



社団法人化の手続き

JAMMA第46回理事会で総会日程など審議

日本アミューズメントマシンの業界団体として、JAMMA第46回理事会が2月28日、東京、中野区で開かれた。



写真はJAMMA第46回理事会(1月26日)にて出席者のようす

決算案では会費は会員の売上高が増加することにより変動するはずとの指摘があり、見直しを図ることになった。

特許・実用新案出願公告公開 (1月26日、2月10日)
特許庁に出願された特許および実用新案の公告

企画会社設立へ

年内設立に向け、準備会発足

西日本最大のレジャーランド建設をめざし「レ」に神戸市が土地提供の用ジャワーワールド」構想の意があると表明しており、検討を進めている神戸商工会議所石野信(会頭)は「具体的作業に着手する」としている。

敷地を利用するターミナルで、総事業費約千五百億円、年間入場目標を七百万人以上としている。園内の施設計画については、当初発表されたものは、当初発表されたものと異なり、米国の専門家を依頼して、おりに、同商工会議所では「日本国内にないユニークなコンセプトに基づいた施設内容とし、関西に於ける東京レジャーニール級の大型規模レジャー施設の構想実現をめざして企画を進める」としている。

北九州のスペースワールド

90年春開園予定

北九州市八幡に宇宙空間を模したテーマパーク「スペースワールド」を建設する計画を進めている新日本遊園地(株)が、この春に開園の予定となっている。

SC遊園協会が国税局担当官招き

「消費税」で講演会

日本SC遊園協会(事務局東京、内田博会長、NSA)では2月21日、東京、水道橋の東京グリーンホテルで第12回例会を開き、国税局の担当官を招き、「消費税の解説」と題する講演および質疑応答を行った。



写真はSC遊園・第12回例会にて、上は講演する国税局・押野専門官

7月の「大阪AMショー」

実施の方針承認

大阪府アミューズメントショーの企画案作成委員会(事務局大阪)が、1月28日、大阪、難波の難波御堂筋ビルで第27回理事会を開き、27日理事会で承認された「大阪AMショー」(仮称)の開催要領の骨子を決定し、正式に発足させた。

「消費税」で講演会
SC遊園協会が国税局担当官招き
北九州のスペースワールド
90年春開園予定
入場料など試算、準備進む

DB部会が通産省担当官招き
転嫁方法で論議
メーカー出荷分の方式は未定
「忍者龍剣伝」でテクモの新作展
1月27日に東京、大阪で開催



上の写真はDB部会で講演する通産省・遠藤事務官(左)と日南専務

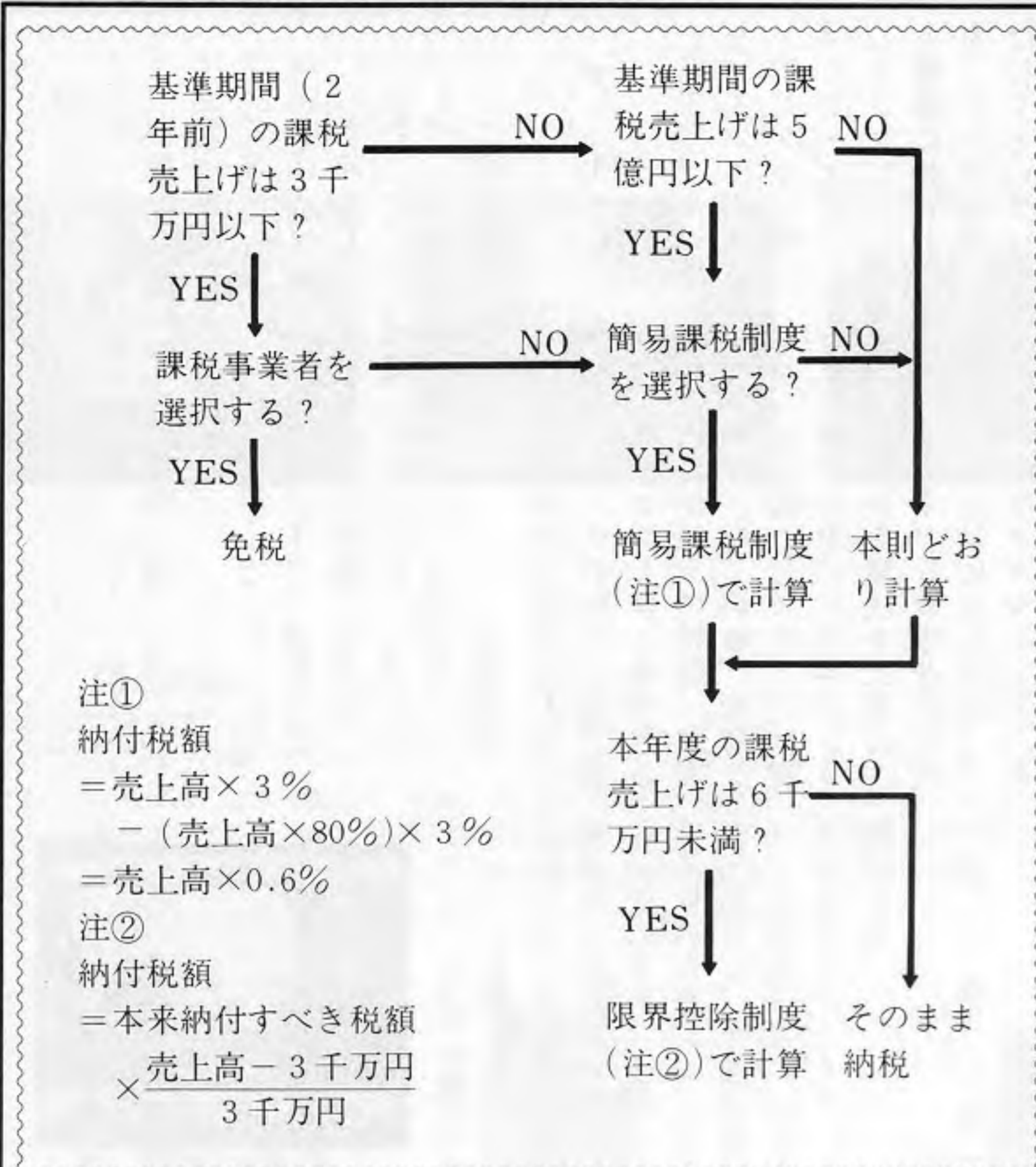


上の写真はテクモのプライベートショーにて(東京会場)

AM業界の業務内容
● ゲームコーナーの共同経営
● ゲームマシンの長期割賦販売
● 長期資金融資
ゲームアミューズメントトリートメント株式会社
● 東京03(709)3711 ● 大阪06(365)8879

藤商事
○ 新・中古基板の販売
○ モニター基板のスピード修理
○ 筐体組込サービスなど
各種ゲーム機販売・賃貸・修理
〒241 横浜市旭区今宿東町76番地
☎045-952-0497 FAX 045-952-2300





### 設置営業にも消費税

#### 仕入れに当たる機械代や電気代なども

ゲーム場を経営しているAさんのところでも、四つ月一日から消費税が課税されることになった。プレイヤーからゲーム料金を受け取り、そのうちの一部をハードウェアや電気代などに消費して、残りを売上として消費税を支払うことになる。これは、事業者が消費税を負担することになる。Aさんはこんな疑問を持っている。ハードウェアや電気代は、仕入れに当たる機械代や電気代など、事業者が負担することになる。Aさんはこんな疑問を持っている。ハードウェアや電気代は、仕入れに当たる機械代や電気代など、事業者が負担することになる。

#### 転嫁求める法律

法律に従って計算して納税するしかないが、消費税率を20%に引き上げた場合、事業者が負担することになる。Aさんはこんな疑問を持っている。ハードウェアや電気代は、仕入れに当たる機械代や電気代など、事業者が負担することになる。

### AM機では事業者負担に

#### 消費税の転嫁ができない

AM機では事業者負担に消費税の転嫁ができない。これは、AM機が「遊技機」に分類されるためである。遊技機は、消費税の課税対象とならず、事業者が負担することになる。これは、AM機が「遊技機」に分類されるためである。

「消費税の課税対象とならず、事業者が負担することになる。これは、AM機が「遊技機」に分類されるためである。」

### 消費税の転嫁ができない

#### AM機では事業者負担に

AM機では事業者負担に消費税の転嫁ができない。これは、AM機が「遊技機」に分類されるためである。遊技機は、消費税の課税対象とならず、事業者が負担することになる。これは、AM機が「遊技機」に分類されるためである。

「消費税の課税対象とならず、事業者が負担することになる。これは、AM機が「遊技機」に分類されるためである。」

### 9割が簡易課税

AM機では事業者負担に消費税の転嫁ができない。これは、AM機が「遊技機」に分類されるためである。遊技機は、消費税の課税対象とならず、事業者が負担することになる。これは、AM機が「遊技機」に分類されるためである。

「消費税の課税対象とならず、事業者が負担することになる。これは、AM機が「遊技機」に分類されるためである。」

### 消費税の転嫁ができない

#### AM機では事業者負担に

AM機では事業者負担に消費税の転嫁ができない。これは、AM機が「遊技機」に分類されるためである。遊技機は、消費税の課税対象とならず、事業者が負担することになる。これは、AM機が「遊技機」に分類されるためである。

「消費税の課税対象とならず、事業者が負担することになる。これは、AM機が「遊技機」に分類されるためである。」

# TURBO OVERDRIVE

ターボ アウトラン

走りの違いに酔いしれる。即戦力のニューゲーム登場!

TRANS-U.S.A. SUPER RACE!

LOS ANGELES CHICAGO MIAMI OKLAHOMA NEW YORK

produced by SEGA

**【省スペースのコンパクト設計!】**  
いままでない魅力のロープライスです。

- 場所を取らないコンパクトさ。しかも、いままでない低価格設定で、短期間に高収益が期待できます。
- 身体全体を包む重低音、エンジン音やBGMも「サウンド・ショック・システム」でよりリアルに。迫力あるゲーム体験の提供で、連続性のある集客効果が期待できます。

**仕様**  
外形寸法: (D) 1500 × (W) 770 × (H) 1300 mm  
重量: 約130kg  
消費電力: AC100V 165W  
型番: 95-3046  
専用新案登録出願中

**【ビッグスケールの面白さ!】**  
斬新なリアルシーンで迫力のゲーム展開!!

- ニューヨークのビル街、カリフォルニアのシーサイドウェイ、雪のオクラホマなどアメリカ各州のシーンが次々に展開。本格的なロードレース気分が味わえます。
- ターボを効かせれば、バックファイヤーを噴射/視覚的なスピード感がプレイヤーを楽しませます。
- ジャンプ、ドリフト、クラッシュなどの過激なシーンが、ドライブゲーム・ファンに強くアピールします。

SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス

本社 東京都大田区羽田1-2-12 千144 電話 03(743)7432(販売事務) 03(743)7433(営業事務)

札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-34 千062 電話011(841)0248(代表)

関西支店 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 千561 電話 06(334)5333(代表)

博多支店 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 千810 電話092(522)4715(代表)

