

# 太平洋戦記

超大型戦略SLG

【最終決戦】

# 3

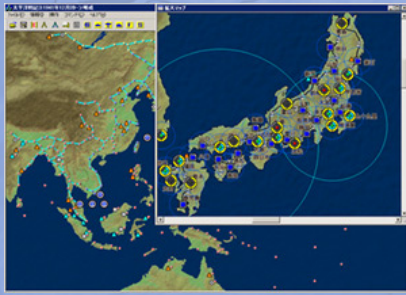
2012 GENERAL SAPPORIT

2012年4月28日(土)発売

税別価格9,800円  
(税込価格10,290円)



# 前作を上回るスケールと圧倒的なデータで、日米太平洋の戦いを再現。



『太平洋戦記3 最終決戦』は太平洋戦争の開戦から終戦までを1ターン=3日の規模で再現する戦略シミュレーションゲームです。シリーズの集大成としてデータ、システムとも格段に強化・洗練されており登場兵器数は前作の493種類から1099種類、根拠地数は185箇所から293箇所と大幅にスケールアップしています。またビルマやインドネシアなどアジア各地における親日政権の樹立や中立国との貿易、満州や樺太における油田探査、特殊潜航艇による港湾奇襲などの新ルールを満載。ゲームの操作性やCPU側の思考も大幅に強化されています。更に前作で好評だったデータエディタ機能も強化し、プレイヤーが作成したオリジナル兵器を生産したりエディット中のセーブなども可能となっています。

## 艦船、航空機、戦車、火砲など1099種類に及ぶ兵器が登場

前作同様、本ゲームの特長は綿密なリサーチに基づく詳細なデータにあります。例えば兵器は艦船1隻、航空機1機、戦車/シャーマン1両、火砲1門、兵員1個分隊、発動機1基、誘導弾1発単位で扱われ、物資も鉄鉱石、原油、ボーキサイト、アルミ、軽油、重油、弾薬、セメントなどが全てトン単位で再現されます。

### ◆艦船◆

ゲームに登場する艦船は戦艦「大和」「長門」をはじめ空母、巡洋艦、駆逐艦、水雷艇、海防艦、潜水艦、水上機母艦、飛行艇母艦、潜水母艦、甲標的母艦、敷設艦、掃海艇、工作艦、タンカー、輸送船、そして各種特設艦船など398クラスに上り、「あきつ丸」や「神州丸」、「山汐丸」などの陸軍艦艇や「超大和」「阿賀野改」「大鳳改」などの計画艦や架空艦も多数登場します。またエディタ機能を使って様々な歴史のifや仮想戦を再現できるよう、3段飛行甲板時代の赤城、加賀や金剛代艦、近代改装前の古鷹や妙高、蒼龍原型、更にドイツ艦やイタリア艦などもデータ化しています。艦船は甲板装甲と舷側装甲、速力と燃費、航空機や物資の搭載能力などが詳細にデータ化されており、飛行甲板上に重防御を施した装甲空母、甲標的による港湾攻撃、工作艦による損傷修理、飛行艇母艦による航空基地支援、輸送艦による高速揚陸など艦型による特性も再現されます。空母では「輸送モード」をルール化（発着艦ができない代わりに通常の2倍の航空機を搭載可能）した他、飛行甲板長や速度を「飛行場能力」として数値化する事により正規空母と護衛空母の差（流星などの新鋭機を運用できない等）もリアルに再現されます。兵装は主砲、副砲、角砲、機銃、魚雷などを口径別に再現。各兵装の門数や残弾数も艦船1隻ごとにデータ化され、戦略級のビッグゲームでありながら個々の戦闘も緻密に再現されます。



艦船の建造はプレイヤーが自由に行えるので「雲龍」型空母を大量建造したり「信濃」を戦艦として完成させる事もできます。また既存の艦船の改装も自由で、対空火力や対潜能力の強化、他艦種への改装などが行えます。艦型には架空のものも多数用意されており7千トン以上の巡洋艦は航空巡洋艦に、1万トン以上の大型艦のほとんどは空母への改装が可能です。特型や陽炎型駆逐艦の主砲を高角砲に換装した防空駆逐艦なども用意されているので、プレイヤーの戦略に合わせた艦隊を整備する事ができます。艦船の建造や修理は造船所のドックで行い、新たなドックを建設する事もできます。工作艦がいれば損傷艦を内地に回航せずに前線で修理する事も可能です。

