

行政手続法が昨年十一月に公布され、今年十月一日から施行された。この法律は国や地方自治体の行政機関が行なう許可や認可、承認などの許認可処分の手続きに関して、申請に対する処分の審査基準、標準処理期間などを定めることにより、公正さを保ち国民の権利を保護しようとするものとして説明されている。

同法第五条では、行政庁は申請により求められた許可等を求めるかどうかをその法令の定めに従って判断するために必要

とされる「審査基準」を、その他の適当な方法には、都道府県の公安委員が定め、申請を受理するに当たっては、申請から許可等がなされるまでの期間を「標準処理期間」とし、ゲーム機設置営業では、本紙の調べによると申請を「標準処理期間」として、多くの場合、風営法第三条が関係できるという。呼んでいる行政庁は、第一項に基づく風俗営業程度の公開性しか示され、同時にこれらの基準は、業の許可申請、第九條第一項に基づく設備構造の、その内容は、風俗営業の変更承認申請などがある。の許可申請に対して、審査基準」では風営法第四

二百七十社が九百九十小間に出品し、展示規模は昨年を少し上回る過去最大となった米国のAMO Aエキスポ94が九月二十二日二十四日、テキサス州サンアントニオのコンベンションセンターで開催され、日本の新ゲームが多数展示された。ちやうど日本のAMショーと重なったことから、日本製ゲームは日米同時に披露されたのも多かつた。

AMO Aエキスポなど米欧の展示会は一般公開しないトレードショーの原則を貫いており、一般公開する日本のショーと比べられないが、今回のAMO Aエキスポは登録入場者が例年より少なかったとされている。これは景気が確実に向上している米国にもかかわらず、業界内での販売に今ひとつ勢いがついていない、という事情が大きな原因となっている。また日本のAMショーと日程が重なったため、いずれか一方を選ぶをええなかった、という業者も少なくなかった。

うち第三号(暴力団関係)について、犯歴その他から判断すると、定めていなければならない。ただ「標準処理期間」については、具体的日数が示されているので注目される。風俗営業の許可申請に関する「標準処理期間」については、「申請時期等により、処理に要する期間が変動し、個別具体的な処理を要するため、標準処理期間を定めることはできないが、可能な限り六十日とする(警視庁警務署) また設備構造の変更承認申請につ

米国AMO Aエキスポ94 (サンアントニオ) ミッドウェー社に勢い 「ウルトラ64」技術による「クルージンUSA」など



AMO Aエキスポ94のウィリアムズ/ミッドウェー社の間で披露されたミッドウェー社のTVドライブゲーム機「クルージンUSA」

AMO Aエキスポ94で、上の写真(左から)コイントレック・コイン社のハッチバーク社長、ウィリアムズ/ミッドウェー社のニカストロ社長、フュネス社社長、下はTWI社の小間



日米の新ゲームを披露
ユニークな格闘ゲーム

AMO Aエキスポ94で「最優秀新製品」に選ばれたミッドウェー社の「クルージンUSA」も人気を奪った。CGゲームではセガ社の「バーチャコップ」、ナムコの「エースドライブ」、パルティの「ベイスター2」は、日本のTVゲーム機メーカーはほとんどが子会社を通じて出展したが、AMショーと重なったため、日米それぞれが独自に担当するなど、当然ながら、いわゆる日米欧の業界サミット(頂上会議)も行なわれなかった。米国の市場、業界の考えかたなどについて理解が求められると、この「出展内容」は追って詳細の予定。

風営許可は60日以内に 申請から許認可までの標準期間定める

呼んでいる行政庁は、第一項に基づく風俗営業程度の公開性しか示され、同時にこれらの基準は、業の許可申請、第九條第一項に基づく設備構造の、その内容は、風俗営業の変更承認申請などがある。の許可申請に対して、審査基準」では風営法第四

基礎タイプではTWI(アタリゲームズ)社のユニークな格闘ゲーム「ライマルレイジ」、米国で開発されたデューイスト「タトール・アサシン」が注目された。日本製とひと味もふた味も違う格闘ゲームがいくつかこのショーで披露された。またSNKはネオジオシリーズを一段と充実させて支持された。

HMDを使うVRゲーム機は、AWT社から二社が出展。この分野での模索が続いていることを示した。

日本のTVゲームメーカーはほとんどが子会社を通じて出展したが、AMショーと重なったため、日米それぞれが独自に担当するなど、当然ながら、いわゆる日米欧の業界サミット(頂上会議)も行なわれなかった。米国の市場、業界の考えかたなどについて理解が求められると、この「出展内容」は追って詳細の予定。

実写映像のガン・シューティング!!

GUNHARD



ガンハード

- ★ゴキゲンなラップサウンドがフルタイム・オン・エアー!
- ★距離に応じてシュートも違う!! 豊富な攻撃&攻略パターン!
- ★ダンクシュートは当然、リバウンドダンク、アリュープ、フェイントと、様々なテクニックが簡単な操作で駆使できる!!

★テロ活動を制圧せよ! ステージ選択可能!!

★実写映像を取り込んだリアルな画像&演出!!

★業界初! 銃底のマガジンスイッチを押して弾丸補給!!

★射撃訓練、実戦、2人対戦の3つのモードで長期稼働を保証!!

©1994 DATA EAST CORP.

DATA EAST

お問合せ・ご相談はこちら(営業部直通)へ

データイースト株式会社

本社: 〒167 東京都杉並区荻窪5-11-17 ☎(03)3220-8000代
 (コインオプ国内営業部直通/TEL(03)3220-8025 FAX(03)3220-8032)
 大阪営業所: 〒550 大阪市西区京町堀2-14-22 ☎(06) 448-8601

“創・遊・人すきです”

GAME大スキー

〜ソクソクするほどぞくぞく登場トーゴの新製品!〜



3Dサウンドによる超次元空間体験
3D SOUND SYSTEM
 2人用コインオペタイプ
 消費電力: AC100V・150W
 3Dサウンドシステム・バリエーション
 ●8人用(幅3,670mm×奥行2,140mm×高さ2,320mm)
 ●12人用(幅6,058mm×奥行4,388mm×高さ2,591mm)
 ●16人用(幅11,000mm×奥行5,000mm×高さ2,500mm)

魔法の仕掛けをくり抜け、目指せ、お宝大冒険!
MAGIC ADVENTURE
 マジックアドベンチャー
 サイズ: 幅1,000mm×奥行800mm×高さ2,350mm
 消費電力: AC100V・200W

感動ある遊びを世界の人々に
株式会社 トーゴ
 本社: 〒152 東京都目黒区八雲1-5-7
 TEL.03-3718-6461 FAX.03-3725-2420

「ドリミファどーなっつ」の仲間たちといっしょに大きな声でみんなで歌おう!!
ドラミファどーなっつ
 ©NHK-ED,NHK-SW
 サイズ: 幅1,050mm×奥行1,835mm×高さ1,500mm
 消費電力: AC100V・250W

宙にハビビくる驚きども! お前ら、全員タイホす!!
CIRCLE POLICE サークルポリス
 サイズ: 幅900mm×奥行2,500mm×高さ2,240mm
 消費電力: AC100V・400W ☎61-15103

パニック前にホールを入れて!!
PANIC BALL
 パニックボール
 サイズ: 幅1,600mm×奥行2,700mm×高さ2,400mm
 消費電力: AC100V・220W ☎61-15405

フチこみくり出せ/熱くなれ!!
MAGIC DUNK マジックダンク
 サイズ: 幅1,200mm×奥行2,500mm×高さ2,500mm
 消費電力: AC100V・230W ☎61-15405

決めろ!10フレキリギリ! パンチアウト!!
PANIC FIGHT パニックファイトボール
 サイズ: 幅900mm×奥行2,700mm×高さ2,000mm
 消費電力: AC100V・260W ☎61-15405

セガ32ビット家庭用 「サターン」22日に発売

価格2段階式、販売子会社も設立

（株）セガ・エンタープライゼス（本社東京、中山）が発表する「サターン」は、11月22日に発売される予定。価格は2段階式で、標準価格が2万9800円、特別価格が2万4800円。また、販売子会社として「セガ・ユナイテッド」が設立された。

「サターン」は、32ビットCPUを2個搭載し、CD-ROMドライブを標準装備している。また、CD-ROMの読み取り速度が従来より約2倍速いという特徴がある。さらに、CD-ROMの読み取り速度が従来より約2倍速いという特徴がある。

「サターン」の標準セットには、本体、コントローラ、CD-ROMドライブ、電源アダプタ、ケーブルなどが含まれる。また、ゲームソフトもいくつか付属している。

「サターン」の発売は、セガにとって大きな転機となる。これまでの16ビット時代から、32ビット時代へと移行する。これは、ゲーム機の性能向上を促し、より高度なグラフィックや音声を表現できる。また、海外市場への展開も期待されている。

「サターン」の発売は、セガにとって大きな転機となる。これまでの16ビット時代から、32ビット時代へと移行する。これは、ゲーム機の性能向上を促し、より高度なグラフィックや音声を表現できる。また、海外市場への展開も期待されている。

任天堂、95年3月期 15%の下方修正

欧米市場の値崩れ原因

任天堂（本社京都）は、下期（95年3月期）の業績予想を15%下方修正した。これは、欧米市場での値崩れが主な原因と見られている。

任天堂は、下期の業績予想を15%下方修正した。これは、欧米市場での値崩れが主な原因と見られている。また、国内市場でも一部のゲーム機の販売が鈍ったことが影響している。

任天堂は、下期の業績予想を15%下方修正した。これは、欧米市場での値崩れが主な原因と見られている。また、国内市場でも一部のゲーム機の販売が鈍ったことが影響している。



11月に発売予定 新技術のソフト

任天堂は、11月に発売予定の新技術のソフトを発表した。これは、32ビット機ならではの高度なグラフィックと音声を表現できる。また、海外市場への展開も期待されている。

任天堂は、11月に発売予定の新技術のソフトを発表した。これは、32ビット機ならではの高度なグラフィックと音声を表現できる。また、海外市場への展開も期待されている。

15%の下方修正

任天堂は、下期の業績予想を15%下方修正した。これは、欧米市場での値崩れが主な原因と見られている。

任天堂は、下期の業績予想を15%下方修正した。これは、欧米市場での値崩れが主な原因と見られている。

32ビット機用も 「サターン」ソフトに注目

「サターン」ソフトに注目が集まっている。これは、32ビット機ならではの高度なグラフィックと音声を表現できる。また、海外市場への展開も期待されている。

「サターン」ソフトに注目が集まっている。これは、32ビット機ならではの高度なグラフィックと音声を表現できる。また、海外市場への展開も期待されている。



ゲームフェスティバル延期

東京・秋葉原のゲームフェスティバルが延期となった。これは、天候不順や会場関係の問題によるものとして見られている。

東京・秋葉原のゲームフェスティバルが延期となった。これは、天候不順や会場関係の問題によるものとして見られている。



「ぷよぷよ」 段位認定する ぷよ協発足

業務用、家庭用の各社は大会



「ぷよ協」発足発表会で(左から)佐藤、下道、川越、仁井谷の各氏

「ぷよ協」発足発表会(本誌左
島、仁井谷正充社長)の
TVゲーム「ぷよぷよ」
の普及を図るため、九月
発足発表会があった。協
会は来年一月に設立、全
国大会を、コンパイルの仁
井谷社長、セガの川越隆
幸社長、ロケットマンネ
イルなど、バンプレスト
の下道隆副事業部長(コ
ンシューマー事業部)の
準備委員会の各氏らで
なされる。仁井谷氏に
協会の会長となる。仁井
谷氏は「ぷよぷよ」が普
及していることから、「開
きや将棋と同様に協会を
設け、段位認定などを行
う。コンパイルでは七月に
「GPGフェス」を開催して
おこ事を明らかにした。

