

海外からわざわざ日本... 展示会に来るといっ...

論潮 ショーの印象

日本の優れたAM機が活... 躍しており、それらが...

は、まだまだ日本側の努... 力は足りないと思われ...

「カベール」以来メーカー... への転移が顕著とな...

TAD本社移転

「カベール」以来メーカー... への転移が顕著とな...

業務拡張により移転するこ... とになったもの。

東京都三鷹市下連雀三... 丁目三十一の十二、シル...

北山信一社長、(株)東京キャビネット...

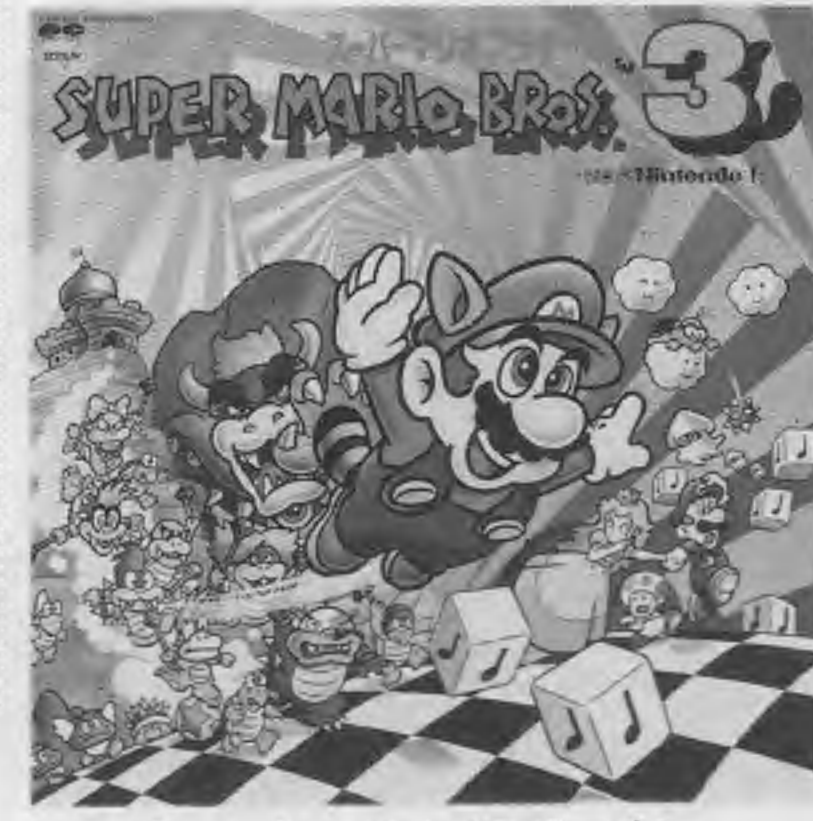
ゲーム音楽レコード... 日物、SNKの音楽も



「ゲームサウンド・ニチブツ1」



「ゲームサウンド・SNK1」



「スーパーマリオブラザーズ3」



「源平討魔伝」

サウンドレコーベルの... ウンド・SNK1で...

録曲は「サイコロジャ... 「ゴルドメグリ...

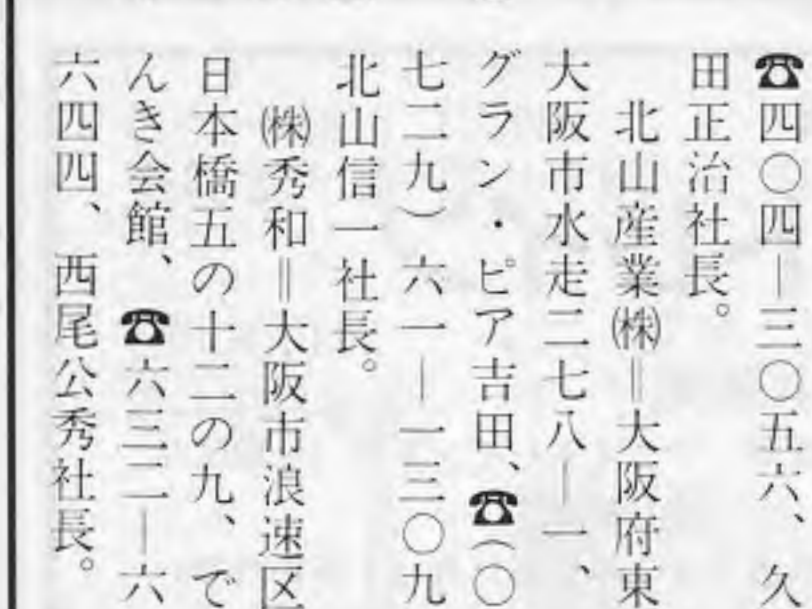
三つ目はファミコン版... の第一作として「ス...

が明示されている、「自... 販機据付基準(JIS)

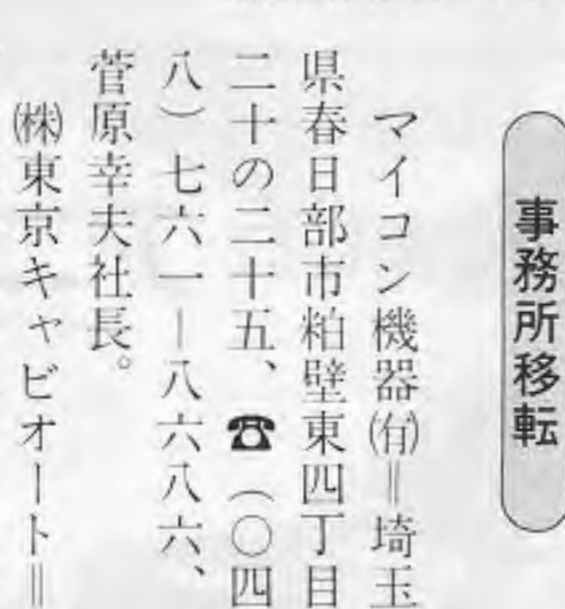
社名変更 (前)タク(旧・葛西商... 会)若手東野井部平...

事務所移転 (株)東京キャビネット... 東京都港区西麻布一丁...

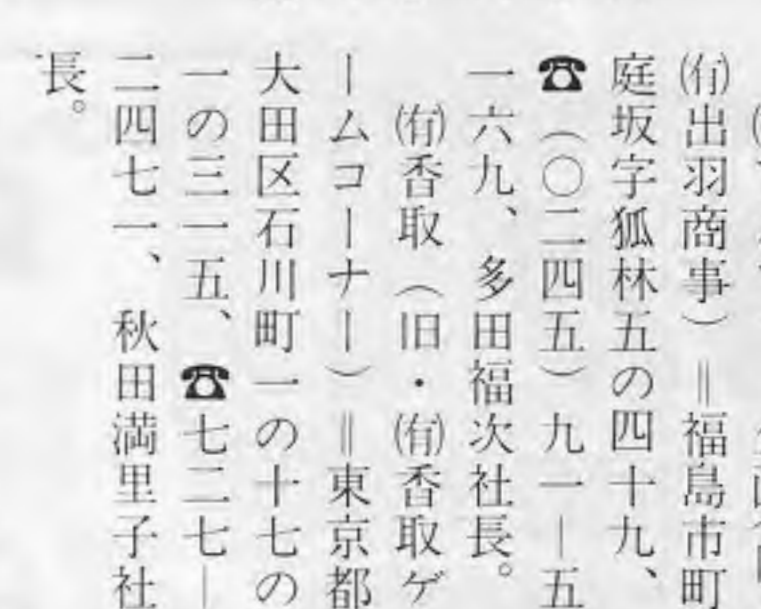
事務所移転 (株)東京キャビネット... 東京都港区西麻布一丁...



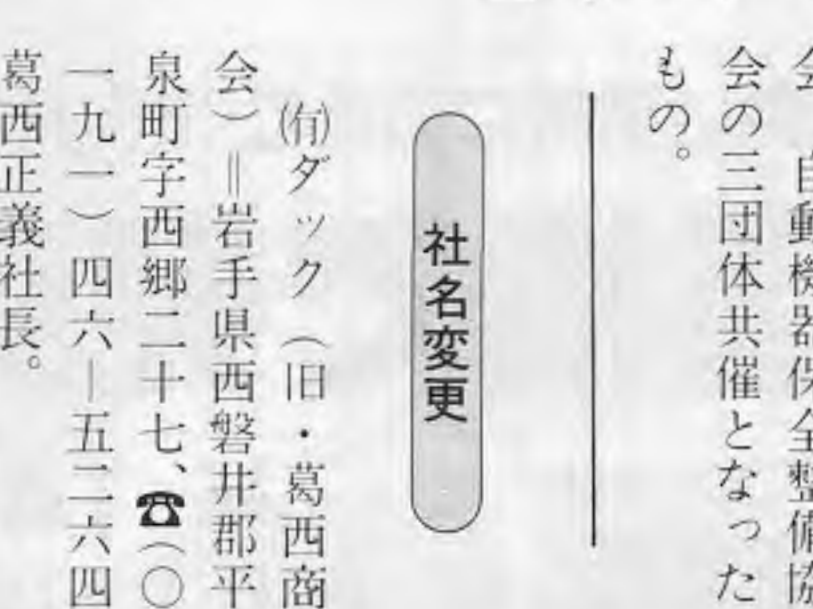
合同ショーパーティーにて(左から)米田...



合同ショーパーティーにて(左から)カプコン...



合同ショーパーティーにて(左から)トーゴ...



合同ショーパーティーにて(左から)タイ...

「メガドライブ」発表

セガ社が任天堂より先に16ビット家庭用を

セガ・エンタープライ... イセス(本社東京、中...



セガ社「メガドライブ」上... 原事業部長、駒井専務...



セガ社「メガドライブ」上... 原事業部長、駒井専務...

去五年間に約千四百万... の五百六十万人が持...

「マスターシステム」用... ソフトについては、今...

「メガドライブ」は16... ビットCPU(68000...

「メガドライブ」は16... ビットCPU(68000...

「メガドライブ」は16... ビットCPU(68000...

川楠氏の発案でOP用 営業指導の

出版局から「接客大繁盛」

ゲーム場の店員用のマ... ンガ版営業マニュアル...



単行本「接客大繁盛」

本の大きさはB5版、... 約二百ページ、上質紙...

「接客大繁盛」は、制... 作に約一年かけて作...

「接客大繁盛」は、制... 作に約一年かけて作...

「接客大繁盛」は、制... 作に約一年かけて作...

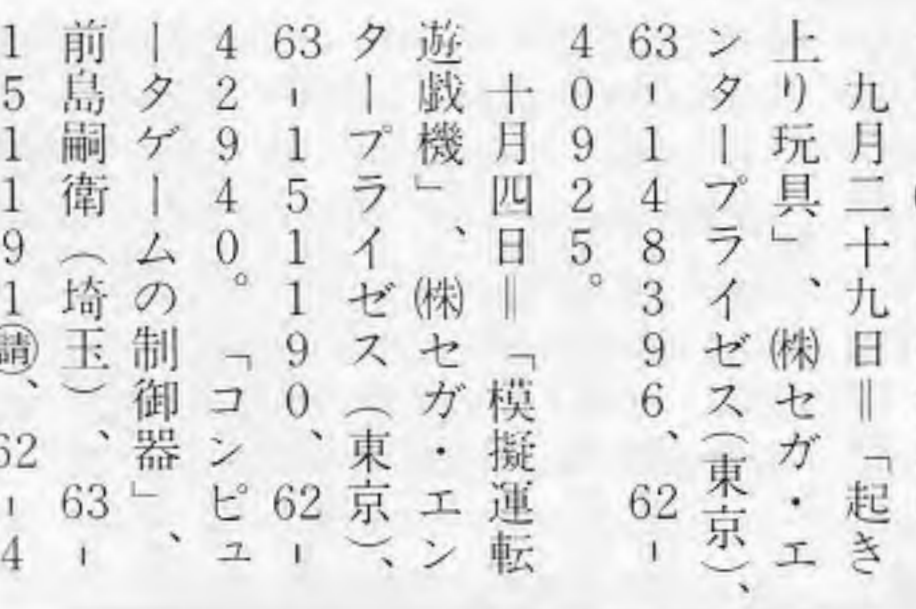
「接客大繁盛」は、制... 作に約一年かけて作...

