

ゲームマシン

GAME MACHINE
Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., 9-16 Kamiyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan. Subscription rate: Japan ¥9600; Overseas (air mail)-US\$100.00per year. No part of this magazine may be reproduced without expressed permission. 禁転載

拡大する遊園地市場

IAAPA'87開催。日本勢はドル安に悩み



第69回IAAPAショー(11月4-7日、ニューオーリンズ)で、上から見た会場の様子

遊園地関係の世界最大の国際見本市であるIAAPA(インターナショナル・アソシエーション・オブ・アミューズメントパークス&アトラクションズ)が十一月四、六、七の三日間の四日間、六十一小間となり、遊園地分野の世界的な発展を予示するものとなった。一方ではドル建ての展示小間では、日本勢はドル安に悩む。これは世界的にトツプクラスにある日本の遊園地施設メーカーにとつては、話ではあるが、米国のメーカーにとつては、思わぬ好況をもたらす結果となった。今回、六十回目を迎えたIAAPAショーには五百三十社(昨年五百五十社)が出展、開期日は一日多い四日間となつた。だが登録入場者は約一万人(同約一萬三千六百二人)となった。同ショーには日本から(株)トーゴ、明昌特殊産業(株)、ミゼッティ工業(株)の二社が初めて出展した(うち前の二社はここ数年毎回の出展、ミゼッティ工業は久しぶりの出展)。これまでも日本からの出展社が、今回出展しなかった。これは日本からの出展社が、日本製遊園施設の優れた点をアピールしてき、その国際的メーカとして知られてい、また世界各地で遊園地市場は拡大していく傾向にあるので、日本のメ

「テレビ深夜番組でTVゲーム特集」 「テレビ遊戯大発展会」

TVゲームの発展と、今後の課題も

十一月六日の深夜(七日未明)、フジテレビで「承井重里のテレビ遊戯大発展会」が約二時間半にわたって放送された。これは関東地区だけの深夜番組だったが、TVゲームの歴史をとり、今後の発展の見通しを予測するといふもので、AMゲーム機業界にとって大いに意義深い放映となった。次にタイトル「スペースキヤラクター」ではマリ



「テレビ遊戯大発展会」のタイトル



アタリ社創設のプッシュネル氏も



番組の終りで印象を述べる承井重里

オの発展などについて分析を試みられた。これら業務用TVゲーム機の総論的な資料収集、分析は日本では少ないことから今回の試みは画期的なものとなる。TVゲームにはパソ



69th Annual Convention and Trade Show
November 4-7, 1987
New Orleans Convention Center
New Orleans, Louisiana

万国著作権条約に 韓国が加入、発効

無断コピーに対し一段と厳しく

AMOA詳報 6面から

十一月にかけられていたが、全面ドル安という外国為替事情の与える影響は大きく、対応策に苦慮しているもようだ。展示会場は巨大で、約二十五万平方メートル(約二千三百平方メートル)もある。このため前回、オーランドで屋内と屋外に分かれて出展していたのは、屋内にすべて収まり、快適な展示場となった。またニューオーリンズが比較的に集まりやすい都市であり、

受けたことのない著作物には適用しないとす、不遡及の原則(ベルヌ条約は遡及効果を認めており、日本は両条約に加入している)がある。従って、韓国では万国著作権条約加盟国での著作物について、九月末までに発行されたものは保護されないが、十月一日以後発行されたものは保護される(無断コピーは保護の違反に対しては三年以下の懲役などの刑事罰などの規定がある。なお同条約のもとでは、いわゆる「表示(©記号、著作人名、発行年)」が自動的に保護対象となり、登録を受ける必要はない。これまで産産されてきた韓国のコピー品(とくに日本のTVゲーム基板を無断コピーしたもの)は、これによりさらに厳しく処罰の対象となり、国際市場から撤退を余儀なくされる見通しである(すでに商標法違反などで刑事訴追の手続きを進めているものは、いぜん手続き継続中である)。

外務省は十一月二十日、罰することになった。韓国著作権法は八六年の効力が十月一日で生じたことを明らかにした。この改正は新法に、同条約加盟国での著作物について著作権を保護することになり、日本や米国のTVゲームの無断コピー行為についても著作権法でも厳しく処罰することになった。

十一月にもかかわらず暖かな土地柄であること、そして会期が三日から四日間(但し初日は半日)になったこと、などによって、昨年ほどではないが登録入場者も伸びた。遊園地市場の国際化がますます進行しているだけに、注目される国際ショーではあるが、日本からの参加は今回はツアーがなかったこともあり少なかつた(次号で詳細の予定)。



写真は山梨AMOP協会の会員親睦旅行(10月21日)の様子



写真は山梨AMOP協会の会員親睦旅行(10月21日)の様子

神奈川AMOP協通常総会 共同購入を拡充

横浜博への参加窓口確保へ



加茂飛智管理理事長

神奈川県アミューズメントマシンオペレーター協会(事務局川崎市、加茂飛智管理理事長、組合員三十一社)は十月二十九日、横浜市内の郵便貯金会館で第二回通常総会を開き、事業報告・計画案などを承認し、共同購入の拡充を明らかにした。

親睦旅行も実施

瀬戸内博への参加準備委員発足

岡山県アミューズメントマシンオペレーター協会(事務局岡山市、松田次雄会長、会員二十六社)は十月二十二日、初の親睦旅行を実施した。同二十三日に早々と第三回通常総会(定款では事業年度十月末締め)を終了し、十二月を開業準備、事業報告などを承認した。

甲府市内の小学生に 平日は入場させない

山梨AMOP協が「協力店規約」

山梨県アミューズメントマシンオペレーター協会(事務局甲府市、畑晴夫会長)は、非協会のゲームセンターを巻き込む「青少年健全育成協力店規約案」をまとめ、十月一日に開いた行政当局との懇談会を経て、さらに検

グリーン アミューズメント

ストップザギャンブル

やめなはれ しょうもないこと させること

- ゲーム機賭博は犯罪です
- する人もさせる人も処罰されます

警察庁保安部保安課

警察庁・保安課長に 平沢勝栄氏就任

少年課長には遠藤豊孝氏

警察庁は十一月九日、年四月に内閣官房・秘書官事務取扱、六月二十七日に警察官に任命された平沢勝栄氏(保安部担当)が少年課長事務取扱となつた(以上は十一月六日付)が、その後、警備局公安二課警護室長の遠藤

豊孝氏が十一月三十日付で少年課長に就任した。遠藤氏は東大法学、四十三入庁、長官官房総務課理事官を経て六十一年八月から公安二課警護室長、静岡県出身、四十二歳。上野治男氏は竹下登新首相誕生に伴い、各省から出向する四人の秘書官の一人として任命された。正式な役職名は内閣総理大臣秘書官で、総理府に属する。なお上野氏が保安課長だったのは四月の間の間だった。

初の研修会開催

TDLと青少年問題テーマに

日本SC遊園協会(事務局東京、内田博会長)は、供のためのハイテクオリの研修会を十一月二十一日(フレイ)、C(コード)日、東京・八重洲の鉄道会館ルビーホールにて開催し、これに約八十名が参加した。同研修会はNSAの第七回例会の後、開かれたもので、講師二名による講演が主な内容となった。



写真はSC遊園協、TDLの上沢常務(左)、局長(上)、警察庁の上村専務(右)と内田会長挨拶の様子



写真はSC遊園協、TDLの上沢常務(左)、局長(上)、警察庁の上村専務(右)と内田会長挨拶の様子

JAMMA・DB部会 調査結果を討議

ショー来場者へのアンケート

JAMMAのディストリビューター(DB)部会(川橋俊太郎部会長)は十一月五日、東京・永田町のTBRビルで第七十九回(十一月)会合を開き、第25回AMショーの会場で実施した来場者のアンケート調査の結果について討議した。新製品の情報交換をした。アンケート調査はオベレーターがどう考えているかという点で、少しかかりを得た。三百三回答があり、集計結果をもとに討議したが、分析には時間を要すると見られる。これは調査準備期間が短かったため、改めて集計・分析することになった。

特許・実用新案 出願公告公開

(11月13日・24日)

特許庁に出願された特許および実用新案の公告をいし公開の最新分を、AM業界関連のものばかりのとおり、記事内容は、

十一月十八日「カード型対応型電子ゲーム機」、マービン・グラス社(米国)、62-266608、62-266201、十一月二十一日「回転飛行遊戯機」、日立造船(大阪)、62-266858、61-111724、十一月二十四日「遊戯施設の制動装置」、(株)トーゴ(東京)、62-170189、62-170189、62-170221、十一月十六日「家庭用TVゲーム機等におけるコントローラ」、テックモ(東京)、62-180489、61-699097、十一月二十一日「スロット式ゲーム機」、(株)ソフィア(群馬)、62-183887、61-71257、「ストロマン」、徳山謙二(大阪)、62-183888、61-73060、「軌道走行車両の逆走防止装置」、(株)トーゴ(東京)、62-183889、61-718755、

テクノスジャパンが 米国に現地法人

アメリカン・テクノス社設立

(株)テクノスジャパン(本社東京、龍邦社長)で五十六年九月に設立したこのほど、米国サンノゼ近くに子会社、アメリカン・テクノス社(岩本啓一社長)を設立、同社開発のTVゲームの北米市場での許諾業務などに携わることになった。テクノスジャパンは元

米国子会社設立

11月にジャレコUSA社

(株)ジャレコ(本社東京、金沢義秋社長)ではこのほど、米国のシカゴ郊外に子会社、ジャレコUSA社(金沢会長、ハワード・

お岩氏はディレクターとして設立(五十四年七月)以来二年半ほど専務として社長として勤務したことがある。American Technos, Inc. 10201, Patel Place, Cupertino, CA 95014 U.S.A.

ソフトの北米における販売拠点とするもので、正式には十一月二日に設立された。社長となったルービン氏はベトナム、アタリゲーム部門などを経て、キットコンピュータの社長として、米国のAM業界でベテランのひとり。Japan U.S.A. Inc., 5617-23 Howard Street, Niles, IL 60648 U.S.A.

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

サンダーブレード

ジェットヘリ操作を体験
垂直、水平飛行で空中戦

THUNDER BLADE

ミスターヘリの冒険

宇宙パトロール隊発進!
クリスタルでパワー増強

ADVENTURE OF Mr. HELI

ミュータントナイト

オジャマ虫を避け脱出!
TVコミカルアクション

MUTANT NIGHT

エー・ジャックス

超音速ヘリ、戦闘機操作
地球存亡を賭けて戦え!

A JAX

株式会社 カワクス

本社 〒577 東大阪市川俣2丁目34番地 ☎06(787)1881代
東京営業所 〒104 東京都中央区八丁堀3丁目18の7 黒江屋ビル ☎03(553)6881代
福岡営業所 〒810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083代

個性豊かなぶたさんたちを相手に、2匹のぶたがりひろげるコミカルな爆弾投げバトル! 全12ステージをクリアすれば、栄光のチャンピオンの座が待ってるぞ。

ふたに爆弾は、似合います!!

株式会社 ジャレコ

(本社) 〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9
TEL.03-430-2271 FAX.03-430-2280 TELEX. J07891
(大阪) 〒541 大阪市東区橋本1-95 橋本クリビル1F
TEL.06-203-0081 FAX.06-203-0183

© 1987 JALECO LTD. ALL RIGHTS RESERVED

AMOA・EXPO'87

AMOA・EXPO'87

AMOA・EXPO'87



米国セガ社のレセプションルーム（最上階のスイート）にて（左から）「リプレイ」のエディ編集長、米国セガ社のローゼン会長、セガ社の中山専務社長



米国ロムスター社の小間にて（左から）保木孝仁社長、タイトーの鈴木実部長、SNKの川崎英吉社長、ロムスター社のルネ・ロベス副社長



AMOAエキスポ会場入口近くで（左から）コアランドテクノロジーの松田規義社長、タイトーの中西昭雄相談役、ロムスター社の会田純氏

《アミューズメントTVゲーム機》

日米

新ゲーム「サイボット」が発売された。二人用でメイズ状の空間を舞台に闘いを進めていくもの。同社開発のもので他に「APB」などもあるが、なかなか日本の市場に入っていないのが残念だ。同社からはナムコ開発の「バックマニア」、「V.S. R.B.I.」（米国版ファミスタ）がそれぞれ披露された。

米国セガ社からは「アフターバーナー」デラックス型とアップライト、「ヘビーウェイト・チャップ」が出品された。米国のアーケードではあまりにも大きすぎるとの理由で「アフターバーナー」はアップライトが中心となっている。

米国コナミ社は「A.J.A.X.」、「タリク・アトベンチャー」（魔獣の王国、3P版）、「シテイボンバー」、「ラックゼム・アップ」（ザ・ハズラー）のほか、日本で未発売の「ブレイズ・オブ・スチール」を出品した。「ブレイズ・オブ・スチール」はアイスホッケーをテーマにしたスポーツゲームで、「氷上の決闘」とも言われている。日本では業務用を出さない任天堂、米国任天堂の動きはユニークであるが、同社では米国市場に多いV.S.（またはUNI）システムと、昨年から開始した「プレイチオイス10」（十ゲーム内蔵、プレイヤーが選択する）を

手固く展開している。これらのゲームには任天堂ファミコンゲームや、他のメーカーが開発したゲームも多く含まれており、しかも次第に数を増している。うち「プロアマ・レース」（F1レーサー）、「マイクタイソン・パンチアウト」などが力が入られているが、ソフトの数は相当なものになる。なお同社はアイレムが許諾した「RTタイプ」も出品した。

米国会社としてはかなり以前からあるニチアツUSA社は、新製品「サライ・アサシン」（子連れ狼）までの一連の「子連れ狼」を披露した（但し麻雀ものではない）。「子連れ狼」では「ちゃん」と呼ぶセリフまで入っており、笑われる。同番組は米国でテレビ放映されているとのこと。

米国テクノ社は「テクノ・ボウル」アップライトを二通りと、「ジェミニ・ウィング」を披露、ともに「テクノ・ボウル」の大型に関心が多く寄せられた。米国サン電子はセガ社からの許諾品「エイリアンシンドローム」を出品、展開中だ。