大阪でカラオケフェア 東京以外では初、通信型も3社出展

業務用カラオケ機器
よびソフトなどを集めた
「カラオケビジネスフェ
ア94大阪」(総合ユニ
ム(株)など共催)が九月
一日、大阪・南港のイ
ンテックス大阪で開催
された。このフェアは九
二年から昨年まで毎年
から昨年来てきたが、
主催者側では「これま
で来場者の四割を開外
の業者が占めており、
強かったため、今回は
初めて大阪で開催した
と」している。



写真はいずれもカラオケビジネスフェア大阪で、通信型展示の様子



通信カラオケはここ
が、タイトー「XC-2
000M」、第一興商
「AM-6400」、大阪
有線放送社「U-Kar
a」が出展している。

遊覧カート開発 都市緑化きょうとフェアで

日邦産業が25人用

遊覧カート「アミニティ
カート」を納入したこと
を明らかにした。側友勝
社長(本社大阪、友水勝
社長)が運営している。
最大七度の登坂、最小半
径五メートル、回転、六
百、積載ができて、客
車は駆動力、速度は時
速四十キロ(切替式)、
緑化きょうとフェアで

フェアは下京区の梅小路
会場と精華町の学研記念
公園会場で、「緑の文
化」その伝統と創生」を
テーマにして十一月二十日
で、花と緑のイベントを
展開している。日邦
産業では、八九年の名古
屋デザイン博でも、一
乗りのアミニティカート
を納入した実績がある。
今回の「アミニティカ
ート」は、六人乗りの先
導車と九人乗りの客車二
台をつないだもので、大
量に遊覧客を運ぶよう開
発した。先導車は、こ
うした遊覧以外にも応用
できることを、同社では
強調している。

ワンダーエッグ ハロウィン開催



都市緑化きょうとフェアで活躍する「アミニティカート」のようす
月八日から十一月六日ま
で恒例の「ハロウィンパ
ーティーIII」を開催す
る。仮装で来た客は入園無
料になり、十月二十九日
には仮装大会も開催され
、期間中イベントを繰
り広げる。



合同ショーパーティーにて(左から)元アイレムの中野哲雄氏、SNKの村瀬貞昭本部長、アクシスの市瀬龍雄会長



合同ショーパーティーにて(左から)関西カクタスの奥谷篤夫本部長、SNKの川崎英吉社長、ユビスの森本登専務



合同ショーパーティーにて(左から)サミー工業の大植正道副社長、セガ社の佐藤秀樹専務、中山雄雄社長、ナムコの村瀬一常務、セガ社の鈴木久司常務、データエイトの福田哲夫社長

POWERED GEAR

STRATEGIC VARIANT ARMOR EQUIPMENT™

パワー ギア

©CAPCOM 1994 ALL RIGHTS RESERVED.

宇宙を砕くが、鋼の拳!

★オリジナルロボをビルドアップ!!

★敵の武器でパワーアップ!!

★多人数プレイで超合体攻撃!

QUIZ & DRAGONS

CAPCOM QUIZ GAME™

クイズ アンド ドラゴンズ ©CAPCOM 1992, 1994

横スクロール型アクションゲーム「パワー ギア」新登場!!

オリジナルアミューズメントマシン、好評発売・レンタル中。

ナリスコが高収益をお約束するレンタル&リースシステム
ぜひご利用下さい。

スラリ並んだカプコンの自信作! バリエーションに富んだラインアップで、あらゆるロケーションに対応します。

●販売のご用命はアーケード東日本営業所/アーケード西日本営業所/レンタル&リースのご用命はレンタル営業所まで。

新製品

ポコニャン/バルーン

【W】1,400mm × 【D】1,500mm × 【H】12,160mm
©1993子-F-不二社・NHK・NEP・小学館・日本ヘラルド映画 ©CAPCOM 1994

新製品

パンクショットロックマン™

【W】625mm × 【D】900mm × 【H】1,516mm

新製品

拳聖土竜

【W】1,380mm × 【D】1,200mm × 【H】1,690mm

新製品

スクリューファイター™

【W】520mm × 【D】450mm × 【H】1,670mm

新製品

Qドラゴンズ™

【W】300mm × 【D】950mm × 【H】1,425mm

新製品

カブコンミニキョート

【W】500mm × 【D】600mm × 【H】1,300mm

メダルゲーム機の設定運賃につきましては「メダルゲーム機運賃表」を守ってご使用下さい。

- 株式会社カプコン** アーケード営業統括部
- アーケード西日本営業所/〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 TEL.(06) 920-3633 FAX.(06) 920-5133
 - アーケード東日本営業所/〒163-02 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル43F) TEL.(03)3340-0730 FAX.(03)3340-0701
 - レンタル営業所/〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 TEL.(06) 920-3631 FAX.(06) 920-3632
 - 新幹営業所/TEL.(025)286-2041 FAX.(025)286-2043
 - 関東営業所/TEL.(03)3340-0737 FAX.(03)3340-0701
 - 名古屋営業所/TEL.(052)778-1117 FAX.(052)778-1119
 - 札幌営業所/TEL.(011)642-8340 FAX.(011)642-8731
 - 仙台営業所/TEL.(022)282-5311 FAX.(022)282-5313
 - 岡山営業所/TEL.(086)246-4191 FAX.(086)246-4193
 - 福岡営業所/TEL.(092)629-5100 FAX.(092)629-5103
 - 近畿営業所/TEL.(06) 946-4054 FAX.(06) 946-7429

32nd Amusement Machine Show



右と下の写真は「魔法大戦」のゲーム機。右は「スーパーマックス」のゲーム機。

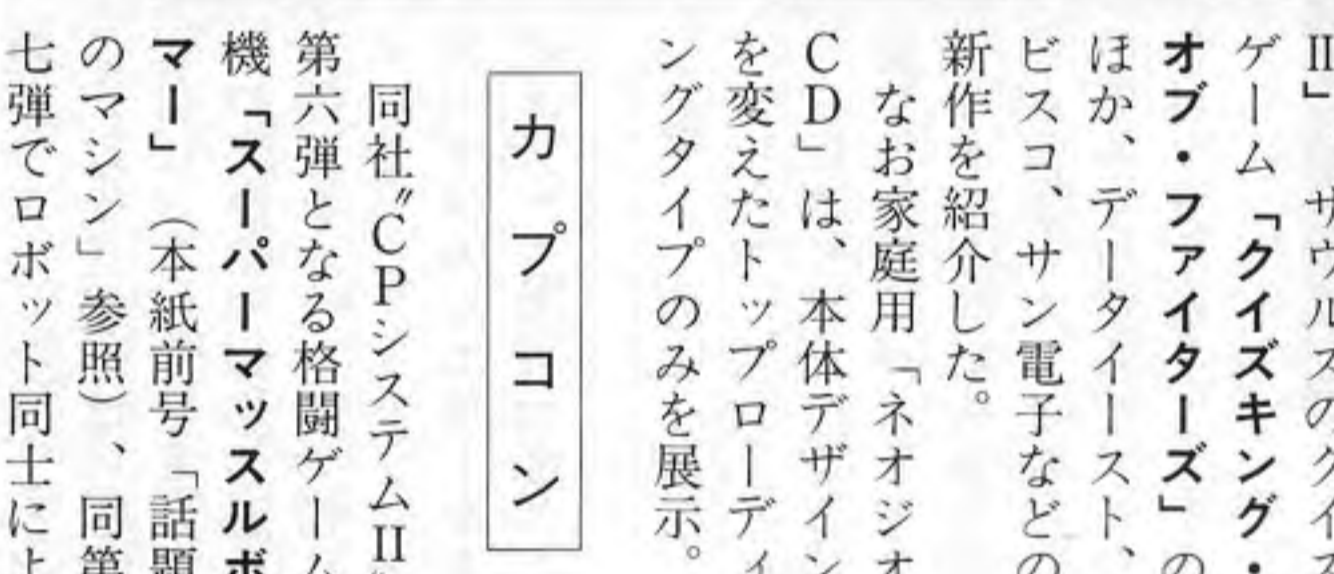
「ネオジオ」用ソフトとして、落下ブロックを並べて消すパズルゲーム「魔法大戦」を参考出品した。



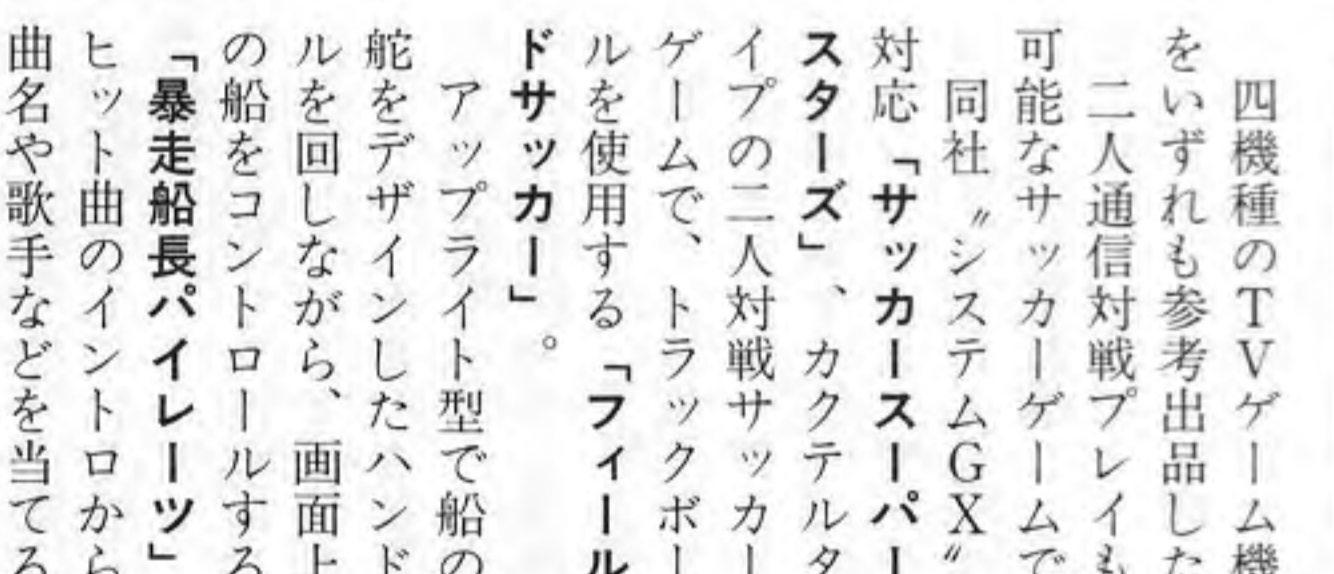
同社対戦格闘ゲーム機新作「真サムライスピリ」を参考出品した。



「ネオジオ」ソフトの新作「真サムライスピリ」を参考出品した。



同社「CPS」システムII第六弾となる格闘ゲーム機「スーパーマックス」を参考出品した。



四機種のTVゲーム機を参考出品した。



上の写真はセガ社とSNKの間の通路で、この部分が会場内で最も混雑した。右は装飾を凝らしたSNKの小間内部

アイマックス

また「未来予想図」を使ったコンパクトな卓上型TVゲーム機「マックス」も参考出品。ソフトはカセット交換方式で、クイズ「クイズキャッスル」、古い「未来予想図」、スロットゲーム「スーパーパチスロ3イン1」の三種を組み込んで展示。なお同機本体には記念メダル払い出し機構も付いている。