AM業界の トータルアドバイザー

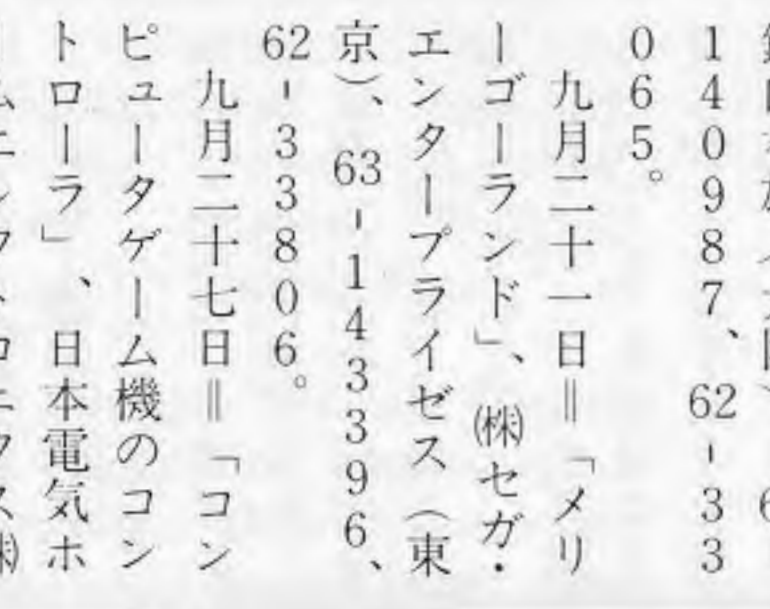
業務内容 ●ゲームコーナーの共同経営...

九月十六日「ゲーム... 組立台」、毛塚祐弘(東...

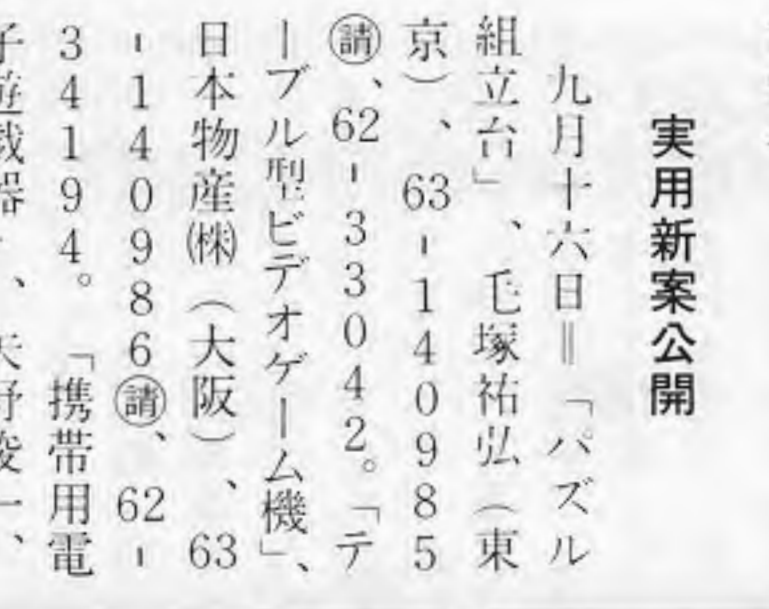
九月十七日「ゲーム... データ収集システム、...



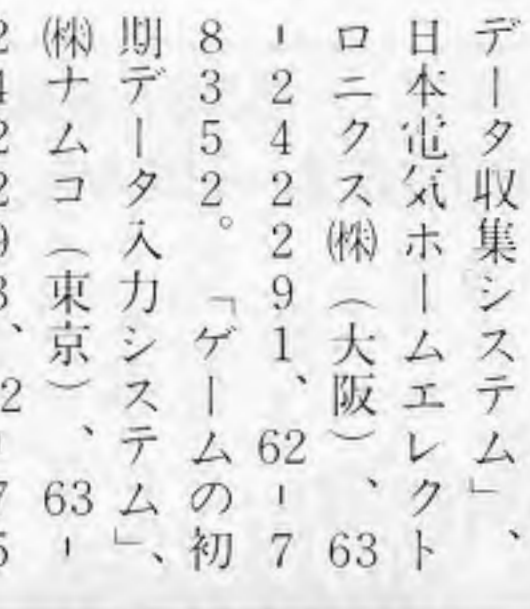
合同ショーパーティーにて(左から)コナミ...



合同ショーパーティーにて(左から)中外...



合同ショーパーティーにて(左から)タイ...



合同ショーパーティーにて(左から)タイ...

26th Amusement Machine Show

出展各社 写真特集

カプコン



「カプコンCPシステム」の第2弾と第3弾を中心に、新プライズゲーム機を豊富に発表した。TVゲーム機では「魔界村」をグレードアップした同システム第2弾「大魔界村」、跳ぶ、斬る、滑り込むなどあらゆるアクションを繰り広げる同システム第3弾「ストライダー飛竜」(参考出品)、また「カプコンホウリング」も出品。プライズゲーム機では戦車を移動させながら景品カプセルを運ぶ「突撃ノ戦車之助」、同タイプの「ブルドーザー改」、傘の上でボールを転がす「カプコン座名人会」、小型クレーン機「キディキャッチ・ミニ」、ルーレット式の「Wフィーバー天地を喰らう」、「ハイスクールカンちゃん」、「バーディー・チャンス」のほか、タニガワ「ドラゴンフィーバーII」などを紹介。

エス・エヌ・ケイ



TVゲーム機の新作3機種を披露。取付所からの脱出をテーマとした「脱獄」、攻撃フォーメーションを18種から選べるようになったアメフトゲーム機「タッチダウンフィーバーII」、トラックボール操作のゴルフゲーム機「カントリークラブ」。海外向け「スカイソルジャー」も。また同社初のオリジナル景品セットを展示した。

コナミ



新TVゲーム機を3機種発表した。ヨコスクロールの宇宙戦争ゲームで、多彩なパワーアップとともに味方オプション機と自機との間隔をボタンで調節できるのが特徴の「サンダークロス」、ドライブゲーム機で、敵の機関へりや機銃などによる激しい攻撃やさまざまな障害物を避けながら、ドライブテクニックを駆使し、一定時間内に検問所を通過していくという内容の「ホットチェイス」(コックピット型)、2人同時プレイもできるボクシングゲームで、2勝すると弱点克服のためのトレーニングステージがあり、ボクサーにパワフルで大きなキャラクターを採用した「ハードパンチャー」(参考出品)。このほかTVモニターを流線型の樹脂カバーで覆ったミディ型「GO-801マルチ筐体」も。

カトウ製作所



同社「メルヘンでんわぼくす」のデザインを一新しコンパクト化した「メルヘン・アニメハウス」を発表。同機はビクターのビデオディスクプレイヤーによるアニメ映像を楽しむもので、音声は電話の受話器で聞く。このほかウサギのダンスを採用したコミカルなプライズマシン「パニーダンス」、ナムコ「カプセルゴルフ」も。

アーケードゲーム機

アーケードゲーム機の分野はTVゲーム機がやはり主流となっており、セガ社、ナムコなどを中心に、ハード、ソフトの両面で業務用ならではのものが話題となり、画像処理についても一段と向上させたものが、各社から披露された。またプラウン管の大型化が定着したことも示した。

トが第三弾の新フリックパルスを、関西精機が新しい試みの大型ゲームを披露し、開発意欲を示したほか、カプコン、こまや、タイマー、タスコ、TEPモ、ナムコ、友栄、TEP Lなどが新作を出品したが、そのうちのほとんどが景品を払い出すもので、プライズ機が増加傾向を示したことも今回の特徴。これに伴い景品類を展示した出展社も増えた。

業務用ならではのTV機増加傾向を示すプライズ機

アイレム販売



コンピューターグラフィックスを駆使したSFシューティングのTVゲーム機「イメージファイト」をメインに出品。同社TVゲームキャラクター「ヤンチャ丸」を採用しLED表示でみだくじをするプライズマシン「あみだくん」、「PTLシリーズ」第9弾のコンパクトな古い機「ネーム・メート」(いずれも参考出品)も披露。

A M通信社より 感謝をこめて



日本のAMマシンの市場は世界的なものとなり、とくにAMショーは今後の世界のAM市場動向を知る上で重要な展示会であり、今回もその実力のほどを示したようです。ここに掲げる写真特集は、その名目出展社の出展内容とその雰囲気伝える写真で編集したもので、とくに注目すべき機種については太文字で示してあります。今回の写真特集は①アーケードゲーム機、②テレビストリビューター、③メダルゲーム機、④遊園施設と乗物機、⑤パーツその他に分類し、それぞれの出展社を五十音順に掲載しますが、紙面の都合で②と③は次号で紹介する予定です。こうした分野別の組み方が最上の方法とは限りませんが、日本のAM業界の実情に合わせ、出展内容をよりわかりやすくするという考えで編集しました。さて小社の小冊(上の写真)では、恒例によりAMショー特集号(無料配布)を通じてご購読を多数受け付けました。全国から多くの愛読者の方が小冊小冊にお立ち寄り下さり、誠にありがとうございました。(編集部)

写真で見ると 各社出展内容一覽

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

メタルホーク

ズーム、回転機能で迫力
戦闘への操縦を体感!



METAL HAWK

チェイス H.Q.

覆面パトで犯人の車追跡
体当たりを繰り返して逮捕



CHASE H.Q.

ゲインランド

セガ「システム24」新作
戦略的シューティング!



GAIN GROUND

イメージファイト

特殊訓練から宇宙戦争へ
パーツ装着、変速し攻撃



IMAGE FIGHT

株式会社 カワクス

本社 〒577 東大阪市川俣2丁目34番地 ☎06(787)1881代
東京営業所 〒110 東京都台東区東上野1丁目24の4 丸千第2ビル ☎03(837)3884代
福岡営業所 〒810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083代

今、512K時代へ熱い期待に応えて EP-ROM WRITER

超低価格で発売!!