AOU'89 アミュー

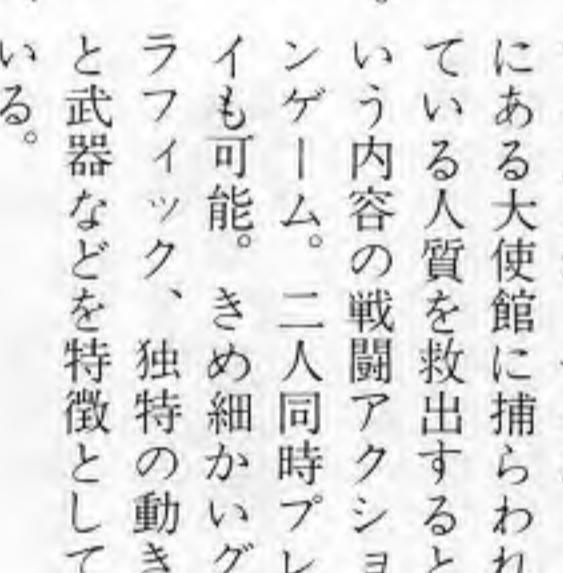
PRE

プレイズマシン④「カー」(データリスト製、新製品)。



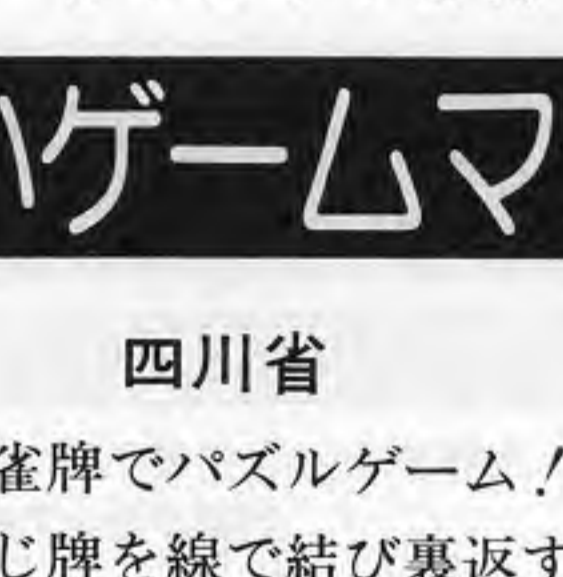
急降下爆撃機

メダルゲーム機⑧「カブ」(参考出品)。



ラブメール

メダルゲーム機⑨「チヤンス君」(参考出品)。



アナザーワールド

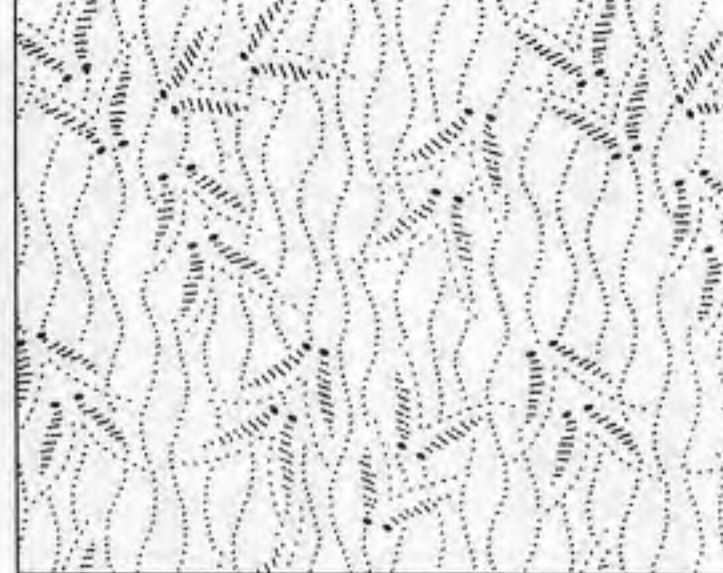
メダルゲーム機⑩「急降下爆撃機」(新製品)。



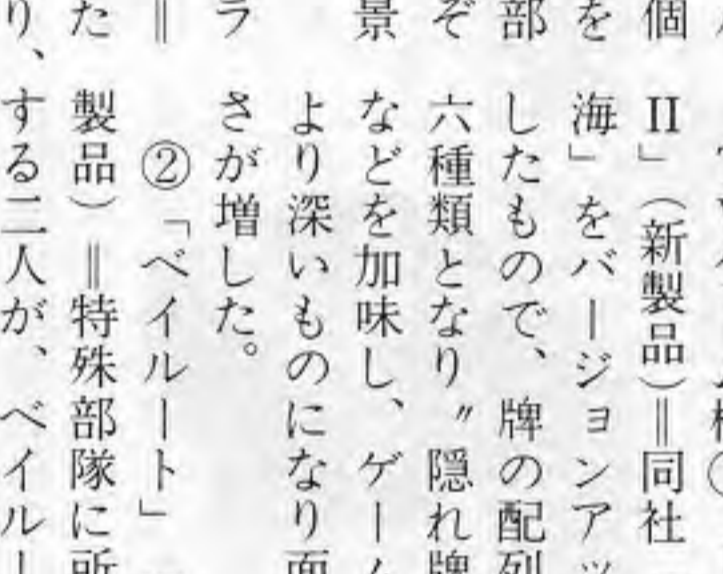
ラボリン

メダルゲーム機⑪「急降下爆撃機」(新製品)。

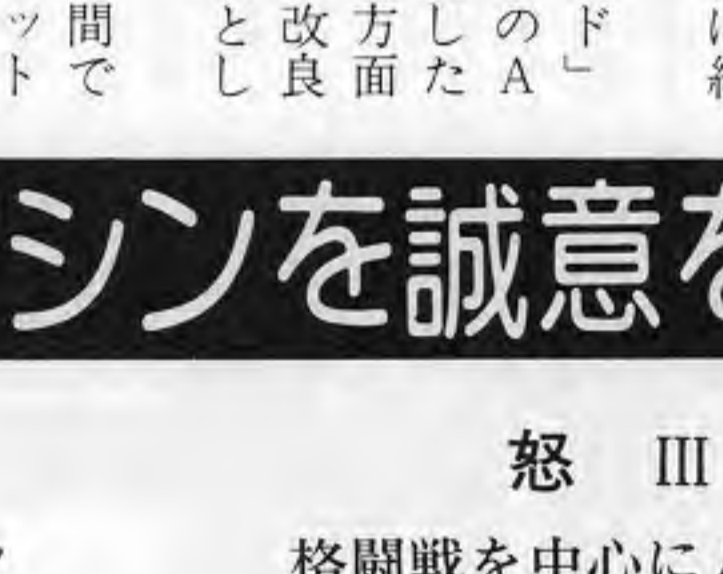
メダルゲーム機⑫「ラボリン」(参考出品)。



メダルゲーム機⑬「アナザーワールド」(参考出品)。



メダルゲーム機⑭「ラボリン」(参考出品)。

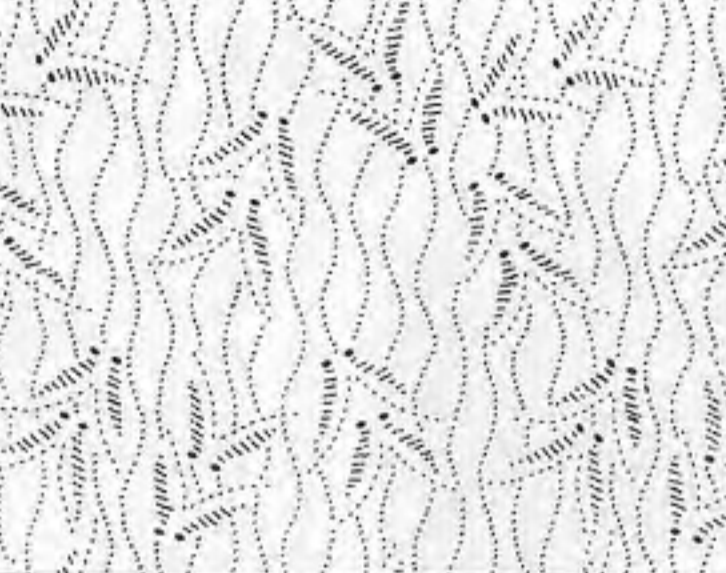


メダルゲーム機⑮「ラボリン」(参考出品)。

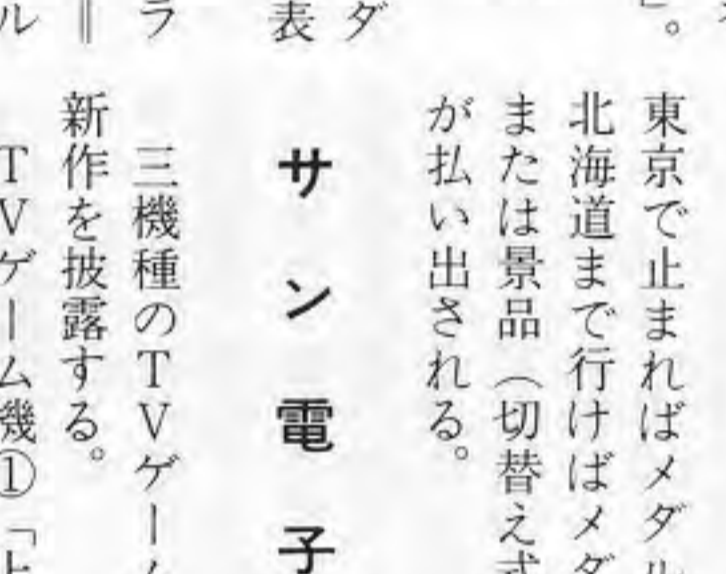


メダルゲーム機⑯「ラボリン」(参考出品)。

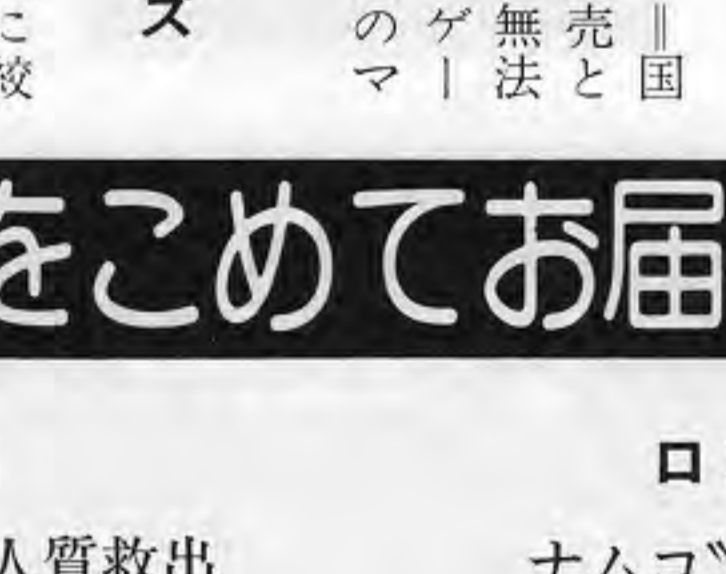
メダルゲーム機⑰「ラボリン」(参考出品)。



メダルゲーム機⑱「ラボリン」(参考出品)。



メダルゲーム機⑲「ラボリン」(参考出品)。

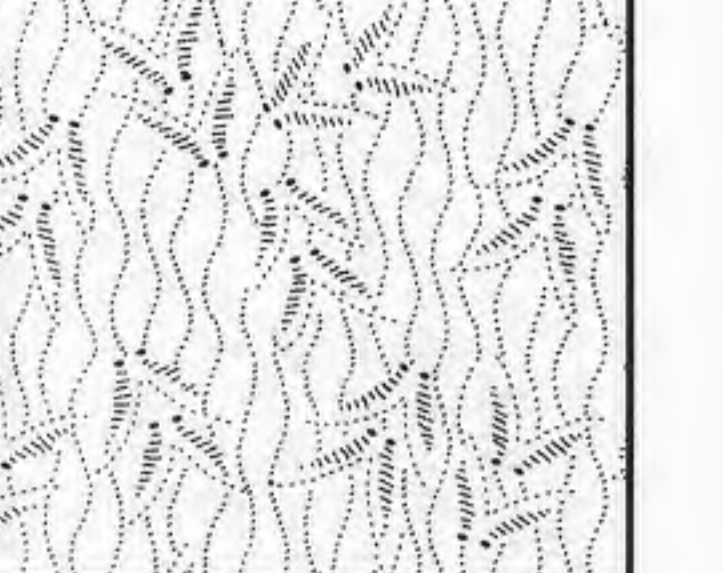


メダルゲーム機⑳「ラボリン」(参考出品)。



メダルゲーム機㉑「ラボリン」(参考出品)。

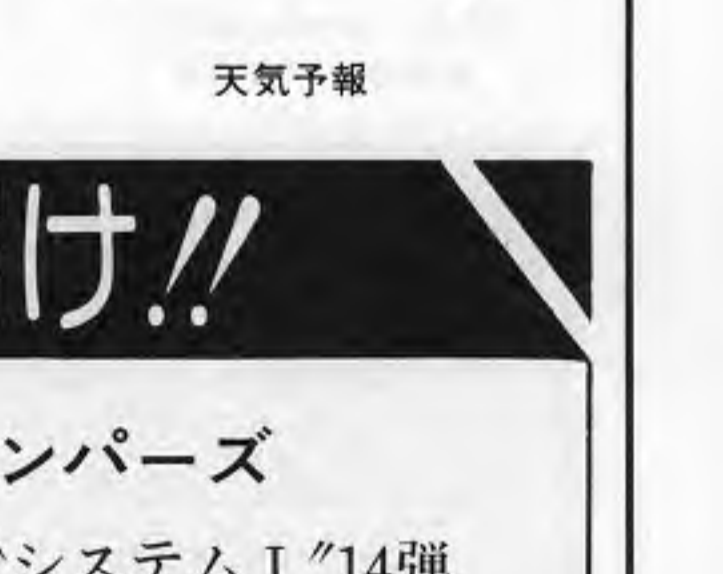
メダルゲーム機㉒「ラボリン」(参考出品)。



メダルゲーム機㉓「ラボリン」(参考出品)。



メダルゲーム機㉔「ラボリン」(参考出品)。



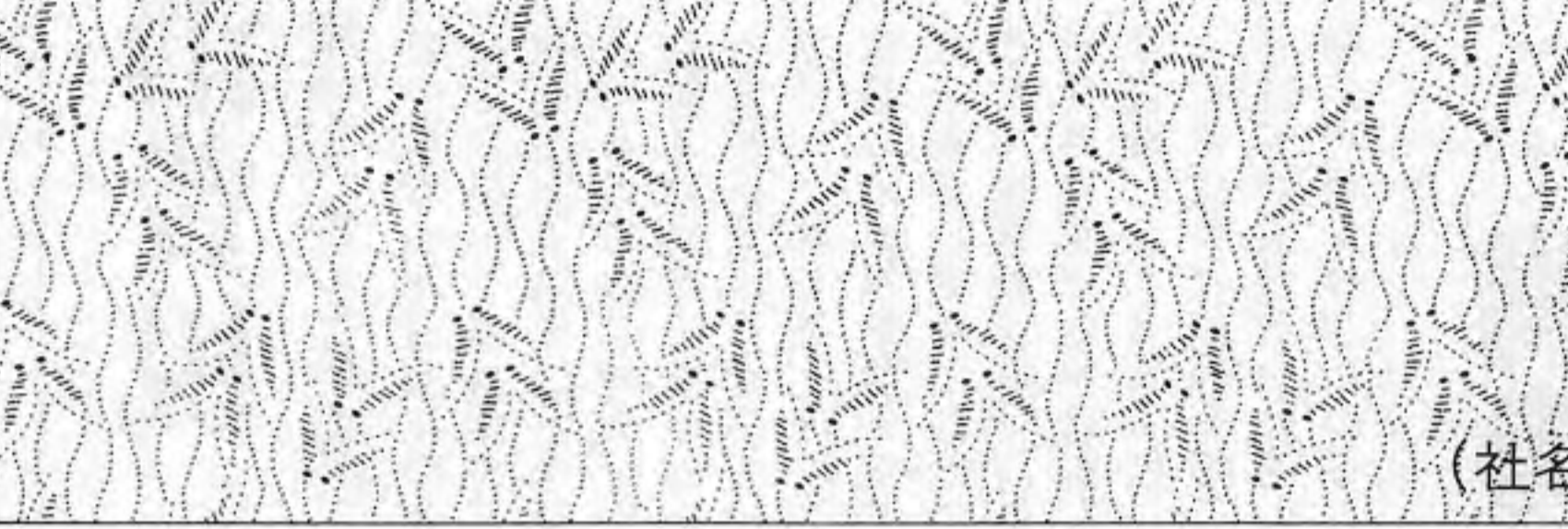
メダルゲーム機㉕「ラボリン」(参考出品)。



メダルゲーム機㉖「ラボリン」(参考出品)。

ズメント・エキスポ

VIEW



トナ

「春のショー「AOU'89アミューズメント」...



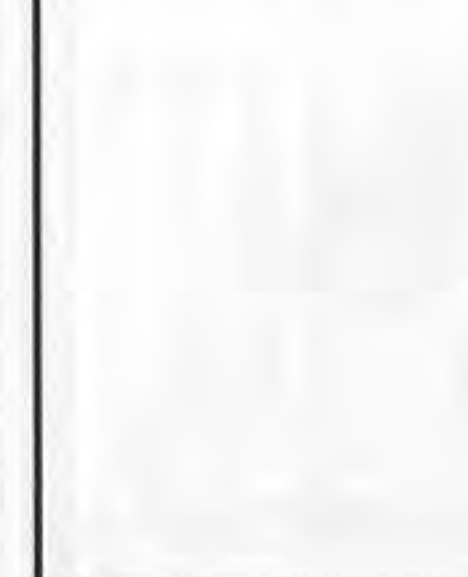
トナ

「春のショー「AOU'89アミューズメント」...



トナ

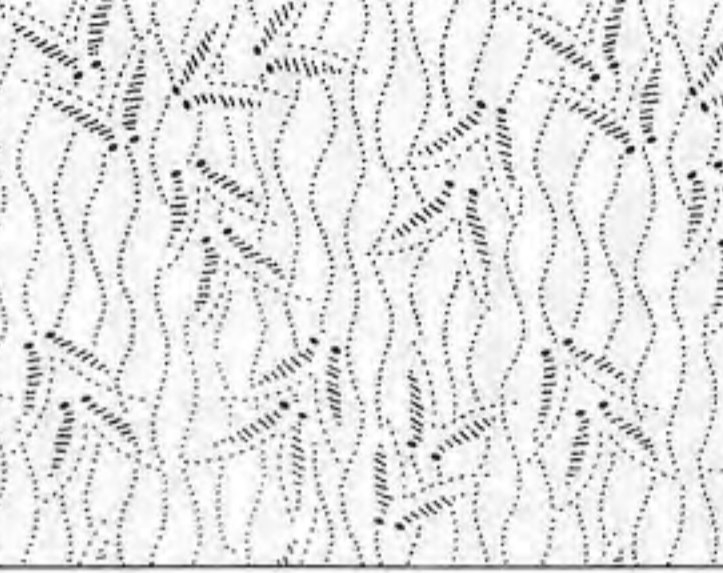
「春のショー「AOU'89アミューズメント」...



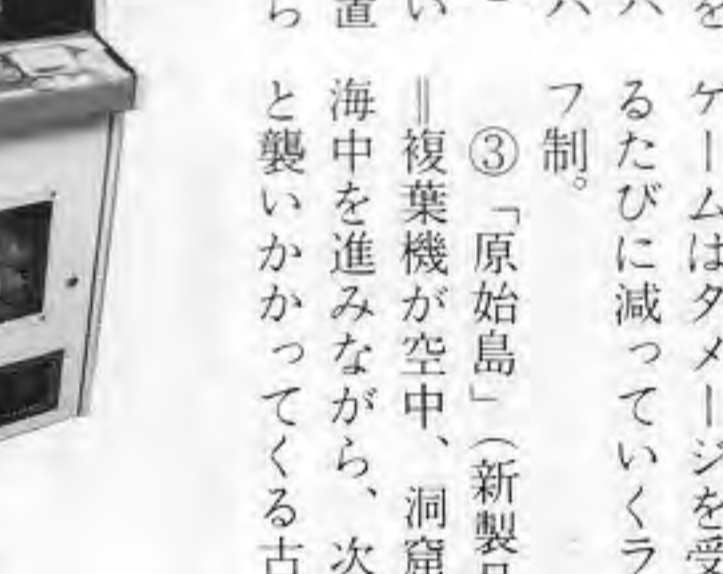
トナ

「春のショー「AOU'89アミューズメント」...

「春のショー「AOU'89アミューズメント」...



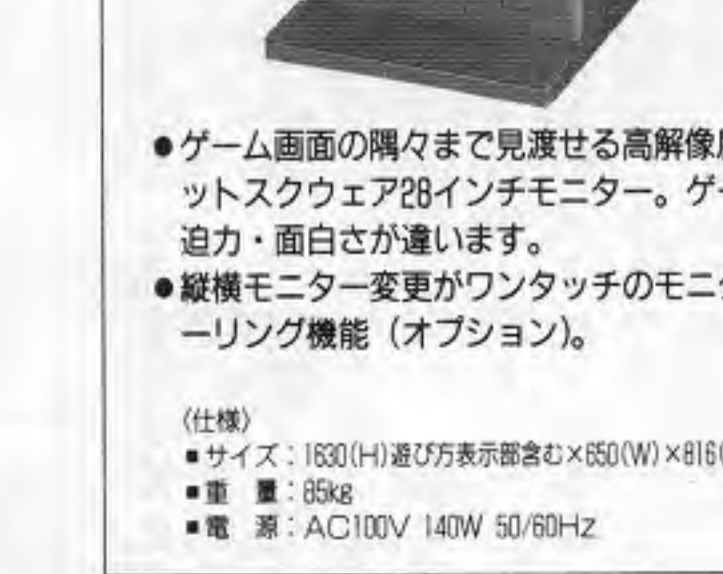
「春のショー「AOU'89アミューズメント」...



「春のショー「AOU'89アミューズメント」...

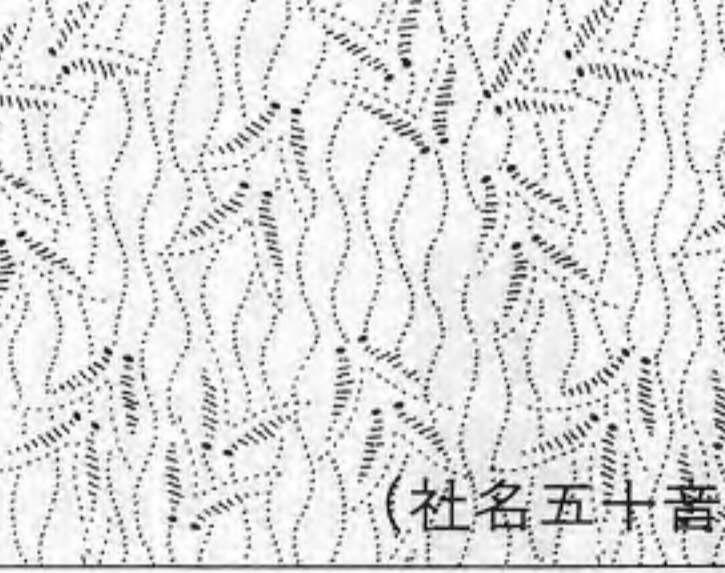


「春のショー「AOU'89アミューズメント」...