エイブル

セガ社とバンプレストの新作や、金子製作所製の新作「グレイト1000マイルラリー」(本紙第49号「話題のマシン」に掲載したが未発売)を紹介。

コナミ

「ネオジオ」ソフトの新作「真サムライスピリ」を参考出品した。



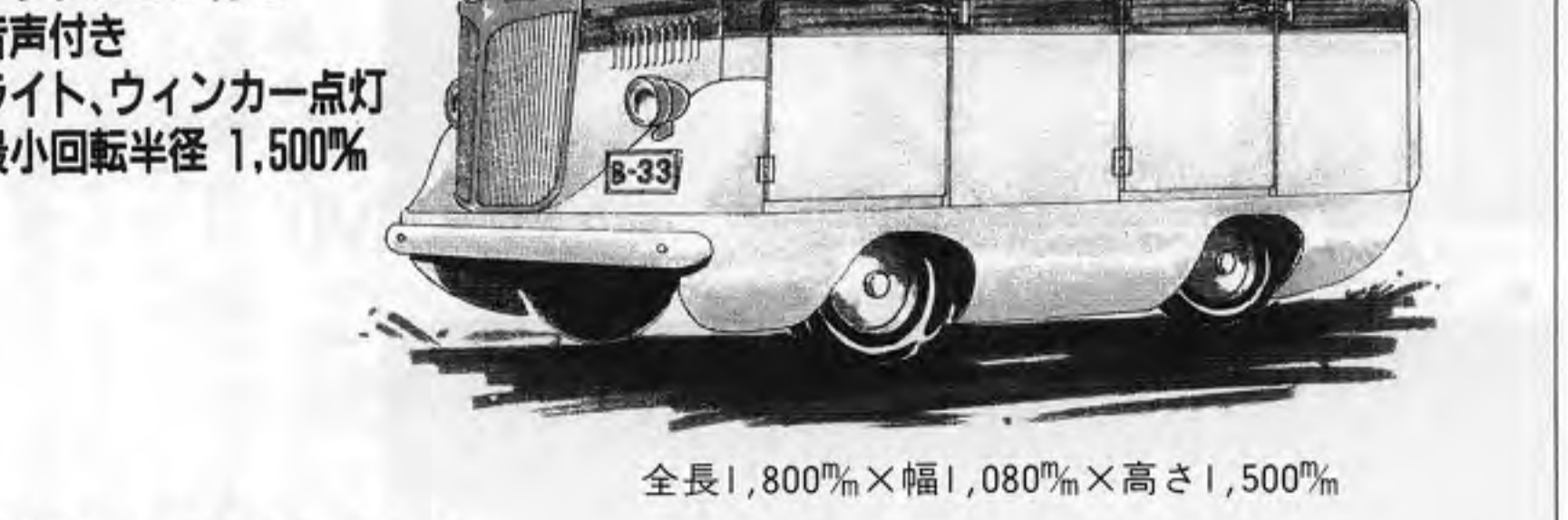
またシステム基板も増える傾向を見せ、SNK、カプコン、タイトーなど、今回はセガ社とナムコが高度なCGポリゴン像も可能でしかもソフトが低価格というシステムとして、セガ社が「STV」(旧名「タイタン」)を完成品として発表し、ナムコが「システム11」を参考出品した。



上の写真は映像シミュレーター「スピードキング」を大きくアピールしたコナミの小間にて、下はフリップパーとTVゲーム機中心のサミーの小間



「スピードキング」(本号「話題のマシン」参照)を大々的にアピールしたほか、「ザ・キング・オブ・ファイターズ94」など一連のソフトを展示。



電磁誘導線のレイアウトは自由です。●登坂(最大7度)走行もできます。●ボディは貴社の希望キャラクターでの製作も可能です。

電磁誘導車シリーズ

SCHOOL BUS 4人乗り

- 自動運転
- クラクション付き
- 音声付き
- ライト、ウィンカー点灯
- 最小回転半径 1,500%

全長1,800%×幅1,080%×高さ1,500%

ASAHI AMUSEMENT MACHINE 進歩はいつも朝日から... ASAHI ENGINEERING Co., Ltd. 朝日エンジニアリング株式会社

32nd Amusement Machine Show

A M通信社より 感謝をこめて

アミューズメン トマシンショー

各社出展内容



日本のAMマシンの市場は世界的なものとなっており、とくにAMショーは今後の世界のAM市場の動向を知る上で重要な展示会であり、今回もその実力を示すような新作が多数展示されました。ここに掲げる特集は、そうした各出展社の展示内容と小間の雰囲気や伝わる写真で構成したものです。

TVゲーム機の分野は画像処理技術が一段と向上していることを示した。とくに今回はセガ社とナムコが高度なCGポリゴン像も可能でしかもソフトが低価格というシステムとして、セガ社が「STV」(旧名「タイタン」)を完成品として発表し、ナムコが「システム11」を参考出品した。

またシステム基板も増える傾向を見せ、SNK、カプコン、タイトーなど、今回はセガ社とナムコが高度なCGポリゴン像も可能でしかもソフトが低価格というシステムとして、セガ社が「STV」(旧名「タイタン」)を完成品として発表し、ナムコが「システム11」を参考出品した。

ゲーム内容の面では、やはり格闘ゲームに人気が集まったが、今回はパズルゲームとサッカーゲームが増えた。



価値あるニューマシンをディストリビュートする!!

エースドライバー DX シビアで強烈レスポンス ハンドル操作で座席移動

バーチャファイター2 格闘ゲームの常識を超える リアルなCGポリゴン!!

美少女戦士 セーラームーンS スーパーメイクアップ!

マジックダンク

ACE DRIVER DX VIRTUA FIGHTER 2 株式会社 総商 本社 千444 岡崎市井田西町17-4 TEL (0564)24-2581代 FAX (0564)22-0555

SANWA'S PARTS

新発売 リードスイッチ付押ボタン "はめ込み"タイプ(OBSF-30RG) "ネジ"タイプ (OBSN-30RG)

SANWA DENSHI CO.,LTD 千173 東京都板橋区幸町20番15号 TEL: 03-3959-6611 FAX: 03-3955-9208

電磁誘導車シリーズ

ASAHI AMUSEMENT MACHINE 進歩はいつも朝日から... ASAHI ENGINEERING Co., Ltd. 朝日エンジニアリング株式会社

32nd Amusement Machine Show

AMショーで話題の業務用



連珠貴族 (仮称) (ビスコ) | ドラゴンボールZ2・スーパーバトル (バンプレスト) | ドリフトアウト94 (ビスコ) | エースドライバー (ナムコ) | ガンハード (データイースト) | 鉄拳 (ナムコ) | 早指し将棋・五月陣戦2 (セタ/ビスコ) | Vゴールサッカー (テクモ) | ハットリックヒーロー95 (タイトー) | パズルコクラブ (ビスコ) | ガンバレット (ナムコ) | がんばれギンくん (テクモ) | サッカースーパースターズ (コナミ) | スーパーストライカー (ジャレコ) | イーグルショットゴルフ (サミー工業) | スーパーイーグルショット (セタ/ビスコ) | ストーンボール (バンプレスト) | 暴走船長バイレーツ (コナミ) | フィールドサッカー (コナミ) | クレイジーボール (サミー工業) | 美少女戦士セーラームーン (バンプレスト) | 早押しクイズ熱闘生放送 (ジャレコ)

「話題のマシン」に掲載したものは、ここでは省略しました。

レバーでボールの位置を決めるボール位置シミュレーションゲーム「クレイジーボール」、ストローク、マッチ、ストロークの三モードから選択するゴルフゲーム「イーグルショット」など、百のマス目の「パズルコクラブ」のマス目、また同社基板として落下中の数個並べられた駒を、一定のルールに従って指

「話題のマシン」(参照)を出しキャラクターの動きが非滑らかになり、背景描写もリアルになったほか、ゲーム性の面で連続した動きでの返り技や「酔拳」など新たな技が多く加わったことが特徴で、年内に発売の予定。

新システム基板「STV」とその第一弾となる対戦格闘ゲーム「ゴリデンアックス・ザ・デュエル」を出品(発売未定)。同基板は32ビットCPUを二個使用し、CGポリゴン表現も可能な。なお同機と同じCPUを家庭用「セガサターン」にも使用しており、双方のソフト移植が容易なことから、コストダウンが図れるとしている。

また「モデル2」使用ドリアゲーム機の特別版「ドイトナUSAスペシャル」を参考出品。これは八台を一セットにした同時通信プレイでプレイヤーの表情を映し出すモニターや、実況中継用のマイク入力端子、アンブなどを備えた付いたもの。このほかCGポリゴン画像のガンゲーム機「パーチャコップ」、コンパイルからの製造許諾による「ぶらぶよ通」(いずれも本誌前号「話題のマシン」参照)を出品した。

セガ社とタイトーの新作TVゲーム機を紹介。タイトー「F3バツゲージシステム」第二弾「ダライアス外伝」(本誌前号参照)を出品。またデータイーストUSA製の画像取り込みによる格闘ゲーム機「プロジェクトX」(海外名「タト・アサツシ」)を参考出品した。米国で開発したもので、国内販売は未定とのこと。

またデータイーストUSA製の画像取り込みによる格闘ゲーム機「プロジェクトX」(海外名「タト・アサツシ」)を参考出品した。米国で開発したもので、国内販売は未定とのこと。

また言葉を選択して正しい文章にするという問題を中心としたクイズゲーム機「能力向上委員会」を発表した。

このほか米国ミッドウエー社製の画像取り込みによる三人用アップライト型ガンゲーム機「レボ

17めんへ続く

32nd Amusement Machine Show

TVゲーム機



バーチャファイター 2 (セガ社) | パワードギア (カプコン) | キャラクターファイト (サン電子) | ダンクドリーム (データイースト) | ゴールデンアックス・ザ・デュエル (セガ社) | ダブルドラゴン (テクノスジャパン) | ぱにっくボンバー (エイティング/ハドソン) | パワースパイクス III (ビデオシステム) | プレイジングトルネード (ヒューマン) | パズルシンフォニー (タイトー) | オーブス (サミー工業) | カリブの財宝 (フェイス) | 超人学園ゴキライザー (テクノスジャパン) | チェスチェイス (バンプレスト) | ポイポイトへべれけ (サン電子) | 魔王大戦ストーン (アイマックス)

「話題のマシン」(参照)、「ンバース」、ガンゲーム技術協力)付きのものも参考出品した。これは同センターを備えた手袋を上部にプレイヤーの興奮度がアニメキャラクターの表情で五段階に表示されるというもの。

データイースト「ネオジオ」ソフトと

「話題のマシン」(参照)、「ンバース」、ガンゲーム技術協力)付きのものも参考出品した。これは同センターを備えた手袋を上部にプレイヤーの興奮度がアニメキャラクターの表情で五段階に表示されるというもの。

データイースト「ネオジオ」ソフトと

「話題のマシン」(参照)、「ンバース」、ガンゲーム技術協力)付きのものも参考出品した。これは同センターを備えた手袋を上部にプレイヤーの興奮度がアニメキャラクターの表情で五段階に表示されるというもの。

データイースト「ネオジオ」ソフトと

上の写真はクイズ機とサッカーゲームを中心に出品したジャレコの小間、下は各メーカーの新作ゲーム機を紹介した総商の小間のような様子

上の写真はセガ社の小間のような様子で、「ドイトナUSAスペシャル」(写真左部分)などが並び、左の写真は「キャラクターファイト」をアピールしたサン電子の小間にて

The Future Is Now
SNK

SAMURAI SPIRITS

真サムライスピリッツ
©SNK 1994

霸王丸地獄変

ネオジオ満員御礼、侍魂第二弾「真サムライスピリッツ」益々大好評!

