

昭和59年2月

発売元 株式会社 新日本企画
開発・製造元 株式会社 エスエヌケイ エレクトロニクス
代表取締役 川崎 英吉



本社 大阪市淀川区東三国6丁目1番45号 〒532 ☎(06)396-1621代
東京支店 東京都台東区浅草橋5-4-4 ジュエル秋葉原 〒111 ☎(03)866-6175代
福岡営業所 福岡市博多区博多駅前3丁目3-16 川崎ビル304号 〒812 ☎(092)471-8612-3
東大阪営業所 東大阪市吉田7-2-35 ホワイットシャット1階 〒578 ☎(0729)65-0533
3043 Kashiwa Street, Torrance, California 90505 Phone: (213) 539-2744

SHIN NIHON KIKAKU CORP.
SNK CORPORATION
1-45, HIGASHI MIKUNI 6-CHOME, YODOGAWA-KU, OSAKA, JAPAN.
PHONE: OSAKA(06)396-1621 TELEX: 523 6785

ビデオ・ゲームのしくみと働き 連載第9回

同期分離以後の回路

前回までに14の受信管... 同期分離以後の回路... 映像信号から水平と垂直の同期信号を取り出す... 同期分離回路は、前回の第8回で説明して...

オペレータのための新・電気の広場

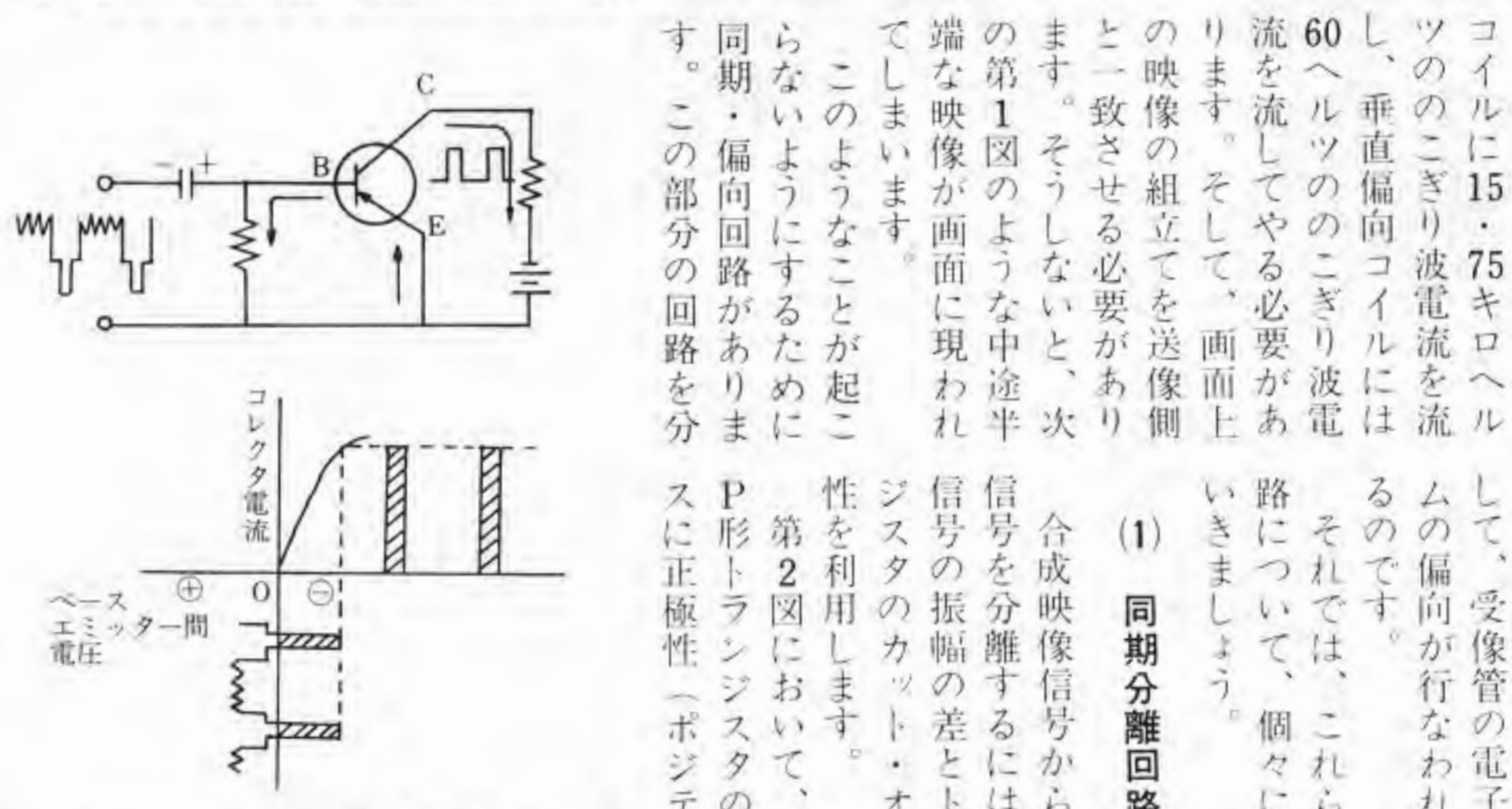


図2 トランジスタによる同期信号の分離

このように、同期分離回路... 同期分離回路は、前回の第8回で説明して... 同期分離回路は、前回の第8回で説明して... 同期分離回路は、前回の第8回で説明して...



図4 のこぎり波発生原理

このこぎり波発生原理... 同期分離回路は、前回の第8回で説明して... 同期分離回路は、前回の第8回で説明して... 同期分離回路は、前回の第8回で説明して...

水平発振回路... 同期分離回路... 同期分離回路は、前回の第8回で説明して... 同期分離回路は、前回の第8回で説明して... 同期分離回路は、前回の第8回で説明して...