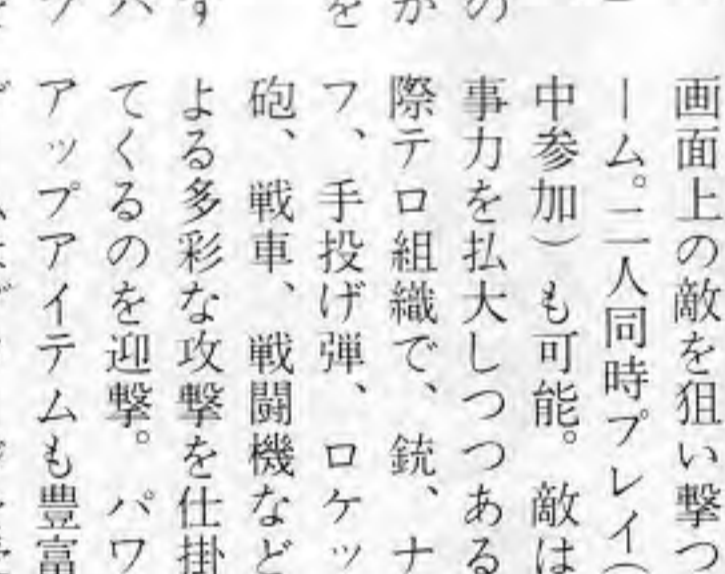


「春のショー「AOU'89アミューズメント」...

「春のショー「AOU'89アミューズメント」...



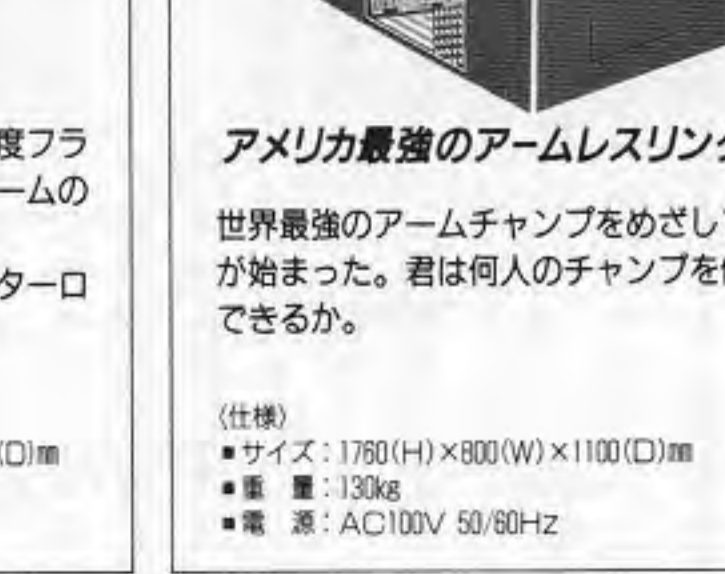
「春のショー「AOU'89アミューズメント」...



「春のショー「AOU'89アミューズメント」...

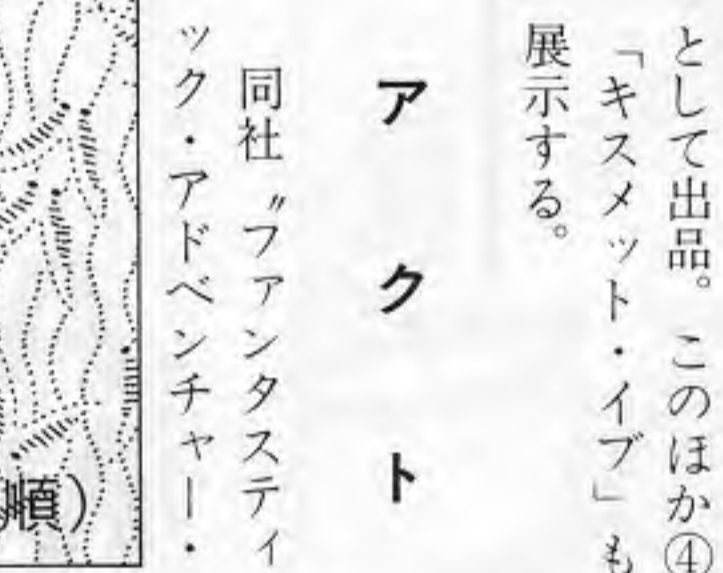


「春のショー「AOU'89アミューズメント」...



「春のショー「AOU'89アミューズメント」...

「春のショー「AOU'89アミューズメント」...



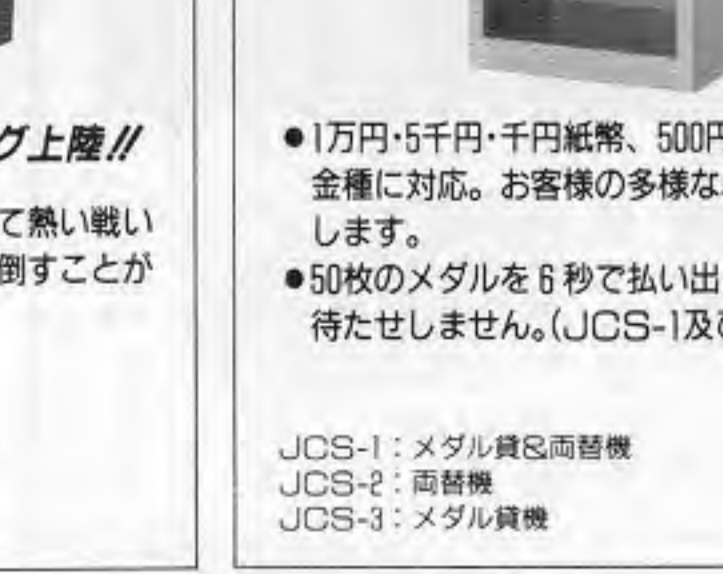
「春のショー「AOU'89アミューズメント」...



「春のショー「AOU'89アミューズメント」...



「春のショー「AOU'89アミューズメント」...



「春のショー「AOU'89アミューズメント」...

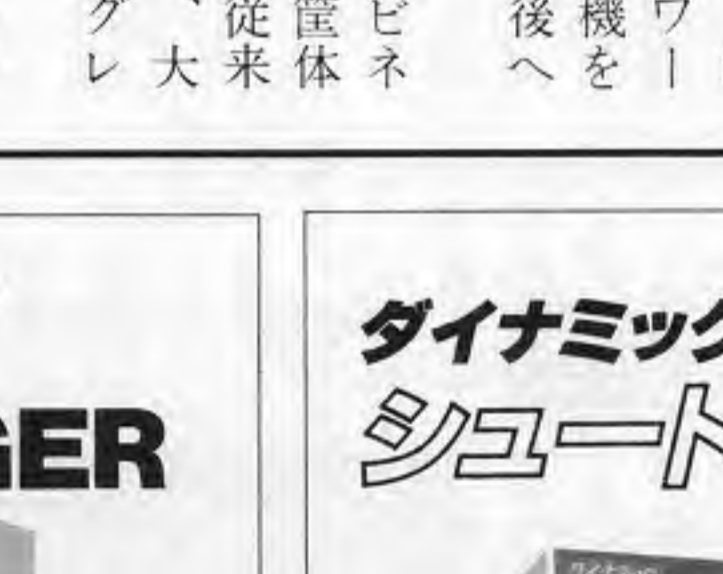
「春のショー「AOU'89アミューズメント」...



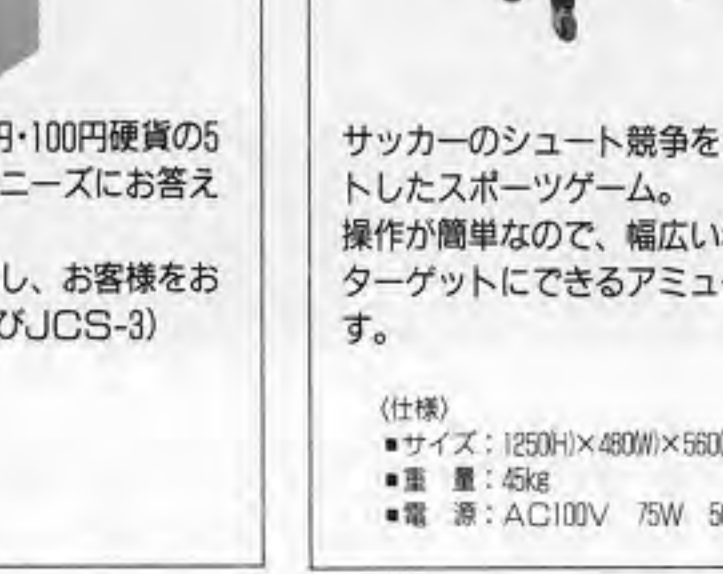
「春のショー「AOU'89アミューズメント」...



「春のショー「AOU'89アミューズメント」...



「春のショー「AOU'89アミューズメント」...

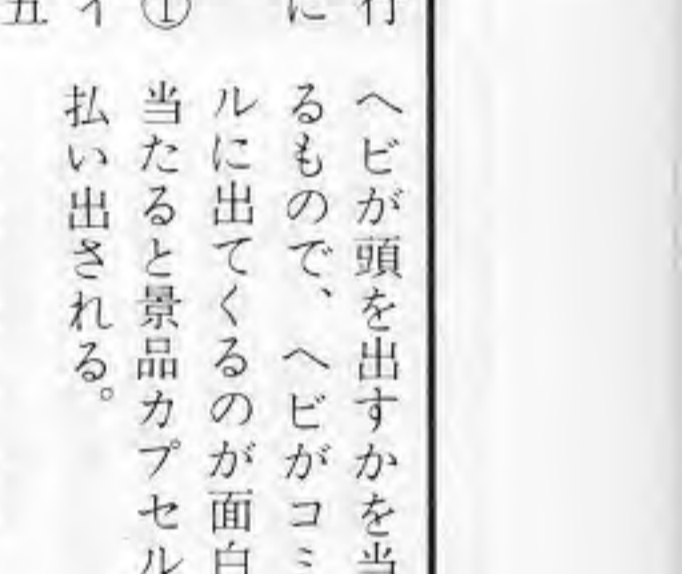


「春のショー「AOU'89アミューズメント」...

「春のショー「AOU'89アミューズメント」...



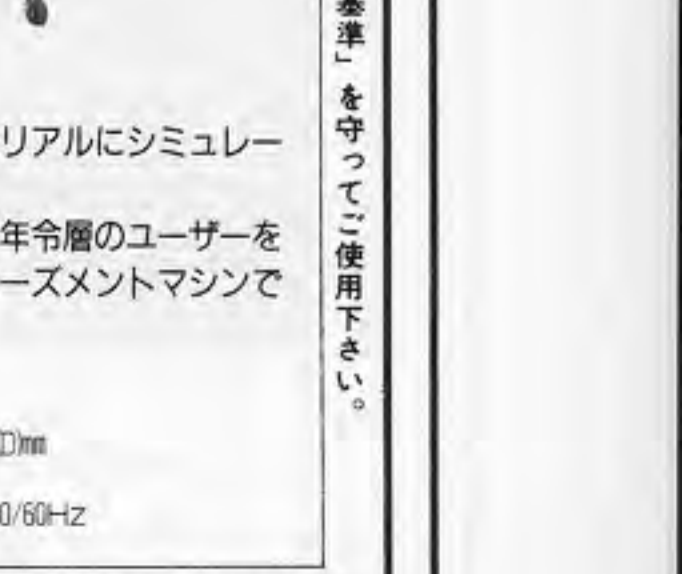
「春のショー「AOU'89アミューズメント」...



「春のショー「AOU'89アミューズメント」...



「春のショー「AOU'89アミューズメント」...



「春のショー「AOU'89アミューズメント」...

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

ターボ アウトラン
小型化しグレードアップ
オートとマニュアル選択



TURBO OUTFRAN

四川省
麻雀牌でパズルゲーム!
同じ牌を線で結び裏返す

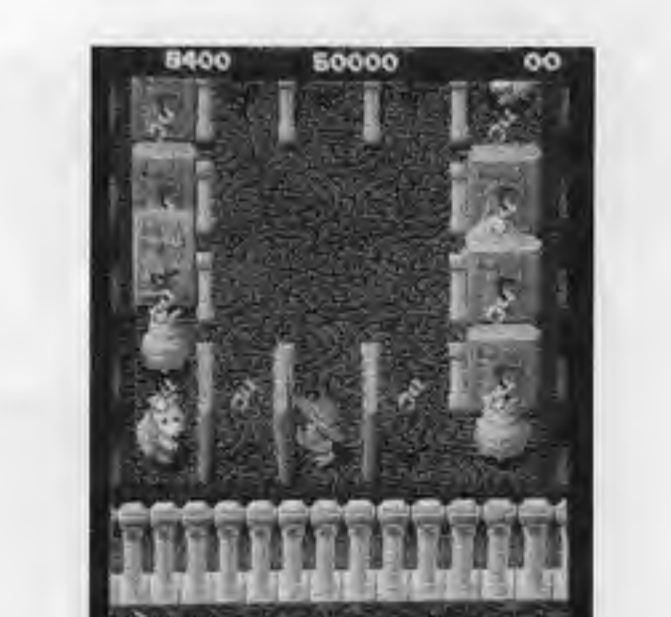


怒 III
格闘戦を中心に人質救出
2人同時プレイで激戦!



IKARI WARRIORS III

ロンパーズ
ナムコシステム I 14弾
石板迷路でコミカル戦!



ROMPERS

株式会社 カワクス

本社 千577 東京都台東区上野1丁目24番地 電話03(837)3884代
東京営業所 千110 東京都台東区東上野1丁目24番地 電話03(837)3884代
福岡営業所 千810 福岡市中央区大名2丁目3番地 電話092(713)1083代

JALECO



迫力大画面
PONY Mc II 28
フライトシューティング



●ゲーム画面の隅々まで見渡せる高解像度フラットスクリーンモニター。ゲームの迫力・面白さが違います。

●ゲーム画面の隅々まで見渡せる高解像度フラットスクリーンモニター。ゲームの迫力・面白さが違います。

ARM CHAMPS



アメリカ最強のアームレスリング上陸!!
世界最強のアームチャンピオンをめぐって熱い戦いが始まった。君は誰のチャンピオンを倒すことができるか。

●ゲーム画面の隅々まで見渡せる高解像度フラットスクリーンモニター。ゲームの迫力・面白さが違います。

高解像度両面メダル貸機
PONY CHANGER



●1万円・5千円・千円紙幣、500円・100円硬貨の5金種に対応。お客様の多様なニーズにお答えします。

●50枚のメダルを6秒で払い出し、お客様をお待たせしません。(JCS-1及びJCS-3)

ダイナミック
シュート競争



サッカーのシュート競争をリアルにシミュレートしたスポーツゲーム。操作が簡単なので、幅広い年齢層のユーザーをターゲットにできるアミューズメントマシンです。

●ゲーム画面の隅々まで見渡せる高解像度フラットスクリーンモニター。ゲームの迫力・面白さが違います。

株式会社ジャレコ

(本社) 千158 東京都世田谷区用賀2-19-7 電話03-708-4811(大代表) 03-708-4810(販売一部代表)
(大阪) 千541 大阪府中央区高麗橋4-8-5 電話06-203-0081(代表) (サービスセンター) 千158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 電話03-420-2271(代表)

# FIGHTING FANTASY

ファイティングファンタジー T.M.

新たなる「闘魂神話」が始まる...

一人の勇士が闘いの舞台に向かう...

迎え撃つ八人の強者達、  
沸き起こる歓声！ 煮えたぎる血潮！  
鍛え上げられた怪力が、  
磨き上げられた技術がぶつかり合い、  
そこに、新たなる「闘魂神話」が始まる...

データエース株式会社

サービスセンター：〒260 千葉市新港2-19-6 ☎(0472)47-5725  
札幌営業所：〒060 札幌市中央区大通東7丁目12番地 ☎(011)222-2062  
大阪営業所：〒550 大阪市西区京町筋2-14-22 美吉ビル ☎(06) 448-8601  
福岡営業所：〒812 福岡市博多区博多駅前3-13-21 博多ビル ☎(092)474-0129  
DATA EAST USA, INC. : 470 Needles Drive, San Jose, California 95112, U.S.A.