ご存じ侍日本大活劇、再び参上。

お待ちかね侍日本大活劇第二幕、
今度は何処で、ひと暴れ?

腕立つ輩も新登場。
再び修羅の道をゆく。
剣の道に終わりなし。
霸王丸が、右京が、十兵衛が、



超ト級ゲーム「ネオ・ジオ」

株式会社 エス・エヌ・ケイ

SNK CORPORATION

本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12	TEL.06(339)3311(大代表)
本社販売 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12	TEL.06(339)5598 FAX.06(339)9506
東京支店(販売) 〒102 東京都千代田区紀尾井町3-12(紀尾井ビル6F)	TEL.03(5275)2737 FAX.03(3222)7422
仙台支店 〒983 宮城県仙台市宮城野区萩野町4-2-25	TEL.022(284)0191 FAX.022(284)0193
名古屋支店 〒465 愛知県名古屋市中区東区陸前町3001	TEL.052(702)8522 FAX.052(702)8545
福岡支店 〒812 福岡県福岡市博多区豊2-4-19	TEL.092(413)6156 FAX.092(413)8740
18-12 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN.	PHONE. 06(339)5577 FAX.06(339)7175

ネオジオゲームもJAMMAゲームも ネオ50なら鮮明大画面!

人気ネオジオゲームを2種類搭載OK、大画面8高画質で/
内蔵コネクタの切り替えてJAMMA規格ゲーム基板も
搭載可能/明るい場所でも鮮明な50インチ大画面と
高音質スピーカー。さらに充実機能も満載した
ネオ50が、新たな快適プレイと高収益を実現します。

NEO50

MULTI VIDEO SYSTEM NEO-FIFTY



●50インチPTVモニター搭載、
NEO-MVH MV2標準装備
JAMMA基板搭載可能●電源電圧:
AC100V±10V(50/60Hz)●消費電力:200W
●総重量:300kg●外形寸法(mm):幅1,146×奥行2,200~3,200
(調節可能)×全高1,900 ※本機は電気用品取締法対象外品です。

新たな定番/SNKオリジナル・ゲームマシン!!



NEO29

ネオジオ4本用筐体
●29インチCRTカラーモニター搭載●電源電圧:AC100V±10V(50/60Hz)●消費電力:120W●本体重量:108kg●外形寸法(mm):幅715×奥行958×全高1,440



NEO CANDY29

JAMMA仕様筐体
●29インチCRTカラーモニター搭載●電源電圧:AC100V±10V(50/60Hz)●消費電力:120W●本体重量:108kg●外形寸法(mm):幅715×奥行958×全高1,560



NEO CANDY25

JAMMA仕様筐体
●25インチCRTカラーモニター搭載●電源電圧:AC100V±10V(50/60Hz)●消費電力:120W●本体重量:98kg●外形寸法(mm):幅630×奥行850×全高1,468



NEO25

ネオジオ4本用筐体
●25インチCRTカラーモニター搭載●電源電圧:AC100V±10V(50/60Hz)●消費電力:100W●本体重量:88kg●外形寸法(mm):幅590×奥行848×全高1,340※キャスター付きアップライト台(オプション)取り付け時は、全高1490mm



NEO19

ネオジオ4本用筐体
●19インチCRTカラーモニター搭載●電源電圧:AC100V±10V(50/60Hz)●消費電力:100W●本体重量:88kg●外形寸法(mm):幅590×奥行848×全高1,340※キャスター付きアップライト台(オプション)取り付け時は、全高1490mm

視線をキャッチ!
楽しさいっぱい!!
アミューズメントの超人気モノ。
個性派マシンとキャラで高収益。

とびきりオシャレに、
便利になって新登場!

スペースもとらず、メンテナンスもす
ごく簡単/ぬいぐるみが入れる100
φカプセルもそのまま使えて高収益!

キャンディーカプセル
●電源電圧:AC100V±10V(50/60Hz)●消費電力:110W
●本体重量:89kg●外形寸法(mm):幅680×奥行970×全高815



カラーは2タイプ!



10月
発売予定

7
種類

SAMURAI SPIRITS

100個 29,500円
人気ゲーム「サムライスピリッツ」の面々が、自慢のポーズで小粋にきめてタイムリーに新登場!
ナコルルもいる。ひそかな人気者「黒子」も参上!
●サイズ:高さ19.5cm(平均) ©SNK 1993

*掲載写真は試作品です。商品の外観及び仕様は、実物と若干異なる場合があります。*表示価格は消費税を含みません。

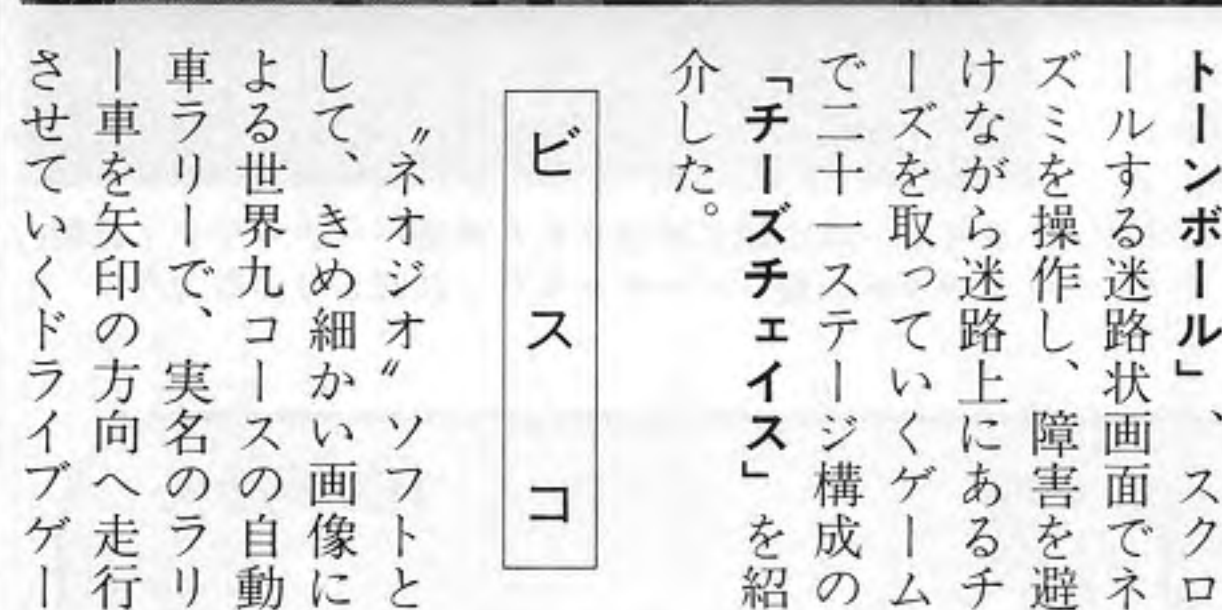
32nd Amusement Machine Show



いずれもナムコの小間にて。上は「エースドライバー」展示部分のようすで左側に同機50インチ型「スーパーDX」を展示。下はCGポリゴン格闘ゲーム「鉄拳」の展示部分で大画面でもPR



ナムコは「エースドライバー」展示部分のようすで左側に同機50インチ型「スーパーDX」を展示。下はCGポリゴン格闘ゲーム「鉄拳」の展示部分で大画面でもPR



ナムコは「エースドライバー」展示部分のようすで左側に同機50インチ型「スーパーDX」を展示。下はCGポリゴン格闘ゲーム「鉄拳」の展示部分で大画面でもPR



ナムコは「エースドライバー」展示部分のようすで左側に同機50インチ型「スーパーDX」を展示。下はCGポリゴン格闘ゲーム「鉄拳」の展示部分で大画面でもPR



ナムコは「エースドライバー」展示部分のようすで左側に同機50インチ型「スーパーDX」を展示。下はCGポリゴン格闘ゲーム「鉄拳」の展示部分で大画面でもPR

13めんからの続き

(テクモ)
「リユニオンX」を参考出品した。

トワジャパン
同社はアーケードゲーム機中心だが、タイトーやバンプレストなどの新TVゲーム機も紹介した。1DXの三タイプがある。

ナムコ
また二人用アップライ

ナルコースを採用。キャビネットは固定座席の二人用「SD」タイプ、座席が左右へスライドする二人用でボーズ社の日本人と共同開発した音響システム(本紙前号記事参照)搭載「DX」タイプ(いずれも十一月下旬発売)として参考出品となった50インチプロジェクタ方式による「スーパーDX」の三タイプがある。



また二人用アップライ ト型ガンゲーム機「ガンバレット」を出品。これは備え付けのピストルで早撃ちを競うもの。発射時の反動が銃に伝わり、銃の方向と画面の命中心のずれを機体で抑制する。初級、上級の三コースがあり、ステージはバブルゲームを合わせた英国ノバ社「デイスレジャー」社「コップス」を参考出品した。



また二人用アップライ ト型ガンゲーム機「ガンバレット」を出品。これは備え付けのピストルで早撃ちを競うもの。発射時の反動が銃に伝わり、銃の方向と画面の命中心のずれを機体で抑制する。初級、上級の三コースがあり、ステージはバブルゲームを合わせた英国ノバ社「デイスレジャー」社「コップス」を参考出品した。

VRゲーム機

HMD式でセガ社新作
バーチャリティ社製も

ヘッドマウントディスプレイ(HMD)をイイトは既存のバーチャリティ社製品を、いずれも参考出品した。VRゲーム機は映像ゲーム分野を大きく開拓していくものとして関心が寄せられているが、現在セガ社は英国バーチャリティ社との技術提携に

ユウビス

ヘッドマウントディスプレイ(HMD)をイイトは既存のバーチャリティ社製品を、いずれも参考出品した。VRゲーム機は映像ゲーム分野を大きく開拓していくものとして関心が寄せられているが、現在セガ社は英国バーチャリティ社との技術提携に

ローライトロン

あらゆるタイプのクイズ形式をまとめ、ミニ野球ゲームなども加えたTVクイズゲーム機で中日本リース/タイトー「クイズ365」のほか、タイトー、テクモ、アトラなど各メーカーの新TVゲーム機を紹介した。

BANPRESTO

P.C.B.近日発売!!