マルチP-ROMプログラマー **¥ 148,000-**

MODEL M512-L EP-ROM 2716, 2732, 2732A, 2532, 2764, 2764A, 27128, 27128A, 27256, 27512(10個書込、MOS及びTMM-ADタイプ対応)

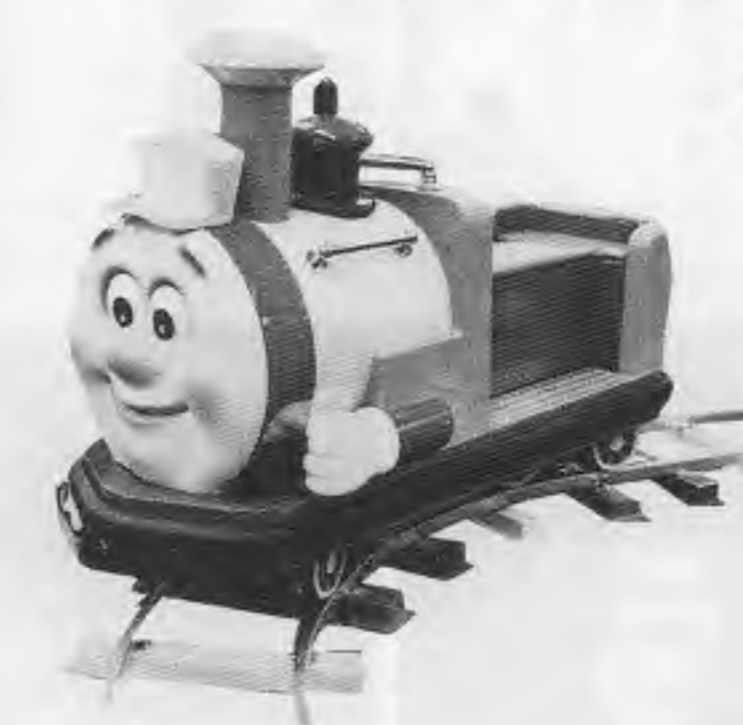
- 特長
- EEP-ROM 2716, 2732, 2732A, 2532, 2764, 2764A, 27128, 27128A, 27256, 27512(全メーカー品)に書込可能(切り替えは簡単なキースイッチ式)
- EEP-ROM 64, 128, 256に書込可能
- ベリファイ、ブランクチェック
- プログラムオートスタート
- 見やすいLCD表示
- シリコンゲルネット対応
- 高信頼性のメッキソケット
- 同時に10個まで書込 ●データバスチェック
- アドレスバスチェック ●スタート、終了プザー
- 書込 %表示 (00-100%)
- 電源内蔵 ●書き残り時間表示
- 2764, 27128, 27256, 27512は高速書込
- 各EP-ROMの選択がワンタッチ
- RS 232Cインターフェース標準装備
- M-O-Oインターフェース標準装備
- CMOS、各社Aタイプ(12V)も全て対応



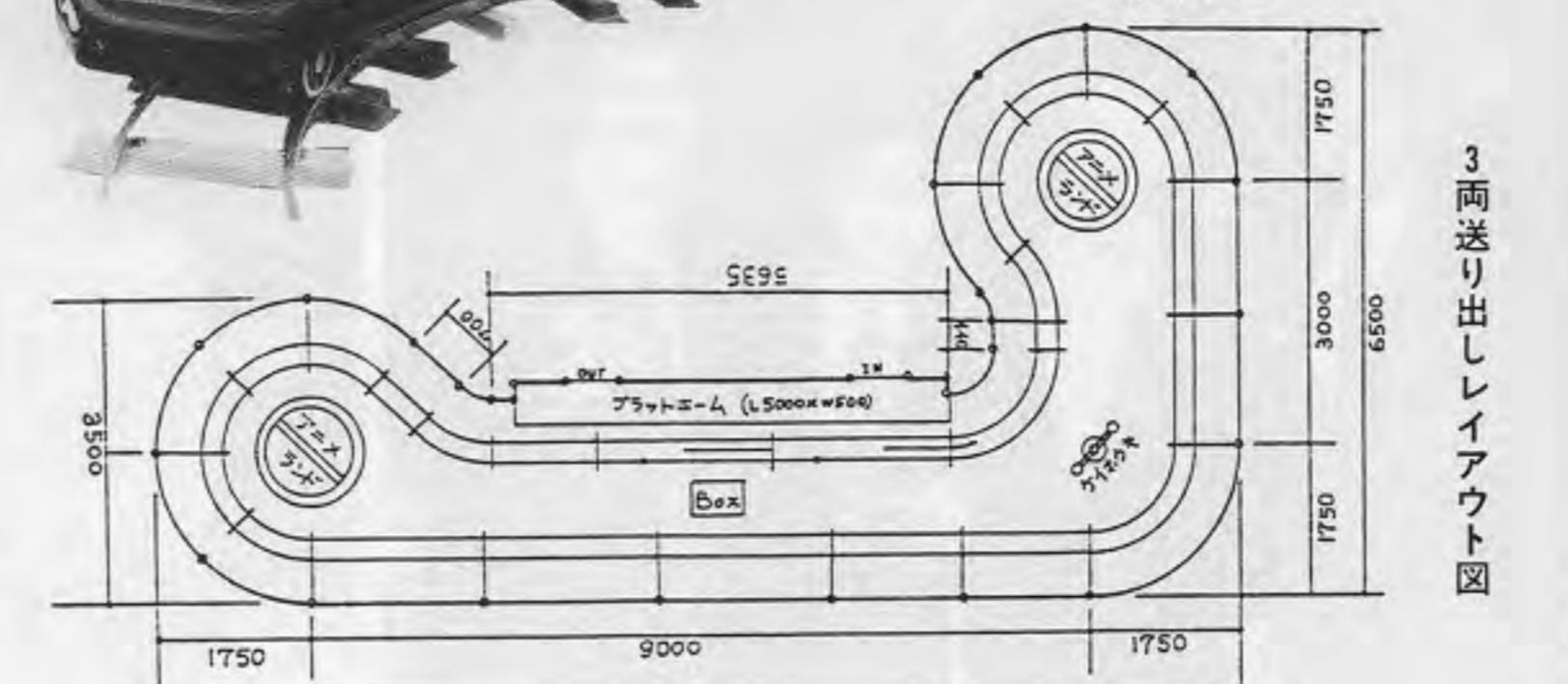
EEP-ROM 64, 128, 256対応
[イレーサーN1000(ROM消去器)]
発売中。10個消去用¥18,000-

製造・発売元 **日本メモリー株式会社**
名古屋市中区通1丁目10番地 FAX(052)912-5626
〒462 ☎(052)912-5727 914-1727 TELEX: J 59990 CHERRY

250%ゲージロコモーションシリーズ 親子で楽しむ アニメトレイン



セット販売
内容 車両: アニメトレイン3両(自動送り出し制御)
軌条: レール全長33m (1周約70秒)
プラットフォーム: L5000×W500
外箱: 一式
ディスプレイ: アニメランド2基、警報機1本



朝日エンジニアリング株式会社
ASAHI ENGINEERING Co., Ltd.
〒599-03 大阪府泉南郡岬町淡輪1387-2
TEL.0724(94)0783 FAX.0724(94)2195

26th Amusement Machine Show

出展各社 写真特集

辰巳電子工業



悪の組織に連れ去られた世界のVIPを救出するため、戦艦ヘリコプターが緊急発進し、敵機などを撃破していくという内容のcockピット型TVゲーム機「アパッチ3」を発表した。同機は操縦桿を操作するもので、その動きに合わせて画面が斜めになるとともに、キャビネットも揺れ動く体感ゲーム機。アップライト型も展示した。

セガ・エンタープライゼス



小間内を5つのゾーンに分け、出品機をタイプ別に展示。ゾーンや機種的位置を示す標識も設置した。ラジコンカーとTVゲーム機をドッキングさせた「セガ・スーパーサーキット」(3台)をメインに、通信機能により2人が別のキャビネットと同時にレースを競う「パワードリフト・シットダウンタイプ」、アヒルがコミカルな相手を倒していく「ダイナマイト・ダックス」、ボーイとギャルが魔物に戦いを挑む「モンスター・レアー」(ワンダーボーイIII)、空中戦「スクランブル・スピリッツ」、野球ゲーム「エキサイトリーグ」などTVゲーム機のほか、ホールをゴールネットに投げ入れる「チャンピオンシップ・バスケットボール」(米国グレイハウンド社製)、両替機「DP-10000IIA」など。

ショーで話題の



ホームランコンテスト
(ナムコ)



ロボコップ
(データイースト)



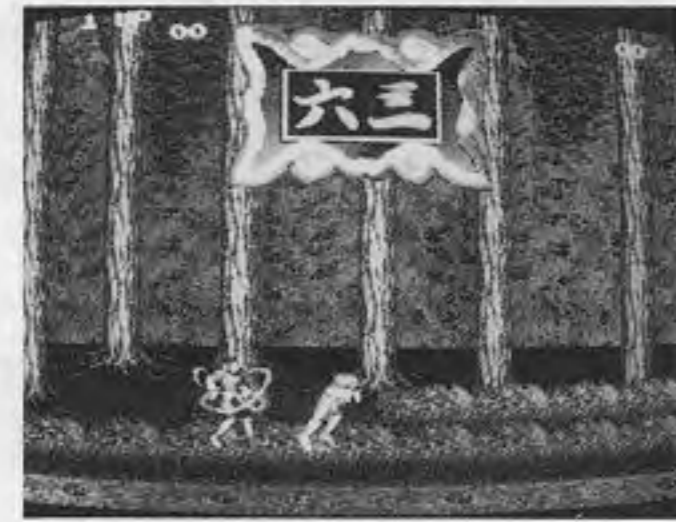
ストライダー飛竜
(カプコン)



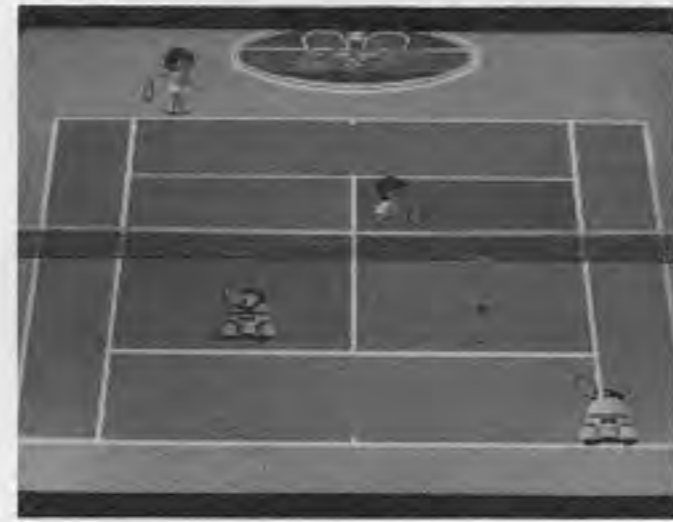
アパッチ3
(辰巳電子工業)



スーパー・ピンボールアクション
(テクモ)



未来忍者
(ナムコ)



プロテニス・ワールドコート
(ナムコ)



アトミック・ロボ・キッド
(UPL)

データイースト



魚雷を扱った海戦をテーマにカラフルで凝ったプレイフィールドの「データイースト・ピンボール」第3弾「トルビードアレー」を披露。同第2弾も展示。TVゲーム機では映画から採用し独特のボーナスステージを設けた「ロボコップ」、2人同時プレイも可能な戦闘アクション「ブラッディ・ウルフ」(いずれも海外版も展示)。

タイトー



新作を豊富に披露した。TVゲーム機では犯人の車を追跡するドライブゲーム「チェイスH.Q.」、飛行機離着陸のシミュレーション「トップランディング」(いずれもcockピット型とアップライト型で出品)を中心に、宇宙戦争「達人」、サイバリアン、「ニュージラードストーリー」、「ゴー・フォーザゴールド」など。フリッパーは米国ウィリアムズ「バンザイラン」と「ソード・オブ・フェーリー」、ゴッドリフ「エクスカリバー」など。その他アーケード機では人形にパンチを当てる「ストリートパンチャー」、プライズ機「ホップポップ悟空」、「忍者とび丸」、「コロコタマゴ」など。このほかギターロボ「弦遊」、ゴルフ練習機、パイオニアのカラオケ、景品類なども紹介。

26th Amusement Machine Show

出展各社 写真特集

サンワイズ



TV画面を見ながらトラックボールとボタンで必要データを入力、女性のタロット占いのようすが映され、占い結果が音声とともにプリントアウトされるTV占機「アナザーワールド」を中心に出品。またプライズ機「ダイナマイトスーパーリーグ」、トーワジャパン製「すくいんぼー」、アイレム製占機「ラブチェリッシュ」など。