### ◆航空機◆

航空機は各国の戦闘機、爆撃機、偵察機、輸送機、水上機、飛行艇など352機種が登場。航空機は搭載する発動機や武装などにより様々なバリエーションがあり、零戦だけでも21型、22型から2式水戦まで12タイプが開発可能です。航空機開発は三菱や中島などメーカー単位で行われ、開発の進め方によっては試作に終わった「震電」や計画が打ち切られた「陣風」、超重爆「富嶽」、ジェット戦闘機「火龍」などを量産する事も可能です。他にも雷電の陸軍版「キ46」やマウザー砲搭載の「3式戦丙型」、「銀河」の対地掃射型、「4式重爆」の航続距離延伸型、英国のジェット水上戦闘機「ソンドース・ロー」など多彩な航空機が登場し、太平洋の大空を舞台に死闘を繰り広げます。航空機は速度や旋回性能、火力、生産コスト、乗員数、整備性、故障率などがデータ化されており、戦闘機でありながら偵察が可能な「2式複戦」や高高度迎撃が可能な「キ108」、雷撃も急降下も可能な「流星」など、各機種ごとの特性を精密に再現しています。航空機が搭載する爆弾は250kg、500kg、800kg、航空魚雷、そして「イ号誘導弾」などの対艦誘導弾に細分化されており、搭載する爆弾と搭載数により航続距離も変化します。なお対艦誘導弾は航空機と同様1発単位で生産され、攻撃隊の発進時に爆撃機に搭載されます。



各航空機には「零戦系列」「紫電系列」などの系列がデータ化されており、基本型である零戦21型が開発されれば派生型である52型や2式水戦などが開発可能となるので、実史にとらわれず戦況に応じて必要な航空機を開発できます。また本ゲームでは「栄」「誉」「熱田」など94種類の発動機もデータ化しています。ひとくちに「誉」と言っても銀河や流星の「誉1型」、紫電改の「誉2型」、排気タービン搭載の「誉2型ル」、陣風の「誉4型」など様々なバリエーションを再現しています。発動機の完成度は航空機の性能に大きな影響を与えるので入念な開発計画が必要ですが、プレイヤーの開発次第では誉1型を完成度の高い優秀発動機として実用化する事も可能です。なお発動機の欠陥露呈による開発遅延やドイツの技術援助による生産性アップなどもルール化しています。



## ◆陸上兵力◆

陸上兵力は「歩兵」「騎兵」「工兵」などの兵員、「95式野砲」「41式山砲」などの火砲、「97式中戦車」「4式中戦車」などの戦車、そして飛行場設用の「ブルドーザー」や弾薬運搬用の「トラック」など158種類が登場。

他にも日本海軍の水陸両用戦車「特2式内火艇」や設計のみに終わった「ナト車」、拠点防御用の「要塞砲」などもデータ化されています。

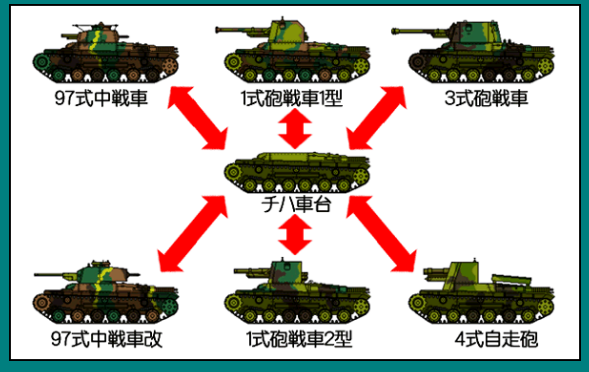
また機械化の遅れた日本軍を再現するため「軍馬」をユニット化しました。

軍馬は日本国内で動員され、火砲の牽引や陸戦時の弾薬運搬に使われます。

各陸上兵力は対部隊火力、対装甲火力、銃撃火力、射程などの他に踏破力のデータを持ち、悪路に強い山砲や対戦車砲と野砲の違いなども再現されています。

本ゲームでは戦車や火砲牽引車など97種類のシャシーをデータ化しており、解体した97式中戦車のシャシーを流用して1式砲戦車や4式自走砲を生産したり、前線の火砲を解体して牽引用のトラックや軍馬を弾薬運搬用に充てる事なども可能です。

なお陸上兵力の能力はゲーム中に「夕弾」「装弾筒付弾頭」「ロタ砲」などの科学兵器開発により変化します。



## 史実の再現性と歴史のifを追求したゲームシステム

本ゲームは兵器や根拠地のデータが細かいだけでなくゲームシステムも戦略級ビッグゲームに相応しく詳細なものになっており、太平洋戦争をリアルに再現しています。例えば科学技術開発でレーダーやソナー、夕弾などを開発する事により戦闘を優位に進める事ができます。ドイツからの技術援助があればより高度な技術開発が可能となり、マウザー砲搭載の3式戦丙型やHs293対艦ミサイルなど特殊な兵器も生産できるようになります。