DRAGON BALL Z 2 ドラゴンボール SUPER BATTLE

スーパーバトル

バトルフィールドを駆け巡るかつてない興奮! スーパーオートバトルによる壮絶なパワー戦と、ダイナミックな空中戦で、10人の戦士たちが繰り広げる大迫力のリアル・アニメーションバトル! それぞれの戦士の必殺技は、なんと7種類以上! ゲームだけのオリジナル技の数々で、格闘ゲームファンもドラゴンボールファンも熱闘必至!!

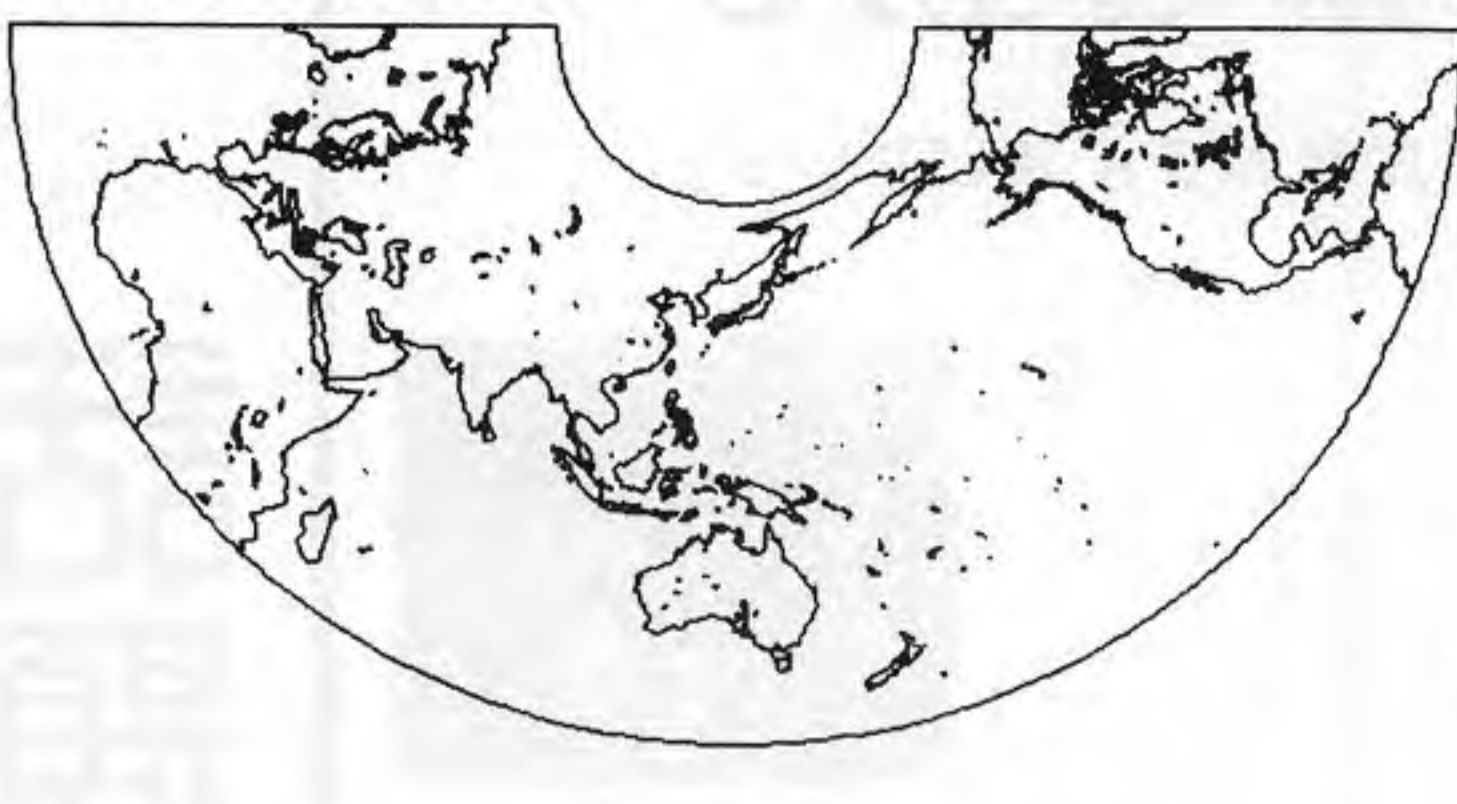
業務用ビデオゲーム基板
(仕様)8方向レバー 4ボタン Wコンパネ 横画面
2人対戦プレイ、コンティニュー、途中参加可能!

©バードスタジオ・集英社・フジテレビ・東映動画 ©BANPRESTO 1994

発売元 株式会社バンプレスト
VG事業部
東京都台東区雷門2-16-9 千111
PHONE:03-3847-5165

海外ニュース

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS



タミー・ノーバークさん

AMOA 94-95 年 ノーバーク会長

30代で、女性では歴代2人目

全米AM機オペレーター協会、AMOAの新任会長(九四-九五年度)にC&Nセイルズ社(ミネソタ州)のタミー・ノーバーク氏が就任した。AMOAエグゼクティブの期間中である九月二十九日、この任に就任した。AMOAの歴史は、レオ・パラーダ(一九二二年)に次ぐ二人目。C

とNセイルズ社はミネソタ、サウスダコタ、アイオワ、ネブラスカ州に口を開き、米国でも有数の大規模オペレーター。ノーバークさんは同社の経理を担当しながら、ミネソタ州のオペレーター協会の活動を開始、現在協会の会長の任務を果す。また、AMOAの役員を務めた。C&Nセイルズ社の会長は、父親のハーロー・ノーバーク氏。社長は兄、ティム・ノーバーク氏。名づけて、このほか副会長は、また理事三十名のうち、年十人ずつ改選されている。父、フレッド・ノーバーク氏が設立した。ノーバーク

代表するメーカー、ドイツのリビエーターなど、約十五社が加わり、それぞれが独自の製品を開発している。英国の遊技業界は、日本の風営七号営業に相当する射幸分野が大部分を占めており、ギャンブルと無関係のAM機、遊園施設分野は一部にすぎない。主な射幸遊技機はAWP(アミューズメント・ウィズ・プライ

英国業界のPR

インワードミッション

メキシコ税関がナンシー社摘発

独占一部崩れる

フィンランドのラハ社

MAX社長にコリガン氏

AMOA 94-95 年
ノーバーク会長
30代で、女性では歴代2人目

英国業界のPR
インワードミッション
メキシコ税関がナンシー社摘発

独占一部崩れる
フィンランドのラハ社
MAX社長にコリガン氏



ESRB ADVISORY: VIOLENCE, NUDITY/SEX, LANGUAGE

英国業界のPR
インワードミッション
メキシコ税関がナンシー社摘発

独占一部崩れる
フィンランドのラハ社
MAX社長にコリガン氏

IDS A方式は5段階

SPAは3項目、課題は自発的な協力に

TVゲームの暴力シーンが問題になった米国の連邦議会が七月二十九日、子ども用、T(十三歳以上の家庭用ゲームソフトの業、M(十七歳以上の大人用)、A(十八歳以上の大人用)の五段階の年齢制限を定める法案を提出した。この法案は、今秋導入することを明らかにした。この法案は、業務用分野でもなんらかの導入が必要と見られていた。本紙第48号参照。

メキシコ税関がナンシー社摘発
フィンランドのラハ社
MAX社長にコリガン氏

米国家庭用レイティング

IDS A方式は5段階

英国業界のPR
インワードミッション
メキシコ税関がナンシー社摘発

独占一部崩れる
フィンランドのラハ社
MAX社長にコリガン氏

32nd Amusement Machine Show



上は播動中のコナミ「スピードキング」の外観。下はソフトの映像と、ハッチを開けて乗り込んだところ

ソフトはCG画像主流 コナミが新作参考出品

映像シミュレーターは、定着している。今回はコナミが新製品を、セガ社とタイアップして、それぞれ出品した。



セガ社
「R1360」にTVゲーム「ウィングウォー」のソフトを組み込んで展示、動きもする

映像シミュレーター

性の面では通常のTVゲーム機を超えるものがないのが実情だ。しかしセガ社などTVゲーム機メーカーが独自に開発を進めており、高度なVRゲームの出現が期待される。

セガ社

台の上に立ち、発射ボタン付きの二つのハンド

タイトー

同社初の映像シミュレーター「スピードキング」を披露、これは二人用で、コナミの「ウィングウォー」を参考に、同ソフトに大きく傾き、回転も大きく、映像ソフトはCGのグラフィックで、宙に浮いた「スーパーボール」を飛ばす、制限時間内にゴールをめざすという内容。ハンドルとアクセル、ブレーキ、ボタンなどが設けられている。まだ開発中のもの

コナミ

「R1360」にTVゲーム「ウィングウォー」のソフトを組み込んで展示、動きもする



セガ社「テックウォー」と内部映像を映し出したモニター

右へ動かし、HMD内のディスプレイに現れる敵機を狙撃していく「テックウォー」を参考出品。このHMDは同社「VR101」と同じもので、CG基板は「モデル1」を使っている。会場では同機の前に設置した50インチモニターにゲーム画面を映し出し、係員がマイクで説明を加えてアピールした。



タイトーの間に展示された英国パーチャリティ社製VRゲーム機「パーチャリティ2000SU」のようす

米国「リプレイ」誌 ザ・プレイヤーズ・チョイス

10月号から

アップライト・ビデオ

機種名(メーカー名)	評価
1 レボリューションX (ミッドウェー)	8.79
2 モータルコンバット II (ミッドウェー)	8.65
3 パーチャファイター (セガ社)	8.34
4 ソリテアチャレンジ (ダイナモ)	7.65
5 リーサルエンフォーサーズ II (ガンファイターズ [ザ・ウェスタン] (コナミ))	7.50
6 リーサルエンフォーサーズ (コナミ)	7.48
7 NBA JAM トーナメントエディション (ミッドウェー)	7.47
8 エイリアン3 サ・ガン (セガ社)	7.40
9 ラン&ガン (スラムダンク) (コナミ)	7.24
10 アンダーファイター (タイトー)	7.18

デラックス型・ビデオ

機種名(メーカー名)	評価
1 デイトナUSA (セガ社)	9.86
2 リジレサー (ナムコ)	9.33
3 プライマルレイジ (アタリ)	9.00
4 アウトランナーズ (セガ社)	8.93
5 ティームメック (アタリ)	8.71
6 エアコンバット (ナムコ)	8.43
7 スズカエイトアワーズ 2 (ナムコ)	8.42
8 スズカエイトアワーズ (ナムコ)	8.41
9 スタジアムクロス (セガ社)	8.40
10 パーチャレーシング (セガ社)	7.98

ベスト・ニュービデオ

ライデンDX [雷電DX] (セイブ/ファブテック)
ファースト・ドロー・ショーダウン (ALG)

