

関西倶楽部の新社名タツプス

経営陣を強化し、役員6名に代表取締役社長・井上照子氏、専務取締役・井上明氏、常務取締役・井上賢二氏（取締役兼部長）を任命した。また、技術部長・瀬川直宏氏、同・技術管理

好調なナムコ決算 業務用販売回復

売上高、利益とも2割増に

ナムコ（本社東京、中村雅哉社長）は、この三ヶ月決算を明らかにした。売上高は前年同様に約四億九千九百万円（前年同様に約四億九千九百万円）で、利益は前年同様に約一億七千万円（前年同様に約一億七千万円）と、売上高、利益とも二割増に回復した。業務用販売は前年同様に約一億七千万円（前年同様に約一億七千万円）と、売上高、利益とも二割増に回復した。

時代は変わるか

論潮

この催しに伴い、創刊された「ゲームマシン」が、翌年（七五年）に「ゲームマシン」に改題された。その後も「ゲームマシン」は、ゲームマシンの分野で重要な役割を果たしている。また、ゲームマシンの分野では、新しい技術やゲームの開発が進んでいる。これは、ゲームマシンの分野で重要な役割を果たしている。

田中氏を会長に

ホームデータが経営強化のため

ホームデータ（本社東京、田中義典社長）は、この三ヶ月決算を明らかにした。売上高は前年同様に約一億七千万円（前年同様に約一億七千万円）と、利益は前年同様に約一億七千万円（前年同様に約一億七千万円）と、売上高、利益とも二割増に回復した。

輸出比率が急伸

ジャレコ3月決算

ジャレコ（本社東京、金沢義秋社長）は、この三ヶ月決算を明らかにした。売上高は前年同様に約一億七千万円（前年同様に約一億七千万円）と、利益は前年同様に約一億七千万円（前年同様に約一億七千万円）と、売上高、利益とも二割増に回復した。

ソウルのレジャー施設 ロッテワールドがオープン

韓国・ソウルの「ロッテワールド」がオープンした。この施設は、ゲームマシンの分野で重要な役割を果たしている。また、ゲームマシンの分野では、新しい技術やゲームの開発が進んでいる。これは、ゲームマシンの分野で重要な役割を果たしている。

低価格機の決定版!!

ロングライフの景品パチンコに期待のカプセルタイプ登場!

オープン スカイ

カプセルウィンド付でプレーヤーを引き付けます! ビッグな大きさ / 75φカプセルが130個収納可能です!!

画期的ニューソフトが決め手。
（コンピュータがプレイヤーのテクニックを診断。設置場所に合わせて難易度を機械が自動調整します。）

□ケーションに合わせて、景品の払い出し調整はディップSWIにより8段階!

株式会社 宝 娯 楽
TEL 044(277)7881代 / FAX 044(277)7814
〒210 神奈川県川崎市川崎区池上町9-10

家庭用に新作ソフト

AM業界から4社出展、パンプレストも参加

玩具業界最大のイベント「89東京おもちゃショー」が、この三ヶ月間、六日間にわたって開催された。このイベントでは、AM業界から4社が出展し、パンプレストも参加した。これは、家庭用に新作ソフトを開発していることを示している。



写真は東京おもちゃショーにて（左上から右下へ）セガ社、コナミ、ナムコ、タイトーの各社展示の様子

田中氏を会長に

ホームデータが経営強化のため

ホームデータ（本社東京、田中義典社長）は、この三ヶ月決算を明らかにした。売上高は前年同様に約一億七千万円（前年同様に約一億七千万円）と、利益は前年同様に約一億七千万円（前年同様に約一億七千万円）と、売上高、利益とも二割増に回復した。

ドラゴンパンチ

©1988 LOG. All Rights Reserved. Licensed to and Adapted by DynaX 1989

OP価格 ¥118,000-

キミは1,024面のパターンを取れるか!?

ゴールド牌：この牌を取れば「スペシャルハンド」が増えます。
スペシャルハンド：ルールに関係なく同じ牌が取れます。
手詰り：「スペシャルハンド」でキーワード牌を取れば一発逆転、ゲーム続行。

発売元：株式会社 DYNAX

中日本リース株式会社
〒463 名古屋市守山区針ヶ丘八反1-1 N.Lビル1F TEL 052-791-4111代 FAX 791-4168

U.S. CLASSIC
Presented by SETA

実写による画像取り込み処理を行ない
4メガROM16基をフルに活用した
鮮明な画像によって得られる
よりリアルな感覚の
本格ゴルフゲーム
遂に日本上陸!