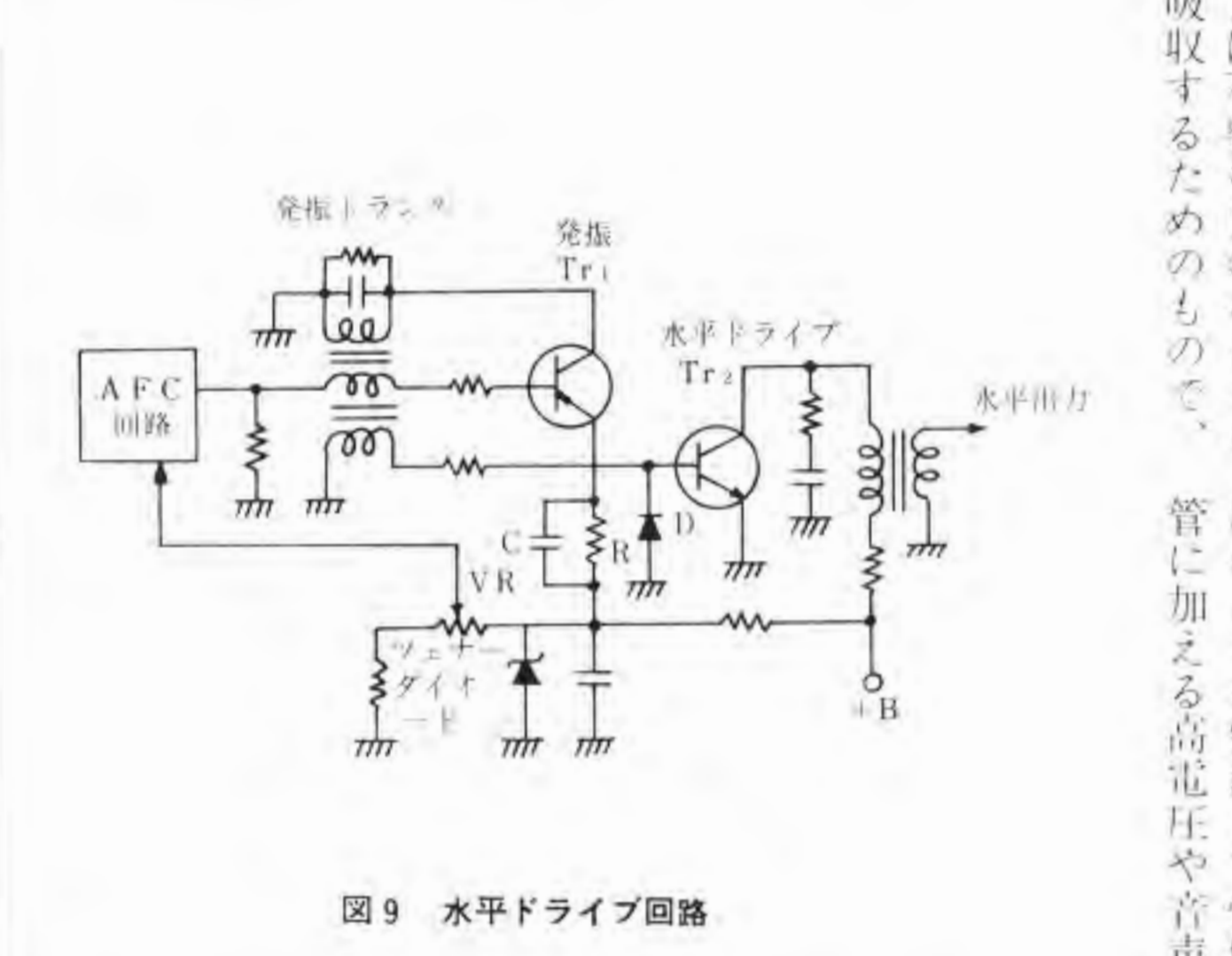


図8 マルチバイブレーター発振回路... 図9 水平ドライブ回路... 同期分離回路は、前回の第8回で説明して... 同期分離回路は、前回の第8回で説明して... 同期分離回路は、前回の第8回で説明して...

同期分離以後の回路... 同期分離回路は、前回の第8回で説明して... 同期分離回路は、前回の第8回で説明して... 同期分離回路は、前回の第8回で説明して...



図4 のこぎり波発生原理... 図5 垂直ドライブと出力回路の例... 同期分離回路は、前回の第8回で説明して... 同期分離回路は、前回の第8回で説明して... 同期分離回路は、前回の第8回で説明して...

ASAHI ENGINEERING Co., Ltd. CONTROL CAR. 250%ゲージ W型シールウェイ 排煙タイプ. 1387-2 Tannowa Misaki-cho Sennan-gun OSAKA JAPAN. TEL 07249-4-3063-0783

CONAMI 株式会社 代表取締役専務 仲真良信. 謹告. つきましては、これらの行為のないよう充分なご配慮をお願い申し上げます。

コンプライメント接続のSEPP回路. ダーリントン方式のO.T.L.出力回路. 図6

セガ社からは「アルベガス」

アニメ LVD 機

迎撃戦そしてコース選択



アルベガス



人気アニメキャラクターを採用したレーザービデオディスク(LVD)によるTVゲーム機「アルベガス」が、セガ・エンタープライゼス(本社東京、中山雄雄社長)から三月上旬発売となる。これは同社LVD採用のTVゲーム機第三弾で、α、β、γの各ロケットが合体した巨大ロボット「アルベガス」が、地球侵略

をたくらむ。デリンジャーを採用したレーザービデオディスク(LVD)によるTVゲーム機「アルベガス」が、セガ・エンタープライゼス(本社東京、中山雄雄社長)から三月上旬発売となる。これは同社LVD採用のTVゲーム機第三弾で、α、β、γの各ロケットが合体した巨大ロボット「アルベガス」が、地球侵略

をたくらむ。デリンジャーを採用したレーザービデオディスク(LVD)によるTVゲーム機「アルベガス」が、セガ・エンタープライゼス(本社東京、中山雄雄社長)から三月上旬発売となる。これは同社LVD採用のTVゲーム機第三弾で、α、β、γの各ロケットが合体した巨大ロボット「アルベガス」が、地球侵略



サイオン



赤ずきん

話題のマシン

2画面でパンチ

任天堂から「パンチアウト」



パンチアウト

ボクシングを内容としたアップライト型TVゲーム機「パンチアウト」が、任天堂(本社京都、山内博社長)から二月二十一日発売となる。これは上下二つのモニターを組合わせたもので、上部に各種データ、下部はゲームのみとなっている。レバーでボクサーの上下ガード、左右スイッチで行ない、左右のパンチボタンとKOパンチボ

宇宙戦争をテーマとした(例)電子開閉TVゲーム機「サイオン」と、基板販売のみでO.P.価格十四万五千円。なお従来機種「ステイガー」から同機への基板改造も可能。「赤ずきん」は例シグマ開発によるもので、赤ずきんが家に無事帰れるというゲーム。画面は迷路状で上から下へスクロールする。全部で四パターンと一パターン終了。赤ずきんが三回倒れるとゲーム終了だが、一定得点以上で赤ずきん一人追加。O.P.価格九万八千円。

宇宙戦争をテーマとした(例)電子開閉TVゲーム機「サイオン」と、基板販売のみでO.P.価格十四万五千円。なお従来機種「ステイガー」から同機への基板改造も可能。「赤ずきん」は例シグマ開発によるもので、赤ずきんが家に無事帰れるというゲーム。画面は迷路状で上から下へスクロールする。全部で四パターンと一パターン終了。赤ずきんが三回倒れるとゲーム終了だが、一定得点以上で赤ずきん一人追加。O.P.価格九万八千円。

宇宙戦争をテーマとした(例)電子開閉TVゲーム機「サイオン」と、基板販売のみでO.P.価格十四万五千円。なお従来機種「ステイガー」から同機への基板改造も可能。「赤ずきん」は例シグマ開発によるもので、赤ずきんが家に無事帰れるというゲーム。画面は迷路状で上から下へスクロールする。全部で四パターンと一パターン終了。赤ずきんが三回倒れるとゲーム終了だが、一定得点以上で赤ずきん一人追加。O.P.価格九万八千円。