こまや製作所



アーケードゲーム機では2機種(いずれもプライズマシン)を出品した。レバーでカニを左右方向に移動させ、ボタンでカニの両方の爪が前にあるキャンディをつかみ、左端の落とし口まで運ぶという「カニさんのクレーン」を発表。また拳士が跳び上がり落下する時に目指す相手の位置で止める「バトルドラゴン」も展示。

関西精機製作所



4種類の競技をそれぞれ2人同時プレイで競い、操作に対応して動物たちが動くという新しい試みの8人用アーケードゲーム機「もりのうんどうかい」を中心に、イメージアップしたガンゲーム機「トップシューターII」、「ビューボックスIII」、「ポルル君の旅」、スーパーチェックス、望遠鏡のほか、動物のディスプレイも。

TVゲーム画面

本紙本号「話題のマシン」などで掲載したものは、ここでは割愛しました。



モンスターレアー
(セガ社)



破兆
(ジャレコ)



ホットチェイス
(コナミ)



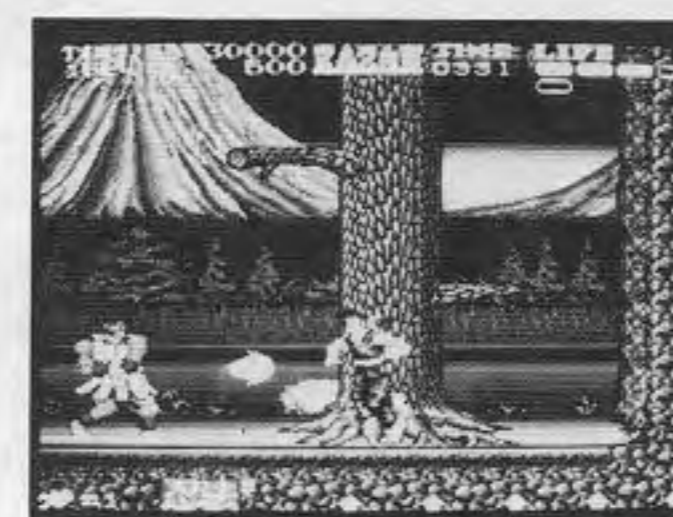
チェイスH.Q.
(タイトー)



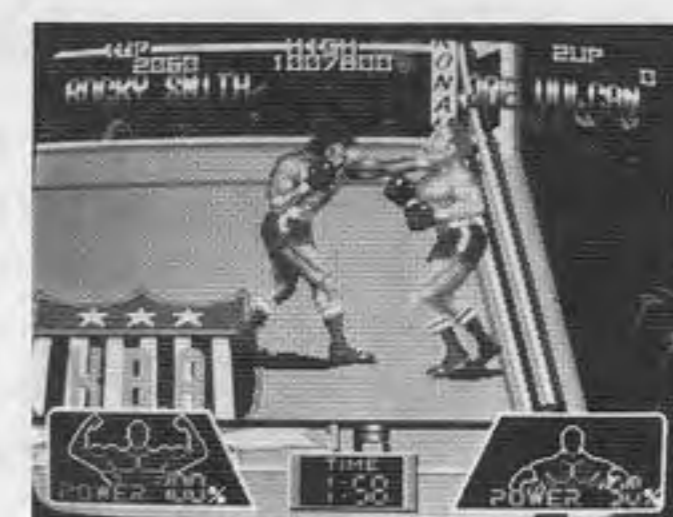
達人
(タイトー)



スーパーサーキット
(セガ社)



伊賀忍術伝
(ジャレコ)



ハードパンチャー
(コナミ)



トップランディング
(タイトー)

タスコ



同社はアーケードゲーム機としては新作2機種を発表。前方の車の屋根にボールを投げて当たると、車が下から上へ進み最上部のゴールに到達させる「クレージーカー」、前方で揺れるコブラにボールを当てるごとに、コブラがつかのまの中に入っていく「ノックダウンコブラ」。このほかミニゴルフ「ファミリーバットゴルフ」も。

ジャレコ



個性豊かな10のキャラクターと素手で戦う内容で、投げ飛ばした相手の顔が画面いっぱいには拡大するなど迫力場面を採り入れた「メガスシステム1」第4弾のアクションゲーム「破兆」、同第5弾の忍者アクション「伊賀忍術伝」、「CBシリーズ」第2弾でリアルなシーンを採用したテニスゲーム「VSグレートテニス」と3機種のTVゲーム新作を発表。またTV画面に映し出される相手の顔の表情を見ながら腕相撲をするアーケードゲーム機「アーム・チャンプ」(製造許諾品)を披露。このほか同社TVゲーム機キャビネット「テーブルポニー・フラットスクエア25」、「ポニーマークIIフラットスクエア28」など「ポニー」筐体シリーズ、両替機「ポニーチャレンジャー」などを出品した。

26th Amusement Machine Show

出展各社 写真特集

メダルゲーム機

子ども用は変則的扱い
新コンセプトへ模索続く

今回メダルゲーム機はアーケードゾーンとは別のメダルゲームゾーンに出品され、五社の出品があり、前回の共同小間ではなく、各社ごとに小間が設けられた。

同ゾーンに出品したのはアイレム販売、ジャレコ、セガ社、タイトー、太陽自動機だが、今回は子ども用メダルゲーム機については、アーケ



カワクス

アイレム販売、コナミ、セガ社、データイーストや、ダイナックス「雀遊記」など各社新TVゲーム機を中心に、ブライス機「ジャンボツイン」、定置型乗物機「シーズンランド・ぞうさん」、ゲイショー商会のTVゲーム機キャビネット「QP26」、グローリー両替機、JRSスロットレーシング（パネル展示）など幅広く出品した。



ユーピーエル

宙に飛ぶロボットを操作し、パワーアップにより5方向同時発射弾など多彩な武器を使って、敵を撃破していくというヨコスクロール画面のTVゲーム機「アドミック・ロボ・キッド」を披露。またテーブル型で延長コード付きのボタン操作によるクレーン機「ムーンライトクレーン」のほか同社一連のクレーン機、景品類も展示した。

アイレム販売



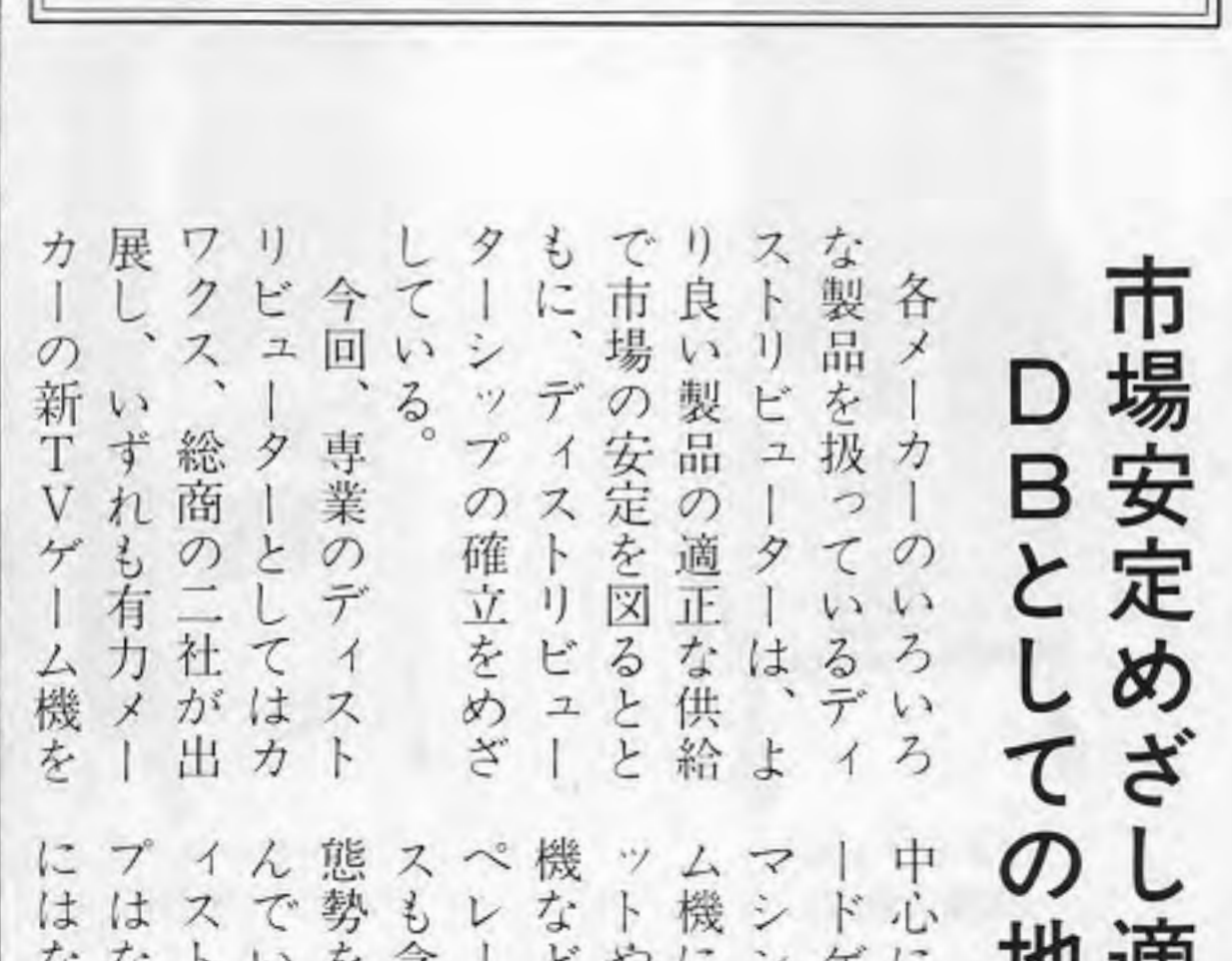
同社メダルゲームゾーンの小間では、五人用のマスメダルゲーム機「アイレム・ブラックジャック」(ナナオ製)を紹介。同機はディーラー用1台とプレイヤー用5台の高解像度TVモニターを扇状に連結配置し、同時に「ブラックジャック」をするもので、ゲーム進行に応じて英語による音声が出て雰囲気盛り上げる。

総商



アイレム販売、カプコン、コナミ、ジャレコ、セガ社、タイトー、ナムコの各社新TVゲーム機、テクモとナムコのブライス機、ジャレコの両替機、コナミのミディ型TVゲーム機キャビネットのほか、TVゲーム機用の操作盤やレバー、ボタン、電源などのパーツ類も展示し、総合的ディストリビューターとしての姿勢を示した。

ディストリビューター



市場安定めざし適正供給
DBとしての地位確立へ

各メーカーのいろいろな製品を扱っているディストリビューターは、より良い製品の適正な供給で市場の安定を図るとともに、ディストリビューターシップの確立をめざしている。

今回、専門的ディストリビューターとしてはカワクス、総商の二社が出展し、いずれも有力メーカーの新TVゲーム機を

26th Amusement Machine Show

出展各社 写真特集

日本物産



2本のレバーでビルを登る同社「クレイジークライマー」(80年10月)のバージョンアップ版「クレイジークライマー2」をメインに、麻雀ゲームに謎解きをプラスした「麻雀殺人事件」を披露。またTVスロットをアレンジした総合ゲームでシールを払い出すブライズマシン「ピックリショット」、「ピックリフィーバー」を出品。

