

比類ないパワー 比類ない創造の自由 NVIDIA® Quadro® GP100

世界最先端のビジュアル コンピューティング アクセラレーター

Pascal GPU アーキテクチャを採用した NVIDIA Quadro GP100 は、非常に優れた視覚化能力とシミュレーション能力を備え、最も要求の厳しいプロフェッショナル ワークフローのニーズに応えます。GP100 は、3,584 基の CUDA コアを搭載し、この 1 台でフォトリアリスティックなデザイン コンセプトのインタラクティブなレンダリング、きわめて精緻な 3D モデルの作成、負荷の高い CAE シミュレーションの実行による設計検証、没入型 VR でのプロトタイプの評価などで圧倒的な処理能力を発揮します。さらに、NVIDIA NVLink™ テクノロジーにより 2 枚の GP100 を接続でき、合計 32 GB という超広帯域メモリ² HBM2 の驚異的なメモリ容量によって、パフォーマンスを拡張することが可能です。

GP100 は、NVLink と Unified Memory を活用してアプリケーションのパフォーマンスを最大化したい開発者にとって最適です。また、FP16 の優れた演算性能により、最新のディープラーニングや AI アルゴリズムのフレームワークで作業している開発者にとって理想的なデスクトップワークステーションソリューションとなっています。

Quadro カードは、大手ワークステーション メーカーのテストを経て、多岐にわたる高度なプロフェッショナル アプリケーションでその性能が認められており、世界規模のサポート専門家チームにより支えられています。これにより、安心して作業にベストを尽くせます。Quadro のパフォーマンスを活用すれば、革新的な製品の開発も、生き生きとした魅力的なストーリー ビデオの作成も鮮やかにこなすことができます。

機能

- > DisplayPort 1.4 コネクタ³ x 4
- > 音声出力付き DisplayPort
- > 3D ステレオをサポート
ステレオ コネクタ³
- > NVIDIA GPU Direct™ をサポート
- > NVIDIA NVLink™ をサポート¹
- > Quadro Sync II⁴ 互換
- > NVIDIA nView® デスクトップ
マネージメントソフトウェア
- > HDCP 2.2 をサポート
- > NVIDIA Mosaic⁵
- > NVIDIA Iray および
mental ray をサポート



仕様

GPU メモリ	HBM2 16 GB
メモリインターフェイス	4,096 ビット
メモリ帯域幅	最大 717 GB/s
NVIDIA CUDA® コア数	3,584
NVIDIA NVLINK™	2 枚の GP100 をサポート
システム インターフェイス	PCI Express 3.0 x16
最大消費電力	235 W
冷却方式	アクティブ
フォームファクター	幅 112 mm x 長さ 267 mm、 デュアル スロット、フルハイト
ディスプレイ コネクタ	DP 1.4 x 4、DVI-D DL x 1
ディスプレイ最大同時接続数	直接接続 x 4、 DP 1.4 マルチストリーム x 4
ディスプレイ解像度	4096x2160 x 4 (120 Hz) 5120x2880 x 4 (60 Hz)
グラフィックス API	Shader Model 5.1、 OpenGL 4.5 ⁶ 、 DirectX 12.0 ⁷ 、 Vulkan 1.0 ⁶
コンピューティング API	CUDA、DirectCompute、 OpenCL™

NVIDIA Quadro GP100 の詳細については、www.nvidia.co.jp/quadro をご覧ください。

¹ NVIDIA NVLink は別途販売。 | ² NVLink を通じて 32 GB のメモリにアクセスするには、特定のアプリケーションのサポートが必要。 |

³ アダプター/コネクタ/ブラケットで VGA/DVI/HDMI/ステレオをサポート。 | ⁴ Quadro Sync II カードは別途販売。 |

⁵ Windows 7/8.1/10、Linux に対応。 | ⁶ 製品は公開されている Khronos Specification に準拠しており、Khronos Conformance Testing Process に合格すると想定されます。現在の適合性状況は www.khronos.org/conformance (英語) で確認できます。 | ⁷ DX 12.0 API、Hardware Feature Level 12_1 をサポート。

© 2017 NVIDIA Corporation. All rights reserved. NVIDIA、NVIDIA のロゴ、Quadro、nView、NVLink、CUDA、および NVIDIA Pascal は、米国またはその他の国における NVIDIA Corporation の商標または登録商標です。OpenCL は Apple Inc. の商標であり、Khronos Group Inc. のライセンスに基づいて使用されています。その他すべての商標および著作権は、その所有者に帰属します。