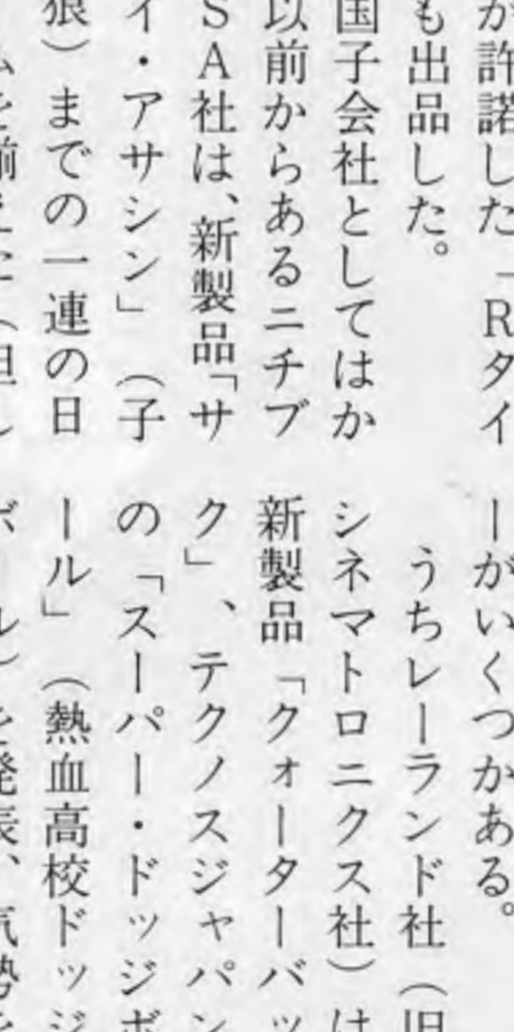
レーランド社も日本のメーカーの子会社などのほかに、日本のメーカー開発品を扱う米

国のメーカーやデイトラがいくつかある。うちレーランド社（旧シネマトロニクス社）は新製品「クォーターバック」、テクノスジャパンの「スーパードッジボール」（熱血高校ドッジボール）を発表、氣勢を挙げた。前者はアメフトをテーマにしたもの、後者は各国外国チームとドッジボール合戦を進めていくもの。なお同ゲームは、テクノスがタイトーを通さず、直接海外へ許諾する最初のゲームとなった。

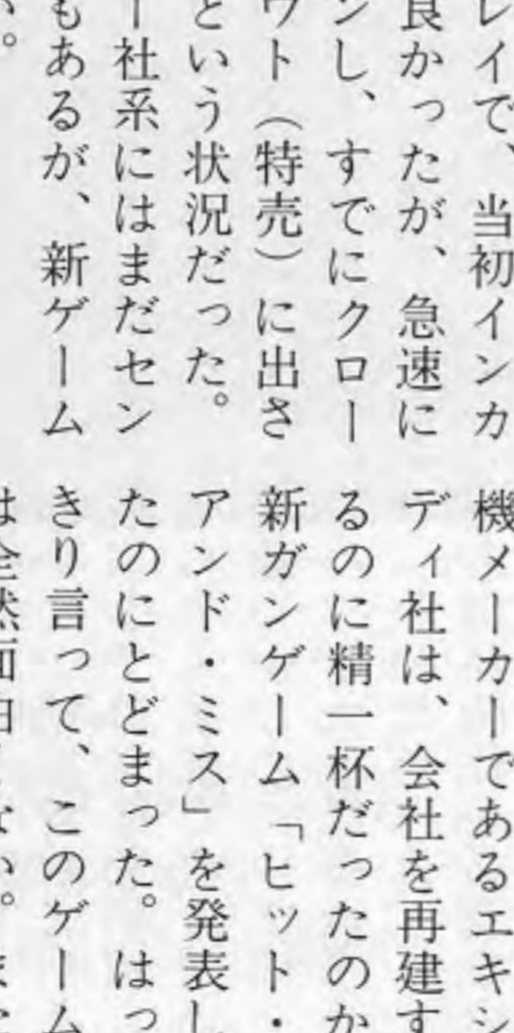
レーランド社はシネマトロニクス社の「デンジャーゾーン」などそっくり継承するメーカーで、今後の動きが注目される。デイトラ関係では、ユナイテッド・アーティスティック・ゲーム「パフィークト・ヒリヤード」、UPLE「アップルエクス・ミッション」、九旗貿易「エアウォルフ」を出品。ワールド・ゲームズ社はUPLE「ラッドアクション」（忍者くん・阿修羅の章）、タイトー「エクスターミネーション」を出品した。また卓上型TVゲーム機に強いメリック社は、日本システム「フリキック」をカウティングして出品した。



米国セガ社の「アフターバーナー」アップライト



アタリゲームズ社の「サイボット」



米国任天堂の小間。なにしろゲームソフトが多いので、一連のゲームをセットで並べている。写真は「プレイチオイス10」の新ゲーム紹介のよう

AMOA・EXPO'87

AMOA・EXPO'87

AMOA・EXPO'87

本製ゲームで安定 国メーカーも意欲

フリッパーの倍稼ぐTVゲームが中心 海外では「オペレーションウルフ」独走

米国のロケーションは専門の「アーケード」と四台以下の「ストリート」または「シングル」ロケに分けて考えられるが、いずれも今年昨年に比べてオペレーション収入が目に見えて増え、大きく発展しつつある。

それらの収入の大部分はTVゲーム機によるもので（約七割）、残りをフリッパー、その他のアーケードゲーム機などが占めていることになる。これらのゲーム料金は一ゲーム二十五セント（百三十五円換算では約三十四円）が標準だから、かなり稼動しないと、日本のオペレーター水準に達しないとされる。

四、五年前の供給過剰で、メーカーとディストリビューターの低迷という状況から、少なくともいくつかのメーカーは回復、多くのディストリビューターは力を取り戻した。しかし、回復したメーカーの子会社ないし関連会社で、純粋の米国メーカーはバリー社系、レランド社（旧シネマトロニクス社）などわずかな。うち米国で独自の開発力を持つのは、アタリゲームズ社（ナムコ系）、バリー社系、レ

ランド社ぐらゐ。日本のメーカーの開発力はここ数年世界のTVゲーム市場を支えてきている、と言って過言ではない。

AMOA'87を含む秋の国際ショーで、欧米の業者にも人気が高かったのは、「タイトーの「オペレーションウルフ」に尽きる。タイトーはタイトー・アメリカ社から「パイロス」ワールドの森、「ダブルドラゴン」も出品している。タイトーの「究極タイガー」は許諾を受けた米国ロムスター社から発表された。ロムスター社は同様に「トップスピード」（フルスロットル）を出品した（いずれもアップライトだが、一台だけデラックス型が出品され、注目された）。

米国ロムスターは日本人が経営するユニークなメーカーで（次号で紹介予定）、タイトーなど日本のメーカー品を独占的に供給している。今出品したのは、上記以外にSNKからの「タイムソルジャー」（バトルフィールド）、そして新登場のカパコン「タイガーロード」（虎への道）

と、なかなか力強い。一方、カパコンUSA社は「ストリート・フュアイター」DX型のほか、「アップライト」を二通り、そして「一九四三」（本体売りにから販売し）を出品した。また米国SNKは新製品「ゲリラウ



カプコンUSA社の小間にて（左から）カプコンの辻本三社長、米国任天堂の荒川実社長、カプコンUSA社の中山喜仁社長



米国アタリゲームズ社のパーティ会場にて（左から）テイラー販売担当副社長、中村雅哉会長（ナムコ社長）、中島英行社長、ブレックス国際担当副社長



米国レーランド社の小間にて（左から）ジャレコの三枝弘幸部長、レーランド社ジョン・ロウ専務（トレードウェスト社社長）、ジャレコの高沢義秋社長

人気の日本製品



データイーストUSA社の小間。同社初のフリッパー「レーザーウォー」が次々に活発に展開しつつある（会場ではコンテストを進めていた）

ナムコが経営権を持つアタリゲームズ社からは

AMOA・EXPO'87

AMOA・EXPO'87

AMOA・EXPO'87



米国SNK社の小間にて(左から)ポール・ジェイコブ社長、ナムコの



米国レーランド社のレセプション会場にて(左から)ジョン・ロウ専務、



米国コナミ社の小間にて(左から)カウフマン副社長、コナミ工業の

フリッパー市場に 過剰生産のかげり

ウィリアムズ社からDECOまで 世界のトップメーカーの製品揃う

フリッパーは確かにいい、オペレーション取りも悪くない。しかし米国市場では、同じ値段で仕入れたTVゲーム機が二倍近くも稼ぐというほど、最近その格差は広がっている。しかもフリッパー、TVゲーム機ともに、長期間稼働するので、フリッパーをどんどん増産するのは考えものだ、という声がかかるようになってきた。

フリッパー分野はかつてアームに達したため市場が崩壊したことがある。その後、ウィリアムズ社の「スペース・シャトル」(八四年十一月)で再び活発化した、という経緯があるので、慎重さが求められるわけだ。しかし、AMOAエキスポに出展した四つの主要メーカーにしてみれば、各社の競合もあるが、ますます開発はエスカレートするようである。

「スペース・シャトル」以来ヒット作をたて続けに出しているウィリアムズ社は、「フアアア」に続く新作「ビッグガン」を発表した。これは城に幽閉された女王を助けるために、騎士がバウロジ社から「アリアナ」と「ビクトリー」が出品された。後者は日本のAMショーですでに発表済みのもだが、これから市場に出されることになる。カールズをテーマに、轟音を響かせてゲームを進める。プレイフィールドには合成樹脂加工を初めて採用、色鮮かになっているのも特徴のひとつ。

パリィ・ミッドウエー社からは、パソコンRPG(ロール・プレイング・ゲーム)にちなんだ新作「ダンジョンズ&ドラゴンズ」が発表された。こ

前号で既報)まで及び、AMOAとAMOAの協力関係も危ぶまれるほど突き進んできている。これは刑事事件として解決していくしかないのか、という決断が下されている。一方、TVポーカーなどのいわゆる灰色(グレー)ゲームは根強く残っているが、数年後と比べるとだいぶ少なくなってきた。賭博(ギャンブル)ゲームの内容はさほど多くの種類はないが、日本で大ヒットし賭博犯を大量に生み出した「エイトライズ」タイプは、未だ米国市場に現われていないようであるが、これも不思議なことである。

結局、レイゲーム機は賭博に結びつくことになり、これも刑事事件として解決していくしかないように思える。

TVクイズゲーム機のトリイズゲームは完全に去っている。ビデオディスクの応用によるLDゲーム機も姿を消した。

パリィの「ダンジョンズ&ドラゴンズ」



ウィリアムズ社の「ビッグガン」



ウィリアムズのフリッパー攻勢はすさまじい。今回もコンテストを実施していたが、Tシャツが買えるほどスコアが伸びない問題はあった

こうして、プレイヤーたちはオーソドックスではあるが、絶えず前進し続けるアーケードメントTVゲーム機を追い、親しんでいる。こうした状況の好転に伴い、米国の業界はメーカー、デベロッパーのどの段階でも安定した発展が期待されているのである。

オープンハウス

AMOAエキスポに伴ない初日の夜開かれる主催者側のレセプションも多かった(アタリゲームズはビッグス、米国コナミはデック、米国内天室は美術館、レーランド社はハイアット、それぞれ開いた)。また早朝開かれるデベロッパーユナイテッドも多くなつた(タイター・アメリカ社、米国内天室など)。

景気が後退している場合とはまったく逆の現象が起っているのである。こうした会合やパーティーを通じて、製品に関するさまざまな考えや意見の交流が行なわれることは、より着実な業界の発展にとってかけがえのないものだと言えよう。

AMOAエキスポが終ると、一、二カ月の間は各地の主なデベロッパーの主要なイベント、オープンハウスの開催が、最近の傾向である。

これは、各地のデベロッパーが、取引先のリベーターが、取引先のおペレーターを招いて、自分の会社のショー・ルームを会場に、AMOAエキスポで好評だった新製品を揃えてショーを開くとともにパーティーを開催する、というものである。



どうとうパリー社は最も奥の小間となったのが印象的だった。製品のほか、同社カジノの案内をしており、カジノ経営に比重が傾いているとの印象だ



ロムスター社の小間には、タイター、カプコン、SNKの新ゲームが揃っている。「トップスピード」以外はすべて基板キットで販売するのが特徴

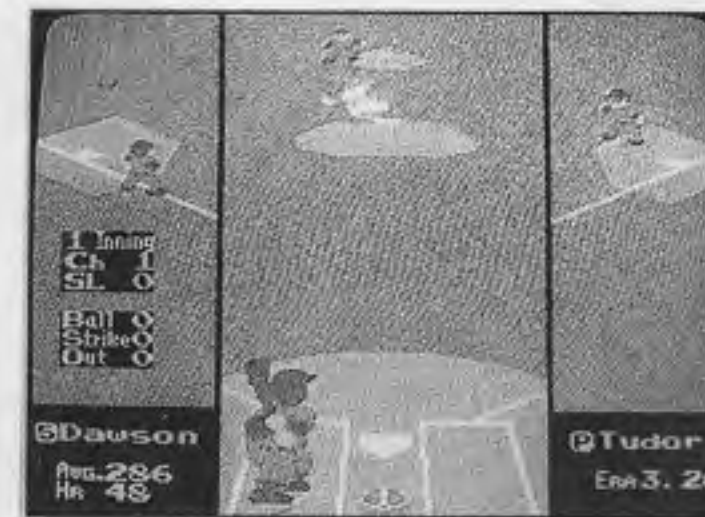
AMOA・EXPO'87

AMOA・EXPO'87

AMOA・EXPO'87

ちょっと今までと違う傾向のものとして、アーケードの「スーパー!セレクト・システム」という新しい業務用TVゲーム方式があり、注目された。これは英国のソフト開発会社であるマスタードール社のパソコン「アミガ」用に開発したパソコンゲームを十ゲーム内蔵し、プレイヤーが選択できるようにしたもの。パソコン独特のグラフィック効果は注目されるものがあるが、業務用として使えるゲームかどうかで疑問を投げかける人は多い。

アーケードでは、任天堂「ブレイクオイス10」に十分対抗できるとしているが、どうだろうか。



アタリゲームズ社「VS.RBI」



日本物産「子連れ狼」



メリット社の卓上型



レーランド社「クォーターバック」

なおゲームソフトでは、「アーガノ」、「ロードウォーズ」などけっこう多く用意されているが、業務用と比べるとスピードが遅いのが目立つ。なお同社のシステム、ソフトはレーランド社の親会社であるトレッドウェスト社から供給される。

日本のPC基板を扱う業者は次第に絞られていくようであった。かつては、まがいものや無断コピー品が米国の市場を

崩壊させていたが、だいぶ無断コピー品は少なくなってきた(それでも「アルカイド」は一万を越すコピー品に過ぎない)。コピー品との闘いは、AMOAの会長会社の摘発(本紙

崩壊させていたが、だいぶ無断コピー品は少なくなってきた(それでも「アルカイド」は一万を越すコピー品に過ぎない)。コピー品との闘いは、AMOAの会長会社の摘発(本紙

崩壊させていたが、だいぶ無断コピー品は少なくなってきた(それでも「アルカイド」は一万を越すコピー品に過ぎない)。コピー品との闘いは、AMOAの会長会社の摘発(本紙

崩壊させていたが、だいぶ無断コピー品は少なくなってきた(それでも「アルカイド」は一万を越すコピー品に過ぎない)。コピー品との闘いは、AMOAの会長会社の摘発(本紙



データイーストUSA社の小間にて(左から)データイーストの西村正



米国テコム社の小間にて(左から)テコムの中村純士課長、柿原孝社長、



ニチブツUSA社の小間近くで(左から)日本システムの村上栄司社長、

警告

平素は格別のお引き立てを賜り、厚くお礼申し上げます。このたび、弊社が開発致しました「Mr.HELLERの大冒険(ミスターヘリの冒険)」は弊社独自で開発したオリジナル製品であり、この製品に関する一切の権利は弊社が所有しております。従って、弊社に無断で模倣、又は類似する製品を製造、販売、輸出、及びこれらの製品を使用して営業する行為は不正競争防止法、工業所有権法、著作権法等に抵触し、弊社の正当な権利を侵害することになります。就きましては、これらの行為のないよう充分ご注意を賜り、業界秩序の維持、健全な発展の為に、皆様のご理解とご協力をお願い申し上げます。昭和六十二年十二月

大阪市西区西本町一丁目十一番九号 岡本興産ビル
アイレム販売株式会社
 代表取締役社長 高嶋 由之

●この商品は弊社(アイレム販売)の応諾なしに海外への出荷は出来ません。

AMOA・EXPO'87

AMOA・EXPO'87

《年間優良機》

「アウトラン」と「アルカノイド」の表彰決まる

AMOAエキスポ87で表彰された優良ゲーム機は次のとおりで、過去一...