テクモ



今回はブライズマシンを中心とした出展となった。TVゲーム機は、アップライト型でブラウン管2個を使用しバックパネルとプレイフィールドをそれぞれ画像で表現したTVフリッパーゲーム機「スーパーピンボール・アクション」を参考出品したほか、同社従来機を「サウンドラバ」で展示。なお「忍者龍剣伝」は未完成のため出品されなかった。ブライズマシンは新作3機種を発表。うち2機種はTVモニター採用で、周囲の絵柄が回転し止まった時の絵柄を当てる「わくわくグリックランド」と「フレンチカンカン」。もう1機種はコンパクトなクレーン機「ファンシーランド」。このほかトワジャパン「すくいんばー」、ワジワラ「いっばつくん」、自動的店内放送機「かえろうコール」も。

友栄



「ハッケーヨイ ノコッタ ノコッタ」の音声とともに主依上で東西両力士が相撲を取り、押す、投げる、引くの3つのボタンを状況に合わせて押しながら、西方の力士を後退させていくというブライズゲーム機「大相撲」を発表。このほか「ジャンケンレース」、「ドレミファドン」も出品した。

ナムコ



TVゲーム機は回転とズーム機能を駆使した体感コックピット型「メタルホーク」と、ハイビジョン用の野球ゲーム「ホームランコンテスト」(参考出品)に話題が集まった。また「システムI」第11弾「プロテニスワールドコート」、「システムII」第2弾「オーダイン」、呪われた館から脱出するべく戦う「システムI」「スプラッターハウス」、忍者アクションの「システムII」「未来忍者」、4人用TVアイスホッケーゲーム機「フェイスオフ」を披露。アーケードゲーム機はパンチバッグを10秒間連打する「テンカウント」、はい出すワニを叩く「ワニワニバニック」、ハンドルで電光を回転させハチを追いかける「びったんびん」。なお同社小間ではステージ上で新機種の説明も行なわれた。

JALECO

破兆
超立体バトル・アクション

投げ飛ばされたキャラクターが画面を超えてプレイヤーの目前に迫る！
思わず身をぞくませ、この迫力にあなたは耐えられるか？

ARM CHAMPS
アメリカ最強のアームレスリング上陸!!

アメリカンコボイ野郎のお祭りアームレスリングに世界の強豪チャンピオンが集結、世界最強のアームチャンピオンをめざして熱い戦いが始まった。君は何人のチャンピオンを倒すことができるか。

PONY MAME 28
大画面ゲーム時代の決定版!

- 縦横モニター変更がワンタッチのモニターローリング機能(オプション)
- ゲーム画面の隅々まで見渡せる高解像度フラットスクエア28インチモニター。ゲームの迫力・面白さがちがいます。
- ハイファイ高出力スピーカーを前面に装備。迫力のステレオサウンドでゲームの効果音を出す。

株式会社 ジャレコ (本社) 〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03-708-4811 (大代表) ☎03-708-4810 (販売一部代表)
(大阪) 〒541 大阪市東区横堀1-35 横堀クリビル1F ☎06-203-0081 (サービスセンター) 〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03-420-2271

実績のメカニズム

<h3>ドロップタイプセレクト</h3> <p>AD-81P 専用チャンネルブラケット</p> <p>AD-85W ¥100/¥500円</p> <p>2WAYセレクト 専用チャンネルブラケット</p> <p>新発売</p>	<h3>従来のメカ式</h3> <p>720-A/B (¥100・¥50)</p> <p>730-A/B (各種メダル US25¢)</p>	<h3>エレクトロニクスセレクト</h3> <p>810-E</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 未来志向のセクター ● 電子の目が瞬時に正貨を完璧に見分けます。 <p>810-ES ¥100 810-E ¥500 810-EC US25¢ 810-EF その他のコイン</p>
<h3>機械部をオールプラスチック製</h3> <p>757-P</p> <ul style="list-style-type: none"> ● あらゆる不正使用をシャットアウト(ワイヤー・電バチ・疑硬貨) ● 1台でコイン使用変更も簡単に可能 		

田舎製社製品を御愛顧賜わり誠にありがとうございます。これと同じ構造のコピー品を正当な権利もなしに製造販売し、または購入使用した者に対しては、つき、特許、実用新案、意匠等を申請しており、その一部は、既に登録および公開され、工業所有権によって保護されております。この侵害行為は、法的に厳しく追及されることにもなり得るため、ご留意ください。

一品の購入使用をなさるよう警告致します。

昭和58年12月

代表取締役 安部 寛

信頼と技術のふれあい

Asahi 旭精工株式会社

本社・本社営業部 〒107 東京都港区南青山2-24-15 ☎03-401-6181
詳細はカタログをご請求下さい。

for Human Sound System
T&M
TECHNICAL & MODERNITY



■高性能で、コンパクトな設計の業務用21型カラーモニターです。■高解像度画面を使用し、歌詞も鮮やかに、そしてシャープに再現。



COIN UNIT ■セレクトレイトシステム対応のコインタイマー内蔵です。■有料/無料の選択可能で、有料の場合は、一曲200円/3段階(2000・2200・2500円)コインタイマーのいずれか選択が可能です。DISC SOFT ■各レコード会社の管理楽曲を中心に映像と共に再構成しました。■全26タイトル・30曲入の濃縮版ソフトです。



Tafie

TAFIE is Technologically Advanced Families (system component)



TD-S ■セレクトタイプであったコントローラーと一体化して、充実の薄型ディスプレイです。■「真直し」「ランダムアクセス」等の多彩な機能を搭載しました。■スリーステップスタート方式採用の15チャプター対応です。PULSE-NEO ■120W+120Wのハイパワープリメインアンプです。

VHD KARAOKE DISC

より機能的に、より効果的に、そして美しく、どんな方にも簡単にご使用いただくことのできるものをシステムのコンセプトとして、開発したVHDビデオディスクのトータルシステムコンポーネントです。ご使用になられるお店のニーズに合わせてシステムアップが可能です。そしてなによりもカラオケの演奏曲数に関係なく、システムの稼働日数より割り出すセレクトレイトシステムの導入で、営業時間外のレッスン等に利用することができ、また従来一定額であった料金をお店に合わせて自由に設定が可能です。これによって、より一層のお客さまへの対応と、それに伴う利益の向上が望めます。

KARAOKE TOTAL SYSTEM COMPONENT **TD-S**

広告掲載のTD-S SYSTEMについてのお問い合わせ・カタログ請求は下記当社支社・営業所まで

写真の色調は、印刷のため実物とは多少異なる場合もあります。業務用カラオケ機種の外観・仕様は改良のため予告なく変更することがあります。

株式会社 ティアンドエム

〒534 大阪市都島区中野町4丁目8-10
TEL(06)356-0467代 FAX(06)356-1257

東京支社	〒106 東京都港区六本木1丁目5-10	☎(03) 582-9671代
福岡支社	〒612 福岡市博多区博多駅東3丁目13-21	☎(092)481-0235代
東営業所	〒577 東大阪市橋本2丁目80	☎(06) 744-6057代
堺営業所	〒590 堺市鶴屋町東1丁目1-1	☎(0722)23-7186代
札幌営業所	〒064 札幌市中央区南五条西2丁目	☎(011)531-8188代
D.C.センター	〒577 東大阪市橋本2丁目80	☎(06) 744-6058代

脱獄 PRISONERS OF WAR P.O.W

地獄の収容所を脱出し
その手に自由をかちとれ!!

COUNTRY CLUB

ドラゴン賞、ニアピン賞、ホールインワン賞、途中でも、一発逆転のチャンスはたっぷり!

SNK

2人で勝負すれば熱くなる!
マッチプレイ、ストロークプレイの勝負をすべて、ポイント制で競い合うゲーム。ラウンド終了時ポイントが表示されます。

闘争本能を刺激する超過激ルール。
大差で負けている絶対絶命の最終ホール。残された道は「けし」のみ。勝って天国を見るか、負けて地獄を見るか、それは君次第!

SNK

 株式会社 エス・エヌ・ケイ
SNK CORPORATION

大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12号 TEL.06-338-7007 FAX.06-338-7150
 東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F TEL.03-865-9431 FAX.03-865-9437
 18-12 TOYOTSU-CHO, SUIA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN.
 PHONE:06(338)7007 FAX:06(338)7150 TELEX:523 6785 SNKCOJ.

TOUCH DOWN FEVER

闘う男たちの興奮ゲーム。
突破する。ゴールをめざす。

タッチダウンフィーバーII

ビジュアルショック独走中!!
ショットダウンタイプ登場!!
パワードリフト

複数のプレイヤーが同時にレース参加できる
“マルチレーシングシステム”対応可能

アメリカンコミックから抜けたような12人のキャラクターが繰り広げるショーアップレース。スピン、コースアウト、クラッシュ、転倒など、ゲーム展開に反応するバイブレーション機能付ステアリング。省スペースで高収益が期待できる「パワードリフト」ショットダウンタイプの登場です。



仕様
サイズ 1,480(D) x 830(W) x 1,580(H)mm
モニター 20インチカラーモニター
消費電力 303W 重量 142kg

敵を全て倒し、捕虜を奪還せよ。

システム24

GAIN GROUND

ゲイングラウンド

敵を全て倒すか、全てのプレイヤー(敵)をXに落とすまでプレイドリアム。また、捕虜を連れてXに出る次のラウンドの仲間(Lip)になります。どのプレイヤーも敵と戦うか作戦をたてて進め、戦術シューティングゲーム。

暴走した「ゲイングラウンドシステム」を鎮圧せよ。

ゲイングラウンドシステム
人間の脳を本能的に見せる目的として開発されたスーパーコンピュータ制御システム。OMAC(AUSTIN)「GAIN GROUND」のシステム。



システム16

ダイナマイトダックス

アチャチャ大王に連れ去られたルシーを助け出せ! ダウタウン日本・ジャングル・シカゴ・西部の山アチャチャ城の6ステージ。1ステージごとに分岐点があり、2種類のルートを選んで進みます。強力なパンチ、キック、そして武器を使ってクリアしていく。抱腹絶倒大アクションゲームです。(2人同時プレイ途中参加可能)

DYNAMITE DÜX



SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス

本社 東京都大田区羽田1-2-12 千144 電話 03(743)7432(販売事業部) 03(743)7433(営業事業部)
札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-24 千062 電話011(84)0248(代 表)
仙台支店 仙台市青葉区中町東2-5-3 千961 電話 06(334)5333(代 表)
博多支店 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 千810 電話092(522)4715(代 表)

美少女の変死体? 変質者の犯行か?
この謎を解くのは、あなたです

麻雀殺人事件

縦画面・30コマタイプの新麻雀!!
これがウツサのハードボイルド? アドベンチャー



© 1988 Nihon Bussan Co., Ltd.

究極の操作法を駆使し
超高層ビルを征服しろ!

CRAZY CLIMBER 2

クレイジークライマー ツー

熱きアドベンチャーゲーム
2本レバーが帰って来た!!

今日に勝る



© 1988 Nihon Bussan Co., Ltd.