ベスト・ソフトウェア

機種名(メーカー名)	評価
1 ダークストーカーズ [ヴァンパイア] (カプコン)	9.19
2 ギャルズパニック II (カネコ)	8.60
3 キング・オブ・ファイターズ94 (SNKネオジオ)	8.15
4 エイリアンVSプレデター (カプコン)	7.98
5 ダンジョン&ドラゴンズ (カプコン)	7.46
6 ライデン II [雷電 II] (セイブ/ファブテック)	7.45
7 ツインイーグル II (セガ)	7.31
8 スーパーサイドキックス 2 [得点王2] (SNKネオジオ)	7.28
9 エアファイターズ 2 [ソニックウィングス2] (ビデオシステム/SNKネオジオ)	7.26
10 ワールドラリー (ガエルコ/アタリゲームズ)	6.87
11 サムライ・ショーダウン [サムライスピリッツ] (SNKネオジオ)	6.80
12 サムライ・ショーダウン II [真サムライスピリッツ] (SNKネオジオ)	6.78
13 ブラッドストーム (ストラータ)	6.75
14 SFHICE [ストIIダッシュ] ターボ (カプコン)	6.60
15 ワールドヒーローズ 2 JET (SNKネオジオ)	6.58
16 スーパー・ストリートファイターII (カプコン)	6.47
17 メタモルフィックフォース (コナミ)	6.38
18 アグレッション・オブ・ダークコンバット [痛快GANGAN行進曲] (ADK/SNKネオジオ)	6.22
19 ライデン [雷電] (セイブ/ファブテック)	6.21
20 ウインドジャマー [フライング・パワー・ディスク] (データイースト/SNKネオジオ)	6.00

フリッパー

1 フリントストーン (ウィリアムズ)	8.62
2 ワールドカップサッカー (ミッドウェー)	8.52
3 スタートレック (ウィリアムズ)	8.35
4 ガンズ・アンド・ローゼス (データイースト)	8.30
5 アダムスファミリアー (ミッドウェー)	8.19
6 デモリションマン (ウィリアムズ)	7.66
7 インディジョーンズ (ウィリアムズ)	7.65
8 レスキュー911 (プリミア)	7.47
9 テイルズ・フロム・ザ・クリプト (データイースト)	7.40
10 クリーチャー...ブラックラグーン (ミッドウェー)	7.37

©1994 Replay Magazine 本紙特約 調査方法は本紙「ベストヒットゲームズ25」と同様だが、アップライト中心の米国市場なので分類など異なる点がある。日本語版に際しては当り機種名、開発メーカー名などの註を加えた。

タイトー「スペースインベーダーDX」

対戦モード追加

イーストテク「スラップショット」も



スペースインベーダーDX

タイトー「スペースインベーダーDX」は、従来の「スペースインベーダー」に、対戦モード「スラップショット」を追加した。対戦モードは、二人対戦で、プレイヤーは救助チームの一員として、災害から多くの人々を救出するという設定になっている。ヘリポートに見立てら



レスキュー911

話題のマシン

イーストテク「スラップショット」も
「レスキュー911」は、救助チームの一員として、災害から多くの人々を救出するという設定になっている。ヘリポートに見立てら

中古ゲーム機の 売買ならタイガー商事におまかせ下さい。

中古大型機買います

より高く買います。

最新中古大型機売ります

より安く売ります。

株式会社タイガー商事 TEL. 06(962)9425(代)
大阪市鶴見区今津中1-7-12 FAX. 06(962)4556

倉庫 大阪市鶴見区中茶屋2丁目1番10号 TEL. 06(913)8615

「疾風魔法大作戦」

レース要素加え

ライジング「疾風魔法大作戦」



疾風魔法大作戦

左端に八機の位置を表示、右方向へレベルで移動させ、徐々に降下してくるインベーダー群をビーム砲(ボタン一つ)で撃破。三機アウトでゲーム終了。基板OP価格十六万八千円。

「スラップショット」は個定画面のコード内で、エアホッケーのようにパックを二対一で打ち合

「レスキュー911」は救助チームの一員として、災害から多くの人々を救出するという設定になっている。ヘリポートに見立てら

「疾風魔法大作戦」は、従来の「スペースインベーダー」に、対戦モード「スラップショット」を追加した。対戦モードは、二人対戦で、プレイヤーは救助チームの一員として、災害から多くの人々を救出するという設定になっている。ヘリポートに見立てら

Used P.C. Boards!

for the video game machines

We can supply all of them from the old type to the latest in the Best Quality for the Best Price.

CALL US!

KANAYA TRADING CORP.

TLX: 523348 | KANAYA-J
FAX: 06-395-0243
TEL: 06-395-0272

28-10, 2-chome, Higashi mikuni, Yodogawa-ku, Osaka, 532, Japan

中古基板 売ります 買います

カナヤ商会

〒532 大阪市淀川区東三国2丁目28-10

剣術格闘アクションの続編

変化に富む動き

SNKネオジオ「真サムライスピリッツ」



真サムライスピリッツ

「真サムライスピリッツ」は、従来の「サムライスピリッツ」に、対戦モード「スラップショット」を追加した。対戦モードは、二人対戦で、プレイヤーは救助チームの一員として、災害から多くの人々を救出するという設定になっている。ヘリポートに見立てら

「レスキュー911」は、救助チームの一員として、災害から多くの人々を救出するという設定になっている。ヘリポートに見立てら

「疾風魔法大作戦」は、従来の「スペースインベーダー」に、対戦モード「スラップショット」を追加した。対戦モードは、二人対戦で、プレイヤーは救助チームの一員として、災害から多くの人々を救出するという設定になっている。ヘリポートに見立てら

「レスキュー911」は、救助チームの一員として、災害から多くの人々を救出するという設定になっている。ヘリポートに見立てら

データ・ピンの新作

銃とバラで打つ

ガンズ・アンド・ローゼズ



ガンズ・アンド・ローゼズ

「ガンズ・アンド・ローゼズ」は、従来の「ガンズ・アンド・ローゼズ」に、対戦モード「スラップショット」を追加した。対戦モードは、二人対戦で、プレイヤーは救助チームの一員として、災害から多くの人々を救出するという設定になっている。ヘリポートに見立てら

「レスキュー911」は、救助チームの一員として、災害から多くの人々を救出するという設定になっている。ヘリポートに見立てら

「疾風魔法大作戦」は、従来の「スペースインベーダー」に、対戦モード「スラップショット」を追加した。対戦モードは、二人対戦で、プレイヤーは救助チームの一員として、災害から多くの人々を救出するという設定になっている。ヘリポートに見立てら

「レスキュー911」は、救助チームの一員として、災害から多くの人々を救出するという設定になっている。ヘリポートに見立てら

マルチP-ROM プログラマー(EP-ROM WRITER)

MODEL M4000-L

さらにさらに機能アップで登場!!

4Mbitに対応

超低価格 高信頼 高性能

●EP-ROM: 1 Mbit, 2 Mbit, 4 Mbit
●シリコンチップ対応
●ハードウェアによる高速処理
●RS232Cインタフェースを標準装備
●同時に10ヶ書き込み ●見やすいLCD表示
●メモリー(最大4 Mbit)チェック、自己診断
●書き込み率表示(00~100%)
●ICソケットは高信頼性の金メッキタイプ
●各P-ROMの選択がワンタッチ(キー)
●M-01インターフェースを標準装備
●M-01を接続することにより種々の編集が可能
●電源内蔵
●その他機能豊富

基本システム(M4-0を実装)は8bitデータROMをサポートします。オプションカード(M4-2を実装)により16bitデータROMをサポートします。基本実装RAMは1Mbitで、4Mbitまで実装できます(コピーのみで使用される場合、RAMの追加実装は不要です)。

製造・発売元
日本メモリー株式会社
〒462 名古屋市中区通1丁目10番地
☎(052)912-5727, 914-1727 FAX (052)912-5626

クルッと回転 狙えるプライズ

てんくる

超デカ120ヶカプセル使用
多種多様な景品を入れて売上げUP!!

●4つの景品カプセルが美しいミラー板とともに回転。電光点滅ランプを景品の位置で止めるとその景品が払い出される。
●リプレイ、Wチャンスで楽しさを増す。
●景品カプセルは上部から自動補給。
●空カプセル40個付き。
●浮き彫りデザインキャビネット採用。
●お求めやすい価格/インカムも良好!!

仕様: 幅620mm×奥行600mm×高さ1,950mm
AC100V・約50W 88kg
120ヶカプセル約50個収納
91-52111

開発・製造元
ダイショー商会
TEL0720-70-3892 FAX0720-70-3894
〒570 大阪府大東市新田町13-12 特許・実用新案出願中

再録

メダルゲーム場運営基準

尊重されるべき

48年12月決定基準とその比較

Table with 3 columns: 原 版 (昭和48年12月), JAA・リライト版 (昭和53年3月), NAO版 (昭和57年7月). Each column contains detailed regulations for medal game operations, including sections on prohibited gambling, medal exchange, and safety standards.

偶然の勝負の結果、投入したメダルなどが失われたり、何倍となって戻ってくるという賭けごと(ギャンブル)機能を持つ自動機械には、スロットマシンなど払い出し機能表示にともない自動払い出し機能を持たないものまで幅があるが、刑法で規定する賭博に使用される例が後を絶たない。一方、賭博などの問題を極力解消した上で、これらギャンブル機械を設置、運営する「メダルゲーム場」は出現してからすでに十五年以上経った。メダルゲーム場が全国的に急増した昭和四十八年十二月、当時の全日本遊園協会(JAA)の健全娯楽推進委員会(中西昭雄委員長)とメダルゲーム場協議会(中村雅哉代表幹事)は、警察庁・防犯課の指導のもとに「メダルゲーム場運営基準」を作成、制定した。この「基準」はメダルゲーム場を正しく運営するための、画期的なガイドラインとなった。警察庁は全国の警察本部に通知し、メダルゲーム場の正しい運営に理解を示していた。しかし、この「基準」はそれほど守られず、警察庁は業界側にはしばしば警告していた。このため全日本遊園協会のオベレクター部会は違法営業撲滅などを訴えていたが、子ども用メダルゲーム機とアーケードメダルゲーム場併設基準の両方が否定された段階で初めに、従来「基準」より、わずかながら厳しく守っていく方向を打ち出した。そして全日本遊園協会は五十五年末に解散日本オベレクターズ協会(オベレクター協会)となり、この「基準」を引き継いだ。NAOは五十七年七月に「基準」を改訂、子ども用メダルゲーム機、併設を容認する方針を示した。この「NAO版」は、当初の「基準」の精神から大幅に後退する内容となっている。その後、ゲーム場は遊技機賭博、少年非行の温床になるおそれがあるとなされ、五十九年八月、風俗営業として新たな規制対象となった(施行は六十年二月)。新風営法は警察許可の対象として、営業所に対し厳しい規制を課しており、営業所の場所、営業時間についても定めているほか、「メダル」等の預り書「発行も法律で禁止している。しかし、十八歳未満の者がメダルゲーム機で遊ぶことについては何ら定めがない。メダルゲーム場運営基準」は、この業界が初めて作った自主規制としても大きな意義があるが、未成年がメダルゲーム機で遊ぶべき内容がある。オベレクター団体はこれらについて検討してよい、と思われている。

生活の達人(2)

三月末、毎日新聞に山口明さんの「昼も夜も人の匂いに充ちて」の書評が出てから、その本がとがずと気がかりになって旭屋や紀伊国屋の本棚をそれとなく確かめて探してはいたのだが、お目にかかることは出来な... (Text continues with a review of a book by Akira Yamaguchi, discussing the author's style and the book's content.)



