

Belgien bfr 123,- Dänemark dkr 23,- Frankreich FF 20,- Griechenland Dr 820,- Luxemburg Lfr 123,- Niederlande hfl 6,70 Österreich öS 45,- Schweiz sfr 5,90 Spanien ptas 460,- Italien Lit 5,500

DAS COMPUTER- UND VIDEOSPIELE-MAGAZIN

PLAY TIME

DM 5,90

EVT 8.12.1993 J11426E

1/94
COMPUTEC

Der Nachfolger

Elite II

SEGA Total

Sonic Spinball & Sonic CD

Konsole der Zukunft

Der Jaguar von Atari

Star Wars auf CD-ROM

Rebel Assault

Megabyte für Megabyte ein Augen- und Ohrenschauspiel!

DAS SPIEL DES MONATS: DIE SIEDLER



It's magic!

ORIGINAL SCHAUPLÄTZE

ORIGINAL FILMMUSIK

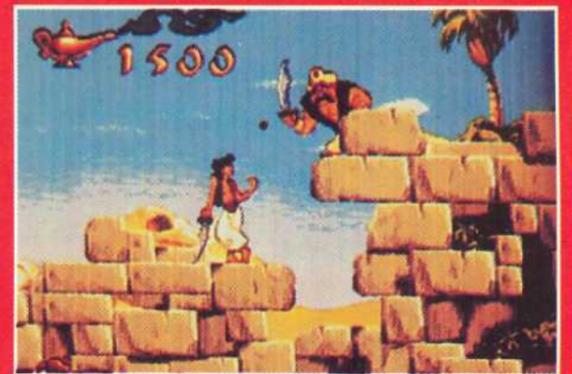
ORIGINAL 16 MB



Der Tempelkampf um die Wunderlampe.



In der Höhle des Dschinnies.



Noch ein Kampf, dann zu Jasmine.

SEGA

SEGA

MEGA DRIVE



JUMP 'N' RUN

■ Grafiken von den Original Disney-Zeichnern. ■ Über 12.000 Animationsphasen. ■ Oscarprämierte Original Filmmusik. ■ Entwickelt von den "Cool Spot"-Machern.

ERSCHEINT ANFANG 1994 AUCH FÜR:

- MASTER SYSTEM II
- GAME GEAR

Disney's

Aladdin

16-BIT CARTRIDGE

FOR USE WITH THE SEGA MEGA DRIVE VIDEO ENTERTAINMENT SYSTEM

© The Walt Disney Company.

SEGA

SUPER BOMBERMAN™



Super Nintendo Entertainment System™ is a trademark of Nintendo.

Hudson Soft® is a trademark of Hudson Soft Co. Ltd. Super Bomberman™ is a trademark of Hudson Soft Co. Ltd.

TOTALER SPIELSPASS

Mit dem „Multitap“ von Hudson Soft geht's erst richtig los!
Bis zu vier Spieler gleichzeitig!



SUPER NINTENDO™
ENTERTAINMENT SYSTEM



TIME TO PLAY...



HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

D - 20095 Hamburg



PC REVIEW



DAS INTRO








REBEL ASSAULT

Hersteller: Lucas Arts, Preis ca.: DM 140,-

Wer hätte das gedacht? Eigentlich brauchte man dem Weltraum-Abenteurer X-Wing nichts mehr hinzuzufügen. Doch wie schon so oft, ist auch hier LucasArts wieder für eine Überraschung gut.

die Mega-Kadler X-Wing optimal spielbar. Da moderne MPC Systeme aber noch einiges mehr an Rechenpower bereithalten, arbeiten die LucasArts-Spezialisten unheimlich weiter und basteln das ultimative Star Wars-Actionspiel.

Atemberaubende 3D-Sequenzen, gepickt mit Einblendungen aus den Original-Filmen, katapultieren Rebel Assault in die absolute Referenzklasse. Auf dem Weg zum Triumph über das Imperium stehen Euch 15 verschiedene Szenarien bevor. Erfolgreich ist dabei die Tatsache, daß die einzelnen Missionen nicht nur im Weltall stattfinden. Denn diesmal müßt Ihr Euer Gesicht an den unterschiedlich-

den Orten unter Beweis stellen. Allen Star Wars-Fans wird es bei Schlußlichtern wie Tatooine oder Hoth sicherlich ganz warm ums Herzelein. Ebenso abwechslungsreich gestaltet sich die Palette der einzelnen Angreifer. Komplicierter und komplexer Kampfszenarien sorgen dafür, daß Rebel Assault nicht so schnell einseitig wird. Selbstverständlich darf auch im Weltraum wieder geläutert werden, nur diesmal eben viel schöner.

folgt überaus tolle CD-Mogel-Entwicklungen wie z.B. 7th Fleet bislang noch nicht. Doch mit Rebel Assault

darf das neue Medium nun endgültig den großen Durchbruch schaffen. Da die Grundidee nur von der Spielschleife abstrahiert, ist dem Spieler zwar auch hier wieder ein langer Weg vorgeschrieben, trotzdem kann der Handlungsbau mittels Joystick wirklich bestirkt werden.

Übrigens: modus der Perfektionismus der Programmierer nicht bei den Grafiken halt. Digitale Sprache und Effekte sind zwar mittlerweile schon fast selbstverständlich, doch den gemächlichen Originalsoundtrack des London Symphony Orchestra können

übertrifft der "Jupiter" den Weg zu Eurer X-Wing. Während der dritten Tour werdet Ihr, wie könnte es anders sein, wieder zerstört.

Ein Spiel, das auch auf CD-ROM nicht nur sensationelle Grafik, sondern auch noch ungleiche Spielbarkeit bietet.

Die imperialen Einheitsformen brauchen schon einige Treffer, bis sie sich in den eisigen Schnee bohren.

Freies Bewegen im Kampf ist kein Problem.

Die imperialen Einheitsformen brauchen schon einige Treffer, bis sie sich in den eisigen Schnee bohren.

Geschafft! Bin in die Kiste und dann nichts wie raus hier!

Bei solch tollen 3D-Schichten wird selbst Comanche zum alten Hut.

Das Kino-Erlebnis Rebel Assault

Haben Euch die Filmpfeifen bei X-Wing begeistert? Dann werdet Ihr bei Rebel Assault wahrscheinlich schreien vor dem Bildschirm stehen. Dank des enormen Speicherfähigkeiten der CD-ROM können diesmal sogar Original-Sequenzen aus den Star Wars-Filmen eingebaut werden.

bisher nur wenige Spiele überfallen. Mit all diesen Vorzügen ist Rebel Assault ohne Zweifel das beste PC-Action-Spiel aller Zeiten. Es

bleibt abzuwarten, was die Konkurrenz einem so perfekten Spiel entgegenzusetzen haben wird.

Thomas Dreiner

PLAYTIME

PC REVIEW

ELITE 2 FRONTIER

Hersteller: Gremlin, Preis ca.: DM 120,-

Das Kultspiel aus vergangenen Tagen wurde nach der langen Zeit des Wartens endlich fortgesetzt. Seiten 98 und 99.

PLAYTIME

PC REVIEW

SONIC CD

Hersteller: Sega, Preis ca.: DM 90,-

Der immer junge SEGA-Igel macht sich in dieser Ausgabe einmal in Form eines Flippers und das andere Mal in grandioser Qualität auf CD auf den Weg. Seiten 112 und 116.

PLAYTIME

C O M P E T I T I O N

LAST ACTION HERO

Christmas Surprise

PLAYTIME

Nicht nur Arnold Schwarzeneggers Film schlug in den Kinos ein. Mit Sicherheit wird Euch auch das dazu passende Gewinnspiel vom Hocker hauen. Seite 18.

Frage: Welche Marke Spielzeug-Flieger verwendet Arnold Schwarzenegger im Film Last Action Hero?

Antwort: Champion Verlag, Karmeliter Str. 10, 90481 Nürnberg

Seite 18

Der immer junge SEGA-Igel macht sich in dieser Ausgabe einmal in Form eines Flippers und das andere Mal in grandioser Qualität auf CD auf den Weg. Seiten 112 und 116.

Ihr habt Sorgen mit Eurer Soft- oder Hardware? Nicht verzagen, Play Time fragen! Ab sofort haben wir eine Sprechstunde für Euch eingerichtet. Montag bis Freitag von 13.00 bis 16.00 Uhr schenken wir Euch Gehör. Solltet Ihr nicht durchkommen, schreibt uns! Die Adresse für all Eure Zuschriften: Play Time • Kennwort: Help! Isarstraße 32 • 90451 Nürnberg



S VORWORT

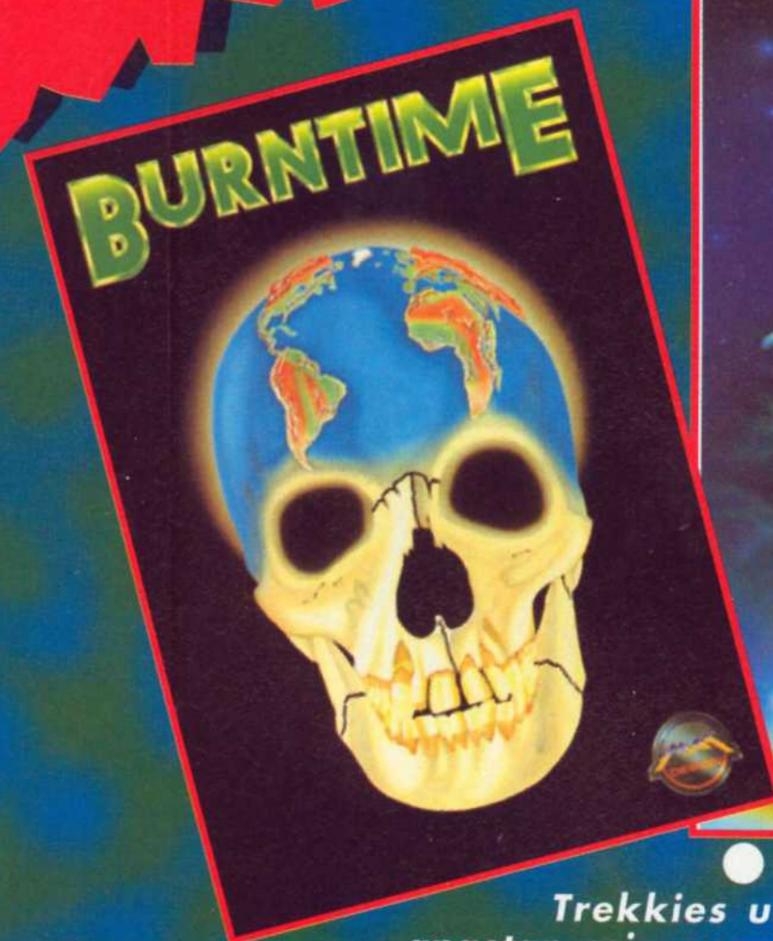
o schnell kann's gehen! Das neue Jahr ist da und wir blicken wehmütig auf das alte zurück. Was werden uns die nächsten 365 Tage bringen? Spiele, die nur auf Pentium mit 16

MB laufen oder solche die 3 MB Hauptspeicher auf dem Amiga benötigen? Werden die 16 Bit-Systeme von 32 oder gar 64 Bit überrollt? Alles schnurzegal. Worauf Ihr Euch verlassen könnt, ist, daß die Play Time auch im Jahre 1994 Euer ständiger Begleiter durch die Spielewelt bleibt! Auch '94 werden wir die heißesten Tests und die tollsten Überraschungen für Euch parat haben! Als gutes Beispiel könnt Ihr gleich einmal in diese Ausgabe spitzen. Weit über 30 Tests, sechs Specials und sogar drei fantastische Gewinnspiele warten auf Euch. Einziger kleiner Wermutstropfen: wir

mußten das Redaktionsposter aus redaktionsinternen Gründen auf die Ausgabe 2/94 verschieben. Also los geht's, den Finger angefeuchtet, die Augen weit auf und nun Seite für Seite genießen!

Immer am Ball
Euer

Michael



● *Vor allen Dingen die Trekkies unter Euch werden sehr angetan sein, wenn ihnen Kirk, Scotty und Co. auf dem Poster dieses Monats entgegenblicken. Wer sich jedoch lieber mit Endzeit befaßt, dem wird das eindrucksvolle Burntime-Poster wohl mehr zusagen. Beide sind für sich auf jeden Fall kleine Prachtstücke in Eurem Zimmer. Da lohnt es sich fast, zwei Play Times zu kaufen.*



Rubriken

Game Over	138
Highlights	5
Impressum	138
Inserentenverzeichnis	76
Leserbriefe	82
News	8
Tips und Tricks.....	51



Specials

Ataris Jaguar	40
Can't Beat the Feeling.....	114
Computer '93 - Köln	14
Jahresüberblick 1993.....	130
Rollenspiele.....	136
Workshop Stronghold Teil 1	134



Rätsel

Last Action Hero	18
Live Club.....	24
U.S. Gold Winter Olympics	129



Reviews

SPIEL DES MONATS	
Die Siedler	102
PC	
Aufschwung Ost.....	48
Backroad Racers	94
Bloodnet	22
Der Schatz im Silbersee	42





PLAY TIME

Dracula Unleashed28
 Frontier - Elite II98
 Goblins 346
 Master of Orion44
 Railway Challenge48
 Rebel Assault16
 Return to Zork25
 Shadowcaster26
 Silverball50
 Simon the Sorcerer92
 Striker95
 Unlimited Adventure94

AMIGA
 Alien Breed II100
 Anstoss106
 Body Blows Galactic104
 Cyberpunks108
 Disposable Hero110
 Frontier - Elite II98
 Magic Boy109
 Uridium 296
 Wiz 'n' Liz110
 Wonderdog111

MEGA DRIVE/MEGA CD II
 Cosmic Spacehead118
 John Madden
 Football '94119
 NHLPA Hockey '94118
 Pugsy120
 Sonic Spinball112
 Sonic CD116

SUPER NES
 Plok126
 Rock 'n' Roll Racing124
 Sunset Riders128
 T.M.H.T.
 Tournament Fighters122

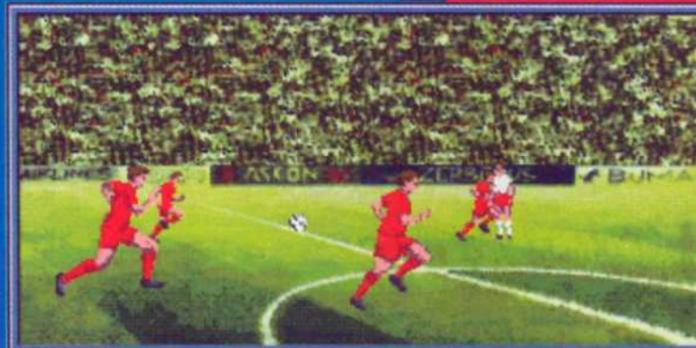


Preview

Der Clou20

PLAY TIME TESTEN
 Unter Tel.: 09 1 22/606 1
 1 Ausgabe kostenlos!

● *Die Siedler: Das Spiel des Monats ist eine geniale Kombination aus kleinen Wuslern, Städteplanung und Strategie. Hier läuft der Amiga zu Höchstleistungen auf. Seite 102.*



(schützt die Gesundheit der Spieler) 13100 Zuschauer Bitte Maustaste drücken! 1. Halbzeit	<table border="0"> <tr> <td>FC Gladbacher</td> <td>Frankfurter S.</td> <td>0:0</td> </tr> <tr> <td>Eintracht Dor.</td> <td>VfB Karlsruhe</td> <td>0:0</td> </tr> <tr> <td>TSV Köln</td> <td>FC Kaiserslaut.</td> <td>0:0</td> </tr> </table>	FC Gladbacher	Frankfurter S.	0:0	Eintracht Dor.	VfB Karlsruhe	0:0	TSV Köln	FC Kaiserslaut.	0:0
FC Gladbacher	Frankfurter S.	0:0								
Eintracht Dor.	VfB Karlsruhe	0:0								
TSV Köln	FC Kaiserslaut.	0:0								

● *Anstoss: Des Deutschen liebstes Kind, das Fußballspiel, ist von Ascon aufgegriffen worden. Was die Profis, die schon den Patrizier entwickelten, Tolles geleistet haben, erfahrt Ihr auf Seite 106.*

● *Rock 'n' Roll Racing: Head to Head-Spiele waren schon immer das allerbeste Mittel, um die Stimmung hochzuziehen. Wer dann auch noch ein heimlicher Raser ist, den wird das Super NES nicht mehr loslassen. Start auf Seite 124.*





PLAY TIME

NEWS OF THE WORLD

EUROPA ALLIANZ

Vereintes Europa. Zum Zwecke einer strategischen Allianz haben sich die beiden Softwarehäuser Sierra und Coktel Vision zusammengeschlossen. Beabsichtigt wird damit eine engere Zusammenarbeit in Sachen Multimedia, einem Bereich, in dem beide Firmen schon erfolgreiche Pionierarbeit geleistet haben.

PRIVATEER TUNING

Von der Firma Goodsoft aus Herne kommt ein Zusatzkit zum Origin-Megahit Privateer: Das Kit besteht aus einer aufklappbaren Sternenkarte, einem Diskettenprobiermodul zum Testen aller Raumschiffe, einem Systemmodul zum Kennenlernen der verschiedenen Systeme, einer Tips und Tricks-Story, einem Trainingskurs, Startstrategien, Geheimumschläge u.v.m. zum Preis von DM 39,-

Empires Empire

HANNA BARBERA

ANIMATION WORKSHOP

Fred und die laufenden Bilder. Cartoon-Zeichnen für Anfänger - "Hanna-Barbera" macht's möglich. Das als "Animation Workshop" untertitelte Programm versetzt jeden, der eine Maus bedienen kann in die Lage, sich seine eigenen Cartoon-Sequenzen auf den Bildschirm zu zaubern. Ein leichtverständliches Icon-Bediensystem macht es möglich. Zum Einstieg besteht die Möglichkeit, zuerst einmal bereits vorgefertigte Animationssequenzen zu vervollständigen. Zur Auswahl stehen dabei die Familie Feuerstein, Scooby Doo, Yogi Bear und die Jetons.

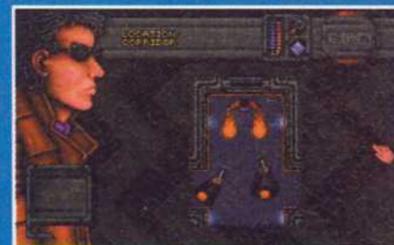


In der Runde der Fortgeschrittenen ist es dann möglich, über einen Camcorderanschluß Animationen per Hand zu erstellen, die einzelnen Bewegungen abzufotografieren und die einzelnen Fotos dann am Bildschirm zusammenzufügen. So einfach kann das sein.



DREAMWEB

Dreamweb heißt ein in dreijähriger Entwicklungszeit entstandenes Zwei-Mann-Projekt. Sicherheitshalber wurde das gesamte Geschehen erst einmal in die Zukunft verlegt, um nach Möglichkeit keine realen Bezüge zu liefern. Aus der frontalen Vogelperspektive begleitet man dann Ryan, unse-



ren auserwählten Kämpfer für das Gute. Sinnigerweise herrscht nämlich ein auffälliges Mißverhältnis zwischen Gut und Böse und es ist unsere Aufgabe, da wieder für klare Verhältnisse zu sorgen. Daß dabei die Action im Vordergrund steht und die Darstellungen unserer Taten Geschmackssache ist, sei hier nur am Rande erwähnt. Die

Grafik ist detailliert und farblich den jeweiligen Situationen angepaßt. Der offizielle Erscheinungstermin dürfte Anfang 1994 liegen.



CAMPAIGN 2



Unter Simulationsfreunden gilt Campaign, der inoffizielle Nachfolger zu Pacific Strike als eine der besten Weltkriegssimulationen. Dieser Erfolg bestärkte Empire Software, mit dem zweiten Teil nicht allzu lange zu warten. Und hier ist er: Campaign 2. Erweitert wurde das

MORTAL KOMBAT®

Schlag auf Schlag!

WIEDER LIEFERBAR: 16-MEG

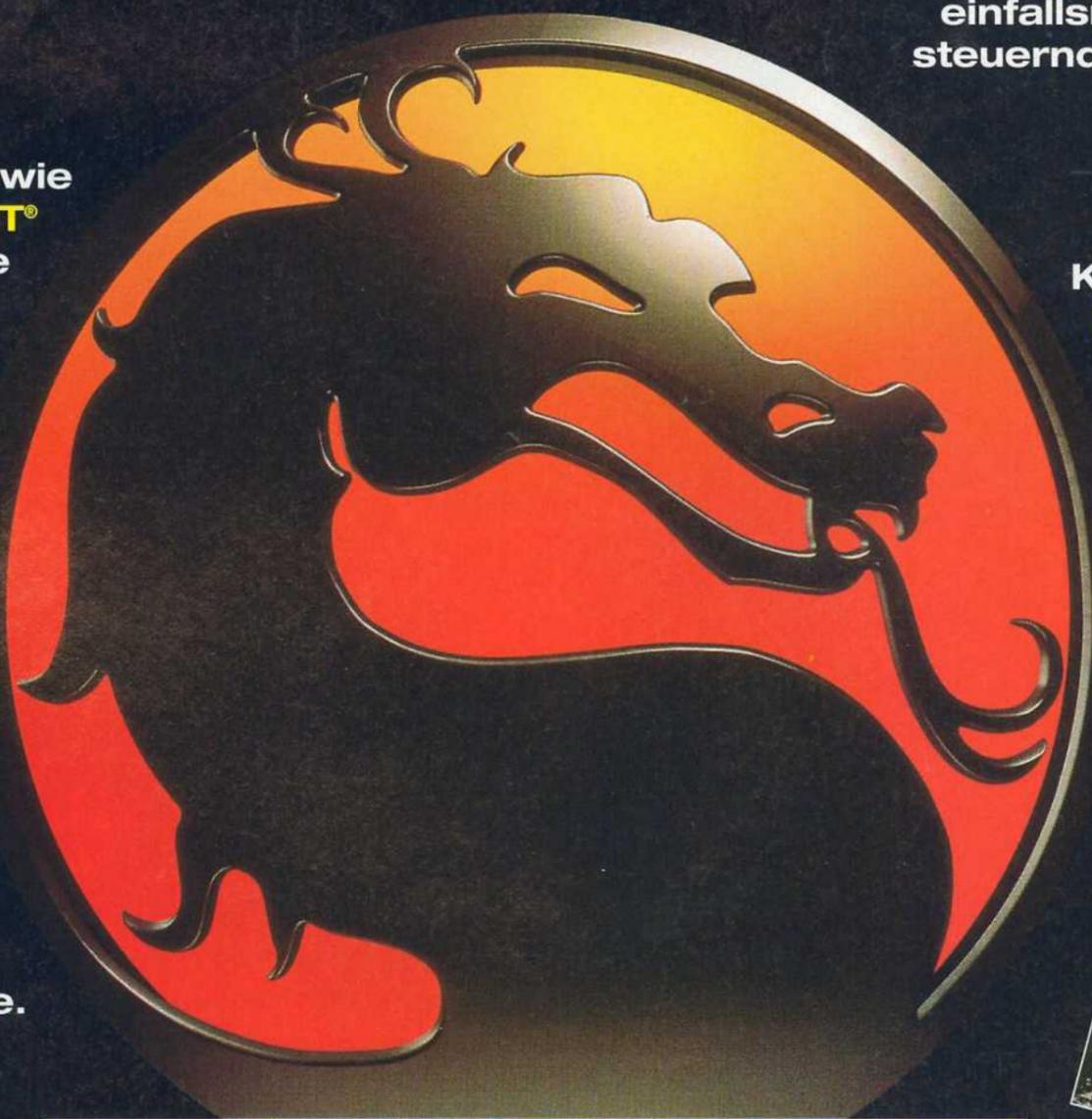
MORTAL KOMBAT® ist wieder im Handel. Das actiongeladene Kampfspiel von Acclaim sorgt für Furore. Die Fachpresse ist voll des Lobes.

Für die Zeitschrift **"Power Play"** ist der Titel **"Hype des Jahres"** so sicher, wie ein Sieg Goros.

Für **"Sega Pro"** ist **MORTAL KOMBAT®** **"unbedingt das beste Prügelspiel!"**

"Maniac" bewundert die einfallsreichen, gut zu steuernden Spielfiguren.

Zitate, wie **"MORTAL KOMBAT®** bietet filmreife Animationen der Extraklasse!", (**Gamers 6/ 93**) sind an der Tagesordnung.

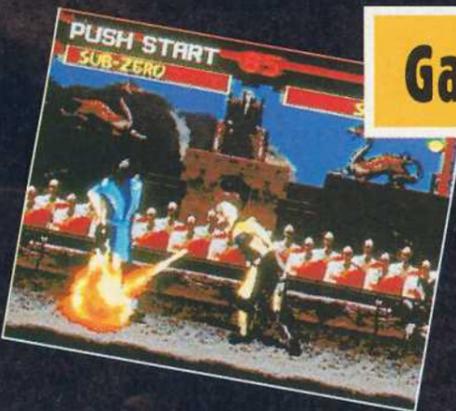


Kurz gesagt: **MORTAL KOMBAT®** ist der Kick, den Du jetzt brauchst.

In sämtlichen Videospieldcharts rangiert **MORTAL KOMBAT®** zudem an erster Stelle.

Game-Hotline: Mo.-Fr. 02 21/61 76 49

Acclaim®



Erhältlich für Super Nintendo®, Game Boy™, Game Gear™, Master System™ und Mega Drive™.

Mortal Kombat® © 1992 Licensed from Midway® Manufacturing Company. All Rights Reserved. Super Nintendo Entertainment System®, Game Boy™ and the official seals are registered trademarks of Nintendo. Sega, Mega Drive, Master System and Game Gear are trademarks of Sega Enterprises Ltd. Arena is a trademark of Arena Entertainment, Inc. Arena and Acclaim are divisions of Acclaim Entertainment™ & © 1993 Acclaim Entertainment. All Rights Reserved.

ARENA

MIDWAY



Spiel um nahezu 100 neue, dreidimensionale Kampfsysteme der Nachkriegszeit. Darunter so vernichtende Argumente wie Lenkraketen, Lasersuchgeräte, Kurz- und Langstreckenraketen sowie Nachtsichtgeräte. Kurz und gut, alles was der



erfahrene Hobbygeneral so mit sich führt. Als Kriegsschauplätze wählte man gezielt Konflikt- und Krisengebiete der letzten 50 Jahre, um den Realitätsgehalt dieser Simulation möglichst hoch zu halten. Schwerpunkt und

gleichzeitig Stärke von Campaign 2 ist die Strategie-Intelligenz. In einer Reihe von Gesprächen mit Kriegsveteranen und Armee-Strategen wurden alle relevanten Punkte zur Führung und Organisation von Truppen in Feindgebieten herausgearbeitet und in das Programm übernommen. Großes Augenmerk wurde auch der Gesamtstrategie beigegeben, die es ermöglicht, sowohl den Gesamtverlauf der jeweiligen Aktionen als auch einzelne Truppenteile separat zu betrachten. Daraus resultierend besteht die Möglichkeit, entweder den gesamten Verlauf zu kontrollieren, die Führung über ein Bataillon oder lediglich eine Teileinheit zu übernehmen bzw. nur ein einziges Fahrzeug gegen den Feind ins Feld zu führen. Im letzteren Falle handelt es sich dann um eine sehenswerte 3D-Sequenz.

PLAY TIME

HARDWARE-NEWS

LOGIC 3

Knüppeldick. Logic 3 bringt den "Tornado" PC-Joystick, mit dem fortan natürlich auch alle anderen, nicht europäischen Flugsimulationen ein neues Hilfsmittel erhalten. Dabei liegt der offizielle Verkaufspreis so um die DM 50,-.

Zum gleichen Preis kann man aber auch Besitzer und Eigentümer der "Speedmouse 2" vom gleichen Hersteller werden. Drei Eingabetasten und 400 DPI Geschwindigkeit sorgen hier zusammen mit der soliden Verarbeitung für ein ausgewogenes Preis-Leistungs-Verhältnis.



Die drei von Arcon: Arcon A3010, A5000, A4000 (von links nach rechts).

ARCON

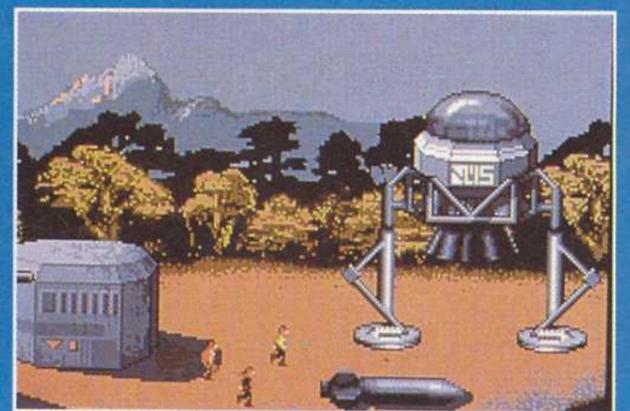
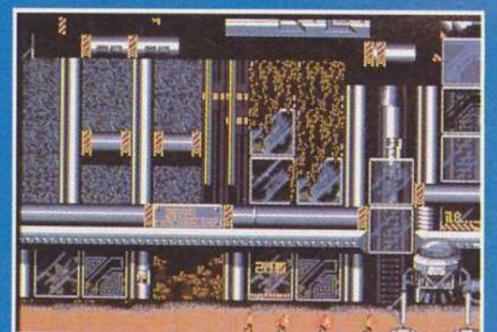
Einen neuen Versuch, auf dem deutschen Markt Fuß zu fassen, unternimmt derzeit das englische Hardwareunternehmen Arcon. Nach einer erfolgreichen Markteinführung auf der Insel scheiterte der erste Versuch hierzulande. Nun möchte man mit einer modifizierten Produktpalette nochmals einen Versuch starten. Zielgruppe dürften dabei vor allem potentielle Amiga-Kunden sein.

PLAY TIME

SOFTWARE-NEWS

ROCKET RESCUE

Neben Rocket Knight und Rolo to the Rescue kommt nun Rocket Rescue. Ein parallax-scrollendes 100 Levels-Spiel für Amiga (Dez.93), IBM (April 94) und Apple (Juli 94). Der Hersteller, Hot Shots Entertainment aus England, verspricht vor allem eine außergewöhnliche Spielbarkeit.





FOOTBALL ODER SCHLÜMPFE

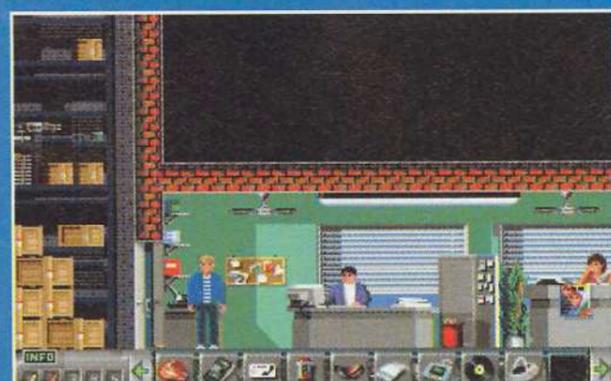
Quarterback, eines der vielversprechendsten Footballspiele der nächsten Zeit, erscheint auch für den Game Boy. Detaillierte Grafiken und ein umfangreiches Arsenal an strategischen Möglichkeiten sorgt für echte Stadionatmosphäre in Grün.

Wer es lieber drollig mag, der kann sich ja einstweilen mit Papa Schlumpf einen schlumpfen. Angeboten wird dieses drollige Jump & Run von der Firma Infogrames. Es hat drei Schwierigkeitsgrade, erscheint fünfsprachig und verfügt über eine Paßwortfunktion. 30 schlumpfige Feinde und jede Menge Extras (Geheimgänge und Bonuslevels) sorgen für ein schlumpfiges Vergnügen.



Live Club Spiel BACKSTAGE

Nach Spielen wie Spacejob von Karstadt oder Vision von der LBS greift nun auch der Live Club (Bertelsmann) nach dem Softwaremarkt. Backstage ist nicht als Vollpreis-



spiel gedacht, sondern wird als Freeware auf den Markt kommen. Das heißt es ist frei kopierbar und dient lediglich als Werbeträger. Was dabei aber herauskam, ist durchaus ansehnlich geworden.

COMBAT 2

classics

**UND NOCH EINE PREISGEKRÖNTE
KOMBINATION**

**DREI WELTKLASSE-SIMULATIONEN NUN IN
EINER SUPER PREISWERTEN SAMMLUNG**

Im Handel ab Oktober
Amiga und IBM PC



- **F19 Stealth Fighter**

"F19 Stealth Fighter macht eine gute Figur, die Grafik ist flott, der Sound realistisch."

Power Play

© Microprose Software, Inc. ALL RIGHTS RESERVED

- **Pacific Islands**

"Pacific Islands ist eine tolle Mischung aus taktischem Kampf und actionlastigen Gefechtseinlagen."

Play Time

© Empire Software, Oxford Digital Enterprises
ALL RIGHTS RESERVED

- **Silent Service II**

"Ist es Realität oder ist es Silent Service 2?"

ASM

© Microprose Software, Inc. ALL RIGHTS RESERVED

MICROPROSE

empire

Bomico, Am Sudpark 12, 65451 Kelsterbach
06107-62067

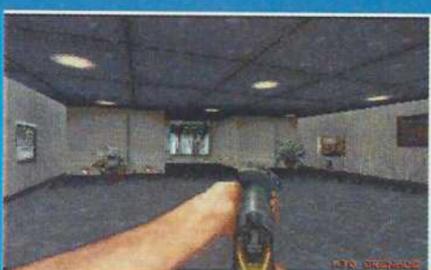
Empire Software is a registered trademark of Entertainment International (UK) Ltd.



Softgold in Action

TERMINATOR RAMPAGE

Bethesda Soft hat die Story um den Cyborg und die Zerstörung der Erde durch die Computer weitergesponnen. Diesmal übernimmt man nicht Arnolds Rolle, sondern kämpft die letzte Schlacht gegen die Maschinen. Mit stufenlosem 360 Grad-Scrolling, 32 Levels und brandheißer Action ist dies die Art Spiel für alle fantasymüden PC-Spieler, die lieber in der Zukunft ihr Unwesen treiben wollen.



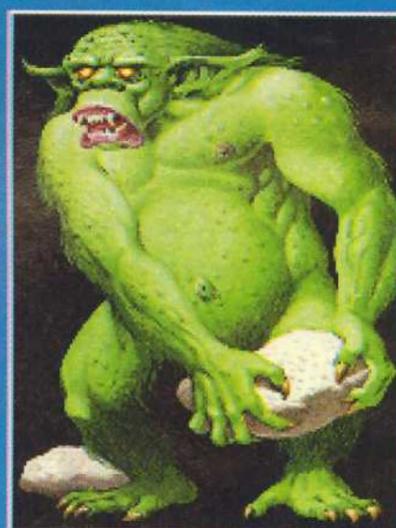
COMANCHE WEITER AUF KRIEGSPFAD

Die zweite Mission-Disk für Novalogics Edelhelikopter enthält nicht nur die üblichen neuen Missionen, sondern auch ein Update des Hauptspieles. Neue Einsatzgebiete wie Norwegen und der Grand Canyon sowie neue Gegner (z.B. Schnellboote) werden nun zusammen mit einer schnelleren, verbesserten Grafik geboten. Das Update bietet zudem einige neue Effekte: Reflektionen auf der Wasseroberfläche sind zu erkennen und weiter entfernte Objekte wirken nun auch unscharf (Haze Effekt).



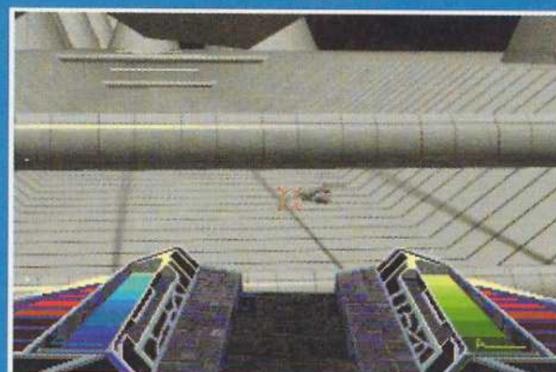
ARCHON ULTRA

Was für die einen Battle Chess ist, ist für die anderen schon seit langer Zeit Archon. Ein Spiel, das an Schach angelehnt ist und bei dem Drachen, Golems und ähnliches Getier, ausgestattet mit unterschiedlichen Eigenschaften, aufeinander losgelassen werden. Treffen sich zwei Kontrahenten zum Kampf, so wird in eine 3D-Ansicht umgeblendet und der Schlagabtausch äußerst ansprechend dargestellt. Ab November für alle PC-User.



DELTA - V

Und nochmal Bethesda Softworks. Ebenfalls in der Zukunft angesiedelt ist dieses Cyber Space Rennspiel. Mit Raumgleitern wird hier ein gnadenloses Rennen durch schwierig konzipierte Strecken ausgefochten. Die Darstellung in Polygongrafik erlaubt hierbei eine atemberaubende Geschwindigkeit. Die eigentliche Sensation ist, daß Delta - V nicht nur multi-player-, sondern auch noch netzwerkfähig ist. Somit besteht die Möglichkeit, bis zu sechs Spieler gleichzeitig ins Rennen zu schicken. Ab Dezember auf PC.



