



クイックスタートガイド

ウィクロスとは？

アニメ「selector」内で登場するトレーディングカードゲーム！
君の分身となるルリグを操って、相手のルリグを倒そう！

勝利条件

相手のライフクロスをすべてクラッシュし、とどめを刺せば勝利です。

構築ルール

カードの背面が黒いカードはメインデッキ、白いカードはルリグデッキに使用します。
・メインデッキ（シグニ&スペル）は40枚で構築します。
・ルリグデッキ（ルリグ&アーツ）は10枚までで構築します。
・ルリグデッキには必ずレベル0のルリグが1枚必要です。
・同名カードは4枚までしかデッキに入れることはできません。
・ライフバーストを持つカードは20枚ちょうど入れてください。

カードの種類/見方



ルリグ

ルリグはあなたの分身です。



アーツ

アーツはルリグの必殺技です。



シグニ

シグニはルリグをサポートする精霊です。



スペル

スペルはルリグをサポートする呪文です。

ゲームの準備

- ①まず、ルリグデッキからレベル0のカードを選び、裏向きにしてルリグゾーンに置きます。
- ②対戦相手とじゃんけんを行います。勝ったほうが先攻になります。
- ③メインデッキからカードを5枚引きます。手札が気に入らない場合、必要のないカードをメインデッキに戻してシャッフルし、メインデッキの上から戻したカードと同じ数を引き直します。引き直しは一度だけ可能です。
- ④ライフクロスに、メインデッキの上から7枚を順番に重ねて置きます。
- ⑤両プレイヤー同時に裏向きに置かれているレベル0のルリグを表向きにして、ゲーム開始となります。

カードの見方

- ① カード名：このカードの名前です。
- ② カードの種類：このカードの種類です。ルリグ、アーツ、シグニ、スペルの4種類のカードがあります。
- ③ 色：このカードの色です。全部で下記5種類の色と無色があります。
白 赤 青 緑 黒 無色
- ④ テキスト：このカードの能力です。
- ⑤ レベル：このルリグまたはシグニのレベルです。
- ⑥ コスト：このアーツまたはスペルを使用するのに必要なコストです。
- ⑦ グロウコスト：このルリグがグロウするために必要なコストです。
- ⑧ リミット：場に出せるシグニのレベル合計の上限です。
- ⑨ ルリグタイプ：このルリグの持つルリグタイプです。グロウする条件や、限定条件の対象となります。
- ⑩ 限定条件：このカードの限定条件を表します。
指定のルリグが場になければ、場に出したり使用することができません。
- ⑪ クラス：このシグニの持つクラスを表します。
- ⑫ パワー：このシグニのパワーです。
- ⑬ バーストアイコン：このシグニまたはスペルがライフバーストを持つことを表します。

カードアイコンについて

- 常** 常時能力です。常に効果を発揮する（している）能力です。
- 出** 出現時能力です。場に出たときのみ発動する能力です。
- 起** 起動能力です。メインフェイズで、コストを支払うことで何度でも使用できる能力です。

- 守** ガード能力を持つことを示します。ガードステップで使用することができます。
- ※** ライフバーストです。クラッシュされたライフクロスがこのマークを持っているカードであれば、アイコン以下のテキストの能力を使うことができます。（その後、そのカードはエナゾーンに置かれます）



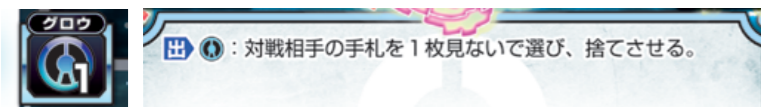
限定 限定条件を示します。指定のルリグが場になければ、場に出したり使用することができません。

コストの支払い方

コストを支払うことで、スペルやアーツ、またはシグニやルリグの能力を使用したり、グロウすることができます。



コストは、示されているアイコンの数の分、エナゾーンから対応する色のカードをトラッシュに置くことで支払うことができます。（無色のアイコンは、どの色のカードでも支払うことができます）



例：上記であれば、それぞれのコスト支払いに必要なのは、青のカード1枚となります。

このマークのコストは、アップ状態のカードをダウン状態にすることで支払うことができます。

アップ、ダウンについて

縦向きをアップと呼び、横向きをダウンと呼びます。



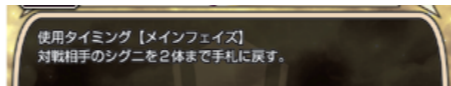
アップ
(未行動)



ダウン
(行動済)

アーツの使用タイミング

アーツはテキスト内に、使用タイミングの記述が書かれています。
【メインフェイズ】自分のターンのメインフェイズに使えます
【アタックフェイズ】お互いのアタックフェイズのアーツ使用ステップに使えます。
【スペルカットイン】対戦相手のスペル使用時に使えます。