鎌先英太郎

配りが見事で内容は意を尽したものだ。こちらから出した葉書の文章が乱雑に前面にまで回ってしまっていて、大きな字で書き出し、小さな字の尻すぼみになっていったのを、おもしろい、いろいろと反省をした。山口さんとは暑さを避けて七時に会い、三度河岸を替え、三軒目の喫茶店で十一時三十分頃、別々の間にそと袋に入れた「昼も夜も人の匂い」に充ちて、その後のながい。含羞にもみちて自信に裏づけされた謙譲の人である。終電ぎりぎりの時間で地下鉄にこぼれ、その夜早速その本を読み出す。表面には出していないけれど、このひたひたの差異が個性とよばれるもの。もうすこし、こういう哲学的というものは、山口さんはずっと若い頃、と、自分の意志で自分の... (Text continues with a detailed review of the book, discussing the author's writing style and the reviewer's personal reflections.)

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

Advertisement for YUBIS (株式会社 ユビス) featuring four arcade games: SAMURAI SPIRITS II, ACE DRIVER DX, VIRTUA COP P-TYPE, and POWERED GEAR. Each game is accompanied by a small image and a brief description of its features.

NOVEMBER 1

Game Machine's Best Hit Games 25

■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94 (SNKネオジオ) The King of Fighters'94 (SNK)	8.14
2	バーチャファイター (セガ社) Virtua Fighter (Sega)	7.90
3	豪血寺一族 2 (アトラス) Power Instinct 2 (Atlus)	7.80
4	ぷよぷよ通 (コンパイル/セガ社) Puyo Puyo 2 (Compile/Sega)	7.39
5	対戦ばずるだま (コナミ) Crazy Cross (Konami)	6.96
6	ダライアス外伝 (タイトー) Darius III (Taito)	6.85
7	クイズ・アンド・ドラゴンズ (カプコン) Quiz & Dragons* (Capcom)	6.78
8	スーパーストリートファイターII・エクス (カプコン) Super Street Fighter II Turbo (Capcom)	6.70
9	スーパー・マッスルボマー (カプコン) Ring of Destruction (Capcom)	6.52
10	Jリーグサッカー・Vシュート (ナムコ) V-Shoot (Namco)	6.50
11	グレートスラッガーズ 94 (ナムコ) Great Sluggers 94 (Namco)	6.27
12	雷電 DX (セイブ/日本システム) Raiden DX (Seibu)	6.06
13	機動戦士ガンダム・EXレビュー (バンプレスト) Mobile Suit Gundam EX Revue (Banpresto)	6.00
14	ぷよぷよ (コンパイル/セガ社) Puyo Puyo (Compile/Sega)	5.80
15	プロ麻雀・極 (アテナ/サミー) Mahjong Professional "Kiwame" (Athena)	5.73
16	痛快GANGAN行進曲 (ADK/SNKネオジオ) Aggressors of Darkkombat (ADK/SNK)	5.70
17	ヴァンパイア (カプコン) Vampire [Dark Stalker] (Capcom)	5.67
18	カイザーナックル (タイトー) Groval Champion [Kaiser Knuckle] (Taito)	5.54
19	極上パロディウス (コナミ) Fantastic Journey (Konami)	5.52
20	スーパーリアル麻雀 P IV (セタ/サミー) Super Real Mahjong P IV* (Seta)	5.45
21	イチダントール (セガ社) Ichidant-R (Sega)	5.40
22	雷電 II (セイブ/日本システム) Raiden II (Seibu)	5.32
23	上海 III (サン電子/タイトー) Shanghai III (Sun)	5.29
24	上海 II (サン電子) Shanghai II (Sun)	5.27
25	ソニックウィングス 2 (ビデオシステム/SNKネオジオ) Aero Fighters 2 [Sonic Wings 2] (Video System/SNK)	5.24

■アップライト、コックピット型TVゲーム機 (UPRIGHT/COCKPIT VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	スポーツフィッシング (セガ社) Sports Fishing (Sega)	8.78
2	バーチャコップ (セガ社) Virtua Cop (Sega)	8.57
3	リッジレーサー (DX) (ナムコ) Ridge Racer (DX) (Namco)	8.00
4	デイトナUSA (ツイン) (セガ社) Daytona USA (Twin) (Sega)	7.92
5	バーチャファイター (セガ社) Virtua Fighter (Sega)	7.81
6	デイトナUSA (DX) (セガ社) Daytona USA (DX) (Sega)	7.38
7	リッジレーサー 2 (DX/SD) (ナムコ) Ridge Racer 2 (DX/SD) (Namco)	7.30
8	デザートタンク (セガ社) Desert Tank (Sega)	7.00
9	スターウォーズ (セガ社) Star Wars (Sega)	6.50
10	ウイングウォー (ツイン) (セガ社) Wing War (Twin) (Sega)	6.25
11	ジュラシックパーク (セガ社) Jurassic Park (Sega)	6.22
12	ファイナルラップ R (SD) (ナムコ) Final Lap R (SD) (Namco)	5.44
13	早押しクイズ・グランドチャンピオン大会 (ジャレコ) Speed Champion-King of Quiz* (Jaleco)	5.31
14	アウトランナーズ (セガ社) Out Runners (Sega)	5.17
15	それいけ!ココロジー 2 (セガ社) Soreike Kokorogy 2 (Sega)	4.75

■フリッパー (FLIPPERS)

1	ワールドチャレンジサッカー (プレミア/サミー) World Challenge Soccer (Premier/Sammy)	5.50
2	ロイヤルランブル (データイースト) Royal Rumble (Data East)	5.25
3	ポパイ・セーブ・ジ・アース (ミッドウェー/タイトー) Popeye Saves The Earth (Midway/Taito)	5.00
4	アダムスファミリー (ミッドウェー/タイトー) Addams Family (Midway/Taito)	4.75
5	ジュラシックパーク (データイースト) Jurassic Park (Data East)	4.25

■その他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)

1	リアルバンチャー (タイトー) Real Puncher (Taito)	7.55
2	ストリートシューター (トーゴ) Street Shooter (Togo)	6.67
3	X-DAY (ナムコ) X-Day (Namco)	6.64
4	チャレンジヒッター (タイトー) Challenge Hitter (Taito)	5.29
5	VSスーパー・キャプテンフラッグ (ジャレコ) VS Super Captain Flag (Jaleco)	4.45

*The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

評価 調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示した。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

人気シリーズ第5弾! スーパーリアル麻雀最新作。SPRリアル麻雀 P.V. 学園を舞台に いよいよ登場。

高インカム保証付

- 新キャラクターが256色表示の美しいグラフィックに/脱衣麻雀の最高傑作が完成。
- 前作をはるかに超える動画枚数1000枚を導入、劇場用アニメーション級のなめらかな動きが実現しました。
- 今まで同様、息の長い高稼働率をお約束します。

全シーン背景付き。対局は女の子の部屋で、家具の演出もバッチリ。

©1994 SETA CO., LTD. JAMMA認定品

GOOFY HOOPS

熱狂! 興奮! 大人気!

アメリカ直輸入 プライズマシン 登場! 75φのカプセル 対応!

近日発売!

ROMSTAR VISCO

「早押し将棋 五月陣戦2」近日発売!

●販売元 VISCO 株式会社 ビスコ 〒171 東京都豊島区要町3-12-12 大宏ビル2F TEL.03-3554-0121 FAX.03-3554-0150

JALECO

お待たせしました。早押しシリーズ第3弾 大好評につきパワーアップして登場!!

熱闘生放送!

NETOU NAMA HOUSOU

白熱のPK3本勝負。サッカーファンよ、熱くなれ!

ワールドPKサッカー

WORLD PK SOCCER

スーパーシューター

スーパーシューターがさらにパワーアップして帰ってきた! スーパーシューターの活躍をもうご期待!

アイドル歌手 スパイII

●個性豊かな6人のキャラクターから1人を選んで出場! TV番組のノリをあなたに!!

●定番ジャンルに加え「世界のミステリー現象」「おばあちゃんの知恵袋」等、斬新でためになる問題も多数用意しました。

●ワイワイ楽しい3人同時プレイはもちろん、白熱の勝ち残りシステムも健在!

(寸法) (H)1,835mm x (W)955mm x (D)1,035mm (消費電力)約160W

※画面は開発中のものです。*改良のため仕様、デザインを予告なく変更することがあります。当社の製品価格には、消費税は含まれておりません。

株式会社 ジャレコ

(本社) 〒156 東京都世田谷区用賀2-19-7 TEL.03-3708-4810(直線) FAX.03-3708-6822 (九州) 大分県中津市大字植野字小見野486 TEL.0979-32-8711 FAX.0979-32-2827 (大阪) 〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 TEL.06-365-5100(代表) FAX.06-365-0866 (サービスセンター) 〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 TEL.03-3420-2271(代表) FAX.03-3420-2280

© 1994 JALECO LTD. All rights reserved.

アミューズメントの次・世界!



リアルすぎる激闘。10人のファイター達に敵はない。

世界初。テクチャーマップポリゴンCGの対戦格闘ゲーム。

世界一を決めるべく新たな闘いを繰り広げる10人のファイター達。更に磨きかけた技とスピードで、対戦格闘ゲームの歴史をまた築く。

Virtua Fighter 2

バーチャファイター2

バーチャコップ

ヒットした部分から倒れる、リアルで爽快な敵のアクション。

850(W)×1,050(D)×1,850(H)mm
199kg AC100V 250W
20インチモニター ¥95-4578

AMUSEMENT CG WORLD

「AMUSEMENT CG WORLD」コーナーをご提案いたします。

次世代ゲームの主流である「CGビデオゲーム」を広く効果的にアピールするため、新製品「バーチャファイター2」を始めとした数々のCGゲームマシンを一堂に設置。将来性と拡張性のある新しいコーナー展開で、注目度・集客率・リピート率のアップと新規ユーザーを獲得。ロケーションの活性化とハイインカムを実現します。

DESERT TANK

デザートタンク

軍用シミュレータで知られるマーチンマリエッタ社の技術で開発した、本格的な戦闘シミュレーションゲーム。

1,140(W)×2,300(D)×1,870(H)mm
¥137kg AC100V 550W
32インチ液晶ディスプレイ ¥95-4253

ウイングウォー

時代を越えたスーパー戦闘機による夢の空中戦!

1,532(W)×1,850(D)×1,770(H)mm
¥147kg AC100V 1,200W
25インチモニター×2 ¥95-4881

TEC WAR

テックウォー

ヘッド・マウントド・ディスプレイが映し出す360°に広がる迫力映像のシューティングマシン!

1,532(W)×1,850(D)×1,814(H)mm
¥147kg AC100V 1,200W
25インチモニター×2 ¥95-4881

DAYTONA USA

ツインタイプ

最高8人同時対戦プレーの通信機能を搭載!

1,532(W)×1,850(D)×1,814(H)mm
¥147kg AC100V 1,200W
25インチモニター×2 ¥95-4881

ドラえもん どこでもドア

12の世界でかくれんぼ! ドラえもんを手をつないで、みんなをさがしに行こう!

830(W)×1,330(D)×1,520(H)mm
15kg AC100V 150W
¥95-3540

ドラえもん ビンゴビンゴ

ドラえもん仲間たちがクルクルまわるルーレットで総合わせビンゴ!!