Neo Geo

Weihnachts-Hits

Einsteiger Pack:

NEO-GEO + 2. Joyboard + 1 Spiel 999,- DM
 Spiel wahlweise:
 NAM 1975, Magician Lord, Puzzled, Blues Journey,
 Super Spy, League Bowling, Cyberlip, Ghost Pilots,
 Baseballstars Professional, Alpha Mission II,
 Crossed Swords, Eightman, Sengoku I,
 Thrash Rally, Riding Hero, Andro Dunos
 - Solange der Vorrat reicht -

Gold Pack I:

NEO-GEO + 2. Joyboard + 1 Spiel 1.099,- DM
 Spiel wahlweise:
 3 Count Bout oder Super Sidekicks
 - Solange der Vorrat reicht -

Gold Pack II:

NEO-GEO + 2. Joyboard + 1 Spiel 1.149,- DM
 Spiel wahlweise:
 Art Of Fighting, Sengoku II, Fatal Fury II
 - Solange der Vorrat reicht -

Super Pack:

NEO-GEO + 2. Joyboard + 2 Spiele 1.149,- DM
 Spiele wahlweise:
 (Siehe Einsteiger Pack)
 - Solange der Vorrat reicht -

Weiter im Angebot:

NAM 1975	199,- DM
Magician Lord	199,- DM
Blues Journey	199,- DM
Puzzled	199,- DM
Alpha Mission II	199,- DM
Super Spy	199,- DM
Riding Hero	199,- DM
Ghost Pilots	199,- DM
Crossed Swords	199,- DM
Sengoku I	199,- DM
Baseballstars I	199,- DM
Super Sidekicks	329,- DM
Sengoku II	329,- DM
Art Of Fighting	329,- DM
Fatal Fury II	329,- DM
3 Count Bout	329,- DM
World Heroes II	349,- DM
Samurai Shodown	379,- DM

Vor Weihnachten wieder lieferbar:

Last Resort
 Baseballstars II
 Robo Army

Noch lieferbar:

NEO-GEO-Club Magazine 1 und 2 Stck. 5,- DM

NEO-GEO CD's

Viewpoint 39,- DM
 Fatal Fury II 39,- DM
 World Heroes II 39,- DM
 Art Of Fighting 39,- DM

NEO-GEO T-Shirts 29,- DM

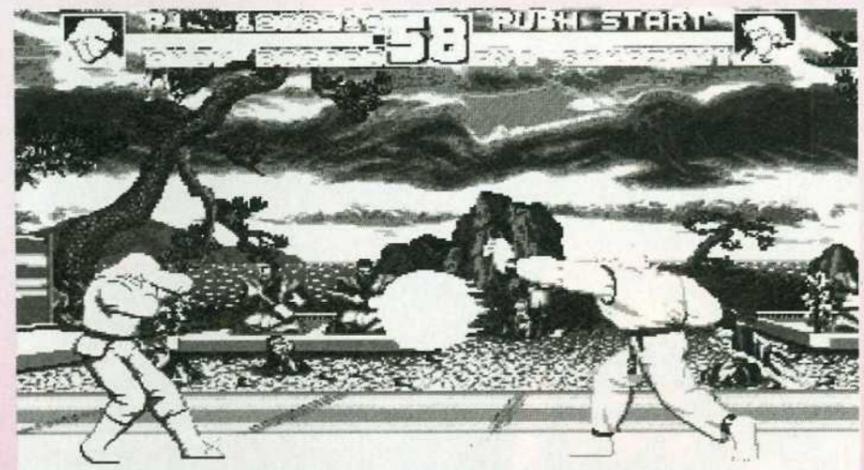
Mit Fatal Fury Special-Motiven in 3 verschiedenen
 Farben, mit 3 verschiedenen Motiven

NEO-GEO Mützen 29,- DM

Mit Fatal Fury Special-Motiven in 3 verschiedenen
 Farben, mit 3 verschiedenen Motiven

News

Fatal Fury Special Beat'em Up
 Miracle Adventure Jump'n Run
 Top Hunter Jump'n Run
 Art Of Fighting 2 Beat'em Up



Fatal Fury Special

Das NEO-GEO können Sie in folgenden Fachgeschäften erhalten:

Fa. Belhag AG, Schweiz
 Fa. Omega Electro, Holland
 Fa. Beach Games, Tauberbischofsheim
 Fa. CWM, Bad Harzburg
 Fa. Dynatex, Dortmund
 Fa. ECS-Hamburg, Hamburg
 Fa. Fanatic Games, Mönchen-Gladbach
 Fa. Galaxy, München
 Fa. Games Unlimited, Mainz
 Fa. Game Syndicate, Selters
 Fa. High Score Games, München
 Fa. Jump'n Run, Köln
 Fa. Kranz Games, Würzburg
 Fa. Maro GmbH, Stuttgart
 Fa. Traumfabrik, Berlin
 Fa. Vision, Ingolstadt
 Fa. Wolfsoft, Neuwied
 Fa. Zapp Games, Mainz

M & B HARD - AND SOFTWARE

NEO-GEO EXCLUSIV DISTRIBUTOR FÜR DEUTSCHLAND

Tel: 02636-4686 Fax: 02636-4699



COMPUTER '93

Vom 5. bis 7.11.93 fand in Köln die Computer '93 statt. Unter einem Dach wurden gleich drei große Messeblöcke vereint. Wir befanden uns natürlich mit einem eigenen Stand vor Ort und befaßten uns mit der für Euch wohl wichtigsten Sparte, der neuen Software.

Da die Messe in Deutschland angesetzt war, war auch die Präsenz, um nicht zu sagen Übermacht der deutschen Programmierer augenscheinlich. Deshalb wollen wir uns auch einmal mit einer ausführlichen Betrachtung des deutschsprachigen Marktes befassen.

Software 2000, die gerade mit Der Schatz im Silbersee auf den Markt kamen, stellten noch zwei weitere Hitanwärter vor. Pizza Connection: Bis zu acht Spieler treffen sich im Wettstreit um die beste Pizzeria. Wichtige Elemente wie Bestechung und gelegentliches Ärgern der Mitspieler wurden ebenso beachtet, wie die Möglichkeit, eigene Pizzas zu kreieren und somit mehr Kunden zu angeln. Wer die Sache lieber geschichtlich einwandfrei recherchiert angeht, der muß sich an Kolumbus halten. Expeditionen müssen gestartet werden, Handel wird getrieben und alle gängigen Wirtschafts- und Strategieelemente wurden berücksichtigt.

Starbyte machte sich auch mit Spielen wie Winzer und Black Gold einen Namen im Genre der Handelsspiele. Mit Big Sea steht für Amiga und PC eine neue Aufgabe für alle Bilanzstrategen ins Haus. Im Vordergrund steht auch hier die Seefahrt und der somit mögliche Handel. Rings of Medusa ist

● **Software 2000 hat mit Pizza Connection und Kolumbus zwei heiße Eisen im Feuer.**

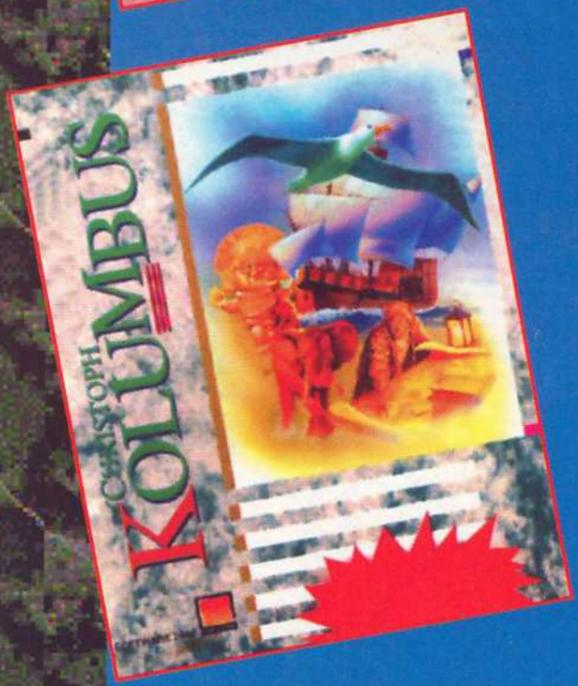
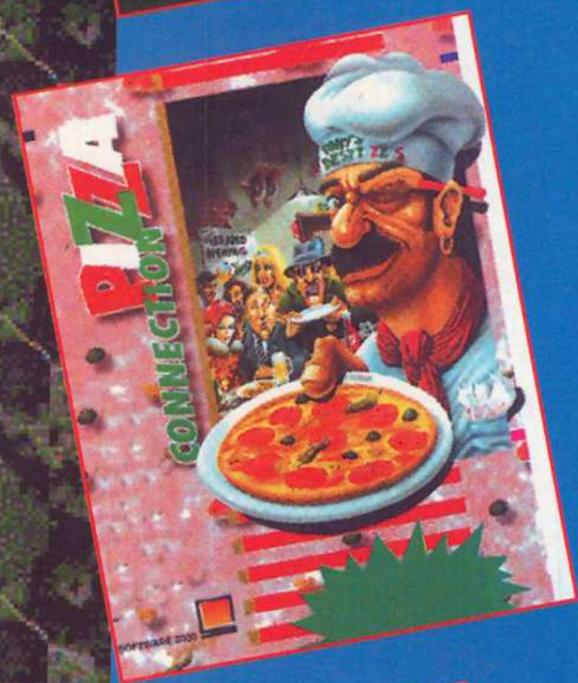
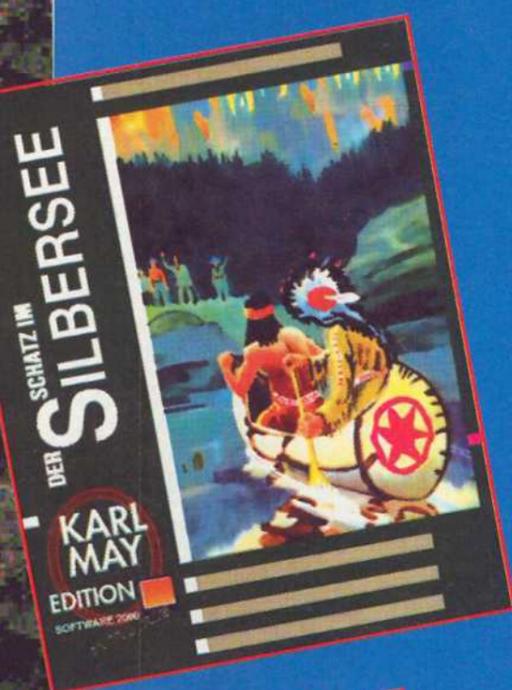


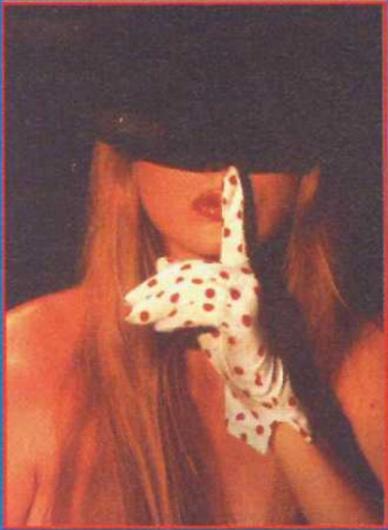
● **Biing!:** Magic Bytes hatte bereits Erfolge mit leichtbekleideten Frauen und knüpft mit dieser Krankenhaus-Simulation der witzigen Art an diese Machart an.



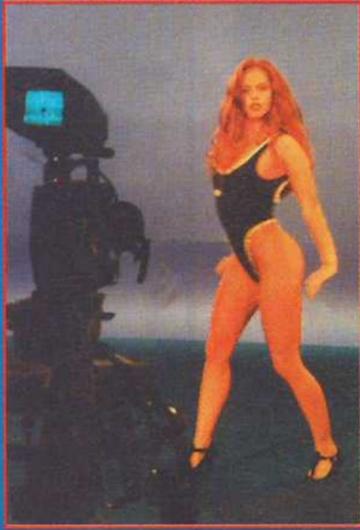
schon geraume Zeit auf dem Markt. Mit R. O. M. Gold steht nun die erweiterte Neuauflage an. Mehr Sound und bessere Grafiken sind aber nicht die einzigen Neuerungen. Die Kämpfe werden nun als Actionsequenzen dargeboten und der Handelsteil ist erweitert worden. Zweiter Schwerpunkt

nach den Handelsspielen soll nun auch die Adventuresparte werden. Das fängt mit Indiziert an, einem Adventure, das man auch von der Seite der Bösen aus spielen kann. Weiter geht es mit Bazooka Sue, der in Zukunft wohl bekanntesten Sau Deutschlands, und ihren herrlich abgefahrenen SVGA-Grafiken.





● Die Bilder zu "Penthouse Hot Numbers Deluxe" sind zwar auch von Magic Bytes, sie waren aber einfach zu "interessant", als daß wir sie Euch vorenthalten hätten können.



Zu guter Letzt wird noch Hoogie erscheinen, der aufgrund seiner hohen Qualität alle Tentakel der Kokurrenz erschauern lassen wird. Ascons Anstoss ist ja bereits erhältlich und wird zudem in dieser Ausgabe ausführlich besprochen. Magic Bytes reiten auf der angenehmen Welle der holden weiblichen Reize weiter und stellen mit Penthouse Hot Numbers Deluxe die verbesserte Version des interessanten Denk-

spielles vor. Dabei sind die attraktiven Damen, die sich hinter den Zahlen verbergen, eine gern gesehene Dreingabe. Und auch im Hause Magic Bytes gibt es eine Art Wirtschaftssimulation. Bei Biing! steht allerdings der Humor im Vordergrund. Über die Hintergrundstory läßt sich allerdings streiten. Thalions Ambermoon, Blue Bytes Die Siedler und Battle Isle II sind ebenfalls in der Play Time schon ausführlich besprochen worden. Die beiden neuen

Labels Ikarion und Sunflowers konnten auch teilweise ihre Programme schon im Handel oder in der Play Time plazieren. Die Österreicher NEO stellten Der Clou (Preview in dieser Ausgabe) und Whale's Voyage für das CD32 vor. Factor 5 war ebenfalls nicht zu übersehen, denn sie zeigten nicht nur Turrican in allen Lebenslagen auf dem Monitor, sondern auch auf ihren X-max-T-Shirts. Außerdem konnte man schon die ersten Gerüchte über Turrican

IV aufschnappen. Max Designs Burntime lockte trotz des eher unauffälligen Standes die gierigen Blicke der Besucherschar an. Hier gab es ja ebenfalls bereits einen Test. Bleibt nur als Zusammenfassung zu sagen, daß eine überaus erfolgreiche und gut besuchte Messe zeigte, wie selbst teils kleine (zumindest gegenüber der amerikanischen Konkurrenz) Softwarehäuser sich ausnahmslos mit guten Programmen präsentierten.

Cybersoft-Versand: Schönstraße 91 · 81543 München · Tel. 089/6645-30 · Fax -62
Ladenverkauf · 80333 München · Theresienstr. 152 · Tel. 089/522787

IBM / PC				SUPER NES				MEGA DRIVE				MEGA-CD								
Aces over Europe	DV	69,00	Sensible Soccer	DA	54,00	Alien 3	dt	109,00	PGA Tour Golf	dt	109,00	Aladdin	dt	109,00	Afterburner 3	dt	89,00			
Airbus A320 USA	DA	85,00	Shadow Caster	DA	69,00	Aliens vs. Predators	dt	109,00	Pit Fighter	dt	69,00	Alien 3	dt	84,00	Batman Returns	dt	99,00	Batman Returns	dt	99,00
Alone in the Dark 2	DV	89,00	Sim Farm	EV	65,00	Arcana	us	72,00	Race Drivin	dt	69,00	André Agassi Tennis	dt	99,00	Chuck Rock 2	dt	99,00	Ecco the Dolphin	dt	89,00
Battleloads	DA	51,00	Space Hulk	DA	79,00	Asterix	dt	105,00	Road Riot 4WD	dt	69,00	B.O.B.	dt	99,00	Ecco the Dolphin	dt	89,00	Final Fight	dt	89,00
Beethoven	DV	79,00	Speed Racer	DA	69,00	Batman Returns	dt	109,00	Sensible Soccer	dt	119,00	Bram Stocker's Dracula	dt	109,00	Final Fight	dt	89,00	Jurassic Park	dt	89,00
Body Blows	DA	55,00	St. Thomas	DV	79,00	Beethoven	dt	109,00	Sim City	dt	87,00	Captain Planet	dt	89,00	Jurassic Park	dt	89,00	Prince of Persia	dt	89,00
Burntime	DV	82,00	Street Fighter 2	DA	59,00	Bram Stocker's Dracula	dt	119,00	Chuck Rock 2	dt	99,00	Cliffhanger	dt	115,00	Prince of Persia	dt	89,00	Robo Aleste	dt	99,00
Chessmaster 4000 (Win)	EV	59,00	Strike Com. Tactical Opt.	DA	39,00	Bubsy	dt	99,00	Cliffhanger	dt	115,00	Cool Spot	dt	99,00	Robo Aleste	dt	99,00	Silpheed	dt	85,00
Christoph Kolumbus	DV	79,00	Striker	EV	58,00	Chuck Rock	dt	99,00	Cliffhanger	dt	99,00	Crash Dummies	dt	99,00	Silpheed	dt	85,00	Sonic CD	dt	89,00
Cyber Race	DV	79,00	Stronghold	EV	69,00	Cliffhanger	dt	99,00	Congos Caper	dt	129,00	Davis Cup	dt	99,00	Sonic CD	dt	89,00	Terminator 1	dt	99,00
Der Schatz im Silbersee	DV	85,00	Subwar 2050	DA	95,00	Cool Spot	dt	119,00	Cool Spot	dt	119,00	F-15 Strike Eagle 2	dt	109,00	Terminator 1	dt	99,00	Thunderhawk	dt	99,00
Die Siedler	DV	79,00	Syndicate	DV	77,00	Crash Dummies	dt	115,00	Crash Dummies	dt	115,00	F1 (incl. Batterie)	dt	105,00	Thunderhawk	dt	99,00	Wolfchild	dt	99,00
Elite 2	DA	69,00	Wallsret Manager	DV	79,00	Cybernator	dt	113,00	Cybernator	dt	113,00	Flashback	dt	109,00	Wolfchild	dt	99,00	Mega CD 2 (ohne Spiel)	dt	509,00
Even more incr. Machine	EV	65,00	Wing Comm. Academy	DA	69,00	E.V.O.	us	129,00	E.V.O.	us	129,00	Global Gladiators (Mc D.)	dt	84,00						
Eye of the Beholder 3	DV	79,00	X-Wing Mission Disk 2	DV	42,00	Equinox	dt	125,00	Equinox	dt	125,00	Hardball 3	dt	99,00						
Fields of Glory	DV	85,00	X-Wing Upgrade Kit	DV	55,00	Flashback	dt	119,00	Flashback	dt	119,00	Hook	dt	99,00						
Fire and Ice	DA	58,00	Comp. Pro Joystick	DV	59,00	George Forman's Boxing	dt	59,00	George Forman's Boxing	dt	59,00	Jungle Strike	dt	109,00						
Flight Simulator 5.0	EV	89,00	Gravis Gamepad	45,00	Hook	dt	119,00	Hook	dt	119,00	Jurassic Park	dt	105,00							
Freddy Pharkas	DV	62,00	Gravis Joystick schwarz	69,00	Hunt for Red October	dt	109,00	Hunt for Red October	dt	109,00	Last Action Hero	dt	89,00							
Gateway 2 (Home World)	EV	65,00			James Bond jr.	dt	69,00	James Bond jr.	dt	69,00	Last Action Hero	dt	89,00							
Goal!	DV	59,00			Jim. Connors Pro Tennis T.	dt	109,00	Jim. Connors Pro Tennis T.	dt	109,00	Lemmings	dt	89,00							
Goblins 3	DV	75,00			Joe & Mac	us	79,00	Joe & Mac	us	79,00	Micro Machines	dt	89,00							
Hattrick!	DV	79,00			King Arthur's World	dt	109,00	King Arthur's World	dt	109,00	Mig 29	dt	99,00							
Indy Car Racing	DV	65,00			Last Action Hero	dt	99,00	Last Action Hero	dt	99,00	Mortal Combat	dt	109,00							
Jurassic Park	DV	68,00			Lemmings	dt	109,00	Lemmings	dt	109,00	NHLPA Hockey '94	us	99,00							
Lands of Lore	DV	59,00			Lost Vikings	dt	99,00	Lost Vikings	dt	99,00	Ottifants	dt	95,00							
Links 386 Firestone	EV	46,00			Mario All Star	dt	89,00	Mario All Star	dt	89,00	Puggsy	dt	95,00							
Lost Vikings	DV	83,00			Mickey's Challenge	dt	119,00	Mickey's Challenge	dt	119,00	Rocket Knight Adventure	dt	95,00							
Lost in Time 1&2	DV	85,00			Monopoly	us	79,00	Monopoly	us	79,00	Sensible Soccer	dt	99,00							
Lothar Matthäus	DV	69,00			Mortal Kombat	dt	129,00	Mortal Kombat	dt	129,00	Shinig Force	dt	109,00							
Lotus Turbo Challenge 3	DA	66,00			NBA Allstar Challenge	dt	109,00	NBA Allstar Challenge	dt	109,00	Shinobi 3	dt	99,00							
Maniac Manison 2	DV	85,00			Nig. Mansell's World Cup	dt	113,00	Nig. Mansell's World Cup	dt	113,00	Strider 2	dt	99,00							
Master of Orion	EV	83,00							Strider 2	dt	99,00									
Might & Magic 5	DV	89,00							Turtles Toum. Fighters	dt	113,00									
Mortal Kombat	DA	65,00							Ultimate Soccer (1-8 Sp.)	dt	99,00									
NHL Hockey	DA	79,00							WWF Royal Rumble	dt	109,00									
Pacific Strike	DA	85,00							Wimbledon (1-4 Spieler)	dt	105,00									
Pinnball Dreams	DA	59,00							Zombies	dt	89,00									
Pirates Gold	DV	89,00							Act. Replay Pro Megadr.	109,00										
Privateer	DV	85,00							6 Button Joypad	39,00										
Privateer Speech Park	DA	39,00							Maverick 3 Joystick	35,00										
Railroad Tycoon Deluxe	DA	79,00							Mega Drive 2 (o. Spiel)	199,00										
Return to Zork	EV	75,00							Snapper Joypad	29,00										
Sam & Max	DV	75,00																		
Seel Team	DA	79,00																		

Ladenlokale (Preise variieren)
 - 01159 Dresden Reisewitzer Str. 46 Tel. 0172/3582845
 - 31061 Alfeld-Brunk. Glenetalstr. 56 Tel. 05181/27391
 - 32423 Minden Markt 13 Tel. 0571/21648
 - 80333 München Theresienstr. 152 Tel. 089/522787
 - 81243 München Friedrichshafener Str. 9 Tel. 089/8205520
 - 82319 Starnberg Tutzingener-Hof-Platz 3 Tel. 08151/29772
 - 86551 Aichach Martinstr. 31 Tel. 08251/53250
 - 96215 Lichtenfels H.-Müller-Str. 13 Tel. 09571/83964
 - 96515 Sonneberg Bernhardstr. 42 Tel. 03675/802936

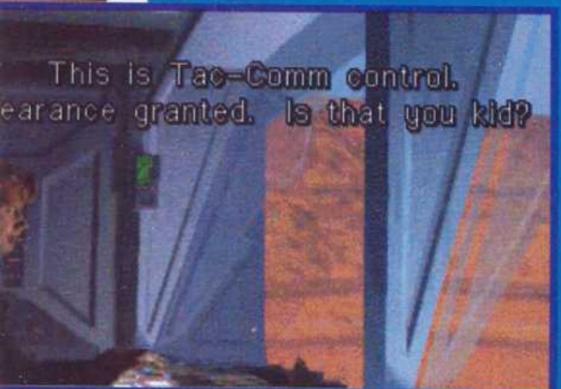
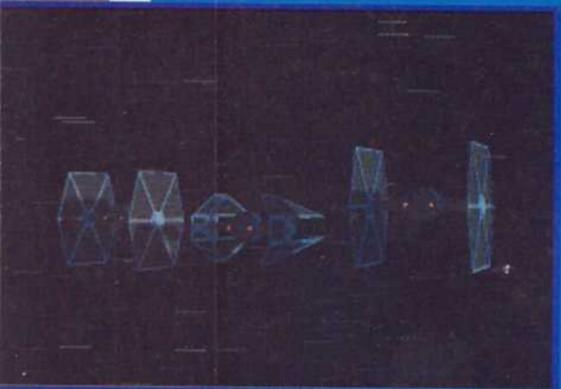
Händleranfragen erwünscht
Franchisepartner im In- und Ausland gesucht
 Wir verkaufen auch: Game Gear und Gameboy Spiele

- Blitzservice: Bestellungen vor 16 Uhr werden am selben Tag versandt
 - Vorbestellungen möglich
 - An- und Verkauf von gebrauchten Spielen
 - Preise für Panasonic 3DO und Jaguar auf Anfrage
 - Gesamtpreisliste gegen frank. Rückumschlag o. DM 2,- in Briefmarken.

Versandkosten per Post DM 7,- zzgl. Nachnahme. Ab DM 250,- Versandkosten frei. Versandkosten per UPS auf Anfrage.
 Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 18,-. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten!



DAS INTRO



● Der Kerl schießt nicht schlecht. Doch gegen Euch hat er keine Chance, oder?

Der Computer-Auftakt der Star Wars-Saga deklassierte im Frühjahr dieses Jahres die versammelte Konkurrenz. Selbst auf langsamen 386er Rechnern war

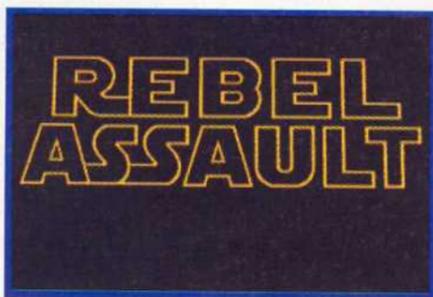
sten Orten unter Beweis stellen. Allen Star Wars-Fans wird es bei Schauplätzen wie Tatooine oder Hoth sicherlich ganz warm ums Heldenherz. Ebenso abwechslungsreich gestaltet sich

die Palette der einzelnen Angreifer. Kampfpläufer und imperiale Sturmtruppen sorgen dafür, daß Rebel Assault nicht so schnell eintönig wird. Selbstverständlich darf auch im Weltraum wieder

CD-ROM-Action-Game

REBEL ASSAULT

■ Hersteller: Lucas Arts . Preis ca.: DM 140.- ■



Wer hätte das gedacht? Eigentlich brauchte man dem Weltraum-Abenteuer X-Wing nichts mehr hinzuzufügen. Doch wie schon so oft, ist auch hier LucasArts wieder für eine Überraschung gut.

der Mega-Knaller X-Wing optimal spielbar. Da moderne MPC-Systeme aber noch einiges mehr an Rechenpower bereithalten, arbeiteten die LucasArts-Spezialisten unbeirrt weiter und bastelten das ultimative Star Wars-Actionspiel.

Atemberaubende 3D-Sequenzen, gespickt mit Einspielungen aus den Original-Filmen, katapultieren Rebel Assault in die absolute Referenzklasse. Auf dem Weg zum Triumph über das Imperium stehen Euch 15 verschiedene Szenarien bevor. Erfreulich ist dabei die Tatsache, daß die einzelnen Missionen nicht nur im Weltall stattfinden. Denn diesmal müßt Ihr Ever Geschick an den unterschiedlich-

VIEWPOINT



Action und CD-ROM? Zwei Schlagworte, die nicht viel gemeinsam haben. Mangelnde Interaktivität und lauer Spielspaß waren bislang die Schwächen aller CD-ROM-Entwicklungen. Doch mit Rebel Assault schraubt LucasArts den Standard um zwei Klassen nach oben und zeigt dabei der gesamten Konkurrenz, wie man es besser macht. Das ehrgeizigste CD-Projekt des Jahres besticht durch seine Perfektion und fesselt den Spieler dank eines hohen Schwierigkeitsgrads über längere Zeit an den Bildschirm. Keinesfalls länger überlegen, kaufen!

Thomas Brenner



● **Freies Bewegen im Kampf ist kein Problem.**

geballert werden, nur diesmal eben viel schöner. Richtig überzeugen konnten die CD-Mogel-Entwicklungen wie z.B. 7th Guest bislang noch nicht. Doch mit Rebel Assault

ASSAULT

dürfte das neue Medium nun endgültig den großen Durchbruch schaffen. Da die Hintergrundfilme nur von der Spiegelscheibe ablaufen, ist dem Spieler zwar auch hier wieder ein fester Weg vorgeschrieben, trotzdem kann der Handlungsfortlauf mittels Joystick erheblich beeinflusst werden.

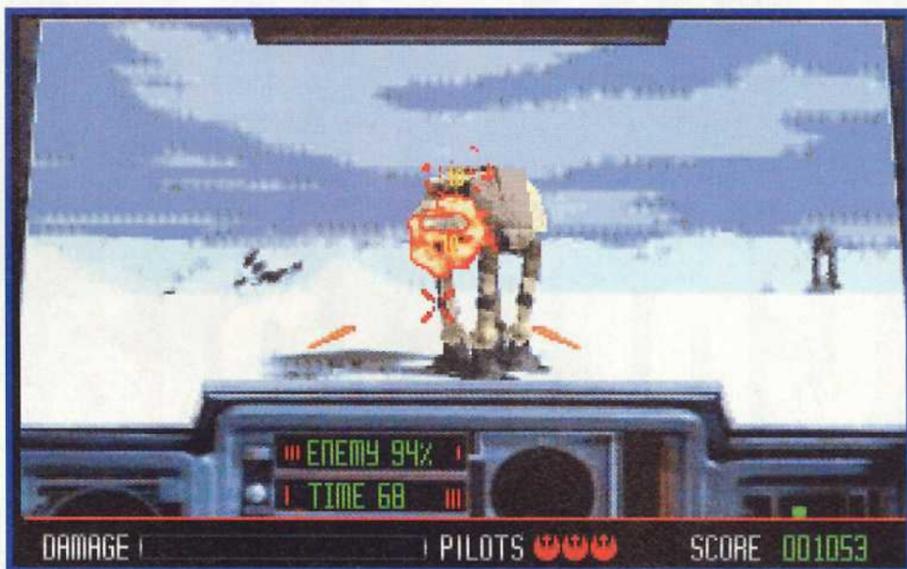
Übrigens machte der Perfektionismus der Programmierer nicht bei den Grafiken halt. Digitale Sprache und Effekte sind zwar mittlerweile schon fast selbstverständlich, doch den gesampelten Originalsoundtrack des London Symphony Orchestra können

Tour of Duty
Da es sich beim Vorgänger X-Wing bestens bewährt hat, warten auch bei Rebel Assault wieder drei unterschiedliche Hauptmissionen auf Euch. Diesmal orientiert sich die Handlung aber streng an den Vorgaben der drei Star Wars-Filme.

Bei Tour 1 gilt es, Euren Heimatplaneten Tatooine zu verteidigen. Hier wird dem Piloten sehr viel Gefühl abverlangt. Denn in den verwinkelten Canyons ist exaktes Manövrieren lebensnotwendig! Das zweite Szenario tobt auf dem Eisplaneten Hoth. Hier müßt Ihr unter anderem gegen die imperialen Kampfjäger antreten. Danach geht's zu Fuß weiter. Im Innern der Rebellenbasis bahnt Ihr Euch, gegen die



Übermacht der Trooper, den Weg zu Eurer X-Wing. Während der dritten Tour werdet Ihr, wie könnte es anders sein, mit der Zerstörung des gefürchteten Todessterns beauftragt.



● **Die imperialen Stahlelefanten brauchen schon einige Treffer, bis sie sich in den eisigen Schnee bohren.**



● **Geschafft! Rein in die Kiste und dann nichts wie raus hier!**

● **Bei solch tollen 3D-Schluchten wird selbst Comanche zum alten Hut.**

Das Kino-Erlebnis: Rebel Assault

Haben Euch die Filmeinspielungen bei X-Wing begeistert? Dann werdet Ihr bei Rebel Assault wahrscheinlich schreiend vor dem Bildschirm sitzen. Dank den enormen Speicherfähigkeiten der CD-ROM konnten diesmal sogar Original-Sequenzen aus den Star Wars-Filmen eingebaut werden.



bisher nur wenige Spiele übertreffen. Mit all diesen Vorzügen ist Rebel Assault ohne Zweifel das beste PC-Action-Spiel aller Zeiten. Es

bleibt abzuwarten, was die Konkurrenz einem so perfekten Spiel entgegenzusetzen haben wird.

Thomas Brenner

INFO BITS
Erscheint nur auf CD-ROM
Benötigt 2 MB EMS-Speicher

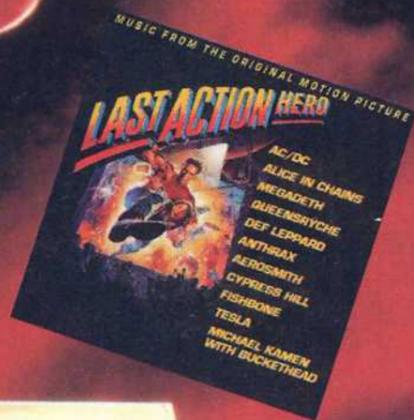
GRAFIK 095
SOUND 095
FUN
093



LAST ACTION HERO

Christmas Surprise

PLAY TIME

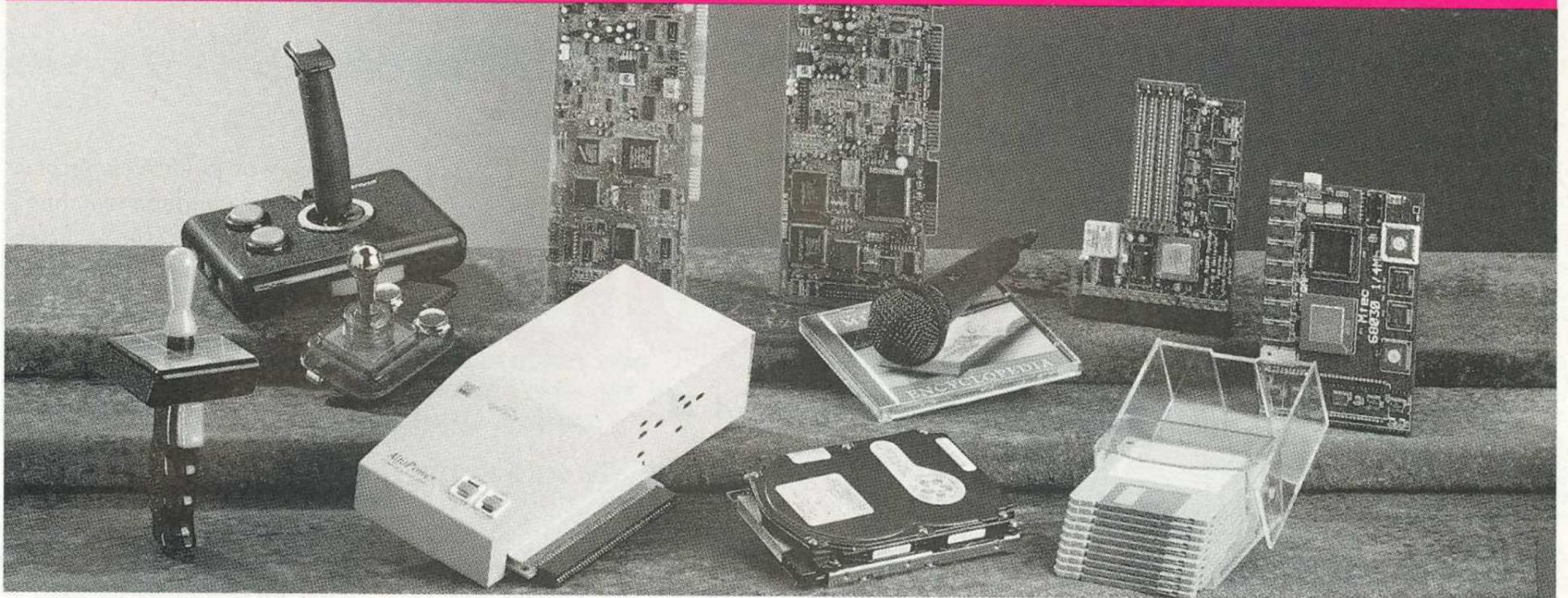


Sony Imagesoft und Play Time helfen Euch, die fiebrige Wartezeit auf DAS Actionspiel um den Last Action Hero zu überbrücken. Um Euch diese Zeit so angenehm wie möglich zu machen, stehen für Euch 20 Original Soundtracks u. a. mit der Musik von AC/DC bereit. Zudem eine Original "Last Action Hero"-Bomberjacke sowie fünf "Last Action Hero" T-Shirts. Als Hauptgewinn winkt sogar Sonys genialer MiniDisc-Player, mit dem Ihr für die Technologie der Zukunft gerüstet seid. Eine kleine Hürde wollen wir aber trotzdem stellen. Beantwortet einfach folgende Frage und schickt die Antwort bis zum 22.12.93 an untenstehende Anschrift.

**Frage:
Welche Marke
MiniDisc-Player
verwendet Arnold
Schwarzenegger
im Film
Last Action Hero?**

Anschrift:
CompuTec Verlag
Kennwort: Hero
Isarstr. 32 - 34
90451 Nürnberg

Bei SOFT & SOUND: Reihenweise Schweinepreise



Die neue Soundblaster-Generation ist da:

- Soundblaster 16 Basic,** deutsch**299,00**
- Soundblaster 16 Multi CD,** deutsch**379,00**
- Soundblaster 16 Multi CD** mit ASP Chip, deutsch..... ***449,00**

Superpreis!

- Soundblaster Pro Deluxe** mit Lemmings und Indy 500**229,00**
- Festplatten für Amiga** **500/500+/2000**
- 130 MB, 15ms, 8 MB Ram Opt.... ***649,00**
- 210 MB, 15 ms, 8 MB Ram Opt... ***699,00**
- 250 MB, 15 ms, 8 MB Ram Opt... ***749,00**

- Multi Media Kit 1: CD-Rom Mitsumi** LU 005 S mit Soundblaster 16 Basic. ***599,00**
- mit Soundblaster 16 Multi CD ***649,00**
- mit Soundblaster 16 Multi CD ASP.. ***729,00**
- Multi Media Kit 1: Double-Speed CD-Rom** mit Soundblaster 16 Basic ***749,00**
- mit Soundblaster 16 Multi CD ***839,00**
- mit Soundblaster 16 Multi CD ASP.. ***909,00**

* Nicht lange warten, sofort bestellen. Nutzen Sie die zeitgemäßen Finanzierungsangebote von SOFT & SOUND. Die Finanzierung erfolgt über die Hausbank, der effektive Jahreszins beträgt immer 15,4%.



nur DM 89,95



nur DM 69,95



nur DM 89,95



nur DM 84,95

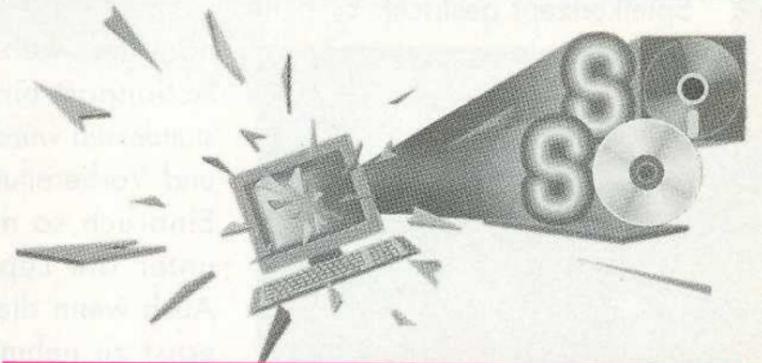
Alle Preise sind Versandpreise, nicht alle Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich. Alte Preislisten verlieren ihre Gültigkeit, Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten.

SOFTWARE HITS FÜR DEN PC

- | | |
|--------------------------------|------------------------------|
| Aces over Europe84,95 | NHL Hockey84,95 |
| Alien Breed54,95 | Nick Faldo's Golf89,95 |
| Ballistic Diplomacy49,95 | Penthouse Hot |
| Die Siedler84,95 | Numbers Deluxe79,95 |
| Dracula84,95 | Seal Team.....84,95 |
| Flugsimulator 5.0119,95 | Speed Racer69,95 |
| Goal64,95 | Subwar 205094,95 |
| Kingmaker.....69,95 | Turrican 269,95 |
| L. Matthäus Fußball....69,95 | Unlimited Adventures...84,95 |

CD-ROM Software:

- "Lyrics" für Windows, Karaoke CD99,90
 - Visual Hot Girls79,00
 - Visual Fantasies79,00
 - Moving Fantasies.....99,00
 - Total Fantasies99,00
 - Covergirl Strip Poker89,00
- (Abgabe nur an Volljährige)



Wenn auch Sie SOFT & SOUND Partner werden wollen, so rufen Sie die Zentrale Düsseldorf an.

