

【Shell Ocean Discovery XPRIZE について】

○課題

超広範囲 (100km² 以上) の海底マッピング (解像度: 水平 5m, 垂直 50cm 以上) の実現

○ルール

- ・ 支援母船を用いない等、海域に人が立ち入らない (海域へのロボットの展開・回収含む)
- ・ 機材の持込みは 40feet コンテナ 1 つまで
- ・ 調査後 48 時間以内での海底地形図の作成および提出

○賞金総額

- ・ 700 万ドル

○コンペティション内容

Shell Ocean Discovery XPRIZE では下記 2 つの試験で海底マッピング技術を競います。

①実海域試験 Round1 (平成 29 年 9 月開催)

水深 2,000m で 16 時間以内に最低 100km² 以上の海底マップ構築、海底ターゲットの写真撮影 (5 枚)

②実海域試験 Round2 (平成 30 年 9 月開催)

水深 4,000m で 24 時間以内に最低 250km² 以上の海底マップ構築、海底ターゲットの写真撮影 (10 枚)

○XPRIZE のスケジュールについて

Shell Ocean Discovery XPRIZE はおよそ 3 年間にわたるコンペティションです (図参照)。この中で、技術提案書審査、実海域試験 Round1、実海域試験 Round2 という大きく 3 つの関門があります。技術提案書審査を突破し、現在は Round1 突破に向けて機器の運用技術及び信頼性を向上するための要素技術開発等を行っています。



○参考 : Shell Ocean Discovery XPRIZE HP

<http://oceandiscovery.xprize.org/>