830(W)×780(D)×800(H)mm
6kg AC100V 30W
¥95-5110

タマ&フレンズ がんばれタマ!

3丁目大運動会 タマもボチもがんばって〜!

600(W)×600(D)×1,350(H)mm
17インチモニター×2 ¥81,500mm
¥198kg AC100V 35W ¥95-4775

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

本社 東京都大田区東糀谷2-13-1 電話03(5736)7700 (国内販売事業部) 電話03(5736)7721 (海外販売事業部) 電話03(5736)7800 (A.M.施設統括本部) 電話03(5736)7837 (ゲームソフト開発部) 電話011(84)10248 (代表) 電話06(334)5336 (代表)

九州支店 福岡県福岡市博多区博多駅前5-7-5 電話092(452)6841 (代表) 電話092(293)7979 (代表) 電話092(702)3003 (代表) 電話092(297)10530 (代表) 電話078(333)7973 (代表)

広島販売 広島市中区河原町11-17フルニビル 電話082(293)7979 (代表) 電話082(702)3003 (代表) 電話082(297)10530 (代表) 電話078(333)7973 (代表)

名古屋販売 名古屋市中区錦町栄1-1-10 電話052(257)10530 (代表) 電話052(257)10530 (代表) 電話078(333)7973 (代表)

仙台販売 仙台市青葉区角田東2丁目1-8 電話022(257)10530 (代表) 電話022(257)10530 (代表) 電話078(333)7973 (代表)

神戸販売 神戸市中央区元町通1-11-19 電話078(333)7973 (代表) 電話078(333)7973 (代表) 電話078(333)7973 (代表)

札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-34 電話011(84)10248 (代表) 電話06(334)5336 (代表)

関西支店 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 電話06(334)5336 (代表) 電話06(334)5336 (代表) 電話06(334)5336 (代表)

英文版業界ニュース

Coin-Op CG Videos To Fore At JAMMA 94

At the JAMMA Show '94 (September 21-23, Makuhari Messe, Chiba), 65 companies, including five from overseas, exhibited the latest videos, arcade games, medal (gaming) games, kiddie rides and amusement park equipment were introduced. Although Japanese makers now lead the global market thanks to their advanced technology, they continue to expose their weakness that they lack epoch-making creativity.

According to the show office, the total number of visitors for the three days was 34,332 (26,236 last year) - 8,390 on the first day (incl. 486 from abroad), and 12,659 on the second day (incl. 222 from abroad). The third day was open to the general public. To our regret, this show cannot be said to be a trade-only show, and the sponsors have not given a clear explanation why.

A major trend among the exhibited machines was the dominance of computer graphics (CG) videos, and Sega's "Virtua Fighter 2" and "Virtua Cop", as well as Namco's "Ace Driver" and "Ridge Racer 2" and low-priced "Rave War" were unveiled and

Namco Develop "System 11"

Namco Limited, Tokyo, announced on September 21 that, jointly with Sony Computer Entertainment (SCE) Inc., Tokyo, a Sony subsidiary, it has developed a coin-op video game board, "System 11", aiming to offer computer graphics (CG) game software at low prices.

drew attention. New concepts included "Tec War", a VR game developed jointly by Sega and Virtuality Entertainment Ltd., UK, and a prototype "Speed King" developed by Konami by combining CG technology with a moving cockpit.

In the field of low-priced software (PC board), SNK's "Samurai Shodown II" gained popularity. Sega drew attention for its "Golden Axe - the Duel" for the 32-bit "Titan".

TWI/Atari Games' "T-Mek" and "Primal Rage", Midway Mfg.'s "Cruis'n USA" and "Killer Instinct", which were exhibited at AMOA Expo '94, were not exhibited at the JAMMA Show.

Atari Drops Sega Charges For \$90M

In October, last year, a lawsuit against Sega Enterprises Ltd., Tokyo, was brought before the US District Court, on the charge of infringement of the video game patent of Atari Corp., CA, U.S.A. Recently, however Sega and Atari came to a compromise settlement where they exchange each other's game software for home video. This was announced by Atari and Sega on September 29.

Atari Corp. is the home video game division of the former Atari company established in 1972 which was then spun-off and became independent. The remaining coin-op division became Atari Games, and was integrated into the Time Warner Interactive Group this year. The patents belonging to the former Atari are said to have been taken over by Atari Corp. and Atari Game.

As a result of the current compromise, Sega will purchase 4.7 million new stocks (about \$40 million) issued by Atari, thus owning 7.4% of Atari's stocks. In addition, both companies will sign a software license agreement, and mutually license their game software for each other's hardware use. As the price for the rights obtained to the more than 70 patents of Atari, Sega will pay \$50 million in advance. So, in exchange for Sega's paying \$90 million in total, Atari dropped the case and granted the rights to Sega.

Nintendo Sues Major Taiwan Chip Maker

On September 16, Nintendo of America Inc., WA, brought a lawsuit before the US District Court against Taiwan Semiconductor Manufacturing Co., Ltd. (TSMC), Hsin-Chu, Taiwan, and its US subsidiary TSMC-U.S.A. Inc., CA. TSMC is Taiwan's largest semiconductor manufacturer, 36% of whose capital is owned by the Republic of China (R.O.C.) and 24% by Philips, a Dutch electronics giant.

This civil suit was brought as a result of TSMC's chips being found in counterfeits of Nintendo's 16-bit home video console "Super NES" ("Super Famicom" in Japan) many of which have turned up in Europe, Latin America and Asia. All of these chips are asserted to have been counterfeits of Nintendo's chips.

In 1991, Nintendo sued UME, a semiconductor manufacturer in Taiwan, and succeeded in preventing UME from copying as a result of negotiations between the US and Taiwanese governments. As for TSMC, Nintendo is also likely to seek the assistance of the US government as well as continuing the lawsuit. As the US Copyright Act protects work contained in semiconductors, Nintendo is asking

the court to issue orders prohibiting TSMC manufacturing such chips and to award compensation for damages.

A TSMC spokesman explained: "We manufacture and deliver semiconductors in response to an order. We do not intentionally design them for counterfeit use. We believe that intellectual properties should be protected, and would like to extend cooperation to Nintendo to get at the truth."

In both coin-op and home video, semiconductors contained in counterfeit products are a serious problem. It is expected that if such counterfeit chips are wiped out, counterfeit video games will naturally decrease on a worldwide scale.

Nintendo Revises Forecast '94 Down

Nintendo Co., Ltd., Kyoto, has revised downward its forecasts for the fiscal year ending March 1995. This was announced on October 4. Nintendo explains that increased competition in Europe and the US has forced it to reduce its revenue and profit forecast for 1994-95.

After the revision, revenue stands at ¥340,000 million, down 27.2% from fiscal 1994, and net income at ¥52,000 million, down 20.5%. As for the consolidated results for the fiscal year ending March 1995, the revenue is predicted to be ¥430,000 million, down 11.4%, and the net income ¥45,000 million, down 14.5%.

Editor: Masumi Akagi
Amusement Press, Inc.
18-2, Doyamacho, Kita-ku,
Osaka, 530 Japan
faxphone (81) 6-314-3821
© 1994 Amusement Press, Inc.

KOMAYA™
THE BIG NAME
IN JAPANESE REDEMPTION

MINI HOCKEY
W: 30"
H: 37"
L: 51"
WEIGHT: 168LB

WE ARE THE EXCLUSIVE DISTRIBUTOR FOR KOMAYA PRODUCTS ALL OVER THE WORLD.
PLEASE CONTACT:
Fillmore, inc.
10-23 Koda 2, Ikeda, Osaka 563, Japan
Phone: 81-727-54-2535 Fax: 81-727-54-2522

いま
現在を超え、次世代のバトルが始まる。
通信機能搭載
レーシングゲーム

namco

AGE DRIVER

エースドライバー

SD



最強“システム22”搭載！

シビアなハンドリング！
強烈なレスポンス！
全く新しい
ドライビングを体感！



DX

(新機構！)

「パワースライドシート」採用！

仕様
●寸法：W1,395×D1,700×H2,050(mm) ●重量：331kg
●消費電力：490W 95-4689

仕様
●寸法：W2,370×D2,180×H2,200(mm) ●重量：958kg
●消費電力：720W 95-4339

SPIRAL FALL

待望のナムコ大型メダル
マスゲーム登場！

It's New!

スパイラルフォール

斬新・単純・興奮！
オリジナルルール採用！！
カラフルなボールが
スパイラルを駆け抜ける！

◆アイキャッチ性高い華麗な筐体デザイン！
◆ワイドなステーションで8人余裕のプレイ！

仕様
●寸法：W3,400×D3,050×H2,200(mm) ●重量：約1,500kg
●消費電力：約3,000W 95-4955



AMショーで注文殺到！！

ZELOS

ゼロス

5人用

一度プレイしたら
やめられない楽しさ。
大迫力の9面マルチディスプレイ。



New!

仕様
●寸法：W2,600×D1,710
×H2,235(mm)
●重量：740kg
●消費電力：1,100W(MA×15A)
95-4955

Sweet Land II

スイートランドII

キュートなNewカラーで、
ますます楽しい
フルーツマシンになりました！

あざやかに
変身！

4人同時プレイ
可能！

仕様
●寸法：W1,400×
D1,400×
H1,190(mm)
●重量：130kg
●消費電力：61W
95-42375



人気の8ライン
ビデオスロットマシンに
新2機種登場！！

FRUIT LINE
フルーツライン

WILD LINE
ワイルドライン



仕様
●寸法：W690×D620×
H1,750(mm)
●重量：本体80kg 台25kg
●消費電力：120W
95-4717

登場
新

新感覚！
バラエティ・ガンゲーム！

GONDUKT

ガンバレット

多彩なステージで早撃ち、狙い撃ち/
笑いあり、真剣勝負ありの新しいスタ
イルのガンゲームで、
人気間違いナシ！

2人で対戦！



仕様
●寸法：W780×D895×H2,080(mm) ●重量：150kg ●消費電力：150W 95-4665

新製品
ちゃーんと退治せーへんと、
血い吸い取られてまうでっ！

MOSQUITO ATTACK

しつこい蚊には強力殺虫銃が効く/
大興奮のエレメカ・シューティング
ゲームがまもなく登場するで！

2人同時プレイ可能！

仕様
●寸法：W915×D2,005×H2,145
(mm) (基板部含む)
●重量：225kg
●消費電力：301W 95-49385



遊ぶを創造する
株式会社ナムコ

本社 千146 東京都大田区矢口2-1-21 TEL 03(3756)2311(大代)
販売一部(東京) 千146 東京都大田区多摩112-8-5 TEL 03(3756)2311(大代)
(札幌) 千003 北海道札幌市白石区菊水3条1-8-2 TEL 011(822)5002(代)
(名古屋) 千461 愛知県名古屋市中区東2-24-27 TEL 052(933)6305(代)
販売二部(大阪) 千564 大阪府吹田市江の木町20-10 TEL 06(338)3511(代)
(福岡) 千812 福岡県福岡市博多区上牟田2-12-24 TEL 092(474)5005(代)
©1994 NAMCO. ALL RIGHTS RESERVED.
※仕様は予告なく変更することがありますので、予めご了承下さい。