全米NO.1

Wits
ウィッツ

近日発売

敵を囲め、激突させろ!

敵の動きを計算してぐるっとハイで
囲んじゃえ!! 速度はどんどん速くなる
一度やったらとまらない♡
頭脳と反射神経の勝負だいつ!!!!

<業界初異色パズルゲーム>

VISGO 株式会社 ビスコ

本社：〒603 京都市北区衣笠東御所の内町13
販売部：〒171 東京都豊島区要町3-24 長崎ビル3F
TEL 03-554-0121 FAX 03-554-0150

大阪ショーで話題の乗物



ベイスシャトル(四人乗り)を改良を加えて完成品として披露した。トニーゴは新パテリカー三機種を発表。NHKのテレビ番組キャラクターを採用した「にこにこぶん」、「こんなこいかな」(いずれも二人乗り)で速度二段階切替え可能、スポーツカーをデザインした「T40」(二人乗り)。このほか定置型「エアシップ」(カノンロボ)「こんなこいかな」も出品した。ナムコはいろいろな遊びが付いた定置型乗物機「ばーがー」を展示した。



ハードメカ・パーツ他

その他の分野ではゲーム機用ハードメカおよび部品類を中心に、TVゲーム機用キャビネットも多数出品された。また、部品関係ではアイレムがナオ製モニターを展示。コスモ電子はテープ

電子工業はマイコン搭載の電子式コインタイマー「T-Dシリーズ」を、大仙産商はグロリー製の各種ハード計算機や両替機を出品した。トロンシステムはスリムなメダル貸機「TM1000」、「メダル洗浄機」メダルボスIIIを紹介。なおシグマ商事、ジャレコ、セガ社などからも両替機やメダル貸機が出品された。展示。秀和とテクノネットは各種部品類を、家庭用TVゲーム機向けのコントロールボックスを紹介。セイミツ商事

は各種操作盤、コインシッター、テーブル型TV機キャビネットなど出品。キャビネットはこのほかコナミ、シグマ、ジャレコ、ダイショー商会、タカモ、ユニバースから紹介された。カラオケボックスについてはケイティユーが大型タイプを、秀和が少人数用(ヘアトラス扱い)のこのほかアイレムとパサデナが液晶式の占い機を、SNKとダイショー商会、ナビス産業が景品類を展示した。またジャレコは同社ゲームキャラクターをキャビネットにしたポップコーン自販機「じゃじゃ丸ポップコーン」を披露。日光堂は洋酒のロックや水割り用ハード作動式で売る「ワンショットバー」を紹介。日邦産業は動物のEサ自販機やゴミ箱も展示した。キューリアルは健康器具を実演した。ケイアンドユーは数人がまたがって乗るゴム製「ロディオート」も展示した。

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

<p>SCメカニズドアタック</p> <p>一人用小型アップライト銃を握り激しい攻防戦!</p>	<p>ニュースピードホッケー</p> <p>見やすいスコア、音楽付2人用インドアスポーツ</p>	<p>アクア ジャック</p> <p>武装ホバークラフト疾走コックピット型戦闘TV</p>	<p>ジャンボツイン</p> <p>上下2段の回転テーブル料金、景品を区分設定!</p>
--	--	---	--

株式会社 カワクス

本社：〒577 東大阪市川俣2丁目34番地 ☎06(787)1881代
東京営業所：〒110 東京都台東区東上野1丁目24の4 丸千第2ビル ☎03(837)3884代
福岡営業所：〒810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083代

for Human Sound System
T&M
TECHNICAL & MODERNITY



■高性能で、コンパクトな設計の業務用21型カラーモニターです。■高解像度画面を使用し、歌詞も鮮やかに、そしてシャープに再現。



COIN UNIT ■セレクトレイトシステム対応のコインタイマー内蔵です。■有料/無料の選択可能で、有料の場合は、一曲200円/3段階(2000・2200・2500円)コインタイマーのいずれか選択が可能です。DISC SOFT ■各レコード会社の管理楽曲を中心に映像と共に再構成しました。■全26タイトル・30曲入の濃縮版ソフトです。