外交においてはビルマやインドネシアにおける親日政権樹立や戦況悪化による同盟国の離反、仏印やタイへの進駐などもルール化しています。前作のユーザーの方から特に要望が多かった機能としては、編隊が発進地点以外に着陸する「通過爆撃」をルール化しており、ウレシー泊地に対する丹作戦やドーリットル空襲が再現できます。

その他にも工場生産と資源採掘の操業率、航空機用燃料のオクタン価、訓練による搭乗員練度の向上、国家による陸軍士気の違い、空母による陸上機輸送、単座機の長距離飛行時における行方不明、ドイツへの潜水艦派遣、占領地での不逞分子摘発や鉄道敷設、輸送潜水艦による物資補給などがルール化され、太平洋戦争の局面を多角的に再現しています。

個々の戦闘においては空挺作戦による工場の無血占領、旋回砲塔と固定砲塔の差別化、敵根拠地に対する艦砲射撃、対潜哨戒や船団の之字運動、潜水艦や甲標的母艦に搭載された甲標的による泊地攻撃、敵陣地に対する破砕射撃、上陸作戦時の機雷掃海、気温による地表の凍結や泥濘などのルールが満載です。

もちろん史実の再現だけでなく歴史のifを追求したい方のために満州や樺太での油田探索や「富嶽」「キ91」による米本土爆撃、伊400潜水艦によるパナマ運河爆撃、米本土西海岸やインド洋での通商破壊戦なども行う事ができます。また欧州情勢による影響もルール化されており「フランスが降伏しなかったら?」「バルバロッサ作戦が発動しなかったら?」など様々な状況を再現する事が可能です。



## 編隊の自動編成や長距離移動など、プレイヤーを補助する数々の機能

前述の通り詳細なデータと太平洋戦争の再現度が本ゲームの特徴ですが、ゲームが煩雑になったりプレイヤーの手間が増えてしまうのでは本末転倒です。

そこで本ゲームではプレイを円滑に進めるための便利なルール、機能を多数搭載しています。

例えばマップ上の兵力分布表示や定期航路による船団の自動移動、セーブデータごとにメモを残せるメモ帳機能、距離と装備を選択すれば最適の編隊を編成する自動編成機能、狭い海峡を通過するためのマップ拡大機能、マップ上の距離を簡単に測れるスケール機能など、プレイabilityを向上するための便利な機能を多数搭載しています。





# 『太平洋戦記3 最終決戦』 登場兵器より一部抜粋

**日本軍艦船** ※他に各艦型の対空/対潜型、航空戦艦、改装空母、輸送型など改装艦型多数、ならびに米、英、ソ、蘭、タイ、仏、独など総計**398艦型**が登場

大和	龍驤	最上	朝潮	甲型潜	瑞穂:水母	巖島
駿河	鳳翔	利根	陽炎	甲型改潜	日進:水母	沖島
長門	瑞鳳	伊吹	夕雲	乙型潜	秋津洲	津軽
伊勢	大鷹	天竜	秋月	乙型改潜	大鯨	日本軍掃海艇
扶桑	翔鶴	球磨	花月	丙型潜	迅鯨	白鷹
金剛	隼鷹	長良	島風	丙型改潜	神州丸	初鷹
金剛代艦(F)	大鳳	川内	松	中型潜	あきつ丸	高速輸送船
金剛代艦(H)	大鳳改	夕張	橘	小型潜	熊野丸	中速輸送船
新高	神鷹	香取	若竹	特型潜	低速商船空母	小型輸送船
赤城:巡戦	海鷹	阿賀野	千鳥	高速大型潜	中速商船空母	戦標輸送船
紀伊	雲龍	阿賀野改	鴻	高速小型潜	特設巡洋艦	コンクリート船
加賀:戦艦	瑞龍	大淀	占守	呂500潜	特設潜水母艦	高速タンカー
浅間	千歳	綾瀬	択捉	小型輸送潜	特水上機母艦	中速タンカー
赤城:新造時	瑞穂	八十島	御蔵	大型輸送潜	特設砲艦	低速タンカー
赤城	日新	峯風	鶴来	陸軍輸送潜	1等輸送艦	小型タンカー
加賀:新造時	信濃	神風	丙型海防艦	補給潜	2等輸送艦	戦標タンカー
加賀	古鷹	睦月	丁型海防艦	補給潜改	2等輸送艦改	
蒼龍原型	青葉	吹雪	巡潜型潜	高速中型潜	陸軍SS艇	その他多数
蒼龍	妙高	初春	海大型潜	甲標的	明石	
飛龍	高雄	白露	海中型潜	千歳:水母	八重山	