本社 大阪市北区天神橋1丁目12番9号
HEAD OFFICE 12-9, 1-chome, Tenjinbashi, Kita-ku, Osaka, Japan
東京事業所 東京都台東区元浅草3丁目3-10 元浅草リエンビル
(株)ニチブツ札幌 札幌市豊平区中の島1条7丁目1-1 京王なみなマンション

(06) 353-5211(代) FAX (06) 356-1531
(06) 351-3841
TEL X 523-6891 NCBCOL J
(03) 847-4681(代) FAX (03) 847-4687
(011) 824-2571(代) FAX (011) 824-2548

Nichibutsu 日本物産株式会社

AMOA EXPO 88

November 3-5
Hyatt Regency Chicago



今年のAMOAショーはかつてない大規模なものになるようである。AMOA(アミューズメント&ミュージック・オペレーターズ・アソシエーション、事務局シカゴ)が九月下旬明らかにしたところによると、募集していた小間は売り切れ、すでに四百九十三小間(一小間は約九・三平方尺)を、百六十三社に分配してしまっただけでなく、心部にあるハイアット・リージェンシーホテルの十小間を新設し、今年

3つめのフロアーを追加したAMOA'88
空前の規模に

AMOAエキスポ'88の出展社リスト (なお増加中)

- | | | |
|---|---|--|
| A-1 Products | Etone | Pioneer Laser Entertainment, Inc. |
| ALD Services, Inc. | Eidy Inc. | Plateau, Inc. |
| AMOA Jukebox Committee | Fabtek, Inc. | Play Meter Magazine/Skybird Publishing Co. |
| Ace Novelty Co. | Fidelity Trading Inc. | Playfair Shuffleboard Co., Inc. |
| Acme Premium Supply Corp. | Fodtronic Inc. | Plus-4-Play |
| Alistar Music Inc. (d/b/a The Silent Partner) | Game Exchange | Pop-A-Shot, Inc. |
| Altec Manufacturing, Inc. | Gamemasters, Inc. | Premier Technology |
| American Amusement Machine Association | Games of Tennessee | Priority Cigarette Service |
| American Society of Composers, Authors & Publishers | Global Billiard Mfg. Co., Inc. | Profitable Games, Inc. |
| American Shuffleboard Co., Inc. | Grayhound Electronics, Inc. | Great Lakes Dart Distributors, Inc. |
| Amusement Emporium Inc. | Green Duck Corp. | RePlay Magazine |
| Arachnid, Inc. | HMS Monaco et Cie Ltd. | Rock-Ola Manufacturing Corp. |
| Arcadia Systems Inc. | Hantarex Corporation of America Ltd. | Roger Williams Mint |
| Ardoc Inc. | Happ Controls, Inc. (formerly Controls, Inc.) | Romstar, Inc. |
| Atari Games Corp. | Hollywood Merchandizer's | Rosetta, Inc. |
| Automated Production Equipment Corp. | Imagination Leisure Inc. | Rowe International Inc. |
| Automatic Products | Imperial International | SMS Manufacturing Corp. |
| Bally Midway Manufacturing Co. | Impressment Plus | SNK Corporation of America |
| Baton Lock Co./Baton Security Sales | Innovative Concepts in Entertainment, Inc. | Scan Coin |
| Belson Enterprises | Intellical, Inc. | Seeburg Corp. |
| Bob's Space Racers, Inc. | Intermark Amusements, Inc. | Sego Enterprises, Inc. (USA) |
| Bonita Marie Co. | J-S Sales Company, Inc. | Sharp Image Electronics Inc. |
| Brady Distributing Company | Jaleco USA Inc. | Showcase, Inc. |
| /Brady Novelty Company | Johnston Products | Skee Ball, Inc. |
| Dan Brechner & Co. | Juke Rock Systems | Bob Snyder & Associates, Inc. |
| Brown & Williamson Tobacco Corp. | K.A.T. Inc./Owl Darts | Standard Change Makers Inc. |
| CPC Services Inc. | The Kiddie Ride Exchange Inc. | Standard Kiddie Rides |
| Canadian Coin Box Magazine | Kiapp International, Inc. | Standard Metal Typewriter |
| Capcom USA, Inc. | Konami, Inc. | Sun Corporation of America |
| Capitol Lighting Products | Kramer Manufacturing Co. | Sunmark Business Products, Inc. |
| Carobal International Ltd. | Laramie Interst, Inc. | Superior Toy & Novelty Corp. |
| Carousel International Corp. | The Leiland Corporation | Suzo Trading Company B.V. |
| Centek Inc. | L71 Mart Sales Inc. | TTX Group (Kimtron Corporation Ltd.) |
| Central Distributing Co. | Loewen-America Inc.(NSM) | Taito America Corp. |
| Coin Acceptors, Inc. | Mars Electronics International | Tavern Sports International |
| Coin Concepts, Inc. | Mayoni Enterprises | Taylor Cutlery |
| Coin Controls, Inc. | McDermott Cue Mfg. Inc. | Tecmo, Inc. |
| Coin Data, Inc. | Meltec | Tekbit Inc. |
| Coin Mechanisms, Inc. | Meit Industries, Inc. | Tommy Gate Corp. |
| Cummins-Alison Corp. | Mini Pro Golf Inc. | Tomado Table Soccer Inc. |
| D & R Industries Inc. | Mt. Vend | Tru-Check Computer Sys. Inc. |
| DCC | The Mitek Group | U.S. Amusement Auctions |
| Dart World, Inc. | Mobile Record Service Company | U.S. Games, Inc. |
| Data East USA, Inc. | Muncie Novelty Co., Inc. | United Artists Theatre Amusements |
| Deltronic Labs, Inc. | Nadel & Sons Toy Corp. | The Valley Company |
| Design Plus Industries | Nancy Sales Company, Inc. | Van Lock Co., Inc. |
| Deutsche Wurlitzer GmbH | National Ticket Company | Vari-Tech Co., Products Division |
| Doyle & Associates | Nintendo of America Inc. | Vending Times |
| Drews Distributing Co. | Nova Industries | Videobox Networks |
| Dynamo Corp. | Nova Pro Amusements | Visco Games |
| ESD | Nu-Concept Systems, Inc. | Wico Distribution Co. |
| Eagle Lift | PMI Toys & Novelties | Williams Electronics Games |
| E-Soft Systems | Patt Supply Corporation | Willow Enterprises |
| | Penn-Ray Sutra Corp. | World Games |

東館地下二階、二階を使
てきたが、出展希望者
の増加に伴い西館に二
十社を超えたと見られて
いる。AMOAの会員は
一社当たり二個のパスジ
を受け、三日の午前時に
リボンカット、四日の午
前十一時半から昼食会を
兼ねたノスタルジア・フ
ァッションショー、午後
七時から夕食会を兼ねた
ステージショー(パンケ
ット)がある。四日の午
前中にはTVゲーム機基
板をめぐる討論会も行な
われる。

開かれ、うち展示会は午
前十時から午後五時まで
(五日のみ四時まで)と
なっている。入場手続きで
は入場登録(レジストレ
ーション)が必要で、三
日間有効のパスジを受け
取る。AMOAの会員は
一社当たり二個のパスジ
を受け、三日の午前時に
リボンカット、四日の午
前十一時半から昼食会を
兼ねたノスタルジア・フ
ァッションショー、午後
七時から夕食会を兼ねた
ステージショー(パンケ
ット)がある。四日の午
前中にはTVゲーム機基
板をめぐる討論会も行な
われる。

子どもについては、十二
歳以下が無料、それ以上
は有料となっている。日
本のようにTVゲームマ
ニアの少年たちがどつと
来ることは、まずない。
主なスケジュールとし
ては、三日の午前時に
リボンカット、四日の午
前十一時半から昼食会を
兼ねたノスタルジア・フ
ァッションショー、午後
七時から夕食会を兼ねた
ステージショー(パンケ
ット)がある。四日の午
前中にはTVゲーム機基
板をめぐる討論会も行な
われる。

価値あるニューマシンをディストリビュートする!!

<p>達人</p> <p>200エリアの敵機を撃破! その場に有効な武器選択</p>  <p>TATSUJIN</p>	<p>チェイス H.Q.</p> <p>覆面バトで犯人の車追跡 体当たりを繰り返し逮捕</p>  <p>CHASE H.Q.</p>	<p>サンダークロス</p> <p>機械化軍団との宇宙戦争 迫力のある攻撃パターン</p>  <p>THUNDER CROSS</p>	<p>メタルホーク</p> <p>戦闘ヘリの急降下爆撃! 揺れ動くコックピット型</p>  <p>METAL HAWK</p>
<p>株式会社 総商</p> <p>本社 千444 岡崎市井田西町17-4 TEL (0564) 24-2581(代) FAX (0564) 22-0555(代)</p>			

トラックボール使用「サイバリオン」 力量に応じ変化

タイトー、五輪競技などTVゲーム3種

ゲーム機「サイバリオン」が十月下旬に、またTVオリピック競技ゲーム機「ゴフォアザゴールド」とコミカルなTVメイズゲーム機「ニュージラランドストーリー」が九月下旬に、それぞれ発売となった。



サイバリオン

「サイバリオン」だが、これはトラックボールでメカドラゴンを操作し、火を吐く「ファイヤープレス」(ボタン)で敵を倒しながら、通路内を飛んでいくゲーム。初心者向け基礎編とマニ



ゴフォアザゴールド

「ゴフォアザゴールド」は二人同時プレイも可能で、陸上競技や水泳などの場面が横からはなく、スタート地点ある



ニューゼalandストーリー

「ニューゼalandストーリー」は、ヒロインアザラシにさらわれた仲間たちを助け出すゲームで、八方向レバーと二つのボタンを操作。一ステ

話題のマシン



トップシューターII

ガンゲームをバージョンアップ
スポーツ性強調
関西精機「トップシューターII」

SHUWA Cyber amusing Trader.

LOW, LOW PRICES!
Immediate Delivery of
Used P.C. BOARDS!

SHUWA Corporation
Denki Kaikan 3F, 5-12-9, Nipponbashi Naniwaku, Osaka 556 Japan

TLX:5294051 SHUWAD-J
TEL:06-632-6644
FAX:06-649-7222

High-Speed Delivery...

ズーム、回転機能の採用で迫力

戦闘へり急降下

ナムコのTV体感ゲーム「メタルホーク」

戦闘ヘリコプターが敵機や戦艦などを攻撃して



メタルホーク

「メタルホーク」が、ビット型TV体感ゲーム機「メタルホーク」が、ナムコ(本社東京、中村雅哉社長)から十月七日発売となった。

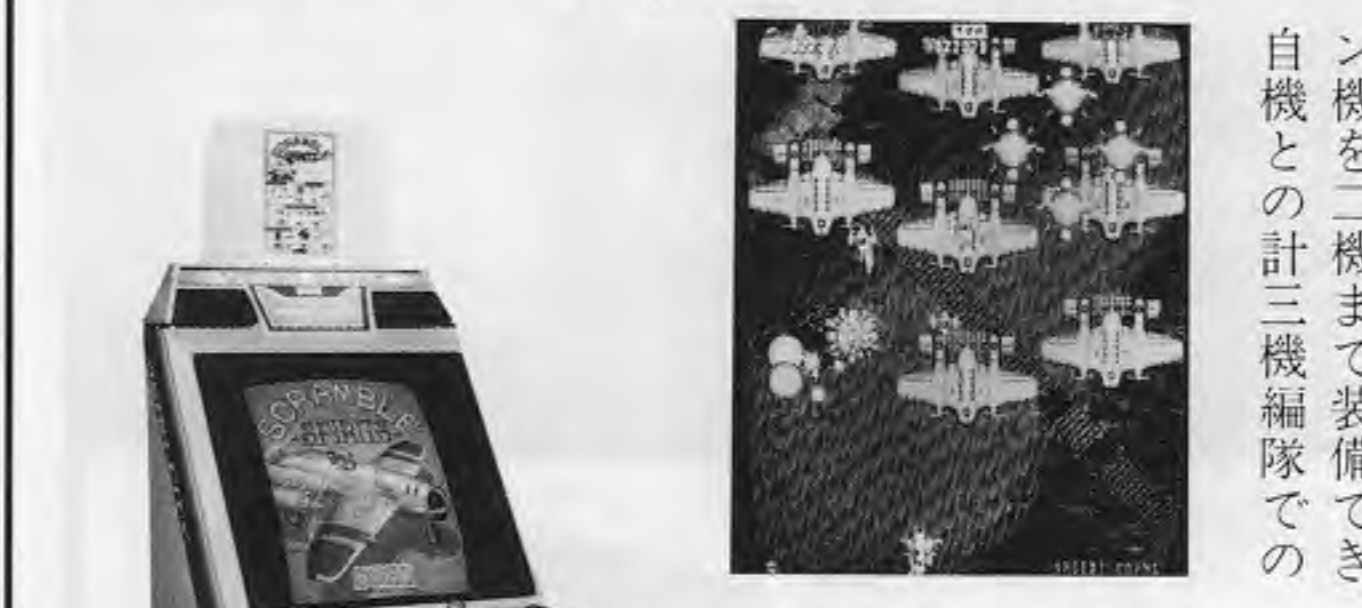
これは武力による侵略を受けている某国が、ひそかに最新鋭戦闘ヘリコプターを二機まで装備

「再びビルを登る」日物「クレイジーライマー2」基板



クレイジーライマー2

編隊での空中戦



スクランブルスピリッツ

「スクランブルスピリッツ」は、セガ・エンタープライゼス(本社東京、中山隼雄社長)から、フロッピーディスク採用、シス

「再びビルを登る」に乗り移るまでの間、さまざまなアトラクションや障害物などの内容が多彩になり、面白さが前作より一段と増している。

「再びビルを登る」は、高解像度261TVモニター使用のマイティ型で、モニターを縦横に変えられるほか、キャッシュボックスに二重施錠の電子ロックを採用、ステレオ音響などの

SHUWA Cyber amusing Trader.