入場数は未発表
AMOA87の登録入場者は結局、発表されな...

アンケート調査
ところで、AMOAエキスポ終了後、AMOA...



ユニテッド・アーティスト(UA)社の小間にて、小間の中央正面に掲げられた本紙のチャート「ベストヒットゲームズ25」

ビッグチャンスをお届けします。

インカムの良さ、営業効率、どれをとってもビリヤードビジネスは今最高にウマ味のあるビジネスです。



サイズ(mm) 外形2900×1600×790 内形2540×1270(国際標準規格)

ビリヤードは設置アフターサービスが決め手!!

■当社ではビリヤードの専門技術者をスタッフに加え設置からアフターサービスにいたるまで、即時にお応えできる体制をとっております。

ビリヤード台一式
ビリヤード台(国際規格台)
レスト、トライアングル、チョーク
キュー立て、清掃ハケ、キュー、球

株式会社 ケイアンドユウ商会
PHONE・06・783-6362
FAX・06・783-6347
TELEX・527-7834 KANDUJ

IN THE MARKET FOR USED P.C. BOARDS?

We pride ourselves on the large selection of the most popular video games that we always have ready on hand.

Drop us a line:
●Largest stock of popular games.
●Speedy delivery, anywhere, any quantity.
●Unbeatable prices.

K and U Co., Ltd.
5-2 TAKEDA HONDOI HIGASHI OSAKASHI OSAKA JAPAN
TEL 06-783-6362 FAX 06-783-6347 TEL 527-7834 KANDUJ

AMOA・EXPO'87

AMOA・EXPO'87

AMOA・EXPO'87

《フリッパー・その他のアーケード機》



「アクミー・マウス・トラップ」

TVゲーム機、フリッパー以外のアーケードゲーム機は、機械上部に貯えら...

さまざまなアーケードゲーム機開発の試みも

が、第一作の「レーザ」もよぶ。ウォー」が次第に活発化...



ウィリアムズ社「ゴールドマイン」



ワーリッツァー社の小間のようす。中央にアンチック・ジュークを置いている

二人が向かいあつて、ひとつの握り棒を倒し合うというもので、遊技の結果はデジタルで示される。...

というわけだ。なお米国のエレクトロニックゲーム機は相変わらず盛んで、アラキニッド社、メリット社、パレ...

価値あるニューマシンをディストリビュートする!!

ヘビーバレル エー・ジャックス ギャラガ'88 サンダー ブレード
武器を集め最強の戦士に 超音速へりと戦闘機操作 地球存亡をかけた戦い! 垂直、水平飛行で攻撃! 戦闘への体感ゲーム機

株式会社 総商
本社 千444 岡崎市井田西町17-4 TEL (0564) 24-2581代 FAX (0564) 22-0555代

虎への道

© CAPCOM

虎になれ!
それが勝利への道

世は戦乱の中国。天下を狙う龍拳王にさらわれた子供達を救うためリー・ウォンは、単身龍拳堂へむかった!
途中、向かい撃つ四天王、さまざまなワナ、修行...はたして子供達を無事助け出す事ができるだろうか? 行け!リー・ウォン!! 打倒! 龍拳王!!

キョコンの群れ、次々と気炎を吐き出してくるぞ!
第一ボス・不動との対決! 一撃必殺には気がつける!
奥いかる手下達! 油断は禁もつた!

株式会社 **カプコン**
大阪市東区大手通り1-27(カプコンビル)
TEL (06)946-6622代
東京都渋谷区広尾1-3-18広尾オフィスビル10F
TEL (03)440-4801代

AMOA・EXPO'87

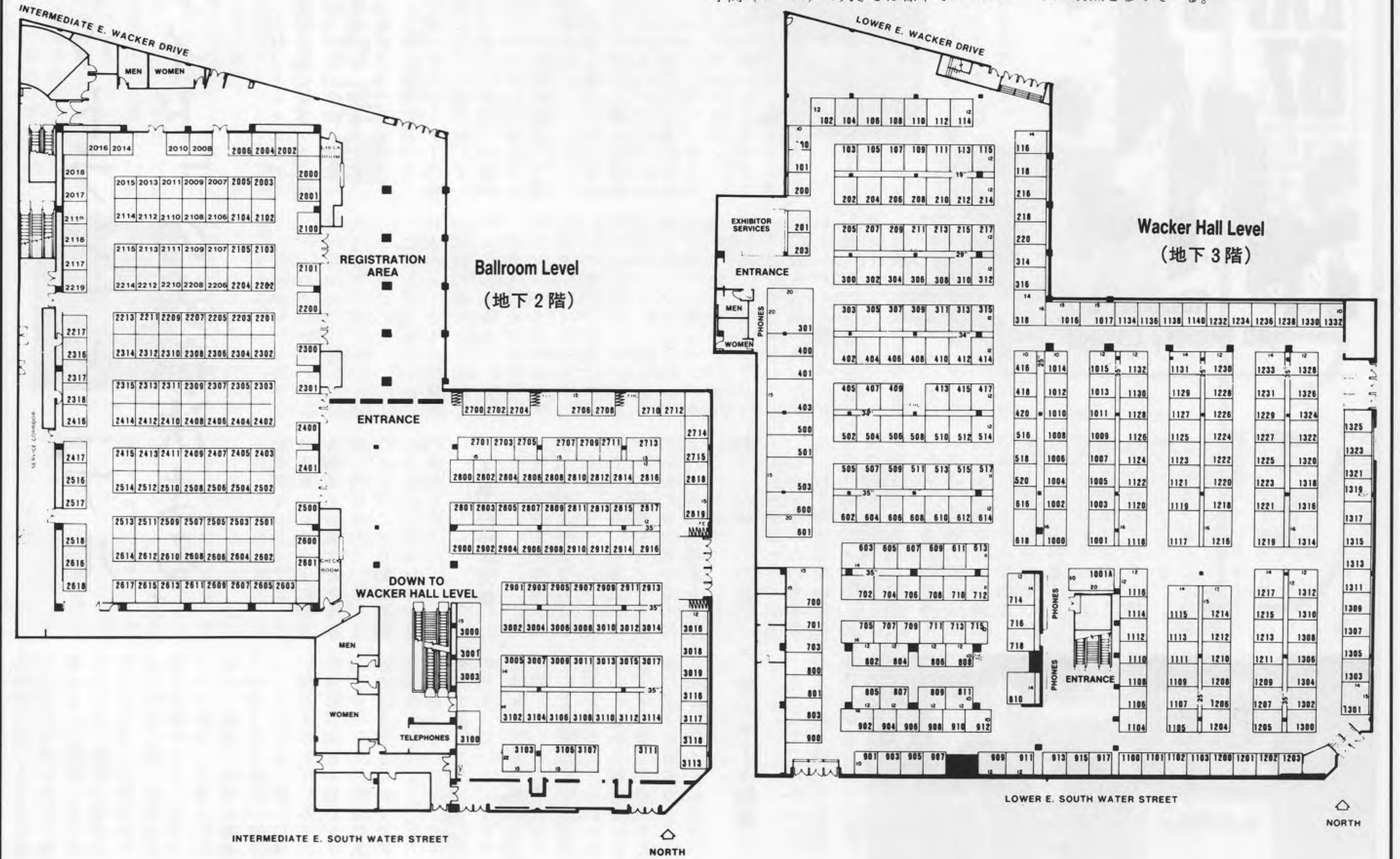
AMOA・EXPO'87

AMOA・EXPO'87

出展社一覧表

この出展社一覧表は最終版だが、さらにわずかな変更がある(トレードウェスト社の小間は実質的にアーカディアシステム社の小間となり、グランドプロダクツ社は出展取消、代わりにアクセント・バイ・バーバラ社など2社が追加出展)。

100平方フィート(約9.3m²)だが、10×12、12×14などいろいろあり、1小間最大は14×16。出展料は平方フィート当たりで計算され、会員が8ドル、非会員が10ドルとなっているが、ホテル客室での展示は厳しく禁じられているが、守られておらず、ホテルでの展示会の最大の弱点となっている。



Expo '87 Exhibitors

A & A Co.	413	Control, Inc.	1134-1136	Innovative Concepts in Entertainment	802-804	RePlay Magazine	2217
A-1 Products	2200	Crown Scale Ltd.	1323	Insure, Inc.	2615	Ride Dynamics	3002-3006
Ace Novelty Co., Inc.	2905-2913	Cummins-Allison Corp.	2511-2513	Intellical, Inc.	2004-2006	R.J. Reynolds Tobacco U.S.A.	901-907
Acme Premium Supply Corp.	2714-2715	D&R Industries, Inc.	2901-2903	Intermark Amusements, Inc.	102-104	Rock-Ola Mfg. Corp.	1216-1222
Advanced Video Technology	3114	Dart World, Inc.	2710-2712	JMC Inc./PUL International	106	Roger Williams Mint	911
Allstar Music, Inc. (The Silent Partner)	507	Data East USA, Inc.	1105-1111 & 1204-1210	J-S Sales Co., Inc.	2402-2406	Romstar Inc.	2201-2213 & 2302-2314
Amazing Photos, Inc.	2318	Deltronic Labs, Inc.	2307	Johnston Products	3008-3010	Rosette Inc.	2518 & 2616-2618
American Amusement Machine Association	1202	Design Plus Industries	1311	K.A.T. Inc./Owl Darts, Inc.	2417	Rowe International	604-614
American Design Components	1321	Deutsche Wurlitzer GmbH	600-601	Karlin & Collins	1302	Scan Coin	2617
American Shuffleboard Co., Inc.	1113-1115 & 1212-1214	Doyle & Associates, Inc.	2303-2305	The Kiddie Ride Exchange	518, 1006	Seeburg Corporation	714-718
American Squash-Front, Inc.	3001-3003	Drew's Distributing Co., Inc.	100, 101, 200	Kidde Rides U.S.A.	1231-1233	SEGA Enterprises, Inc. (U.S.A.)	2003-2025 & 2102-2114
AMOA National Dart Association	TBD	Dynalog, Inc.	1320	Konami, Inc.	2700-2704, 2701-2707 & 2800-2808	Sharp Image Electronics Inc.	2600-2601
Amusement Emporium, Inc.	510-514	Dynamo Corporation	1219-1221 & 1314-1316	Kraft Systems, Inc.	2709	Showcase, Inc.	1104-1106
Amusement Machine Distributors	2516-2517	Eagle LRI	405	Kramer Manufacturing Co., Inc.	2709	Skee Ball, Inc.	2810-2812
A-Plus, Inc.	1200	Electronic Functional Operatva	3113	Laramie Interests, Inc.	2103-2111 & 2202-2210	SMS Manufacturing Corp.	416-516 & 1008-1014
Arachnid, Inc.	1011-1015 & 1128-1132	Entertainment Enterprises Ltd.	1138-1140	The Leland Corporation	2403-2415 & 2502-2514	SNK Corporation of America	1223-1227
ARDAC, Inc.	1017	Equipment Systems & Devices	3014	Life Force International, Inc.	3016-3018	Bob Snyder & Associates, Inc.	2401
ASCAP	910	E-Soft Systems	2100	L'I Mori Sales, Inc.	1110	Standard Change-Makers Inc.	3000
Atari Games Corp.	205-211 & 300-306	ETONE	2505-2507	L.J.P. Enterprises, Inc.	1108	Standard Metal Typ. Inc.	912
Automated Production Equipment	1016	Exidy Inc.	2002	Loewen-America, Inc. (NSM)	301, 400	Status Game Corp.	2711-2713 & 2814-2816
Automatic Products	509-511	Famous Industries, Inc.	3015	Mars Electronics	609-611	Sun Corporation of America	1114-1116
Automation Technology Research	3012	Fidelity Trading Inc.	2416	Mediverse, Inc.	806	Suzo Trading Company BV	2301
B&R Total Security Game Alarm	2219	Foxtronics, Inc.	2819	Merchandise International	2908-2910	Taito America Corp.	1001-1009 & 1118-1126
Baton Hardware Co./Baton Security Sales	103-115 & 202-214	Frazier	3110	Merit Industries, Inc.	700-803	Tecmo, Inc.	1232-1238
R.H. Belam	2916	Fun World	3117-3118	Mitek Group	2300	Tekbill, Inc.	605
Belson Enterprises	510	The Game Exchange	1201	Mobile Record Service Co.	2612-2614	Tommy Gate Co.	909
Bob's Space Racers, Inc.	2809-2815	Gamemasters, Inc.	2016-2018	M & S Manufacturing	2316	Tornado Table Soccer, Inc.	2610
Brandt, Inc.	602	Gamelek Systems, Inc.	110-112	MSBG Enterprises	2317	Tradewest	3005-3011 & 3102-3108
Dan Brechner & Co., Inc.	116-316	Games of Tennessee, Inc.	900	Nadel & Sons Toy Corp.	415-417	Tru-Check Computer Systems	805
Broadcast Music, Inc. (BMI)	1318	Global Billiard Mfg. Co., Inc.	809-811	Nancy Sales Co.	1330-1332	UAI, New Jersey, Inc.	504-506
Brown & Williamson Tobacco Corp.	1001A	Global Imports	1230	National Billiard Co.	2509	Ultra-Water Vending Ltd.	1229
Bulk Buyers, Inc.	613	Golden Touch Mfg.	603	National Ticket Co.	2500	United Artists Theatre Amusements	1127-1129
Bumper Tube Co.	908	Grand Products, Inc.	2000-2001	National Vendors	1325	U.S. Amusement Auctions	2613
Canadian Coin Box	2014	Grayhound Electronics, Inc.	2602-2608 & 2603-2611	Nichibutsu USA Corp.	2113-2115 & 2212-2214	U.S. Games, Inc.	1301-1305
CAPCOM U.S.A., Inc.	2408-2414 & 2309-2315	Great Gatsby's Auction Gallery	401-403	Nintendo of America, Inc.	1205-1217 & 1300-1312	U.S.T.C. Manufacturing	203
Capitol Lighting Products Corp.	2400	Great Lakes Darts Dist. (Laser Enterprises)	908	North American Bell Telephone Co.	3107	The Valley Company	2801-2807 & 2900-2906
Carousel Industries	607	Green Coin Machine Distributing, Inc.	1224-1228	Nova Games of Canada, Ltd.	503	Van Lock Co., Inc.	2101
Carousel International Corp.	913-917	Green Duck Corporation	502	Nu Concept Systems, Inc.	3017	Vending Times, Inc.	2818
Centek Inc.	407	Gremlin Engineering	904-906	Nu-Look Products, Inc.	409	Vendoprise, Inc.	3112
Central Distributing Co.	213-217 & 308-312	Hantarex Corporation, Ltd.	2501-2503	OHMS International	3103	Video Tech	114
Central South One Stop	1203	HCL France	2708	Patt Supply Corp.	2119	Video Networks, Inc.	500-501
Coin Acceptors, Inc.	1313-1315	HMS Monaco Et Cie Ltd.	3013	Penn Ray Sutra Corp.	1100-1103	Wico Distribution Co.	1117-1125
Coin Controls, Inc.	505	Hoffman & Hoffman	108	Pop-A-Shot, Inc.	1112	Williams Electronics Games, Inc.	303-315 & 402-414
Coin Data, Inc.	1307-1309	Hollywood Merchandizers	1324-1328	Premier Technology	702-712 & 705-715	World Games	513-517
Coin Mechanisms, Inc.	808	Hospital Specialty Co.	2706	Priority Cigarette Service, Inc.	902	The World of Amusement Devices, Inc.	3116
Communityne	201	Iceman Corp.	2817	PVC	2117-2118		
Compund Enterprises, Inc.	2912-2914	I.C. Tech, Inc.	3105	Rainbow Amusement Rides, Inc.	2008-2010		