### 三和電子

TVゲーム機用の操作盤とレバー類を中心に、各種部品、ドライブレバー、操作盤①「RM-1L」(新製品) TVゲーム機画面の大型化に対応した大型の麻雀パネルで、「ニューヨーク・ニューヨーク」(二人用)、②「アットブライト型」(二人用) TVゲーム機キャビネット⑦「テールポニー」品⑧「同社システム24」品⑨「同社システム25」品⑩「同社システム26」品⑪「同社システム27」品⑫「同社システム28」品⑬「同社システム29」品⑭「同社システム30」品⑮「同社システム31」品⑯「同社システム32」品⑰「同社システム33」品⑱「同社システム34」品⑲「同社システム35」品⑳「同社システム36」品㉑「同社システム37」品㉒「同社システム38」品㉓「同社システム39」品㉔「同社システム40」品

### セイツ商事

TVゲーム機用の各種部品類を豊富に展示。操作盤①「CTX-18」(新製品) レバー③「ボタナ」TV麻雀ゲーム機用の中間ボタナ、中間ボタナ交換により各種TVゲーム機に対応できる半永久的なパネルで、プレイ操作面に傾斜をつけてあることが特徴。

### 大仙産商

グロリー製品のAM業界向け販売代理店である同社は、硬貨の計算機、包装機、両替機を中心に、②「クラシックカー」(新製品) 四輪走行の自転車、二人が座って踏み業務用にしたもので、同機用ソフト六種類を内蔵し、選択してプレイ。アーケードゲーム機⑥「チャンピオンシップバスケットボール」(米国グレイハウンド社製、本誌前号「話題のマシン」参照)、⑦「話題のタイトル」(トーゴ製、新製品) パンチングマシン、フライマシン⑧「UFOキャッチャー」DX II「クレリック」。

### タイガー娯楽

特殊自転車の新作を出す。①「消防自動車」(新製品) 消防車をモデルにしたもので、前後に二人が向かい合って立つて乗り、中央を支点としたアームをシーソーのように上下動させると走行



## 実績のメカニズム

<h3>ドロップタイプセレクト(メカ式)</h3> <p><b>AD-81P</b> 専用チャンネルブラケット</p> <p><b>AD-85W</b> 2WAYセレクト ¥100/¥500 専用チャンネルブラケット</p>	<h3>ドロップタイプセレクト(電子式)</h3> <p>世界初3.5インチサイズ 2WAYセレクト <b>AE-882</b></p> <p><b>AD-88E</b> 3.5インチ 電子セレクト</p>	<p><b>720-A/B</b> (¥100・¥50)</p> <p><b>730-A/B</b> (各種メダル・US25¢ ¥10)</p> <p>オールプラスチック製</p> <p><b>757-P</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>あらゆる不正使用をシャットアウト(ワイヤー・電バチ・疑硬貨)</li> <li>1台でコイン使用変更も簡単に可能</li> </ul>
--	---	---

由度弊社製品を御受顧賜り誠にありがとうございます。これと同じ構造のコピー品を正当な権利もなしに製造販売し、全車および各部の機構につき、特許、実用新案、意匠等を申請してあり、上記出願に係る発明が認められた場合には、その一部は、既に登録および公開され、工業所有権によって保護されております。

このように購入使用をなさぬよう警告致します。

昭和63年10月  
代表取締役 安部 寛

Asahi 旭精工株式会社  
本社：本社営業部 ● 〒107 東京都港区南青山2-24-15 ☎ 03-401-6181  
詳細はカタログをご請求下さい。

# 花園花

TM  
©1989 Nihon Bussan Co., Ltd.

パワーで咲かせて  
恋の必殺花吹雪!

花札は 恋の必殺!

梅 POWER  
藤 POWER  
菊 POWER  
普満 POWER  
桐 POWER

## 貴方好みのギャルと御対面

# スキャンダル麻雀

顔・衣装・下着  
の選択で 192パターンの組合せが実現!

プレイ中に風牌を積もれば  
東南西北 すっごいアイテムが使えます。

©1989 Nihon Bussan Co., Ltd.

Nichibutsu  
日本物産株式会社

本社 大阪市北区天神橋1丁目12番9号  
☎(06) 353-5211(代) FAX.(06) 356-1531  
HEAD OFFICE 12-9, 1-chome, Tenjinbashi, Kita-ku, Osaka Japan  
東京営業所 東京都台東区元浅草3丁目3-10 元浅草リエンハイム  
☎(03) 847-4681(代) FAX.(03) 847-4687

# AOUエキスポ89会場

3月1～2日 新宿NSビル展示ホール

## 大展示ホール

- A-1 株式会社 株式会社
- A-2 株式会社
- A-3 株式会社
- A-4 株式会社
- A-5 株式会社
- A-6 株式会社
- A-7 株式会社
- A-8 株式会社
- A-9 株式会社
- A-10 株式会社
- A-11 株式会社
- A-12 株式会社
- A-13 株式会社
- A-14 株式会社
- A-15 株式会社
- A-16 株式会社
- A-17 株式会社
- A-18 株式会社
- A-19 株式会社

## 中展示ホール

- A-20 シグマ商事
- A-21 株式会社
- A-22 株式会社
- A-23 株式会社
- B-1 株式会社
- B-2 株式会社
- B-3 株式会社
- B-4 株式会社
- B-5 株式会社
- B-6 株式会社
- B-7 株式会社
- B-8 株式会社
- B-9 株式会社
- B-10 株式会社
- B-11 株式会社
- B-12 株式会社
- B-13 株式会社



**ビスコ**  
多人用と一人用のTVメダルゲーム機を出品。大型メダルゲーム機①「スーパールーレット」(新製品)は六人用ルーレット。TV画面を見てボタンでBET。最高倍率は三十六倍。TVメダルゲーム機②「ザ・ルーレット・ディスク4」(新製品)は八種の絵柄を描いた回転盤五枚が回り、止まった時の組合せにより配当。③「同ディスク5」④「同ディスク6」がある。

**ポッパシヨット社**  
バスケットボールを採用したハードウェアアーケード機では老舗メーカーの米国ポッパシヨット社の米国ポッパシヨット社は今回、日本で初めてパシヨット社のバスケットボールゲームを紹介。

**マスセット**  
幼稚園、保育園向けの遊具、教材、備品などを専門的に扱う分野では大手メーカーである同社は、市場の拡大をめざしてA、M業界に新規参入する。

**真砂工業**  
同社中乗物機、MSBシリーズを紹介する。①「スーパージャンボ」中型回転式乗物機②「ヤッホーヘリ」(仮称、新製品)「ビルの周りを回り転がる新デザイン」のヘリコプターを採用。三種の音声も流れる。バッテリー④「ちびっこ」⑤「はうしや」(新製品)は消防車をボックスタイプのコンパクトカーにしたもの。かわいいうさぎのイラスト付き。サイレン音が鳴る。⑥「スーパージャンボ」(新製品)は消防車をボックスタイプのコンパクトカーにしたもの。かわいいうさぎのイラスト付き。サイレン音が鳴る。

**友栄**  
TVゲーム機の新作を披露する。「かるがも一家」(新製品)は花札を利用したパズルゲーム。②「スーパークラウンスゴル」(大平技術開発)はゴルフゲーム。メダルゲーム機③「名」メダルゲーム機④「名」メダルゲーム機⑤「名」メダルゲーム機⑥「名」メダルゲーム機⑦「名」メダルゲーム機⑧「名」メダルゲーム機⑨「名」メダルゲーム機⑩「名」メダルゲーム機⑪「名」メダルゲーム機⑫「名」メダルゲーム機⑬「名」メダルゲーム機⑭「名」メダルゲーム機⑮「名」メダルゲーム機⑯「名」メダルゲーム機⑰「名」メダルゲーム機⑱「名」メダルゲーム機⑲「名」メダルゲーム機⑳「名」メダルゲーム機㉑「名」メダルゲーム機㉒「名」メダルゲーム機㉓「名」メダルゲーム機㉔「名」メダルゲーム機㉕「名」メダルゲーム機㉖「名」メダルゲーム機㉗「名」メダルゲーム機㉘「名」メダルゲーム機㉙「名」メダルゲーム機㉚「名」メダルゲーム機㉛「名」メダルゲーム機㉜「名」メダルゲーム機㉝「名」メダルゲーム機㉞「名」メダルゲーム機㉟「名」メダルゲーム機㊱「名」メダルゲーム機㊲「名」メダルゲーム機㊳「名」メダルゲーム機㊴「名」メダルゲーム機㊵「名」メダルゲーム機㊶「名」メダルゲーム機㊷「名」メダルゲーム機㊸「名」メダルゲーム機㊹「名」メダルゲーム機㊺「名」メダルゲーム機㊻「名」メダルゲーム機㊼「名」メダルゲーム機㊽「名」メダルゲーム機㊾「名」メダルゲーム機㊿「名」メダルゲーム機

### 低価格機の決定版!!

ロングライフの景品パチンコに期待の  
カプセルタイプ登場!

## オープン スカイ

カプセルウィンド付で  
プレーヤーを引き付けます!  
ビッグな大きさ! 75φカプセルが  
130個収納可能です!!

画期的なニューソフトが決め手。  
コンピュータプレーヤーのテクニックを  
診断。設置場所に合わせて難易度を機械が  
自動補正します。

ロケーションに合わせて、景品の  
払い出し調整はディップSWにより  
8段階!

〈仕様〉  
●寸法=高さ1490mm×幅552mm  
×奥行450mm ●非対象



ムシンバ

**太陽自動機**  
同社、チャイルド・ラブリ・シリーズを、中心に、子どもからヤング大人、の各層にアピールできる商品を紹介。①「ピッパ」②「ピッパ」③「ピッパ」④「ピッパ」⑤「ピッパ」⑥「ピッパ」⑦「ピッパ」⑧「ピッパ」⑨「ピッパ」⑩「ピッパ」⑪「ピッパ」⑫「ピッパ」⑬「ピッパ」⑭「ピッパ」⑮「ピッパ」⑯「ピッパ」⑰「ピッパ」⑱「ピッパ」⑲「ピッパ」⑳「ピッパ」㉑「ピッパ」㉒「ピッパ」㉓「ピッパ」㉔「ピッパ」㉕「ピッパ」㉖「ピッパ」㉗「ピッパ」㉘「ピッパ」㉙「ピッパ」㉚「ピッパ」㉛「ピッパ」㉜「ピッパ」㉝「ピッパ」㉞「ピッパ」㉟「ピッパ」㊱「ピッパ」㊲「ピッパ」㊳「ピッパ」㊴「ピッパ」㊵「ピッパ」㊶「ピッパ」㊷「ピッパ」㊸「ピッパ」㊹「ピッパ」㊺「ピッパ」㊻「ピッパ」㊼「ピッパ」㊽「ピッパ」㊾「ピッパ」㊿「ピッパ」

**データリスト**  
TVゲーム機とフリッツのそれぞれ新作を披露する。①「ピッパ」②「ピッパ」③「ピッパ」④「ピッパ」⑤「ピッパ」⑥「ピッパ」⑦「ピッパ」⑧「ピッパ」⑨「ピッパ」⑩「ピッパ」⑪「ピッパ」⑫「ピッパ」⑬「ピッパ」⑭「ピッパ」⑮「ピッパ」⑯「ピッパ」⑰「ピッパ」⑱「ピッパ」⑲「ピッパ」⑳「ピッパ」㉑「ピッパ」㉒「ピッパ」㉓「ピッパ」㉔「ピッパ」㉕「ピッパ」㉖「ピッパ」㉗「ピッパ」㉘「ピッパ」㉙「ピッパ」㉚「ピッパ」㉛「ピッパ」㉜「ピッパ」㉝「ピッパ」㉞「ピッパ」㉟「ピッパ」㊱「ピッパ」㊲「ピッパ」㊳「ピッパ」㊴「ピッパ」㊵「ピッパ」㊶「ピッパ」㊷「ピッパ」㊸「ピッパ」㊹「ピッパ」㊺「ピッパ」㊻「ピッパ」㊼「ピッパ」㊽「ピッパ」㊾「ピッパ」㊿「ピッパ」

**ナムコ**  
TVゲーム機を中心に、その他アーケードゲーム機、乗物機の新作を披露。①「ピッパ」②「ピッパ」③「ピッパ」④「ピッパ」⑤「ピッパ」⑥「ピッパ」⑦「ピッパ」⑧「ピッパ」⑨「ピッパ」⑩「ピッパ」⑪「ピッパ」⑫「ピッパ」⑬「ピッパ」⑭「ピッパ」⑮「ピッパ」⑯「ピッパ」⑰「ピッパ」⑱「ピッパ」⑲「ピッパ」⑳「ピッパ」㉑「ピッパ」㉒「ピッパ」㉓「ピッパ」㉔「ピッパ」㉕「ピッパ」㉖「ピッパ」㉗「ピッパ」㉘「ピッパ」㉙「ピッパ」㉚「ピッパ」㉛「ピッパ」㉜「ピッパ」㉝「ピッパ」㉞「ピッパ」㉟「ピッパ」㊱「ピッパ」㊲「ピッパ」㊳「ピッパ」㊴「ピッパ」㊵「ピッパ」㊶「ピッパ」㊷「ピッパ」㊸「ピッパ」㊹「ピッパ」㊺「ピッパ」㊻「ピッパ」㊼「ピッパ」㊽「ピッパ」㊾「ピッパ」㊿「ピッパ」

**日邦産業**  
バッテリーカーを中心とした機種をアピール。①「ピッパ」②「ピッパ」③「ピッパ」④「ピッパ」⑤「ピッパ」⑥「ピッパ」⑦「ピッパ」⑧「ピッパ」⑨「ピッパ」⑩「ピッパ」⑪「ピッパ」⑫「ピッパ」⑬「ピッパ」⑭「ピッパ」⑮「ピッパ」⑯「ピッパ」⑰「ピッパ」⑱「ピッパ」⑲「ピッパ」⑳「ピッパ」㉑「ピッパ」㉒「ピッパ」㉓「ピッパ」㉔「ピッパ」㉕「ピッパ」㉖「ピッパ」㉗「ピッパ」㉘「ピッパ」㉙「ピッパ」㉚「ピッパ」㉛「ピッパ」㉜「ピッパ」㉝「ピッパ」㉞「ピッパ」㉟「ピッパ」㊱「ピッパ」㊲「ピッパ」㊳「ピッパ」㊴「ピッパ」㊵「ピッパ」㊶「ピッパ」㊷「ピッパ」㊸「ピッパ」㊹「ピッパ」㊺「ピッパ」㊻「ピッパ」㊼「ピッパ」㊽「ピッパ」㊾「ピッパ」㊿「ピッパ」

## 価値あるニューマシンをディストリビュートする!!

**ターボ アウトラン**  
小型化しグレードアップ  
オートとマニュアル選択

TURBO OUTRUN

**天聖龍**  
“メガシステム1”第5弾  
“宇宙巨龍”の壮大な戦い

SAINT DRAGON

**四川省**  
麻雀牌でパズルゲーム!  
同じ牌を線で結び裏返す

SICHUAN PROVINCE

**ロンパース**  
ナムコ“システムI”14弾  
迷路内でコミカルな戦い

ROMPERS

株式会社 総商  
本社 〒444 岡崎市井田西町17-4 TEL(0564)24-2581代  
FAX(0564)22-0555代

**SUN SOFT**

# 上海II

Original game designed by Activision  
© Activision 1989  
Service code for video arcade system  
designed by Sun Electronics  
© Sun Electronics 1989

昨年ゲームセンターで大人気となった上海がパワーアップして帰って来た。牌の積み方が複数面ありより奥が深いものとなっている。

いたしこの中国。悪し帝王「龍帝」の支配に人々は悩まされてきた。天下統一を目指し自由を勝ちとるべく、幾多の武将と龍帝との長き戦いの時代があったという。その最後の決戦地「龍の城」の攻略戦を、中国の伝統的ゲーム「麻雀」のpaiを使って再現した頭脳ゲーム「上海」。

君は勇敢な武将となり、もてる頭脳を結集し難攻不落の「龍の城」を攻め落とすことが出来るか？

## タフターフ Tough Turf

肉体アクションバトルゲーム!

アレックとテリーは武庫都市コウナンで、消息を断った女性情報員、フローレンスを捜すべく、その強靭な肉体を武器に血に飢えたマッスル集団「RP」に戦いを挑んだ。

ザン電子株式会社  
愛知県江南市古知野町朝日250番地  
☎(0587)55-3500 千483

## バイルート Day Route

超ハードアクションゲーム!