SOFT & SOUND-Filialen finden Sie in folgenden Städten:

52 062 Aachen Schildstr. 4 Tel.: 0241/30131	50 670 Köln Von-Werth-Str. 20-22 Tel.: 0221/121806	54 290 Trier Zuckerbergstr. 21 Tel.: 0651/40532
59 755 Arnsberg-Neheim Lange Wende 30 Tel.: 02932/1094	50 939 Köln Gottesweg 149 Tel.: 0221/446499	67 547 Worms Luisenstr. 10 Tel.: 06241/88444
51 465 Bergisch-Gladbach Dr. Robert-Koch-Str.13 Tel.: 02202/43767	67 063 Ludwigshafen Kreuzstr. 8 Tel.: 06121/632722	35 576 Wetzlar Altenberger Str.30 Tel.: 06441/54520
10 551 Berlin Oldenburger Str. 44 Tel.: 030/3962821	23 564 Lübeck Wakenitz Str.7 Tel.: 0451/794345	38 300 Wolfenbüttel Heimstättenweg 23 Tel.: 05331/61820
33 615 Bielefeld Schloßhofstr. 1 Tel.: 0521/138033	39 112 Magdeburg Braunschweiger Str. 104 Tel.: auf Anfrage	
53 123 Bonn Schieffelingstr. 24 Tel.: 0228/625076	68 159 Mannheim Jungbusch Str. 3 Tel.: 0621/101203	
38 118 Braunschweig Holwedestr. 10 Tel.: 0531/508231	48 147 Münster Ferdinand Str. 8 Tel.: 0251/278515	
40 477 Düsseldorf Gneisenaustr. 1 Tel.: 0211/4910187	66 538 Neunkirchen Bahnhofstr. 13 Tel.: 06821/26797	
47 051 Duisburg Ulrichstr. 2-4 Tel.: 0203/21084	41 460 Neuss Hamtorstr. 20 Tel.: 02131/278967	
91 054 Erlangen Luitpoldstr. 15 Tel.: 09131/26658	26 131 Oldenburg Edewechter Landstr. 4 Tel.: 0441/501445	
79 106 Freiburg Lehener Str. 24 Tel.: 0761/287112	49 074 Osnabrück Heinrich-Heine-Allee 7 Tel.: 0541/XXXXXX	
37 085 Göttingen David-Hilbert-Str. 2 Tel.: 0551/46563	31 224 Peine Echternstr. 14 Tel.: 05171/72923	
58 095 Hagen Bergischer Ring 5 Tel.: 02331/26774	66 953 Pirmasens Alleestr. 3 Tel.: 06331/75150	
20 144 Hamburg Beim Schlump 21 Tel.: 040/458115	48 431 Rheine Auf dem Thie 8 Tel.: 05971/2219	
22 083 Hamburg Beethovenstr. 57 Tel.: 040/224633	66 121 Saarbrücken Mainzerstr.78 Tel.: 0681/638629	
34 131 Kassel Lange Str. 81 Tel.: 0561/39463	66 740 Saarlouis-Fraulaut. Saarbrücker Str. 22 Tel.: 06831/88159	
24 116 Kiel Sternstr.18 Tel.: 0431/970046	67 346 Speyer Wormser Landstr.24 Tel.: 06232/49107	
56 068 Koblenz Markenbildchen Weg 24 Tel.: 0261/31848	66 386 St. Ingbert Ludwig Str. 14 Tel.: 06894/382850	

Werden Sie I.W.C. Mitglied und profitieren Sie:

- Einkauf von neuen Produkten zum Testen
- Verbilligter Einkauf für Mitglieder
- Vereinseigentum kann zu Hause getestet werden
- Hotline für Mitglieder
- Weiterbildungsangebote
- Infoveranstaltungen

Fragen Sie Ihren SOFT & SOUND-Partner

SOFT & SOUND Zentrale Düsseldorf, Rethelstr.130, 40 237 Düsseldorf, Tel: 0211/633006, Fax 0211/6411123



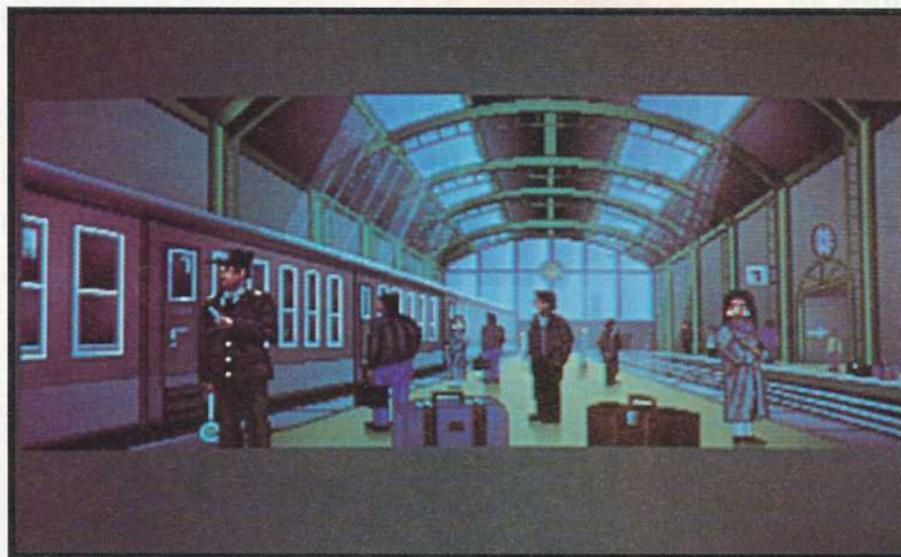
Simulation-Adventure-Rollenspiel

DER CLOU

■ Hersteller: NEO . Erscheinungstermin: Februar 1994 ■

Wo bleiben sie, die neuen Spielideen? Wo bleiben sie, die Umsetzungen für die anderen Systeme? Eine Antwort auf diese Frage könnte mit Sicherheit Der Clou von NEO sein.

Oft ist es natürlich gar nicht so einfach, sich etwas einfallen zu lassen, das verstehen wir ja alle. Was uns aber demnächst in Haus steht, ist völlig neu und wird mit Sicherheit auf Anhieb begeistern können. Wir hatten schon einmal die Möglichkeit, in den Clou hineinzuschnuppern. Das Szenario ist das London der 50er Jahre. Man übernimmt die Rolle eines Mannes namens Matt Stuvesant und muß nun Geld und Karriere als Ganove machen. Um diese tolle Idee wurde ein geniales Spielkonzept gestrickt. Es geht



● **Alle Orte sind nach Original-Vorbild gezeichnet und detailreich für Amiga oder PC umgesetzt.**

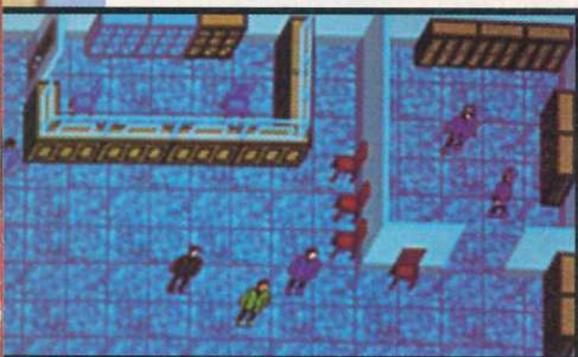
nämlich weniger um den Actionpart eines Gangsters, stattdessen wurde die Planungs- und Vorbereitungszeit, die ein Einbruch so mit sich bringt, unter die Lupe genommen. Auch wenn die Story nicht so ernst zu nehmen ist und das Spiel mit kleinen Gags nur so gespickt ist, nahm man doch die Programmierarbeit absolut ernst. Die Schauplätze in London, übrigens 60 Stück an der Zahl, entsprechen alle ihren Vorbildern aus der echten britischen Metropole. Ebenso liegen den Automobilen, die evtl. als Fluchtfahrzeuge zur Verfügung stehen, Originaldaten zugrunde. Hierbei zählen aber nicht nur PS und Geschwindigkeit, sondern auch die Ladekapazität (wer viel klagt, muß viel transportieren) und die Auffälligkeit

ordnet, was ja für einen echten Ganoven "überlebenswichtig" ist. Im Lauf des Spieles lösen sich Vorbereitungs- (Informationen, Personalbeschaffung) und Planungsphase ab, bis man zum Einbruch schreiten kann. Hauptziel der 20 möglichen und unterschiedlich schwer zu knackenden Gebäude ist der Palast mit den Kronjuwelen. Bis dahin ist es jedoch ein weiter Weg, der durch die komplexe Aufbereitung des Themas nie an Spannung verliert. Der Clou wird ab Februar 1994 zeitgleich für PC, PC CD-ROM, Amiga 1 MB, Amiga 1200/400 sowie Amiga CD 32 erscheinen. Somit braucht keiner mehr neidisch auf das andere System schielen und auf die Umsetzung für seines warten.

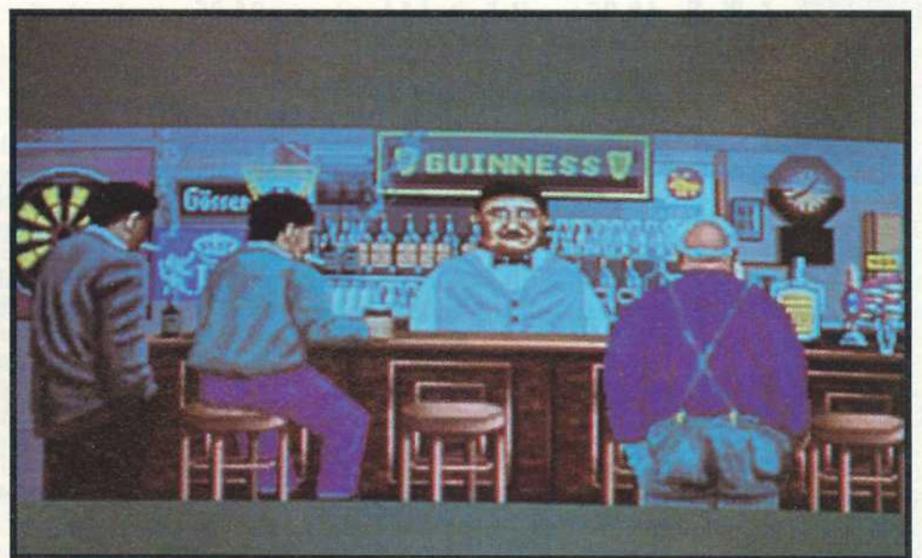
Michael Erlwein



● **Ständig wird die Zeit eingeblendet, um den genauen Überblick über den Zeitplan zu kriegen (oben). Informationen und Fehler für die erbeutete Ware findet man in Spelunken und sogar Hotels (unten).**



● **In der Draufsicht kann man den Einbruch planen. Je nach Beobachtungszeit sind die Zimmer unterschiedlich genau dargestellt.**



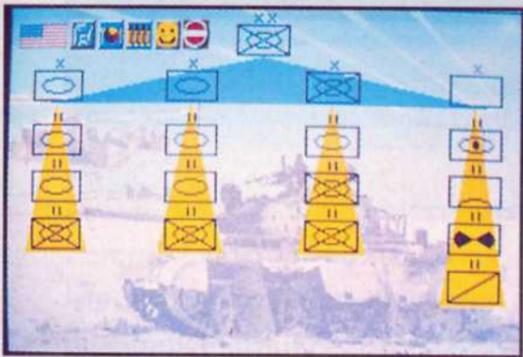
50 JAHRE WELTWEITER KONFLIKTE

Campaign II leitet eine neue Generation von Kriegs-Simulationen ein

Campaign II leitet eine neue Generation von Kriegs-Simulationen ein, mit mehr Tiefe als je zuvor und fabelhafter Echtzeit-3D-Action.

Die Tiefe erhält Campaign II durch eine völlig neue Strategie. Militärberater wie Wilf Owen haben ihre Erfahrungen aus kürzlichen Konflikten den Computerspielen zugute kommen lassen, und das Endergebnis fühlt und sieht sich wirklichkeitstreu an als je zuvor. Alle Aspekte, die mit der Leitung einer Armee zu tun haben, sind in Betracht gezogen worden, so daß Sie nun den Befehl auf jeder der Seiten übernehmen können, und zwar in jedem beliebigen Dienstgrad in der Kommandokette. Über 130 Schablonen der wichtigsten Militärmächte aus 56 Ländern der letzten 50 Jahre sind eingeschlossen worden, um Einsicht in wirkliche Konflikte zu bieten, wie Korea, Vietnam und den Golfkrieg (Operation Desert Storm).

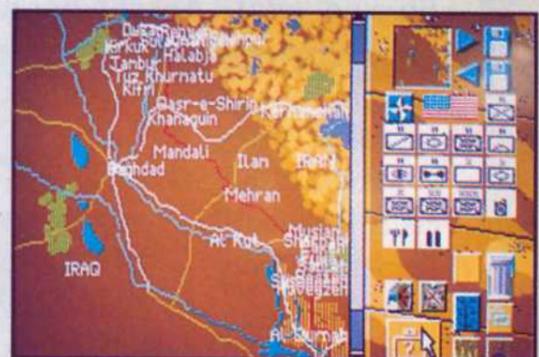
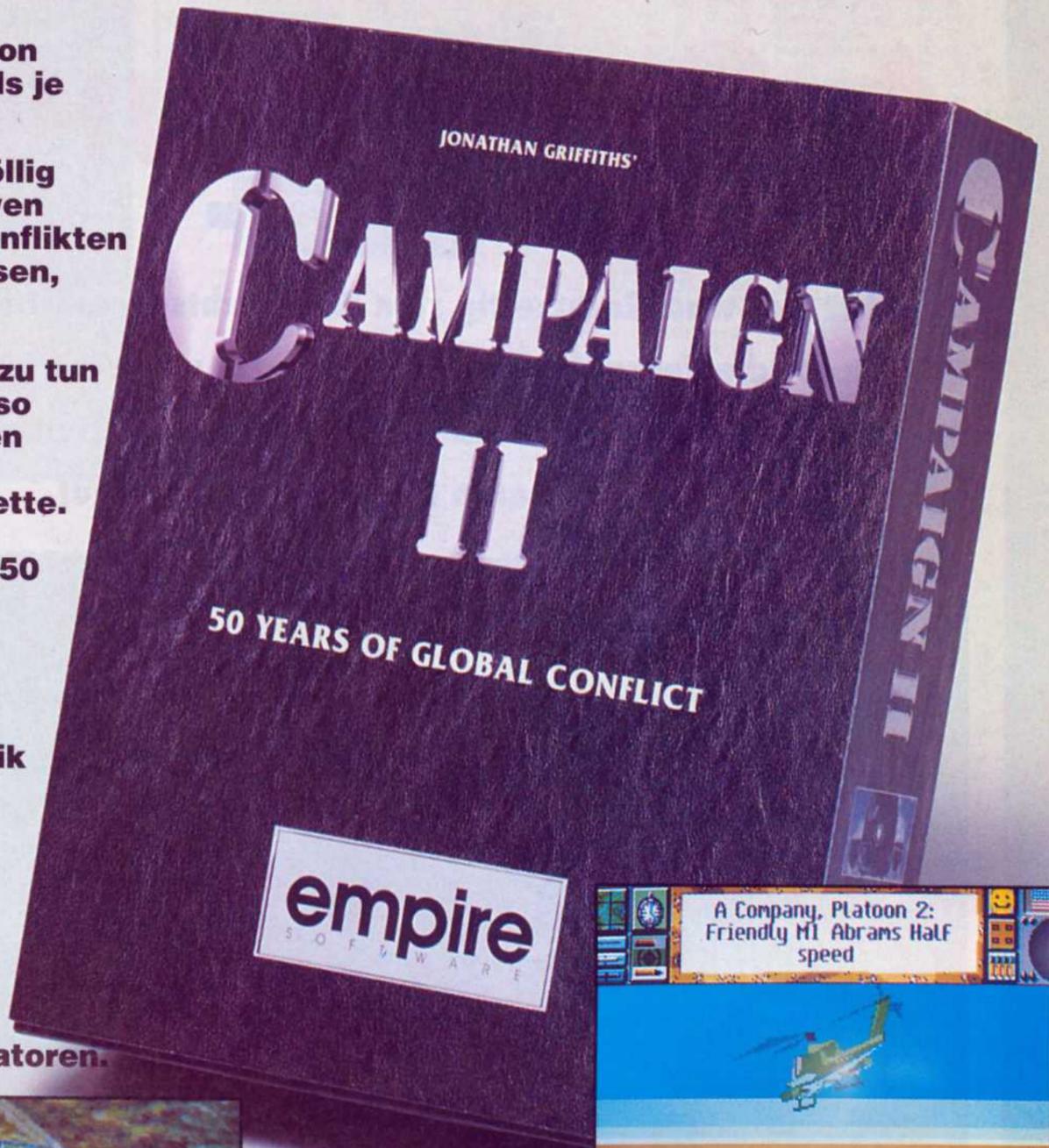
Die Action spielt sich in schneller 3D-Grafik ab, wenn Sie sich dafür entscheiden, das Schlachtfeld in einem der 152 Typen von Militärfahrzeugen des Spiels zu betreten. Steuern Sie Panzer, APC's und mobile Artillerie, verwenden Sie Waffen von kabelgeführten bis zu zielgesteuerten Raketen, von Maschinengewehren mit Laservisier bis zu selbstnachführenden Visieren, Nachtsicht und Kanonenstabilisatoren.



- Campaign II ist nun die umfassendste Simulation mit neuer, verbesserter Strategie auf jeder Ebene der Kommandohierarchie und ähnelt damit sehr stark echten Militärsimulationen.
- Sie stehen im Mittelpunkt der Action, wenn Sie Hubschrauber in Luft-Boden-oder Luft-Luft-Angriffen fliegen.
- Setzen Sie Ihre Infanterie in nervenaufreibender Schlachtfeld-Action in neuer, verbesserter 3D-Animation ein.
- Kämpfen Sie mit allen modernen Waffensystemen: Fernlenkraketen, Raketengeschossen, Cruise Missiles, Laservisieren, Kanonenstabilisatoren und Nachtsichtgeräten.

**CAMPAIGN WAR GROSS — CAMPAIGN WAR GUT
CAMPAIGN II IST GRÖßER UND BESSER,
GANZ EINFACH DIE BESTE
MILTÄR-SIMULATION DES JAHRES!**

empire
SOFTWARE





Adventure

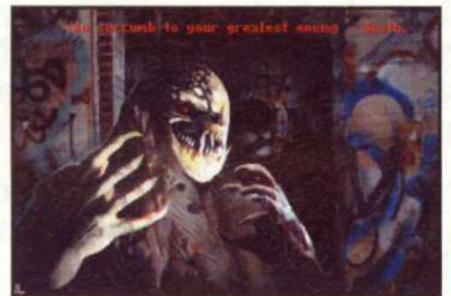
BLOODNET - A CYBERPUNK GOTHIC

■ Hersteller: MicroProse . Preis ca.: DM 120.- ■

Da rührt sich was! Rechtzeitig zum Weihnachtsgeschäft flutet MicroProse die Verkaufsregale mit Knüllern aus allen Bereichen. Nach Starlord und Subwar 2050 wartet die englische Softwareschmiede jetzt auch mit einem düsteren Endzeit-Adventure auf.



● *Durchaus ein Spiel für Leute mit starken Nerven, die gerne bei Dunkelheit spielen.*



New York im Jahre 2094: Schlechte Zeiten für hartgesottene Vampirjäger. Nie zuvor waren die Blutsauger so mächtig wie jetzt. Anscheinend haben Jonathan Harker und Co. in der Vergangenheit gründlich versagt. Selbst Professor van Helsing, ehemals Draculas Erzfeind und Kämpfer an vorderster Front, ist nicht mehr wiederzuerkennen: Zusammen mit seiner wunderhübschen Tochter Melissa herrscht er nun als Oberhaupt über die Wesen der Nacht. Mit einem geschickten Biß will er Euch zu Beginn des Spiels auf seine Seite brin-



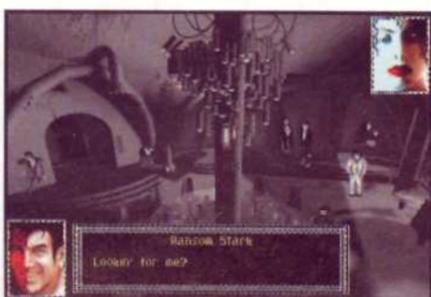
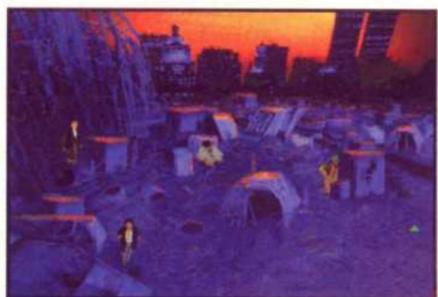
● *Die Szenarien sind wunderschön gezeichnet und wirken in ihrer Art mysteriös und stimmungsvoll.*

gen. Glücklicherweise durchkreuzt das Gehirnimplantat in Eurem Kopf seinen grausamen Plan. Doch leider nur für kurze Zeit. In der Rolle des Ransom Stark seid Ihr deshalb fieberhaft auf der Suche nach einem Gegenmittel, das Euch von Eurem schrecklichen Schicksal

“INFO BITS”
 Maus und 768 KB EMS
 erforderlich, unterstützt
 WaveBlaster und General
 MIDI

**VIEWPOINT**

MicroProse zäumt das Pferd von hinten auf. Aus der Perspektive eines (Halb-)Vampirs hat man das Böse bisher noch nie bekämpfen können. Zusammen mit der düsteren Atmosphäre, die durch das neue 3D-Hallucinografic-System aufkommt, beschert Bloodnet allen "Cyberspace-Cowboys" nervenaufreibende Stunden am PC. Habt Ihr dieses Spiel also erst einmal auf der Festplatte installiert, gehören langweilige Winterabende mit Sicherheit der Vergangenheit an.

Thomas Brenner

erlöst. Der Spielverlauf ist dabei irgendwo zwischen Adventure und Rollenspiel angesiedelt. Schon zu Beginn von Bloodnet kann man seinen Spielcharakter beliebig verändern. Während des Spiels habt Ihr außerdem die Möglichkeit, weitere fünf Personen als Helfer zu verpflichten.

MicroProses jüngste Grusel-Packung präsentiert sich sehr komplex und ist keineswegs linear aufgebaut. Die neuartige Grafik und der General MIDI-Sound bewirken das übrige. Leider überzeugt das patentierte 3D-Hallucinografic-System dabei noch nicht ganz. Die Hintergrundbilder sind zwar von beeindruckender Qualität, aber die Spielfiguren tragen nicht gerade zu anhaltenden Augenfreuden bei. Erst bei den Großaufnahmen, die während der zahllosen Gespräche erscheinen, kann man die einzelnen Personen besser erkennen.

Trotz dieser Schwäche kann Bloodnet, nicht zuletzt wegen der bizarren Hintergrundstory, durchaus zur Sucht werden.

Besonders die Möglichkeit, sowohl Personen als auch Handlungsverlauf frei zu bestimmen, wird dieses Adventure bestimmt nicht frühzeitig zum Staubfänger werden lassen.

Thomas Brenner

MICRO MAGIC

Heiße Spiele - Starke Preise

*** TEL . 0 2 3 7 1 - 3 6 3 3 0 ***

Mo. - Do. 10 - 18.30 Uhr Fr. 10 - 16.00 Uhr

PC		Amiga		PC		Amiga		PC		Amiga	
1869	78,- DV	66,- DV	66,- DV	126,- DV	69,- DV			Rise of The Dragon	39,- DH		
1990 93er Edition		36,- DV						Sam+Max	72,- EV		
A-Train	90,- DV	72,- DV		78,- DV				Schatz i. Silbersee	84,- DV	78,- DV	
-Construcion Set	42,- DV	42,- DV		90,- DH	39,- EV			Seal Team	84,- DH		
AA - War i.t.skies	84,- DH	60,- DH		63,- DV				Secret Monkey Islld	78,- DV	66,- DV	
Aces of T. Pacific	66,- DH	60,- DH		83,- DV				Sensi.Soccer 92/93	54,- DH	48,- DH	
- Mission Disk 1	48,- EV			60,- EV				Seven Cit.o.Gold 2	66,- EV		
Air Combat Class.	78,- EV			59,- DH	55,- DH			Shadow o.t. Comet	84,- DV		
Airbus A 320	66,- DV	66,- DV		60,- DV	60,- DV			Shadowcaster	78,- DH		
Alien Breed 2		48,- DH		84,- DV	66,- DV			Sherlock Holmes	78,- DV		
Alien Breed SE 92	54,- DH			78,- DH	66,- DH			Shuttle	39,- DH	39,- DH	
Alone in The Dark		25,- EV		90,- DH	66,- DH			Silent Service 2	78,- DH	78,- DH	
Ambermoon		78,- DH		54,- DH				Silverball	78,- DH	48,- DH	
Ambush at Sorinor	84,- DH			78,- DV	66,- DV			Sim Ant	78,- DV		
Assassin Sp.Edit.		27,- DH		66,- EV							
Aufschwung Ost	66,- DV	60,- DV		72,- DV							

Aces over Europe D

PC 74,- DV

B 17 Flying Fortr.	90,- DH	66,- DH		Jack Nicklaus Golf	78,- DV						
Balance	36,- DV			Jonathan	79,- DV	79,- DV					
Bards Tale Constr.	60,- DH	60,- DH		Jordan in Flight	79,- DH						
-Trilogy (BT 1-3)	69,- DH			Jurassic Park	66,- DV	54,- DV					
Bart versus World		49,- DH		KGB		39,- DH					
Battle Chess 2	60,- DH	57,- DH		Kingmaker	66,- DV	66,- DV					
Battle Chess 4000	66,- DH			Kings Quest 6	77,- DV	60,- DV					
Battle Team	72,- DH	66,- DH		Krustys Fun House	54,- DH	49,- DH					
-Battiele Data 2	48,- DH	48,- DH		Lands of Lore DV	59,- DV						
Betrayal at Kondor	75,- DV			Laura Bow 2	66,- DV						
Birds of Prey	75,- DH	69,- DH		Legends o.Kyrandia	66,- DV	66,- DV					
Bitmap Brothers 1	54,- DH	54,- DH		Lemmings 2	78,- DH	59,- DH					
Blastar		48,- DH		Les Manley Lost LA	39,- DV						
Body Blows	54,- DH	48,- DH		LHX Attack Chopper	39,- DH						
Body Blows Galact.		48,- DH		Links 386 Pro	89,- DH						
Budokan	32,- DH	32,- DH		-Firestone 2 (386)	45,- DH						
Bund.Man.Prof 2.0	66,- DV	66,- DV		-Pebble Beach(386)	45,- EV						
Burning Steel	78,- DV			Lion Heart		54,- DH					
-Data 1 oder 2 je	36,- DV										
Burntime	78,- DV	66,- DV									
Car and Driver	69,- DH										
Carriers at War	78,- EV										
-Construction Kit	66,- EV										
Castles 2	66,- DH										
Chaos Engine		49,- DH									
Christoph Kolumbus	78,- DV	72,- DV									
Chuck Rock		39,- DH									
Chuck Rock 2		48,- DH									
Civilization	90,- DV	75,- DV									
Comanche	84,- DV										
-Mission Disk 1	48,- DV										
Combat Air Patrol		59,- DH									
Combat Classics	66,- DH	60,- DH									
Crazy Cars 3		39,- DH									
Cruise f.a.Corpse	59,- DV	59,- DV									
Crusaders of Dark	84,- DV										
Crystals o.Endoria	78,- DV	66,- DV									
Cyber Race	79,- DV										
Daily Cov.Girl Pok	29,- DH	29,- DH									
Dark Queen o.Krynn	78,- DV										
Darkseed 1.5	49,- DV	73,- DV									
DSA	77,- DV	71,- DV									

Anstoss

* 66,- DV/ 66,- DV

Sim City Archit.2	36,- DH	36,- DH									
Sim City Deluxe	78,- DV	78,- DV									
Sim Earth	84,- DH	78,- DH									
Sim Life	84,- DV	78,- DV									
Simon the Sorcerer	84,- DV	68,- DV									
Sleepwalker	66,- DH	60,- DH									
Space Hulk	84,- DH	66,- DH									
Space Legends	72,- DH	66,- DH									
Space Qu.1-4 Comp	79,- EV										
Space Quest 4	56,- DV	59,- DV									
Space Quest 5	66,- DV										
Special Forces	39,- EV	39,- EV									
Spellcasting 301	66,- EV										
Star Control 2	66,- DH										
Star Trek	79,- DV	75,- DV									
Starlord	89,- DH										
Steigangb. Hotelm.	54,- DV	48,- DV									
Street Fighter 2	59,- DH	54,- DH									
Strike Commander	84,- DH										
-Speech	42,- DH										
-Tact.Operation 2	39,- DH										
Striker	66,- DV										
Strip Poker 2	29,- DH	29,- DH									
Stronghold	66,- EV										
Stunt Island	89,- DV										
Subwar 2050	89,- DH										
Super Tetris	49,- EV	49,- EV									
Superfrog		48,- DH									
Syndicate	78,- DV										
-Data Disk 1	39,- DV										
Take a Break Pinb.	66,- DV										
Terminator 2	29,- DH	29,- DH									
Terminator 2 Chess	66,- DH										
The Manager	49,- DV	49,- DV									
Theatre of Death	60,- DH										
Tomado	79,- DH										
Transarctica	54,- DV	54,- DV									
Traps n Treasures		60,- DH									
Tri.Pursuit deLuxe	66,- DV										
Trivial Pursuit	32,- DH	32,- DH									
Turrican 3		39,- DV									
Ultima 5	78,- DV										
Ultima 7-2 Serp.ls	78,- DH										
-Data Filter Seed	42,- DH										
Ultima 8	79,- DH										
-Speech Acc.Pack	39,- DH										
Ultima Trilogy 2	39,- DH										
Ultima Underw.1 od.2	72,- DH										
V for Victory 4	69,- EV										
Viking Fields	79,- DH	60,- DH									
Wall Str. Manager	79,- DV										
Warlords 2	78,- EV										
Ween	84,- DV	66,- DV									
Whales Voyage	72,- DV	66,- DV									
Willy Beamish	66,- DH	39,- DH									
Wing Commander		27,- EV									
Wing Comm Edition	84,- DH										
WC 2 + Speech	66,- DH										

TFX

PC * 84,- DH

Lord of The Ring 2	66,- DH										
Lost in Time	84,- DV										
The Lost Viking	78,- DV	66,- DV									
Lothar Matthäus	66,- DV	59,- DV									
Lotus 3	60,- DH										
Lotus Compil.(1-3)		54,- DH									
Lure of Tempress	39,- DV										
Mad News	79,- DV	66,- DV									
Mad TV	79,- DV	66,- DV									
Manchester United	27,- DH	27,- DH									
Maniac Mansion 2	84,- DV										
McDonald Land	54,- DH	35,- DH									
Might and Magic 4	78,- DV										
Might and Magic 5	84,- DV										
Monkey Island 2	78,- DV	78,- DV									
Mortal Kombat	60,- DH	54,- DH									
Napoleonics	79,- DH	66,- DH									
NHL Hockey	78,- DH										
No Second Price		57,- DH									
On The Road	60,- DV	60,- DV									
One step beyond	48,- DH	48,- DH									
Overdrive		49,- DH									
Oxyd Magnum	48,- DV										

STOP

BEANTWORTET DIE UNTENSTEHENDEN FRAGEN UND GEWINNT EINEN DER STARKEN PREISE

1. Wer spielte die weibliche Hauptrolle in „Basic Instinct“?
2. Welcher Song verhalf Ace Of Base zum Durchbruch?
3. Wie heißt das neue Computerspiel, das demnächst vom Live Club erhältlich ist?

UND DAS GIBT'S ZU GEWINNEN:



3 x Walkman



3 x Musicstation



5 x Basic Instinct VHS

4 x Boomerang VHS

3 x CD Ace Of Base

3 x Telefonkarte

3 x Rappercaps

5 x CD-Uhren

3 x Schlüsselanhänger

ALSO SCHNELL DIE ANTWORTEN AUF EINE AUSREICHEND FRANKIERTE POSTKARTE SCHREIBEN, AN DIE REDAKTION SCHICKEN (KENNWORT: BACKSTAGE) UND IHR SEID BEI DER VERLOSUNG DABEI. AUSGENOMMEN SIND MITARBEITER DES LIVE CLUBS UND DES COMPUTEC VERLAGES. EINSENDESCHLUß IST DER 29.01.94



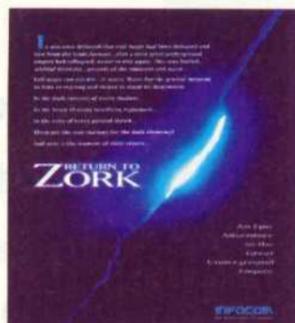
Adventure

RETURN TO ZORK

■ Hersteller: Infocom . Preis ca.: DM 100.- ■

Die Encyclopedia Frobozzica sagt, daß die Legende von Zork ein Mythos über einen schatzsuchenden Abenteurer ist. Dieser Mythos hat, wie viele andere auch, seine Wurzeln in der Realität. Nach dem Mythos wurde das unterirdische Imperium samt seiner schwarzen Magie zerstört. Doch nun behauptet die IT&L Corporation, die Überreste dieser schwarzen Magie beim Valley of Sparrows gefunden zu haben. Seit dieser Entdeckung sind auch die Alpträume zurückgekehrt, Personen und Gebäude verschwinden und die Angst macht sich im Reich breit. Die Aufgabe des Spielers ist nun, in die Rolle eines Reisenden zu schlüpfen und die Kräfte des Bösen zu bekämpfen.

Spielbeginn ist am Anfang eines einsamen Passes, der

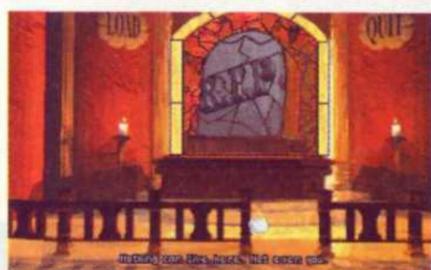
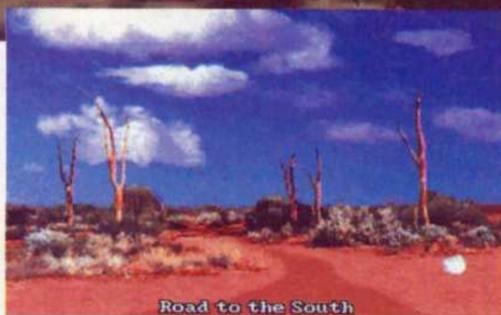


Schade, daß die PlayTime keine Tonspur hat, denn die Sprachausgabe dieses Games ist einfach super, wengleich derzeit nur Englisch. Aber was nicht ist, kann ja noch werden.

INFO BITS
 Mind. schneller 386er mit SoundBlaster, ca. 25 MB HD



● **Grafik und Sound schreien schier nach einer CD-ROM-Version, die auch schon erhältlich ist!**



über die Berge führt. Folgt man diesem Paß, landet man bei einem Leuchtturm, von dessen Bewohner man die ersten Auskünfte bekommt.

Diese Auskünfte gestalten sich als gesprochener Text über die Soundkarte und sind leider noch Englisch. Der Sound in diesem Game ist für ein Adventure jedoch recht gut. Nicht nur die glasklare Sprachausgabe, sondern auch die Soundeffekte sind liebevoll gestaltet und phantasievoll gemacht.

Dazu kommt dann noch ein Menüsystem, das vollkommen über die Maus bedient wird. Zu jedem Gegenstand im Inventar werden die passenden Befehle vorgeschlagen und mittels

Mausklick ausgewählt. Dazu gibt es dann noch eine Reihe von Hilfsmitteln, die dem Spieler zur Verfügung stehen. Eine Kamera macht Schnappschüsse von Gegenständen und die Bilder werden automatisch in ein Photoalbum übernommen. Eine Karte mit Automapping zeigt jederzeit den aktuellen Standort. Der Tape Recorder zeichnet alle Gespräche auf und ordnet sie den Charakteren zu. Die Grafik steht dem Sound in nichts nach, die Bilder sind schön gezeichnet und mit 256 Farben bei 320*200 Punkten ausreichend koloriert. Wenn man mit einem digitalisierten Charakter spricht, bewegt sich sein Gesicht, was die Illusion in Verbindung mit der Sprachausgabe fast perfekt macht.

Markus Gurnig

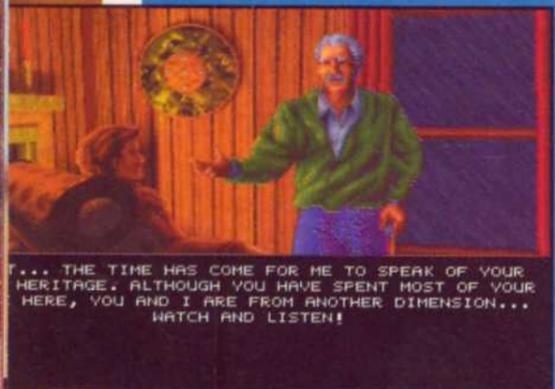
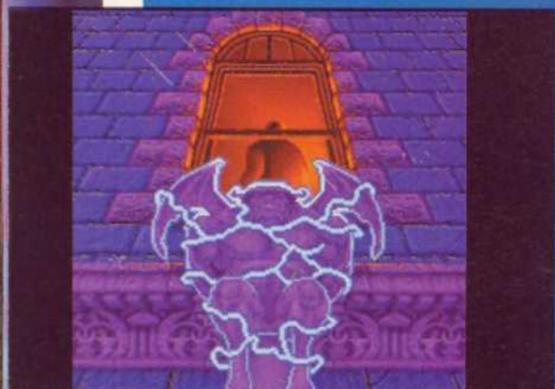
VIEWPOINT

Obwohl mir persönlich mehr die schnellen Flugsimulationen und harte Actionspiele gefallen, hat dieses Game bei mir einen Begeisterungssturm ausgelöst. Die tolle Menüführung und die Sprachausgabe habe ich ehrlich gesagt bei einem Adventure nicht erwartet. **Markus Gurnig**

GRAFIK 083
SOUND 075
FUN
083



DAS INTRO



... THE TIME HAS COME FOR ME TO SPEAK OF YOUR HERITAGE. ALTHOUGH YOU HAVE SPENT MOST OF YOUR HERE, YOU AND I ARE FROM ANOTHER DIMENSION... WATCH AND LISTEN!



THE GODS WILL HELP YOU! FIND THE OBELISK AND SEEK OUT THE SHRINE TO FULFILL YOUR DESTINY...

Action-Rollenspiel

SHADOWCASTER

■ Hersteller: Origin . Preis ca.: DM 100.- ■

Mal nicht fest in die Rolle eines Menschen, Zwerges oder Elfen gezwängt, durchstreift Ihr in Shadowcaster die finsternen Verliese und Labyrinth einer fremden Welt als Gestaltwandler, der die Fähigkeit besitzt, sich in Form von insgesamt sechs grundverschiedenen Lebewesen der feindlichen Umwelt zu stellen.

Zu Beginn mit wenig mehr als dieser Fähigkeit ausgestattet, macht Ihr Euch also auf den Weg durch viele verschiedene Dungeons, um den "Bösen" ordentlich eine auf ihre Pfoten, Klauen, Tentakel, Flossen, oder was sie sonst gerade als Extremitäten nutzen, zu hauen und schließlich gegen ihren Anfüh-



Nach Privateer streut Origin mit Shadowcaster bereits den nächsten potentiellen Knüller

unter die wartende Spielergemeinde - diesmal sollten auch die Fantasyliebhaber auf ihre Kosten kommen...



● **Jeder wehrt sich so auf seine Weise: Katzen kratzen,...**



● **...Menschen treten mit ihren Pumas nach Gegnern.**

rer Veste höchstpersönlich anzutreten.

Besonders praktisch dabei ist die Tatsache, daß Ihr in jeder Eurer Formen andere Spezialfähigkeiten ansprechen könnt, die Euch das Leben entscheidend erleichtern können. So verfügt beispielsweise Eure Katzensgestalt über den sprichwörtlich scharfen Blick ihrer Spezies, als Amphibium stellen auch ausgedehnte Tauchgänge kein

VIEWPOINT



Alles in allem stecken in Shadowcaster etliche gute Ideen, das eigentliche Spielprinzip ist zwar einfach, aber dementsprechend actiongeladen. Wer also bisher keine Lust hatte, Hunderte von Runen zu sammeln, mit tausend Leuten zu quasseln und darüber einzuschlafen, der ist mit Shadowcaster genau richtig bedient. Ein Spiel, bei dem nie Langeweile aufkommt.