「遊び」が仕事!! の精鋭たち

—遊び感覚100%のあなたに—

パーフェクトボウル



ワールドサッカー



F1(レール走行)



ウィリーバギー



ブルドーザー



●お問い合わせは下記までご連絡下さい。

TOGO 株式会社 トーゴ

本社/〒152 東京都目黒区八雲1-5-7 ☎(03)718-6521(特機販売部)
FAX. (03)725-2420 TLX.246-8318 TOGO.J.
第一工場/〒223 横浜市港北区綱島東5-4-6 ☎(045)531-6001
FAX. (045)542-8274

Amusement & Music Operators Association
111 East Wacker Drive
Chicago, Illinois 60601
312/644-6610
Direct Line: 312/565-4602

for Human Sound System
T&M
TECHNICAL & MODERNITY



MONITOR T.V.

SOFT+COIN UNIT



■高性能で、コンパクトな設計の業務用21型カラーモニターです。■高解像度画面を使用し、歌も鮮やかに、そしてシャープに再現。

COIN UNIT ■セレクトレイトシステム対応のコインタイマー内蔵です。■有料/無料の選択可能で、有料の場合は、一曲200円/3段階(2000・2200・2500円)コインタイマーのいずれか選択が可能です。DISC SOFT ■各レコード会社の管理楽曲を中心に映像と共に再構成しました。■全26タイトル・30曲入の選別版ソフトです。



SPEAKER



TAFIE=Technologically Advanced Families (system component)



TD-S+PULSE-NEO

TD-S ■セレクトタイプであったコントローラーと一体化して、充実の薄型ディスプレイです。■「傾い直し」「ランダムアクセス」等の多彩な機能を搭載しました。■スリーステップスタート方式採用の15チャプター対応です。PULSE-NEO ■120W+120Wのハイパワープリメインアンプです。



より機能的に、より効果的に、そして美しく、どんな方にも簡単にご使用いただくことのできるものをシステムのコンセプトとして、開発したVHDビデオディスクのトータルシステムコンポーネントです。ご使用になられるお店のニーズに合わせてシステムアップが可能です。そしてなによりもカラオケの演奏曲数に関係なく、システムの稼動日数より割り出すセレクトレイトシステムの導入で、営業時間外のレッスン等に利用することができ、また従来一定額であった料金をお店に合わせて自由に設定が可能です。これによって、より一層のお客さまへの対応と、それに伴う利益の向上が望めます。

KARAOKE TOTAL SYSTEM COMPONENT



広告掲載のTD-S SYSTEMについてのお問い合わせ・カタログ請求は下記当社支社・営業所まで

写真の色調は、印刷のため実物とは多少異なる場合もあります。業務用カラオケ機種の外観・仕様は改良のため予告なく変更することがあります。

株式会社 **ティアンドエム**

〒534 大阪市都島区中野町 4 丁目 8 - 10
TEL(06)356-0467(代) FAX(06)356-1257

東京支社	〒106 東京都港区六本木1丁目5-10	☎(03) 582-9671(代)
福岡支社	〒612 福岡市博多区博多駅東3丁目13-21	☎(092)481-0235(代)
東営業所	〒577 東大阪市橋根2丁目80	☎(06) 744-6057(代)
堺営業所	〒590 堺市橋屋町東1丁目1-1	☎(0722)23-7186(代)
札幌営業所	〒064 札幌市中央区南五条西2丁目	☎(011)531-8188(代)
D.C.センター	〒577 東大阪市橋根2丁目80	☎(06) 744-6058(代)

よみかえ
あのゲバラがゲームになって蘇る

THE CUBAN REVOLUTION'S HERO

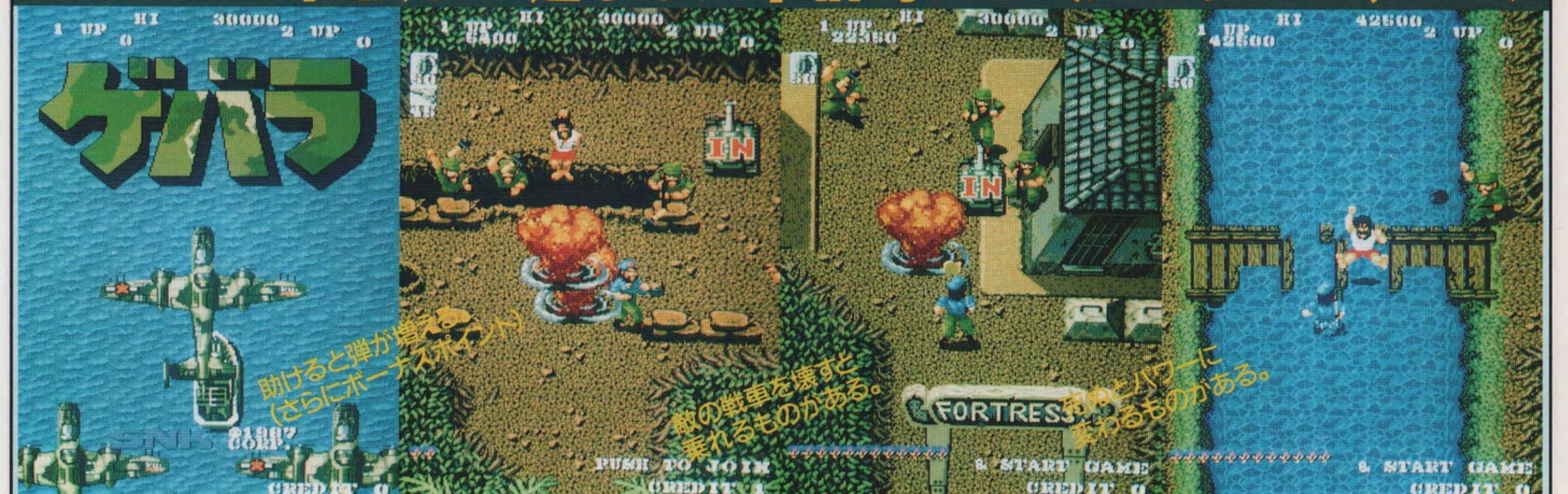
出たぞ!話題のゲーム



2人同時プレイ
途中参加可能!!

©1987 SNK ELECTRONICS CORP.

リアルさを極限まで追求した本格的シミュレーションゲーム



人質を救え!ひたすら撃て!必勝アイテムを見逃すな!

この興奮と迫力を感じてほしい!



株式会社 エス・エヌ・ケイ

大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町14-10号 丸ビル6-602号 TEL.(06)338-7007(代) FAX.(06)338-7150 東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F TEL.(03)865-9431(代) FAX.(03)865-9437
SNK CORPORATION ROOM #602, MARUMAN BLDG. 14-10, TOYOTSU-CHO, SUIITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN. PHONE:06(338)7007 FAX:06(338)7150 TELEX:523 6785 SNKCOJ.

海外の話題

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS

米国A.M.O.A.の新社長に、ボーラー氏が就任

強力な活動力に大きな期待

米国A.M.O.A.の新社長に、ボーラー氏が就任した。ボーラー氏は、ボーラー・エクスポート社（本社ウィスコンシン州ミルウォーキー）の社長として、ボーラー氏に就任した。ボーラー氏は、ボーラー・エクスポート社を率いて、ボーラー氏に就任した。ボーラー氏は、ボーラー・エクスポート社を率いて、ボーラー氏に就任した。



W・ボーラー会長

ボーラー氏は、ボーラー・エクスポート社を率いて、ボーラー氏に就任した。ボーラー氏は、ボーラー・エクスポート社を率いて、ボーラー氏に就任した。ボーラー氏は、ボーラー・エクスポート社を率いて、ボーラー氏に就任した。

ファンが大集合

第3回の試みも成功、来年も

ファンが大集合。第3回の試みも成功、来年も。ファンが大集合。第3回の試みも成功、来年も。ファンが大集合。第3回の試みも成功、来年も。

ファンが大集合。第3回の試みも成功、来年も。ファンが大集合。第3回の試みも成功、来年も。ファンが大集合。第3回の試みも成功、来年も。

ローゼン氏表彰決定

来春のACME88でA.M.A.チャリティ基金が

ローゼン氏は、ローゼン氏に就任した。ローゼン氏は、ローゼン氏に就任した。ローゼン氏は、ローゼン氏に就任した。



セガ社のローゼン氏

ローゼン氏は、ローゼン氏に就任した。ローゼン氏は、ローゼン氏に就任した。ローゼン氏は、ローゼン氏に就任した。

戦争ものに異論

西独ノバ社の社長は記者も兼任

戦争ものに異論。西独ノバ社の社長は記者も兼任。戦争ものに異論。西独ノバ社の社長は記者も兼任。



ローゼンツバイク氏

戦争ものに異論。西独ノバ社の社長は記者も兼任。戦争ものに異論。西独ノバ社の社長は記者も兼任。

戦争ものに異論。西独ノバ社の社長は記者も兼任。戦争ものに異論。西独ノバ社の社長は記者も兼任。

SANWA DENSHI CO.,LTD

WORLDWIDE SERVICE TO THE AMUSEMENT INDUSTRY

サンワ電機株式会社

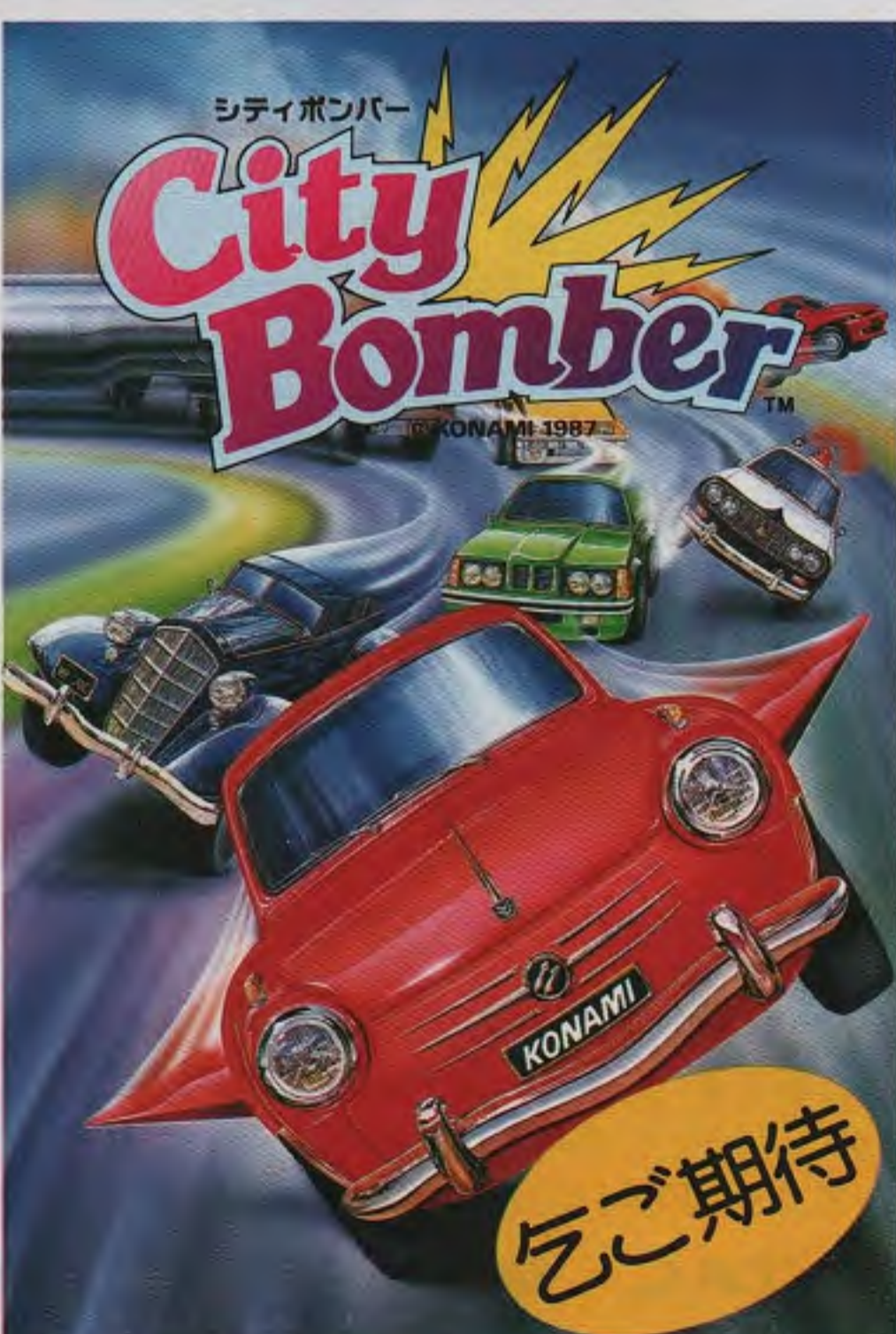
〒173 東京都板橋区中丸町58番5号
TEL: 03(959)6611(代表)
FAX: 03(955)9208
TELEX: STRAD J 25633
取引銀行: 住友銀行大塚支店(普)No.173617