西暦20\*年。某世界大戦後、特殊部隊に属するトムとミッシェルはバイルートにある大使館に捕われた人質を救出すべく任務を遂行することになった。

## リコランド “健康ランド”に初の屋上遊園地

タイトー運営、博多に12月3日オープン



写真はリコランド屋上にオープンした遊園地のようす。下はリコランドの建物

（株）タイトー（本社東京、長谷川桂祐社長）では、福岡・博多に十二月三日オープンした健康ランド「リコランド」の屋上に遊園地を設け、同社は本社運営の屋上遊園地として初の本格的なロケとなる。また最近各地で風呂を中心とした「健康ランド」が増えつつあるが、こうした施設の屋上に遊園地が設けられるのは、全国でも初めてとされている。なお同施設の屋内には、同社運営のゲーム場もある。

同施設は（株）リコランド（本社福岡、季春雨社長）が建設したもので、敷地面積一万六千五百平方メートル、建物面積約三千五百平方メートルの建物（鉄筋三階建て）の施設は二階の屋上遊園地ととも、三階にはゲーム場、アスレチック、温水プールとこれにウォータースライダー（百二十メートル）などがあり、AM関連施設が大きなウェイトを占めている。これがほかビデオシアター、各種飲食店や宴会場、名産

### 走行乗物中心に展開

屋上遊園地は、屋上に突き出た建物部分を除く全スペース（約三千平方メートル）を利用。設置されている機種は、走行式乗物機を中心としたエアークシオン遊具、ミニゴルフ場、定置型乗物機、それにテント張りのゲームコーナー

屋上遊園地は、屋上に突き出た建物部分を除く全スペース（約三千平方メートル）を利用。設置されている機種は、走行式乗物機を中心としたエアークシオン遊具、ミニゴルフ場、定置型乗物機、それにテント張りのゲームコーナー

屋上遊園地では、屋上に突き出た建物部分を除く全スペース（約三千平方メートル）を利用。設置されている機種は、走行式乗物機を中心としたエアークシオン遊具、ミニゴルフ場、定置型乗物機、それにテント張りのゲームコーナー

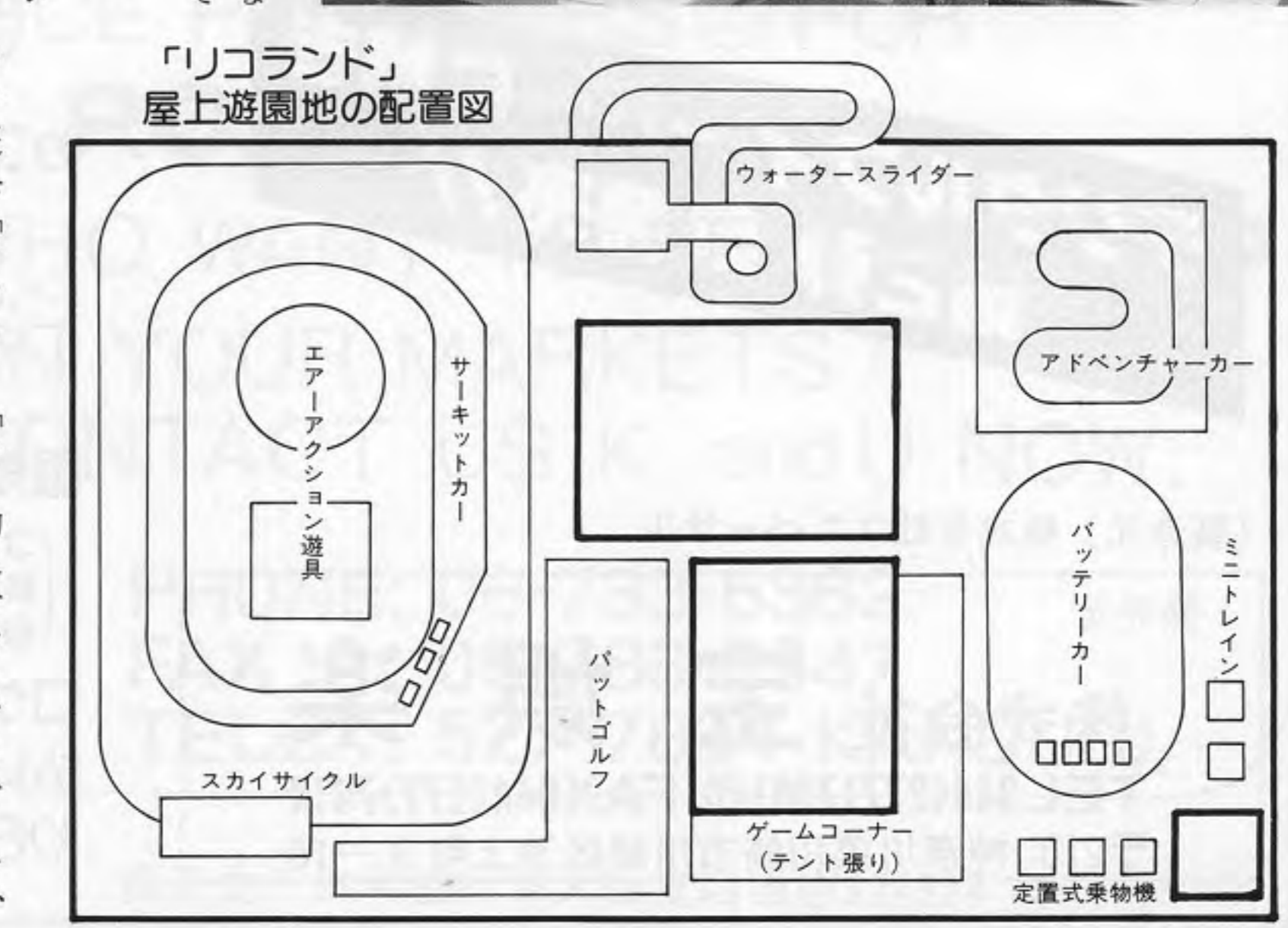
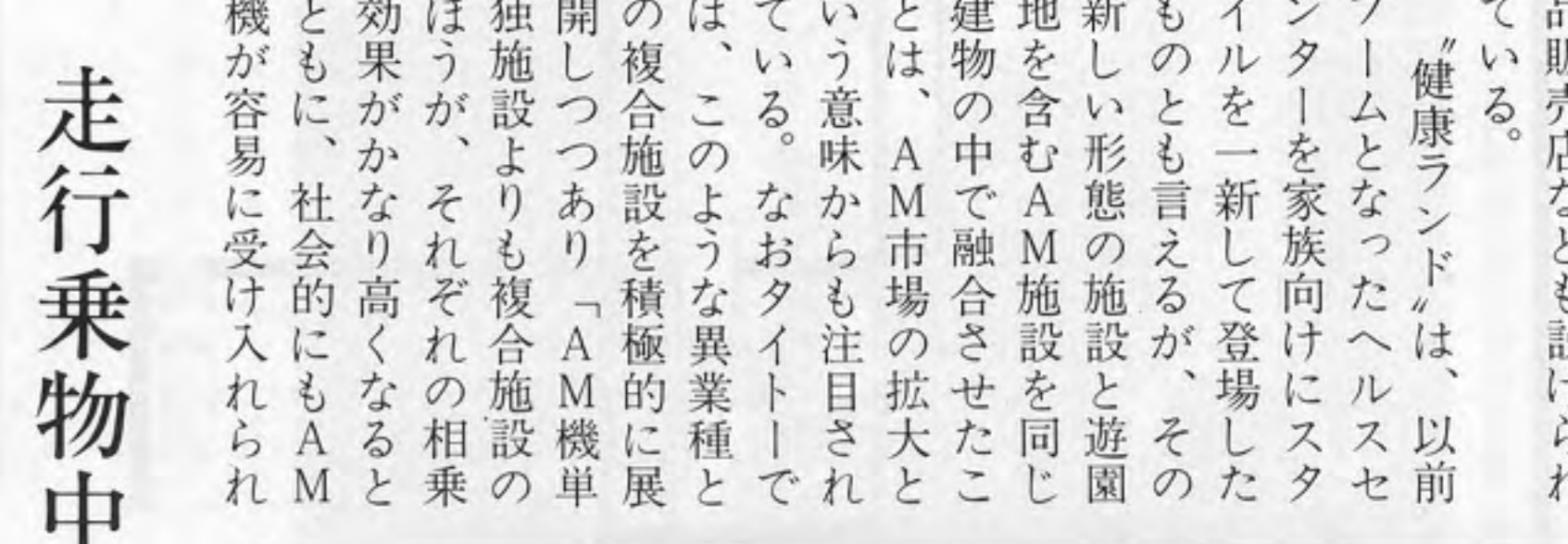
屋上遊園地では、屋上に突き出た建物部分を除く全スペース（約三千平方メートル）を利用。設置されている機種は、走行式乗物機を中心としたエアークシオン遊具、ミニゴルフ場、定置型乗物機、それにテント張りのゲームコーナー

屋上遊園地では、屋上に突き出た建物部分を除く全スペース（約三千平方メートル）を利用。設置されている機種は、走行式乗物機を中心としたエアークシオン遊具、ミニゴルフ場、定置型乗物機、それにテント張りのゲームコーナー

屋上遊園地では、屋上に突き出た建物部分を除く全スペース（約三千平方メートル）を利用。設置されている機種は、走行式乗物機を中心としたエアークシオン遊具、ミニゴルフ場、定置型乗物機、それにテント張りのゲームコーナー



上の写真は屋上遊園地のテント内ゲームコーナーのようす。下の写真は3階の豊富な機種を揃えたゲームコーナーのようす





for Human Sound System  
**T&M**  
TECHNICAL & MODERNITY



MONITOR T.V.



SOFT+COIN UNIT

■高性能で、コンパクトな設計の業務用21型カラーモニターです。■高解像度画面を使用し、歌詞も鮮やかに、そしてシャープに再現。

COIN UNIT ■セレクトレイトシステム対応のコインタイマー内蔵です。■有料/無料の選択可能で、有料の場合は、一曲200円/3段階(2000・2200・2500円)コインタイマーのいずれか選択が可能です。DISC SOFT ■各レコード会社の管理楽曲を中心に映像と共に再構成しました。■全26タイトル・30曲入の濃縮版ソフトです。

*Tafie*

TAFIE=Technologically Advanced Families (system component)



SPEAKER



TD-S+PULSE-NEO

TD-S ■セレクトタイプであったコントローラーと一体化して、充実の薄型ディスクプレーヤーです。■「唄い直し」「ランダムアクセス」等の多彩な機能を搭載しました。■スリーステップスタート方式採用の15チャプター対応です。PULSE-NEO ■120W+120Wのハイパワープリメインアンプです。

VHD  
**Videodisc**  
KARAOKE Disc

より機能的に、より効果的に、そして美しく、どんな方にも簡単にご使用いただくことのできるものをシステムのコンセプトとして、開発したVHDビデオディスクのトータルシステムコンポーネントです。ご使用になられるお店のニーズに合わせてシステムアップが可能です。そしてなによりカラオケの演奏曲数に関係なく、システムの稼働日数より割り出すセレクトレイトシステムの導入で、営業時間外のレッスン等に利用することができ、また従来一定額であった料金をお店に合わせて自由に設定が可能です。これによって、より一層のお客さまへの対応と、それに伴う利益の向上が望めます。

**KARAOKE TOTAL SYSTEM COMPONENT TD-S**

広告掲載のTD-S SYSTEMについてのお問い合わせ・カタログ請求は下記当社支社・営業所まで  
写真の色調は、印刷のため実物とは多少異なる場合があります。業務用カラオケ機の外観・仕様は改良のため予告なく変更することがあります。

株式会社 **テイアンドエム**  
〒534 大阪市都島区中野町4丁目8-10  
TEL(06)356-0467(代) FAX(06)356-1257

東京支社 〒106 東京都港区六本木1丁目5-10 ☎(03) 582-9671(代)  
福岡支社 〒612 福岡市博多区博多駅東3丁目13-21 ☎(092) 481-0235(代)  
東営業所 〒577 東大阪市楠根2丁目80 ☎(06) 744-6057(代)  
堺営業所 〒590 堺市榎屋町東1丁目1-1 ☎(0722) 23-7186(代)  
札幌営業所 〒064 札幌市中央区南五条西2丁目 ☎(011) 531-8188(代)  
D.C.センター 〒577 東大阪市楠根2丁目80 ☎(06) 744-6058(代)



また始まる  
あの熱い闘いが!!

2人同時プレイ  
ループレバー

反政府軍に捕われた大統領の息子も無事救出せよ...  
今アフレックのIKARI IIIを炸裂する!!

**IKARI III**  
SNK  
株式会社 エス・エヌ・ケイ  
大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12号 TEL.06-338-7007 FAX.06-338-7150  
東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F TEL.03-865-9431 FAX.03-865-9437  
18-12 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN.  
PHONE.06(338)7007 FAX.06(338)7150 TELEX.523 6785 SNKCOJ.

# 海外の話題

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS

ベトナム戦争終結から15年……  
かつての戦友が、今なおベトナムの密林で生存しているという  
確かな情報を入手した。  
あの忌まわしい戦争を本当の意味で終わらせるために、  
俺たちは再びベトナムに飛んだ。

# 再び、ベトナムへ。



無事、M.I.A.を救出するのが最終目的だ!

2人同時プレイ  
途中参加可能

# MISSING IN ACTION

エム・アイ・エー



## コンパクト・高性能 そして使いやすさを 兼ね備えたドーマーH.V.

### ドーマーH.V.

仕様  
サイズ: 760(D)×630(W)×1,410(H)mm  
モニター: 28インチ高解像度対応モニター  
使用電源: AC100±10V(50/60Hz)  
消費電力: 120W 重量: 95kg

コナミ株式会社 本社・サービスセンター 〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 TEL. 03 (264)5678代  
大阪支店・サービスセンター 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4-23-18 TEL. 06 (334)0335代  
札幌営業所 〒060 北海道札幌市中央区北1条西5-2-9 TEL. 011 (232)3778代  
福岡営業所 〒810 福岡県福岡市中央区天神2-8-30 TEL. 092 (715)2367代

## 麻薬追放キャンペーンを TV機画面通じ訴え

米国では麻薬問題がさ  
らに深刻化しており、連  
邦捜査局(FBI)では  
麻薬撲滅キャンペーンを  
進めているが、このほど  
業務用AM機メーカーが  
その製品に麻薬使用防止  
のメッセージを入れるこ  
とになり、FBIのウイ  
リアムズ・セクションズ  
長官もこの試みに参加し  
て大きな話題となってい  
る。

## 米国ユニバーサル社が 州知事から表彰

ユニバーサル販売(株)  
会で行なわれ、米国ユニ  
バーサル社が州の経済発  
展に大いに貢献したとし  
て、リチャード・ブライ  
アン知事(本社長)に、  
表彰状が贈られた。



表彰式で米国ユニバーサルの岡田社長(左)とブライアン知事

香港 **Bondeal Charts** 九龍

2/4 1/28 機種名(メーカー名) 週数

トップ10ビデオゲーム

- 1 ミッシング・イン・アクション [MIA] (コナミ) 2
- 2 ニンジャガイデン [忍者龍剣伝] (テクモ) 3
- 3 4カペル (TAD) 10
- 4 6セントドラゴン [天聖龍] (ジャレコ) 10
- 5 3カブコンボウリング (カブコン) 11
- 6 9フォゴトワールド [ロストワールド] (カブコン) 8
- 7 5ファイナルラウンド [ハードパンチャー] (コナミ) 8
- 8 7ダイナマイト・ダックス (セガ社) 5
- 9 8アスカ・アスカ [飛鳥&飛鳥] (セガ/SNK) 5
- 10 10ニュージーランドストーリー (タイトー) 5

トップ5完成品ビデオ

- 1 1ストリートファイターDX (カブコン) 69
- 2 2ファイナルラップ (ナムコ/アタリ) 21
- 3 3チャンピオン・スプリント (アタリ) 53
- 4 4コンチネンタルサーカス (タイトー) 37
- 5 5ホットチェイス (コナミ) 12

©Bondeal Ltd. Hong Kong. The above chart is based on games operated in Flashback, the world largest video-only arcade.