タイトーから「マッハスリー」発売へ

VD 戦闘ゲーム

WMS社製最新フリッパーも



マッハ3



タイトー(本社東京、コーガシ社長)からいすれも二ヶ月下旬発売となる「マッハ3」は、タイトー社からの許諾品で、キヤビネットはタイマー独自のものを採用。戦闘機ゲームと爆撃機ゲームの二種類があり、いずれかを操作して選択する。機上のターゲット(黄色の

点線で示される)やヘリコプターを撃破していく。一方の爆撃機ゲームは上空から真下を見た実写画面上のターゲットを狙っていくもの。高射砲や敵の戦闘機に注意。いずれのゲームも戦機(または爆撃機)の持ち数を失うか全飛行コース(約十五分間)が終わるとゲーム終了。定価はコックピット型百六十万円、同社新キャビネット「コンビネーション」型百五十万円。フリッパー「ファイアワーII」は四年前に発表されたウイリアムズ社「ファイアワー」の第二弾で、第一弾はセ



マッハ3(コンビネーション型)

ガ社扱いだったが、第一弾はタイトーが扱うことになった。同機の大きな特徴は①FIRE、EPO、WERのいずれかのランプを点灯させるとボーナス得点となり、さらにボーナス得点の倍率が上がっていく。②ボーナスランプを全部点灯させるとそのボーナス得点は、一回のフリックでできることなど、定価七十五万円。

AM機の原点示す

こまやが最新機に仕上げる

AM機の原点を示す。倒されたピン(ピル)が、あり、プレイヤーはサオを持ち、サオの先端に糸をつるされたターゲットをピンの首にかけて、うまくピンを立てることができれば景品が引出されるというユニークなもので、途中でピンが倒れるとゲーム終了。簡単なようだが、なかなか難しいのがこのゲームの面白さ。定価四十八万円。



ピンたてゲーム

ゲーム中に数カ所の別れ道が現われるので、レバアルベガスが三回、敵に破壊されてもゲーム終了となる。コックピット型「ステイガー」を改造して、最後に敵を倒すと、定価二十五万円。

タンク戦テーマ

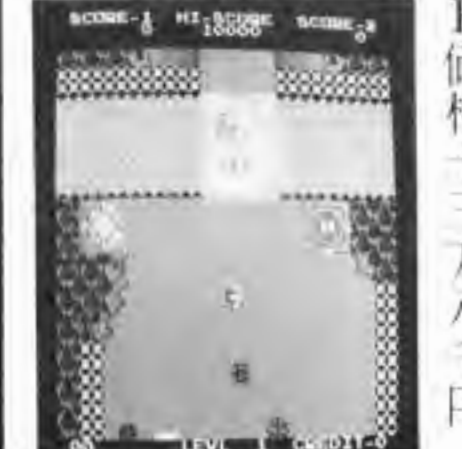
中央リリースから「プログレス」



ファイアワーII

戦車戦をテーマとしたTVゲーム機「プログレス」が、中央リリース販売(本社東京、榎本哲夫社長)から二月六日発売となった。これは戦場に乗り込んだ戦車が陸、海、空から攻めてくる敵を撃破していくゲームで、プレイヤーは八方向レバーと三つのボタンを操作する。画面は上下にスクロールし、草原や林、海、川などの場面が展開する。なおゲーム中に「コンパクト」の曲(日本音楽著作権協会から許諾を得ている)が流れる。機内銃で撃破できるのは地上のジープ、タンク

ロリー、戦車、ミサイル車など。大砲ではそれらを含め敵の要塞、船艦、潜水艦、地雷、飛行中のヘリコプターなどを破壊できる。大砲は照準をターゲットにセットしてから発射する。タンクロリーを連続攻撃すると高得点。二場面ごとに一定条件で三つの隠しボーナスが設定されている。戦車は敵の弾を二発受ると破壊され、三回やられるとゲーム終了だが、一定得点以上で一台追加。O.P.価格十三万八千円。



プログレス

新製品 セイミツ型 CT-9 シリーズ発売

作業性を重視・完成された操作盤

CT-9, N, S II, Z

- ★前面の出っ張る面が15mm少ない
- ★基板取り付けによってボタンが回らないことはありません
- ★ジョイスティックのマイクロ部分は差込み方法採用

☆CT-9専用筐体ハーネス有り

CT-9、LS-9 実用新案出願中

株式会社 セイミツ

本社 埼玉県戸田市美木5-20-20 TEL. (0484) (21) 520044
振込銀行 三和銀行高島平支店 普通口座130547
パーツショップ 秋葉原 東京都千代田区外神田2-1-6山京ビル外神田会館203号 TEL. (03) (255) 549144
パーツショップ 新宿 東京都新宿区西新宿5-1-18西新宿/レスビル1F TEL. (03) (373) 202144

電子ライター、ハリガネ 完全にシャット・アウト!!

いたずらされると 画面が消える!!

COINボード

★取り付け金具、10 pinソケット、サービスイ

- 1プレイ、1~4硬貨の切替可能
- 電子ライター防止機能付→画面が消え、クレジットが0になりゲームオーバーとなる。
- ハリガネ防止機能付→画面が消え、クレジットが0になりゲームオーバーとなる。

ブザー100V用(オプション)

- イタズラと同時にブザーがなる。
- 取り付けは、基板のピンにソケットで差し込めばOK!

(電源は100Vを使用。音量は70ホーン)

※修理・改造に際しては電気用品取締法を遵守してください

大阪府東大阪市高井田本通5-2 ☎06(783)6362(代)

今、128K時代へ熱い期待に応えて...

さらにコストダウン!!

マルチP-ROMプログラマー ¥158,000

MODEL M128 2716、2732、2732A、2764、27128(10個書入)

■特長

- 2716、2732、2732A、2764、27128に書込可能(切り替えは簡単で故障のないロータリースイッチ式)
- ペリフェリ、フランチェック、プログラムオートスタート
- アドレス バス チェック
- データ バス チェック
- 同時に10個書込
- 書込終了ブザー
- 書込電圧異常検出 (Vpp)
- Vcc 電源電圧異常検出
- 書込 残り時間表示
- 2764、27128高速書込
- 誤挿入防止カバー付
- 各P-ROMの選択がワンタッチ
- 電源内蔵

日本メモリー株式会社 名古屋市中区本通1丁目10番地 TEL. (052) 912-5727 914-1727

GSの紙幣両替機 低価格コンパクト

ゲームコーナー、ホテル、旅館に好評発売中!

小さなゲームコーナーには、どこにでも置ける小さな両替機をどうぞ!