RM301.302 Plaza Ochanomizu Bldg., 2-1, Kanda-Surugadai, Chiyoda-ku, Tokyo 101 Japan
TEL: 03(295)6691 FAX: 03(295)3726
TELEX: STRAD J 25633
BANK: SUMITOMO BANK Ochanomizu-Branch A.C. No.414844



VRAM回転・搭載!! 拡大・縮小機能

追真の2D STAGE 3Dシューティング STAGE

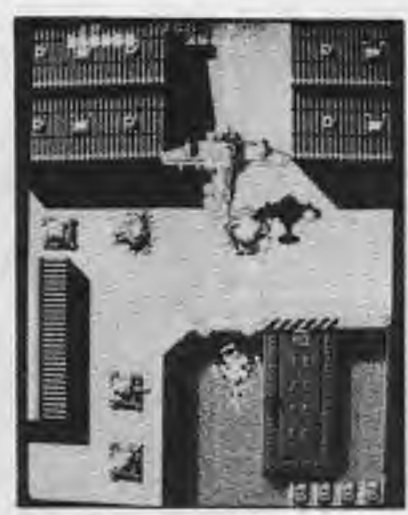


コナミ株式会社

本社 千101 東京都千代田区神田神保町3丁目25番地 TEL.03(264)5678
大阪支店 千561 大阪府豊中市庄内宝町1丁目1番5号 TEL.06(334)0335
福岡営業所 千810 福岡県福岡市中央区天神2丁目8番30号 TEL.092(715)2367
札幌営業所 千060 北海道札幌市中央区北1条西5丁目2番9号 TEL.011(232)3778

タイトーから「究極タイガー」基板 戦闘ヘリで攻撃

テクノス開発「ドッジボール」基板も



究極タイガー

「究極タイガー」は戦艦ヘリコプター、バトルタイガーが、敵の戦艦、ボート、ヘリなどを撃破しながら飛行し、最後に巨大要塞を破壊するゲーム。画面はテクニクスタイルで、大きく十シーンが展開。八方向レバーでヘリを空母から飛び立たせ、

「究極タイガー」は戦艦ヘリコプター、バトルタイガーが、敵の戦艦、ボート、ヘリなどを撃破しながら飛行し、最後に巨大要塞を破壊するゲーム。画面はテクニクスタイルで、大きく十シーンが展開。八方向レバーでヘリを空母から飛び立たせ、



熱血高校ドッジボール

「究極タイガー」は戦艦ヘリコプター、バトルタイガーが、敵の戦艦、ボート、ヘリなどを撃破しながら飛行し、最後に巨大要塞を破壊するゲーム。画面はテクニクスタイルで、大きく十シーンが展開。八方向レバーでヘリを空母から飛び立たせ、

「究極タイガー」は戦艦ヘリコプター、バトルタイガーが、敵の戦艦、ボート、ヘリなどを撃破しながら飛行し、最後に巨大要塞を破壊するゲーム。画面はテクニクスタイルで、大きく十シーンが展開。八方向レバーでヘリを空母から飛び立たせ、



ラッキートレイン

景品付き乗物機

ホープから「ラッキートレイン」

四人乗り定置型乗物機。このカプセルは硬貨投入「ラッキートレイン」が、同時に必ず一個払い出されるオマケ。動きは左右ローリングで、作動中は切り換え可能。作動中は軽快なメロデーが流れる。定価八十六万円。品カプセルが入っている。

「エー・ジャックス」が基板で 回転急降下爆撃

コナミから「ザ・ハスラー」基板も



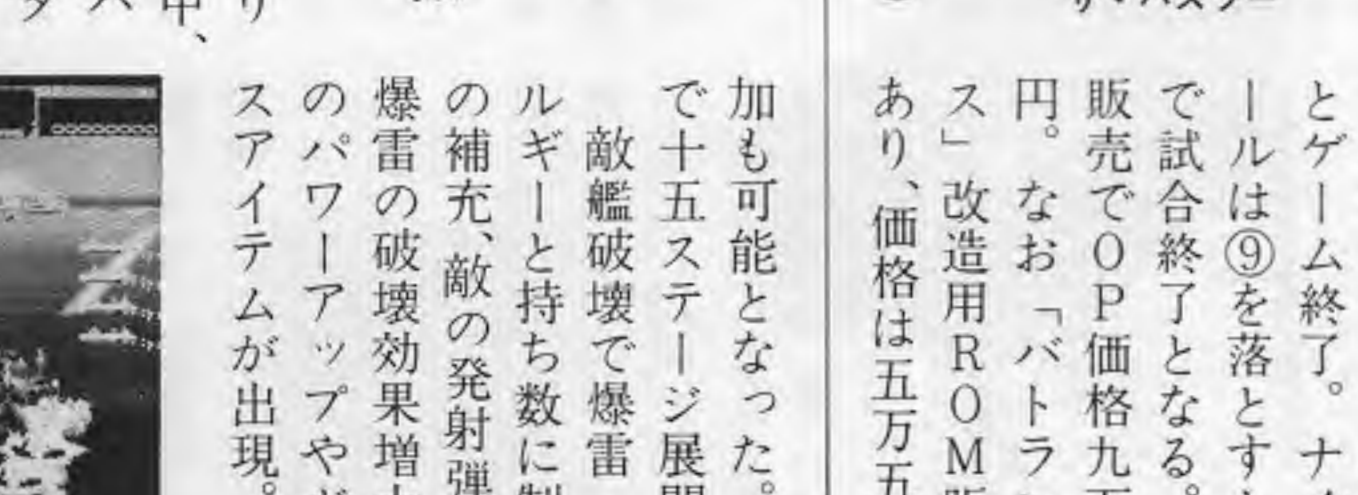
エー・ジャックス

TV空中戦争ゲーム機「エー・ジャックス」が十二月初旬、またTVビデオゲーム機「ザ・ハスラー」が十一月二十八日、いずれもコナミ（本社東京、菱川文博社長）から発売となった。

「エー・ジャックス」は八ステージ展開で、戦艦ヘリにより地上と空中の敵を撃破していくテクニクスタイル画面で、戦闘機で敵機後方または空母

2人同時プレイで海上から 敵艦に爆雷投下

ウッドブレイス「ザ・ディーブ」基板



ザ・ディーブ

潜水艦爆雷をテーマとしたTVゲーム機「ザ・ディーブ」が、コナミから発売された。これは画面がゆっくりと右方向に移動する中、プレイヤーが、敵艦を海上の戦艦を二方向レバーで操作し、二つのボタンで爆雷を投下し、海中へ爆雷を海底戦車、基地などを破壊していくゲーム。画面上部にレーダーがあり、画面外の敵の位置がわかる。AMシヨウ出品後改良を加え、二人同時プレイとなり途中参加も可能となった。全部で十五ステージ展開。敵艦破壊で爆雷（エネルギー）と持ち数に制限、爆雷の破壊効果増大などのパワーアップやボナサアイテムが出現。三回

キャビネットを接続し異なる画面で 8人同時レース

ナムコ「ファイナルラップ」2台セットで

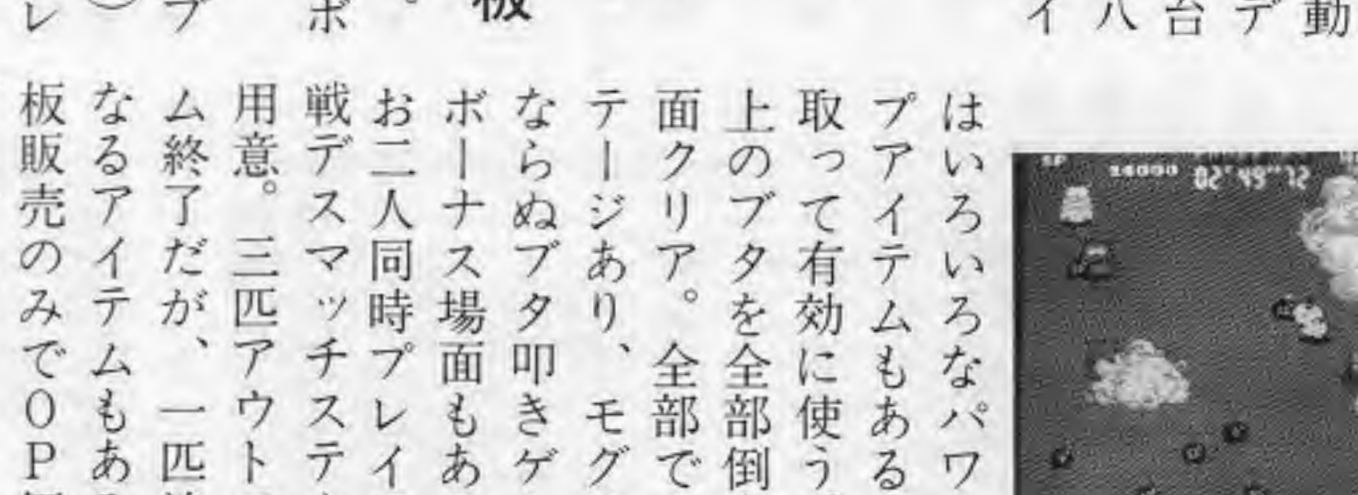


ファイナルラップ (テラックスタイプ)

ナムコ「ファイナルラップ」2台セットで、異なる画面で8人同時レース。これはナムコが、キャビネットを接続し異なる画面で8人同時レースを実現した。これはナムコが、キャビネットを接続し異なる画面で8人同時レースを実現した。

爆弾投げバトル

ジャレコから「ぶたさん」基板

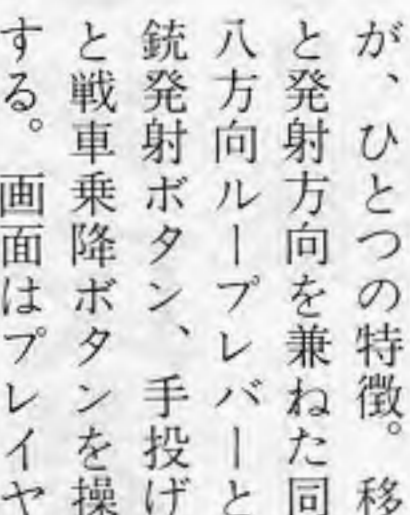


ぶたさん

爆弾投げをテーマとしたTVゲーム機「ぶたさん」が、ジャレコから発売された。これは画面がゆっくりと右方向に移動する中、プレイヤーが、敵艦を海上の戦艦を二方向レバーで操作し、二つのボタンで爆雷を投下し、海中へ爆雷を海底戦車、基地などを破壊していくゲーム。画面上部にレーダーがあり、画面外の敵の位置がわかる。AMシヨウ出品後改良を加え、二人同時プレイとなり途中参加も可能となった。全部で十五ステージ展開。敵艦破壊で爆雷（エネルギー）と持ち数に制限、爆雷の破壊効果増大などのパワーアップやボナサアイテムが出現。三回

独裁政権の打倒、人質を救出 革命戦士が活躍

SNKから「ゲバラ」基板

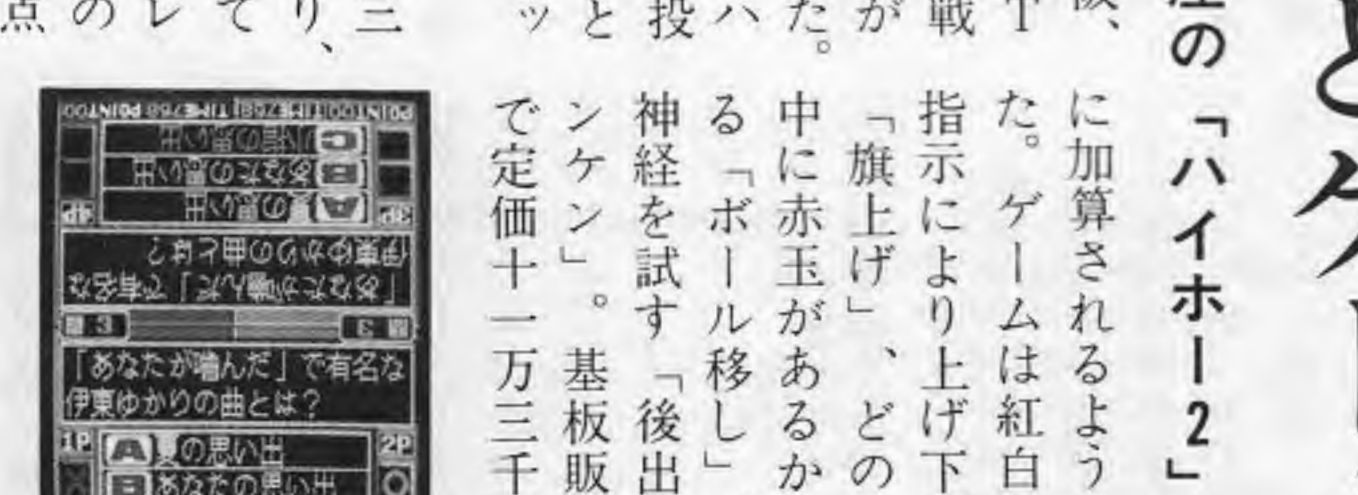


ゲバラ

独裁政権からの解放のための戦いをテーマとしたTVゲーム機「ゲバラ」が、SNKから発売された。これはナムコが、キャビネットを接続し異なる画面で8人同時レースを実現した。

4人同時プレイで内容も充実 クイズとゲーム

日本物産の「ハイホー2」基板



対戦クイズ・ハイホー2

クイズとゲームをテーマとしたTVゲーム機「ハイホー2」が、日本物産から発売された。これは画面がゆっくりと右方向に移動する中、プレイヤーが、敵艦を海上の戦艦を二方向レバーで操作し、二つのボタンで爆雷を投下し、海中へ爆雷を海底戦車、基地などを破壊していくゲーム。画面上部にレーダーがあり、画面外の敵の位置がわかる。AMシヨウ出品後改良を加え、二人同時プレイとなり途中参加も可能となった。全部で十五ステージ展開。敵艦破壊で爆雷（エネルギー）と持ち数に制限、爆雷の破壊効果増大などのパワーアップやボナサアイテムが出現。三回

LOW, LOW PRICES!