LOW, LOW PRICES!
Immediate Delivery of
Used P.C. BOARDS!

SHUWA Corporation
Denki Kaikan 3F, 5-12-9, Nipponbashi Naniwaku, Osaka 556 Japan

TLX:5294051 SHUWAD-J
TEL:06-632-6644
FAX:06-649-7222

High-Speed Delivery...

麻雀スタジオ101
MAHJONG STUDIO-101

スタジオ内で「香織」ちゃんのとんでもない物語が展開する

ウギャワワワ!

©1988 DynaX Inc.

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

VIDEO COMPUTER SYSTEM
DYNAX

中日本リース株式会社
〒463 名古屋市中区寺前八反17-1 NLビル1F TEL:052-791-4111 代 FAX:791-4188

Used P.C. Boards!
for the video game machine

We can supply all of them from the old type to the latest in the **Best Quality for the Best Price**

CALL US!
KANAYA SHOKAI

TLX:5233481 KANAYA-J
FAX:06-395-0243
TEL:06-395-0272

28-10,2-Chome, Higashi-mikuni, Yodogawa-ku, Osaka, 532, Japan

カナヤ商会 〒532 大阪市淀川区東三国2丁目28番10号
中古基板売り買います

SANWA DENSHI CO.,LTD

ONE TOUCH

2方向 2WAY
4方向 4WAY
8方向 8WAY

POWER SUPPLY

SWN-7
SWN-10

WORLDWIDE SERVICE TO THE AMUSEMENT INDUSTRY

SANWA DENSHI CO.,LTD

〒173 東京都板橋区中丸町58番5号
TEL:03-959-6611 FAX:03-959-9208
振込銀行:住友銀行大塚支店(普)173617

〒537 大阪市東成区神路2丁目4番1号
TEL:06-973-1371 FAX:06-973-1373
振込銀行:阪奈信用金庫深江支店(普)78726

58-5 NAKAMARU-CHO ITABASHI-KU TOKYO JAPAN
TEL:03-554-2261 FAX:03-554-2232 TELEX:STRAD J25633
BANK:SUMITOMO BANK.OHTSUKA-BRANCH/A/C NO.173617

Game Machine's Best Hit Games 25

■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	ワールドスタジアム (ナムコ) World Stadium (Namco)	7.42
2	オーダイン (ナムコ) Ordyn (Namco)	7.18
3	餓流禍 (コナミ) Devastator (Konami)	7.09
4	スタジアムヒーロー (データイースト) Stadium Hero (Data East)	6.91
5	パッシングショット (セガ社) Passing Shot (Sega)	6.54
6	バーディ・トライ (データイースト) Birdie Try (Data East)	6.09
7	コブラコマンド (データイースト) Cobra-Command (Data East)	6.01
8	カベール (TAD/タイトー) Cabal (TAD/Taito)	6.00
9	上海 (サン電子) Shanghai (Sun Electronics)	5.95
10	スカイソルジャー (SNK) Sky Soldiers (SNK)	5.77
11	ロストワールド (カプコン) Forgotten World [Lost World] (Capcom)	5.68
12	ゴールドメダリスト (SNK) Gold Medalist (SNK)	5.36
13	最後の忍道 (アイレム) Ninja Spirit (Irem)	5.13
14	ビーチバレー・Vボール (テクノスジャパン) V'Ball (Technos Japan)	5.06
15	ダッシュ野郎 (タイトー) Rally Bike (Taito)	5.02
16	エースアタッカー (セガ社) Ace Attacker (Sega)	5.01
17	ギャラガ88 (ナムコ) Garaga 88 (Namco)	5.00
18	F1ドリム (カプコン) F-1 Dream (Capcom)	4.92
19	グラディウス II (コナミ) Vulcan Venture (Konami)	4.81
20	P-47 (ジャレコ) P-47 (Jaleco)	4.76
21	航空騎兵物語 (SNK) Chopper I (SNK)	4.75
22	ハイパースポーツスペシャル (コナミ) Konami '88 [Hyper Sports Special] (Konami)	4.74
23	究極タイガー (タイトー) Twin Cobra (Taito)	4.63
24	アール・タイプ (アイレム) R-Type (Irem)	4.62
25	リングの王者 (コナミ) The Main Event (Konami)	4.61

■アップライト、コックピット型TVゲーム機 (UPRIGHT / COCKPIT VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	ファイナルラップ (デラックス) (ナムコ) Final Lap (Deluxe) (Namco)	9.00
2	パワードリフト (デラックス) (セガ社) Power Drift (Deluxe) (Sega)	8.50
3	ファイナルラップ (スタンダード) (ナムコ) Final Lap (Standard) (Namco)	8.00
4	サイバータンク (コアランド/タイトー) Cyber Tank (Coreland/Taito)	7.29
5	コンチネンタルサーカス (タイトー) Continental Circus [Continental Circuit] (Taito)	7.23
6	アウトラン (デラックス) (セガ社) Out Run (Deluxe) (Sega)	7.20
7	アフターバーナー (コックピット) (セガ社) After Burner (Cockpit) (Sega)	6.60
8	ホットロッド (ジョイタイプ) (セガ社) Hot Rod (Joy) (Sega)	6.29
9	ウェックル・マン24 (スピル) (コナミ) Wec Le Man 24 (Spin) (Konami)	6.28
10	オペレーションウルフ (タイトー) Operation Wolf (Taito)	6.18
11	ギャラクシーフォース (スーパーDX) (セガ社) Galaxy Force (Super Deluxe) (Sega)	6.00
12	ニンジャウォリアーズ (タイトー) Ninja Warriors (Taito)	5.93
13	アフターバーナー (コマンド) (セガ社) After Burner (Commander) (Sega)	5.88
14	カプコンボウリング (カプコン) Capcom Bowling (Capcom)	5.70
15	ヘビーウェイト・チャンプ (セガ社) Heavyweight Champ (Sega)	5.63

■麻雀ゲーム機 (MAHJONG VIDEOS)

1	アイドル放送局 (システムサービス) Idol Parade* (System Service)	7.82
2	スーパーリアル麻雀 PIII (セタ/タイトー) Super Real Mahjong PartIII* (Seta/Taito)	6.45
3	七対子 (チートイツ) (ユウガ) Seven Pairs* (Yuga)	6.30
4	麻雀刺客 (日本物産) Mahjong Assassin* (Nichibutsu)	6.05
5	麻雀学園 (ユウガ) Mahjong Academy* (Yuga)	5.92

■フリッパー (FLIPPERS)

1	サイクロン (ウィリアムズ) Cyclone (Williams)	7.00
2	シークレットサービス (データイースト) Secret Service (Data East)	5.60
3	ファイア (ウィリアムズ) Fire (Williams)	5.33
4	F-14 トムキャット (ウィリアムズ) F-14 Tomcat (Williams)	4.33
5	ピン・ボット (ウィリアムズ) Pinbot (Williams)	4.00

* The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc.

調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示した。数字の意味は10：これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9：すばらしい人気と売上げ、8：大変いい人気と売上げ、7：いい人気と売上げ、6：まあいい人気と売上げ、5：平均的なもの、4：平均以下(以下省略)

新風営法でゲームセンターはどう変わるか? 「新風営法入門講座」(9)

「名義貸し」とリリース

立法上の拙速さが施行上で矛盾となる例

問 どこかと具体的に言ってもいいですが、ある都道府県警で「八号営業」の「名義貸し」が問題になっている、というわけですね。どういふ問題か、遊技機賭博で摘発して取調べたら実質的な経営者と名義上の経営者が異なることが多いことが判明して、それでは警察としても困るというわけで、許可営業を一軒ずつ見直すことにしたのですが、「名義貸し」に該当するケースがかなり見つかった。それではなんのために風俗営業の許可を与えたのか分らないので、取締りの対象とならないよう是正せよということになり、営業者の団体にその旨伝えたが、こういう立場が不利からこの件は内密にしたままは正の努力をしてくれ、と言うわけですね。まあ、法施行という現実を見ていると末期の感しがあります。

答 「名義貸し」については本シリーズでも、たびたび取り上げてきました(シリーズ⑩、⑪など)ので、もう十分だという感じがしますが、警察自体がようやくこの問題に気付いた点で評価してよろしいのではないのでしょうか。まあ、これを機会に「八号営業」における実質的な経営者とはどういふ者を指すのか、「名義貸し」が警察許可制の営業の「名義貸し」が問題になっている、というわけですね。どういふ問題か、遊技機賭博で摘発して取調べたら実質的な経営者と名義上の経営者が異なることが多いことが判明して、それでは警察としても困るというわけで、許可営業を一軒ずつ見直すことにしたのですが、「名義貸し」に該当するケースがかなり見つかった。それではなんのために風俗営業の許可を与えたのか分らないので、取締りの対象とならないよう是正せよということになり、営業者の団体にその旨伝えたが、こういう立場が不利からこの件は内密にしたままは正の努力をしてくれ、と言うわけですね。まあ、法施行という現実を見ていると末期の感しがあります。

問 「名義貸し」に該当するケースがかなり見つかった。それではなんのために風俗営業の許可を与えたのか分らないので、取締りの対象とならないよう是正せよということになり、営業者の団体にその旨伝えたが、こういう立場が不利からこの件は内密にしたままは正の努力をしてくれ、と言うわけですね。まあ、法施行という現実を見ていると末期の感しがあります。

答 「名義貸し」に該当するケースがかなり見つかった。それではなんのために風俗営業の許可を与えたのか分らないので、取締りの対象とならないよう是正せよということになり、営業者の団体にその旨伝えたが、こういう立場が不利からこの件は内密にしたままは正の努力をしてくれ、と言うわけですね。まあ、法施行という現実を見ていると末期の感しがあります。