Martin Müller



STER

Problem mehr dar, usw. Daneben stehen ein kleiner Kerl mit grandiosen Regenerationsfähigkeiten, ein "Beholder"-ähnliches Teil, ein waschechter flugfähiger und feuerspeiender Drache oder ein kaum zu erschütternder Steingolem zur Auswahl - vorausgesetzt, Ihr findet die entsprechenden Obelisken, die



● **Bei Treibsand hilft keine Gestaltwandlung - nur Kleingärtner kommen hier weiter...**

Euch den Zugang zu diesen Persönlichkeiten ermöglichen. Der Zugang zu späteren Levels muß für gewöhnlich erst durch das

Auffinden und Einsetzen von allen möglichen Objekten geöffnet werden, so daß ausgedehnte Suchorgien an der Tagesordnung sind.

Grafik und Handling orientieren sich stark an Ultimas Unterwelt. Nur gibt es in den Labyrinthen ausschließlich rechtwinklige Wände, keine Steigungen oder ähnliches. Dafür steht Euch, wie bereits erwähnt, ein Ausflug in die Unterwasser-



● **Die gleiche Stelle einmal mit ...**



● **...und einmal ohne Katzenaugen: Ohne Durchblick gibt's eine böse Überraschung.**



● **Praktisch: Die Auto-mapping-Funktion.**

welt offen, Nebel verschlechtert in manchen Levels die Sicht und auch sonst wartet das Programm mit einigen neuen grafischen Leckerbissen auf.

Das Scrolling im je nach Wunsch einstellbaren Aussichts-fenster ist ausgesprochen flüssig und läßt auch auf langsameren Rechnern kaum zu wünschen übrig.

Bis zu vier Spielstände lassen sich auf die Festplatte bannen, netterweise gibt Euch ein ver-

● **Im zweiten Level gibt's nasse Füße...**



ROOTS

Grafik und Gameplay orientieren sich stark an den zwei Teilen der Ultima-Underworld-Serie.



INFO BITS

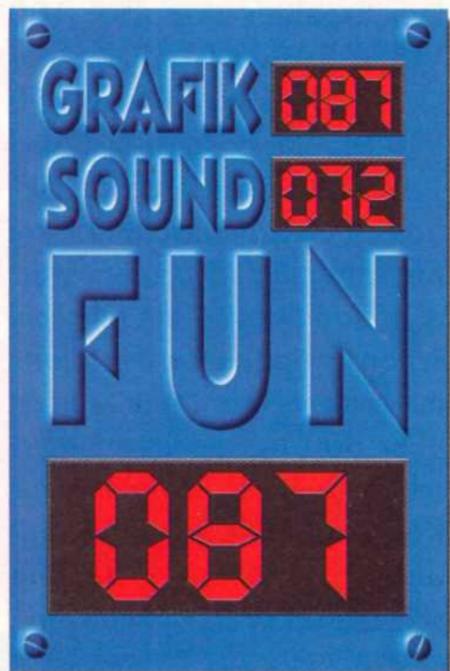
Mind. 4 MB RAM, Maus
Unterstützt Soundblaster,
MIDI



● **Untertauchen ist angesagt.**

kleinerer Bildausschnitt dabei gleich einen Überblick, wo Ihr beim Abspeichern eigentlich wart.

Martin Müller





Interactive Horror Movie

DRACULA UNLEASHED

■ Hersteller: VIACOM New Media. Preis ca.: DM 140.- ■

Hammer und Holzpflöck, Knoblauch und Kruzifix: Jedes Kind weiß mittlerweile, wie man einem Vampir die Tour vermässeln kann. Für Gänsehaut und Herzklopfen sorgt Bram Stokers legendärer Blutsauger aber nach wie vor. Und das, obwohl Draculas Kinopremiere schon über 70 Jahre zurückliegt.

Seitdem haben sich zahlreiche Autoren und Regisseure mit dem untoten Transylvanier auseinandergesetzt. Den Höhepunkt bildet dabei sicherlich das seit kurzem erhältliche Dracula Unleashed. Der interaktive Horror-Film erscheint exklusiv auf CD-ROM und jagt dem tapferen PC-Helden die Schauer dutzendweise über den Rücken. Wurde doch für dieses Spiel eigens ein neuer Film über den blutrünstigen Grafen gedreht. Das Ergebnis sind über 100 Video-Szenen mit einer Gesamtlänge von mehr als 90 Minuten. Die brillante Bild- und Tonqualität beansprucht natürlich auch entsprechend viel Speicherplatz. Trotzdem würdigt Graf Dracula die (ohnehin schon strapazierte) Festplatte mit keinem Byte. Dafür wurden über 600 MB auf die Silber-scheibe gebannt. Der entfesselte Knoblauchhasser benötigt außerdem 4 MB RAM, ein schnelles CD-ROM-Laufwerk,

VGA oder besser SVGA-Grafikkarte und einen sampling-fähigen Klangspender. Sind diese Anforderungen erfüllt, bringt Dracula Unleashed Ever Blut mit 256 Farben und 15 Frames pro Sekunde zum Überkochen.

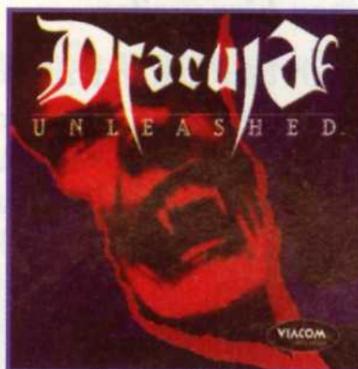
Während des Intros erklingen Carmina Burana-Töne zur Freude der piepser-geplagten Ohren. Doch wer sich schon auf leckere Schokolade freut, den muß ich leider enttäuschen. Geboten wird interaktives Gruseln, und zwar reichlich. Das Spielprinzip wurde weitgehend

vom digitalen Vorgänger Sherlock Holmes Consulting Detective übernommen, in vielen Punkten aber noch weiter verbessert. So werden die erlebten Geschehnisse verständlicher notiert und außerdem bekommt man eine Vielzahl von Gegenständen, die man im richtigen Augenblick einsetzen muß. Doch Vorsicht! Startet Ihr eine Film-Sequenz mit dem falschen Utensil in der Hand,

dann läßt sich diese Handlung nicht mehr rückgängig machen und Ihr könnt oftmals völlig unvorbereitet dem Tod ins Angesicht blicken. Oberstes Gebot bei Dracula Unleashed

ist also: Regelmäßig Spielstände sichern! Ansonsten flimmern während der Videos reich-

lich Tips über den Bildschirm, so daß man schon bald echte Fortschritte im Kampf gegen das Böse macht. Positiv ist auch die Tatsache, daß nicht nur ein



INFO BITS

Maus und 4 MB RAM erforderlich

Unterstützt SoundBlaster, AdLib Gold und Pro Audio Spectrum



● Aus bezaubernden Frauen werden manchmal...



● ...blutrünstige Bestien.

PENALTIES UNTER'M TANNENBAUM

Für AMIGA und PC

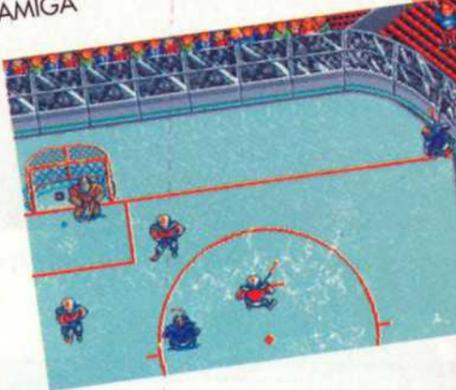
EISHOCKEY MANAGER

LIMITED EDITION

Glückwunsch, Sie haben es geschafft. Den "Eisbären" haben Sie das Fell über die Ohren gezogen, die "Haie" haben sich die Zähne an Ihnen ausgebissen. Nächste Woche müssen Sie an der Brehmstraße antreten. Puckjäger und Penalties, Powerplays und Playoff-Runden bestimmen ab sofort Ihr Leben. Sie sind der Manager - entscheiden Sie!



AMIGA



AMIGA

FEATURES

- 1- 4 Spieler • 6 Schwierigkeitslevel • jede Liga incl. Play-Offs, DEB- und Europapokal • Weltmeisterschaft mit Berufung der Spieler in den Kader und WM-Statistiken
- alle Tabellen, Statistiken und Highscore-Listen • animierte Torszenen über den ganzen Bildschirm • Taktikeinstellungen manuell, computergestützt oder automatisch • 12 Manager zur Auswahl mit allen Aufgaben

SOFTWARE 2000

Programmiert auf gute Unterhaltung.

Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (04521) 800444 • Mailbox (04521) 800447

Mit
VHS-Videoband
der Eishockey-
Bundesliga-Saison
92/93

Limited Edition!
Nur bis Ende
Januar im Han-
del erhältlich.

SOFTWARE 2000
Simulationen



● Mehr Glück beim nächsten Mal!

Weg zum Ziel führt. Je nachdem, in welcher Reihenfolge Ihr vorgeht, ändert sich die Handlung des Grusel-Szenarios. Ihr müßt Graf Dracula also schon etwas öfter besiegen, um wirklich alle der gebotenen Video-Sequenzen einmal gesehen zu haben. Die Hintergrundstory

weicht dabei etwas vom Vermächtnis Bram Stokers ab. Denn das Spiel beginnt Ende 1899, also 10 Jahre nachdem Jonathan Harker und Professor van Helsing den Blutsauger in seinem Schloß unschädlich gemacht haben. Als Alexander Morris seid Ihr in London unterwegs, um den Tod Eures Bruders Quincey aufzuklären. Dabei geschehen immer unheimlichere Verbrechen. Jede Nacht fordert ein neues Opfer. In der Zeitung könnt Ihr



● Professor van Helsing ist ein wertvoller Freund, denn eines Nachts rettet er Euer Leben.



● Dracula Unleashed bietet atemberaubende Video-Sequenzen.

über den mysteriösen Umstand lesen, daß keiner der Ermordeten auch nur einen einzigen Tropfen Blut in seinen Adern behielt. Nach anfänglichen Zweifeln erhärtet sich der Verdacht: Hinter den grausamen Taten steckt kein anderer als der besiegte geglaubte Dracula. Stundenlange Horrortension ist vorprogrammiert. Für alle mutigen CD-

ROM-Helden ist Dracula Unleashed deshalb DAS absolute Muß!

Thomas Brenner



● In der Tasche sammelt Ihr alle wichtigen Gegenstände.

ROOTS

Dracula Unleashed ist der Nachfolger des Schnüffler-Spektakels Sherlock Holmes Consulting Detective.

GRAFIK 090

SOUND 090

FUN

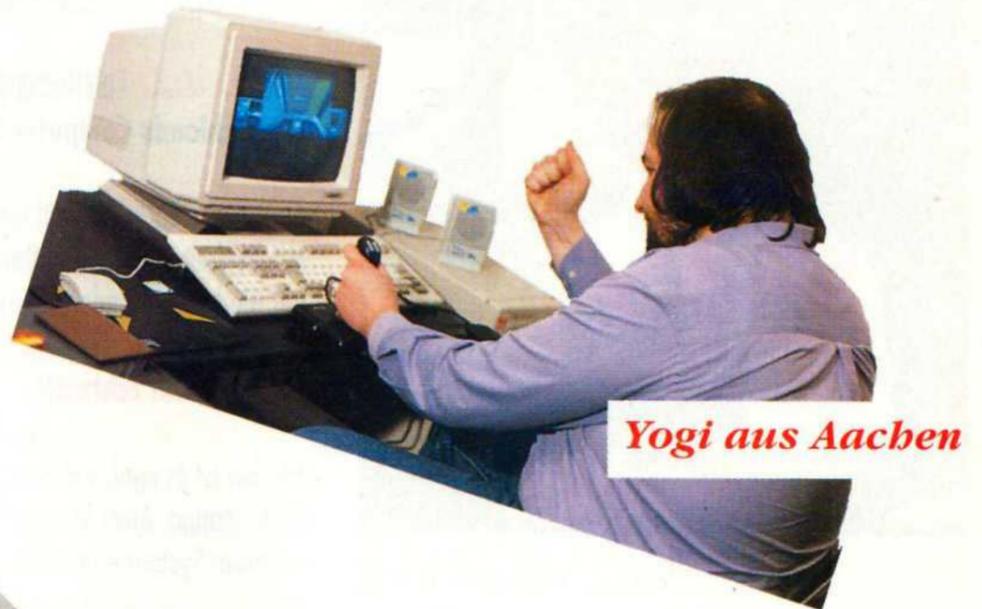
005

VIEWPOINT

Horror pur! Leute mit schwachen Nerven und Kinder zarten Alters sollten sich den Kauf von Dracula Unleashed besser zweimal überlegen, denn nie war ein Computer-Adventure so aufregend und real. Perfekte Technik, glänzende Schauspieler und eine gruselige Handlung fesseln auch über längere Zeit an den PC. Bevor also der 'Sohn des Teufels' nicht unschädlich gemacht wurde, werdet Ihr nur selten beruhigt schlafen können. Trotzdem, denkt immer daran: Es gibt gar keine Vampire! Nur ab und zu. Ich jedenfalls könnte ohne Knoblauch und Kreuzifix nicht mehr leben.

Thomas Brenner

"Virtual Reality" per Modem- On-Line machts möglich!



**Spielen mit On-Line gegen Anwender
aus ganz Deutschland-wie's geht steht
auf den folgenden Seiten!**

On-line

Entertainment

On-Line Entertainment ist eine Division der SOFT & SOUND GmbH, Düsseldorf



Der Knüller aus den USA, England auch in De



*Claudia aus Köln ist
begeisterte Amiga 500-
Userin und
Flugsimulator-Fan.*

*Mit On-Line kann Sie mit
Jürgen aus Düsseldorf
spielen (obwohl Jürgen
einen MS-DOS-Rechner
besitzt) und gleichzeitig
Informationen und
Neuigkeiten per
eingebautem
Kommunikationsfeld
austauschen.*

ON-LINE - ENTERTAINMENT PUR!

Mit *On-line* Entertainment kommen Deutschlands Computer-Anwender sich näher.

On-line Entertainment bietet Ihnen die einmalige Möglichkeit, sich in eine Datenleitung einzuklinken und per Modem mit anderen Anwendern zu spielen.

Und zwar in Echtzeit!

Hierbei ist es egal, welches System Sie besitzen, MS-DOS, Amiga, Atari ST, und Apple Macintosh werden von unserem System unterstützt.

Dieses innovative System stellt sich in Deutschland als absolute Neuheit vor. Ähnliches existiert zur Zeit nur in USA, England und Japan und erfreut sich dort seit Jahren großer Beliebtheit.

WAS WIRD HIER GESPIELT?

Alles, was Spaß macht!

On-line Entertainment stellt den Ihnen immer die aktuellste Spiele-Software zur Verfügung. Zur Zeit bieten wir Ihnen **AIR-WARRIOR**, eine heiße Flugkampfsimulation, und das brandneue **BATTLETECH** den Robot-Kampfsimulator Nr.1 an.

Folgen werden ab 1994 ein **Börsenspiel** mit einer direkten Verbindung zur Börse und "echten" Börsendaten sowie eine erstklassige **Wirtschaftssimulation**.



WERDEN SIE JETZT ON-LINE USER...

Seit dem 15.11.1993 können erstmalig Anwender aus ganz Deutschland via Modem in Echtzeit mit-und gegeneinander spielen.

On-Line bietet Ihnen die Unterhaltung der Zukunft - bereits heute!

**Jetzt
aber schnell!**

Ich möchte schnellstmöglich alle Informationen sowie ein On-Line Anmeldeformular zugeschickt bekommen. Meine Adresse lautet:

Name

Straße

PLZ, Ort

Telefon

and und Japan - jetzt endlich utschland!



DAS SUPER-STARTANGEBOT:

Das On-Line Starter-Kit mit

- Modem
- Software AIR WARRIOR
- UserCard, Registrier-Nummer
- deutschem On-Line Handbuch

kostet **nur DM 249,-**

Sollten Sie ein Modem besitzen, so benötigen

Sie nur das **Basis-Kit für nur DM 99,-**

Jede Minute *On-line* Entertainment- Spiel mit Usern aus ganz Europa kostet **nur DM 0,50** plus Telefongebühren bis zum nächsten *On-line* Knoten. Einen solchen Knoten finden Sie momentan in

- Berlin
- Düsseldorf
- Frankfurt
- Hamburg
- München
- Stuttgart

und viele weitere sind in Vorbereitung.

WIE WERDE ICH ON-LINE USER?

Ganz einfach: Rufen Sie den *On-line* Entertainment Service unter 0211-633006 an oder schicken Sie uns eine Postkarte (Stichwort On-Line) und fordern Sie unser Anmeldeformular an.

Mitglied werden kann jeder über 18 (oder Minderjährige mit dem Einverständnis eines Erziehungsberechtigten). Voraussetzung ist eine Euroscheckkarte.

WAS KANN ON-LINE SONST NOCH?

On-line Entertainment bietet allen registrierten Usern einen 24-Stunden Shopping-Service via Modem. Hier halten wir besondere Angebote, Restposten und exclusive *On-line* Specials für Sie bereit, die Sie problemlos per Modem ordern können. Einfacher und bequemer gehts nicht!

Bestell- und Informationsanschrift:

On-Line Deutschland
Rethelstr.130
40 237 Düsseldorf

Tel: 0211-633006
Fax: 0211-6411123

On-line Entertainment
ist eine Division der
SOFT & SOUND GmbH, Düsseldorf

**Wir akzeptieren American Express,
Eurocard und Visa!**

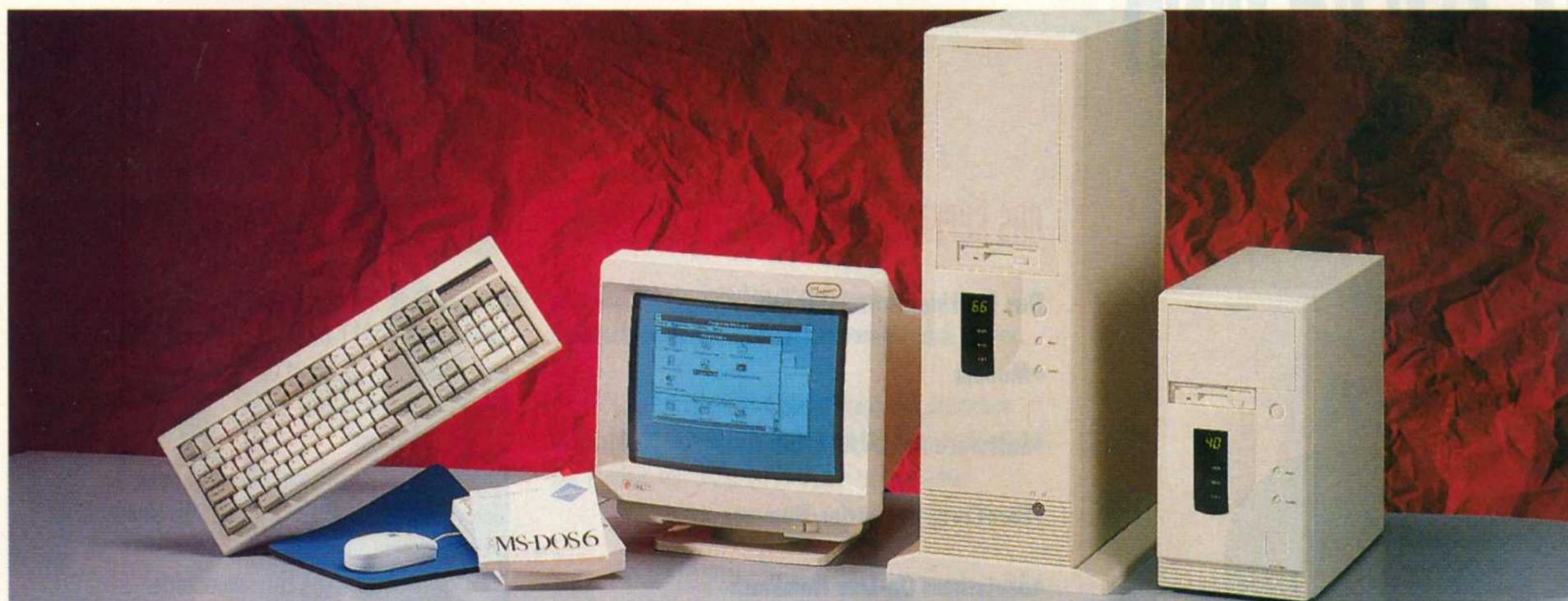
WAS BRAUCHEN SIE ZUM MITMACHEN?

On-line Entertainment macht es Ihnen so einfach wie möglich.

Sie benötigen lediglich einen Computer (Amiga, Atari ST, MS-Dos-PC oder Apple Macintosh), ein Modem sowie die On-Line UserCard (Grundegebühr DM 10,-/mtl.) und schon kann es losgehen.

On-line
Entertainment

PCs für jeden Geldbeutel - das aktuelle On-Line Angebot!



So kommen Sie schnell zu Ihrem Traum-PC.

Greifen Sie jetzt zu - hier gibt es Ihren Traum PC zum Superpreis. Auf Wunsch auch mit einer zeitgemäßen Finanzierung schon ab DM 29,- monatlich. Für individuelle Finanzierungsberatung rufen Sie bitte unseren Finanzierungs-Service unter 0211-633006 an. Die Finanzierung erfolgt über die Hausbank, der effektive Jahreszins beträgt immer 15,4%.

AT 486 DX 40 nur DM 3070,00

Mainboard 486 DX, 40 MHz, 256 KB Cache, Vesa Local Bus

-Big Tower Gehäuse, 230 Watt Netzteil

-4 MB Arbeitsspeicher (RAM)

-250 MB AT-BUS Festplatte

- AT-Bus Controller, Multi I/O

-1MB Super VGA Karte

-3 1/2" Diskettenlaufwerk, 1,44 MB

MF-2 Tastatur, 102 Tasten

3-Tasten Maus, seriell

14" VGA Farbmonitor, 1024x768,

Strahlungsarm MPR-2, NI

MS-DOS 6.0 Betriebssystem

MS-Windows 3.1, grafische Benutzeroberfläche

AT 486 DX2-66 nur DM 3515,00

Mainboard 486 DX2, 66 MHz, 256 KB Cache, Vesa Local Bus -Ausstattung siehe AT 486 DX 40

Kreditkauf ab DM 29,-/monatlich möglich!

PC-Hardware

Matsushita 562 Double Speed incl. Controller	DM 499,99
Mitsumi LU 005 S incl. Controller	DM 379,00
Controller für Mitsumi LU 005 S	DM 49,00

Soundkarten

Enjoy PC Symphonie, AdLib-kompatibel	DM 49,90
Media Concept 2.0 D.J.-Kit	DM 179,90
Sound Blaster Pro Deluxe Edition incl. Lemmings & Indy 500	DM 229,00
Sound Blaster 16 Basic	DM 299,00
Sound Blaster 16 Multi CD	DM 379,00
Sound Blaster 16 Multi CD mit ASP Chip	DM 449,00
Wave Blaster (MIDI Aufrüstung für Sound Blaster 16)	DM 439,00
Sound Galaxy 1 BX 2	DM 111,00
Sound Galaxy 1 NX PRO MA	DM 239,00
Sound Galaxy 1 NX 2 EXTRA	DM 179,00
Sound Galaxy 1 NX PRO 16 FP	DM 349,00
Sound Galaxy Wave Power	DM 339,00
Laser Wave Supra 16 mit Microsoft Soundsystem	DM 399,00
Multimedia KIT 1 Mitsumi LU 005 S im KIT mit Soundblaster 16 Basic	DM 599,00

Multimedia KIT 2 Mitsumi LU 005 S im KIT mit Soundblaster 16 Multi-CD	DM 649,00
Multimedia KIT 3 Mitsumi LU 005 S im KIT mit Soundblaster 16 Multi-CD ASP	DM 729,00
Multimedia KIT 4 Matsushita 562 im KIT mit Soundblaster 16 Basic	DM 749,00
Multimedia KIT 5 Matsushita 562 im KIT mit Soundblaster 16 Multi-CD	DM 839,00
Multimedia KIT 6 Matsushita 562 im KIT mit Soundblaster 16 Multi-CD ASP	DM 909,00
Super Mouse II schwarz	DM 39,90
Super Mouse II weiß	DM 39,90
Mouse AM-5/3-Tasten	DM 39,90
Thrustmaster Flight-Control-System	DM 189,00
Advanced Gravis Analog	DM 79,00
Gravis Pro Analog	DM 89,00
Competition Pro PC-Stick	DM 69,00
Quickshot Warrior 5	DM 29,00
Gravis Gamepad	DM 49,00
Diskette HD 3 1/2" 1,44 MB formatiert, 10 Stück incl. Hardbox	DM 17,90
Diskette HD 3 1/2" 1,44 MB formatiert, 10 Stück incl. Softbox	DM 14,90

Wir akzeptieren American Express, Eurocard und Visa!

BESTELL-TELEFON:

0211-633 006

On-line
Entertainment

CD-Rom Software zum Superpreis

SPIELE für CD Rom

- Deathstar Arcade Battles,**
Sammlung hochwertiger Spiele aus den
Bereichen Arcade, Brettspiele,
Casino Games und Sport **DM 59,90**
- Game Archiv I,** 280 Super Spiele-keine alten
Kamellen, davon 70 Windows Spiele **DM 59,90**
- Game Master** Riesen- Auswahl an
Sharewarespielen aus allen Bereichen mit gutem
Katalogprogramm **DM 69,90**
- Game Power** 470 Sharewarespiel,
70 für Windows incl. Vollversion
"Secret Agent" **DM 99,90**
- CD Fun House,**
700 Sharewarespiele **DM 59,90**
- CD World of Games** 550 Sharewarespiele,
430 Spiele können direkt von der CD
gestartet werden **DM 59,90**
- CD Giga Games** Tausende von DOS und
Windows Sharespielen, mit Utilities
befinden sich insgesamt über 3000 Programme
auf dieser CD **DM 69,90**

SOUND

- Sound Sensation**
Soundblaster, Adlib, COVOX, Midi: Effekte,
Stimmen, Musik, Jukebox und Tools **DM 54,90**
- Ultimate MOD CD**
über 1500 Instrumenten Dateien,
viele Editoren, MOD Player, Tools,
sowie 1700 Sound Dateien im
MOD Format **DM 69,90**
- Sound Library Für MAC!!**
2000 Sounddateien aus allen Bereichen
(Tiere, Musikinstrumente,
Nature, Maschinen,...) **DM 59,90**

SONSTIGES

- Pegasus 2.0** **DM 59,90**
- GIFs Galore CD Rom** **DM 45,90**
- Night Owls 10.0** **DM 89,90**
- Return to the moon** **DM 59,90**
- So much Screenware,**
GIF Bilder **DM 69,90**
- Too many Typefonts** **DM 39,90**
- VGA Spektrum 1** **DM 54,90**

- VGA Spektrum 2** **DM 69,90**
- Winware Vol.1** **DM 29,90**
- World Vista Atlas** **DM 79,90**
- Mad Dog Mc Cree** **DM 119,90**
- PC Lexikon** **DM 59,90**
- Our Solar System** **DM 39,90**
- Pixel Perfect** **DM 59,90**
- Sound Sensation** **DM 45,90**
- 7th Guest, OEM** **DM 99,90**
- Global Explorer** **DM 239,90**
- AniMazing** **DM 24,90**
- PC Sig World of Games** **DM 49,90**
- Eine Reise durch Norwegen** **DM 59,90**
- Ägypten Multi-Media** **DM 79,90**
- Australien Multi-Media** **DM 79,90**
- Falk City Guide** **DM 189,90**
- Bertelsmann Universallexikon** **DM 139,90**
- PD Rom III** **DM 49,90**
- Patrizier** **DM 109,90**
- Visual Hot Girls** **DM 79,90**
- Seedy Rom Movie Disk** **DM 99,90**
- American Vista Atlas** **DM 79,90**
- CD Giga Games** **DM 59,90**
- Man enough** -Lernen Sie die
schönsten Frauen der Welt kennen **DM 99,90**

GRAFIK UND TEXT

- Pixel Perfect**
2000 Grafiken des Disney Künstlers Kirk Gibson
liegen in verschiedenen Formaten
auf dieser CD vor (300 DPI) **DM 69,90**
- VGA Spektrum I**
Reichlich MB Cliparts und Grafiken,
VGA Spiele und Animationen **DM 64,90**
- VGA Spektrum 2**
600 MB Cliparts und Grafiken, VGA Spiele
und Animationen **DM 79,90**
- Clipart Goliath**
über 11.000 Cliparts aus allen
Bereichen. Der Verkaufsschlager im Hause
Sharecare **DM 54,90**
- Our Solar System**
CD R90 für Hobby-Astronauten.
Aufsehenerregende Bilder der NASA von vielen

- Planeten** **DM 59,90**
- Business Master**
Textverarbeitungen, Datenbanken, Tabellen-
kalkulationen, DOS Utilities **DM 69,90**
- CD-CAD v. 3.7**
Ein komplettes Grafikpaket mit vielen Features
auch in deutsch-Im/Export DXF/HPGL-
kompatibel zu vielen CAD und
DTP Programmen **DM 99,90**
- Font Fun House**
Über 100 True Type Fonts, Post Script Fonts,
Macintosh Adobe **DM 59,90**
- Color Magic Clip Art**
Mehr als 600 MB Cliparts und Grafiken,
copyrightfrei, Sie können diese Cliparts
also unbedenklich in Ihre
Layouts einbinden **DM 69,90**
- Return to the moon**
Multimediaknüller zum
Thema Raumfahrt und Mond **DM 89,90**

WINDOWS SHAREWARE

- Window Master**
Über 2000 Programme mit topaktueller
Windows Software **DM 69,90**
- Windowware**
MB über MB beste Win- Shareware **DM 54,90**
- Windows Shareware Gold**
Anwendungen, Toolbook, Macros, Utilities, Cliparts
und vieles mehr für Windows 3.x **DM 99,90**
- Winware Vol.IV**
interessante Windows Shareware **DM 39,90**
- Extravagazza**
4 CD-ROMs Shareware
speziell für Windows **DM 139,90**
- CICA MS-Windows**
Super CD mit Shareware für Windows,
Riesenauswahl an Schriften **DM 54,90**

Wir akzeptieren American Express,
Eurocard und Visa!

BESTELL-TELEFON:

0211-633 006

5

On-line

Entertainment

CD-Rom Software - die Riesenauswahl



SPIELE

BAT 2 -The Coshan Conspiracy	DM 84,95
Battle Chess 1	DM 94,95
Burning Steel	DM 89,95
Burntime	DM 84,95
Chessmaster Pro	DM 89,95
Day of the Tentacle	
(Maniac Mansion 2)	DM 94,95
Der Patrizier	DM 94,95
Freddy Pharkas	DM 84,95
Gobliins 2	DM 94,95
Golden 7 (7er Sammlung)	
(Great Courts 2, Heart of China, King's Quest 5, Leisure suit Larry 5, Red Baron, Sargon 5, Shanghai 2)	DM 94,95
Hannibal &	
200 Shareware Spiele	DM 69,95
Historyline 1914-1918	DM 69,95
Inca	DM 109,95
Iron Helix	DM 84,95
Jurassic Park (Dino Park)	DM 69,95
King's Quest 5	DM 84,95
King's Quest 6	DM 89,95
Lollypop	DM 69,95
Loom	DM 84,95
Microcosm	DM 89,95
Return to Zork	DM 89,95
Space Quest 4	DM 84,95
Super Strike Commander	DM 89,95
The 7th Guest	DM 109,95
Turrican 2	DM 69,95
Ultima Underworld 1 und 2	DM 89,95
Wing Commander und Secret Mission I + II	
Tolles Spiel mit Supersound	DM 129,90
Wing Commander II und Ultima 6	
Tolle Spiele mit Supersound	DM 89,90

NUR FÜR ERWACHSENE

Physical Therapie	
610 MB Bilder und Animationen	DM 99,90
Seedy ROM Six Pack	

2000 GIF Bilder-140 Animationen
(6 CDs in einem Paket) **DM 379,90**

Seedy 7th Heaven
3500 Bilder **DM 109,90**

Seedy ROM Movie Disk Vol.1
über 80 Minuten Full Motion,
farbige Videos mit Stereo Sound, läuft
unter Windows **DM 99,90**

Visual Fantasies
460 MBBilder (2.600 GIF Bilder) **DM 79,90**

Ecstasy HOT Pics
560 MB GIFBilder, 330 Animationen **DM 109,90**

Visual Hot Girls
450 MB GIF Bilder der
schönsten Girls dieser Welt **DM 79,90**

Woman of Venus
Tolle Modells in aufregenden Badeanzügen und
Bikinis der Firma Venus **DM 79,90**

Moving Fantasies
49*.FLI-und 145*.GL Animationen **DM 99,90**

Total Fantasies
650 MB, Bilder und Animationen **DM 99,90**

TRIPLE ACTION CDs

Triple Action Vol.1 F-14 Tomcat
Flashy cars/Hammer Boy **DM 39,95**

Triple Action Vol.2
Battletech 2/Scrylis/Megaphoenix **DM 39,95**

Triple Action Vol.3
Titus the fox/Thargan/Ghostbusters **DM 39,95**

Triple Action Vol.4
Blues Brothers/Satan/Maya **DM 39,95**

Triple Action Vol.5 Crazy Cars 3
Battletech 1/Grand prix master **DM 39,95**

HITS FOR SIX CDs

Hit for Six Vol.1 F-19 Stealth Fighter/Titus the
fox/Grand prix master/Satan/Chicago

90'/Stargoose **DM 79,95**

Hit for Six Vol.2 F-15 Strike Eagle 2 /Blues
Brothers/Hammer Boy/Highway patrol 2/
Hotshot/Eye of Horus **DM 79,95**

Hit for Six Vol.3 Gunship/Crazy Cars
3/Megaphoenix/Airball/Archipelagos
Starray **DM 79,95**

Hit for Six Vol.4 M1 Tank Platoon/F-14
Tomcat/Battlech/Slots&Cards/Scrylis
Penlys **DM 79,95**

Hit for Six Vol.5 Knights of the sky/Battletech
2/Ghostbusters 2/Mondu's fight palace/Time
Bandit/Flashy Cars **DM 79,95**

Micropose Collection
Micropose Soccer/Savage/Midwinter/Rick
Dangerous/3-D Pool/Gunship **DM 49,95**

CD-ROM Flight Pack
F-14 Tomcat/Air Warrior Flugsimulation/F-15
Strike Eagle 2 **DM 79,95**

F-15 Operation Desert Storm **DM 79,95**

Cyberworlds
Cyberchess/Air Warrior Flugsimulation
Global Effect **DM 129,95**

Napoleonics
Waterloo/Borodino/Austerlitz **DM 119,95**

Link Worlds Global Conquest/
Midwinter2/Knights of the sky **DM 129,95**

Covergirl Strip Poker **DM 89,95**

Virus Killer Professional **DM 149,95**

Air Warrior Flugsimulation **DM 119,95**

Historyline 1914-1918 **DM 89,95**

Burning Steel **DM 88,90**

Burntime **DM 81,90**

Day of the Tentacle **DM 95,90**

Fatty Bear **DM 71,90**

Freddy Pharkas **DM 81,90**

Rebel Assault (ab November) **DM 88,95**

Super Strike Commander
(ab November) **DM 88,90**

Wir akzeptieren American Express,
Eurocard und Visa!