GSパワーサプライ

●TVゲーム、マイコン用電源今、好評の7A電源は! GS-37A

出力電圧 / +5V、+12V、-5V
出力電流 / 7A、1A、1A

1,000円札専用
硬貨収容量 1,500枚
寸法 高さ / 50mm
幅 / 26mm
奥行 / 32mm
(専用台はオプション)

GSC-003型

※他に輸出用、10A電源等もあります

お問合わせは下記へお願いいたします。

GS株式会社 中野技研

本社 長野県中野市草間1166 ☎(02692) 6-7935
東京営業所 東京都台東区台東2-17-1 スターハイム台東203号 ☎(03) 835-1097

Nintendo

VS.システム

新製品

VS.SYSTEM

最新鋭テレビゲーム機 VS. システム、マルチ画面を搭載して新登場。

- VS. システムはソフトウェアROMを交換するだけで、次々に新しいゲームを楽しむことができます。
- 第1弾は、VS. テニスとVS. 麻雀を同時発売。
- 3月下旬にVS. システム用ベースボールのソフトウェアROMを発売。
- 6月初旬に第3弾VS. システム用ソフトウェアROMを発売予定。



95-2628
690(幅)×965(奥行)×880~1,060(高さ)mm
93kg

新製品

PUNCH-OUT!!

- パワー、スピード、テクニック! チャンピオンをマットに沈めるのは誰だ?!
- ビッグなキャラクターを採用。ダイナミックな映像がツイン・モニターで迫るスリリングなボクシング・ゲーム登場。
- 今夜のメイン・イベントは世界中が注目のビッグ・ファイト!!



95-1744
630(幅)×900(奥行)
×1,891(高さ)mm
123kg

任天堂株式会社 〒101 東京都千代田区神田須田町1-22 TEL 03(254)1781
〒542 大阪市南区長堀橋筋1丁目32 TEL 06(245)4155

当世風徒然草

⑧

腕時計を見ると、まだ少し余裕がある。私は路を渡り、下水処理場の泥道にはいつか行かされた。見えない風景を見たかと思っている。私は荒れた海辺の光景を望んでいて、海が遠望出来るだろう。

下水処理場の後ろは空地になつていて、ドラム缶や石油缶が山積みになつていて、堤防に階段がついている。工事関係者以外には立ち入り禁止、あたりに私を見捨てる人影はない。雪を踏み分けて近寄って行くところ、赤錆びたドラム缶の蔭から犬が出てきた。白と黒のふちの野良犬だ。脇腹に骨が突き出た。毛が落ちて、尻尾が切れていた。犬に敵意の

配分はなかったが、親愛の素振りも示さなかった。しかし、犬は病んでいて、それが無言の威嚇になる。うた。犬は私から目を離さず、ゆっくりと近づいてくる。距離を置いて立ち止まった。私は暫く濡れた犬を見つめていた。犬は震え、よろめいて、それは訴えだつた。その池の数千匹の犬が、たまたま蒲団の中で目に放したブラックパスが、その池の数千匹の犬が、たまたま蒲団の中で目に放したブラックパスが、

森内俊雄のように多過ぎる酒をあびた時代も、薬を常用した時期も、なかつたのだが、今はすべてが灰色に閉ざされて、はつきりしない時代になつて、せいぜいのか曖昧な模範とした朦朧とした風景しか見えてこない気分だ。昔立ちがますばかりである。

たとえ荒れた海にせよ海を見ようとしても海が見えない。生きてゆくことはどういふところか、がすいぶんと分りかねるとゆうことが少しずつではあるがほろほろ同時に解明されるべき問題としてその端緒が見えてきつつあるという段階が、今この時であるようだ。

「世紀末のイオン」カール・E・ジョーンスキー(中沢新一)であり、ここでは「無」の世界が量子物理学とか脳神経学とかもつと総括して科学の到達しようとしている世界といふのもいいが、その世界と同じ世界であるかのような感触を与えられる。

中貫通

をとり、息切れがする事務所からヘルメットを被った男が出てきた。彼は坂の頂上に立ち、こちらを見おろしている。雪に巻かれながらシルエツトになつて望んでいる。風景の番人だ。戻れと手を振りながら合図を打っている。私は犬が待つて行つた。時間が追つて行く。

坂の下から、病気の犬は私の後になつたり、先になつたりして尾をきつた。一度は脚にまつわりつた。私はぬかぬかの感触とは違つた足許の頼りなさを感じた。犬は通りに出たところで尾をきくのをあきらめて、くると私の気が楽になつたわけではない。犬の震えが返つてくる。犬は力つきたか道端に坐りこんでいた。犬はもういなくなつてしまつた。

海を見ようとしても海が見えない。生きてゆくことはどういふところか、がすいぶんと分りかねるとゆうことが少しずつではあるがほろほろ同時に解明されるべき問題としてその端緒が見えてきつつあるという段階が、今この時であるようだ。

「世紀末のイオン」カール・E・ジョーンスキー(中沢新一)であり、ここでは「無」の世界が量子物理学とか脳神経学とかもつと総括して科学の到達しようとしている世界といふのもいいが、その世界と同じ世界であるかのような感触を与えられる。

まるちカメラあしず No.24

PETER PEPPER'S
Ice Cream
FACTORY

KICK AIR FURN
LIFT JUMP

DECO CASSETTE SYSTEM

オモシロ4アクションで大々イキ!!

好評中! 発売中!

DECO データシステム株式会社

価値あるニューマシンをディストリビュートする!!

<p>パンチアウト!!</p> <p>ツイン・モニターで迫るスリリングなボクシング</p> <p>PUNCH-OUT!!</p>	<p>VS. システム</p> <p>2画面で4人まで対戦!! 第1弾はテニスゲームで</p> <p>VS. SYSTEM</p>	<p>タッパー</p> <p>バーテンを操作して、ビールをお客に配るゲーム</p> <p>TAPPER</p>	<p>ミスター・ドゥズ ワイルドライド</p> <p>ジェットコースターをよけながらゴールをめざす</p> <p>Mr. Do's WILD RIDE</p>
---	--	--	--

株式会社 総商 本社 〒444 岡崎市井田西町17-4 TEL (0564) 24-2581(代) FAX (0564) 22-0555(代)

本社 〒167 東京都杉並区上荻2-31-12 ヒースビル ☎(03)392-4151
研究 所 〒167 東京都杉並区荻2-41-107 タイストビル ☎(03)331-5441
名古屋営業所 〒464 名古屋市中区千種 春通1-6-28 ☎(052)762-5222
株式会社デコ札幌 〒064 札幌市中央区南二条十二丁目879 15 ☎(011)562-2415(代)