Tafie
TAF-EL Technologically Advanced Families (system component)



TD-S ■セレクトタイプであったコントローラーと一体化して、充実の薄型ディスクプレーヤーです。■「唄い直し」「ランダムアクセス」等の多彩な機能を搭載しました。■スリーステップスタート方式採用の15チャプター対応です。PULSE-NEO ■120W+120Wのハイパワープリメインアンプです。

VHD
Vitaeo Disc
KARAOKE

より機能的に、より効果的に、そして美しく、どんな方にも簡単にご使用いただくことのできるものをシステムのコンセプトとして、開発したVHDビデオディスクのトータルシステムコンポーネントです。ご使用になられるお店のニーズに合わせてシステムアップが可能です。そしてなによりもカラオケの演奏曲数に関係なく、システムの稼働日数より割り出すセレクトレイトシステムの導入で、営業時間外のレッスン等に利用することができ、また従来一定額であった料金をお店に合わせて自由に設定が可能です。これによって、より一層のお客さまへの対応と、それに伴う利益の向上が望めます。

KARAOKE TOTAL SYSTEM COMPONENT

TD-S

広告掲載のTD-S SYSTEMについてのお問い合わせ・カタログ請求は下記当社支社・営業所まで

株式会社 **テイアンドエム**

〒534 大阪市都島区中野町4丁目8-10
TEL(06)356-0467(代) FAX(06)356-1257

東京支社	〒106 東京都港区六本木1丁目5-10	☎(03) 582-9671(代)
福岡支社	〒612 福岡市博多区博多駅東3丁目13-21	☎(092)481-0235(代)
東営業所	〒577 東大阪市橋根2丁目80	☎(06) 744-6057(代)
堺営業所	〒590 堺市柳屋町東1丁目1-1	☎(0722)23-7186(代)
札幌営業所	〒064 札幌市中央区南五条西2丁目	☎(011)531-8188(代)
D.C.センター	〒577 東大阪市橋根2丁目80	☎(06) 744-6058(代)



ストリート スマート

闘え! 豪快に!
勝利の栄冠を掴め!

おもしろさ倍増

SUPER CHAMPION BASEBALL

帰ってきたチャンピオンベースボール

痛快・熱中・エキサイト!

SNK 株式会社 エス・エヌ・ケイ SNK CORPORATION

大 本 社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12号 TEL.06-338-7007 FAX.06-338-7150
東 京 支 店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F TEL.03-865-9431 FAX.03-865-9437
18-12 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN.
PHONE:06(338)7007 FAX:06(338)7150 TELEX:523 6785 SNKCOJ.

AUGUST 1

Game Machine's Best Hit Games 25

■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	テトリス (セガ社) Tetris (Sega)	8.33
2	ウィロー (カプコン) Willow (Capcom)	7.56
3	クライム・ファイターズ (コナミ) Crime Fighters (Konami)	7.13
4	ギャングウォーズ (SNK) Gang Wars (SNK)	6.91
5	ワールドスタジアム (ナムコ) World Stadium (Namco)	6.79
6	ワイルドファンク (テクモ) Wild Fang [Tecmo Knight] (Tecmo)	6.73
7	大旋風 (東亜プラン/タイトー) Twin Hawk (Toaplan/Taito)	6.68
8	フリップル (タイトー) Flipull (Taito)	6.58
9	ゴールデンアックス (セガ社) Golden Axe (Sega)	6.56
10	ファイナルブロー (タイトー) Final Blow (Taito)	6.37
11	マスター・オブ・ウェポン (タイトー) Master of Weapon (Taito)	5.88
12	ファイティングホーク (タイトー) Fighting Hawk (Taito)	5.86
13	プラスアルファ (ジャレコ) Plus Alpha (Jaleco)	5.62
14	レスルウォー (セガ社) Wrestle War (Sega)	5.54
15	天地を喰らう (カプコン) Dynasty Wars (Capcom)	5.47
16	上海 II (サン電子) Shanghai II (Sun Electronics)	5.33
17	アルバレスター (タイトー) Arbalester (Taito)	5.30
18	バーディトライ (データイースト) Birdie Try (Data East)	5.18
19	クラックダウン (セガ社) Crack Down (Sega)	5.07
20	四川省 (アイレム) Sichuan (Irem)	5.06
21	達人 (タイトー) Truxton (Taito)	5.05
22	ギャラガ88 (ナムコ) Galaga 88 (Namco)	5.01
23	原始島 (SNK) Prehistoric Isle (SNK)	5.00
24	上海 (サン電子) Shanghai (Sun Electronics)	4.92
25	ワルキューレの伝説 (ナムコ) Valkyrie (Namco)	4.88