BESTELL-TELEFON:
0211-633 006

On-line

Entertainment

Software-Hits für den PC



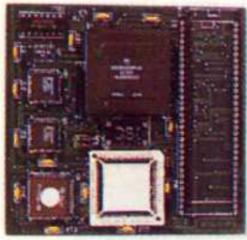
Aces of the Pacific	DM 69,95	Freddy Pharkas	DM 69,95	On the Road	DM 69,95
Aces over Europe	DM 84,95	Global Effect	DM 69,95	Penthouse Hot Numbers Deluxe	DM 59,95
Air Warrior	DM 94,95	Game of Life	DM 39,90	Pinball Dreams	DM 69,95
Airbus A-320 USA Edition	DM 69,90	Goal!	DM 69,95	Pirates Gold	DM 94,94
Airbus A-320 Europe Edition	DM 69,90	Gobliins 2	DM 89,95	Planet's Edge	DM 84,95
Alien Breed	DM 59,95	Gunship 2000	DM 94,95	Populous 2	DM 74,95
Alone in the Dark	DM 89,95	Gunship 2000 Scenario Disk	DM 59,95	Privateer	DM 89,95
Ambush at Sorinor	DM 89,95	Hattrick	DM 84,95	Ragnarok	DM 89,95
Amberstar	DM 39,90	Hired Guns	DM 89,95	Railroad Tycoon Deluxe	DM 89,95
Anstoß	DM 69,95	Hannibal	DM 84,95	Red Baron	DM 69,95
Archon Ultra	DM 84,95	Hattrick	DM 84,95	Red Baron Mission Disk 1	DM 54,95
Archer Maclean's Pool Billard	DM 69,95	Harpoon 1.2.1	DM 74,95	Return of the Phantom	DM 94,95
B-17 Flying Fortress	DM 94,95	Harpoon Battleset 4	DM 29,95	Robin Hood - Conquest of Longbow	DM 69,95
B-Wing (X-Wing Mission Disk 2)	DM 44,95	Harrier Jump Jet	DM 94,95	Robocod	DM 69,95
Ballistic Diplomacy	DM 54,95	Hired Guns	DM 89,95	Seal Team	DM 84,95
Bat 2-The Coshan Conspiracy	DM 84,95	Hook	DM 84,95	Shadow Caster	DM 84,95
Battle Chess 4000 SVGA	DM 69,95	Inca	DM 94,95	Sherlock Holmes	DM 84,95
Bazooka Sue	DM 89,95	Indiana Jones 4	DM 89,95	Silent Service 2	DM 79,95
Body Blows Galactic	DM 59,95	Indy Car Racing	DM 84,95	Silverball (PC-Flipper)	DM 59,95
Buck Rogers 2	DM 84,95	Iron Helix	DM 84,95	Space Quest 5	DM 69,95
Burning Steel	DM 89,95	Ishar 2 - Messengers of Doom	DM 69,95	Spelljammer - Pirates of Realmspace	DM 84,95
Burning Steel Datadisk 1	DM 39,95	Jimmy White Snooker	DM 69,95	Star Trek	DM 84,95
Burning Steel Datadisk 2	DM 39,95	Jurassic Park (Dino Park)	DM 69,95	Starlord	DM 94,95
Burtime	DM 84,95	Kasparovs Gambit	DM 84,95	Streetfighter 2	DM 64,95
Campaign	DM 84,85	KGB	DM 69,95	Strike Commander	DM 89,95
Chess Maniac 5 Billion and 1	DM 95,95	Kingmaker	DM 69,95	Strike Commander (Tactical Operations 1)	DM 44,95
Christoph Kolumbus	DM 84,95	Kings Quest 6	DM 84,95	Strike Commander Speech Pack	DM 39,95
Civilization	DM 94,95	Krusty's Fun House (Simpsons)	DM 59,95	Striker	DM 69,95
Comanche - Operation White L.	DM 89,95	Lands of Lore - The Throne of Chaos	DM 69,95	Subwar 2050	DM 94,95
Comanche Mission Disk 1	DM 54,95	Legend of Kyrandia	DM 74,95	Super Strike Commander	DM 89,95
CyberRace	DM 84,95	Leisure Suit Larry 6	DM 84,95	Syndicate	DM 84,95
Das Schwarze Auge	DM 84,95	Lemmings 2 - The Tribes	DM 84,94	Terminator 2 - Chess Wars	DM 69,95
Day of the Tentacle (Manic Mansion 2)	DM 89,95	Links 386 PRO	DM 94,95	T.F.X. (Tactical Fighter Experiment)	DM 89,95
Der Patrizier	DM 84,95	Lollypop	DM 74,95	The Last Vikings	DM 84,95
Der Schatz im Silbersee (Karl May)	DM 89,95	Lord of the Rings 2	DM 69,95	Traders	DM 39,90
Die Schöne und das Biest	DM 84,95	Lost in Time	DM 89,95	Tornado	DM 84,95
Die Siedler	DM 84,95	Lothar Matthäus Fußball	DM 69,95	Turrican 2	DM 69,95
Dogfight	DM 94,95	Mad News	DM 84,95	Twilight 2000	DM 89,95
Dracula	DM 84,95	Mario wird vermisst	DM 74,95	Ultima 7 - Die Schwarze Pforte	DM 84,95
Dune 2 - Battle for Arrakis	DM 69,95	Microcosm	DM 89,95	Ultima 8 - Pagan	DM 89,95
Dynatech	DM 69,95	Might & Magic 5 - Dark Side of Xen	DM 89,95	Ultima 8 - Pagan Speech Pack	DM 44,95
Eishockey Manager	DM 84,95	Mortal Kombat	DM 69,95	Ultima Underworld 2	DM 74,95
Elite 2 - Frontier	DM 84,95	NFL Coaches Club Football	DM 84,95	V for Victory 2	DM 69,95
Elysium	DM 69,95	NHL Hockex	DM 84,95	Veil of Darkness	DM 84,95
Eye of the Beholder 3	DM 84,95	Nick Faldo's Championship Golf	DM 89,95	Wall Street Manager	DM 84,95
F-117 A Nightawk 2.0	DM 94,95	Nigel Mansell's World Champion	DM 59,95	War in the Gulf	DM 74,95
F-15 Strike Eagle 3	DM 94,95			Wing Commander Academy	DM 69,95
F-19 Stealth Fighter	DM 34,95			X-Wing	DM 89,95
Falcon 3.0	DM 94,95			X-Wing Mission Disk	DM 44,95
Falcon 3.0 Campaign Disk	DM 59,95			Zeppelin - Giants of the Sky	
Fire and Ice	DM 59,95			Zool	DM 59,95
Flugsimulator 5.0	DM 139,95				
Football Manager 3	DM 89,95				
Forgotten Castle	DM 84,95				

On-line

Entertainment 0211-633 006 7

BESTELL-TELEFON:

Hard- und Software für alle Amiga



A500/2000

Airbus A320 USA Edition	DM 69,90
Airbus A320 Europa Edition	DM 69,90
Ambermoon	DM 84,95
Alfred Chicken	DM 54,95
Alien3	DM 54,95
Alien Breed 2	DM 54,95
Anstoß	DM 69,95
Aufschwung Ost	DM 69,95
B-17 Flying Fortress	DM 69,95
Bart versus the World	DM 54,95
Batman returns	DM 69,95
Body Blows Galactic	DM 54,95
Bundesliga Manager Prof. 2.0	DM 69,95
Burntime	DM 69,95
Cannon Fodder	DM 54,95
Cardiaxx	DM 29,95
Christoph Kolumbus	DM 74,95
Civilization	DM 79,95
Combat Air Patrol	DM 69,95
Cool Spot	DM 59,95
Creepers	DM 54,95
Das Schwarze Auge	DM 74,95
Der Patrizier	DM 69,95
Der Schatz im Silbersee	DM 84,95
Die Siedler	DM 84,95
Dogfight	DM 69,95
Dune 2 - Battle for Arrakis	DM 59,95
Dynatech	DM 59,95
Elite 2 - Frontier	DM 59,95
Elysium	DM 69,95
Eye of the Beholder 2	DM 84,95
F117 A Nighthawk	DM 69,95
Fallen Empire	DM 84,95
Fire and Ice	DM 54,95
Formula One Grand Prix	DM 79,95
Game of Life	DM 39,90
Global Effect	DM 69,95
Goal!	DM 69,95
Goblins 2	DM 69,95
Gunship 2000	DM 69,95
Hannibal	DM 69,96
Hattrick	DM 69,95
Hired Guns	DM 69,95
History Line 1914-1918	DM 84,95
Hook	DM 69,95
Human Race	DM 69,95
Indiana Jones 4	DM 84,95
Ishar 2 - Messengers of Doom	DM 59,95
Jonathan	DM 84,95
Jurassic Park (Dino Park)	DM 59,95

KGB	DM 59,95
Kingmaker	DM 69,95
Krusty's Fun House	DM 54,95
Legend of Kyrandia	DM 74,95
Links	DM 39,95
Lemmings 2 - The Tribes	DM 69,95
Lionheart	DM 59,95
Lothar Matthäus Fußball	DM 69,95
Lord of the Rings	DM 69,95
Mad News	DM 69,95
Micropose Master Golf	DM 79,95
Might & Magic 3	DM 69,96
Morph	DM 54,95
Nicky Boom 2	DM 69,95
Nick Faldo's Champ. Golf	DM 84,95
Nigel Mansell's World Champ.	DM 59,95
No Second Prize	DM 59,95
Overdrive	DM 54,95
Penthouse Hot Numbers Dlx.	DM 59,95
Pinball Fantasies	DM 59,95
Pools of Darkness	DM 69,95
Popoulos 2 + Challenge Disk	DM 69,95
Prime Mover	DM 59,95
Qwak	DM 29,95
Railroad Tycoon	DM 79,95
Reach for the Skies	DM 59,95
Sensible Soccer 92/93	DM 54,95
Shadow of the Beast 3	DM 69,95
Shuttle	DM 59,95
Silent Service 2	DM 79,95
Space Hulk	DM 74,95
Space Quest 4	DM 69,95
Street Fighter 2	DM 59,95
Super Hero	DM 69,95
Syndicate	DM 69,95
Theatre of Death	DM 69,95
The Chaos Engine	DM 54,95
The Lost Vikings	DM 99,95
Traps'n Treasures	DM 69,95
Turrican 3	DM 54,95
Uridium 2	DM 69,95
War in the Gulf	DM 69,95
Woodys World	DM 54,95
Zero	DM 69,95
Zool	DM 54,95

Amiga 1200/4000

1869	DM 69,95
Alien Breed	DM 59,95
Anstoss	DM 69,95
Body Blows Galactic	DM 59,95
Burntime	DM 69,95
Civilisation	DM 69,95
Der Schatz im Silbersee	DM 84,95
Dynatech	DM 59,95
Elysium	DM 69,95
Hattrick	DM 69,95
Ishar 2 - Messengers of Doom	DM 69,95
Jurassic Park	DM 69,95
Morph	DM 69,95
Penthouse Hot Numbers Dlx.	DM 59,95
Pinball Fantasies	DM 59,95
Robocod	DM 54,95
Sim Life	DM 84,95
Soccer Kid	DM 64,95
T.F.X.	DM 69,95
Whales's Voyage	DM 69,95
Wing Commander	DM 69,95
Zool 2	DM 54,95

Amiga CD 32

Alien Breed Special Edition	DM 34,95
Jurassic Park (Dino Park)	DM 69,95
Microcosm	DM 69,95
Pinball Fantasies	DM 69,95
Project X	DM 34,95
Sensible Soccer	DM 69,95
Sleepwalker	DM 69,95
Soccer Kid	DM 69,95
T.F.X.	DM 69,95
Zool	DM 59,95

HARDWARE

TURBOSYSTEME	
Co-Prozessoren für	
Turbokarten 68020/68030	
-20 MHZ	DM 99,00
-25 MHZ	DM 199,00
-33 MHZ	DM 248,00
-40 MHZ	DM 299,00

68020 ohne RAM	
für A-500/2000	DM 169,00
68030 mit 1 MB 32-Bit	
Fastram für A-500/2000	DM 499,00
-mit 4MB 32-Bit Fastram	DM 799,00
M-Tec 68020i ohne RAM	
für A-500/2000	DM 249,00
M-Tec 68030/28 ohne RAM mit MMU	
28MHz für A-500/2000	DM 249,00
1 MB 32-Bit Fastram für M-Tec 68020i	
oder 68030/28	DM 99,00
-4MB 32-Bit Fastram	auf Anfrage

LAUFWERKE

3,5" extern	DM 129,00
3,5" intern für A-500	DM 129,00
3,5" intern für A-2000	DM 125,00
512 KB mit Uhr für A-500	DM 69,00
1,0 MB mit Uhr für A-500+	DM 82,00
1,8 MB mit Uhr für A-500	DM 189,00

AMIGA 1200

2 MB Card für A-600/1200	DM 299,00
M-Tec 1,0 MB 32-Bit Fastram mit	
Uhr für A-1200	DM 199,00

DIVERSES

Competition PRO Mini mit	
Diskettenbox	DM 29,90
Competition STAR Mini mit	
Diskettenbox	DM 35,90
Mindsape Powerplayers	DM 11,90
Gravis Gamepad	DM 34,90
Mega Maus MK-2 für alle	
Amiga-Modelle	DM 29,90
Kickstart Umschaltplatine für A-500	
incl. Kickstart 3.0	DM 199,00
Kickstart Umschaltplatine für	
A-500 1.3-2.0	DM 29,90
MIDI-Interface Profi-Line	DM 89,00
Schnittstellen-Chip CIA 8520	DM 19,00
Disketten 2DD 3,5"/720 KB,	
10 Stück	DM 9,90

Solange der Vor rat reicht. Änderungen und Irrtümer vorbehalten.

On-line

Entertainment

Wir akzeptieren American Express, Eurocard und Visa!

BESTELL-TELEFON:

0211-633 006



RAT MAL, WER ZU WEIHNACHTEN KOMMT !



32 LEVELS, DIE DICH ZU WEIHNACHTEN UNTERHALTEN WERDEN.



ZYKNOTIS

ERHÄLTlich AUF PC, AMIGA UND MAC.





JAGUAR - NOBODY

Atari will mit dem 64 Bit-Flaggschiff Jaguar die kommende 32 Bit-Konkurrenz überrollen. Die Chancen dafür stehen äußerst gut.

DIE MASCHINE

Seit geraumer Zeit kocht die Gerüchteküche über. Immer wieder wurden Meldungen über ein reinrassiges 64 Bit-Gerät ausgestreut, das auch noch zu einem Dumping-Preis von 200 US-Dollar eingeführt werden soll. Jetzt endlich wurde Klarheit geschaffen: hier kommt der Jaguar. Ganz in schwarz und relativ klein, vom Design aber ansprechend durchdacht, präsentierte Atari die ersten Prototypen. Bisher noch ausschließlich mit Modulschacht ausgestattet, aber schon für CD-ROM vorgerüstet, wird das Gerät anfangs mit einem Joypad und dem Ballerspiel Crescent Galaxy ausgeliefert. Technisch gesehen hat Atari allen Grund, auf ihr Baby stolz zu sein. Neben den sechs Prozessoren, die für grandiose Grafiken und Sound in CD-Qualität sorgen, sind teilweise nie gesehene Effekte von Haus aus möglich: TEXTURE MAPPING beispielsweise kann komplexe Bilder auf zwei- bis dreidimensionale Körper projizieren, durch MOR-

PHING werden, falls ein Objekt sich in ein anderes verwandeln soll, die Übergänge dargestellt; Effekten à la Terminator 2 steht also nichts mehr im Wege.

Dies sind nur zwei der vielen Möglichkeiten, die schon durch die Hardware des Gerätes vorgegeben werden. Das beigelegte Joypad allerdings kommt vom Aussehen sehr eigenwillig daher. Zwar befinden sich ein gut spielbares Steuerkreuz und drei Buttons sowie SELECT- und START-Funktion daran, doch darunter abgeklappt wurde noch einmal ein 12-Tasten-Feld spendiert. Wie dieses in einem hektischen Actionspiel zu erreichen sein soll, war mir allerdings unklar.

DIE SPIELE

Natürlich kann jedes neue System nur an seiner Software gemessen werden. 37 Third-Party-Licensees hat Atari schon an Land gezogen, darunter Acclaim, Activision, Interplay, Ubi Soft und MicroProse. Die Module, die angeschaut werden konnten, ließen zumindest auf



nie geahnte Möglichkeiten schließen. Cybermorph, eine Art Flugsimulator-Action-Shoot 'em Up in Vektorgrafik, wies eine atemberaubende Geschwindigkeit innerhalb komplexester Fraktalgebirge auf. Sinn des Spieles ist es, gestrandete Raumfahrer zu retten, die auf über 50 Monde verteilt wurden. Der Spielgleiter bewegt sich in der virtuellen Realität völlig frei, kann steigen und zerschellen beschleunigen und stillstehen und begegnet auf seiner Reise unter anderem Hologram-Damen und gerissenen Alien-Staffeln. Sicherlich vom Konzept nichts wirklich Neues, Starfox ließ herzlich grüßen, doch in der Ausführung brillant. Crescent Galaxy, ein

Defender-Clone, könnte durch die Grafikelemente das Baller-Genre revolutionieren. Die anfliegenden Bataillone wurden in allerhöchster Qualität gezeichnet und animiert, Endgegner sehen bedrohlich-foto-realistisch aus, das Spielkonzept ist aber leider doch fast 14 Jahre alt. Club Drive, das obligatorische Autorennspiel, spielt in einem Vergnügungspark der Zukunft. Zwar war das Spiel noch nicht ganz fertig, doch die 3D-Rennwagen waren schon voll fahrfähig. Eines der auffälligsten Merkmale war die Tatsache, daß Punkte, die man am Horizont erblickt, wirklich angefahren werden können, daß man sich also frei in der Landschaft bewegen kann. Alien vs. Predator, ein Shoot 'em Up/Adventure in 3D-Ego-Perspektive benutzt Schatteneffekte, Texture-Mapping und könnte ebenfalls eine neue Ära des Videospieles einläuten. Bis zum Frühjahr '94 sollen 15 Titel auf

Technische Daten

System Architecture:

64 Bits

Animation Speed:

850 Millionen Pixels/Sec.

Farben:

16 Mio. True Colour Grafik 32 Bit

Max. Auflösung:

768*576

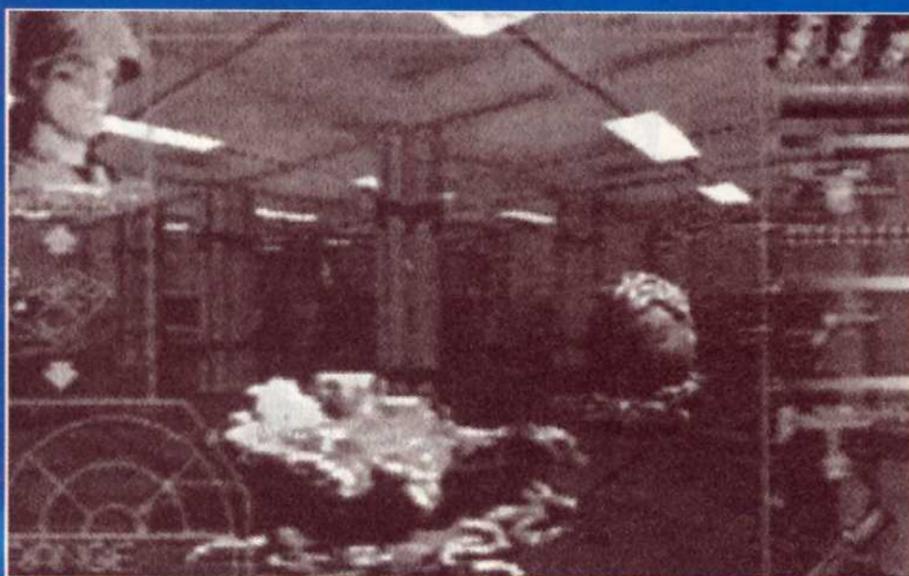
Processors:

6: RISC, GPU, DSP, Object Processor, Blitter, MC68000

Synthie-Kanäle: 12

Millions of Instructions/Sec. (MIPS): 55

Costume Hardware für 3D-Effekte, Multi-Processing-Hardware, Object Processor, Scrolling Hardware, Sprite Hardware, Hardware, Zoom/Rotation Hardware





DOES IT BETTER

dem Markt sein, darunter Evolution Dino Dudes, das in die Richtung Humans/Dinolympics

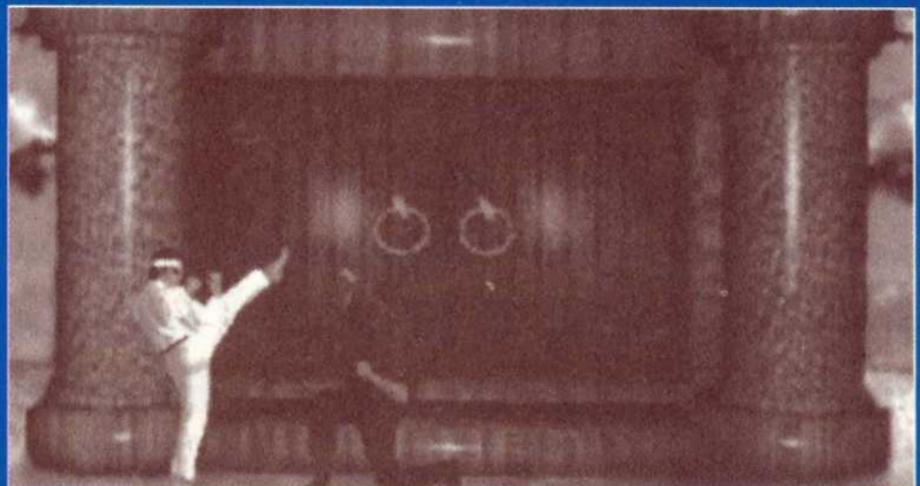
geht, Checkered Flag, eine Formel 1-Simulation, und Tiny Toons, ein Jump & Run-Titel.

FAZIT

Ob der Jaguar gerade in Zusammenhang mit der manchmal recht eigenwilligen Promotional-/Software-Politik des Hauses Atari eine Chance hat, sich auf dem Markt zu behaupten, wird

letztendlich der Konsument entscheiden und der kauft Konsolen aufgrund überzeugender Spiele und nicht wegen potentieller Möglichkeiten seiner Hardware.

Götz Schmiedehausen



Games Unlimited

INHABER: CHRISTIAN MANN

Händleranfragen erwünscht!

55116 MAINZ · KÖTHERHOFSTR. 1 · Telefon: (0 6131) 23 80 27/23 80 29/23 80 85 · Fax: (0 6131) 23 80 62

Syndicate	Amiga / PC	DM 69,90 / DM 89,90	Elite 2	Amiga / PC	DM 69,90 / DM 84,90
Lands of Lore	PC	DM 84,90	Jurassic Park	Amiga / PC	DM 59,90 / DM 74,90
Pirates Gold	PC	DM 99,90	Aces over Europe	PC	DM 89,90
Day of the Tentacle	PC	DM 94,90	Rebel Assault	PC	DM 99,90

Programm	Amiga	PC	Programm	Amiga	PC	Programm	Amiga	PC
1869	DV	74,90	DM	DM				
A-Train	DV	99,90	Inca	DV	99,90	Silent Service II	DA	89,90
Aces over Europe	DV	i. V.	Indiana Jones 4	DV	89,90	Sim Farm	DV	i. V.
Aces of the Pacific + Data	DV	89,90	Jonathan	DV	79,90	Space Hulk	DA	84,90
Aces Miss. Disk	DA	29,90	Jordan in Flight	DA	84,90	Space Quest 5	DV	i. V.
Alone in the Dark	DV	99,90	Jurassic Park	DA	59,90	Street Fighter 2	DA	69,90
B-17 Flying Fortress	DA	89,90	KGB	DV	59,90	Strike Commander	DA	99,90
Battle Isle Data 2	DA	49,90	Kings Quest 6	DV	89,90	Strike Commander Speech	DA	49,90
Battle Team	DA	79,90	Lands of Lore	DV	i. V.	Strike Com. + Speech	DA	139,90
BattleTeam + Data 2	DA	114,90	Legend of Kyrandia 1	DV	69,90	Strike Com. Mission 1	DA	49,90
Betrayal at Krondor	DV	99,90	Legend of Kyrandia 2	DV	i. V.	Stunt Islands	DA	i. V.
Bundesliga Man. Prof. 2.0	DV	74,90	Lemmings 2	DA	69,90	Syndicate	DV	69,90
Burning Steel	DV	89,90	Links 386 Pro	DA	99,90	Task Force 1942	DA	99,90
Burntime	DV	i. V.	Links Banff		49,90	The Legacy	DV	74,90
Buzz Aldrin	DV	89,90	Links Belfry		49,90	The Lost Vikings	DV	79,90
Campaign	DV	79,90	Links Mauna Kea		49,90	Tornado	DV	i. V.
Chaos Engine	DA	69,90	Links Innisbrook Copperhead		49,90	Transarctica	DV	89,90
Civilization	DV	74,90	Links Pinehurst		44,90	Ultima 7	DV	99,90
Comanche	DV	99,90	Lion Heart	DA	59,90	Ultima 7 Data	DA	49,90
Comanche Data	DV	94,90	Lost Treas. 1		99,90	Ultima 7 II	DA	99,90
Comanche + Data	DV	134,90	Lost Treas. 2		79,90	Ultima Underworld 1	DA	79,90
Das Schwarze Auge	DV	84,90	Lothar Mathäus Fußball	DV	79,90	Ultima Underworld 2	DA	84,90
Day of Tentacle	DV	94,90	Lotus Comp. (1, 2, 3)	DA	49,90	WWF European Rampagne	DA	54,90
Der Patrizier	DV	79,90	Might & Magic 3	DV	79,90	Walker	DA	64,90
Die Schöne und das Biest	DV	89,90	Might & Magic 4	DV	59,90	Whale's Voyage	DV	64,90
Dogfight	DA	89,90	Might & Magic 5	DV	94,90	War in the Gulf	DV	69,90
Dune 2	DV	74,90	Monkey Island 1	DV	74,90	Wing Commander 1	DA	34,90
Eishockey Manager	DV	74,90	Monkey Island 2	DV	89,90	Wing Commander 1 Del. E	DA	94,90
Elite 2	DA	69,90	Morph	DA	29,90	Wing Commander 2 komplett	DV	99,90
Eye of Beholder 2	DV	89,90	NHL Hockey		79,90	Wing Commander 2 Op. 1 + 2	DA	49,90
Eye of Beholder 3	DV	84,90	Penthouse Hot Numbers DELUXE	DA	69,90	Wing Commander Speech	DA	49,90
F-15 Strike Eagle 3	DA	89,90	Pinball Dreams	DA	69,90	Wizardry 7	DV	89,90
Falcon 3.0	DA	99,90	Pinball Fantasies	DA	69,90	X-Wing	DA	94,90
Falcon 3.0 Mission 1	DA	59,90	Pirates Gold	DV	99,90	X-Wing Data	DA	49,90
Falcon 3.0 Mission 2	DA	69,90	Populous 2	DA	89,90	X-Wing + Data	DA	139,90
Fields of Glory	DA	99,90	Populous 2 Plus	DA	69,90	X-Wing Data 2	DA	49,90
Fire & Ice	DA	54,90	Premiere Manager	DA	49,90	Xenobots	DA	94,90
Flashback	DV	69,90	Railroad Tycoon	DA	79,90	Zool	DA	24,90
Formula 1 Grand Prix	DA	89,90	Railroad Tycoon Deluxe	DV	99,90	CD-Rom		
Freddy Pharkas	DV	79,90	Reach for the Skies	DA	59,90	7th Guest		139,90
Front Page Football PRO	DA	79,90	Red Baron	DV	74,90	Der Patrizier		99,90
Goal!	DA	69,90	Red Baron + Data	DV	89,90	Inca		109,90
Goblins 2	DV	59,90	Return of Phantom	DV	99,90	Day of Tentacle	DV	109,90
Gunship 2000	DA	64,90	Ringworlds	DA	69,90	Super Strike Commander		99,90
Gunship 2000 Szenario	DA	69,90	SAM & MAX	DA	99,90			
Hannibal	DV	69,90	Sensible Soccer 92/93	DA	59,90			
Harrier Jump Jet	DA	99,90	Shadow of the Beast 3	DA	24,90			
History Line 14/18	DV	89,90	Shadow of the Comet	DV	94,90			
			Sherlock Holmes	DV	99,90			

Sie erreichen uns während der Woche (auch Sa.) von 09 - 22 Uhr. Ihr Auftrag wird noch am selben Tag bearbeitet. Wir führen auch Spiele, die nicht in dieser Liste stehen, für Amiga, PC, CD-Rom usw. Kostenlos schicken wir Ihnen unsere komplette Liste zu (liegt bei jeder Bestellung bei). Wir nehmen gerne Vorbestellungen für Spiele, die es noch nicht gibt, entgegen. Lieferung bei Vorkasse 4,90 DM; bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck; NN + 8,90 DM. Eilzustellung zzgl. 8,50 DM. UPS 14,90 DM (7,90 DM VK UPS); Ausland nur Vorkasse 20,- DM, ab 250,- DM versandkostenfrei. Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen. Tippfehler, Irrtümer vorbehalten.



Adventure

DER SCHATZ IM SILBERSEE

■ Hersteller: Linel/Software 2000 . Preis ca.: DM 100.- ■

Zuerst verschlang man Winnetous Abenteuer in Buchstabenform, dann zogen Lex Barker und Pierre Brice Millionen kleiner und großer Häuptlinge in ihren Bann und jetzt kämpfen Karl Mays edle Helden auch auf dem PC für das Gute.

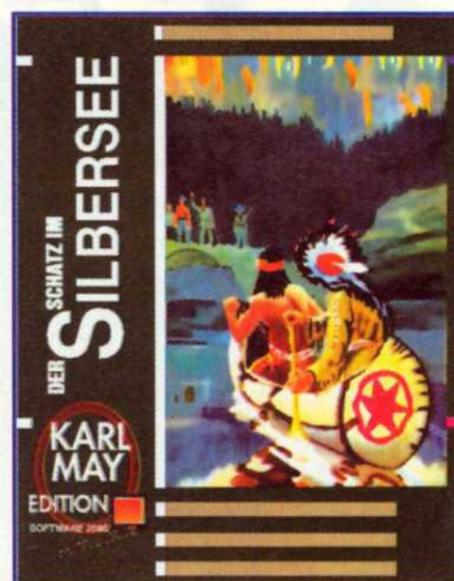
Eigentlich eine tolle Idee: 1991 trat Linel an den Bamberger Karl May-Verlag mit dem Anliegen heran, die Geschichten des Winnetou-Schöpfers als Computer-"Artventures" herauszubringen. Die Kooperation der beiden Firmen kam tatsächlich zustande und das erste, gemeinsam erarbeitete Produkt liegt nun auf drei Disketten in

Karl May-typischer Verpackung vor: Der Schatz im Silbersee. Das Abenteuer beginnt auf dem Flußdampfer Dogfish. An Bord befinden sich drei finstere Gesellen, die Übles planen: Ihr Anführer, der Cornel, ist im Besitz einer Karte, die ihn und seine Komplizen zum Silbersee führen soll. Dort, hoch oben in den Rocky Mountains, ist angeblich der Schatz eines Indi-

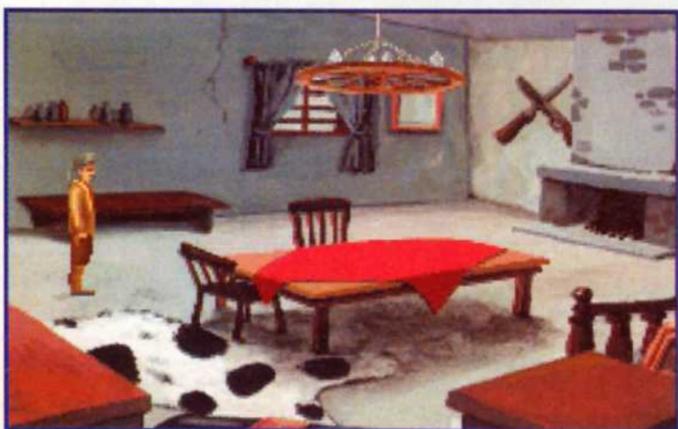
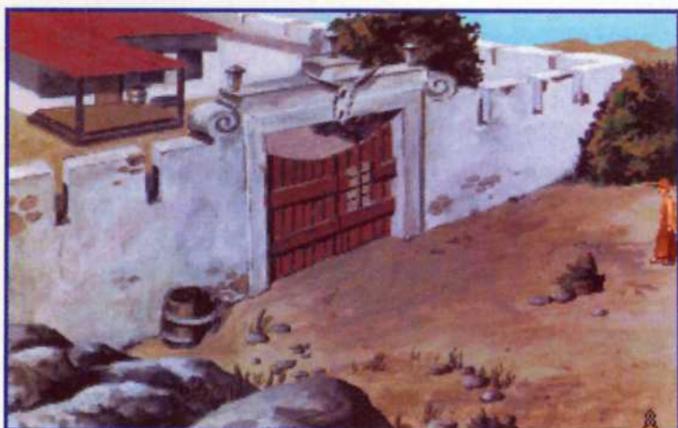
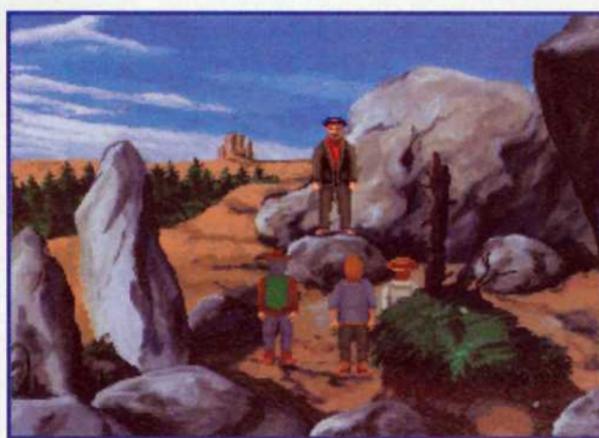
anerstammes versteckt. Da die Schurken ihr Vorhaben nicht selbst finanzieren können, wollen sie sich raubend und plündernd bis zum Ziel durchschlagen. Glücklicherweise gibt es da noch Old Firehand und Kara Ben

Nemsi (auch Tante Droll genannt), die das Schlimmste zu verhindern wissen. Euch kommt hier die Aufgabe zu, in der Rolle des Old Firehand die schlimmen Finger zur Strecke zu bringen.

Ist Der Schatz im Silbersee ein "Artventure"? Der merkwürdige Begriff möchte wohl suggerieren, daß es sich bei dem Programm um ein besonders kunstvolles Computerspiel handelt. Dies ist jedoch mitnichten der Fall. Das Game ist mit allen Stärken und Schwächen eines Erstlingswerks behaftet und kann mit Vorbildern wie Indiana Jones in keinsten Weise konkurrieren. Sicher, der "Schatz" wartet mit stimmungsvollen VGA-Grafiken in 256 Farben auf; die Animation der groben



● Die Schurken haben nichts Gutes im Sinn. Auch wenn sie ein wenig eckig aussehen, wird doch jeder echte Karl May-Fan voll auf seine Kosten kommen.



● Die Vorderlader an der Wand könnten sich noch als nützlich erweisen...

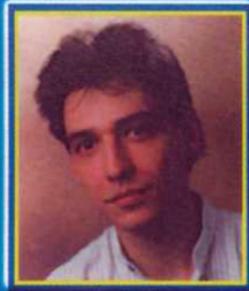
Spielfiguren ist jedoch hölzern bis plump und entspricht absolut nicht dem "state of the art". Auch die Maussteuerung erweist sich als unausgereift: oft weiß man genau, wie es weitergehen muß und klickt verzweifelt in der Gegend herum, bis man endlich die Stelle auf dem Screen gefunden hat, an der die gewünschte Aktion ausgelöst wird.

INFO BITS

- mind 386SX mit 2 MB RAM
- VGA 256 Farben
- Mausbedienung

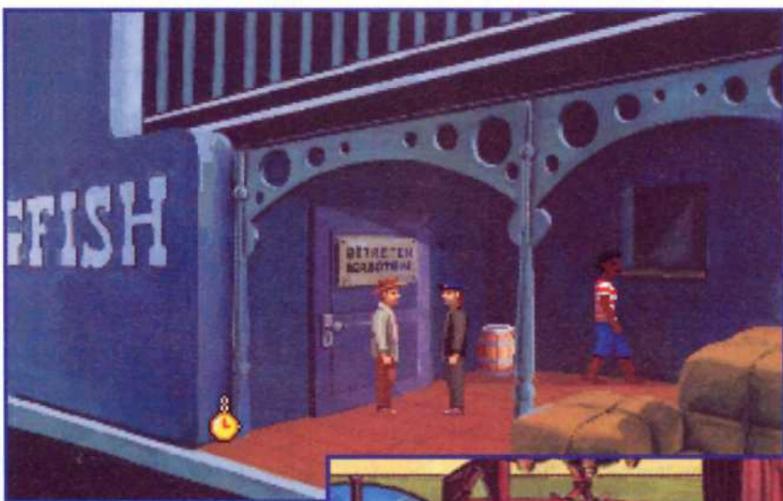


VIEWPOINT

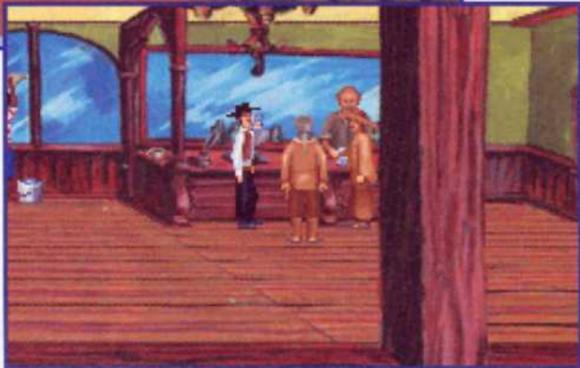


Trotz aller Schwächen ist der "Schatz" kein schlechtes Spiel; er kann sogar reichlich Spaß machen. Mit ihm wird der Grundstein zu einer ganzen Reihe von Karl May-Adventures gelegt, die sich bestimmt noch zur Hochform mausern.

Herbert Aichinger



● Die Schurken halten Kriegsrat, „Feind hört mit!“



Den Sound schaltet man am besten gleich ab. Als Musik läßt sich das monotone, sich ständig wiederholende Hintergrundgedudel eigentlich gar nicht bezeichnen. Auch die angepriesenen "Digi-Sound-Effekte" verdienen diesen Namen nicht; so

gleich das Gebrüll eines Panthers mehr dem Geräusch, das eine defekte Plattenspieler-nadel beim Auftreffen auf den Tonträger von sich gibt.

Herbert Aichinger

ROOTS

Dieses Kind hat viele Väter. Spiele wie z. B. Indy brauchen den Vergleich mit Der Schatz im Silbersee aber noch nicht zu fürchten.