Immediate Delivery of Used P.C. BOARDS!

SHUWA ELECTRONIC SERVICE

23-5-151, Miyakojima-Hondori 4-chome, Miyakojima-ku, Osaka 534 Japan

TLX:5294051 SHUWAD-J
TEL:06-928-2924
FAX:06-928-3216

High-Speed Delivery...

プレイヤーの不満も解消! ワンタッチ着脱と安定した装着性で
ご好評をいただいております「タッチパネル CTXシリーズ」に加え、メンテ簡単な新型ジョイスティック「LS-25」、小型ジョイスティックもあります。

CTX-13W
▶パネル部はワンタッチ着脱
▶パネル部上面サイズ: W440%・D110%

LS-25
▶パネル部はワンタッチ着脱
▶パネル部上面サイズ: W360%・D95%

CTX-16
▶パネル部はワンタッチ着脱
▶パネル部上面サイズ: W360%・D95%

CTX-9M
▶パネル部はワンタッチ着脱
▶パネル部上面サイズ: W360%・D75%

株式会社セイミツ商事
より良いパーツ、より良い業界
本社 埼玉県戸田南女大5-20-20 千335
TEL:0484(21)5200 FAX:0484(21)2433
福岡営業所 福岡市博多区東区2-38 千812
TEL:092(472)6316 FAX:092(461)1284

WE WOULD LIKE TO SUPPLY NEW INFORMATIONS.

New & Used P.C.B Sell & Buy

WHAT'S YOUR NEED?
PLEASE CALL US.

SANWA DENSHI CO.,LTD

三和電子株式会社
RM301.302.Plaza Ochanomizu Bldg.,2-1, Kanda-Surugadai, Chiyoda-ku, Tokyo 101 Japan
TEL:03(295)6691 FAX:03(295)3726
TELEX:STRAD J 25633
BANK:SUMITOMO BANK
取引銀行:住友銀行お茶ノ水支店(番)No.414844

テーブル筐体

美麗、堅牢、先進性の三拍子。

18'テーブル筐体(OP価格)
¥113,000

■JAMMA規格コネクター採用。
■長期安定性・稼働性を意識した、90年代を予感させるマシン(筐体)
■サービス・メンテナンスがやりやすい。
■静電粉体塗装により傷がつきにくい。

株式会社エス・エヌ・ケイ
本社 〒564 大阪府吹田市豊津町14-10号 丸亀ビル602号 TEL (06) 338-7007(代)
東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F TEL (03) 865-9431(代)

話題のマシン

話題のマシン



広大な宇宙のかたすみで
緑輝く惑星が
今、息絶えようとしている……。

西暦2XXX年。宇宙の彼方、地球とよく似た水と緑にあふれる惑星が、MURPHYとよばれるマッドサイエンティストとその手下によって征服された。ヤツの卓越した知能とサイパワーで星は自然のバランスを崩し、クリスタルのみが残された。宇宙パトロール隊「M.H.E.L.I.」緊急発進せよ。惑星の地底深くに潜伏MURPHY、ヤツの正体をあばき星を救え!!



Mr HELI
の大冒険

©1987 IREM CORP. ALL RIGHTS RESERVED

Innovations in Recreational Electronic Media. 生活者の夢と技術のコミュニケーションを追求します。

●お問い合わせ/お申し込みは……

アイレム販売株式会社
IREM CORPORATION

本社 (〒550) 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル
 ☎(06)535-1060(代表)
 東京販売 (〒106) 東京都港区南麻布3-19-23 オーク南麻布ビル
 ☎(03)442-3081(代表)



まるちカメラ あいず No.74

矢 飛 眞 方

出版について へ74
 情に富んだ店であった。もう少し椅子をカウンスターの方へ寄せたら姿勢が楽になって、カウンタ―へ傾斜でもつけるのではないかとおもい、椅子を動かそうとしたが椅子が動かない。気がついてみると、この椅子たるや土間に丸太の棒を打ちこんでその上に座る部分で載せてあるのだ。 「おいおい椅子を壊したら駄目だよ」と馬鹿に大きい声でYが周章てた風で言う。 「そういうつもりじゃないのだが、これはえらく変ってるね」と目で下の凹凸をもつ固くなって土を指す。鍋の湯気の向うから女の人が 「地面のことでしょう。あれはこの店の人ですね、コンクリートをひいてしまうから土のままの方が暖かいですよ」と言っている。 「へえ、知らなかったな、そんなものか。コンクリートを床にひいては店よりも、この店のほうがすうつと暖かいよ」と言う。 「そう言われれば、そんな気がするね」と横を見ると、Yがこくりこくりと舟を漕いでいる。よほど疲れが酷いのだろうか。たかが本の買いに行っただけで、あれをよおしてしまおう。もう三十年ぐらゐ前には出版されている本の大部分は自分が住んでいる街の境界の本屋で銭湯がえりでも立ち寄って買えたものである。また出版点数が少なかったから出そうな本を知りながら、月一度、丸善とか紀伊国屋へ行けば充分は足りた。また月うちらしりる。以前は街の本屋が無料で、行って、ついでに映画を見たり、美味しいものをたべたり、気が利いた店で珈琲をのんだり、街でファッションを楽しんだり、ウインドショッピングをしていくのが、だんだん鬱陶しくなってきた。行かなくてもその状態は目に見えるように分っている。この間みた、河原晋也道稿集の(幽霊船長)にも同じような話があった。 「初めて足を踏み入れた鮎川の隠れ家は、しかし、まったく私の想像を絶するものであった。びっしりと蕨の葉に覆われた、かなり古びた木造の平屋だが、先ず玄関口に立たぬうちに、「指定席」と「あ、土足のままでどうぞ」とフミ子夫人に言われ、胆をつぶした。炬火に足をかけて奥を覗いた時、冗談ではなく、私はあやうく腰を抜かすところだった。絶句して、しばらくは夫人の声をうろたえ、入らぬといふ有様で待たされ、これはひょっとして物置ではないのか。薄暗い茶の間を抜けて踏みこんだ、彼の寝室兼仕事場には、縦横に蜘蛛の巣が張りめぐらされていたので、いかつい寝台の枕元には、何かついの塊が積もっていた。戦慄して立竦む私の目に、カビくさいベッドに横たわる鮎川の幻がちらつき、彼はここで、この棺桶みたいなベッドに眠っていたのか。机の上には、まあ散らかり放題。実用品とは俄かに信じがたい、鉄製の武器な扇風機。まるで、幽霊船の船長室である。 「はい、こはどうかやん。界ではないか。この家には整理整頓などという、俗世間のいじましい徳目は存在しないのである。茶の間とおぼしき部屋の間、古着がはらした山麓で……」

200 TWO HUNDRED ツウ・ハンドレッド

東 TON TON 東 コールショット

好評発売中

- ロングヒットの麻雀ゲーム スーパーアプロマツト ¥48,000-
- オンリーアミューズメントボーカゲーム アンタッチャブル ¥118,000-
- 花札メダルバージョン 新華吹雪 ¥98,000-

ロイヤル サブ

テンプレーション(メダル筐体共)

近日発売

©1987 DynaX Inc.

DynaX Inc.
17-1, HATTAN, NIJUKKENYA, MORIYAMA-KU, NAGOYA, JAPAN
TEL. 052-791-4113. FAX 791-4168. TELEX 4948-135 CENTRA-J

中日本リース株式会社
〒463 名古屋市守山区軒家八反1-1 NLビル1F TEL. 052-791-4111代 FAX 791-4168

メダルゲーム機の設定運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

風営法下での模索

1987年の動き

11月	10月	9月	8月	7月	6月	5月
25 21 19 18 17 15 「ナムコ・スターライト・エキスポ」公演開始(東京、12月24日大阪) 長崎県健康組合第7回通常総会(長崎) 第4回岐阜県ゲーム設置業者研修懇談会(岐阜) 東京A.M.O.P.協(T.A.M.O.A.)第3回通常総会(東京) 第8回全日本マイクマウス大会(東京、12月23日) A.O.U.第11回理事会(伊東)	29 26 23 22 20 7 6 J.A.M.M.A./A.M.A.合同国際会議(東京) J.A.M.M.A.第25回A.M.シヨイ開催(東京、平和島、18日) J.A.M.M.A.写真コンテスト表彰(A.M.シヨイ合同ハイティ会場) A.O.U.第2回通常総会(東京) 鹿児島県健康協第5回通常総会(鹿児島) 日本S.C.遊園協会が初の研修会(東京) 栃木県健康協第3回通常総会(栃木、川治) 新潟県A.M.O.P.組合第8回通常総会(新潟) 岡山県A.M.O.P.協第3回通常総会(岡山) 神奈川A.M.O.P.協第2回通常総会(横浜)	21 18 10 8 J.A.P.E.A./N.A.P.A.共催「遊戯施設安全管理講習会」(大阪) A.O.U.第10回理事会(東京) J.A.P.E.A.第35回理事会(東京) 千葉県健康協第3回通常総会(千葉) 新会長に山本隆司氏	21 20 12 4 3 1 「天王寺博覧会」開幕(大阪、11月8日) 明昌、泉陽が遊園地担当 東京A.M.O.P.協(T.A.M.O.A.)第14回理事会(東京) 新会長に駒井徳造氏 J.A.M.M.A.第39回理事会(東京) 「電気用品取締法説明会」開催(東京) 錦江レジャー産業のリース賭博機御台押収(鹿児島県警、名瀬署) 那須ハイランドパークで明昌製「ビッグバンコースター」運転開始 J.A.M.M.A./韓国貿易センター東京支局に韓国製コピー品輸出に対し抗議 28日付けて謝罪文を得る	31 27 23 20 18 13 8 6 4 1 J.A.M.M.A./韓国有力紙「東亜日報」に意見広告 ★セガ社、リンガフォン・グループに資本参加 東京デイズニールランド(T.D.L.)で「ビッグサンダー・マウンテン」オープン J.A.M.M.A.第38回理事会(東京) 記念3事業実施へ A.O.U.第9回理事会(東京) 埼玉県健康協第2回通常総会(群馬、伊賀保) セガ社新作展(東京、15日大阪、17日札幌、福岡) 「アプターバーナー」発表 「夢工場」開催(東京、大阪、18日札幌、福岡) 「未来の東北博覧会」開幕(仙台、19月28日) 明昌、泉陽が遊園地担当、宮城県A.M.O.P.協も泉陽通し参加 としまえて西独フス社製「ブレイクダンス」運転開始 A.O.U.中西昭雄会長辞任届提出 会長代行に駒井徳造氏 風営法添付書類の医師診断書偽造、タイトーと病院側各2名逮捕(8月13日に3名起訴、11月判決) 大阪各警察署単位「研修会」公表 大阪A.M.O.P.協は正準委員会合わせて約90社となり最大の地方O.P.協会に 警察庁「昭和62年警察白書」公表 遊技賭博再々急増傾向示す	24 20 18 16 6 5 3 ナムコ新作展(東京、5日大阪) 「ドラゴンスピリット」発表 香川県A.M.O.P.協第3回通常総会(高松) 高松県A.M.O.P.協第3回通常総会(高松) 第7回青少年指導員養成講座(名古屋) 「東京おもちゃシヨイ」開催(東京、21日) 「HS条約」実施のための法律公布 輸出入で新商品分類、TVゲームも明文化 東京都ゲーム場業者協会61年度通常総会(東京)	28 27 21 20 18 16 13 12 広島県A.M.O.P.協第2回通常総会(広島) 島根県A.M.O.P.協第2回通常総会(松江) 愛知県ゲーム機O.P.協62年度定時総会(名古屋) 大阪レジャー機器協第8回定時総会(三重、志摩) 群馬県健康協第3回通常総会(伊香保) J.A.P.E.A.第34回理事会および第7回通常総会(三重、志摩) 岐阜県ゲーム機O.P.協第3回定時総会(岐阜) J.A.M.M.A.第37回理事会(東京) コナミ工業、上月景正社長が会長、菱川文博会長が社長に タイトー新作展(東京、6月1日名古屋、2日大阪など) 「ミッドナイト・ランディング」発表
13 5 4 2 ジャレコ、米子子会社「ジャレコUSA社」設立 米国、ニューオーリンズで「第69回IAAPAシヨイ」開催(17日) 米国、シカゴで「A.M.O.A.エキスポ87」開催(17日) A.M.O.A.新会長にウォルター・ポラー氏就任 スヘイン、バルセロナで「FER87」開催(15日)	28 21 9 7 米国税関とFBI、テキサス州のコピー品密輸業者を逮捕 米国、シカゴで「ピンボール・エキスポ87」開催(11日) 英国、ロンドンで「ロンドン・プレビュー」開催(123日) 米国税関、ミネソタ州(A.M.O.A.会長会社)、バージニア州で強制捜査、コピー品多数押収	★ 29 22 1 アタリゲームズ社、バレル・オブ・ファン社全ゲーム場買取 タイトー・アメリカ社、ウイリアム・モスレイ会長が社長兼任 米国、下院(10月1日上院)に新1ドル硬貨法案提出 テクノスジャパン、米子子会社「アメリカン・テクノス社」設立	★ 25 米国、世界最大規模のTVゲーム場「フラッシュ・バック」オープン 米国、ラス・ベガスにシグマが、「パーク・カジノホテル」オープン	30 米国、アリゾナ州O.P.協会「ACMC」が新州法解釈で訴訟	16 26 米国税関、バージニア州でTVゲーム不正品14台を押収 米国、全米ゲーム大会「ビデオゲーム・マスターズ・トーナメント」開催(128日) アイオワ州でコピー業者者に有罪判決 7月27日禁錮刑60日間言い渡し	5 14 12 米国、オクラホマ州税関が他州からのTV機コピー品押収 カプコンUSA社、DB会合で「ストリートファイター」発表 米国A.A.M.A.年次総会(ワシントンDC) 新会長にフランク・パロウズ氏