カブコンU  
SA社移転

カブコンU  
SA社移転

カブコンU  
SA社移転

カブコンU  
SA社移転

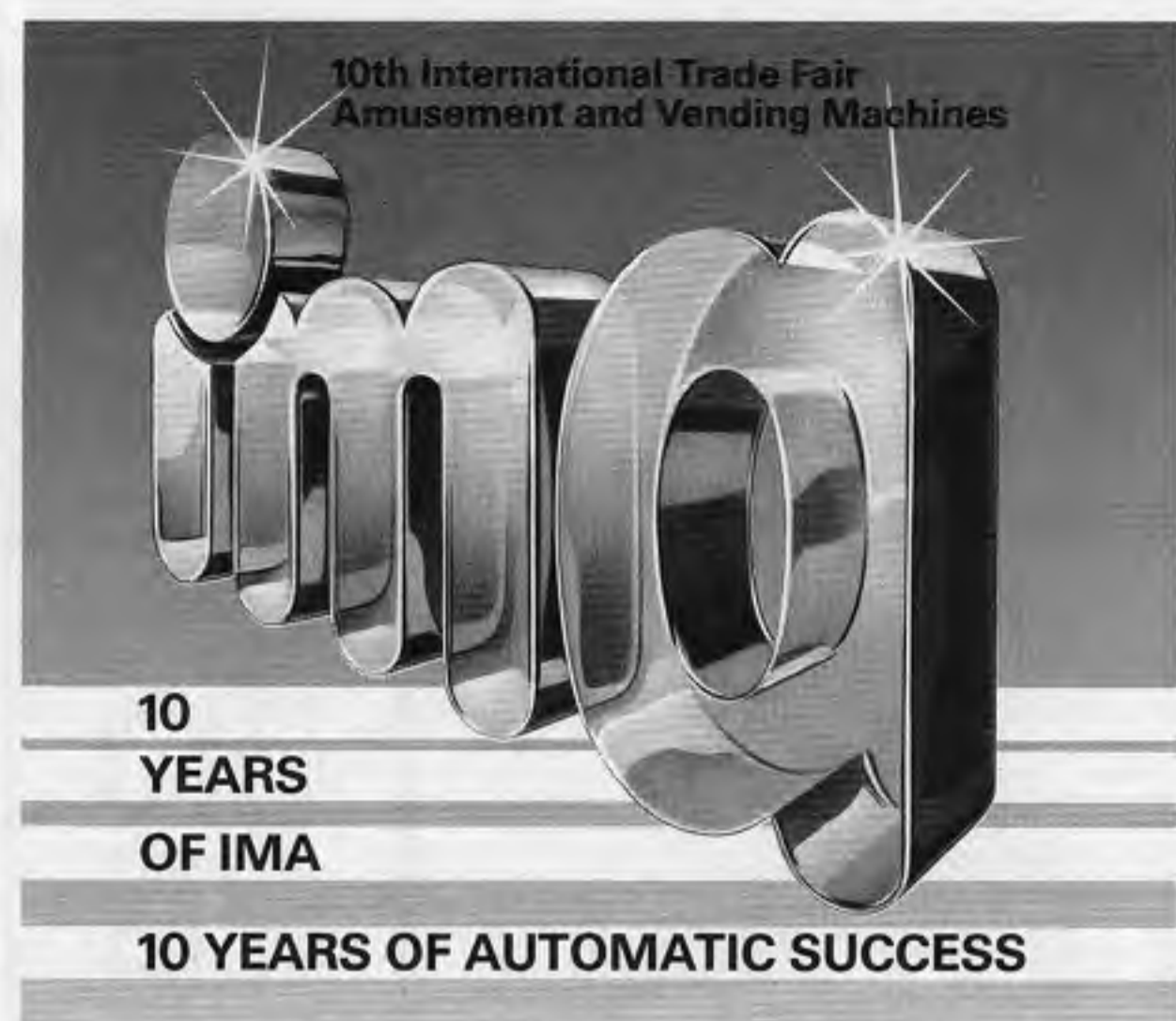
写真はいずれもFBI本部にて、上の写真(左)はFBI副長、下の写真はFBIのメッセーger長官を示す



米国中西部のネブラス  
カ州オマハにおいて、一  
月九日、地元警察  
は多数のTVポーカー機  
を有害物と認め、テー  
プを貼り使えなくした。こ  
のため、賭博に使ってい  
た。

同誌によると、これは  
ネブラス州およびオマ  
ハ郡の検察局が合同で進  
めたもので、TVポーカー  
機を持っていたオペレ  
ーターは、二度と営業  
を直接行えない。現金  
を直接持ち出すことが  
できない。これらのおペ  
レーターは、このオマハ

カブコンU  
SA社移転



10 YEARS OF IMA 10 YEARS OF AUTOMATIC SUCCESS



25メダル専用 温水式洗浄機メダル口ボ. パーラー営業にパワー、クリーンな風... 株式会社 トロンシステム

は、バリー社フリッパー「トラックストップ」が好調、と語っている。またタイターのTVゲーム機「オペレーション・サム」が人気を集めた。同社はスペイン製のミニカーレースゲーム機「ターボドライブ」や、採光性に優れたバリーのフルカラーゲーム機も出品した。変わったところでは、ハードウェア動作式のテーブルテニス「インターマーカー」があるが、これは硬貨を投入するとボールが立ち上がり、終わると下がるというもの。フロアスペースの活用にも思われ



上写真はコナミ・ヨーロッパ社との小間にて左、長、欧州子会社の安藤副社長、下の写真はオランダのダン氏、コナミ工業、兼川社長、今井部、ランダのフリッパー「フォーミュラ」と係員

ゲームマシンは郵便振替でお申し込み下さい. 年間購読料(送料込)は9,600円です. 特製「綴じ表紙」は別途2,000円. 一緒に申し込み下さい

AMゲーム機市場 拡大する西ドイツ

日米のTVゲームはノバ社など 西独ディストリビューター扱い



上の写真(左から)西独業界の大物、NSM社社長、下の写真はNSM/ローエン社社長、シュルツ氏とガイゼルマン/フリードリッヒ社社長

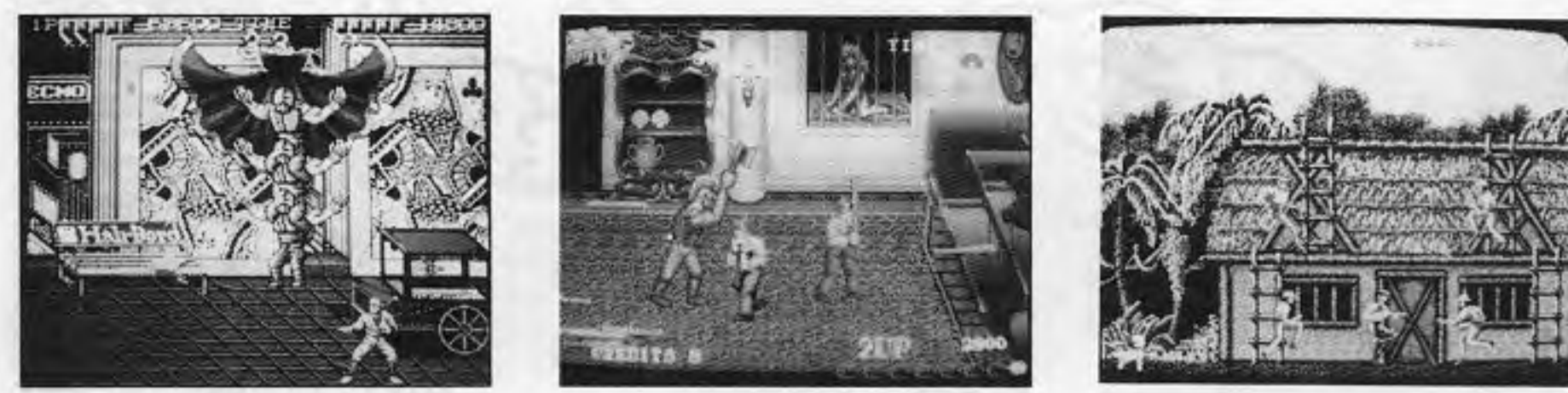
【本紙特約ヨーロッパ駐在通信員、メアリー・オアブリントン】西独AM 89の展示会場は最新のゲーム機、ジュエックボックス、自動販売機、パズルその他関連機器の出品で埋まった。このショーはもともと自販機のほうが多かったが、ここ数年ますますゲーム機中心になってきており、今回も自販機の出品は一段と少なくなった。そしてIMAは、出展社と来場者ともにさらに国際的になった。

上の中は出品したもので、だれも見られるというわけではなかった。もうひとつ、オーストリアのトリードマックス・カジノ社がシグマのロットなどギャンブル機を出品した。これらシグマの製品はカジノ用で、射幸遊技場では使えない。ガイゼルマン社 IMA 89の会場中央には西ドイツの大手各社が陣どっており、最大の小間はガイゼルマン・グループが持つ。同グループはADPオートマテック社、ノバ・アラウド社、ステラ・エレクトロニクス社など十社が出展。ここにはデータアイストのフリッパー、ナムコのゲーム機、米国立天堂の「プレイチヨイス10」、英国ライオン社の「スヌーカー台」などいろいろ出品されている。ガイゼルマングループが製造したというエアホッケーの最新版「スーパータイフロン」は音が静かなのが特徴だ。また同グループの開発したTVゲーム機のキャビネットは、二ゲーム分PC基板を収納でき、スイッチで切替えるのが特徴である。同グループのうちノバ社は、日本のアイレム、SNK、カプコン、ジャーク」とともに出品された。セガ社、T.A.D.、タイトー、データアイスト、ナムコ、そして米国のアタリゲームズ、ウィリアムズ、レランドのTVゲーム機などを扱っており、AMゲーム機が集中展示された。なかで「ハード・ドライブ」の「スーパードライブ」は大きな人気となり、NSM/ローエン社の小間も活発だった。同社のツバキ社長は「大成功だ」と語っていた。なお、ワイラムズ社の最新フリッパー「ジョーカーズ」が、同社TVゲーム機「ナタ」などについて説明した。今年も電子ゲーム機とサッカー(フリースポール)に力を入れており、七十回ぐらいた大会を開くとしている。うち同社主催で今春西ドイツで開かれる第一回世界電子ゲーム大会は、八カ国からの参加が見込まれている。来年の第二回大会は東京で開催されるそうだが、シュルツ氏はこれらの催しが業界のイメージアップに役立っていることを強調している。

最良の商品をお届けします. サッカーテーブル. ゴールドクラウンIII 米国プランズウィック社 ¥550,000-. アメリカ製 200円シューター ¥10,000- 業者御価格 ¥128,000-. 米国製ラシャ地 ¥16,000- ラシャ張り替え ¥35,000-. 株式会社 ケイアンドユウ商会. PHONE・06-783-6362 FAX・06-783-6347 フリーダイヤル 0120-006362

HELP WANTED. NICE PARTNERS FOR P.C. BOARDS. WHO WANT TO BE THE TOP ON YOUR MARKETS! CONTACT US K and U NOW. PHONE: 06-783-6362 FAX: 06-783-6347 TELEX: 527-7834 KANDU J. 振込先: 三和銀行東大阪支店当座324324





# 話題のマシン

## (第346号～第350号)

**忍者龍剣伝**  
米国の都市を舞台としたTV忍者アクションゲーム機。ボタン付きレバーを操作。連続攻撃もできる。基板販売のみでOP価格17万8千円。【テクモ】No.350

**タフターフ**  
セガ社「システム16B」対応のTVアクションゲーム。無法者を倒していく。基板OP価格13万8千円ROMキット6万8千円。【サン電子/セガ社】No.350

**エム・アイ・イー**  
ベトナムを舞台に捕虜の救出をテーマとしたTV戦闘ゲーム機。2人同時プレイも可能。基板OP価格16万8千円、ROMキット7万8千円。【コナミ】No.350



**ストリートバンチャー**  
ボクサー人形にパンチを繰り出すアーケードゲーム機。音声やランプ指示の位置にパンチを当てないと得点できない。OP価格49万円。【タイトー】No.349

**アームチャンプス**  
腕相撲を採用したアーケードゲーム機。相手(機械側)の顔の表情がTV画面に映し出され、音声も変化しリアル。OP価格78万円。【ジャレコ】No.348

**テンカウ**  
パンチングバットを10秒間連打し、有効パンチをどれだけ出したかを競うアーケードゲーム機。力量が5段階評価される。効果音も。OP価格68万円。【ナムコ】No.348

**忍者とび丸**  
飛んでくる手裏剣を瞬間的に手で叩き落とすという反射神経を試すアーケードゲーム機。一定数落とすと景品払出し。OP価格23万円。【タイトー】No.347

**カブコン座名人会**  
染之助、染太郎による争回しを採用したプライズマシン。卓の上のボールが選択した色に止まれば景品払出し。音声付き。OP価格22万円。【カプコン】No.346

**クレージーカー**  
カーレースをテーマとしたアーケードゲーム機。前方垂直面にある車にボールを投げて当たると、車が上部へ移動していく。OP価格68万円。【タスコ】No.346



**ブラックホール**  
投入したメダルがらせん状に回りながら落下するのを、ボタン操作により下部でキャッチするというメダルゲーム機。OP価格36万4千円。【ナムコ】No.349

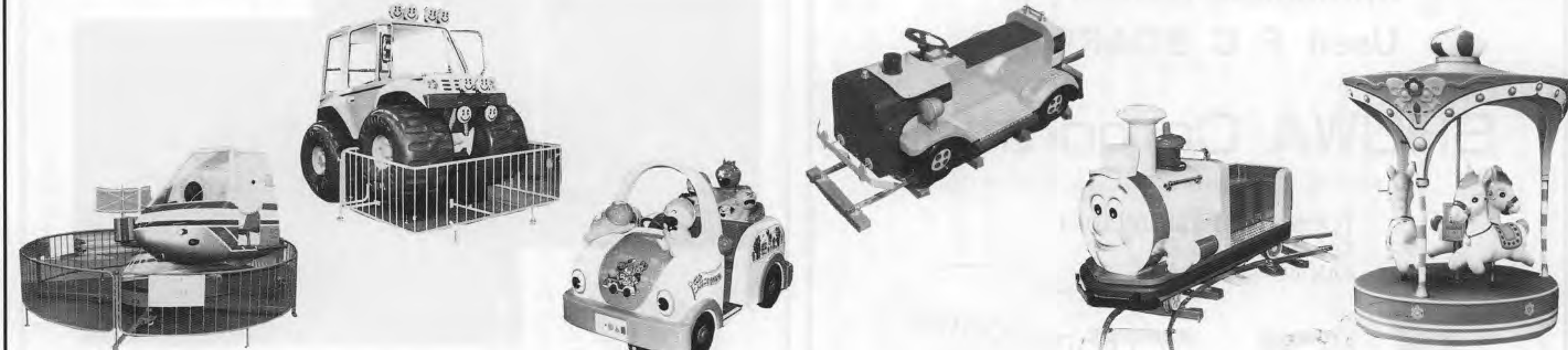
**ファロージャック**  
6人用メダルゲーム機。内容はルーレットで、数字に加えジョーカーや色、さらにジャックポットで大量のメダル獲得。OP価格39万6千円。【セガ社】No.348

**サ・ダイ・イズ・キャスト**  
4人用メダルゲーム機。3つの透明チューブの中でサイコロが舞い、落ちた時の目を出る。最高払出し800枚。OP価格32万円。【タイトー】No.346

**チャンピオンシップ・バスケットボール**  
バスケットボールのゴールシュートを採用したアーケードゲーム機。ボールは4個が循環。タイマー制。定価61万円。【セガ社】No.350

**シャッフルボード**  
米国シャッフルボード社製。鉄製円盤を木製板上に滑らせ、どれだけ遠くまで止めるかを競うアーケードゲーム機。標準タイプで定価62万円。【アトラス】No.349

**ノックダウンコブラ**  
前方のコブラにボールを投げ、当たるとコブラが下のツボの中に入っていきというアーケードゲーム機。音声付きでOP価格68万円。【タスコ】No.349



**ビッグシャトル**  
定置回転式乗物機。2人乗りの宇宙船が、人工衛星の周りを傾斜しながら回転する。作動中に各種ランプが点灯または点滅。定価95万円。【加藤工業】No.347

**ビッグフット**  
定置型乗物機。巨大なタイヤの4WDジープの前部分が15度まで上昇レバー。ホンやワインカーも。3人乗りでOP価格99万4千円。【ナムコ】No.347

**こななこいるかな号**  
定置型乗物機。テレビ番組から採用。いろいろなタイプの子どもの人形を配した車。運転席には各種の遊びを装備。3人乗りで定価70万円。【トーゴ】No.347

**コミックカー**  
レール走行式乗物機。トラックをモテにしたもので、エンジン音とサイレン音が鳴る。2人乗り。車面定価82万円。【朝日エンジニアリング】No.346

**アニメトレイン**  
レール走行式乗物機。機関車の前面にアニメチックな顔を採用。メロディー6曲と汽笛付き。2人乗り。車面定価82万円。【朝日エンジニアリング】No.346

**なかよしメリー**  
定置回転式乗物機。3頭の小马が上下動をしながら、メロディーとともに回転するメリーゴーランドのミニ版。3人乗りで定価130万円。【ホープ】No.346

# 総目録

## No. 56

本紙「話題のマシン」でとりあげた機械の総目録です。とりあげた時点で①明らかなコピー機や②とばくに使用されやすいメダルゲーム機は、すでに排除しています。配列は①フリッパー、②TVゲーム機、③アーケードゲーム機(プライズマシンを含む)、④メダルゲーム機、⑤乗物機、⑥その他に分類、それぞれ掲載順としました。社名末尾の数字は掲載号数です。なお基板、ROMキットのみなどのTVゲーム機については、画面の写真だけにしました。(一部次回へ繰り越し)