**日本軍航空機** ※この他に米、英、豪、ソ、中、仏、蘭、独など総計**352機種**が登場

96式艦戦	2式陸偵	96式艦爆	97式戦	火龍改1型、2型夜戦	キ93襲撃機
零式水観	彩雲夜戦、彩雲改夜戦	99式艦爆11、22型	1式戦1、2、3、4型	キ94-1型、2型	97式重爆1、2型
零戦21、22、32型	天雷、天雷改	瑞雲水爆	1式戦2型	2式複戦甲、丙、丁	4式重爆1、2型
零戦52型、52型丙	橘花	晴嵐水攻	2式単戦1型甲、乙	キ96戦	キ112重爆
零戦53、54型	白光夜戦	97式艦攻1、3型	2式単戦2型、2型改	キ102甲夜戦	4式重爆1型特
零戦62、63、64型	彗星戊型夜戦	天山艦攻11、12型	2式単戦3型	キ108高戦	キ109襲撃機
雷電11、21、33型	流星改夜戦	彩雲、彩雲改艦偵	4式戦甲、乙、丙	キ102丙夜戦	100式重爆1、2型
烈風1、2、3型、烈風改	極光夜戦	彩雲艦攻	キ113、117、106、116	キ46夜戦	イ式重爆
閃電	電光夜戦	95式陸攻	キ87戦	キ83遠戦	92式重爆
旋風1、2型艦戦	98式陸偵12型	97式大艇22型	キ65戦1、2、3型	97式司偵1、2型	100式輸送機1、2型
秋水	94式水偵2型	零式輸送機	キ98戦	97式軽爆	キ74遠爆1、2型
強風水戦	96式小型水偵	2式大艇11、12、22、23型	キ98改1、2型	99式襲撃機	キ85遠爆
紫電	零式小型水偵	銀河11、12、16型	95式戦2型	100式司偵1、2、3、4型	キ91遠爆
紫電改、紫電改1、5型	2式艦偵	晴空、銀河(特)、銀河改	3式戦1型乙、丙、丁	キ95司偵	奮龍4型対空誘導弾
紫電改2型艦戦	彗星11、12、33、戊型	蒼空	3式戦2型	キ103襲撃機	奮龍5型対空誘導弾
陣風	紫雲水偵	96式陸攻21、22、23型	キ88戦	98式軽爆	イ号誘導弾1型甲
震電	流星、流星改1型艦爆	1式陸攻11、22、24、34型	キ64戦	99式双軽1、2型	イ号誘導弾1型乙
震電改1、2型	東海	靖国1、2、3型	5式戦1、2型	キ66軽爆	
2式水戦、2式水戦改	明星、明星改艦爆	深山、深山改	5式戦2型	キ102乙襲撃機	その他多数
月光11、21、23型夜戦	景雲陸偵、景雲改	連山、連山改陸攻	キ119戦	キ71軽爆	
月光改夜戦	零式水偵	富嶽陸攻	火龍1型、2型戦	キ70司偵	



**日本軍陸戦兵器** ※この他に米、英、ソ、中など総計**158種類**が登場

歩兵分隊、騎兵分隊	91式10cm榴弾砲	99式88mm高射砲	89式中戦車	3式砲戦車	97式軽装甲車
整備分隊、工兵分隊	機動91式10cm榴弾砲	3式120mm高射砲	97式中戦車	98式軽戦車	3式軽戦車
空挺分隊、民兵分隊	41式山砲	4式75mm高射砲	97式中戦車改	特2式内火艇	対空戦車1型
ブルドーザー	99式10cm山砲	5式150mm高射砲	1式中戦車	2式砲戦車	対空戦車2型
輸送馬	92式歩兵砲	98式20mm高射機関砲	3式中戦車	4式自走砲	対空戦車3型
トラック	94式37mm対戦車砲	5式40mm高射機関砲	4式中戦車	5式47mm自走砲	特3式内火艇
機動90式野砲	1式機動47mm対戦車砲	96式15cm榴弾砲	5式中戦車	ナト車	特5式内火艇
95式野砲	3式機動57mm対戦車砲	日本軍要塞砲	1式砲戦車1型	ホリ車	
改造38式野砲	88式75mm高射砲	対空トラック	1式砲戦車2型	95式軽戦車	その他多数



**2012年4月28日(土)発売**  
 税込価格9,800円(税込価格10,290円)

OS : 日本語版Windows2000/XP/Vista/7(32bit、64bit対応)  
 CPU : Pentium III 800MHz以上(Pentium4-1.0GHz以上推奨)  
 メモリ : 64MB以上(128MB推奨) HD : 800MB以上(セーブデータ含まず)  
 ディスプレイ : 1024×768HighColor  
 解説書(PDF形式)を見るためにはAdobe社の「Adobe Reader」が必要。

**(株)ジェネラル・サポート**  
 TEL. 03-5705-8932  
<http://www.general-support.co.jp/>