4月	3月	2月	1987年 1月	1986年 12月
29 24 23 22 17 14 ★ 6 3 2 1 「プログラムの著作物に係る登録の特例に関する法律」施行 4月1日登録開始 J.A.P.E.A.第33回理事会(東京) J.A.M.M.A.第36回理事会(東京) 「警視庁ゲーム機規制案に対し意見まとめ(4月7日付で警察庁へ意見書提出) ナムコとトーゴ、技術提携で合併会社「エヌ・アンド・ティ」設立 J.A.M.M.A./A.M.産業の実態調査 結果発表 「メーカー側からの分析 山形県A.M.O.P.協第3回通常総会(蔵王) 新会長に松田修氏 三重県A.M.O.P.協第3回通常総会(津) 新会長に松本静雄氏 J.A.M.M.A.主催、警察庁担当官と初の賭博撲滅懇談会(東京) コナミ新作展(名古屋、24日東京、大阪、福岡、28日札幌) 「コンバットスクール」発表 余暇開発センター 明昌特殊産業、岡本昌明社長が会長に 福田三徳氏が社長に就任 「神戸開港120年祭」開催(神戸、15月17日) J.A.P.E.A.有志が遊園地担当	28 27 23 21 19 10 4 3 2 J.A.P.E.A.第33回理事会(東京) J.A.M.M.A.第36回理事会(東京) 「警視庁ゲーム機規制案に対し意見まとめ(4月7日付で警察庁へ意見書提出) ナムコとトーゴ、技術提携で合併会社「エヌ・アンド・ティ」設立 J.A.M.M.A./A.M.産業の実態調査 結果発表 「メーカー側からの分析 山形県A.M.O.P.協第3回通常総会(蔵王) 新会長に松田修氏 三重県A.M.O.P.協第3回通常総会(津) 新会長に松本静雄氏 J.A.M.M.A.主催、警察庁担当官と初の賭博撲滅懇談会(東京) コナミ新作展(名古屋、24日東京、大阪、福岡、28日札幌) 「コンバットスクール」発表 余暇開発センター 明昌特殊産業、岡本昌明社長が会長に 福田三徳氏が社長に就任 「神戸開港120年祭」開催(神戸、15月17日) J.A.P.E.A.有志が遊園地担当	27 26 24 23 21 19 17 ★ 5 国民会議「青少年とゲーム場」懇談会(東京) J.O.U./J.A.M.M.A./A.O.U.各代表が出席 山口県健康協第2回通常総会(山口) T.A.M.O.A.に対し警視庁がゲーム機規制案で意見求める 「A.O.U.87アミューズメント・エキスポ」開催(東京、15日) A.O.U.第8回理事会(東京) 日本S.C.遊園協会第2回通常総会(東京) 岐阜県ゲーム機O.P.協初の「研修懇談会」(岐阜) 徳島県健康協第3回通常総会(徳島) 恵那峡ランドでタスコ製「バルーンサイクル」 「スペーススター」運転開始 「葵博・岡崎87」開催(愛知、岡崎、15月17日) 泉陽が遊園地担当 任天堂「ファミコン」、国内出荷台数が累計1千万台突破 福井県A.M.O.P.協第3回通常総会(福井) 神戸ポートピアランド、西独ジーラー社との共同開発「パバリアン・マウンテン・レールロード(B.M.R.)」運転開始 「世界古城博覧会」開幕(滋賀、15月31日) タスコが遊園地担当	26 24 22 16 13 9 8 1 京都府健康協第5回通常総会(京都) 新会長に玉村勝美氏 コナミ工業とタイフの長谷部代表がコピー紛争で和解 J.O.U.第14回通常総会(茨城、大洗) 優秀機表彰 A.O.U.初の「九州プロロック会議」(福岡) 兵庫県A.M.O.P.協第2回通常総会(神戸) 任天堂、ファミコンディスタシステムで世界初の相互通信によるゲーム大会開催(16月) 茨城県A.M.O.P.協第3回通常総会(栃木、鬼怒川) ユニバーサル販売がホテルリッチを買収 J.A.M.M.A.第7回定時総会(東京) 北海道A.M.O.P.協第3回通常総会(札幌) 8年にわたる「遊戯装置付キテール」実案権問題終結 登録抹消	25 20 19 11 9 8 5 4 2 第6回青少年指導員養成講座(大阪) 前期(3月19日後期講座) テクモ新作展(東京、3日名古屋、4日大阪) 「テイド・オフ」発表 静岡県アミューズメント協臨時総会(熱海) 新会長に曾我栄蔵氏 高知県A.M.O.P.協第3回通常総会(高知) 埼玉県健康協臨時総会(群馬、伊香保) A.O.U.加入を決定(4月正式加入) J.A.M.M.A.第34回理事会(東京) コンピュータプロログラム登録機関「ソフトウエア情報センター」設立 A.O.U./J.A.M.M.A.両健康協が初の合同会議(東京) J.A.M.M.A.協が再建後初の通常総会 愛媛県A.M.O.P.協が再建後初の通常総会 後楽園ゆうえんち、国内初の「トーゴ製」ウルトラツイスター」運転開始 警察庁「風俗環境実態調査」発表 遊戯機賭博急増、検査中の3分の1が許可可店
★ 19 20 米国、ニュージャージー州O.P.協会が、違法クレイジー機(同州ではG機とみなし許可制)の取締り強化を州当局に求める	★ 10 米国、インディアナ州上級裁で「TVポーカー」は賭博用具」と判決 米国、ロサンゼルス税関、韓国製「アルカノイド」コピー基板20台を押収 米国、ニューオーリンズで「ACME」開催(122日) 米国シネマトロニクス社がトレードウエスト社に買収され、「レールランド社」に社名変更	★ 18 英国、ロンドンで「ブラックボールシヨイ」開催(19日) オランダ、アムステルダムで「VANエキスポ」開催(120日) 米国ハリウッド社、アトランチックシチーのカジノホテル「ゴールデンナゲット」を買収	29 23 19 13 8 米国、ラス・ベガスで冬期「CES」開催(11日) 西独、シュトゥットガルトで「ユーロシヤウ87」開催(16日) 英国、ロンドンで「ATEI」開催(122日) カナダ、韓国製PC基板輸入のコピー業者が刑事処分に 西独、フランクフルトで「IMA」開催(131日)	1 9 オランダ、一定基準を満たす賭博機使用を認める新法施行 フランス、パリ郊外で「フォーレインエキスポ」開催(12日) 米国A.A.M.A.、元FBI捜査官4名採用しコピー対策強化へ 英国高裁、テクモとブレント社の訴えてコピー販売禁止命令 米国セガ社、大手O.P.会社のタイムアウト社を買収

国内の動き

海外

DECEMBER 15

Game Machine's Best Hit Games 25

■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

前 回	機種名(メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	忍(シノビ) (セガ社) Sinobi (Sega)	8.18
2	ストリート・ファイター (カプコン) Street Fighter (Capcom)	7.89
3	1 スーパーリーグ (セガ社) Super League (Sega)	7.53
4	2 レインボー・アイランド (タイトー) Rainbow Island (Taito)	6.86
5	バックマニア (ナムコ) Pac-Mania (Namco)	6.56
6	4 アール・タイプ (アイレム) R-Type (Irem)	6.44
7	特殊部隊UAG (タイトー) Thundercade (Taito)	6.30
8	ジェミニ・ウィング (テクモ) Gemini Wing (Tecmo)	6.18
9	6 VSファミリースタジアム (ナムコ) VS. Family Stadium (RBI Baseball) (Namco)	5.78
10	9 パーフェクト・ビリヤード (日本システム/セガ社) Perfect Billiards (Nihon System/Sega)	5.75
11	3 SRD (データイースト) Super Real Darwin (Data East)	5.67
12	5 バトルフィールド (エス・エヌ・ケイ) Time Soldier (SNK)	5.60
13	10 ダブルドラゴン (テクノス/タイトー) Double Dragon (Technos/Taito)	5.44
14	16 ビッグ・イベント・ゴルフ (タイトー) Big Event Golf (Taito)	5.31
15	7 フリーキック (日本システム/セガ社) Free Kick (Nihon System/Sega)	5.27
16	14 ワンダーボーイ・モンスターランド (セガ社) Wonder Boy-Monster Land (Sega)	5.23
17	8 テラフォース (日本物産) Terra Force (Nichibutsu)	5.20
18	12 1943 (カプコン) 1943 (Capcom)	5.17
19	11 ワードナの森 (タイトー) Pyros [Wardner] (Taito)	5.10
20	17 リベンジ・オブ・ドウ (タイトー) Arkanoid-Revenge of DOH (Taito)	4.91
21	19 飛翔鯨 (タイトー) Sky Shark [Flying Shark] (Taito)	4.83
22	15 魔獣の王国 (コナミ) Dark Adventure [Devil World] (Konami)	4.75
23	13 ラビオレブス (ビデオシステム) Rabbit Punch (Video System)	4.69
24	18 エアウルフ (九姫貿易) Air Wolf (Kyugo Trading)	4.64
25	32 ハレーズコメット (タイトー) Halley's Comet (Taito)	4.64

* The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc.

評価
(RATING)

調査クエーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示した。数字の意味は10：これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9：すばらしい人気と売上げ、8：大変いい人気と売上げ、7：いい人気と売上げ、6：まあいい人気と売上げ、5：平均的なもの、4：平均以下(以下省略)

■アップライト、コックピット型TVゲーム機 (UPRIGHT / COCKPIT VIDEOS)

前 回	機種名(メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	3 フルスロットル (タイトー) Full Throttle [Top Speed] (Taito)	9.38
2	1 アフターバーナー (コックピット) (セガ社) After Burner (Cockpit) (Sega)	8.95
3	5 アフターバーナー (コマンドー) (セガ社) After Burner (Commander) (Sega)	8.86
4	2 オペレーションウルフ (タイトー) Operation Wolf (Taito)	8.69
5	4 ヘビーウェイト・チャンプ (セガ社) Heavyweight Champ (Sega)	8.58
6	8 アウトラン DX (セガ社) Out Run (Deluxe Type) (Sega)	7.83
7	6 ミッドナイト・ランディング (タイトー) Midnight Landing (Taito)	7.50
8	7 ストリート・ファイター (カプコン) Street Fighter (Capcom)	7.45
9	10 ウェックル・マン24 (スピル) (コナミ) Wec Le Man 24 (Spin) (Konami)	6.56
10	9 スーパー・ハンクオン (ライドオン) (セガ社) Super Hang-On (Ride On) (Sega)	6.53
11	11 ウェックル・マン24 (ミニスピル) (コナミ) Wec Le Man 24 (Mini Spin) (Konami)	6.29
12	12 スペースハリヤー (ローリング) (セガ社) Space Harrier (Rolling) (Sega)	5.78
13	17 スーパー・ハンクオン (シットダウン) (セガ社) Super Hang-On (Sitdown) (Sega)	5.67
14	13 スーパースプリント (アタリ/ナムコ) Super Sprint (Atari/Namco)	5.00
15	15 ポールポジション II (ナムコ) Pole Position II (Namco)	4.91

■麻雀TVゲーム機 (MAHJONG VIDEOS)

1	1 家元 (日本物産) Iemoto* (Nichibutsu)	6.82
2	3 スーパーリアル麻雀 PII (セタ/タイトー) Super Real Mahjong Part II* (Seta/Taito)	6.26
3	4 制覇 (日本物産) Seiha* (Nichibutsu)	6.06
4	脱子ちゃん雀荘 (セガ社) Dakko-Chan Jongsoh* (Sega)	6.00
5	麻雀放浪記・外伝 (ホームデータ) Mahjong Horoki Gaiden* (Home Data)	5.99

■フリッパー (FLIPPERS)

1	1 ファイア (ウィリアムズ) Fire (Williams)	6.75
2	3 F-14 トムキャット (ウィリアムズ) F-14 Tomcat (Williams)	5.80
3	2 ピン・ボット (ウィリアムズ) Pinbot (Williams)	5.67
4	5 ハイスピード (ウィリアムズ) High Speed (Williams)	4.69
5	4 パーティ・アニマル (バリー) Party Animal (Bally)	4.67

メダルゲーム場運営基準

(昭和48年12月制定)

全日本遊園協会

本運営基準というメダルゲーム場とは、メダルを使用して遊戯を行ない、その遊戯の結果がメダルで還元されるようなシステムを採用した営業形態のゲーム場をいう。メダルゲーム場の運営に当っては、関係官庁等の指導を尊重すると共に、少くとも次に挙げる各項目を厳守しなければならない。

1 賭博行為の禁止

- ④取得メダルの財物への交換など賭博行為と看做される行為は一切しない。
- ⑤宣伝文言、店名についても賭博行為を連想するようなものを採用しないなど、賭博を未然に防止しなければならない。

2 取得メダルの預かりの規制

- 取得メダルに対して「預かり証」は発行してはならない。

3 18歳未満の者の入場制限

- ④保護者の同伴のない18歳未満の者に対しては、ゲーム場内に客として立入らせてはならず、またゲームをさせてはならない。
- ⑤午後11時以降は、18歳未満の者のゲーム場内への立入りを一切禁止する。