**ゲインランド**  
同社「システム24」第3弾。戦闘ゲーム。エアロシティ型OP価格42万2千500円、基板キット17万8千円、フロッピーディスク5万8千円。【セガ社】No.346

**バンザيران**  
米国ウィリアムズ社製フリッパー。モトクロスレースゲーム。バックガラス内もプレイフィールドになっているのが特徴。OP価格52万円。【タイトー】No.348

**トルビードアレー**  
同社フリッパー第3弾。魚雷による海戦ゲーム。プレイフィールドに砲台や岩場、高梁レーンなどを設置。OP価格48万円。【データイースト】No.347



**ハードバンチャー**  
TVボクシングゲーム機。スピード、パンチ、スタミナのバウ配分を設定できる。基板OP価格16万8千円、ROMキット7万8千円。【コナミ】No.347

**ダイナマイトタックス**  
同社「システム16B」対応のコミカルな冒険アクションゲーム。アビルが奇想天外な敵を倒す。基板OP価格11万8千円、ROM5万8千円。【セガ社】No.347

**ロボコップ**  
同名映画を採用したTVゲーム機。7つのステージで犯罪組織に立ち向かう。基板OP価格16万8千円、ROM基板9万3千円。【データイースト】No.347

**未来忍者**  
同社「システムII」第3弾の忍者アクションゲーム。姫を助けに敵地に侵入して戦う。基板OP価格18万8千円、ROMキット7万8千円。【ナムコ】No.346

**ヘビーユニット**  
TV宇宙戦争ゲーム機。横スクロール画面で多彩なモンスターたちを撃破。5種のバウアアップも。基板販売のみでOP価格13万8千円。【タイトー】No.346

**大魔界村**  
同社「OPシステム」第2弾。「魔界村」をグレードアップし攻撃範囲を広げ、武器も多彩になった。基板販売のみでOP価格19万8千円。【カプコン】No.346



**飛鳥&飛鳥**  
TV空中戦争ゲーム機。時空を超えて敵機を撃破。自動的敵スクロール画面。2人同時プレイも可能。基板販売のみでOP価格13万8千円。【タイトー】No.349

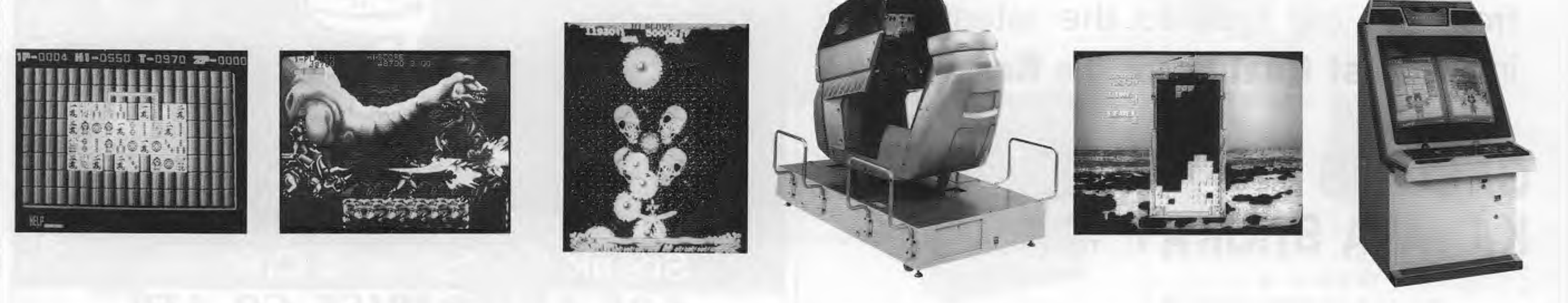
**アパッチ 3 (コックピットタイプ)**  
同社同名機の動かないコックピット型。ターボボタンで瞬間にスピードアップが可能。OP価格68万5千円。【辰巳電子】No.348

**アパッチ 3 (ムービングタイプ)**  
揺動式キャビネット使用のTV空中戦争ゲーム機。戦闘ヘリが世界的VIPを救出。OP価格98万5千円。【辰巳電子】No.348

**アトミック・ロボ・キッド**  
横スクロールのTV戦闘ゲーム機。幻想的な背景の中、幾何学的な形の敵を次々と撃破していくもの。基板販売のみでOP価格13万8千円。【UPL】No.348

**オペレーションサンダーボルト**  
アップライト型の2人用TVガンゲーム機。同社「オペレーションワルプ」の第2弾。3D効果のある画面で敵軍を撃破。OP価格72万円。【タイトー】No.348

**フェイスオフ**  
同社「システムI」第13弾。TVアイスホッケーゲーム。4人まで同時プレイ可能。操作盤付きROMキット販売のみでOP価格8万8千円。【ナムコ】No.347



**四国省**  
同じ絵柄の麻雀牌2枚を一定のルールに従って裏返していくTVパズルゲーム機。2人对戦も可能。基板販売のみでOP価格11万8千円。【アイレム】No.350

**ストライダー飛竜**  
同社「OPシステム」第3弾。画面内を縦横にあらゆるアクションを駆使しながら敵と戦うゲーム。基板販売のみでOP価格22万8千円。【カプコン】No.350

**フェリオス**  
同社「システムII」第4弾。空飛ぶ白馬に乗り敵を撃破。画面が自動的にズーム、回転。基板OP価格18万8千円、ROMキット7万8千円。【ナムコ】No.350

**ウイングラン**  
揺動式コックピット型TVVF1レースゲーム機。実際の運転に近い操縦感覚で、前進5速シフトとバックギアを初採用。OP価格168万円。【ナムコ】No.350

**テトリス**  
ソ連で開発された製造許諾品。同社「システム16B」対応。ブロックを組み込むパズルゲーム。同社ロケ用およびレンタルのみで発売未定。【セガ社】No.349

**ラストサバイバー**  
送別出宝と宝探し内容のTVゲーム機。2分制画面で2人が別の画面で同時プレイ。通信機能採用で4台まで連続。OP価格55万9千円。【セガ社】No.349



MARCH 1

# Game Machine's Best Hit Games 25

## ■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	テトリス (セガ社) Tetris (Sega)	8.71
2	ゲインランド (セガ社) Gain Ground (Sega)	7.29
3	フェリオス (ナムコ) Phelios (Namco)	6.71
4	ハードパンチャー (コナミ) Final Round [Hard Puncher] (Konami)	6.27
5	ワールドスタジアム (ナムコ) World Stadium (Namco)	6.25
6	ロボコップ (データイースト) Robo Cop (Data East)	6.20
7	バーディ・トライ (データイースト) Birdie Try (Data East)	6.00
8	アトミック・ロボキッド (UPL) Atomic Robo-Kid (UPL)	5.88
9	大魔界村 (カプコン) Ghouls'n Ghosts (Capcom)	5.81
10	達人 (タイトー) Truxton (Taito)	5.80
11	イメージファイト (アイレム) Image Fight (Irem)	5.71
12	上海 (サン電子) Shanghai (Sun Electronics)	5.67
13	ダイナマイト・ダックス (セガ社) Dynamite Dux (Sega)	5.57
14	フェイスオフ (ナムコ) Face Off (Namco)	5.30
15	サンダークロス (コナミ) Thunder Cross (Konami)	5.24
16	飛鳥&飛鳥 (セタ/タイトー) Asuka & Asuka (Seta/Taito)	5.09
17	脱獄 [P.O.W.] (SNK) P.O.W. (SNK)	5.01
18	モンスターレアー (セガ社) Monster Lair (Sega)	5.00
19	スカイソルジャー (SNK) Sky Soldiers (SNK)	4.91
20	ギャラガ 88 (ナムコ) Galaga 88 (Namco)	4.79
21	ワールドコート (ナムコ) World Court (Namco)	4.77
22	P-47 (ジャレコ) P-47 (Jaleco)	4.75
23	究極タイガー (タイトー) Twin Cobra (Taito)	4.62
24	カペール (TAD/タイトー) Cabal (TAD/Taito)	4.54
25	F1ドリーム (カプコン) F-1 Dream (Capcom)	4.50

\* The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc.

## ■アップライト、コックピット型TVゲーム機 (UPRIGHT / COCKPIT VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価(RATING)
1	ウイニングラン (ナムコ) Winning Run (Namco)	9.45
2	オペレーション・サンダーボルト (タイトー) Operation Thunderbolt (Taito)	9.06
3	ファイナルラップ (デラックス) (ナムコ) Final Lap (Deluxe) (Namco)	8.15
4	トップランディング (コックピット) (タイトー) Top Landing (Cockpit) (Taito)	7.50
5	チェイスH.Q. (タイトー) Chase HQ (Taito)	7.32
6	ファイナルラップ (スタンダード) (ナムコ) Final Lap (Standard) (Namco)	7.30
7	パワードリフト (デラックス) (セガ社) Power Drift (Deluxe) (Sega)	6.94
8	メタルホーク (ナムコ) Metal Hawk (Namco)	6.79
9	アウトラン (デラックス) (セガ社) Out Run (Deluxe) (Sega)	6.40
10	アフターバーナー (コックピット) (セガ社) After Burner (Cockpit) (Sega)	6.02
11	ホットロッド (ジョイタイプ) (セガ社) Hot Rod (Joy) (Sega)	6.00
12	ウェックル・マン24 (スピン) (コナミ) Wec Le Man 24 (Spin) (Konami)	5.83
13	ホットチェイス (コナミ) Hot Chase (Konami)	5.67
14	コンチネンタルサーカス (タイトー) Continental Circus [Continental Circuit] (Taito)	5.54
15	スペースハリヤー (ローリング) (セガ社) Space Harrier (Rolling) (Sega)	5.50

## ■麻雀TVゲーム機 (MAHJONG VIDEOS)

1	学園長の復讐 [麻雀学園2] (フェイス) Mahjong Academy II* (Face)	7.08
2	祇園花 (日本物産) Gion Flower* (Nichibutsu)	7.07
3	アイドル放送局 (システムサービス) Idol Parade* (System Service)	6.87
4	華の舞 (中日本リース) Flower's Dance* (Dynax)	6.56
5	麻雀学園 (ユウガ) Mahjong Academy* (Yuga)	5.60

## ■フリッパー (FLIPPERS)

1	バンザイラン (ウィリアムズ) Banzai Run (Williams)	7.25
2	タクシー (ウィリアムズ) Taxi (Williams)	6.80
3	サイクロン (ウィリアムズ) Cyclone (Williams)	6.57
4	レーザーウォー (データイースト) Laser War (Data East)	5.00
5	ピン・ボット (ウィリアムズ) Pinbot (Williams)	4.80

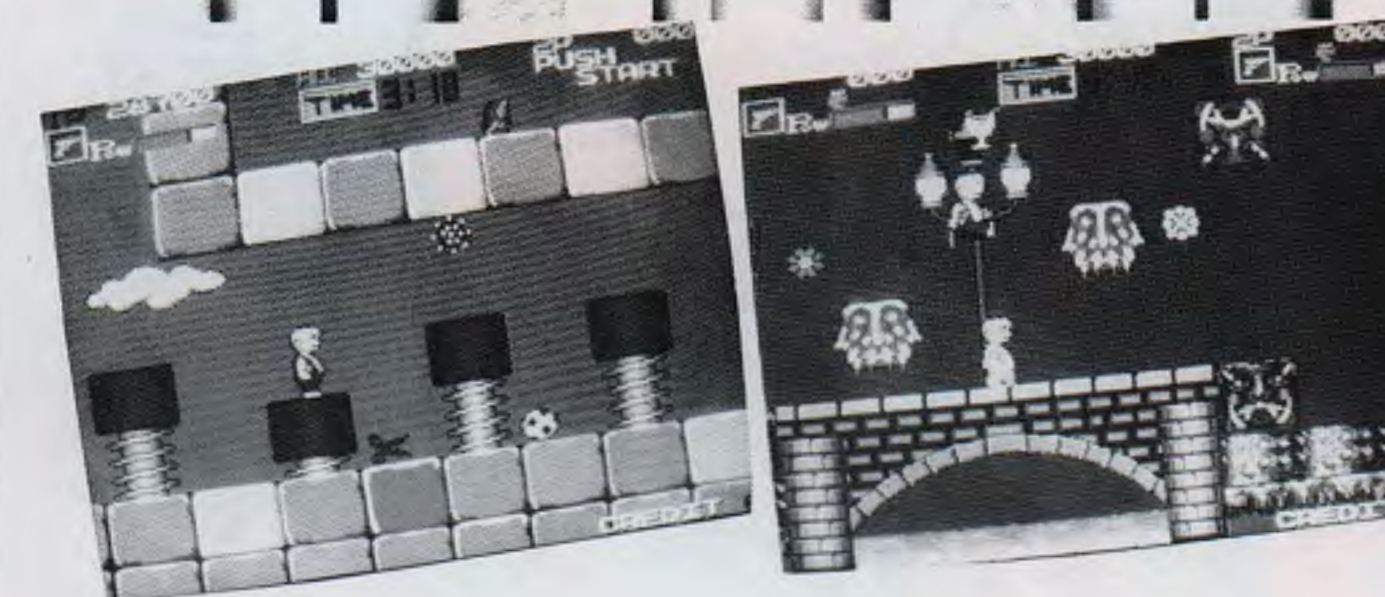
調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示した。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

# HARD HEAD™

ONLY YOU

INVITATION TO THE NEW WORLD OF FANTASTIC, ROMANTIC PANORAMA WITH LITTLE HARD HEAD!

WAIT!  
THROUGHOUT LONG LONG DISTANCE ADVENTURE OF 16 STAGES NEVER FAIL TO CARRY YOUR BUBBLE GUN AND HAMMER TO DEFEAT YOUR ENEMIES!  
NOW HURRY UP!



SUNA® 本社: 大韓民国 京畿道 富川市 内洞 109番地  
宣雅電子工業株式会社 TEL: (2) 754-2094 (REP)  
SUNA ELECTRONICS IND. CO., LTD. FAX: (2) 754-0968  
109, NAE-DONG, BUCHEON-SI, KYUNGKI-DO, KOREA C. P. O. BOX: 2707 SEOUL KOREA  
TEL: K32427 SUNAECO

由美ちゃんに  
マージャンを教えよう!  
そう!! あなたが先生です。



Private Teacher

# 個人教授™

製造・発売元 株式会社 ホームデータ 〒651 神戸市中央区葺合町馬止1-10  
ホームデータビル

絶賛発売中

リアルな画像が  
動くのよ!!

先生の裏技  
★スターを集めて  
パワーアップだ!!

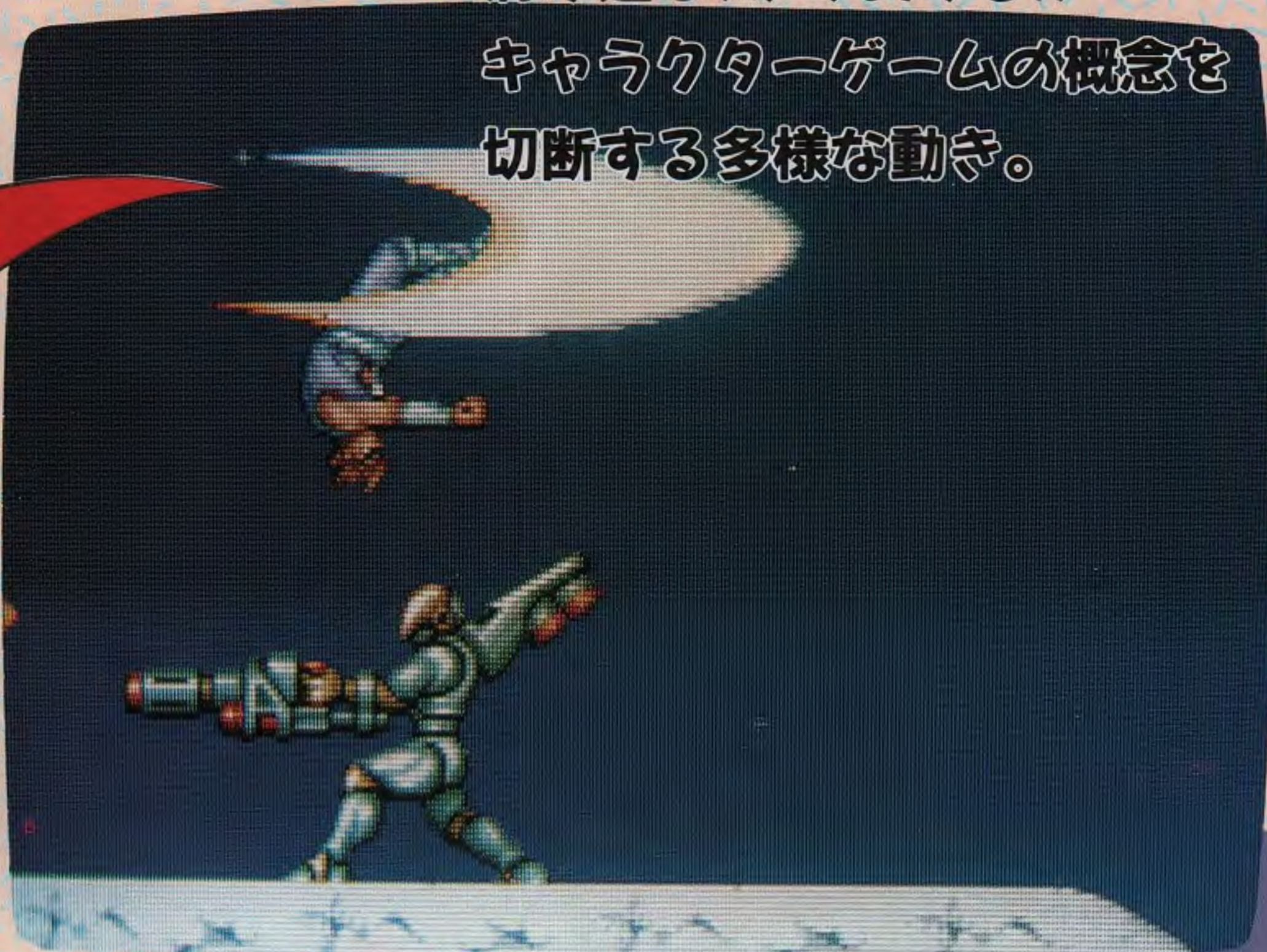
### CPシステム 第3弾

跳ぶ、斬る、はいあがる、  
滑り込む、かけあける!!  
キャラクターゲームの概念を  
切断する多様な動き。



スタントゲーム

©本宮企画  
©Kadokawashoten  
©カプコン



### CPシステム 第4弾

本宮ひろ志が描く三国志を  
テーマにした壮絶な男の戦いを  
CPシステムに展開!!



