

02

パックマン
取扱説明書

namcot



NPM-4500

PAC-MAN

このたびはナムコット・ゲームカセット「バックマン」をお求め頂きまして誠にありがとうございます。プレイの前にお読み頂きますとより楽しく遊ぶ事ができます。

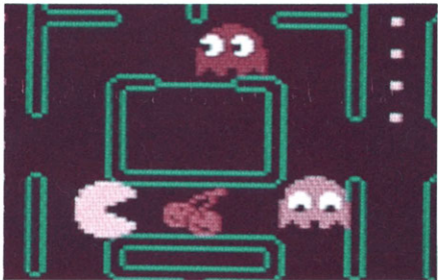
「こんなもの読まなくても十分遊べる!!」というあなたも、ものはためし。ぜひ御一読を……。

バックマンは1980年にナムコが発表したビデオゲームの主演。日本はもちろん、海外でも史上空前の大ヒットを巻き起こし、ゲームだけでなくアニメやキャラクターグッズでも大活躍!! 迷路に並んだエサをパクパク食べる愛らしい姿と、パワーエサで攻守逆転する痛快感、男性ファンばかりでなく多くの女性ファンも魅了しました。

■使用上の注意

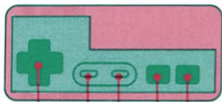
- カセットを交換する時は必ず電源を切って下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下の使用や保管、強いショック等は避けて下さい。また、絶対に分解はしないで下さい。
- 端子部に直接触れたり、水にぬらしたりしないよう御注意下さい。

パックマンのゲーム進行



画面中央の黄色いパックマンをコントロールして迷路に並んだエサをすべてクリアして下さい。敵は4匹のモンスター。それぞれ性格が異なり、追いかけ方が違います。つかまるとアウトとなるので御用心。追いつめられた時は点減するパワーエサを食べるとパックマンがパワーアップ! 青くなって逃げだすモンスターをやっつける事ができます。時々現れるフルーツターゲットはボーナス得点のチャンスとなります。

コントローラーの操作



コントローラーの操作は以下の通り。

- バックマンではこのボタンは使用しません。
- ゲームスタート・中断に使用。
- 1人用・2人用の選択に使用。
- バックマンの移動に使用。(4方向)

※2プレイヤー側も同操作。

- SELECTボタンかSTARTボタンを押すとセレクト画面に移ります。SELECTボタンで1人用・2人用を選んでからSTARTボタンを押すとゲームが始まります。
- ゲームの途中でSTARTボタンを押すと、一時中断。もう一度押せばゲームが再開されます。
- リセットボタンを押しても最高得点は消えません。

2

キャラクター

CHARACTER



バックマン



アオスケ



グスタ



アカペイ



ピンキー

LET'S PLAY



■バックマン

食べ始めたら止まらない我らのヒーロー。モンスターにつかまらないようにうまくコントロール。



アカベイ



グスタ

■モンスター

人は十人十色、こちらは四匹四色。それぞれ違う性格をしていて、バックマンのジャマを生きがいにする。

■エサ (10点)

バックマンの主食(?)、クッキーであるという説が有力。

■パワーエサ(50点)

バックマンがこれを食べるとパワーアップ!! イジケモンスターをやっつける事ができる。連続してかみつくと200点、400点、800点、1600点と得点が倍増する。

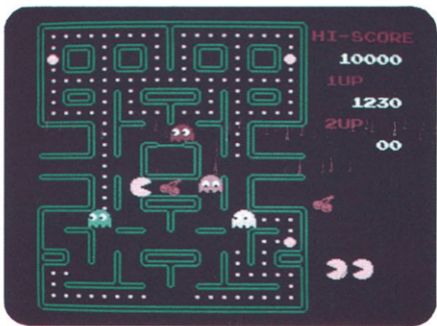


アオスケ



ピンクキー





フルーツターゲット



これを食べると100点、300点、500点…と得点される。

1ラウンドに2回モンスターの巣の下にフルーツが出現。表示されている間にフルーツを食べると、100点、300点、500点……のボーナス得点。

■フルーツターゲット

1ラウンドに2回出現。
食べるとボーナス得点に!!

■ワープトンネル

迷路の両側にあり、モンスターに追い詰められた時、ここに逃げ込めば、反対側にワープして脱出する事ができる。

■アウト・ゲームオーバー

モンスターにつかまるとアウトになりバックマンが1つ減る。残りバックマンが無くなるとゲームオーバー。



●ラウンド数は画面右側にフルーツターゲットの数で表示されます。

●バックマンの残り数は  で表示されます。

●得点が10,000点に達するとバックマンが1つ追加されます。

※説明のイラストは一部、実物と異なります。

■**パワーエサで高得点を…**
イジケモンスターは連続してつかまえると高得点となるので、パワーエサの近くにモンスターをたくさんおびき寄せてから一網打尽にする。

■**ワープトンネルで高飛び**
ワープトンネルの中では、バックマンのほうがモンスターより速い。追いつめられた時ワープトンネルに逃げ込めば助かる。

■**よい子の約束**

あちこちに1つ2つとエサを食べ残すと、最後がきつくなりモンスターにやられてしまいます。何でも食べるよい子は、食べ残しをしません。





■モンスターと根競べ

モンスターは一定時間たつと四隅に散る習性がある。追いかけてもあきらめなくて根気よく逃げ続ければ、助かる事ができる。モンスターが散った時に安心してエサを食べる。



■一方通行違反

モンスターの巣の上下に、下からはモンスターが入ってこれない場所がある。追いかけられたときここに逃げこめば、モンスターをやりすごす事ができる。

当時の取扱説明書を電子化したデータは、当時の表現を尊重して最低限の編集にとどめています。現在では不適切と思われる描写・表現・表記、本ソフトでは使用できない通信機能・拡張機能の説明や、利用できないお問い合わせ先などが記載されていることもあります。