■アップライト、コックピット型TVゲーム機 (UPRIGHT / COCKPIT VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	スーパーモナコGP (デラックス) (セガ社) Super Monaco GP (Deluxe) (Sega)	9.17
2	ファイナルラップ (デラックス) (ナムコ) Final Lap (Deluxe) (Namco)	8.75
3	ハード・ドライビング (アタリゲームズ/ナムコ) Hard Drivin' (Atari Gams/Namco)	8.56
4	ウイニングラン (ナムコ) Winning Run (Namco)	8.28
5	オペレーション・サンダーボルト (タイトー) Operation Thunderbolt (Taito)	7.67
6	ファイナルラップ (スタンダード) (ナムコ) Final Lap (Standard) (Namco)	7.62
7	ウイニングラン (スタンダード) (ナムコ) Winning Run (Standard) (Namco)	7.57
8	アウトラン (デラックス) (セガ社) Out Run (Deluxe) (Sega)	6.88
9	ターボアウトラン (セガ社) Turbo Out Run (Sega)	6.80
10	エンフォース (タイトー) Enforce (Taito)	6.69
11	チェイスH.Q. (タイトー) Chase HQ (Taito)	6.57
12	パワードリフト (デラックス) (セガ社) Power Drift (Deluxe) (Sega)	6.55
13	トップランディング (コックピット) (タイトー) Top Landing (Cockpit) (Taito)	6.21
14	コンチネンタルサーカス (タイトー) Continental Circus [Continental Circuit] (Taito)	6.15
15	メタルホーク (ナムコ) Metal Hawk (Namco)	6.08

■麻雀TVゲーム機 (MAHJONG VIDEOS)

1	麻雀大霊界 (ジャレコ) Mahjong Spirit World* (Jaleco)	7.06
2	麻雀ファンクラブ (ビデオシステム) Mahjong Groupie* (Video System)	6.47
3	アイドル放送局 (システムサービス) Idol Parade* (System Service)	6.11
4	ビタミンC (ホームデータ) Mahjong C-capsule* (Home Data)	5.94
5	スキャンダル麻雀 (日本物産) Scandal Mahjong* (Nichibutsu)	5.89

■フリッパー (FLIPPERS)

1	アースシェイカー (ウィリアムズ) Earthshaker (Williams)	8.00
2	トラックストップ (バリーミッドウェー) Truck Stop (Bally Midway)	7.00
3	バンザイラン (ウィリアムズ) Banzai Run (Williams)	6.80
4	タクシー (ウィリアムズ) Taxi (Williams)	6.20
5	ジョーカーズ (ウィリアムズ) Jokerz! (Williams)	6.00

* The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc.

評価 (RATING) 調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの間によるデータを集計、その平均値を示したものの、数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

AMOAエキスポ89視察ツアー

- 日程: 9月8日(金)-15日(金)
- 旅行費用: 32万円
費用の明細は「募集要領」をご覧ください
- 募集人員20名(最少催行人員15名)
- 募集締め切り: 8月18日(または満員になった日)

- 今年のAMOAエキスポは、従来と異なり、9月11-13日にラスベガスで開かれます
- このツアーでは米国・ロサンゼルス・ロサンゼルス・ユニバーサルスタジオなどを見学、サンフランシスコにも立ち寄りませ
- お問い合わせはアミューズメント通信社
☎(06)314-0309