4 偽貨対策としての使用メダルの基準

- ゲーム場で使用するメダルは、直径30%以上とするか、または強磁性体の材質を使用しなければならない。

5 店内照度の基準

- 店内照度は、床面で10ルクス以下にならないように配慮すること。

6 営業時間の基準

- 営業時間は、休日の前日を除き、日出時より午後12時までとすること。

7 ゲーム機の再販規制

- ゲーム機の再販の際は、必ず取引のどちらか一方が古物商の営業許可を得ていなければならない。

8 営業規模の基準

- 一つのゲーム場に設置するゲーム機等の最低規模を20台とすること。

9 開業届出書類の提出

- 新たにメダルゲーム場を開店する場合は、別紙様式により、所轄警察署に届出をするものとする。

10 規制項目の掲示

- 上記、1の④、2、3の④⑤に関しては、ゲーム場が最も見やすいところへ掲示しておくこと。

(編集部註) 上は「メダルゲーム場運営基準」全文と「開設届」の書式である。この基準は昭和48年12月、メダルゲーム協議会ならびに全日本遊園協会によって、業界側の自主規制として制定された。メダルゲーム機を設置する専業ゲーム場が守らねばならない、最低限度の基準として現在でも尊重されるはずのものである。

メダルゲーム場開設届

警察署長 殿

メダル・ゲーム場開設届

このたび、メダル・ゲーム場を開設致しますので、下記の通りお届け致します。

昭和 年 月 日

届出人 住所 氏名 印

1. 開設年月日	年 月 日
2. 事業所名	3. 事業所所在地
4. 事業所住所	5. 電話番号
6. 会社名	7. 代表者
8. 会社住所	9. 電話番号
10. 使用機種名 イ. スロットマシン(シナプス) 台 ヌ. ツルゲーム 台	11. その他機 台
12. 店内照度 イ. スロットマシン(シナプス) ルクス ヌ. ツルゲーム ルクス	13. 特記事項
14. 営業時間 イ. 平日 時より 時まで ロ. 土曜 時より 時まで ハ. 日曜 時より 時まで	15. 備考

届出人 1. 会社代表者 2. 会社登記簿本 3. 使用メダル見本
(個人の場合は1. 親署名 2. 親印 3. 使用メダル見本)

ELECTRONIC AMERICAN DARTS



Bull Buster

ブーム到来!! N. D. A. 世界選手権大会へ日本選手を派遣しましょう。

100%技術を競い合う伝統のスポーツが見事にコンピューター化された電子ダーツ機

安全!! ●壁も床も人も傷つけないソフトティップ
●投げた矢は的にささりません

正確!! ●計算いらない完全自動スコアリング
●特製日本市場向ソフトプログラム搭載
●種目別競技ラウンド数、コイン数、DIP SWで切換可能

8競技 種目!!

伝統種目に加え新競技301、301 MASTERS、501 MASTERS、301 DBL IN/OUT、SHANGHAI、HIGH SCORE、BASE BALL その他新ゲームKIT交換で搭載可能!!

☆各種個人用プロダーツセット、アクセサリ、競技用各種用紙等取り揃えています。

MERIT INDUSTRIES, INC.
極東総代理店

ボナンザ エンタープライゼス

〒231-91 横浜市中区新山下3-3-43
TEL: (045)623-5711(代) FAX: (045)651-6242

★県別販売店募集!!



THE NINJA WARRIORS

タイトーは来年2月頃、3画面方式の「ダライアス」の筐体を使用した新しいソフト「ニンジャウォーリアーズ」を発売いたします。新製品の発売まで、筐体は大切にご使用下さい。



プレイヤー「NINJA」と「KUNOICHI」はアーミー、敵忍者、忍犬、戦車などを苦無(短剣)や手裏剣を使って倒しながら進み、最終面で「バングラー大統領」を暗殺するまでの迫力あるシーンが、大画面で迫ってきます。

●画面の約半分を占める大キャラクター
プレイヤーはもちろん、全てのキャラクターが大サイズです。中には1画面を超えるキャラや、3画面を超える戦闘機の背景なども現われ、プレイヤーの目を楽しませてくれます。

●多彩なラウンド構成

画面構成は、スラム街、軍事基地、倉庫、ビル街、下水道、敵の官邸内の6つのラウンドから成り立っています。

●忍者がサイボーグに変身!

プレイヤーは、ダメージを受ける毎に体の表皮が少しづつはがれ、中からメカニクなサイボーグの姿が現われるという意外性をもっています。

楽しさを演出する
株式会社 タイトー
本社/〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 ☎03-264-8611

アミューズメント・マシンの製造・販売・ゲーム場運営/映像カラオケの販売・リース・サービス/ビリヤードの販売・リース・サービス/S.P.ロボットのレンタル・販売・イベント企画

Overseas Readers Column

AMOA Expo '87 Dominated By Many Japanese Videos

Reflecting the situation in which the American coin-op amusement business is developing steadily at the operation level at least, AMOA Expo '87 (November 5-7, Chicago) was filled with cheerful conversations. Most of video games, which play the leading role in this business, however, were developed by Japanese manufacturers, and only a few of exhibits were of purely American make. The imbalance seems to have stemmed from the differences in their approach to development and marketing. In the field of flipper pinball, the American manufacturers have remained dominant across the world, and it is expected that American manufacturers will make headway concerning coin-op videos, too.

In the eyes of Japanese tradesters, the American good videos exhibited at AMOA Expo '87 may be only three, "Xybots" of Atari games, "Quaterback" of Leland, and "Xenophobe" of Bally Midway. "Hit'n Miss" of Exidy unveiled for the first time are of less importance. Arcadia's "Super Select System" was mentioned. It was converted to a coin-op version by Mastertronic, a game software developer (for home computers) in the U.K., for Arcadia System. It has 10 built-in games subject to player selection. It has a remarkable image processing system, but many Japanese trade people were doubtful if it is suitable for coin-op business.

Rather, new videos of Japanese make were overwhelming. Although most of them were unveiled at JAMA Show (October 7-8, Tokyo), some were unveiled at AMOA '87 for the first time (prior to debut in Japan). They are Taito's "Twin Cobra", Capcom's "Tiger Road" (which were exhibited by Romstar of U.S. authorized by the manufacturer respectively), SNK's "Guerrilla War", Data East's "VS. TKO Boxing", Technos Japan's "Super Dodge Ball" (which were exhibited by Leland of U.S. authorized by the manufacturer), and Nichibutsu's "Samurai Assassin". Inci-

Foreigners Copyright Protected In S. Korea

On July 1, the Korean Government submitted a written entry in Universal Copyright Convention to the United Nations Educational, Scientific and Cultural Organization (UNESCO), and this entry was enacted as of October 1. Article 3 of the Korean Copyright Act (implemented in July 1987) stipulates: "Literary works of foreigners shall be protected based on any convention in which Korea made entry or on which Korea signed an agreement". From October 1 onwards, if Japanese videos are copied without permission in Korea, any such criminal shall be subjected to less than three years' imprisonment with labor or less than 3 million won of fine, in compliance with Article 98 of the Act. Those criminal suit can be brought from now on.

Apart from the interpretation of those texts of the law which may better be left to specialists, foreign literary works are protected within Korea from October 1, and it is certain that all unauthorized copies of those literary works are treated as illegal items within Korea. Thus, it entirely rests with the Korean investigating authorities whether or not they can be wiped out.

2nd Copier of "Fami-Com" Soft Punished

On October 22, Tokyo District Court sentenced Shigemasa Morita, 45, to 16 months' imprisonment with labor, on the charge that he produced counterfeits of game cartridge "Super Mario Brothers" for Nintendo home video "Family Computer (Fami-Com)". This is the second such sentence with actual punishment concerning unauthorized copying of video games, following the case of Isamu Itagaki who is serving his sentence (a year's imprisonment with labor) on the same charge (see *Game Machine No. 312*).

According to the judgment, in conspiracy with Itagaki, Morita produced the counterfeits of home video cartridge "Super Mario Brothers", violating the Trademark Act and Unfair Competition Prevention Act. Incidentally, imprisonment with labor is not very rare in Japan (there is imprisonment without labor, but there are 14 times as many cases of imprisonment with labor as that without labor).

dentially, Konami's "Blades of Steel" is being sold in the U.S., but has not been unveiled in Japan. It is likely that Japanese manufacturers tend to unveil their new videos in the U.S. earlier than in Japan, because of the fact that the American coin-op video market has already grown so that it is several times as large as that in Japan.

Those which seem to have gained popularity, are Taito "Operation Wolf", Sega "Heavyweight Camp", Namco/Atari "Pacmania", Capcom/Romstar "Tiger Road", SNK "Guerrilla War", Tecmo "Tecmo Bowl", etc. It is said that Sega "After Burner", Taito/Romstar "Top Speed", SNK/Romstar "Time Soldiers", and Bally Midway "Xenophobe", which are already on the market, are selling favorably. It is interesting to see how popular Atari "Xybots" will become.

As for flipper pinball, excellent models appeared - Bally "Dungeons and Dragons", Data East "Laser Wars", Premier "Victory" and Williams "Big Guns". At the pinball market, however, the older models than them are still in operation, and it is that slowing down the production holds the key of future market development (in Japan, too a conspicuous growth is hard to expect).

The numbers of distributors meetings and receptions by exhibitors are gradually increasing on the occasion of AMOA '87, suggesting that American coin-op business is developing steadily. If they avoid excessive production, dumping, excessive competition, etc., this development will continue for a long time.

Technos Japan Set Up Its US Subsidiary

Technos Japan Corp. of Tokyo recently announced that it has set up



its subsidiary in the U.S., American Technos, Inc. President of the American subsidiary is Ken Iwamoto. He once was involved in establishment of Data East USA, Inc., American subsidiary of Data East, assuming office as president for two years and a half from July 1979. Iwamoto said: "I have been engaged in business of Nippon Electric Co. (NEC), and am good at this type of business".

Technos Japan was founded in September 1981 by Kunio Taki, former director of Data East, by making him independent from Data East. A coin-op video game manufacturer, Technos Japan set up Technos Japan Sales in April 1986, as a sales/license division. Among the company's videos, "Matmania", "Renegade", "Double Dragon", etc. made a hit.

Concerning those videos, Technos has so far manufactured PC boards, and Taito has shipped them (or granted overseas marketing right). Recently, Technos has directly granted the marketing right of its video "Super Dodge Ball" to Leland Corp., for the North American market. Commenting on this license, Takashi Hanya, president of Technos Japan Sales, said: "I have entrusted the licensing business in North American market to American Technos".

American Technos, Inc., 10201, Parlett Place, Cupertino, CA 95014 phone (408) 446-3191

AUTO-BIKE IN UNIVERSE ERA

JR - 750

(CAPACITY: 1 RIDER)

LOW COST! ULTRA SMALL-SIZE CAR ACTUAL RADIUS 90cm!
DESIGNED AS TOMORROW'S AUTO-BIKE "JR-750"
RUNNING SMOOTHLY IN COURSE WITH DESIGN LOOKING AS LIKE NON WHEEL.
ACTUAL MINIMUM RADIUS: 90cm EXCELLENT OPERATION CAPACITY.
THIS CAR ENABLE YOU EFFICIENT MANAGEMENT OF BATTERY CAR IN EVEN VERY SMALL SPACE

SPECIFICATION
CAPACITY : 1 PASSENGER
DIMENSION : (L) 880mm x (W) 550mm x (H) 590mm
WEIGHT : 38kg
BATTERY : NS40-1
SOUND : ELECTRONIC BIKE SOUND



MANUFACTURED BY
KOREA WONDER, CORP.
SEOUL, KOREA
UNDER THE LICENSE OF
ASAHI ENGINEERING CO., LTD.
OSAKA, JAPAN.

PLEASE CONTACT EXPORT DIVISION
TAKARA CO., LTD.
OSAKAYA ATULUS BLDG. 203
11, BINGOMACHI 3-CHOME, HIGASHI-KU, OSAKA, JAPAN
PHONE : (06) 202-2633
TELEX : J64061 SORTEJP FAX : (06) 202-2695

Editor: Masumi Akagi
Amusement Press, Inc.
9-16, Kamiyamacho, Kita-ku,
Osaka, 530 Japan
©1987 Amusement Press, Inc.

Thunder Blade

FEEL, FLY, FIRE as you soar through the great blue yonder!

操縦レバーの動きに合わせて、
右に、左に、ムービング。

ジェットヘリのスピードとクルージング感覚をリアルに体験できる体感ゲーム第7弾の登場です。ヘリコプターの細かい動きを完全にシミュレーション。しかも、上空から地上を眺める垂直3-D感覚の画面と、飛行バース3-D感覚の画面を用意。従来にない空中戦、地上戦、スラロームをエキサイティングな動きとともに味わえます。体感ゲームシリーズで抜群の人気と実績を持つセガの高度技術が、100%活かされていますので、収益アップが大いに期待できる最新のシミュレーション体感ゲームです。

設置メリット

- セガ独自の技術から生れた体感ゲームシリーズ。そのノウハウが100%活かされたエキサイティングなゲーム性と話題性が、技群の集客能力を発揮します。
- モーターなどを使用せずに、操縦レバーの操作だけでレスポンスの良いムービング感覚が味わえる新開発駆動方式を採用。インストールやメンテナンスも容易な軽量・コンパクトキャビネットを実現しました。
- レスポンスの優れた動きを体感できる注目のゲームですから、ゲームセンター以外でも収益アップが期待できます。しかも、コストパフォーマンスの良さも、徹底的に追求しました。

JET HELICOPTER SIMULATOR VIDEOGAME

Maneuver your aircraft by skillfully operating the control stick.

SEGA proudly presents its 7th and latest in an ongoing series of simulator games. Experience the realism of piloting a jet helicopter as it flies through the sky...every cockpit command faithfully reproduced with simultaneous on-screen movement... combining perpendicular ground scenes along with highly detailed graphics of mid-air flight, all in stunning 3-D...an innovative surface and air battle scenario beset with "slalom" obstacles...complete with motion. Take a closer look at this great state-of-the-art money making addition to our extremely popular & profitable "body-sensing" simulator line. You'll be glad you did!

デラックス
タイプ



仕様

外形寸法 (mm):
800 (幅) × 1,700 (奥行)
× 1,500 (高さ)

▽95-3046

21インチカラー
実用新案登録出願中
SPECIFICATIONS

Outer Dimensions:
66.9in.(D); 31.5in.(W); 61in.(H)

浮遊感覚体感ゲーム第7弾!! ジェットヘリ・シミュレーションゲーム



浮く、飛ぶ、揺れる、刺激的。

システム16・B第14弾
ソニックブーム新発売!

SEGA® 株式会社 セガ・エンタープライゼス

本社 東京都大田区羽田1-2-12 144 電話 03(743)7432(総務部)
電話 03(743)7433(営業部)
札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-34 千062 電話011(84)0248(代表)
関西支店 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 千561 電話 06(334)5331(代表)
博多支店 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 千810 電話092(522)4715(代表)