GRAFIK 065
SOUND 040
FUN 068

Computersoftware Schneider

Mo, Mi, Do 16.30-19.00
Di 16.30-20.00
Fr 15.30-18.00

Amiga Software	DM	PC/MSDOS Software	DM	PC/MSDOS Software	DM
Burntime dt.	74.90	A320 Airbus USA dt.	99.90	Lost Vikings dt.	89.90
Desert Strike dt.	64.90	ATAC dt.	69.90	Monkey Island 2 dt.	89.90
Dogfight dt.	74.90	B17 Flying Fortress dt.	69.90	NHL Hockey dt.	89.90
Flashback dt.	69.90	Burntime dt.	89.90	Pinball Dreams dt.	69.90
Goal dt.	59.90	Comanche dt.	89.90	Privateer dt.	99.90
Jonathan dt.	69.90	Day of the tentacle dt.	99.90	Protostar dt.	89.90
Lothar Matthaeus dt.	69.90	Dogfight dt.	74.90	Prince of Persia 2 dt.	74.90
Lost Vikings dt.	69.90	Eightball Deluxe	74.90	Special Forces dt.	69.90
Pinball Dreams dt.	59.90	Eishockey Manager dt.	89.90	Strike Commander dt.	89.90
Soccer Kid	59.90	Falcon 3.0 dt.	74.90	Syndicate dt.	89.90
Syndicate dt.	69.90	Harrier Jump Jet dt.	69.90	Take a break	74.90
Turrican 3 dt. *	54.90	Indy 4-Fate..dt.	89.90	Wing C-Academy dt.	74.90
Zool 2 dt. *	54.90	Lemmings 2 dt.	89.90	X-Wing dt.	99.90

jedes Spiel 29.90 DM / 3 Stck = 85 DM / 5 Stck = 135 DM

Amiga: 4D Sports Boxing, Afterburner, Altered Destiny, Amnios(Psygnosis), Apprentice, Atomino dt Austerlitz, Back Gammon Royal, Back to future 2.o.3, Batman movie, Battle Squadron, Battlemaster dt Beach Volley, Blade Warrior, Blues Brothers, Bomber Bomb, Bonanza Brothers, Brainblasters, Cardiac Carrier Command, Chambers of Shaolin, Champions of Raj dt, Combo Racer, Crossbow, Cybercon 3 Defender of earth, Devious Design, Disc, Dizzy Prince of Yolkfolk, Dragon Breed, East vs West dt European Soccer Challenge, Eye of horus, Final Command, Final Battle, Fire & Brimstone, Frenetic Future Classics (Sam), Gem X, Germ crazy, Globulus, Go for gold, Golf Challenge, Gravity, Ilyad dt Hard Drivin 1 o.2, Hollywood Poker Pro, Hound of shadow, Impossamole, Interphase, Iron Lord dt Jetsons, Keef the thief, Killing Cloud dt, Loopz, Lords of Chaos, Magic Fly, Magicland Dizzy, MUDES Mean Streets, Mega Twins, Menace, Midnight Resistance, Millennium 2.2, Moonfall dt, Moonwalker Mr. Heli, Nebulus, Necronom, Nightbreed dt, Nightshift, Nitro, Oil Imperium dt, Operation Harrier Oriental Games, Pacmania, Paperboy, Pinball Magic, Pipemania, Plotting, Prince of Persia, R-Type Rainbow island, Ranx, RBI Baseball 2, Resolution 101, Rock & Roll, Shinobi, Shuffle, Shufflepuck C Silkworm, Sir Fred, Skweek, Sleeping gods lie, Space Harrier 2, Speed Pack (Sam), Speedball, Spellb Spellbound Dizzy, Sports Pack (Sam), St. Dragon, Star Pack (Sam), Stormball, Street Hockey, Stryx Strike Force Harrier, Subbuteo, Suspicious Cargo dt, The Plague, Think Cross, Three Stoges, Toobin Top Banana, Treasure island Dizzy, Treasure Trap, Turbo Pack (Sam), Turrican 1 o. 2, Untouchables Warlocks Quest, Waterloo dt, Wings of death, Winter Olympiad, Wizball, X-Out, Xenomorph, Zone W

Atari ST: AMC, Atomino (Psygnosis), Blue Angel 69, Bombuzal, Combo Racer, Continental Circus Crossbow, Defenders of the earth, Dizzy Panic, Dizzy Prince of Y., Double Dragon, Dragons of flame F.W.Dizzy, Frenetic, International Soccer, Interphase, Kid Gloves, Mad Professor Mariati, Magic Fly Magicland Dizzy, Manix, Midnight Resistance, Nebulus, Phobia, Quartz, R-Type, Rainbow Warrior Rainbow island, Shadowgate Adv, Spellbound Dizzy, Stunt Car Racer, Subbuteo, T.M.Turtles, Testdrive

PC/MSDOS: ATF 2, Atomino, Blasteroids, Blue Angel 69, Boulderdash 2, Dark Century, Fire, Krymini Leather God., MUDES, Oil Imperium, Omnicron, Paperboy, Pinball Magic, Planetfall, Promised Lands Spy vs Spy (artic antic), Summer Olympiad, Tip Trick, Wishbringer, Zork 2

10 Games - nach unserer Wahl 175 DM
20 Games - nach unserer Wahl 300 DM
50 Games - nach unserer Wahl 600 DM

jedes Spiel 39.90 DM / 3 Stck = 115 DM / 5 Stck = 175 DM

Amiga: Alien Breed Special, Ant heads (Erw), Arcade Smash Hits (Sam), Awesome, Bards Tale 3 dt BAT dt, Battle Chess, Battlehawks 1942, Budokan, California Games 2, Carthago dt, Castle Master dt Celtic Legends, Chaos strikes back (Erw), Chips Challenge, Chuck Rock, Coin op Hits 2(Sam), Deuterios Defender of the crown, Dick Tracy, Donalds magisches Alphabet, Double Dragon 3 dt, Dragonflight Dragons Breath dt, Dragons of flame, Drakken dt, Elvira-arcade, Enchanted Land, Fantasy Pack(Sam) Full Metal planet dt, Game of life, Gauntlet 3, Heroes of the lance, Hunter dt, Immortal, Indy heat dt It came from desert, James Pond, Kengi, Kick Off & Extra Time, Kick Off 2, Last Ninja 3, Lemmings Dat Logical, Mercenary 3, Milestones (Sam), Nebulus 2, Ninja Remix, North & South, Obitus, Oops Up, Ork Over the net, Panza Kick Boxing, Pegasus dt, Phantasie Bonus (Sam), Populous, Project X, R-Type 2 Revelation, Rick Dangerous 2, Rodland dt, Rolling Ronny, Rules of Engagement, Shadow of the beast Silver Games(Sam), Simulera, Ski or die, Starflight 2, Super Space Invaders, Teenage Mutant Turtles Titus the fox, Torvak the warrior, Total recall, TV-Sports Football, Twinworld, Warlock the avenger Vroom Data, Welltris, Wolfpack, Wonderland, Xenon 2, Xiphos

Atari ST: Airborne Ranger(Microprose), Awesome, Blues Brothers, Captive, Chuck Yeagers, Cybercon3 Day of pharao, Devious Design, Dragons breed, Dungeon Master, Elvira-Arcade, Fire & Brimstone Flimbo's Quest, Geisha (Erotic), Hot Rubber, Infestation, Inspector Griffu dt, Iron Lord, James Pond Khalaan k.dt, Klax, Magic Pockets, Mega Twins, Menace, Moonfall, Moonahine Racers dt, Nightshift Nigel Mansells dt, Omega, Obitus, Populous dt, Projectyle dt, R-Type 2, Robin Hood dt, S W I V Spellbound (Psygnosis), Stormlord, Suspicious Cargo, TNT (Sam), Tip Off, Turrican 2, Wolfpack

PC/MSDOS: Arachnophobia, Atomino dt, Bards Tale 2 o. 3 dt, Battle Chess, California Games 2 Chuck Yeagers 2.0, Do 335 Pfeil (Erw), Elvira-Arcade, HE162 Volksjaeger (Erw), Game of life dt Iron Lord, Manchester United, North & South, Pitfighter, Prehistorik, Prince of persia, Sexy Droids Strip Poker deluxe, Tangled Tales, Traders

Versandkostenfrei fuer Selbstabholer - nur nach Vereinbarung

jedes Spiel 49.90 DM / 3 Stck = 140 DM / 5 Stck = 225 DM

Amiga: 16 Bit Hit Machine (Sam), 4 Wheel Drive, Abandoned Places dt, Action Masters(Sam), Agony Adventurers (Sam), Another World, Apidya, Aquatic Games, Aquaventura, Assassassin, Big Business dt Bills Tomatoe Game, Black Crypt dt, Brat, Buck Rogers dt, Car Vup, Cardinal of Kremlin, Chuck R 2 Champions (Sam), Chart Attack, Conquest of Camelot, Cool World, Covert Action, Curse of azure bonds D Generation, Death Knights Krynn, Dino Wars, Dojo Dan, Doodlebug, Drachen von Laas, Dragons L.2 Dungeon M. & Chaos strikes back, F19 Stealth Fighter, F15 Strike Eagle 2, Fire & Ice, First Samurai First Year (Sam), Flight of the intruder dt, Hægar der Schreckliche, Harlequin, Humans, Imperium dt Heart of China dt, International Soccer Chall, Jaguar XJ220, James Pond 2, KGB dt, Knights of the sky Larry 2 oder 3, Leander, Lethal excess, Lin Wus Challenge, Lincker Coll (Sam), Lord of the rings dt Lure of the temptress dt, Lotus Turbo challenge 2, M1 Tank Platoon, Magnetic Scrolls (Sam), Pirates Magic Pockets, McDonalds Land dt, Mega-lo-mania dt, Megatraveller dt, Microprose Golf, Midwinter 2 NAM dt, Neumancer dt, Nigel Mansells, Operation Stealth, Pacific islands dt, Paladin 2, Paratrooper90 Parol Stars, Pirates dt, Police Quest, Pools of darkness, Power Pack (Sam), Powermonger, Ramparts Red Zone, Risky Woods, Rings of Medusa, Shadow of the beast 3, Shadow Sorcerer dt, Shadowlands dt Simpsons, Soccer Mania (Sam), Space Crusade, Space Max dt, Speedball 2, Spirit of Adventure dt Spirit of Excalibur, Stadt der Loewen, Steel Empire, Super Tetris, Tearaway Thomas, Thunderhawk dt Top League (Sam), Trolls, Ugh dt, Ultima 5, Ultima 6, Utopia dt, Virtual Reality (Sam), Vroom dt Waxworks, Wing Commander dt, Wolfchild, Wrath of the demon, Zak McKracken dt, Zool dt

Atari ST: 10 Gnet Games, Brat, Cadaver, Castle Master, Challengers, Codename Iceman, Crown (Sam) Colonels Bequest, Cruise for a corpse dt, Curse of the azure bonds, Drakken k.dt, F15 Strike Eagle 2 Exile, First Samurai, Full Blast (Sam), Fugger dt, Harlequin, High Energie(Sam), Hunter dt, Invest dt James pond 2, Larry 2, Lethal Excess, Leander, Light Force (Sam), Manhunter 2, Milestones (Sam) Power Up (Sam), Realms dt, Ralf Glau Ed (Sam), Return of Medusa, Rings of Medusa, Rolling Ronny Shadowlands dt, Shadow Sorcerer, Shadow of beast 2, Starbyte Super Soccer, Wheels of fire (Sam) Space Quest 3, Speedball 2, Top League (F16 Falcon/Midwinter/..), Winning Team(Sam), Wonderland

MSDOS/PC: Bane of the cosmic forge, Battle Chess 2 dt, Betrayal dt, Bitmap Brothers Collection Castles of Dr. Brain dt, Cadaver, Chambers of Scie Mutant, Conan dt, Dark Half, Die Kathedrale dt Drachen von Laas dt, Dragon Wars, F16 Falcon, Games 92, Hexuma dt, Invest dt, It came from desert Heroe Quest Twin Pack, Hoyle Book of Games 3, KGB dt, Lord of rings 2 (Two Towers), Maniac M. Lure of the temptress dt, Maupiti island dt, Megatraveller, Pools of darkness dt, Prophecy of Shadow Raender Reporter, Realms dt, Return of Medusa dt, Riders of Rhodan, Shadow Sorcerer dt, Speedball 2 Spirit of Adventure dt, Super Tetris, Supremacy dt, Tangled Tales, Traders dt, Top League (Sam) dt Transworld dt, TV-Sports Football, TV-Sports Boxing, Ultima-Mart, Dreams, Zak McKracken dt, Zool

Irrtum & Preisänderung vorbehalten - Preisliste 2,- DM - Jede Bestellung ist verbindlich Bei nicht abgeholten oder annahmeverweigerten Sendungen stellen wir DM 20,- in Rechnung Versandkosten inkl. Zahlkartengebühr: Nachnahme telefonisch + 10 DM, schriftlich + 7 DM Vorkasse + 4 DM (Scheck/Ueberweisung Postgiroamt Bln. BLZ 100 100 10 Kto.453 447-108) Kein Versand ins Ausland dt. = deutsche Anleitung * = bei Druck noch nicht lieferbar



Strategie

MASTER OF ORION

■ Hersteller: MicroProse . Preis ca.: DM 120,-■

Man beginnt mit einem Planeten, drei Raumschiffen und einer technologischen Erfahrung, die sich wirklich nicht sehen lassen kann. Nach etlichen Jahren wird man aber über ein kleines Sternenimperium verfügen. Die Produktivität läßt sich dabei auf verschiedene Bereiche verteilen.

Je mehr Gelder in die Forschung fließen, um so schneller treibt man diese voran. Es stehen hierfür sechs Gebiete zur Auswahl, die jeden Bereich der



Sid Meier gelungen ist, bleibt fraglich.

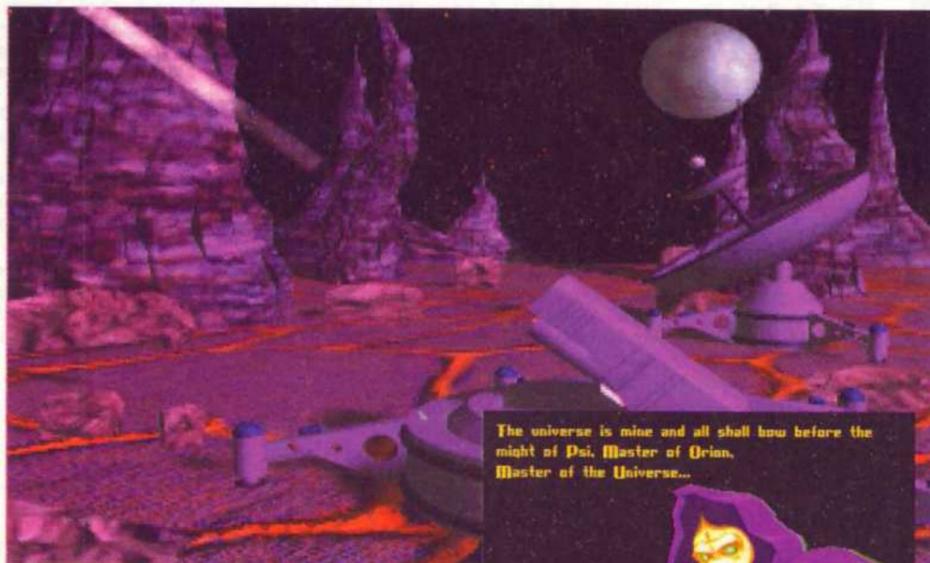
nen sogar einen ganzen Planeten positiv verändern. Gelder lassen sich natürlich auch in die Wirtschaft pumpen, so daß sich die Produktivität erhöht. Diese positive Rückkopplung wird jedoch durch die

Civilization ist und bleibt immer noch die Wirtschafts- und Kriegssimulation schlechthin. MicroProse versucht nun, an die glorreichen alten Zeiten anzuschließen. Ob dies auch ohne

Zweck gibt es Handelsabkommen, Friedensverträge, Austausch von Technologien, Spionage usw.. Solange die Galaxis noch von vielen verschiedenen Rassen bewohnt wird, kommt es auch zu Wahlen, um einen

neuen Kaiser zu bestimmen, womit bei einer Zweidrittelmehrheit sämtliche Auseinandersetzungen enden und das Spiel gewonnen oder verloren ist.

Alexander Geltenpoth



● **Die Ideen von Civilization werden in der Zukunft von Master of Orion konsequent fortgesetzt.**

Technologie beinhalten. Die von der Industrie erzeugte Umweltverschmutzung muß beseitigt werden, durch gezieltes Klonen läßt sich die Bevölkerung vermehren und schwerwiegende Eingriffe in die Ökologie kön-



wachsende Umweltverschmutzung gedämpft. Zur Verteidigung einer Kolonie kann man Raketenbasen und Schutzschilder errichten. Eine Staffel Abfangjäger erfüllt ungefähr den gleichen Zweck. Nachdem man mit den anderen Rassen in Kontakt getreten ist, sollte man diplomatische Beziehungen aufnehmen. Zu diesem

ROOTS

Man stelle sich ganz einfach **Spaceward Ho** und **Sterne wie Staub** kombiniert mit der Komplexität von **Civilization** vor und man erhält **Master of Orion**.

GRAFIK 000

SOUND 000

FUN

079

INFO BITS

2 MB RAM, VGA, Maus
Tastatur, Ad Lib, Roland
Sound Blaster

VIEWPOINT

Master of Orion macht wirklich Riesenspaß. Die späteren Gefechte gegen den Computer sind einfach phantastisch. Besonders angetan war ich noch von den unwahrscheinlich vielen Möglichkeiten in jedem Bereich, vor allem die diplomatischen Beziehungen mit den anderen Rassen sind sehr gut gelungen. Sound und Grafik sind für dieses reine Strategiespiel schon fast zu gut. Einziges Manko ist die fehlende Mehrspieleroption.

Alexander Geltenpoth

Joysoft



ANSTOSS

dt
AMIGA

74.90

ELITE 2

dt
AMIGA

69.90

SHADOW CASTER

PC

89.90

DRACULA UNLEASHED

CD ROM

99.90

AMIGA

Alien 3 **	54.90
Alien Breed 2 **	54.90
Ambermoon dt	89.90
Battleloads *	69.90
Bazooka Sue *	89.90
Body Blows Galactic	54.90
Burntime dt	79.90
Die Siedler dt	89.90
Dogfight dt	79.90
Donk **	54.90
Elfmania **/	59.90
Gunship 2000 **	79.90
Hattrick **/ (Februar)	79.90
Hired Guns **	69.90
Jurassic Park **	64.90
Legend of Sorasil *	59.90
Little Devil *	69.90
Mad News dt *	79.90
Magic Boy **	64.90
Matthäus Fußball **	69.90
Mortal Kombat **	64.90
Premiere Manager 2 **	54.90
Prime Mover **	64.90
Schwarzes Auge 2 *	89.90
Theatre of Death **	69.90
Trolls 2 *	69.90
Tornado *	79.90
Turrican 3 **	69.90
Uridium 2 **	54.90
Wiz'n Liz **	59.90
Wonder Dog *	59.90
Zool 2 **/	54.90
1200er	
Alien Breed 2	64.90
Anstoss dt	79.90
Diggers **	79.90
Jurassic Park *	69.90
Kings Quest 6 *	79.90
Star Trek *	79.90

AMIGA SUPER PREIS

Abandoned Places 2 dt	29.90
Addams Family **	24.90
Aquatic Games **	39.90
Battlechess 2 **	39.90
Bonaza Bros.**	24.90
C.Lewis Olymp.Chall.**	29.90
Celtic Legends dt	19.90
Chaos Engine **	39.90
Cycles	29.90
Demons Winter **	19.90
Dragons Strike **	19.90
Eye of Beholder 1 dt	49.90
F1 Grand Prix (Microp.)	49.90
F15 Strike Eagle 2 **	39.90
F16 Falcon **	29.90
First Samurai **	29.90
Flight Simulator 2 **	39.90
Gateway Lt Sav.Front.dt	39.90
Heart of China **	39.90
Humans	29.90
Humans Data St.Alone	29.90
Indy 3 dt	39.90
Ishar dt 1200er	34.90
Legend o.Fairghail dt	39.90
Logical **	19.90
Loom dt	39.90
Lotus 3 **	29.90
M1 Tank Platoon **	34.90
MC Donald Land **	29.90
AUF ANFRAGE: CD 32	
Maniac Mansion dt	39.90
Mad TV dt	39.90
Microprose Golf **	29.90
Monkey Island 1 dt	49.90
Pacific Island dt	39.90
Pirates **	29.90
Pool of Darkness dt	49.90

AMIGA SUPER PREIS

Premiere Manager **	39.90
Prince of Persia	24.90
Railroad Tycoon	39.90
Robocop 3 **	29.90
Sensible Soccer 92/93**	29.90
Shadow of t.Beast 3 **	29.90
Space Quest 1 **	29.90
Space Quest 4 dt	39.90
JETZT NEU: CLUEBOOKS	
A-TRAIN 39.90	
CIVILISATION 39.90	
DARKLANDS + DISK 39.90	
EMPIRE DELUXE STRATEGY 39.90	
FALCON 3.0 + DATA 48.00	
GUNSHIP 2000 STRATEGY 39.90	
MIGHT & MAGIC 3o,4o,5 39.90	
SIM EARTH STRATEGY 39.90	
SIM LIFE STRATEGY 39.90	
STRIKE COMMANDER 39.90	
WIZARDRY 7 39.90	
X-WING STRATEGY 39.90	
DIREKTIMPORTE AUS DER USA	
Steel Empire **	39.90
Super Tetris	29.90
TV Sport Boxing **	29.90
Team Yankee **	29.90
The Adventure Comp.**	29.90
Transworld dt	19.90
Virgin Compilation dt	49.90
Vision dt	29.90
Waxworks dt	39.90
Wing Commander dt	39.90
Zak Mc Kracken dt	39.90
Abgabe solange Vorrat reicht	
T-Shirts für 29.90 z.B: Lemmings 1 oder 2 Streetfighter	

IBM 3.5"

Aces over Europe dt	89.90
Alien Breed **	64.90
B-Wing **	49.90
Comanche Data 2 **	54.90
Cyberrace	94.90
Dark Sun	84.90
Elite 2 dt	89.90
Flight Sim 5	109.90
Gabriel Knight	89.90
Goblins 3 dt	94.90
Goal! Dino Dini **	69.90
Hired Guns *	89.90
Inca 2 *	99.90
Incredible Toons	79.90
Indy Car Racing **	89.90
Larry 6	89.90
Little Devil *	79.90
Lost in Time dt	109.90
Master of Orion	99.90
Police Quest 4 *	89.90
Quest for Glory 4	89.90
Return to Zork	99.90
Sam & Max dt	99.90
Schatz im Silbersee dt	99.90
Shadow of Yserbius	79.90
Sim City 2000 *	109.90
Simon the Sorcerer dt	99.90
Star Trek 2 dt *	109.90
Starlord	109.90
Subwars 2050 *	99.90
T.F.X dt	99.90
Xanth *	79.90
CDROM	
Joysoft CD	19.90
Labyrinth of Time	89.90
Mad Dog Mc Cree	99.90
Microcosm	99.90
Rebell Assault	109.90
Return to Zork	109.90

IBM 3.5" SUPER PREIS

Bane of Cosm.Forge dt	29.90
Battlechess 2 (US)	29.90
Creepers **	39.90
Curse o.A.Bonds (US)	39.90
Cycles	29.90
El Fish	39.90
Elvira 2 dt	39.90
Eye of Beholder 1 (US)	39.90
Global Conquest	39.90
Humans	29.90
Indy 3 VGA dt	49.90
Ishar 1 dt	29.90
Legend 2 **	44.90
JETZT NEU: MACINTOSH	
Legend of Fairghail dt	39.90
Loom dt	39.90
Lord of the Rings 2 **	39.90
M.Jordan in Flight **	69.90
Mad TV dt	39.90
Maniac Mansion 1 dt	39.90
Might & Magic 3 dt	39.90
Monkey Island 1 dt VGA	49.90
Planets Edge dt	39.90
Pool of Radiance (US)	39.90
Prophecy of Shadow dt	39.90
Shadowlands **	29.90
Space Hulk **	49.90
Spelljammer	39.90
Terminator 2 **	29.90
Treasures o.S.Front. dt	39.90
Trivial Pursuite dt	34.90
Ultima 6 **	29.90
Ultima 7 **	49.90
Vision dt	29.90
Wing Commander 1	39.90
Wizardry 7 dt	54.90

IBM 5.25" SUPER PREIS

Air Land Sea **	39.90
Battlechess **	24.90
Birds of Prey **	39.90
Blues Brothers **	19.90
Castles 2 **	49.90
Chuck Yaegers A.C.**	39.90
Gateway	34.90
Global Effect **	39.90
Great Court 2 **	29.90
Harpoon 1.21 **	49.90
Keys of Maramon	19.90
Kid Pix dt	29.90
Lord of the Rings 2 **	29.90
Mario Teaches Typ. dt	39.90
Powermonger **	29.90
Rampart **	39.90
Risky Woods **	39.90
Special Forces	29.90
Sat Control 2 **	29.90
Starflight 2	29.90
Steel Empire **	29.90
Warlords	49.90
Wizkid **	39.90
Ultima Trio 2 **	39.90
Ultima 7 **	39.90
V-for Victory 1	39.90
Verkauf solange Vorrat reicht Bitte erst im Versand nach- fragen, ob das Programm noch lieferbar ist.	
JETZT NEU: JOYSOFT T-SHIRTS 29.90 PINK oder STERN	

50939 KÖLN
GOTTESWEG 159
0221 425566

40211 D'DORF
PEMPELFORTER 47
0211 364445

VERSANDANSCHRIFT:
DÜRENER STR. 394
50935 KÖLN
TEL:0221 4301047-49
FAX:0221 4302157
BTX:*JOYSOFT#

53721 SIEGBURG
KAISER STR. 54
02241 68045

56068 KOBLENZ
SCHLOSS STR. 16
TEL.NR.bitte erfragen

50676 KÖLN
MATTHIASSTR.24
0221 239526

53111 BONN
MÜNSTERSTR. 11
0228 659726

60311 F'URT
FAHRGASSE 87
069 280170

52062 AACHEN
BLONDEL STR. 10
0241 406912

bis **20 Uhr Mo-Fr**
sind wir für Euch persönlich
am Versandtelefon zu sprechen
vom 1.12-18.12.93
0221/4301047-49

VERSANDKOSTEN:

Bis 200 DM: 9 DM Versandkosten, ab 200 DM: Versandkostenfrei
UPS: Versandkosten + 6 DM, Vorkasse: 4 DM Versandkosten
Eilpost: Versandkosten + 8 DM, Sicherheitsverpackung: 2,50 DM

*Vorankündigung, ** dt.Anleitung, IRRTÜMER+PREISÄNDERUNGEN BLEIBEN UNS VORBEHALTEN !

BLITZ BESTELLUNG

p.p. 1,94 **Joysoft** Da geht die Post ab.....

100 SEITEN SOFTWARE KATALOG Gegen 3 DM in Briefmarken für Porto

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____

Teillieferung
 Eilpost, in 24 Std.haben und genießen
**Keine Versandkosten ab einem
Rechnungsbetrag von 200 DM**
Habt ihr noch Fragen? Dann ruft unter der Nummer 0221/4301047-49 an

NAME
STRASSE
PLZ,ORT
TELEFON



habt Ihr schon mal mit Abflußboy und Hai-fischzahn Gefangene befreit oder einen grim-migen Gegner mit Bis-kuitkrümeln zu Fall gebracht? Einem Piratenskelett das Holz-bein angezündet? Nein? Dann müßt Ihr Euch Goblins 3 unbeding-t anschauen.

Die Geschichte ist nicht neu: Zwei Völker dürfen sich mal wieder für ihre Herrscher gegenseitig die Rüben einschla-gen. Objekt der Begierde ist dabei für beide Parteien eine Labyrinthfestung, von deren Besitz sie sich ewige Glückselig-keit versprechen. Doch da wäre noch ein Problem: der Schlüssel zum Labyrintheingang und Wynnona, die rechtmäßige Erbin des Schlüssels, sind ver-schwunden.

Mit dem Zeitungsschreiberling Blount, der sich von der Lösung des Falles eine tolle Story und einen gehörigen Karriereschub erhofft, dürft Ihr Euch ins irrwit-



Adventure

GOBLINS 3

■ Hersteller: Coktel Vision . Preis ca.: DM 100.- ■

Gobliiins zum ersten, Gobliiins zum zweiten, Goblins zum dritten. Mit nur einem i, einem Helden und Spielspaß en masse brechen die französischen Witzkobolde zu neuen Abenteuern auf.



zige Geschehen stürzen. Bis zum glücklichen Ende gilt es, eine Viel-zahl von urkomi-schen Abenteuern zu bestehen, die mit herrlich hirn-rissigen Rätseln nur so gespickt sind. Wer hier weiterkommen will, muß schon einige geistige Verrenkungen vollbrin-gen. So katapultiert man sich mit dem Sprungmechanismus einer überdimensionalen Mau-sefalle in eine Burg, um sich von König und Prinzessin neue Auf-träge erteilen zu lassen. Dann will ein Drache mit leckerem Braten aus seiner Höhle gelockt werden - das Monstrum hat



beim Fraß aber seine ganz per-sönli-chen Vor-lieben: es akzep-tiert nur Fleisch mit Papri-ka. Doch wo die Paprika-würze herneh-men?

Da ist es ein Glück, daß Blount auf seiner Irrfahrt nicht ganz alleine gelassen wird; verschie-dene Helfer, wie z.B. der toll-patschige Papagei Chump, greifen dem Helden während des Spiels gehörig unter die Arme.

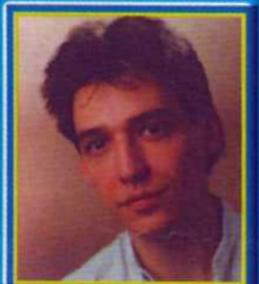
Wenn sich Goblins 3 von der Spielidee her gegenüber seinen Vorgängern auch wenig innovativ zeigt, macht es doch ungeheuer Spaß. Das liegt nicht zuletzt an dem benutzerfreund-lichen Interface, das dem Stan-

dard neuerer Coktel-Spiele angeglichen wurde. Grafisch wird auf flüssig scrollenden Screens in bester



Comic-Manier einiges geboten; es ist schon erstaunlich, wie viele lustige Gri-massen sich mit einer handvoll Pixel schneiden lassen. Auch bei der Musik und den witzigen

VIEWPOINT



Endlich wieder mal eines von jenen Adventures, die nicht mit einer patheti-schen Story aufwarten, sondern einzig und allein auf Humor setzen! Goblins 3 strotzt vor witzigen Einfällen, daß einem die Augen übergehen. Für alle, die Spaß ohne Ende haben wollen, auf keinen Fall ein Fehlkauf!

Herbert Aichinger



● Die Rätsel in Goblins 3 geben auch dem erfahrenen Adventure-Spieler harte Nüsse zu knacken. Manchmal landet man da unsanft...



Soundeffekten, die den Stil des Spiels perfekt unterstreichen, bleibt kein Ohr trocken. Goblins 3 ist ein Spektakel aus einem Guß - da stimmt einfach alles!
Herbert Aichinger

INFO BITS

VGA-Grafik, min. 286er, 570 K Arbeitsspeicher, EMS, belegt 9MB Festplatte

GRAFIK 080

SOUND 075

FUN 084

HAPPY SOFT



59154 Kamen • Postfach 1131
 Telefon: 02307/13241
 Fax: 02307/22775

Für Sie am Telefon: Karin Demand
 Geschäftszeiten:
 Mo-Do 9-17 Uhr, Fr 9-15.30 Uhr

	PC	AMIGA	PC	AMIGA	PC	AMIGA
1869	78,- DV	66,- DV	Go Simulator	79,- DH	Railroad Tycoon	39,- EV
A-Train	90,- DV	72,- DV	Goal!	59,- DH	Railway Challenge	66,- DV
-Construction Set	42,- DV	42,- DV	Goblins 2	84,- DV	Rainbow Collection	27,- DH
Acas over Europe D	74,- DV		Goblins 3	78,- DH	Reach f.t.skies	45,- DH
Air Combat Class.	78,- EV		Grand Prix unlimit	39,- DH	Red Baron	66,- DV
Airbus A 320	66,- DV	66,- DV	Hannibal	78,- DV	-Mission Disk 1	48,- EV
Airbus A 320 Amer.	84,- DH	84,- DH	Hardball 3	66,- EV	Return a.1.Phantom	90,- DH
Alien Breed 2		48,- DH	Harrier Jump Jet	96,- DH	Return to Zorc	78,- DH
Alien Breed	54,- DH		Hatrick!	78,- DV	Rex Nebula	39,- DH
Alien Breed SE 92		25,- EV	High Command	79,- EV	Ringworld Revenge	66,- DH
Alone in The Dark	84,- DV		Hired Guns	81,- DH	Rise of The Dragon	39,- DH
Ambermoon		78,- DH	History Line 14-18	66,- DV	Robocop 3	
Ambush at Sorinor	84,- DH		HOI		Robocop 3	59,- DH
Anstoss	66,- DV	66,- DV	Hook	29,- DV	Sam+Max	72,- EV
Aquatic Games		57,- DH	Human Race Standal	49,- DV	Scenario	66,- DV
Assassin Sp.Edit.		27,- DH	Humans	40,- DH	Schatz i.Silbersee	84,- DV
Aufschwung Ost	66,- DV	60,- DV	Hyperspeed	29,- DV	Seal Team	84,- DH
B 17 Flying Fortr.	90,- DH	66,- DH	Inca	89,- DV	Sensi.Soccer 92/93	53,- DH
Battle Chess 4000	66,- DH		Incredible Deluxe	72,- DV	Seven Ct.o.Gold 2	66,- EV
Battle Team	72,- DH	66,- DH	Incredible Machine	66,- DV	Shadow o.1.Comet	84,- DV
-Battleisle Data 2	48,- DH	48,- DH	Indiana Jones 4	84,- DV	Shadowcaster	78,- DH
Bazooka Sue	78,- DV	78,- DV	Ishar 2	60,- DV	Sherlock Holmes	78,- DV
Betrayal at Kondor	75,- DV		Jack Nicklaus Golf	32,- DH	Shuttle	39,- DH
Big Sea	66,- DH	60,- DH	Jimmy White Snook.	69,- DH	Silent Service 2	78,- DH
Blastar		48,- DH	Jordan in Flight	79,- DH	Silverball	54,- DH
Bloodwych	19,- DH		Jurassic Park	66,- DV	Sim Ant	78,- DV
Body Blows	54,- DH	48,- DH	Kasparovs Gambit	79,- DH	Sim City Deluxe	78,- DV
Body Blows Galact.		48,- DH	Kingmaker	66,- DV	Sim Earth	84,- DH
Budokan	32,- DH	32,- DH	Kings Quest 6	77,- DV	Sim Farm	78,- DV
Bug Bomber	60,- DH	54,- DH	Krustys Fun House	54,- DH	Sim Life	84,- DV
Bund.Man.Prof 2.0	66,- DV	66,- DV	Lands of Lore DV	59,- DV	Simon the Sorcerer	84,- DV
Burning Steel	78,- DV		Laura Bow 2	66,- DV	Skat 92	80,- DV
-Data 1 America	36,- DV		Legends a.Kyrandia	66,- DV	Soccer Kid	
-Data 2 Supersch.	36,- DV		Leisure S. Larry 5	66,- DV	Space Hulk	84,- DH
Burntime	78,- DV	66,- DV	Leisure S. Larry 6	74,- DV	Space Legends	72,- DH
Castles	66,- DH	60,- DH	Lemmings 2	78,- DH	Space Qu.1-4 Comp	79,- EV
-Data Disk	30,- DH	30,- DH	Les Manley Lost LA	39,- DV	Space Quest 4	56,- DV
Castles 2	66,- DH		LHX Attack Chopper	39,- DH	Space Quest 5	66,- DV
Chaos Engine		49,- DH	Links 386 Pro	89,- DH	Spacewar Ho!	79,- DV
Christoph Kolumbus	78,- DV	72,- DV	-Firestone 2 (386)	45,- DH	Special Forces	39,- EV
Chuck Y.Air Combat	66,- DV		-Pebble Beach(386)	45,- EV	Speedball 2	25,- EV
Civilization	90,- DV	75,- DV			Star Trek	79,- DV
Comanche	84,- DV		Lion Heart		Starlord	89,- DH
-Mission Disk 1	48,- DV		Locomotion	59,- DH	Steel Empire	59,- DH
Combat Air Patrol		59,- DH	Lords of Power	78,- DV	Street Fighter 2	59,- DH
Cool Spot		54,- DH	Lords of Time		Strike Commander	84,- DH
Cool World	72,- DH	66,- DH	Last in Time	84,- DV	-Speech	42,- DH
Crazy Sports Footb	66,- DH	54,- DH	The Lost Viking	78,- DV	Tact.Operat.ion 2	39,- DH
Crusaders of Dark	84,- DV		Lothar MathNus	66,- DV	Striker	66,- DV
Crystals o.Endoria	78,- DV	66,- DV	Lotus 3	60,- DH	Strip Poker 2	29,- DH
Dark Queen o.Krynn	78,- DV		Lotus Compil.(1-3)		Stronghold	66,- EV
Darkseed 1.5	49,- DV	73,- DV	Lure of Tempress	39,- DV	Stunt Island	89,- DV
DSA	76,- DV	70,- DV	Mad News	79,- DV	Subwar 2050	89,- DH
Das Stundenglas	44,- DV		Mad TV	79,- DV	Superfrog	48,- DH
Death Knig.o.Krynn	78,- DV	66,- DV	Maelstrom	84,- DV	Syndicat	78,- DV
Delivery Agent		37,- DV	Maniac Mansion 2	84,- DV	-Data Disk 1	39,- DV
Deluxe P.4.5 AGA		186,- DV	Maupiti Island	25,- DH	Take a Break Pinb.	66,- DV
Der Patrizier	78,- DV	66,- DV	McDonald Land	54,- DH	Task Force	90,- DH
Desert Strike		60,- DH	Microp.Master Golf	90,- DH	Teaway Thomas	39,- DH
Die Schine u.Biest	77,- DV		Night and Magic 3	78,- DV	Terminator 2	29,- DH
Die Siedler	78,- DV	78,- DV	Night and Magic 4	78,- DV	TFX	84,- DH
Discovery	29,- DH		Night and Magic 5	84,- DV	Theatre of Death	60,- DH
Dogfight	90,- DH	69,- DH	Monkey Island 2	78,- DV	Theatre of War	59,- DH
Double Dragon 3		25,- DH	Morph	49,- DH	Tornado	79,- DH
Dracula	78,- DH		Mortal Kombat	60,- DH	Transarctica	54,- DV
Dune 2	60,- DV	54,- DV	Napoleonics	79,- DH	Traps n Treasures	60,- DH
Dungeon Master	59,- DV		NHL Hockey	78,- DH	Trolls	45,- DH
Dungeon M./Chaos 5		60,- DH	No Second Price		Turrican 3	59,- DH
Dyna Blastar	66,- DH	60,- DH	On The Road	60,- DV	UGH!	29,- DH
Dynatech	66,- DV	54,- DV	One step beyond	48,- DH	Ultima 7	78,- DH
Eco Quest	39,- DV		Overdrive	49,- DH	Ultima 7-2 Serp.Is	78,- DH
Eishockey Manager	78,- DV	72,- DV	Pacific Island	66,- DV	-Data Silver Seed	42,- DH
Elite 2	66,- DH	54,- DH	Pacific Strike	84,- DH	Ultima 8	79,- DH
Elysium	66,- DV	66,- DV	Patriot	79,- DV	-Speech Acc.Pack	39,- DH
Empire Deluxe	78,- EV		Penthouse Hot Numb	36,- DV	Ultima Trilogy 2	39,- DH
Erben des Throns	72,- DV	66,- DV	Penthouse Deluxe	54,- DV	Ultima Underworld	72,- DH
Eye of Beholder 1	79,- DV	36,- DV	Pinball Dreams	59,- DH	Ultima Underw. 2	72,- DH
Eye of Beholder 2	78,- DV	78,- DV	Pinball Fantasies		Unlimited Adventu.	60,- EV
Eye of Beh 3 Dtsch	78,- DV		Pinball Wizard	21,- DH	V for Victory 4	69,- EV
F 15 Str. Eagle 3	90,- DH		Pirates Gold	89,- DV	Veil of Darkness	79,- DV
F 17 Challenge		28,- DH	Pirates!	32,- DH	Viking Fields	79,- DV
Fairy Tales	29,- DH		Police Quest 3	66,- DV	Wall Str. Manager	79,- DV
Falcon 3.0	90,- DV		Populous 2	39,- DH	Warlords 2	78,- EV
-Miss.Disk 2 MIG29	54,- DH		-Data Disk	72,- DH	Ween	84,- DV
Fallen Empire	84,- DV	78,- DV	Powermonger	66,- DH	Wing Comm Edition	84,- DH
Fields of Glory	90,- DH		Premier Manager 2		WC 2 + Speech	66,- DH
Fire And Ice	54,- DH	48,- DH	Prime Mover	54,- DH	WC 2 Sp.Op 1+2 zus	49,- DH
Flashback	66,- DV	60,- DV	Prince of Persia 1	32,- DH	Wing Com.Academy	63,- DH
Flugsimulator 5.0	126,- DV		Prince of Persia 2	67,- DH	WWF Wrestling	29,- DH
Football Manager 3	69,- DV		Privateer	84,- DH	WWF Wrestling 2	66,- DH
Forgotten Castle	78,- DV		Privateer Speech	39,- DH	X-Wing	72,- EV
Formula One GP	90,- DH	39,- EV	Project X		X-Wing DH	84,- DH
Freddy Pharkas DV	63,- DV		Prophecy of Shadow	79,- DV	-Mission B-Wing	42,- DV
Games - Summer Cha	69,- DH		Patty	39,- DH	X-Wing Upgrade Kit	53,- DV
Games - Winter Cha	69,- DH		Quest for Glory 3	66,- DV	Xenobots	72,- DH
Gateway	69,- EV		Qwak	27,- DH	Yo! Joe!	59,- DH
Gateway 2	60,- EV		Railroad Deluxe	79,- DH	Zeppelin	77,- DV
					Zool	42,- DH
					Zool 2	49,- DH

Superpreise Händleranfragen erwünscht Superpreise

Versandkosten: 8,- DM, versandkostenfrei bei Bestellungen ab 250,- DM
 Lieferung per Nachnahme + 4,- DM + Gebühr für Zahlkarte/Vorkasse
 Ausland: nur Vorkasse + 15,- DM Versandkosten - es gelten unsere AGB
 * = bei Drucklegung noch nicht verfügbar - Irrtum und Änderung vorbehalten



Simulation

AUFSCHWUNG OST

■ Hersteller: Sunflowers . Preis ca.: DM 80.- ■

Wer schon mal daran gedacht hat, in die Rolle des Bundeskanzlers zu schlüpfen, dem bietet Aufschwung Ost genau das Richtige.

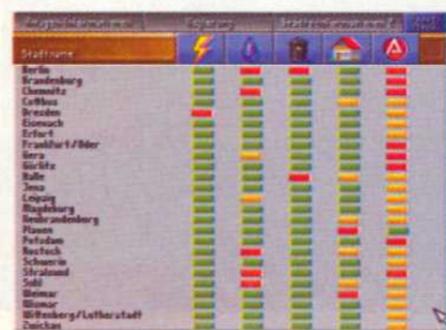


Der Spieler, dem monatlich ein bestimmtes Budget zur Verfügung gestellt wird, muß unter wirtschaftlichen, kulturellen und umweltschützerischen Gesichtspunkten versuchen, die zum Spielbeginn hart angeschlagene Infrastruktur der neuen Länder zu verbessern.

Die ihm dabei behilflichen Mittel erstrecken sich von dem Ausbau des Straßen- und Bahnnetzes über die Zuweisung von Industrie- und Wohngebieten bis hin zur Lenkung des Industriewachstums durch Steuersenkungen auf bundesweiter Ebene. Durchaus ansprechend sind Menüoberfläche sowie Statistiken geworden, die, ohne

groß zu verwirren, Daten und Fakten wie Einwohnerwachstum, Problemzonen usw. auf den Schirm bringen. Der Sound und die Benutzerführung geben ebenfalls keinen Anlaß zur Klage, so daß Fans solcher Simulationen sicherlich auf ihre Kosten kommen werden.

Simon Schmid



Strategie

RAILWAY CHALLENGE

■ Hersteller: Sunflowers . Preis ca.: DM 80.- ■

Alle Eisenbahnfans, die schon an Sid Meiers Railroad-Tycoon das Herz verloren haben, stehen einer neuen Herausforderung gegenüber.



Ziel des Spiels ist es, eine Schienenstrecke vom Heimatbahnhof zu einer Zielstadt zu verlegen, um anschließend mit einer Lok im Rennen gegen zwei andere Mitstreiter auf der Strecke zu gewinnen.