★ UNIVERSE SALES SYSTEM ★

UNIVERSE CO., LTD.
HEAD OFFICE: 5-8-57 KITAKAGAYA SUMINOEKU OSAKA JAPAN
TEL(06)682-3444 FAX(06)681-9770
TOYOHASHI OFFICE: KOMATSU-BLDG 200-1 KOMATSU-CHO
TOYOHASHI AICHI JAPAN
TEL(0532)46-6103 FAX(0532)48-6155

ゲームマシンは郵便振替でお申し込み下さい

■年間購読料(送料、消費税込)は9,880円です
■特製「縦じ表紙」は別途2,000円
ご一緒にお申し込み下さい

①購読申込書には宛先もはつきりと
②購読料とともに郵便局で手続きを
③約1週間後、小社に通知が来ます
④お手元に新聞が月号郵送されます

■海外(Air Mail)の購読料は一律米180ドルとなっています

HARD HEAD™

ONLY YOU

INVITATION TO THE NEW WORLD OF FANTASTIC, ROMANTIC PANORAMA WITH LITTLE HARD HEAD!

WAIT! THROUGHOUT LONG LONG DISTANCE ADVENTURE OF 16 STAGES NEVER FAIL TO CARRY YOUR BUBBLE GUN AND HAMMER TO DEFEAT YOUR ENEMIES! NOW HURRY UP!

SUNA® 本社: 大韓民国 京畿道 富川市 内洞 109番地
宣雅電子工業株式会社 TEL: (2) 754-2094 (REP)
SUNA ELECTRONICS IND. CO., LTD. FAX: (2) 754-0968
109, NAE-DONG, BUCHEON-SI, KYUNGKI-DO, KOREA C. P. O. BOX: 2707 SEOUL KOREA TLX: K32427 SUNAECO



パズルゲームの超特大本命が現われた。業界初メモリーバックアップがすごい。3000人分スコア表示機能がすごい。こんなにやり過ぎるなんて、すごい。



大脳興奮パズルゲーム

CUE BRICK

キューブリック

© KONAMI 1989



コンセプトは、メジャーリーグのカッコ良さ。

高感度AVベースボールゲーム

Main Stadium

メインスタジアム

コナミ株式会社

本社・サービスセンター 〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 TEL.03(264)5678 札幌営業所 〒060 北海道札幌市中央区北1条西5-2-9 TEL.011(232)3778 大阪支店・サービスセンター 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4-23-18 TEL.06(334)0335 福岡営業所 〒810 福岡県福岡市中央区天神2-8-30 TEL.092(715)2357

Overseas Readers Column

"Karaoke Box" Up In Japan's Market



An outlook of "Karaoke Box"

A "Karaoke Box" - a karaoke set installed in a used container after re-decoration and placed at an open suburban space - is rapidly becoming popular. Arranged in a row, these boxed are operated at 600 yen/hour (from 11:00 a.m. to 5:00 p.m.; 1,200 yen from 6:00 to midnight) plus 100 yen/number. Since three years ago when this business was commenced experimentally, it has become increasingly popular so that 5,000 boxes are open to date, and it is said that they will rapidly increase to 10,000 boxes within this year.

The reason why the Karaoke Box is so attractive can be known only when you use it, says a Karaoke Box operator. In fact, it is enjoyed gaily by housewives or young people who do not like to enter the drinking places such as bars, where are usually installed Karaoke set. Though they cannot drink alcohol here, there are no others who frown at poor songs. That is, the box can be occupied by playmates. An operator must invest 5 million yen in one container, but it requires no staff as it can be automatically operated. "I don't know any other business nicer than this!" said the operator.

However, it does not necessarily follow that the Karaoke Box has no problems. Since it is a secret room, nobody knows how users utilizes it and what deed they will commit. Already, in some prefectures or cities, there a move towards regulating the operation. To this, operators are opposed asserting that only some of them are indiscreet.

Editor: Masumi Akagi Amusement Press, Inc. 18-2, Doyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan faxphone (81) 6-314-3821

© 1989 Amusement Press, Inc.

This scene is quite similar to that in which video games operators appear. Video games include video slot machines, video poker and other gaming devices, and in many cases such gaming videos are operated. The police and government authorities concerned, however, cannot discriminate gaming from amusement. Therefore, they are placing amusement games operators under severe control. However, these operators do not even endeavor towards abolishing the control, and are merely worrying about the operation income decreases.