MARCH 1

Game Machine's Best Hit Games 25

■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	ピット&ラン (タイトー) Pit & Run (Taito)	7.69
2	10ヤードファイト (アイレム) 10-Yard Fight (Irem)	7.55
3	ザ・ビッグ・プロレスリング (データイースト) The Big Pro Wrestling (Data East)	7.14
4	ジェネシス (データイースト) Genesis (Data East)	7.00
5	ジャンゴナイト (日本物産) Jangou Night* (Nichibutsu)	6.22
6	バーディーキング2 (タイトー) Birdie King 2 (Taito)	5.83
7	エクセリオン (ジャレコ) Exerion (Jaleco)	5.62
8	エキサイティングサッカー (アルファ電子) Exciting Soccer (Alpha)	5.60
9	リブル・ラブル (ナムコ) Libble Rabble (Namco)	5.50
10	ゼビウス (ナムコ) Xevious (Namco)	5.16
11	ハイパーオリンピック (コナミ) Track & Field (Konami)	5.14
12	マリオブラザーズ (任天堂) Mario Bros. (Nintendo)	4.86
13	ギャラガ (ナムコ) Galaga (Namco)	4.83
14	エレベーターアクション (タイトー) Elevator Action (Taito)	4.80
15	ティンスター (タイトー) The Tin Star (Taito)	4.56
16	ジャントツ (サンリツ) Jantotsu* (Sanritsu)	4.55
17	ノバ2001 (ユービーエル) Nova 2001 (UPL)	4.47
18	ストライクボウリング (タイトー) Strike Bowling (Taito)	4.33
19	将棋 (アルファ電子) Shougi* (Alpha)	4.29
20	雀豪 (日本物産) Jangou* (Nichibutsu)	4.25
21	レグルス (セガ社) Regulus (Sega)	4.00
21	花あわせ (セタ企画) Hana Awase* (Seta)	4.00
21	麻雀教室 (新日本企画) Mahjong Kyositsu* (SNK)	4.00
24	ペンゴ (セガ社) Pengo (Sega)	3.92
24	チャンピオン・ベースボール パートII (アルファ電子) Champion Baseball Part II (Alpha)	3.92

* The Traditional Japanese Games

■アップライト、コックピット型TVゲーム機 (UPRIGHT/COCKPIT VIDEOS)

前回	機種名 MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	TX-1 (辰巳電子) TX-1 (Tazmi)	8.35
2	ポールポジションII (ナムコ) Pole Position II (Namco)	6.50
3	スターウォーズ (アタリ) Star Wars (Atari)	6.45
4	レーザーグランプリ (タイトー) Laser Grand Prix (Taito)	5.77
5	インターステラー (フナイ) Inter Stellar (Funai)	5.60
6	スターブレイザー (セガ社) Starblazer (Sega)	5.25
7	ポールポジション (ナムコ) Pole Position (Namco)	5.20
8	ウルトラクイズ (タイトー) Ultra Quiz (Taito)	5.00
9	アストロンベルト (セガ社) Astron Belt (Sega)	4.66
10	ズーム909 (セガ社) Zoom 909 (Sega)	4.50
11	モナコグランプリ (セガ社) Monaco G.P (Sega)	4.33
12	幻魔大戦 (データイースト) Bega's Battle (Data East)	4.25
13	ターボ (セガ社) Turbo (Sega)	4.00
14	頭の体操 パートII (ユニエンター) Atama No Taisou Part II (Unienter)	3.00
15	頭の体操 (ユニエンター) Atama No Taisou (Unienter)	2.75

■フリッパー (FLIPPERS)

1	ファイアパワーII (ウィリアムズ) Fire Power II (Williams)	7.00
2	レディエイムファイアー (ゴットリーブ) Ready Aim Fire (Gottlieb)	6.50
3	ロイヤルフラッシュDX (ゴットリーブ) Royal Flash DX (Gottlieb)	5.67
4	アマゾンハント (ゴットリーブ) Amazon Hunt (Gottlieb)	5.60
5	ストライカー (ゴットリーブ) Striker (Gottlieb)	5.50

調査協力店 (順不同)

ルナパーク (東京・新宿)、ロサ・ゲームランド (東京・池袋)、ジョイプラザ21 (京都・新橋)、タイトーベッセル (大阪・梅田) = 関タイマー; J&B (東京・神田)、UFO (東京・豊谷)、セガセンター・ニュー光 (大阪・心斎橋)、モンテカルロ立命 (京都・北区) = 関セガ・エンタープライゼス; ゲームスペース・ミライヤ (東京・蒲田)、プレイシティキャロット新宿店 (東京・新宿)、ビッグキャロット新宿店 (東京・新宿)、なんばシティビッグキャロット (大阪・難波) = 関ナムコ; ゲームファンタジア・シグマ (東京・渋谷)、ゲームファンタジア・イズミ (東京・新宿)、ゲームファンタジア・スーパーII (東京・池袋) = 関シグマ; アメニティパーク・リノ梅田店 (大阪・梅田)、アメニティパーク・リノ千日前店 (大阪・千日前) = 関アポロ; カルニバルプラザ (東京・新宿) = 関エスコ貿易; ワールドゲーム・ミヤコ (東京・新宿) = 関東京キャビネット; ゲームプラザ・シルビア (東京・新宿) = 関東京マルサン; 名鉄レジャック (名古屋・駅前) = 関水野商会; ビデオイン・キャッスル (小倉・駅前) = 関岡田商会; 玉造ゲームセンター (大阪・玉造) = 関興業前。

評価

(RATING) 調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの間によるデータを集計、その平均値を示した。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

今、コックピットは無限に広がる。
大迫力……マルチスクリーン
三面画



TAZMI TX-1

素晴しい画面展開、アニメーションが繰り広げる
世界各地のレーシングコース。
グリーン、砂漠、海、雪景色、夜の街、と、さま
ざまなレースシーン。
マルチスクリーンのレーシングスピリットにおも
わず陶酔してしまう。