Dem Spieler wird in diesem Spiel einiges an strategischer Planung abverlangt. Um es bis zum Rennen zu schaffen, müssen erst einmal die nötigen Rohstoffe für die Strecke sowie die Lok produziert, Firmen die man gekauft oder gemietet hat, verwaltet und Güter von einem Ort zum anderen transportiert werden.

Grafisch ansprechend präsentierten sich Bildschirmaufbau sowie die Icons und die Auswahl-Menüs. Auch an den

zwar nicht sonderlich spektakulären, aber dafür unnervigen Soundeffekten gibt es nichts auszusetzen. Kritikpunkte sind der kompliziert zu bedienende Fuhrpark und die meiner Meinung nach kaum zu überblickende Optionsfülle bei den Wirtschaftselementen.

Simon Schmid



Softsale

SCHLOßPLATZ 19 31582 NIENBURG
MONTAG-SAMSTAG 10:00-20:00 UHR
TELEFAX: 05021/910403 UND -404
05021/910416 und 910417

Softsale

Table listing software titles and prices for various systems: IBM, AMIGA, SUPER NINTENDO, and SEGA. Columns include system name, title, price, and platform. Includes titles like Empire Del., Aces of the Pac., Lost Vikings, Space Q. 5, Addams Fam., Eishockey Man., Mega lo M./FS, and Ultimate Golf.

BESUCHEN SIE UNSERE LADENGESELLSCHAFTEN IN 31134 HILDESHEIM, OSTERSTR. 24 UND 31582 NIENBURG, SCHLOSSPLATZ 19
(OEFFNUNGSZEITEN MONTAG - FREITAG 10:00 - 18:00 UHR, SAMSTAG 9:00 - 13:00 UHR, LG. SAMSTAG 9:00 - 16:00 UHR)

DV=DT. VERS. DA=DT. ANL. EA=ENGL. ANL. ??=N.N. BEKANNT
Titel mit * hinter dem Preis waren zum Zeitpunkt der Drucklegung noch nicht lieferbar; Vorkasse 6,90 DM, Nachnahme 9,90 DM zzgl. Nachnahme-Gebuehr (3,- DM). Ab 250,- DM versandkostenfrei. Ausland nur Vorkasse 18,- DM. Es gelten unsere AGB.



Wie Pinball Dreams kommt auch Silverball mit vier verschiedenen Tables daher. Da die Spielfläche größer als der Bildschirm ist, wählte man butterweiches Scrolling, um sie zu vergrößern - das kennt man ja. Was man nicht unbedingt kennt, ist die Vielfalt an Einstellungen, die man treffen kann. Besonders positiv fällt hier auf, daß die Option "Slow PC" das Game auch auf einem 386SX noch recht vernünftig

Flippersimulation

SILVERBALL

■ Hersteller: Microleague . Preis ca.: DM 90.- ■

Wer gern und oft Spielhallen besucht, um die Flipperautomaten zu füttern, der wird sich sicher schon gefragt haben, ob das nicht auch auf seinen PC umsetzbar ist. Bisher waren Flippersimulationen dafür ein eher fragwürdiges Vergnügen. Nun schickt sich eine Firma namens Microleague an, den Platzhirsch Pinball Dreams vom Thron zu schubsen.

laufen läßt. Auch kann man zwischen drei oder fünf Bällen pro Spiel wählen, die Anzahl der Spieler festlegen und die Neigung des Flippertisches verstellen. Aber was nützen die schönsten Features, wenn das Spiel untauglich ist? Gerade aber in diesem Punkt kann Silverball voll überzeugen. Jeder der Tische spielt sich anders, aber bei allen kommt echtes "Flipperfeeling" auf. Der Ball verhält sich wirklich nahezu realistisch und mit etwas Übung kann man seine Ziele sehr genau anspielen. Rütteln ist natürlich auch möglich - aber Vorsicht, sensible Tische wehren sich dagegen gerne mit einem fröhlichen "Tilt". Als einzige Flippersimulation kennt Silverball auch "Multibälle". Es bleibt nur noch der Sound zu erwähnen.

● **Nur zwei der vier absolut unterschiedlich gestylten Flipper-Tische. Jeder für sich eine Augenweide und jeder auf seine Art einzigartig.**

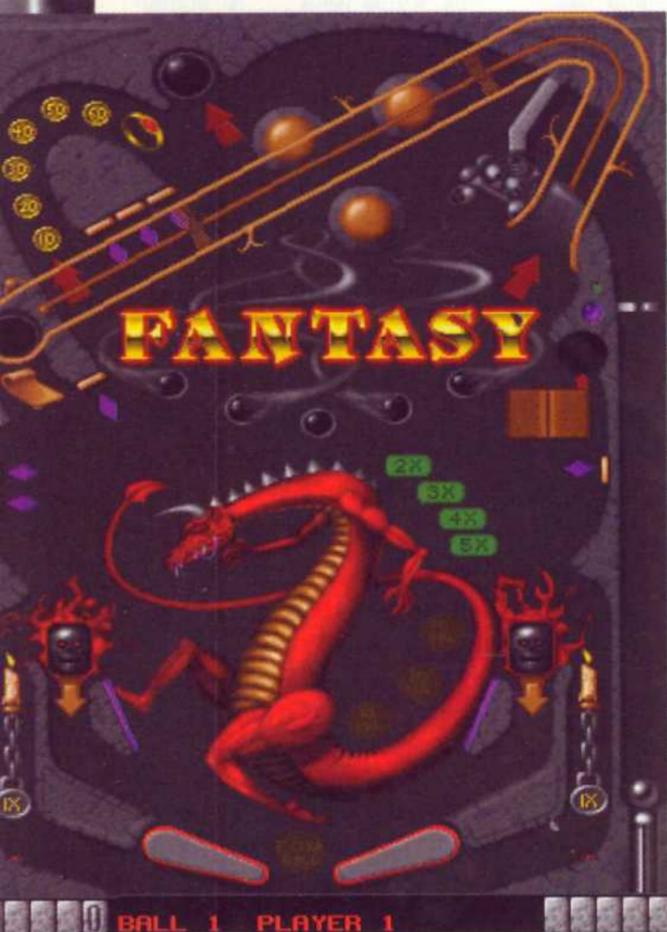


Selbstverständlich unterstützt Silverball alle gängigen Soundkarten. Die Musik und die Geräusche können nur als sehr gelungen bezeichnet werden. Solltet Ihr zu den Glücklichen gehören, die eine Gravis Ultra Sound haben, könnt Ihr Euch auf eine wirklich berauschende Sounduntermalung freuen. Wer Flipper mag, wird an Silverball nicht vorbeikommen und wenn die angekündigten Tische halten, was der Anfang ver-

spricht, wird es sich zu einem echten Dauerbrenner entwickeln.

Rainer Rosshirt

In der Ausgabe 01/94 der PC Games könnt Ihr Euch anhand der Coverdisk von der Programmierqualität von Microleague überzeugen. Android heißt dieser Flipper-tisch, der jedoch nicht in Silverball enthalten ist, aber die gleiche Qualität aufweist.



INFO BITS
Läuft ab einem 386SX vernünftig. VGA-Karte, Soundblaster, Soundblaster Pro und Gravis Ultra Sound werden unterstützt. 2,3 MB HD.

ROOTS
Ein Spiel das stark an den "Klassiker" Pinball Dreams erinnert und diesen in den Schatten stellt.

GRAFIK 080
SOUND 075
FUN
090



AMIGA Es wurde Zeit für etwas völlig Neues

JUDGMENT DAY

Die wichtigste Seite des Monats

AMIGA Bestellan-
nahme von
9°-18°

PREISÄNDERUNG
VORBEHALTEN



Tel.: 07731/22058 Fax.: 07731
JUDGMENT DAY
 PLK.:042352 D
78224 SINGEN **153959** **154757**

Terminator auf Laserdisc 99,-

Terminator 2 auf Laserd. 99,-

AMIGA		Preis	AMIGA		Preis	PC-Ecke	+weitere 500 lieferbare Titel	AMIGA 1200-4000 & CD-32
1869	DV	61,90	Ishar	DA	59,90	Betrayal at Kondor DV	79,90	noch nicht lieferbar für Amiga 1200 *** für beide *****
Abandoned Places 2	EV	57,90	Ishar II	DV	49,90	Body Blows DA	54,90	CD-32 ***
Airbucks	EV	63,90	Jim Power	EV	49,90	Burntime DV	74,90	
Airbus A320-American Edition	EV	79,90	Joe & Mac	DA	49,90	Die Siedler DV	79,90	
Airbus A320-Europe	DA	69,90	John Madden Football	DA	53,90	Dune II DV	59,90	
Airforce Commander	DA	64,90	Jonathan	DV	73,90	Eishockey Manager DV	74,90	
Air-Land-Sea	DA	65,90	Jungle Strike##	DA	59,90	Flashback DV	66,90	
Air Support	EV	38,90	Jurassic Park	DA	49,90	Freddy Pharkas DV	69,90	
Alfred Chicken	DV	49,90	K.G.B.	DV	39,90	Goal DA	54,90	
Alien 3	DA	49,90	K240##	DA	59,90	Innocent until caught DA	69,90	
Ambermoon	DA	68,90	Kingmaker##	DA	69,90	Day of the Tentacle DV	79,90	
Another World	DA	52,90	Legend of Kyrandia	DV	49,90	Jurassic Park EV	59,90	
Anstoss	DV	71,90	Lemmings Doppelpack	DA	59,90	Kingmaker KA	69,90	
Apocalypse##	DA	44,90	Lemmings 2	DA	58,90	Lost Vikings DV	69,90	
Aquatic Games	DA	52,90	Lethal Weapon	DA	59,90	Lotus 3 EV	59,90	
Aquaventure	DA	54,90	Links	DA	69,90	Pinball Dreams DA	59,90	
Arabian Nights *	EV	48,90	Lionheart	DA	49,90	Pirates Gold DV	99,90	
Archer McLean Pool Billiard	DA	46,90	Little Devil##	DA	69,90	Privateer DA	74,90	
Armalyte	DA	49,90	Loom	EV	34,90	Sam & Max DV	84,90	
Assassin "B-Mix"##	DA	29,90	Lord of the Rings	DA	58,90	Shadow Caster DA	79,90	
A.T.A.C.##	DA	59,90	Lost Vikings*	EV	57,90	Space Hulk DA	75,90	
A-Train *	EV	65,90	Lothar Mathäus	DA	56,90	T.F.X. DA	69,90	
A-Train Cons.Kit *	EV	29,90	Lotus-The Final Challenge	DA	47,90	Wing Commander Academy DA	64,90	
Av8B-Harrier Assault *	EV	56,90	M1-Tank Platoon	DA	28,90	X-Wing DV	84,90	
B-17 Flying Fortress	DA	61,90	Magic Pockets	DA	49,90	B-Wing DV	84,90	
Bat 2	DA	71,90	Magician Castle##	DA	59,90	Yoe Joe DV	59,90	
Battle Isle Data Disk 2	DV	40,90	Mc Donald Land	DA	46,90	Preishits Amiga		
Battle Team	DA	62,90	Mega LoMania+First Samurai	EV	58,90			
BattlechessII	DA	55,90	Monkey Island	DV	65,90			
Bazooka Sue##	DV	74,90	Monkey Island II	DV	79,90			
B.C. Kid	DA	45,90	Morph	DA	43,90			
Beavers	DA	53,90	Nick Faldo's Golf*	EV	68,90			
Bill's Tomato Game	EV	39,90	Nippon Sales	KA	53,90			
Birds of Prey	DA	64,90	One Step Beyond	DA	45,90			
Bitmap Brothers Collection	DA	49,90	Overdrive	DA	46,90			
Black Crypt	DA	56,90	Operation Stealth	EV	34,90			
Blaster*	KA	45,90	Pacific Islands	DA	59,90	688 Attack Sub EV 24,90		
Body Blows	DA	43,90	Pinball Dreams	DA	45,90	Adv. Destroyer Simulator EV 24,90		
Brian the Lion##	DA	59,90	Pinball Fantasies	DA	51,90	Alien Breed-Special Edition EV 24,90		
Bubb'n Strk.##	DA	59,90	Populous 2+	EV	62,90	Batman-The Movie EV 24,90		
Bundesliga Manager Prof.2.0	DV	59,90	Premiere	DA	54,90	Battlechess DA 24,90		
Burntime	DV	62,90	Prime Mover	DA	69,90	Battlehawks EV 24,90		
Bunny Bricks	DA	49,90	Push Over	DA	49,90	Battle Squadron DA 24,90		
Campaign	DA	61,90	Railroad Tycoon	DA	74,90	Bubble Bobble EV 24,90		
Campaign-Data Disk	DA	39,90	Red Zone	DA	49,90	Budokan EV 24,90		
Castles	DA	58,90	Reach for the Skies	DA	48,90	California Games II EV 24,90		
Castles-Data Disk	DA	27,90	Sonderangebote solange Vorrat reicht		Celica GT4 Rally EV 24,90			
Chaos-Engine	DA	46,90			Superfrog 39,90	Chuck Rock DA 34,90		
Chuck Rock II *	EV	45,90			Body Blows 39,90	Face Off EV 24,90		
Civilisation	DV	68,90			Gunship 2000 59,90	Fistfighter EV 24,90		
Combat Air Patrol	KA	57,90			Dogfight 59,90	Filmbio's Quest EV 24,90		
Crazy Cars 3	DA	47,90			F-117 A Nighthawk 59,90	Future Wars EV 24,90		
Creatures*	EV	44,90			Elite II-Frontier 54,90	Gem X EV 24,90		
Cruise for a Corpse	DV	58,90			* = Auch als deutsche Version erhältlich	Gunboat EV 24,90		
Curse of Enchantia *	EV	58,90			## = Bei Drucklegung noch nicht lieferbar	Heroes Quest EV 24,90		
D/Day	EV	63,90			Risky Woods DA 50,90	Hill Street Blues EV 24,90		
Darkmere##	DA	68,90	Road Rash DA 53,90	Honda RVF EV 24,90				
Darkseed	DV	64,90	Robocop 3 DA 59,90	Int.Karate + EV 24,90				
Das Schwarze Auge	DV	68,90	Rome A.D. DA 59,90	Last Ninja 3 EV 24,90				
Der Patrizier	DV	74,90	Sabre Team DA 49,90	Lombard RAC Rally EV 24,90				
Die Siedler	DV	74,90	Sensible Soccer 92/93 DA 45,90	Lotus Turbo Challenge 2 EV 24,90				
Disposable Hero##	DA	51,90	Silent Service 2 DA 69,90	Manchester United EV 24,90				
Dogfight	DA	62,90	Silly Putty DA 46,90	Manchester United Europe EV 24,90				
Dune	DV	55,90	Sim Ant DV 76,90	Maniac Mansion EV 24,90				
Dune 2	DV	52,90	Sim City+Populous * EV 51,90	Microprose Soccer DA 24,90				
Dungeon Master&Chaos Strikes Back	DV	58,90	Sim City Deluxe * DV 76,90	New Zealand Story EV 24,90				
Dynablast	DA	54,90	Sim Earth DA 62,90	Ninja Remix EV 24,90				
Dynatech	DV	51,90	Sim Life EV 51,90	Panza Kick Boxing DA 24,90				
Eishockey Manager	DV	67,90	Sink or Swim EV 39,90	Pinball Magic EV 24,90				
Elysium	DV	54,90	Sleepwalker * EV 59,90	Pirates DA 24,90				
Entity	DA	59,90	Soccer Kid KA 59,90	Populous Edition EV 24,90				
Epic	DA	59,90	Space Hulk KA 58,90	Prince of Persia EV 24,90				
Eye of the Beholder	DV	69,90	Space Legends* EV 59,90	Project-X Special Edition EV 24,90				
Eye of the Beholder 2	DV	79,90	Special Forces DA 74,90	RBI 2-Baseball EV 24,90				
F-15 Strike Eagle 2	DA	34,90	Star Trek-25th Anniversary*## KA 68,90	Rainbow Islands EV 24,90				
F-17 Challenge	EV	26,90	Street Fighter II DA 52,90	Rick Dangerous II DA 24,90				
F-19 Stealth Fighter	DA	34,90	Super Frog DA 44,90	Robin Hood-Legend Quest EV 24,90				
F-117 A Nighthawk	DA	34,90	Syndicate DV 56,90	Starglider II DA 24,90				
Fallen Empire	DV	74,90	Tom Landry Football DA 79,90	Supercars II DA 24,90				
Fantastic Worlds	EV	68,90	Tomado## KA 59,90	Stunt Car Racer EV 24,90				
Fire and Ice	DA	45,90	Transarctica DA 49,90	Super Monaco GP DA 24,90				
Flashback	DV	56,90	Traps'n Treasures DA 58,90	Super Space Invaders EV 24,90				
Fly Harder	DA	59,90	Trolls DA 43,90	Swiv DA 24,90				
Formula One GP	DA	69,90	Turrican 3 KA 54,90	Team Suzuki EV 24,90				
G 2	DA	59,90	Uridium 3 DA 49,90	Tennis Cup II EV 24,90				
Global Effect	DA	58,90	Uridium 2 KA 54,90	Terminator II EV 24,90				
Global Gladiators	DA	46,90	Uridium 1 EV 45,90	Testdrive 2 EV 24,90				
Goal	DA	48,90	Vikings-Fields of Conquest * EV 49,90	Thomas-The Tank Engine EV 24,90				
Goblins*	EV	49,90	Walker DA 49,90	Triple Action Pack 3 EV 24,90				
Goblins 2 *	EV	64,90	War in the Gulf* EV 59,90	Triple Action Pack 4 EV 24,90				
Gods	DA	57,90	Waxworks DA 58,90	Turbo Outrun DA 24,90				
Gunship 2000	DA	61,90	Wing Commander DV 39,90	Turrican DA 24,90				
Hannibal	DA	59,90	Wizardry## DV 79,90	Turrican II DA 24,90				
Hattrick##	DA	62,90	Whales Voyage DV 59,90	Videokid EV 24,90				
Harpoon 1.2.1	DA	69,90	Wiz Kid DA 49,90	WWF Wrestlingmania EV 24,90				
Head to Head	EV	57,90	World Legend DA 48,90	Zac McKracken EV 24,90				
Heroes Quest 2##	EV	59,90	Wonderdog*## KA 49,90	Z-Out DA 24,90				
Hexuma	DV	74,90	Yoe Joe DA 49,90	solange Vorrat reicht				
Hired Guns	KA	59,90	Zool DA 41,90					
History Line 1914-1918	DV	73,90	Zool II## DA 49,90					
Hook	DA	49,90	Versand in Sicherheits- verpackung zuzüg. 2,-					
Humans*	EV	48,90						
Humans Race-Data Disk *	EV	45,90						
Humans Race-Stand Alone *	EV	49,90						
Indiana Jones 3/Adventure	DV	39,90						
Indiana Jones 4/Action	DA	49,90						
Indiana Jones 4/Adventure	DV	79,90						
Innocent until Caught##	DV	74,90						
							Alle Preise sind End- preise und verstehen sich inklusiv der ge- setzlichen 15% Mwst	

please note:
Umsetzung zwischen
Amiga 1200 und AMIGA
CD-32 sind sehr wahr-
scheinlich.

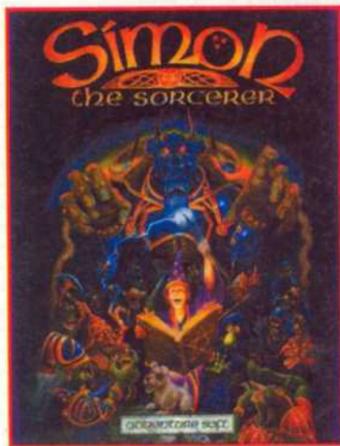


Adventure

SIMON THE SORCERER

■ Hersteller: Adventure Soft . Preis ca.: DM 100.- ■

Ein Adventure, das auszog, der Konkurrenz das Fürchten zu lehren. Simon the Sorcerer geht mit dem Anspruch ins Rennen, Klassiker wie Monkey Island vom Thron zu stoßen.



Zugelaufenen Tieren sollte man mit Vorsicht begegnen - diese Feststellung muß auch Simon machen, dem an seinem zwölften Geburtstag ein kleiner Hund zuläuft. Das Zauberbuch in seinem Maul transportiert die beiden in ein Land, in dem es von skurrilen Gestalten wie Trolls, sprechenden Tieren und Magiern nur so wimmelt. In einer kleinen, verlassen Hütte erfährt Simon dann, was ihn in diese Welt verschlagen hat: Der wahnsinnige Magier Sordid plant, das gesamte Universum zu unterjochen - und jeder, der sich ihm in den Weg stellt, wird in eine Steinstatue verwandelt. So auch Calypso, der jedoch zuvor noch seinen Hund zu Simon schicken konnte, damit

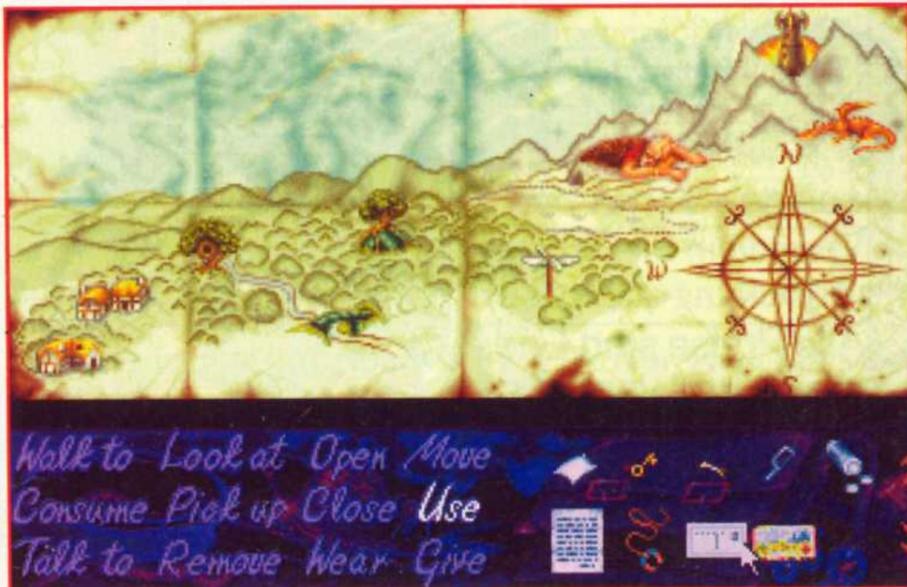
dieser ihn und das Universum retten kann. Sicherlich keine leichte Aufgabe für einen zwölfjährigen Jungen. Der Spieler nimmt die Geschehnisse Simons in seine Hand und führt ihn durch die kleine Welt, deren Einwohner einem Märchenbuch entsprungen sein könnten. Um Sordid besiegen zu können, muß Simon den Titel eines Zauberers

führen und Sordids neuesten Zauberstab vernichten. Zwar finden sich einige freundliche Gestalten, die Simon weiterhelfen wollen, aber im großen und ganzen wird Simon ständig ausgenutzt und auf den Arm genommen. So muß er sich mit den Widrigkeiten des Lebens ganz alleine auseinandersetzen, wie zum Beispiel unbegabten Barden, streikenden Trolls und grünlichen Eintopfgerichten. Die Maussteuerung des Adventures entspricht der seiner Vorbilder von LucasArts: mit nur

zwölf Verben und dem Inventar (es ist unglaublich, was in die Kopfbedeckung Simons paßt) läßt sich jede Situation meistern. Die geringe Anzahl Verben, von denen im allgemeinen sogar nur fünf Verwendung finden, macht die Lösung des Adventures aber keinesfalls leicht. Hauptsächlich geht es darum, die passenden Gegenstände zum Inventar zu finden. Damit das Walk-to-Use-A-with-B nicht allzu geistlos gerät, haben sich die Programmierer einiges an Unterhaltung einfallen lassen. Es werden Szenen aus Märchen wie Rapunzel zitiert, im Tanz zweier Dämonen läßt sich Michael Jacksons Moonwalk erkennen, neben feuerspeienden Drachen finden sich Feuerlöscher und vieles mehr. Die Grafik gehört mit zum



● Simon muß sich mit der gesamten Märchenwelt auseinandersetzen.



ROOTS

Auch Simon orientiert sich an den Klassikern wie Monkey Island. Im Vergleich schneidet der kleine Zauberer aber bedeutend besser ab.

GRAFIK 000

SOUND 000

FUN

007

● Eine mitwachsende Landkarte mit Teleportfunktion.



● Mit stimmungsvollen Bildern wird nicht gezeigt.

Stimmungsvollsten, was sich in Standard-VGA jemals auf dem Bildschirm zeigte. Die Bilder wirken wie aus einem Guß, harte Ränder die jeden beweglichen Gegenstand verraten, sind kaum zu entdecken. Auch die Hintergrundbilder wirken weitaus glatter und realistischer als die der Konkurrenz.

Der Sound fügt sich unauffällig in die märchenhafte Atmosphäre ein, je nach Situation ertönen unterschiedliche Melodien. Nur an den Klangeffekten wurde etwas gespart, eine AdLib-Karte reicht zum Genuß der Klangausgabe also vollkommen aus.

Da sich Simon the Sorcerer auf die Lösung etlicher Rätsel beschränkt und den Spieler gar nicht erst in lebensbedrohende Situationen geraten läßt, kann man hier den Abenteurerspruch

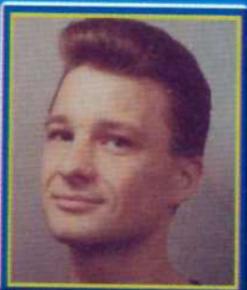
"Save early - save often" getrost außer acht lassen. Verliert Simon beispielsweise ein Duell gegen eine Hexe, kann er sie ohne weitere Umstände ein zweites Mal herausfordern. Auch dieser Umstand macht das Adventure nicht leichter, die Rätsel sind wirklich knifflig.

Harald Wagner

INFO BITS

Erforderlich: 570 kB RAM, Maus, 10MB HD
Unterstützt zus.: AdLib, SoundBlaster, Roland

VIEWPOINT



Simon the Sorcerer läßt im Adventurebereich sicherlich keine Revolution aus. Weder die Handlung noch die Oberfläche, noch die Art, Rätsel zu lösen befindet sich auf unerforschtem Terrain. Aber die technisch perfekte Umsetzung, die witzige Story und die liebevollen Details, die ein Spiel spielenswert machen, geben diesem ein beispielhaftes Gameplay. Simon the Sorcerer hat alle Voraussetzungen, die Nummer Eins der Adventurespiele zu werden.

Harald Wagner

Damit bist Du unschlagbar!

WIDERRUFSBELEHRUNG: Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die Mitteilung an: COMPUTEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.



© in computer

Aktuelle Ausgabe jetzt im Handel erhältlich!



PC Games - das heißt mehr als 25 ausführliche Spielebesprechungen in jeder Ausgabe, brandheiße Neuvorstellungen, Marktübersichten, Hilfen und Tips für Einsteiger und Profis. Außerdem mit ausführlichem CD-ROM- und Multi-Media-Teil. Nicht zu vergessen: die Interviews, den Entwicklungstagebücher, den Profiworkshop, den großen Tips- & Tricks-Teil, das Neuste auf dem PD- und Sharewaremarkt und jeden Monat die Coverdisk mit Demoversionen aktueller Games.

PC GAMES TESTEN!

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und ab damit an: **COMPUTEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg**

Ja, ich will PC GAMES testen! Eine Ausgabe kostenlos! Wenn ich mich eine Woche nach Erhalt der Ausgabe nicht melde, bekomme ich PC GAMES im Abonnement für nur DM 79,-/Jahr!

Name, Vorname _____

Straße, Haus-Nr. _____

PLZ, Ort _____

Tel.-Nr. (für evtl. Rückfragen) _____

Datum 1. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.** Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum 2. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)



Flippersimulation

BACKROAD RACERS

■ Hersteller: Revell . Preis ca.: DM 140.- ■

Friseurn aller Länder vereinigt Euch! Die Revell Backroad Racers lassen Eure Manta-Mannis wie überheblich gewordene Dreiradfahrer aussehen.



Nach dem exklusiven Auftakt der Build & Race-Serie beinhaltet die neueste CD-ROM-Bastelanleitung aufgemotzte US-Klassiker, die ihresgleichen vergeblich suchen.

Mit von der Partie sind diesmal der Malibu SS Pro, ein Boss 302 Mustang, ein Hemi Cuda und als Krönung eine 67er Chevelle. Neben der gewohnt guten Bauanleitung wurde diesmal auch an dem enthaltenen 3D-Autorennen einiges verbessert. Endlich stehen verschiedenste Streckenführungen zur Auswahl. Egal, ob Ihr am Strand cruisen oder halbsbrecherisch über Bergpässe jagen wollt, die Backroad Racers bieten alles, was man als passionierter Hobby-Macho begehrt. Im Tuning Shop könnt Ihr Euren Boliden den letzten Schliff verpassen. Turbo Lader und Nitro-

Einspritzung sind ebenso erhältlich, wie der obligatorische Tiefstlegungssatz.

Natürlich ist auch bei den Backroad Racers wieder der Bausatz eines der vorgestellten Autos enthalten. Viel Spaß beim Basteln & Probefahren!

Thomas Brenner



INFO BITS
 CD-ROM und 4 MB RAM erforderlich

Adventure

UNLIMITED ADVENTURES

■ Hersteller: SSI . Preis ca.: DM 100.- ■

Für das Advanced Dungeons und Dragons System gibt es jetzt einen Mission Editor, mit dem man sich seine eigenen Adventures erstellen kann.



Eigene Grafiken und Sounds können eingebunden werden und man kann sich in der Forgotten Realms-Welt einrichten, wie es einem gefällt. Es stehen aber auch fertige Grafiken, Sounds und Charaktere zur Auswahl. Der verfügbare Festplattenspeicherplatz ist das einzige Limit. Somit steht es nun jedem frei, sich zum Beispiel in den Redaktionsdungeons zusammen mit den Redaktionsrittern gegen die grausame Schar der freien Redakteure zu behaupten. Eigentlich ist alles möglich. Jedes Monster kann einen eigenen Namen bekommen und jeder Dungeon die markanten Züge der eigenen

vier Wände annehmen. Ohne Anleitung ist das ganze allerdings ein mehr als schwieriges Unternehmen. Zudem ist die Grafik zwar ausreichend, jedoch mittlerweile überholt. Ein Editor für Ultima Underworld wäre jedoch auch sehr schlecht zu realisieren.

Markus Gurnig



GRAFIK 059
SOUND 061
FUN
063

Sportspiel

STRIKER

■ Hersteller: Rage . Preis ca.: DM 100.- ■

Das Zeitalter der fairen Sportsimulationen ist vorbei. Endlich kann man auch einmal seinen Gegner foulern und versuchen, das Spiel mit unfairen Tricks zu entscheiden.

Fußballsimulationen standen am PC bisher eigentlich im Abseits. Es gab zwar einige Programme, die sich mit dem Managementteil des Fußballgeschäftes abgaben, aber das Spielerische ist dabei zu kurz gekommen. Striker bietet nun alles, was man sich von einer Fußballsimulation wünschen kann. Neben den Freundschafts- und Trainingsspielen kann man sich bis zur Weltmeisterschaft hocharbeiten. Dabei stehen die Nationalmannschaften aus allen Ländern der Erde zur Disposition. Selbstverständlich können diese Mannschaften auch noch editiert werden. Wahlweise kann man gegen den Computer oder einen menschlichen

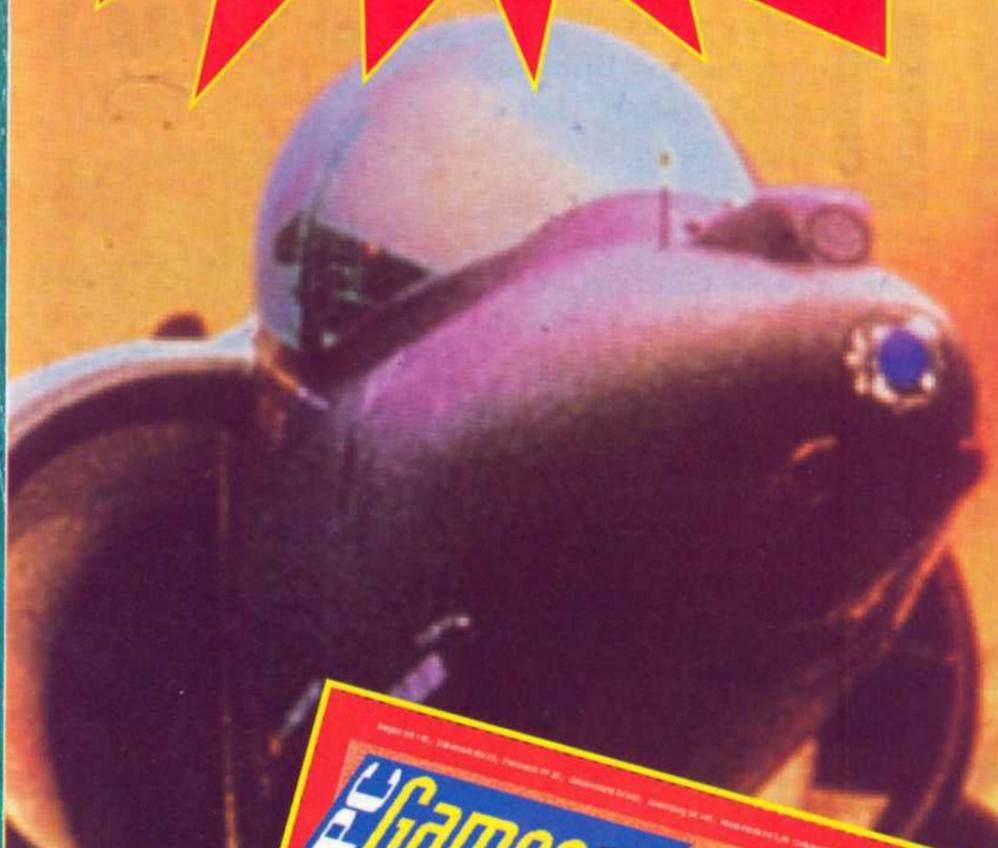
Gegner antreten. Der jeweils aktive Spieler ist durch einen Pfeil gekennzeichnet. Der Bildschirm zeigt immer nur einen Ausschnitt des Spielfeldes und scrollt dann mit. Damit die Übersicht nicht verlorengeht, zeigt ein kleiner Statusbild-

schirm die jeweiligen Spielerpositionen an. Die Steuerung der Spieler ist problemlos und das Menüsystem ist einfach zu bedienen.

Markus Gurnig



Damit bist Du unschlagbar!



Games Disc & Mag

DM 9,80

SONDERHEFT

SIMULATIONEN

Die besten PC-Simulationen im großen Test

Die besten PC-Simulationen im Test - das 2. PC Games Sonderheft.

Für Spieler und Technikbegeisterte. Ob Pilot, Motorsportler oder Hobbysegler, in diesem Sonderheft werden nicht nur die besten PC-Simulationen ausführlich vorgestellt, sondern auch Einblick in die Welt der professionellen HighEnd-Simulatoren der Marine, Luftfahrt und der Automobilindustrie gewährt.

Außerdem:

- eine Übersicht aller gängigen Steuergeräte, Joysticks etc.
- Alternativen auf dem Shareware-Markt
- die ideale Hardware
- Spiele im Netzwerk: Multiplayer-Simulationen

DM 9,80

MITMACHEN & GEWINNEN

Wer diesen Coupon, ausschneidet, auf eine Postkarte klebt, an folgende Adresse richtet: **COMPUTEC VERLAG, Kennwort "Mitmachen und Gewinnen", ISARSTR. 32 - 34, 90 451 Nürnberg**, und abschickt (Absender nicht vergessen!), der nimmt an der Verlosung von **10 BASKET-BALL-SETS** (siehe Abbildung) teil. Einsendeschluß ist der: **28. Februar 1993**. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. PGSH PT

Jetzt im Zeitschriftenhandel erhältlich!





Die Story sei für alle, die noch nie von Uridium gehört haben, kurz erzählt: Riesige außerirdische Raumschiffe ziehen zum zweiten Mal durch die heimatliche Galaxie der Menschheit und lassen einen Planeten nach dem anderen zerstört hinter sich. Da die Menschheit ihre eigentliche Flotte noch nicht fertig produziert hat, liegt die Zukunft, wie immer, in des Spielers Händen.

Der Spielablauf ist so simpel wie genial und macht vielleicht deshalb so viel Spaß. Der Manta, so lautet der Name des Abfangjägers, den man steuert, wird immer links von dem Superschlachtschiff abgesetzt und muß nun versuchen, alle auf der Oberfläche installierten gegnerischen Gefechtsstationen,

Shoot `em Up

URIDIUM 2

■ Hersteller: Graftgold . Preis ca.: DM 100.- ■



Alle, die schon vor langer, langer Zeit einen Computer hatten, dessen Ähnlichkeit mit einem Brotkasten nicht verleugnet werden kann, wissen sicherlich um einen damals ganz großen Klassiker - Uridium.

z. B. Geschütztürme, zu vernichten. Um dieses Unterfangen nicht ganz so einfach zu gestalten, werden hordenweise Abfangjäger auf unseren tapferen Spacepiloten losgelassen, die mit ihren Geschwaderformationen selbst geübten Spielern den Schweiß auf die Stirn trei-

● **Nachdem bei einigen rasanten Runden über Deck alles weggeballert wurde, kann man mit dem Manta den Landeanflug auf das feindliche Deck wagen!**



ben. Ist nach ein paar Runden über das feindliche Deck fast alles zerstört und der Manta um ein paar der über zehn verschiedenen Extrawaffen (wie zielsuchende Raketen usw.) reicher, wird er aufgefordert, zu landen. Nach einem erfolgreichen Landemanöver muß nun noch der Reaktor des Superzerstörers vernichtet und in der darauf folgenden Bonusrunde so viel wie möglich von den herum-schwirrenden Bonusgegenständen eingeheimst werden.

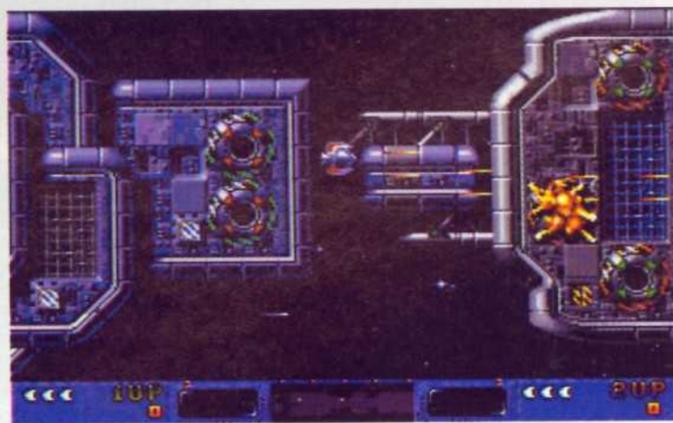
Daß die darauffolgenden Runden ein paar kleine Gemeinheiten mehr - Hindernisse, gemeinere Gegner usw. parat halten und daß der Suchtfaktor steigt, darauf dürft Ihr wetten.

Zu der wahnsinnig schnellen Grafik, die schon ab Level 2 in alle Richtungen fließend scrollt, den ausgeklügelten gegnerischen Angriffswellen und der gelungenen Musik sowie den tollen FX kann man nur eines sagen - Spitze, was da geleistet wurde! Ein kleiner Wermutstropfen ist allerdings die unnötig komplizierte Sicherheitsabfrage.

Simon Schmid

ROOTS

Der Uridium-Klassiker aus dem Jahre 1986 erhält mit der neuen Version auf dem Amiga einen würdigen Nachfolger, dem es nicht an Spielreiz fehlt.