The Karaoke Box boom is only a phenomenon in the amusement business in Japan.

IC Shortage Delays "Super Fami-Com"

Nintendo Co., Ltd., Kyoto, admitted that it will postpone the domestic release of 16-bit "Super Fami-Com", a senior model following the home video game "Family Computer" (Fami-Com). At its press conference held in November 1988, Nintendo showed a prospect that "Super Fami-Com" will be released in July 1989, but it is likely that the release will be postponed to the next year.

The reason for the postponement is the big hit in the U.S. of both handheld video game "Game Boy" and "Nintendo Entertainment System" (NES) so that their main units and game cartridges are being produced fully, thus making it impossible to secure IC chips for "Super Fami-Com".

At present, 300,000 "Game Boy" units/month are produced. They were so popular that they sold out in mid-April when they were released in Japan. From mid-July they will be exported to the U.S. market, so that the monthly production will be increased to 500,000 units. Meanwhile, the monthly production and exportation of "NES" will be sized at 800,000 consoles and 5,000,000 game cartridges. Since IC chips required for them will amount to high quantities, it is quite impossible to secure IC chips for "Super Fami-Com" - explained Nintendo's spokesman.

Some people are doubtful and guess that games for "Super Fami-Com" may not be completed. To this, Nintendo comments: "Naturally, the main

units are sold well only when they come with hit games. So, we are endeavoring to develop game softs. Already, since there are several titles completed, it is not correct that no games have been completed.

The original "Fami-Com" made a historical hit when it appeared 6 years ago. Its overseas version is "NES". 6 years mean a great technological step forward. As such, we are eagerly waiting for "Super Fami-Com" shipments, but the time remains unfixed.

Taito Corp. Announced Result For '88

On June 27, Taito Corp., Tokyo, announced that for fiscal year ended at the end of March 1989, revenue totaled 54,509 million yen (up 14.0% over 47,827 million yen in the previous year) and net income totaled 2,030 million yen (up 14.4% over 1,774 million yen in the previous year), both showing a favorable growth.

Since the company's stocks are not opened on the counter nor listed on the market, financial statements are not usually announced. However, since the stockholders include some banks, etc., their outline alone is announced to the public. According to it, both revenue and net income are a little smaller than those of Sega Enterprises, and it is true that it is one of the majors, and Japan's largest operator company.

Incidentally, the preceding year's revenue consisted of 51% for coin-op operation income, 31% for coin-op products sales, 10% for consumer products (game cartridges) sales and 8% for others.

Sega Japan Reports Its Earnings '88

On June 28, Sega Enterprises, Ltd., Tokyo, announced that both revenue and net income for fiscal year ended at the end of April 1989 increased. According to Sega, sales of consumer products such as home video games increased 38.7%, although sales of coin-op games decreased 11.3%.

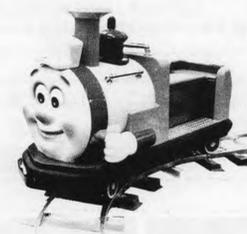
According to Sega, its revenue for the fiscal year totaled 55,226 million yen (up 12.4% compared to the prior year), net income is 2,855 million yen (up 24.0%), and net income per share is 109.21 yen. A look at the revenue breakdown shows; 17,268 million yen for coin-op products sales (31.2% of total), 12,241 million yen for coin-op operation income (22.2%), 25,008 million yen for consumer products sales (45.3%), and 710 million yen for royalty (1.3%).

Of the revenue, exports occupied a large 45.8% (45.5% in the prior year). Sega exported 16,845 million yen of consumer products (11,777 million yen in the prior year), and 8,097 million yen of coin-op products (10,523 million yen in the prior year). The decreased coin-op products exports are explained to be due to the fact that the company's simulation videos sales decreased. Consumer products exports consisted of 8-bit "Master System", and in the next year, 16-bit "Mega Drive" ("Genesis" in the US) is expected to make a hit.

Overseas subsidiaries of Sega Enterprises, Ltd. include Sega Enterprises, Inc., USA, Sega of America, Inc., USA and Time-Out Family Amusement Centers, Inc., USA.