ターンの進行とフェイズの説明

アップフェイズ

あなたのすべてのルリグとシグニをアップします。

ドローフイズ

カードを2枚引きます。（先攻1ターン目のみ1枚です）

エナフェイズ

以下のどちらかを行うことができます。どちらも行わないことも可能です。
■あなたの手札からカード1枚をエナゾーンに置くことができます。
■あなたの場にあるシグニ1体をエナゾーンに置くことができます。

グロウフェイズ

1ターンに一度、グロウコストを支払うことで自分のルリグデッキからルリグ1枚を、あなたの場にあるルリグに重ねることができます。（この行為を**グロウ**と呼びます）
ルリグのレベルは1レベルずつしか上げることができません。（1⇒2、3⇒4等）
※同じレベルまたは小さいレベルのルリグを重ねることはできません。
※ルリグタイプが違うルリグは重ねることができません。

メインフェイズ

以下の行動を好きな順番に好きな回数行うことができます。
■手札からあなたのルリグのレベル以下のシグニ1体を出す。
（場のシグニのレベルの合計が、ルリグのリミット以下までしか出すことができません）
■「スペル」「アーツ」「シグニやルリグの能力」を使用する。
■あなたの場にあるシグニ1体をトラッシュゾーンに置く。

アタックフェイズ

下記のステップに沿って、シグニやルリグで対戦相手を攻撃することができます。
（先攻1ターン目のみ、このフェイズをスキップします）

■アーツ使用ステップ
お互いがアーツ（【アタックフェイズ】と記入されたもの）を使用できます。
あなたから先に、コストを支払える限り好きな数のアーツを使用できます。
その後、対戦相手が同様にアーツを使用できます。

■シグニアタックステップ
アップ状態のシグニをダウンし対戦相手にアタックすることができます。

目前に相手のシグニがある場合

目前に相手のシグニがない場合

【お互いのパワーを比べ、アタックしているシグニのパワーが……】
■相手のシグニのパワー未満の場合、両方のシグニが残ります。
■相手のシグニのパワー以上の場合、相手のシグニをバニッシュします。

【対戦相手にライフクロスが……】
■なければ、あなたの**勝利**です！
■あれば、ライフクロスを1枚クラッシュし、対戦相手はそれをチェックゾーンに表向きで置きます。
【表向きで置かれたカードに、ライフバーストが……】
■なければ、そのカードはそのままエナゾーンに置かれます。
■あれば、対戦相手はそのライフバーストの効果を使用でき、その後、クラッシュされたライフクロスはエナゾーンに置かれます。

この時点でまだアタックできるシグニが残っている場合、シグニアタックステップの最初に戻ることができます。

■ルリグアタックステップ
アップ状態のルリグをダウンし対戦相手にアタックすることができます。

■ガードステップ
対戦相手は手札からガード能力を持つカードを捨てるかを選択します。（この行為を**ガード**と呼びます）

ガードされた場合

ガードされなかった場合

ダメージは受けません。

【対戦相手にライフクロスが……】
■なければ、あなたの**勝利**です！
■あれば、ライフクロスを1枚クラッシュし、対戦相手はそれをチェックゾーンに表向きで置きます。
【表向きで置かれたカードに、ライフバーストが……】
■なければ、そのカードはそのままエナゾーンに置かれます。
■あれば、対戦相手はそのライフバーストの効果を使用でき、その後、クラッシュされたライフクロスはエナゾーンに置かれます。

アタックフェイズ終了です。

エンドフェイズ

「ターン終了時まで」「このターン」と書かれたカードの効果がなくなります。
あなたの手札が7枚以上の場合、6枚になるように手札からカードを選んで捨てます。
ターン終了を宣言し、対戦相手のターンへ移行します。

PRODUCT STAFF

- プロデューサー 山口朋（株式会社タカラトミー）
- ゲームデザイン 八十岡翔太（株式会社ホビージャパン）
- ディレクター 浅賀聡（株式会社タカラトミー）
- 白鳥男也（株式会社タカラトミー）
- 中林英二（株式会社ホビージャパン）

- ルールマネジメント 中嶋智哉（株式会社ホビージャパン）
- プロダクトマネジメント 浜辺教右（株式会社タカラトミー）

- デザインディレクター 下田裕之（株式会社六面堂）
- 村山卓也（株式会社六面堂）

- エグゼクティブ プロデューサー 佐戸憲一（株式会社タカラトミー）
- ゲームデザイン スーパーバイザー 一戸健史（株式会社ホビージャパン）