MAP
A,B
C,D
E,F
G,H

YOUR SCORE
104470

STAGE TIME
3RD
51

SPEED
0km/h

PASSED CARS



製造元
辰巳電子工業株式会社

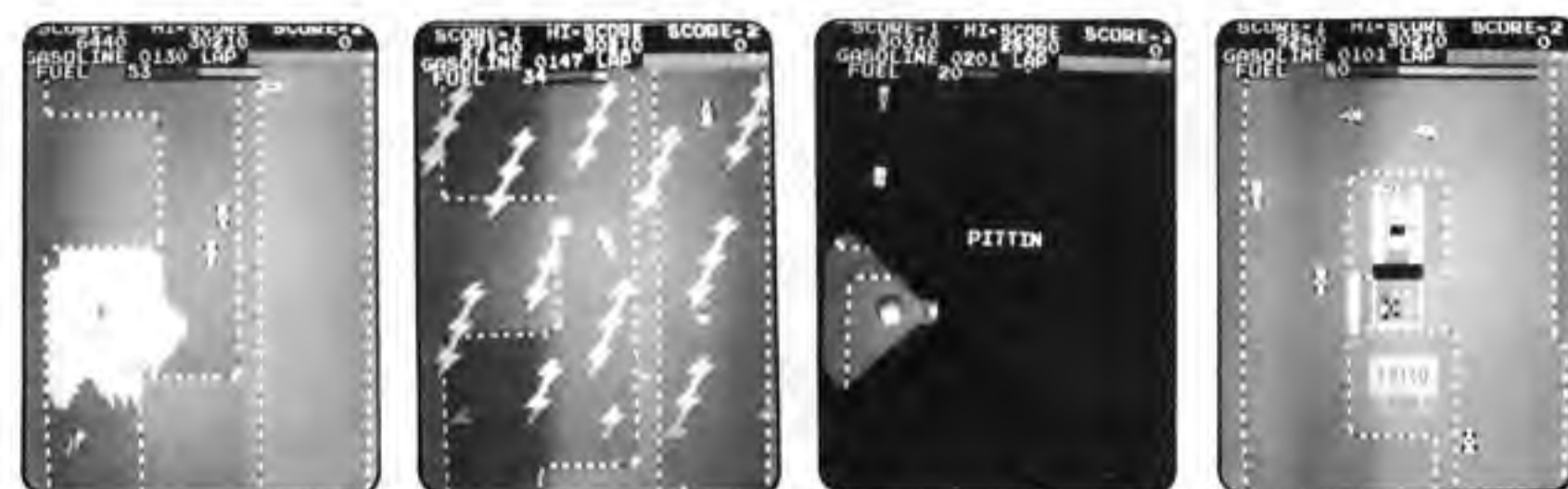
■仕様
使用電源 AC 100V 50/60Hz
消費電力 330W
寸法 全高・1440mm、奥行・1775mm、幅幅・1380mm
重量 235kg (フロントキャビネット・105kg、リヤキャビネット・50kg)
¥95,000

■国内における販売代理店 (50音順)
●株式会社 大阪サービスゲームズ 〒560 大阪府豊中市北塚3丁目5-3 TEL (06) 849-7491
●加藤銀金工業 〒567 大阪府茨木市沢原西1丁目2-11 TEL (0726) 35-1886
●株式会社 関西精機製作所 〒615 京都市右京区西京原豆田町3 TEL (075) 311-9245
●株式会社 関西産物株式会社 〒520 滋賀県大津市におの浜4丁目1-33 TEL (0775) 26-2850

TT PIT & RUN

赤い稲妻★F1

F-1 RACE



ピット&ラン

レッドカー(自車)を4方向レバーと、アクセルボタンを上手に操作してゴールを目指す、スピード感あふれるゲームです。

相手のF1を追い抜くと黄色から青い車体になり、第2・第3トリアルから相手の車を全部追い抜くと、ピットインしてターボに変身スピードアップ。ガソリンが0になるか1周遅れるとゲームオーバーです。



M.A.C.H. 3

●米国マイルスターエレクトロニクス社より、日本・オーストラリア・ニュージーランド及び東南アジアを対象に、全ての独占権を取得しております。



マッハスリー

レーザーディスクを採用したこの迫力あるゲームは、戦闘機ゲームと、爆撃機ゲームのどちらかを選んで楽しむことが出来ます。

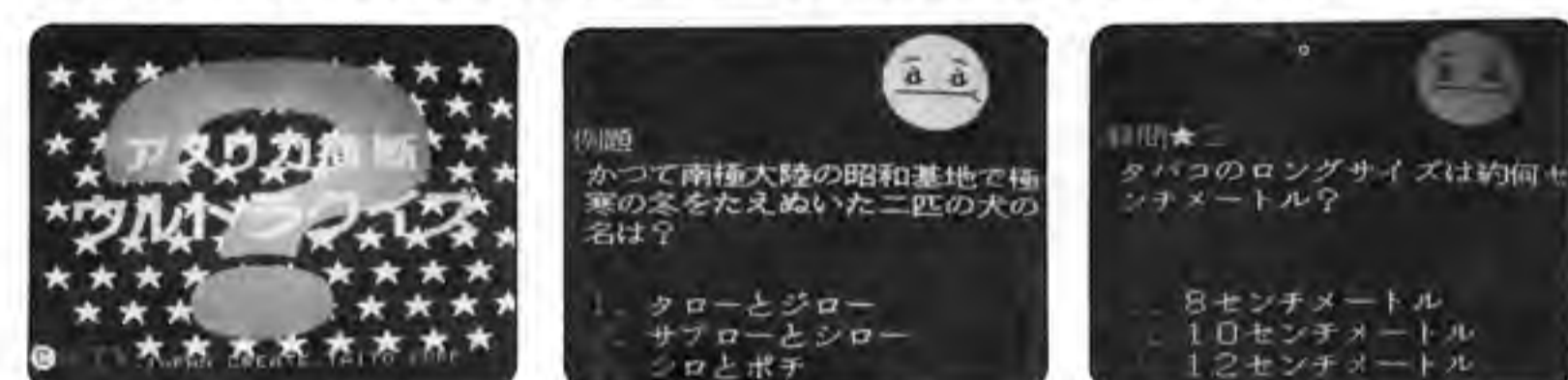
- 戦闘機ゲームは、ジョイスティックの上部にある引き金と、機関銃ボタン、ミサイルボタンを操作して、地上のターゲットや攻撃ヘリコプターを撃ち落とすゲームで、上下、左右に移動する地上画面は、迫力ある空中戦が味わえます。
- 爆撃機ゲームは、爆弾投下ボタンを使って、地上基地を爆破して行くゲームで、地上からの高射砲や、ミサイルを避けながら、敵の戦闘機を破壊して行くダイゴミは、臨場感を盛り上げます。



株式会社 **タイトー**
 本社 東京都千代田区平河町2丁目5番3号
 タイトービル ☎ 03(264)8611(大代表) 千102
TAITO CORPORATION

ウルトラクイズ

人間の知力の限界に挑戦!! あなたはどこまで勝ち残れるか?



- 毎年日本テレビで放映されている、人間の知力の限界を試す超大型、アメリカ横断ウルトラクイズより問題を厳選してコンピューターにプログラムされています。
- 1ステップ目だけは1問でも正解すると敗者復活戦に挑戦できます。
- 1ステップで5問出題され、そのうちの4問正解すると次のステップに進み、15ステップ正解するとKING OF QUIZに認定されます。



FIREPOWER II



ファイヤーパワーII

戦闘機をモチーフにしたフリッパーゲームで、F-I-R-E-P-O-W-E-Rを完成するたびにボーナス得点が得られます。また右側上部のホールにボールが入ると2個目のボールが出て来て、2ボールゲームとなり、ゲーム中の得点はすべて倍になります。



Overseas Readers Column

National Police Plans To Control Arcade Games By Law Revision

On January 30, the National Police Agency (NPA) revealed an intention to execute drastic revision of the Control Act of the Entertainment and Amusement Trade, and began discussing with the ministries and agencies concerned. The NPA will make haste to work out a revised bill, and place it before the Diet by March. When realized the coming revision will become a drastic revision comparable only to that executed in 1948.