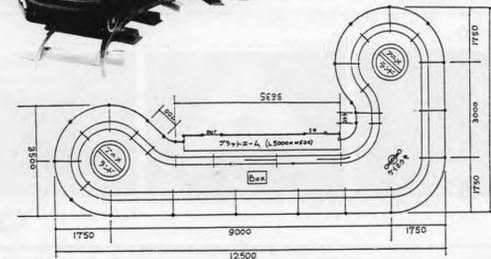
250%ゲーテココモーションシリーズ

親子で楽しむ コミットレイン



セット販売

内容 車輛: コミットレイン3輛 (自動送り出し制御) 軌条: レール全長33m (1周約70秒) プラットホーム: L5000xW500 外箱: 一式 ディスプレイ: アニメランド2基、警報機1本



3両送り出しレイアウト図

ASAHI ENGINEERING Co., Ltd.

朝日エンジニアリング株式会社

〒599-03 大阪府泉南郡岬町淡輪1387-2 TEL.0724(94)0783 FAX.0724(94)2195



発売中! 通信機能付第2弾! ラロード・フォーミュラ

26インチモニター使用! システムII基板使用!

DIRTFOX

ダートフォックス

変化に富んだステージ



河川 雪道 ダート

将来性ある汎用筐体を使用!

ダートフォックスには、新コンセプト汎用筐体『コンソレット26』を使用しています(モニターサポート付き)。別売のオプションパーツ(標準コンパネ、ペダルカバーなど)により、簡単に改造して、標準筐体『コンソレット26』としてお使い頂けます。

1台のみの設置はダメ!

というよりも...1台より2台、2台より4台の設置をお薦めします! 多数接続すればするほど、集客力、売上効率アップ! (最高8台まで接続可能)



仕様 高さ:1,760mm(ディスプレイ部・470mm含む) 幅:710mm 奥行:1,030mm(ステアリング部含む) 重さ:120kg 消費電力:150W 電源:AC100V 95-3244

発売中! 新景品セット続々登場!

ナムコ景品セット



Sグッズ ナムコが特にお薦めするセットです。詳しくはこちらをご覧ください。



ファンシー 48φのカプセルに、女性向けファンシーグッズをセット! 内容:リボン、デジタル時計、イヤリング、ハンカチ他。約180個 20,000円



カプセルDX 48φカプセルのデラックス版! 内容:時計、ミニホットキス、ミニシェイバー、ミニライト他。約130個 20,000円



おやつ 75φカプセルに、キャラクターティッシュとラムネ菓子をセット! 内容:ティッシュ、ラムネ 約320個 20,000円



75φカプセルDX 75φカプセルのデラックス版! 内容:時計、マスコットぬいぐるみ、ミニカー、ミニカメラ他。約200個 30,000円

他にも、たくさんの景品セットがございます。カタログをご請求下さい。



ロングセラー

次の景品なんだから? 1個ずつでくる景品は、プレイヤーに期待をもたせる楽しさのオンパレード。

適応する景品セット

- NEW カプセルDX
- NEW ファンシー
- ゴルフ ゴルフボール
- おじょうさん カプセル

仕様 寸法:幅650mm×奥行1,010mm×高さ1,100mm(看板取付時1,290mm) 重さ:80kg 91-34315(直流電源装置使用) ※適応カプセル:46φ-57φ ※特製ゴルフ用品入りカプセル250個付き!

「ウイニングラン」完全攻略ビデオ

7月21日発売 価格3,200円(税別)

カラーHi-Fiステレオ 20分(VHS・ベータ)

「ウイニングラン」必須のテクニックの数々を紹介。このビデオを見てテクニックを覚えれば1位ゴールインも夢じゃない!

※ぜひ、このビデオを店頭での販売及び販促にお役立て下さい。お申込み受付中!!

※仕様等の変更は、予告なくする場合がありますので、ご了承下さい。

「遊び」をクリエイトする

株式会社ナムコ

本社 千146 東京都大田区矢口2-1-21 TEL 03(756)2311(大代)

営業本部 千146 東京都大田区多摩川2-8-5 TEL 03(756)2311(大代)

西日本販売事務所 千564 大阪府吹田市江の木の町20-10 TEL 06(338)3511(大代)

© 1989 NAMCO. ALL RIGHTS RESERVED.