米国「リプレイ」誌 ザ・プレイヤーズ・チョイス 10月号から

アップライト・ビデオ		ベスト・ソフトウェア	
機種名 (メーカー名)	評価	機種名 (メーカー名)	評価
1 ダブルドラゴン (タイトー)	9.16	1 シノビ [忍] (セガ社)	8.57
2 バッドデューズ [ドラゴンニンジャ] (データイースト)	8.93	2 アルタドビースト [獣王記] (セガ社)	8.46
3 オペレーションウルフ (タイトー)	8.68	3 P-47 [ジャレコ]	7.89
4 メインイベント [リングの王者] (コナミ)	8.40	4 ツインイーグル (タイトー)	7.82
5 ヘビーバレル (データイースト)	8.14	5 ロードブラスターズ (アタリ)	7.70
6 アフターバーナー (セガ社)	8.07	6 チャンピオンシップ・スプリント (アタリ)	7.66
7 アウトラン (セガ社)	7.91	7 カプコン・ボウリング (カプコン)	7.65
8 スーパーハンクオン (セガ社)	7.76	8 ゴールドメダリスト (SNK/ロムスター)	7.64
9 スーパーズプリント (アタリ)	7.72	9 スカイソルジャー (SNK/ロムスター)	7.57
10 720° [スケートボード] (アタリ)	7.50	10 ツインコブラ [究極タイガー] (タイトー/ロムスター)	7.35
11 ロードブラスターズ (アタリ)	7.36	11 バイロス [ワードナの森] (タイトー)	7.10
12 ローリングサンダー (ナムコ/アタリ)	7.36	12 ラスタンサーガ (タイトー)	7.02
13 ケリラウォー [ゲバラ] (SNK)	7.29	13 チョッパー1 [航空騎兵物語] (SNK)	7.00
14 スーパーコントラ [スーパー魂斗羅] (コナミ)	7.33	14 リーダーボード [ゴルフ] (アーカディア)	7.00
15 クォーターバック (レーランド)	7.23	15 シルクウォーム (テクモ)	6.92
16 ストリートファイター (カプコン)	7.23	16 パールボール (タイトー/ロムスター)	6.92
17 フォゴドンワールド [ロストワールド] (カプコン)	7.23	17 ラリーバイク [ダッシュ野郎] (タイトー)	6.89
18 エンデュローレーサー (セガ社)	7.12	18 チャイナゲート [西遊降魔録] (テクノス/ロムスター)	6.88
19 ニンジャウォリアーズ (タイトー/ロムスター)	7.08	19 ボールポジション II (ナムコ/アタリ)	6.83
20 ビジランテ (アイレム/データイースト)	6.97	20 デッドアングル [リードアングル] (セイブ/ファブテック)	6.76
21 サンダーブレード (セガ社)	6.96		
22 ハングオン (セガ社)	6.94		
23 チューブイン (アタリ)	6.84		
24 スピードバギー [バギーボーイ] (辰巳/データイースト)	6.68		
25 イカリ・ウォリアーズ [怒] (SNK/トレードウェスト)	6.56		

ベスト・ニューアップライト	
1 P.O.W. [脱獄] (SNK)	9.05
2 コンチネンタルサーキット [コンチネンタルサーカス] (タイトー)	8.58
3 ファイナルラップ (ナムコ/アタリ)	8.11
4 アサルト (ナムコ/アタリ)	7.69
5 ラフレンジャー (シャープイメージ)	7.25

©1988 Replay Magazine (本誌特約) 調査方法は本誌「ベストヒットゲームズ25」と同様だが、アップライト中心の米国市場なので分類など異なる点がある。日本語版に於ける当り機種名、開発メーカー名などの註を加えた。



～あの闘いから3年～

あの闘いは悪魔たちにとって、ほんの序章にしかすぎなかった。そして、悪魔たちは、再びこの地上に姿を現わしたのだ……。

カプコン CPシステム 第2弾

あの魔界村が、ゲームセンターに帰って来る!!

しかも、カプコンCPシステム・第2弾でグレードアップして登場!! CPならではの鮮明な画像によって、多彩な敵や背景を表現。主人公・アーサーも7種類の武器と6種類の魔法に加え、上下にも攻撃可能となり、アーサーの行動範囲もグレードアップ!! プレイをする者、見る者たち全てを熱くさせます。

株式会社 カプコン 大阪市東区大手通り1-27(カプコンビル) TEL(06)946-6622(代) 東京都渋谷区広尾1-3-18広尾オフィスビル10F TEL(03)440-4801(代)

Overseas Readers Column

New Videos Unveiled For Overseas Market



Amusement videos operations in Japan are forced to stagnate, since the manufacturers are attaching more importance to overseas markets than domestic market in view of the rampant gaming videos in Japan and Korean counterfeiters group's intrusion into overseas markets. In these circumstances, this year's JAMMA Show was held (October 5-6, Tokyo Ryutsu Center), with 20% more visitors than in last year - visitors from abroad, among others, increased, drawing attention.

Though many amusement videos were unveiled at the current trade show, several videos seem to have not been unveiled as yet. They will probably be unveiled at the AMOA Expo '88 (November 3-5, Chicago). Already, many of Japanese manufacturers employ custom chips that can be manufactured only by themselves, and their masked ROMs have improved conspicuously in memory capacity. Almost all images of amusement videos have become finer, and by high speed processing, many characters can move more realistically. These are unrelated to gaming and are thought to be able to prevent counterfeiters from following. However, they are still exposed to deep-seated misunderstanding, and said to be difficult to market them.

Now, let's take a glance at new videos unveiled this time.

Taito Corporation unveiled many new videos, including the driving chase "Chase H.Q.", space war "Syvalion" and "Tatsujin". "Top Landing" is a new soft following "Midnight Land-

ing", a simulator featuring landing in the daytime. "Go for the Gold", pursuing the Olympic games as its theme, and adventure video "New Zealand Story" (both are available as PC board) were also unveiled.

Sega Enterprises, Ltd. unveiled "Power Drift" as its simulation video series, and demonstrated "Super Circuit" that features an integrated game developed with a remotely controlled car. The new videos unveiled by Sega were "Scramble Spirits", "Dynamite Dux" and "Excite League".

Namco Limited unveiled "Metal Hawk" that may be said to be epoch-making. In the game a fighting helicopter fights with enemy on the ground. Diving, flying up sharply, or descending/ascending while circling - the screen images make players feel as if they are riding on the helicopter. Also drew hot attention is the game soft "World Stadium" for high-grade TV "High Vision" unveiled as a prototype. Namco unveiled "Ordyne", "World Court", "Splatter House" and "Face Off".

Capcom unveiled "Ghouls' Ghosts" and "The Falcon" by employing its own custom chips. Data East unveiled "Robo Cop" and "Bloody Wolf". Irem Corp. unveiled "Image Fight", Jaleco unveiled "Hachoo", Konami unveiled "Thunder Cross", "Hot Chase" and "Hard Puncher". Nichibutsu unveiled "Crazy Climber II", an upgraded version of its hit made 8 years ago. SNK unveiled "P.O.W." that is going to make a worldwide hit, though SNK declared that it would never be shipped in Japan by November. It has drawn attention as a game that cannot be parallelly exported from Japan to the U.S. market. SNK also unveiled new videos "Country Club" and "Touch Down Fever II".

"Gray Out" unveiled last year by Taitumi was, after all, not shipped. However, the fighting helicopter game "Apache 3" unveiled this time will

surely be shipped by Taitumi. Since all of Tecmo's new videos scheduled for unveiling were not completed, Tecmo exhibited no notable games. UPL exhibited "Atomic Robo-Kid" alone.

Those appreciated by operators who visited the show seem to be Capcom's "Ghouls' Ghosts", Data East's "Robo Cop", Irem's "Image Fight", Konami's "Thunder Cross", Namco's "Metal Hawk", SNK's "P.O.W." and Taito's "Chase H.Q."

In the category of arcade games, KASCO unveiled "Top Shooter II", and "Mori no Undokai" (competition games by rabbits and the other animals) on an order acceptance base, drawing attention. There were no other conspicuous arcade games. Rather, many slot machines and roulette games for kids were exhibited, even to damage the image of amusement business.

Japanese manufacturers are skeptical. Keisuke Hasegawa, president of Taito, expressed a resolution: "Though we demanded a retrial, it was rejected. We'll appeal to the Circuit Court within 30 days". He said: "It is not a problem with Taito alone". Commenting on the shipment of videos to the U.S. 3 months earlier than in Japan, Japan's three majors (Namco, Taito and Sega) each having the operation division, said: "We cannot make a promise" (Hayao Nakayama, president of Sega).

Taito Set Up European Subsidiary

Taito Corp., Tokyo, announced that on August 5, it established Taito (Europe) Corporation Ltd., a wholly owned subsidiary, as a base for marketing Taito's coin-op games. Once Taito had owned several subsidiaries overseas, but after the death of late Michael Kogan, most of them have been liquidated or disposed of, except for Taito America Corp. alone. Recently, however, for reasons of worldwide marketing strategy for its products, Taito has decided to install overseas market bases again.

Parallel Case Impacted Upon Joint Meeting

The results of the joint JAMMA-AAMA Conference (October 4, at Hotel Okura, Tokyo) will be reported in the next issue. In this connection, the federal district court decision on Red Barron vs. Taito case caused many problems. Both manufacturers and distributors from AAMA took it seriously, and requested JAMMA to take "positive" action. Responding to AAMA's request, Masaya Nakamura, chairman of JAMMA, replied: "We'll take concrete steps by organizing a project team under cooperation of the two associations".

Concerning the fact that Red Barron, a small operator company, won the case against the "giant" Taito,

Taito (Europe) Corp. will concentrate its energy on Taito coin-op games marketing at European markets, including videos, among others. In future, it will extend its coverage to consumer products. Grant Freenks was appointed managing director. He has been undertaking in head office of Taito, Tokyo for many years.

Taito (Europe) Corp., Ltd., 81 Tottenham Court Rd., London W1A 1EY U.K. (phone) 01-631-1495

6 - 9 DECEMBER 1988 PARC DES EXPOSITIONS, PARIS-LE BOURGET



INTERNATIONAL TRADE SHOW DEVOTED TO TRAVELLING FAIRS, AMUSEMENT PARKS AND AUTOMATIC GAMES

TECHNO EXPO 8, rue de la Michodière 75002 Paris Tél: 21 1897 F TECEXPO - FAX (1) 42.66.14.28

Editor: Masumi Akagi Amusement Press, Inc. 18-2, Doyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan faxphone (81) 6-314-3821 ©1988 Amusement Press, Inc.

超話題作

システムII 第3弾!

未来忍者

- SFファンタジーを盛り込んだ壮大なストーリー構成。
- ハイテクノロジーと、忍者をミックスしたパラレルワールド。



過去に映画化された
ビデオゲームがあったらどうか!?
発売前より話題沸騰!

namco

未来体験!

ビデオゲームがムービーを生んだ。

ナムコ
オリジナル・ムービー
未来忍者
MIRAI NINJA
魔雲機忍外伝

1988.12.2 発売決定!

NEW WAVE

システムI 第12弾!

ホラー・アクションゲーム

スプラッターハウス

SPLATTERHOUSE

恐怖直撃!

恋人と迷い込んだのは、呪われた館だった……。
怪物どもをやっつけて、館から脱出するんだ……!
攻撃はキックとパンチ。
武器を拾ってパワーアップ!



はたして、主人公リックの運命は……?!

がんばれ!ニッポン!



JGS1021

ナムコは、オリンピックキャンペーンのオフィシャルスポンサーです。

「遊び」をクリエイする
株式会社 ナムコ

本社 〒146 東京都大田区矢口2-1-21 TEL 03(756)2311(大代)
営業本部 〒146 東京都大田区多摩川12-1-5 TEL 03(756)2311(大代)
西日本販売事務所 〒564 大阪府吹田市江の木の町20-10 TEL 06(338)3511fc
★遊園施設・娯楽機械★企画・設計・製作・販売・経営・買戻・輸出・輸入
★各種イベント★企画・制作・実施

© 1988 NAMCO. ALL RIGHTS RESERVED