The Act is aimed to optimize circumstances surrounding public morals, and it consists of two parts. (1) Managements, such as cabaret, which may lead to an indecent act or gambling, be placed under the licensing system, so that managers must observe a certain set of licensing terms and conditions, and (2) Managements not licensed, but

controlled.

So far, the NPA has not given detailed descriptions of the coming revision. But, it is evident that the NPA is trying to include ordinary arcade games that have so far not been controlled under the Act, giving a great shock to many operators. When observed calmly, however, the new regulation may be reasonable. Thus, there also are operators supporting the drastic revision.

Now, let's go a little into the Control Act of the Entertainment and Amusement Trade. It controls two categories of management. (1) Licensed management and (2) Controlled management. Licensed management is also called "management which may affect public morals" and it covers. (i) cabaret, (ii) house of assignation ('machiai') and cafe, (iii) nightclub, and (iv) dance hall (all these are places where guests are allowed to enjoy dancing, or entertained), (v) tea-house, etc. which are too dark, (vi) tea-house, etc. with partitioned guest seats (all these are places where indecent sexual acts are possible), (vii) operations which may stir up gambling spirit' such as 'pachinko' and mahjong saloons. The last category is called "operation No. 7" and is very important, since it offers the legal ground

that enables pachinko saloons to legally operate gambling machines.

These types of "entertainment and amusement trades" are licensed only when strict conditions are observed. Thus, if managers do not observe these conditions, their licenses are cancelled, or they are ordered to suspend business. If they set about business without permission, they are subjected to criminal punishment, such as shorter than one year's prison term.

The other category of management - controlled management - is non-permissible even under the Act, so that managements are subjected only to control. These "controlled managements" refer to (1) the so-called "Turkish bath", (2) striptease theater, (3) "love-hotel", and (4) restaurant, etc. kept open till late at night.

All the above two categories of management (licensed and controlled) are forbidden to admit minors, construct their facilities in the vicinity of educational facilities, and also forbidden to do some other matters. When they violate any of these, they are criminally punished.

So far, arcade game centers that operate arcade games, have been unrelated to the managements mentioned above. Additionally, medal game parlors - which are local to Japan -

where gaming devices are played (not for gambling) by using medals (not coins), have also been treated in the same manner as arcades, since the payout system is fundamentally different. Thus, operations of arcade games and gaming devices have virtually not been legally restricted at all (when operated in an illegal manner, however, such operations are deemed a criminal offense). According to the NPA's new policy, however, all arcades seem to be included in the category of controlled managements. At present, it is probable that after the revision by which all arcades will be included in

Mike Kogan Died

At press time it is found that Michael Kogan, founder and president of Taito Corporation, died by heart diseases at the hospital of UCLA University CA on February 5. Further details will be reported next issue.

the category of controlled managements, at least (a) operators will be required to notify the police authorities thereof, and (b) minors will be refused admission late at night. These new regulative proposals are being made based on the assertion that arcade game centers are haunted by juvenile delinquents. Apart from the extent to which this assertion is reasonable, operators have no reason of opposition to the above requirements (notifying of operation and refusal of minors to be admitted late at night). In this regard, a considerable number of operators are in support of the current move towards legal revision.

There are various kinds of operation. Some of the operators will probably be affected fatally even by the reasonable revision mentioned above. Even in the Nihon Amusement-Machine Operators Association (NAO) which organize a certain percentage of Japan's operators, there are pros and cons. This revision will not be executed soon, but will be executed within this year. Thus, NAO people are beginning to discuss the matter.

New Law OR Revision Of Law MITI And ACA Hotly Discuss On Computer Software Protection

On January 19, the Copyright Council of the Agency of Cultural Affairs (ACA) published an interim report on legal protection of computer software, stressing that the existing Copyright Act is duly applicable. On the other hand, the Ministry of International Trade and Industry (MITI) is preparing a new bill for instituting the "Program Rights Act" (tentative name) concerning the same issue. Thus, the ACA and MITI are completely opposed to each other.

This problem may be traced back to the case won by Taito Corp. of Tokyo on December 6, 1982, at the Tokyo District Court against the unauthorized video game copiers. In his judgment, the judge stated that Read Only Memory (ROM) in video games is a literary work, and thus its unauthorized copy violates the Copyright Act. Thereafter, similar judgments were passed at the Yokohama and Osaka District Courts. The reasons for these judgments may, in a sense, be stretched in favor of all computer software to establish its rights. Thus,

the matter has become increasingly important to the computer related industry.

Thus, in light of nurturing the industry, the MITI has been preparing for establishment of the "Program Rights Act" (see "Game Machine, No. 227") for the first time in the world. At the same time, the ACA has been discussing the matter from various angles, and mostly concluded that the existing Act is duly applicable to cover the computer software rights. The ACA's idea coincides with that of the World Intellectual Property Organization (WIPO), and also with the judicial precedents referred to above. The MITI's own bill, on the other hand, remains unknown as to the concrete manner in which the act is implemented. Additionally, it is being opposed by the U.S.A. Thus, it has become doubtful if it is realized. Despite these unfavorable circumstances, the MITI adheres to the original idea. Thus, future developments are worth watching.

Konami Wins A Copyright Case Of Its Video

On January 26, it was judged at the Osaka District Court that video soft program in video games should be regarded as a literary work. This was stated in favor of a civil case sued by Konami Industry Co. of Osaka. According to the complaint, Daiwa Ltd. of Tokyo (defendant) was allegedly engaged in manufacture, sale, etc. of "Strong X", an unauthorized copy of Konami's "Strategy X". Thus, Konami has demanded that those acts of Daiwa be prohibited and damages be paid. The judgment was passed entirely in support of Konami's assertion, and Konami won the case. The reason was that the program stored in the ROM should be regarded as a literary work, as with the judgments passed at the Tokyo and Yokohama District Courts.

Editor: Masumi Akagi
 Amusement Press, Inc.
 9-16, Kamiyamacho, Kita-ku,
 Osaka, 530 Japan
 © 1984 Amusement Press, Inc.
 Printed in Japan.

ぱっあし

バシシ!

奇跡を起こせ。

namco



リブル・ラブル

Bubble

B.A.S.H.I.S.H.I.G.A.M.E

とにかくバシシ!

