

店舗の大型化・顧客層の拡大に伴い2000年以降はメダルコーナーが史上最大といつてよいほど充実してきました。メーカーのメダルゲーム機販売総額は99年度の131億円に対し06年度は484億円と約3.7倍増。もちろん、最近のメダルゲームはアイキャッチ・ゲーム内容ともますます磨きが掛けられ、多様化するプレイヤーニーズに十分応えています。また、近年はパチンコ・パチスロ機を8号営業用に改造したゲーム機も人気となっています。

### メダルコーナーを支える大型機

最近のマスメダルゲームは見た目のインパクトが素晴らしいとともに、遊びとしての面白さも十分練りこまれています。



'01 KONAMI  
フォーチュンオーブ  
液晶スロット機能のついたマスプッシャーマシン。「オーブ」と名付けられた球体が、幾つかの抽選機構を無事通過すれば大量メダルを一気に払い出す。  
© 2001 Konami Digital Entertainment Co., Ltd.



'02 タイトー  
ダイノキング  
恐竜の模型が高いアイキャッチ効果を生むプッシャーマシン。ジャックポットを引き当てると、巨大恐竜の口から大量のメダルが吐き出される。  
© TAITO CORP.2002



'05 カプコン  
エイリアン  
ザアーケードメダル エディション  
筐体中央のリアルなエイリアンの造形物が見たものに強烈なインパクトを与えるマスメダルゲーム。  
ALIEN TM & © 1979,2004 Twentieth Century Fox Film Corporation. All Rights Reserved.



'06 KONAMI  
グランドクロス  
最大32人までが同時にプレイできる超特大のマスメダルマシン。そのサイズに加え、音と光による演出も多彩で存在感は抜群。ゲームはビンゴゲームとプッシャーを融合させたシステムを採用。  
© 2006 Konami Digital Entertainment Co., Ltd.



'05 セガ  
スターホース2 ニュージェネレーション  
自分の育てた愛馬をレースに出走させられる競馬ゲーム「スターホース」のフルモデルチェンジ。ファーストクラスの心地よさを再現する、アームレスト付きのクライニングシートを採用した。  
© SEGA



'07 アトラス  
星のカービィ  
メダルランドの魔法の塔  
ファミリーや女性層をターゲットにしたマスプッシャー。中央に据えられた「カービィ」フィギュアやアニメ版キャラクターボイスの搭載からゲーム性に至るまで、世界観を徹底的に再現している。  
© Nintendo / HAL Laboratory, Inc. KB07-0645  
© ATLUS 2007

### シングルメダルゲームも充実

シングルタイプのメダルゲームもマスメダルと同様、内容の充実さを増してきました。また、SCロケでは子供向けのメダルゲーム機がこれまでと変わらず人気を集めています。



'99 富士電子工業  
ビンゴキッズ  
ビンゴを題材にした子供向けメダルゲーム。盤面上部からボールを落とし、番号を抽選していく。

'04 アムシー  
ワニッコパンチ  
果物を狙いにやってくるワニをハンマーで叩いてやっつける内容の子供向けメダルゲーム。

'05 カプコン  
ロックマンエグゼ  
ザメダルオペレーション  
アクションボタンを活かしたゲーム性が魅力のプッシャーマシン「メダリデュジョン」シリーズ。

'06 パンプレスト  
キャラメダルアイランド  
クレヨンしんちゃん風を呼ぶ! すし取り大合戦  
「クレヨンしんちゃん」のキャラクターたちが回転寿司店を舞台に活躍する子供向けメダル。

'06 タカトミー  
海帝王  
対決をテーマにした子供向けメダル「V5」シリーズ。タコやロブスターなどの海の生物が対決。



① © ARUZE CORP. All Rights Reserved. ② © 関ドラゴン ③ © 2005 Konami Digital Entertainment Co., Ltd.  
④ © CRON CORPORATION All rights reserved. ⑤ © CAPCOM CO., LTD. 2005 ALL RIGHTS RESERVED.  
⑥ 白井龍人 / 双葉社・シンエイ・テレビ朝日 ⑦ BANPRESTO 2006 ⑧ © 2006 TAKARATOMY PROGRAMMED BY AMEDIO

'03 アルゼ  
クール104 ジョーカー  
「頭脳に汗かく」シリーズ。人気の「クール104」にジョーカーを追加した。

'04 ドラゴン/エーピーシー  
風雷神  
和風テイストのビデオスロット。モニター全体を使った派手なアクションが特徴。

'05 KONAMI  
彩華爛漫  
期待度が異なる3段階のチャンスゲームを搭載したメカスロット。単純ながらも奥深いゲーム性。

'06 クロ  
ワイルドローズ・ザ・ガーデン  
1ベットで全ライン有効のビデオスロット。つぼみの絵柄が花を咲かせるとフリーゲームスタート。

'07 オーガス  
JAN JAN JANGO!  
ビデオスロット。ゲームの入れ替えが容易なロムカートリッジ方式のシステム基板「AGS」シリーズ。

### パチンコ・パチスロメダル機も大人気

風営7号営業用に開発されたパチンコやパチスロを8号営業向けに改造したメダル機も大人気。これらメダル機を100台以上設置している店も全国単位で見れば決して稀なケースではありません。盤面は既存のものを使用するため、いかにより便利で楽しく遊べるか、いかに店側が扱いやすいものにするかにメーカー側の心血が注がれています。



① ② © Sammy ③ ※盤面は搭載機です ④ ⑤

'97 東プロ  
プロハンターFX  
パチンコ専用タイプ。トラブル、大当たり、リーチなどに作動するナンバーランプを搭載し、ホルールの臨場感を再現。データロボ機能も搭載。

'04 サミー  
レボリューションII  
パチンコ、パチスロ双方の盤面を使用できる。各ロケーションの細かな運営方法に対応した機能と付加価値を搭載。データロボを標準搭載。

'05 エー・アイ・アール  
MAX III  
パチンコ、パチスロ双方に対応。盤面交換が簡単。設定切り替えが容易だったり、メーター類が一元的にまとまっているなどメンテナンス性能も高い。

'06 コウアイ  
VEGA'S LUCK  
パチンコ、パチスロ双方に対応。ウェイト時間短縮や保留玉設定、ペイアウト率を8号用に変更可能。時限確変やモーニング設定も自由に設定可。

'07 プロ  
BIG WAVE ~ PRO-V3 ~  
集中管理機能により売上げやメダルのIN/OUT、各盤面の設定変更等のデータ管理が可能。オプションにより現金・メダルの1WAY・2WAYのオペレート設定もリモート管理できる。