©本宮ひろ志 ©集英社  
©本宮企画 ©カプコン



ユニークな  
ビジュアルカードゲーム  
水島新司の名作が  
ゲームになって帰ってきた。

ビジュアルカードゲーム



©水島新司 ©秋田書店 ©カプコン



## カプコン

株式会社  
大阪府中央区大手通1-4-12  
(カプコンビル)  
TEL. (06) 946-6622(代)  
東京都渋谷区広尾1-3-18  
広尾オフィスビル10F  
TEL. (03) 440-4801(代)

英文版業界ニュース

## Overseas Readers Column

# Nintendo US Sues Atari Games / Tengen For Patent Trespass

Nintendo of America Inc., Redmond, WA, has filed additional legal action on February 2 in U.S. District Court in San Francisco against Atari Games Inc. and its subsidiary, Tengen Inc., Milpitas CA, for patent infringement. Nintendo's lawsuit contends that the manufacturer and sale by Atari Games and Tengen of home video game cartridges for play on the Nintendo Entertainment System (NES) infringes U.S. Patent No. 4,799,635, issued to Nintendo on January 24, 1989.

Commenting on the action, Howard Lincoln, Nintendo's senior vice president, said "We have determined that Tengen-manufactured video game cartridges infringe Nintendo's patent.

## Bandai Buys Coreland To Make Games

Coreland Technology Inc., Tokyo, has recently been purchased by Bandai Corp., a major manufacturer and distributor of toys, and renamed "Banpresto Inc." The former president Kiyoshi Matsuda has left, and Yukimasa Sugiura, one of Bandai's directors, as assumed office as president (serving concurrently). While Norio Yasuda and Nobuyoshi Isomura, directors responsible for research and development (R&D) of coin-op video games remain as directors.

Bandai has purchased Coreland, since it has been seeking an adequate company to join to the coin-op amusement business. Though the concrete business plan is not revealed, the company seems to start afresh as a manufacturer of coin-op videos.

Banpresto Inc., 1-4-14, Komagata, Taito-ku, Tokyo 111  
(Phone) 03-847-5161

Editor: Masumi Akagi  
Amusement Press, Inc.  
18-2, Doyamacho, Kita-ku,  
Osaka, 530 Japan  
faxphone (81) 6-314-3821  
©1989 Amusement Press, Inc.

do intellectual property rights.

## Another Atari's Suit

Aside from the Atari Games and Tengen v. Nintendo lawsuit, on January 31 Atari Corporation, Sunnyvale CA, filed antitrust suit against Nintendo of America, alleging video game monopoly. Atari Corp. has no affiliation with Atari Games, and has manufactured its own home video game system, Atari 2600, 7800, XE and game cartridges for them.

According to Atari Corp., Nintendo restricts its licensees to develop and offer home video game software to any other company and Nintendo has monopolized home video game market in the U.S. In this suit Atari Corp. is demanding payment of \$250 million as compensatory damages. Against this lawsuit, Nintendo charged on February 1 that it was meritless and simply an attempt to excuse Atari's poor competitive performance in the market place.

Howard Lincoln said "Atari's lawsuit is simply a sour grapes response by a company that has failed to capitalize on its past position as the market leader. In fact, as the newest generation of video games bowed in 1985, with the introduction of the NES, Atari had a substantial advantage in brand name recognition. American consumer has simply deserted Atari Corp."

"As Atari is well aware, Nintendo licensees are free to develop and offer home video game software to any company they choose. Only if they offer their game for play on the NES and game is accepted and approved by Nintendo, does it become exclusively available for a time to NES owners. Significantly, Atari's lawsuit ignores this fact. Atari has chosen not to compete effectively for home video game software and its charge that Nintendo has monopolized the market is absurd," Howard Lincoln noted.

Nintendo said that it will vigorously defend itself against Atari Corporation's baseless claim.

## 36 Exhibitors At Aou Expo

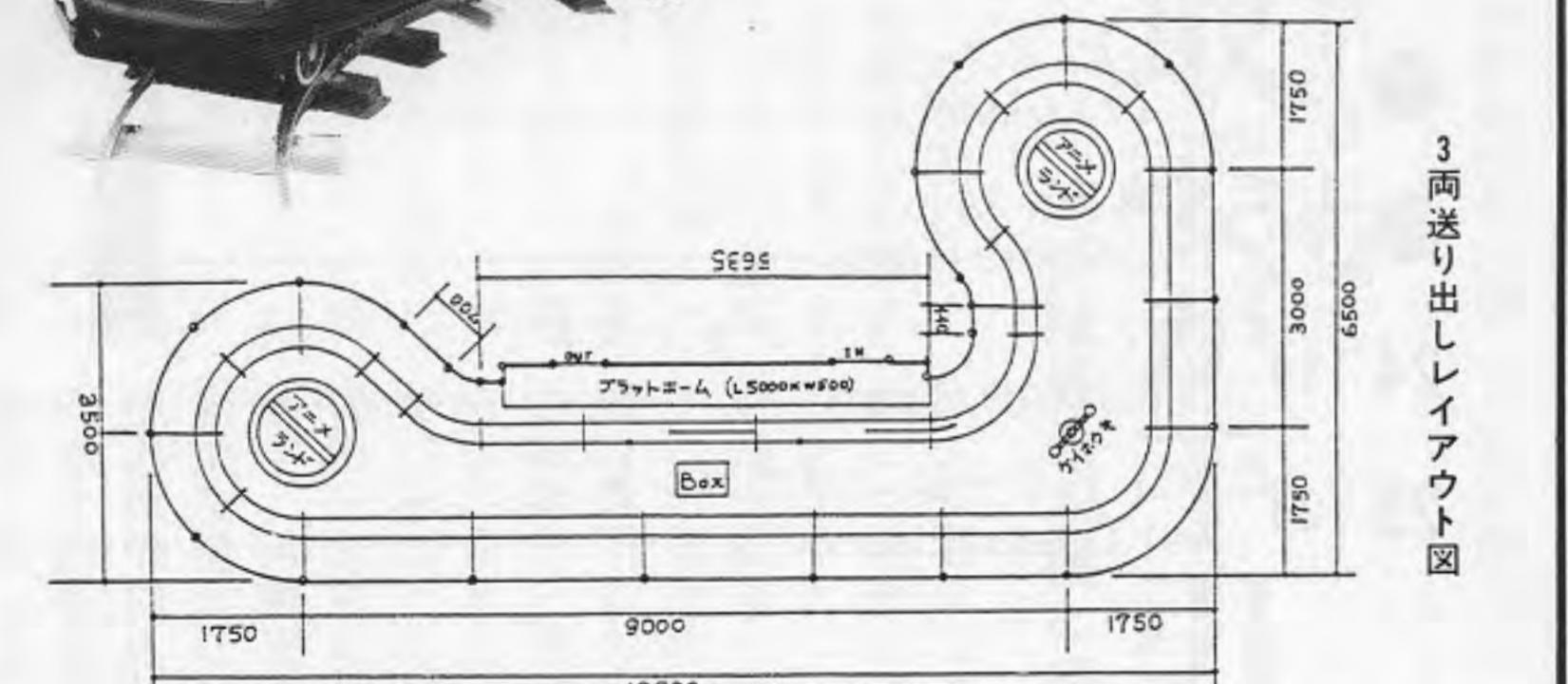
The companies that will be exhibited at "AOU Amusement Expo '89" held March 1 and 2 in Shinjuku, Tokyo, are as follows: Able Corp., ACT Co., Ltd., Capcom Co., Ltd., Daisen Sansho Co., Ltd., Data East Corp., Hope Co., Ltd., Irem Corp., Jaleco Corp., Kawakusu Co., Ltd., Komaya Mfg. Co., Konami Co., Masago Industrial Co., Ltd., Mass-set Co., Ltd., Namco Limited, Nippo Co., Ltd., Pop-a-shot Inc., USA., Roller Tron Corp., SNK Corporation, Sanwa Denshi Co., Ltd., Sega Enterprises Ltd., Seimitsu Shoji Co., Ltd., Sigma Enterprises, Inc., Sun Electronics Corp., Sunwise Co., Ltd., Taito Corporation, Taiyo Jidoki Co., Ltd., Tecmo Limited, Tiger Goraku Co., Ltd., Togo Japan Inc., Uei Co., Ltd. and Visco Corporation. [association] NSA [trade press] Amusement Industry, Amusement Press (Game Machine), Coin-Journal and Shinseisha.

Since it was held in March 1986 for the first time, this trade show, sponsored by the "Federation of Local Amusement Association" (FLAA/so-called AOU), it enters into the 4th time. The number of exhibitors was 37 in 1986, 45 in 1987, and 43 in 1988. This year, it will be smallest at 36. Although the exhibitors have complained of narrow space every year, there is no concrete plan for moving to another wider venue. Thus, as a traditional system, after receiving all exhibition applications, requested number of booths has been reduced.

## 250%ゲージロコモーションシリーズ

### 親子で楽しむ アニメトレイン

セット販売  
内容 車両: アニメトレイン3両 (自動送り出し制御)  
軌条: レール全長33m (1周約70秒)  
プラットフォーム: L5000×W500  
外構: 一式  
ディスプレイ: アニメランド2基、警報機1本



## ASAHI ENGINEERING Co., Ltd.

朝日エンジニアリング株式会社  
〒599-03 大阪府泉南郡岬町淡輪1387-2  
TEL.0724(94)0783 FAX.0724(94)2195



話題騒然

大好評発売中

namco



Winning Run

### リアルタイム3-Dレーシング シミュレーションゲーム

※世界初、CIGシステム(Computer Image Generation SYSTEM)、ポリゴナイザーを搭載。

未体験ゾーン! 本物のF1が体験できます。  
ウイニングランには、F1マシンのさまざまな走行データ(タイヤの摩擦係数、車重、空気抵抗等)がコンピュータに入力されています。

業界初! 3速・5速  
ミッションを採用し、  
さらにバック走行も可能!!

## 実証

すべての視点から  
映し出される、3-D CGは、  
まさにF1ドライバーの視界だ!!



あらゆるドライビング  
テクニックが駆使できる!!

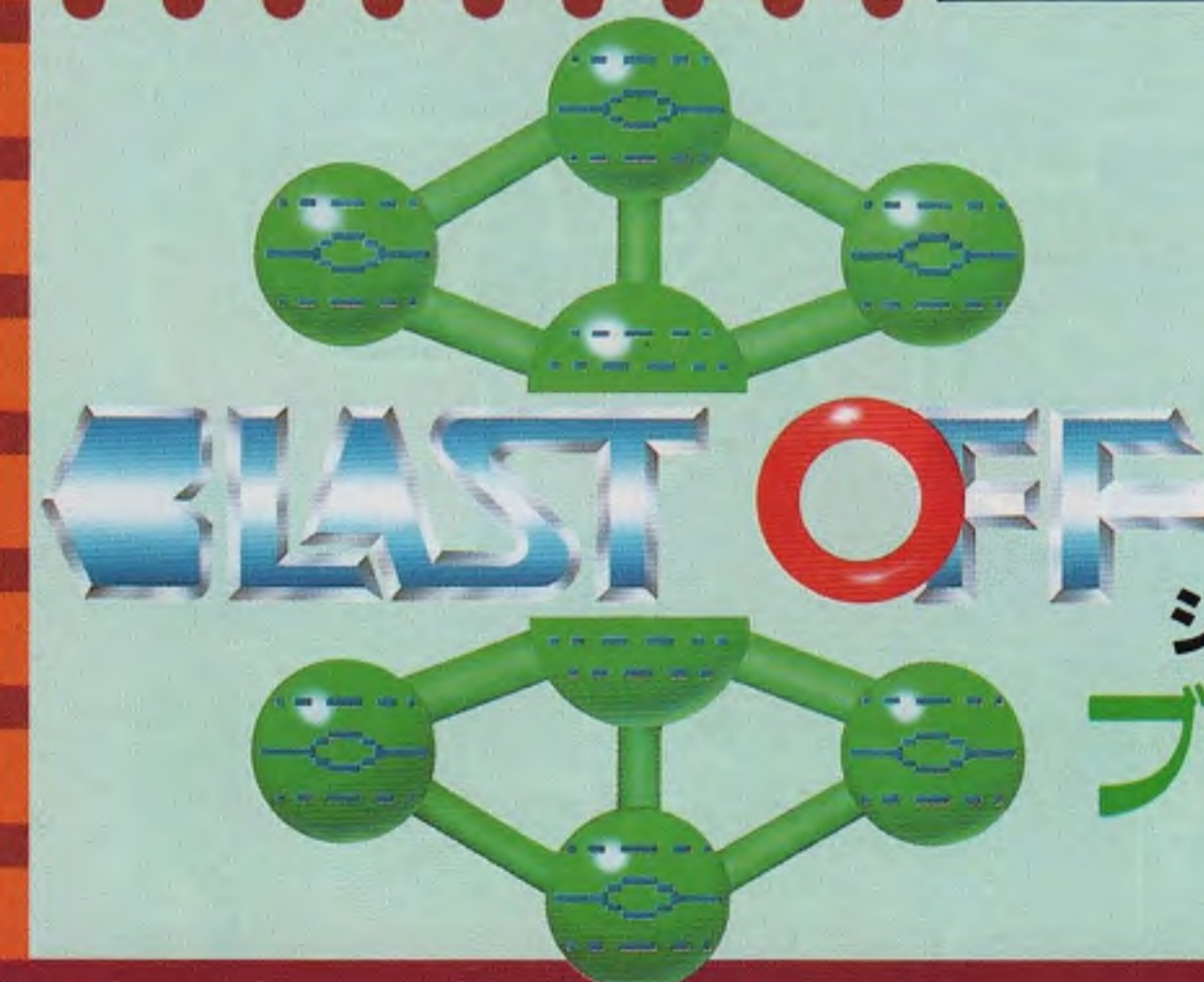
- カウンターステア
- 微妙なアクセルワーク
- ブレーキングとシフトの併用etc.



仕様

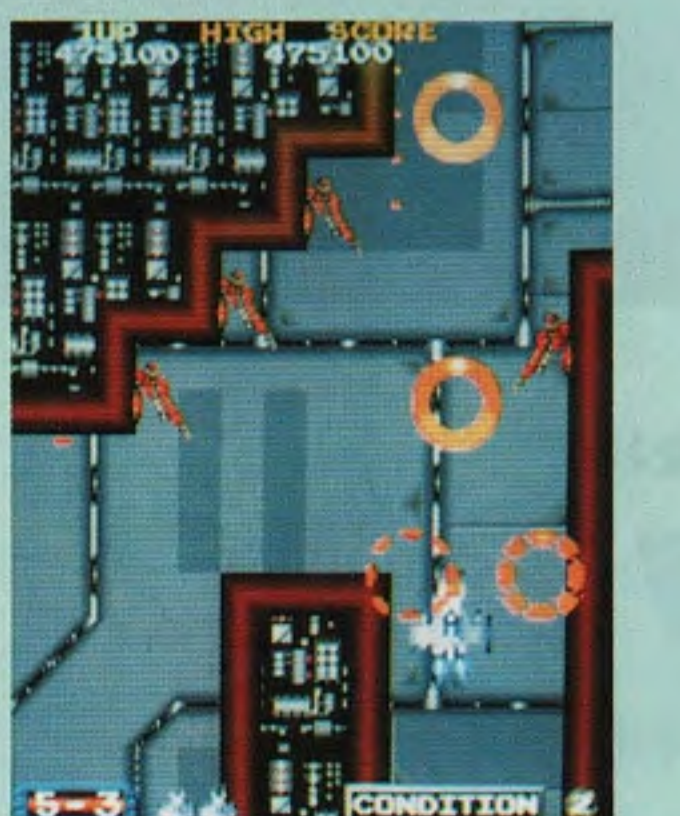
幅	奥行	高さ	重量
1,600 (mm)	2,000 (mm)	1,900 (mm)	430 (kg)

消費電力	電源	電圧
305 (W)	AC100V(50/60Hz)	95-3442



システムI 第15弾!  
ブラスト・オフ

ホスコニアン  
第二次宇宙戦争勃発!!



「遊び」をクリエイトする  
株式会社 ナムコ

本社 〒146 東京都大田区東口2-1-21 TEL 03(756)2311(大代)  
営業本部 〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 TEL 03(756)2311(大代)  
西日本販売事務所 〒584 大阪府吹田市江の木町20-10 TEL 06(338)3511(代)

3月登場予定 乞うご期待!!