8方向のサイン・レバーで
サインを操作し、金
...をバシシする(曲
西)ゲーム金をすべてバ
シシすれば、1つのシース
ンが終わる(つまり1面ワ
リア)。

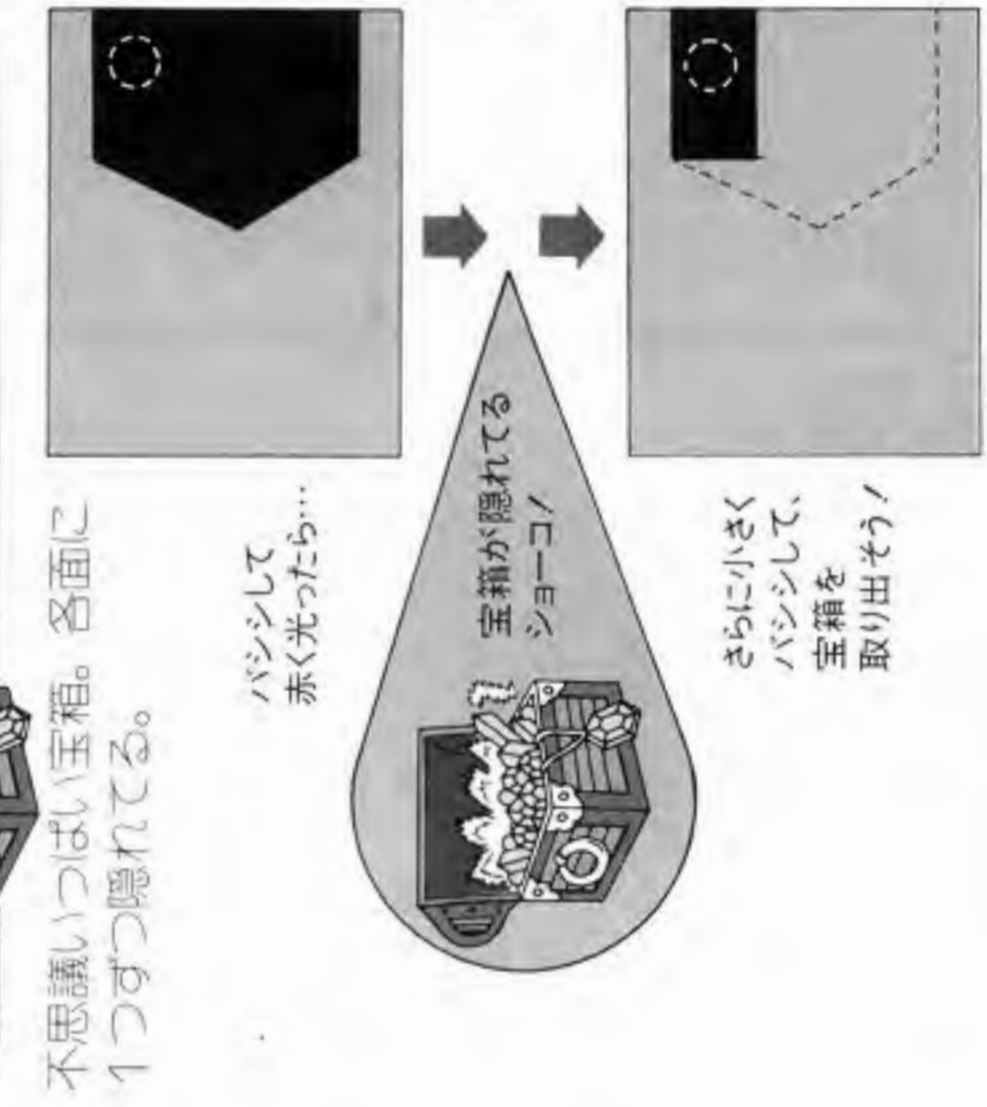
ラインでバシシ!



外周を使ってバシシ!



宝箱を探そう!

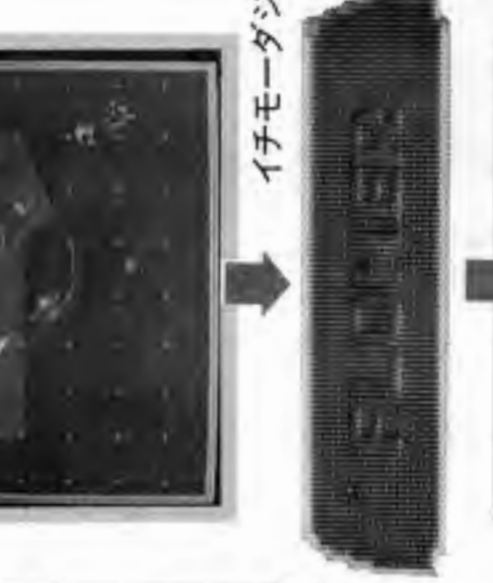


不思議いつばい圧箱。各面に
1つずつ隠れている。
バシシして
赤く光つたら...
宝箱が隠れている
シヨココノ
さらに小さく
バシシして、
宝箱を
取り出す!

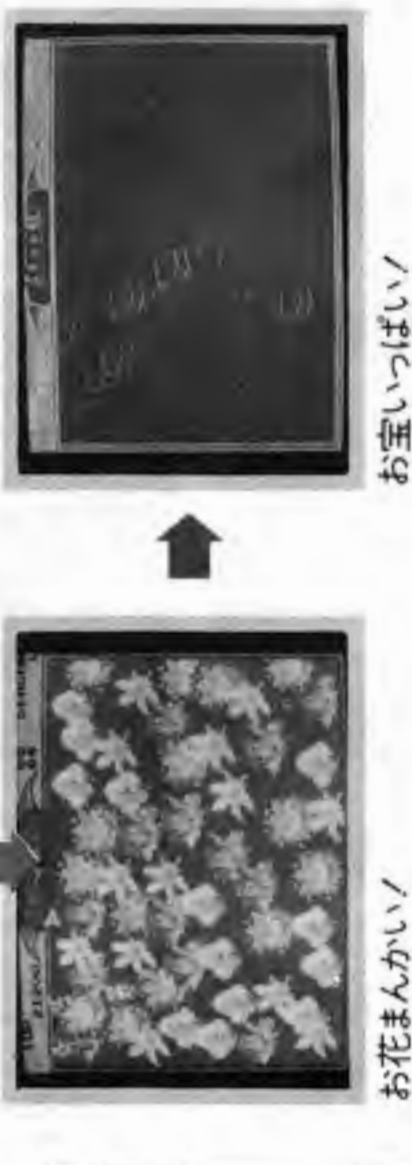


妖精全量をつかまえよう!

妖精全量をつかまると、
大きな奇跡が起きる!



奇跡



お宝いっぱい!

遊びをクリエイする

株式会社 ナムコ
本社 東京都千代田区千代田 3-3-3 船ビル TEL.03(736)1211(代)
営業本部 〒146 東京都大田区多摩川 12-8-5 TEL.03 (759)2311(代)
日本販売部 東京都千代田区本町20-10 TEL.06 (338)3511(代)
*海軍施設・機務機材 *企画・設計・製作・販売・経営・賃貸・輸出入
*各種 イベント *企画・制作・実施
©1983 NAMCO. ALL RIGHTS RESERVED

仕様

- 使用電源/AC100V±10V(50/60Hz) ●消費電力/91W ●寸法/幅863mm、奥行563mm、高さ605mm(+100mmまで調整可) ●重量/22kg
- フラウン管/18インチカラーモニター