● **Der durchschlagkräftigen Twin-Laser hilft oft ungemein.**

GRAFIK 085

SOUND 072

FUN

084



VIEWPOINT

Uridium 2 ist bedingungslos allen Ballerfreaks auf dem Amiga zu empfehlen. Alleine schon der Simultan-Mehrspielermodus und der einzigartige Radar ist ein Genuß und gleichzeitig Garant für endlose Stunden Spielspaß. Wirklich gestört haben mich einzig die manchmal kaum vom Hintergrund zu unterscheidenden gegnerische Stationen.



Simon Schmid

VOM PIZZABÄCKER ZUM MILLIONÄR

Für AMIGA und PC

Nun rat mal, wer zum Essen kommt: Wenn Du gut bist, wird Dein Pizzalokal ein Renner, und schon bald eröffnest Du Filialen in ganz Europa. Wenn Du mäßig bist, ähnelt Deine Pizzeria einer Möbelausstellung: Jeden Augenblick kommt keiner. Und wenn Du Pech hast, bekommst Du Besuch von den Männern mit den Sonnenbrillen: Die Ehrenwerte Gesellschaft bittet zur Kasse. Aber Du bringst den Laden zum Laufen, wenn Du den richtigen Standort und das passende Mobiliar auswählst, die Finanzierung optimal angehst, die besten Pizzen kreierst, günstig einkaufst, ansprechend wirbst, die richtigen Politiker schmierst - und auch mal Deine Konkurrenz ein wenig ärgerst. So eine Sonnenbrille kann ja schließlich jeder mal aufsetzen...



PC (VGA 256 Farben)



PC (VGA 256 Farben)

Features

- 1 - 8 Spieler
- 100 verschiedene Charaktere
- 10 europäische Städte in 3 Zoom-Stufen
- Mindestens 30 verschiedene voll animierte Geschäftspartner pro Stadt
- Restaurant-Einrichtung aus über 180 Gegenständen wählbar
- Pizzen mit über 70 Zutaten frei editierbar
- Interaktiver Dialog mit Angestellten, Geschäftspartnern und Gästen
- Werbemöglichkeiten vom Handzettel bis zum TV-Spot
- Austausch von eigenen Charakteren und Missionen
- Freispiel-, Level- oder Missionsmodus
- Comicgrafik
- Situationsgerechte Geräusch- und Musikuntermalung

SOFTWARE 2000

Programmiert auf gute Unterhaltung.

Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (0 45 21) 800444 • Mailbox (0 45 21) 80 04 47

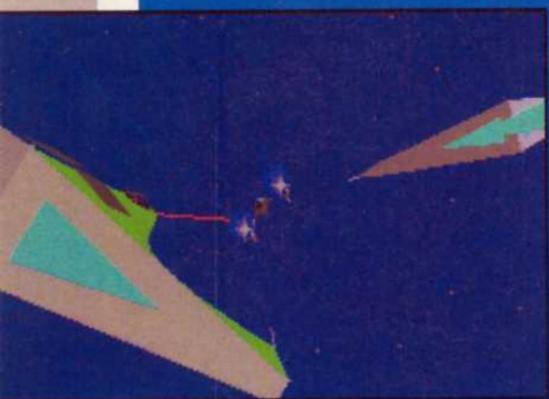
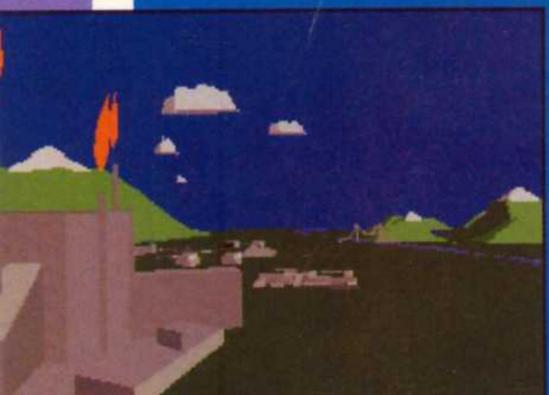
PIZZA CONNECTION



Demo-Disk für AMIGA oder PC gegen 6 DM in bar oder Briefmarken ab sofort bei: SOFTWARE 2000, Stichwort "Demo Pizza Connection", Postfach 110, 23691 Eutin.



DAS INTRO



Simulation

ELITE 2 FRONTIER

■ Hersteller: Gametek . Preis ca.: DM 100.- ■

Wenn man über fünf Jahre auf ein Spiel warten muß, könnte man meinen, daß es dann auch alle gestellten Erwartungen erfüllt. Zumindest bei den Spielen von Herstellern wie Origin oder MicroProse war das immer so.



INFO BITS

PC: Erforderlich 386, 1MB EMS, VGA
 Unterstützt Roland, AdLib, Soundblaster, Joystick, Maus
 Amiga: Turbokarte empfohlen

Ob es F-15 Strike Eagle III oder Strike Commander war, beide Spiele wurden zu ihrer Zeit lange im voraus angekündigt, aber setzten nach einer scheinbar unendlich langen Wartezeit in ihrem Genre ganz neue Maßstäbe. Neue Maßstäbe für Computerunterhaltung setzte seinerzeit auch ein Weltraumhandelsspiel namens "Elite", das die C64-Spielergemeinde über Jahre hinweg in seinem Bann hielt. David Braben, der schon für die

Entwicklung dieses ersten Teils verantwortlich war, überraschte uns dieser Tage mit der Fortsetzung für den PC und Amiga. Von Anfang an ist der Privat-er-verwöhnte Weltraumpilot etwas stutzig über die Unterbringung des Elite-Nachfolgers: Das Spiel findet mit 600 KByte auf einer einzigen Diskette Platz. "Der Zufallsgenerator wird hier mal wieder kräftig zuschlagen", ist deshalb ein durchaus berechtigter Gedanke. Die Story ist im großen und ganzen gleich geblieben. Der

Spieler fliegt als selbständiger Raumschiffpilot durchs All und kann grundsätzlich alles machen, was er will. Er kann eine Karriere als Söldner beginnen, als Händler oder als Pirat. Dem ganzen ist noch ein weiteres Ziel übergeordnet: der Rang eines "Elite"-Piloten. Um diesen Titel in dem Spiel zu erreichen, muß man Frontier über viele Monate, wenn nicht sogar Jahre, ohne Unterlaß spielen. Womit verbringt der Frontier-

PC

Sirocco Station Wartungsstation



- Staranfrage [Erbitten Sie Starterlaubnis von der Verkehrsüberwachung]
- Schiffswerft [Neueinr., Rep., An- und Verk. v. Schiffen] [Auch Kontakt zur örtlichen Polizei]
- Schwarzes Brett [Anzeigen für Waren und Dienstleistungen]
- Aktienbörse [Direkthandel auf dem örtlichen Markt]

Verbleibender Raumbesitzer
 Frachtraum 3 1 Bargeld
 Kabinen 0 0 \$100.0

12:00 4.1.1 Jan 3200

Welchen Dienst wünschen Sie?

Geländekommunikation

GRAFIK 068

SOUND 060

FUN

075



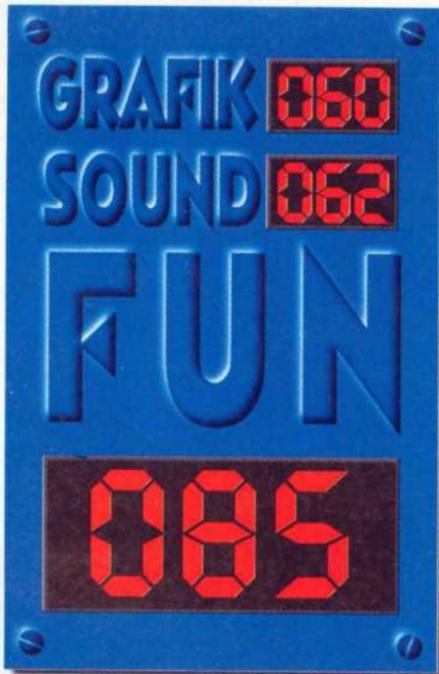
● Die Grafik stimmt wehmütig auf die guten alten Elite-Zeiten ein, die nun wiedergekehrt sind.



Grundschemata entsprechen und in zwölf verschiedene Kategorien eingeteilt werden können.

Thomas Borovskis

AMIGA



Pilot nun aber seine Zeit? Ganz einfach: Erinnert Euch an den ersten Teil zurück. Man fliegt von Planet zu Planet, kauft oder verkauft dort Waren, rüstet sein Raumschiff mit neuen Waffen und Gerätschaften aus und trägt während der einzelnen Raumflüge die heißesten Kämpfe mit der Gegenseite aus. Die "Gegenseite" ist je nach Karriereweg unterschiedlich: Als Händler hat sich ein Pilot vor Piraten zu fürchten, als Pirat sind ihm das Militär und die Kopfgeldjäger auf den Fersen. Neu hinzugekommen sind Missionen, die mehr oder weniger zufällig erzeugt werden. An den Anschlagbrettern der Raumbasen findet Ihr die Aufträge, die aber alle dem selben

VIEWPOINT

Wer den ersten Teil noch nicht bis zum Abwinken gespielt hat, findet bei Elite 2 das, was man von Privateer vergeblich erwartet hat: Ein Weltraum-Handels-Actionspiel, das jahrelang gespielt werden kann, ohne an einen toten Punkt zu kommen. Auf dem Amiga ist die Begeisterung sicherlich mehr gerechtfertigt als am PC, denn auch hier gibt es bisher noch nichts Vergleichbares. Am PC haut die Grafik und vor allem der Sound aber niemanden mehr vom Hocker. Und in Bezug auf die fast 1:1 übernommene Story fällt mir außerdem nur ein Zitat des seligen Jim Morrison ein: "Tote Würmer sollte man schlafen lassen".

Thomas Borovskis

Media Point

- Verkauf
- Ankauf
- Tausch

Berlins neue Dimension für Games und Zubehör

Spiele	PC	Amiga	CD-ROM für PC
Aces Of The Pacific	85,95	79,95 *	Viele CD-ROM Titel bereits ab 9,95
Aces Of The Deep	85,95 *		7th Guest (Europa-Version)
Aces Over Europe	79,95 *		Blue Forces
Alien 3	69,95 *	49,95	Burntime (dt.) 89,95
Alone In The Dark 2	99,95 *		Der Patrizier
Anstoß	89,95 *	69,95	Dracula
Ambermoon	89,95 *	79,95	Eye Of The Beholder Trilogy (dt.) 99,95
Archon Ultra	89,95 *		Gunship 2000 & Missions
Battle Isle 2	89,95 *	79,95 *	History Line 1914-1918 *
Body Blows	89,95	69,95	Inca 2 *
Brian The Lion		69,95 *	Indiana Jones 4
Burntime	89,95	79,95	Jurassic Park 79,95
Burning Steel	89,95	75,95 *	Kings Quest 6
Christoph Columbus	89,95 *	89,95 *	Labyrinth Of Time
Comanche	89,95		Mad Dog Mc Cree
Comanche Data Disk 1 & 2	je 55,95		Maniac Mansion 2 (dt.)
Combat Air Patrol		69,95	Rebel Assault * 99,95
Cyberace	89,95 *		Return To Zork
Dark Sun	79,95		S.W.O.T.L. & Sceneries
Der Patrizier	89,95	69,95	Strike Commander * 99,95
Der Schatz im Silbersee	89,95	89,95 *	The Lost Treasures Of Infocom
Die Siedler	89,95 *	89,95 *	Turrican 2
Dogfight	95,95	69,95	Ultima Underworld 1 & 2
Dracula	59,95		Wing Commander & Ultima 6
Dungeon Hack	79,95 *		Wing Commander 2 Deluxe
Dungeon Master 2	89,95 *	79,95 *	
Elfmania	69,95 *	69,95 *	CD-ROM Laufwerke für PC
Elisabeth	89,95 *	69,95 *	CD-ROM intern
Elite 2	79,95	59,95	CD-ROM extern, Photo-CD kompatibel
Empire Deluxe (dt.)	89,95	79,95 *	
Empire Deluxe Data Disk	49,95		Festplatten intern
F-117A Stealth Fighter		69,95 *	130 MB, 3,5" AT-Bus
Flightsimulator 5	99,95		210 MB, 3,5" AT-Bus
Globedule		69,95 *	340 MB, 3,5" AT-Bus 599,-
Goal (Kick Off 3)	69,95 *	59,95	130 MB, 3,5" SCSI
Goblins 3	89,95 *	89,95 *	210 MB, 3,5" SCSI
Grand Prix	89,95	75,95	Anderere Größen auf Anfrage!
Gunship 2000	89,95	69,95	
Hired Guns	79,95 *	65,95	Amiga Hardware
Inca 2	99,95 *		Amiga 600
Incredible Cartoons	79,95 *		Amiga 1200
Incredible Machine 2	79,95		Aufpreis für interne 85 MB Festplatte
Indiana Jones 4	99,95	89,95	Anderere Größen auf Anfrage!
Jurassic Park	79,95	59,95 *	Amiga Zubehör
Kings Quest 6	89,95	i.V.	externe Festplatten für A500, z.B. 130 MB
Lands Of Lore	69,95		externe 3,5"-Diskettenstation
Larry 6	89,95 *		512 kB RAM-Erweiterung mit Uhr für A500
Lemmings X-Mas Pack	59,95 *	59,95 *	HF-Modulator für A500
Lost In Time	99,95		Maus für Amiga
Lost Vikings	89,95	69,95	
Lothar Matthäus	75,95 *	69,95	Joysticks
Mad Burger	89,95 *	79,95 *	Wir führen alle Competition Pro's! ab 25,95
Maelstrom	99,95 *	79,95 *	Advanced Gravis Joystick (PC analog)
Maniac Mansion 2 (dt.)	95,95		Advanced Gravis Joystick (Amiga & Atari)
Master Of Orion	89,95		Gravis Game Pad (PC / Am & At)
Monkey Island 2 (dt.)	89,95	89,95	Quickjoy I (Amiga & Atari)
Mortal Combat	79,95 *	69,95 *	Quickjoy Supercharger (Amiga & Atari)
NHL Hockey	89,95		
Pirates Gold (dt.)	89,95	89,95 *	Disketten
Police Quest 4	79,95 *		3,5" MF 2DD
Premier Manager 2	69,95 *	49,95 *	3,5" MF 2HD
Prime Mover		59,95	
Privateer	89,95		Atari ST
Privateer Speech Pack	39,95		B-17 Flying Fortress
Railroad Tycoon Deluxe	85,95		Chaos Engine
Sam & Max	89,95 *		Civilization
Shadow Caster	89,95		Goal
Sim City 2000	99,95 *		Ishar 2
Sim Farm	69,95		Lemmings 2
Simon The Sorcerer	99,95	79,95 *	Zool
Soccer Kid	79,95 *	59,95	Viele Titel bereits ab 5,95! Bitte Liste anfordern!
Space Hulk	89,95	69,95	Apple Macintosh
Starlord	89,95 *		Civilization
Sternenschweif (DSA 2)	89,95 *	89,95 *	Freddy Pharkas
Strike Commander	85,95		Kings Quest 6
Strike Com. Zusatzdisks	je 39,95		Pax Imperia
Stronghold	89,95 *		The Lost Treasures Of Infocom (CD)
Syndicate	89,95	69,95	Spielkonsolen
T.F.X.	99,95 *	89,95 *	Mega Drive II ab 199,-
Theatre Of Death	89,95 *	79,95	Mega-CD II + Road Avenger 599,-
Tornado	79,95	69,95 *	Game Gear mit 4 Spielen
Turrican 3		59,95 *	Gameboy
Ultima 8	99,95 *		Super NES
Ultima Underworld 2	79,95		Ständig alle aktuellen Spiele ab Lager lieferbar!
Uridium 2		69,95 *	
Wall Street Manager	89,95		
Warlords 2	89,95		
Wiz 'n' Liz		69,95 *	
X-Wing Upgrade Kit	59,95		
X-Wing Zusatzdisk: B-Wing	49,95		
Zool 2	79,95 *	69,95 *	
Soundkarten			
Soundblaster Midi Adapter	49,95		
Soundblaster 2.0	149,95		
Soundblaster Pro	229,95		
Soundblaster 16 Bit	299,95		
Soundblaster 16 ASP	479,95		
Stereo-Lautsprecher	49,95		

Bestellannahme

Telefon (030) 621 60 21
Telefax (030) 622 90 15

Laden- & Versandanschrift

Media Point Vertriebs GmbH
Jonasstraße 28
12053 Berlin (Neukölln)

Automatischer Ansgedient für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28



Die Fortsetzung des berühmten Vorgängers steckt voller Überraschungen. Zu Beginn erscheint ein schön gemachter Titelscreen, begleitet von toller Musik, die das ganze Spiel durch hitverdächtig bleibt und stimmungsvoller nicht sein könnte. Hier bleibt einem die Wahl zwischen den obligatorischen Einstellungen wie Zwei-Spieler-Modus und Schwierigkeitsgrad.

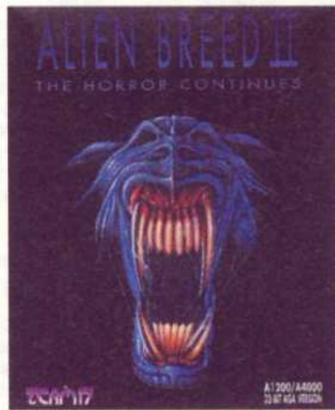
Danach werdet Ihr auf der Planetenoberfläche abgesetzt, wo Ihr Eure Missionsparameter, die bei jedem Levelanfang erscheinen, erhaltet.

Habt Ihr den ersten Level, in dem Euch Hubschrauber und einschlagende Meteoriten das

Shoot 'em Up

ALIEN BREED II

■ Hersteller: Team 17 . Preis ca.: DM 100.- ■



Seit der letzten Alieninvasion scheint wieder Friede, Freude, Eierkuchen im Dunstkreis der Föderation eingekehrt zu sein. Doch, wie sollte es anders sein - plötzlich tun sich merkwürdige Dinge auf Kolonie Alpha 5, so daß Johnson und Stone wieder ausgesandt werden, um das Böse zu vernichten.



Leben schwermachen, überwinden, könnt Ihr das erste Mal die "schützenden" Hallen auf Alpha

5 in Augenschein nehmen, die von nicht gerade friedliebenden Aliens strotzen. Zum Glück haben die Programmierer an vielen Ecken des Komplexes Computerterminals aufgestellt, an denen man sich die schönsten Dinge - wie verbesserte Scanner, die das Spielfeld aus der Vogelperspektive zeigen, Waffen, Extraleben und und und - kaufen kann - vorausgesetzt, Ihr habt die nötigen

● Der Umgebungs-scanner hat verschiedene Auflösungsstufen (links).



● Ein rettendes Terminal, an dem Munition, erste Hilfe-Kits und bessere Waffen gekauft werden können, ist in der Nähe.

derungen an die Geschicklichkeit des Spielers.

Simon Schmid



VIEWPOINT



Alien Breed bietet eine Menge Spaß fürs Geld. Vor allem im Zwei-Spieler-Modus kommt Stimmung auf. Der Scanner, von dem die Landschaft aus der Vogelperspektive betrachtet werden kann, gibt genug Freiraum für taktische Planung, die meist ganz nützlich ist. Nicht nur Ballerfreaks sollten sich dieses bedingungslos empfehlenswerte Teil anschauen. Zeitgleich erscheint übrigens auch die A1200-Version. **Simon Schmid**

Credits dabei. Die phantastisch detaillierte Grafik von Gegnern und Hintergrund, kombiniert mit einem völlig ruckelfreien Scrolling in alle Richtungen, das selbst bei großem Gegnereufkommen nicht einmal ansatzweise in die Knie geht, ist der absolute Hammer. Auch der Spielspaß und die Langzeitmotivation bleiben nicht auf der Strecke, denn die nicht zu dumm programmierten, scharenweise auftretenden Gegner bieten immer neue Herausfor-

GRAFIK 085
 SOUND 090
 FUN
 000

Get Cool!!



Die Presse liebt ihn!

Das muß man einfach
gespielt haben...
(TV Spielfilm 21/93)

Mit Cool Spot hat Virgin
eines der besten und
originellsten Jump&Runs
der Videospiegelgeschichte
geschaffen.
(Total! 11/93)

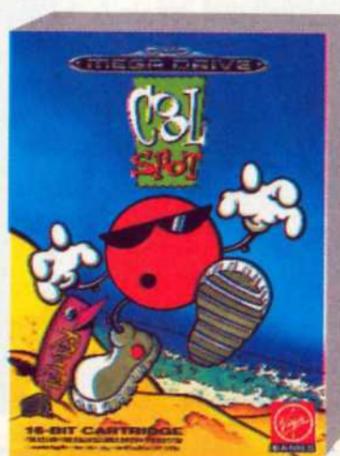
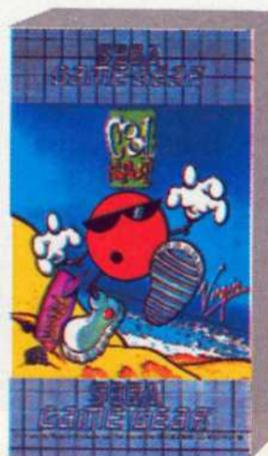
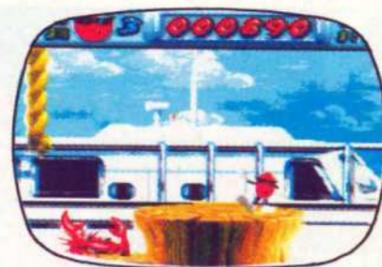
Cool Spot gehört in jede
Spielesammlung!
(Maniac 11/93)

Ein Wahnsinns-Knüller!
(Sega Magazin 10/93)

Mit Cool Spot!

Endlich für Super Nintendo Entertainment System,
Sega Mega Drive, Game Gear und Master System 2

Haltet Euch bereit! Cool Spot ist in der Stadt und er ist der coolste,
gewiefteste und spielbarste Held der jemals auf einer Konsole gesichtet
wurde. Was ist los? Cool Spots Freunde (sie werden alle Spots genannt)
wurden gefangen und Cool Spot muß sie in 17 (!) atemberaubenden Leveln
aus den Klauen des verrückten Wild Wicked Wily Will befreien. State-Of-The-
Art-Grafiken, Spitzen-Animation die Maßstäbe setzen wird und... yeah echt
coole Musik machen dieses Spiel zu einem Muß für jeden Konsolenbesitzer
(und zu einem Grund für jeden anderen, sich eine Konsole zu kaufen).



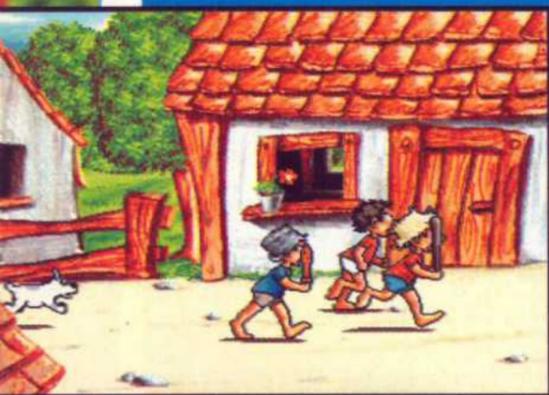
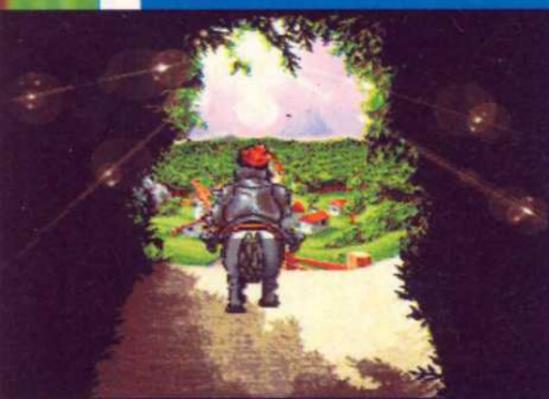
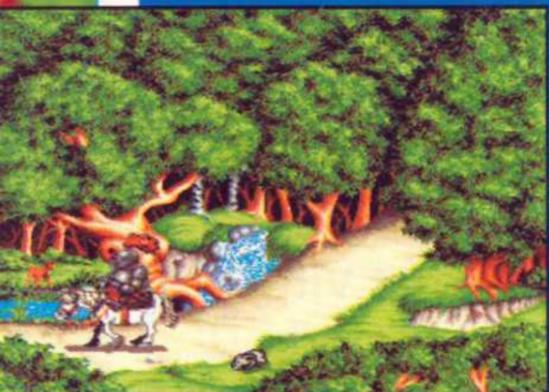
VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT
(DEUTSCHLAND) GMBH
Borselstraße 16b • 22765 Hamburg

Virgin

VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT
DEUTSCHLAND GMBH



DAS INTRO



Strategie

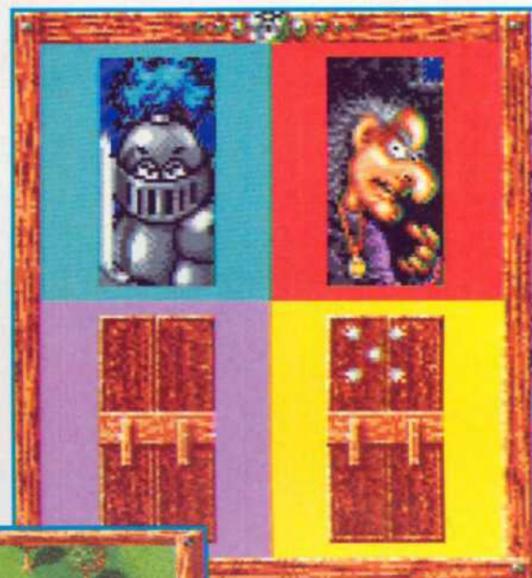
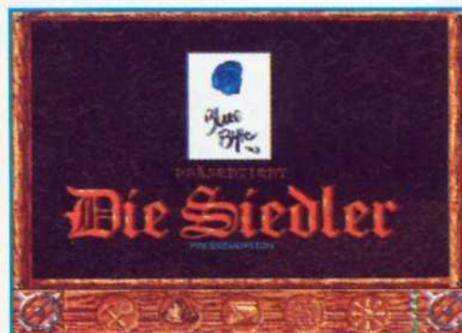
DIE SIEDLER

■ Hersteller: Blue Byte . Preis ca.: DM 100.- ■

Die Tage der tristen Strategiespiele mit zum Teil trostloser Grafik und ebensolchem Sound sind endgültig gezählt. Die Siedler sind da und nichts wird sie davon abhalten, unsere Herzen im Sturm zu erobern.

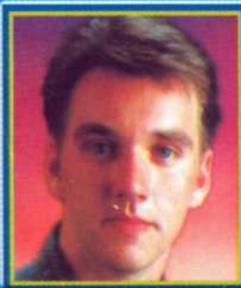
Schaffe, schaffe, Häusle baue! Daß dies nicht zu den einfachsten Dingen im Leben eines jeden Bauherren zählt, leuchtet wohl jedem ein. Da erscheint der Gedanke, eine in sich funktionierende Siedlung zu errichten, fast schon als ein Ding der Unmöglichkeit. Zum Glück kann man eine Vielzahl von arbeitshungrigen, fleißigen Siedlern dem Kreise seiner engsten Freunde zuordnen. Mit deren Hilfe stellt sich das besagte Vorhaben, zumindest aus technischer Sicht, als lösbares Problem dar. Doch zunächst hat man sich erst mal eine Welt zu schaffen. Diese kann, je nach Wunsch, zwischen 10 und 1.200 (!) Bildschirme groß sein. Die Welt enthält, ganz nach Vorbild unseres geliebten blauen Planeten, Wälder, Seen, Berge, Täler, Weiden, Felsen und eigentlich alles, was das Herz begehrt. Nur die aus wirtschaftlicher und strategischer Sicht so wichtigen Bodenschätze bleiben dem unerfahrenen Spieler zunächst verborgen. Aber keine Panik, ein Mausklick genügt, um einen erfahrenen Geologen zu konsultieren. Mit dessen Hilfe läßt sich der günstigste Standort für den Grundstein einer Siedlung,

dem Schloß, relativ leicht setzen. Das Schloß ist der Ausgangspunkt für alle fortlaufenden Aktionen. In ihm befinden sich, noch unsichtbar, jede Menge Baumaterial und die ersten Siedler. Jeder von ihnen hat einen eigenen Beruf und ist schon ganz begierig darauf,



● Das Schloß bildet den Mittelpunkt der Siedlung. Ihm entsteigen die drolligen Männlein, um in der näheren Umgebung ihr persönliches Glück zu finden.

VIEWPOINT



Was sich da auf dem Bildschirm abspielt, ist einfach unglaublich. Die Komplexität, die äußerst komfortable Handhabung (alles wird mit der Maus gesteuert!) und ein unerschöpflicher Spielspaß machte dieses Spiel in Windeseile zu meinem absoluten Lieblingsspiel.

Roland Gerhardt



diesen endlich ausüben zu dürfen. Deshalb sollte man auch keine Zeit verträdeln und gleich sein erstes Bauprojekt in Auftrag geben. Dazu sucht man sich einen geeigneten Platz aus und das Objekt, welches einem am sinnvollsten erscheint. Nun hat man nur noch den ersten Weg zu bauen und kurze Zeit später erblicken die ersten Siedler das Licht der frischgeschaffenen Welt. Während Schreiner, Maurer und Bauarbeiter ihr Bestes geben, kann man schon die nächsten Gebäude und Wege planen. Hier zeigt sich,



● Dies ist nur der Ausschnitt einer kleinen Welt, die Möglichkeiten sind unbegrenzt!

SPIEL DES MONATS

daß Blue Bytes Programmierer bei der zweijährigen Entwicklung dieses Spieles ganze Arbeit geleistet haben. Egal wie viele Bauprojekte gerade bearbeitet werden oder was der Computer sonst noch berechnet, die Siedler gehen, arbeiten und kämpfen immer gleich schnell. Kämpfen? Ich dachte, wir bauen eine Siedlung? Aber klar doch! Im Trainingsmodus ist man zunächst noch auf sich allein gestellt, um die wirtschaftlichen Zusammenhänge, die beim Errichten einer Siedlung entscheidend sind, zu lernen. Spielt man aber mal eine Missi-

on gegen einen Mitspieler oder den Computer, hat man die Möglichkeit, durch Angreifen des Gegners in den Besitz einiger seiner Gebäude und Einrichtungen zu gelangen, um somit einen strategischen Vorteil zu erhaschen. Überhaupt sollte man immer bestrebt sein, den wirtschaftlichen Kreislauf nicht außer acht zu lassen. Ein Beispiel: Ein Holzfäller fällt Bäume, aus denen im Sägewerk Bretter gefertigt werden, die ein Schreiner weiterverarbeiten kann. Gleichzeitig muß ein Förster neue Bäume



● Ja, was bauen wir denn? Windmühle oder Plumpsklo?

überreicht. In manchen anderen Simulationen ähnlicher

pflanzen, ansonsten versiegt die Quelle der Rohstoffe sehr schnell und man muß sie erst von weit her heranschaffen. Zusätzlich muß man seine Siedler mit Hilfe eines ausgeklügelten Systems mit Lebensmitteln versorgen, denn mit leerem Magen arbeitet es sich äußerst schlecht. Landwirtschaft, Viehzucht und Fischerei, man muß den Siedlern sagen wo, den Rest übernehmen sie selber. Am meisten

Art landwirtschaftliche Einrichtungen bestenfalls als bunte Klötze dargestellt, so ist ein Siedler-Bauernhof schon fast eine Welt für sich. Da darf das fürs Landleben obligatorische Schwein natürlich nicht fehlen. Grunzend scharrt es mit der Schnauze im Boden, in der Hoffnung, vielleicht einen leckeren Trüffel zu finden. Wie dieses, so können eigentlich alle Details durch ihre liebevolle grafische und akustische Umsetzung vollends überzeugen. Sei es nun das Vogelgezwitscher im Wald, das Klopfen und Sägen der Bauarbeiter oder einfach nur der lässige Gang der Siedler, so charmant wurde kaum ein Spiel gestaltet.

Roland Gerhardt

ROOTS
 Ein bißchen SimCity, ein bißchen Civilization, was rauskam ist aber genial.



GRAFIK 092
SOUND 091
FUN
093

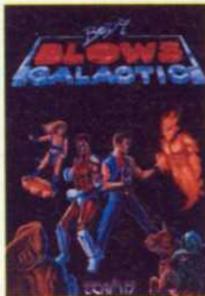


Beat 'em Up

BODY BLOWS GALACTIC

■ Hersteller: Team 17 . Preis ca.: DM 100.- ■

Mit Body Blows Galactic geht Team 17s Beat 'em Up-Schlager in seine intergalaktische zweite Runde.



Body Blows-Fans aufgepaßt! Sechs neue Schauplätze und gleich zehn neue Gegner bietet der Nachfolger des erfolgreichen Prügelspaßes. Selbstverständlich sind auch Dan und Junior wieder mit von der Partie und jeder wartet schon mit komplett neuen Spezialschlägen auf Eure Kampfkünste. Die könnt Ihr, wie schon gewohnt, allein oder zu zweit unter Beweis stellen. Im Turnier-Modus habt Ihr sogar die Möglichkeit, zu acht gegeneinander anzutreten. Wenn es sein muß, sogar mit der selben Spielfigur, um die Chancen für jeden gleich zu halten. Ferner läßt sich die Rundenzahl und -dauer festlegen. Neben drei Schwierigkeitsgraden steht Euch noch die Mercy (Gnade) Funktion zur Verfügung. Diese entscheidet, ob ein Gegner Euch angreifen darf, wenn Ihr, noch vom letzten Schlag benommen, versucht, wieder auf die Beine zu kommen. Als Schauplätze stehen sechs unterschiedliche

Planeten zur Auswahl, welche alle mit zum größten Teil bewegten Hintergrundgrafiken bestückt wurden. Ihr könnt auf der Erde kämpfen, auf Titanica, wo Euch Tekno oder Lazer ganz herzlich willkommen heißen, oder auf Eclipse. Dieser Planet dreht sich nicht um seine eigene Achse, was zur Folge hat, daß die eine Seite glühend heiß ist und die andere eiskalt. Doch beide Hälften bieten Euch einen Gegner, den es erst mal zu besiegen gilt. Auf Gellhorn-5, dem jüngsten Planeten, steht Ihr prähistorischen Wesen, Dino und Dragon, gegenüber. Miasma erlitt ein besonders schweres Schicksal. Ein riesiger Komet brachte den einst schönen Planeten zum Bersten. Die Lebewesen konnten nur als Energiemassen überleben, was sie zu beson-



● *Zwar macht Tekno keine Musik, aber er kann Euch trotzdem gewaltig einheizen. Warra läßt Euch hingegen mit seinem eiskalten Atem erfrieren.*

ders schweren Gegnern macht. Die Herrscher von Feminion sind alle samt Frauen. Zwei von ihnen, Azona und Kai-Ti, werden Euch bestimmt auch nicht unbeschadet passieren lassen. Ebenso wie die Grafik, ist der Sound in bewährter Manier gelungen. Die fetzige Musik ist genau die richtige Untermalung für Euren Weg zum Ruhm des Body Blows Masters.

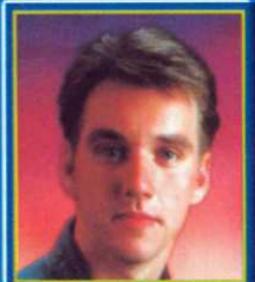
Roland Gerhardt



● *Keiner haut wie Don Camillo, außer vielleicht Danny, Junior oder die seltsam anmutenden Mutanten.*



VIEWPOINT



Wem Body Blows schon gefallen hat, für den ist die zweite Version sicher kein Fehlkauf. Jede Menge neuer Spezialschläge, Gegner und Schauplätze machen die Galactic Version zu einem würdigen Nachfolger.

Roland Gerhardt

CHRONOSERVICE Versandhandels GMBH

Langgasse 5 61267 Neu Anspach

Händleranfragen
erwünscht

Telefon 069/79 50 09 0 & 06081/960 104
Telefax 069/79 50 09 20 & 06081/960 198

Mo-Do 8H30-12H30 13H30-17H30
Fr 7H30-12H30 13H30-16H30

SUPER NES USA	SUPER FAMICOM JAP	SUPER NINTENDO EUR	MEGADRIVE
Super NES USA + 1 Stick + RGB Kabel 199.-	Konsole SuperFamicom + RGB Kabel 399.-	Addams Family 2 119.-	Konsole MEGA 2 199.-
Super NES USA + 2 Sticks + RGB Kabel + Mario 4 299.-	NEUHEITEN a. A.	Alien 3 109.-	Japan Adaptor 19.-
US/JP SFX Adaptor 29.-	Aero The Acrobat a. A.	Asterix 99.-	Universal Adaptor 39.-
Universal Adaptor 39.-	Aladdin 179.-	Blues Brothers 129.-	Aladdin (EUR) 109.-
Action Replay Pro 109.90	Art Of Fighting 189.-	Bulls vs Blazers 109.-	Asterix (EUR) 119.-
NEUHEITEN a. A.	Dragon Ball Z 3 a. A.	B.O.B 109.-	Best of the best 129.-
Actraiser 2 a. A.	Flash-Back a. A.	Empire Strikes back a. A.	Block Out (JP) 29.-
Aladdin a. A.	Goemon 2 a. A.	F1 Pole Position 119.-	Bubsy 99.-
Cliffhanger a. A.	Human GP 2 a. A.	Fighting Spirit 139.-	Bulls vs Blazers 109.-
Cool Spot 119.-	Lemmings 2 a. A.	Jimmy Connors 129.-	Davis Cup Tennis (USA) 109.-
Dracula a. A.	NBA Pro Basket 94 a. A.	Joe & Mac 119.-	Dinosaurs for Hire (USA) 99.-
Equinox 139.-	Ramna 1/2 3 179.-	Jurassic Park 129.-	Donald Quack Shot 39.-
Evo 129.-	Rockman X a. A.	Lemmings 139.-	Double Dragon 3 (EUR) 99.-
GP 1 139.-	R-Type a. A.	Lost Vikings 119.-	Dracula a. A.
Lamborghini a. A.	Rushing Beat 3 a. A.	Mario Collection 99.-	F1 Circus (JP) 39.-
Lethal Enforcers a. A.	Solstice 2 189.-	Mortal Kombat 129.-	F1 Racing 109.-
Might & Magic III a. A.	Super Hockey 94 a. A.	Mr Nuts a. A.	F22 Interceptor (JP) 49.-
Run Saber a. A.	Super Puyo Puyo a. A.	NHLPA Hockey 129.-	Fatal Fury (JP) 79.-
Secret of Mana a. A.	Super Star Wars 2 a. A.	Nigel Mansell 129.-	FIFA International Soccer a. A.
Sim Ant a. A.	Tetris Butou Gaiden a. A.	Pocky & Rocky 119.-	Flash Back (EUR) 109.-
Sunset Riders a. A.	TMNT Mutant a. A.	Ramna 1/2 2 a. A.	Formula 1 109.-
S. Empires Strike Back 129.-	Top Racer 2 a. A.	Spiderman X Men 119.-	Hook 129.-
Zombies a. m. N. 139.-	Axelay 69.-	Star Wing 99.-	Jordan vs Bird (US) 49.-
Amazing Tennis 99.-	Baseball 2020 89.-	Street Fighter 2 Turbo 129.-	Jungle Book a. A.
Battle Toads 119.-	Batman Returns 79.-	Striker (Cantona) 119.-	Jungle Strike (EUR) 109.-
Bubsy 99.-	Brass Number 75.-	Super Mario All Stars 99.-	Jurassic Park (US) 109.-
Cybernator 109.-	Castlevania 4 69.-	Wld League Basket Ball 109.-	J. Madden 92 (US) 49.-
Desert Strike 99.-	Contra Spirit 75.-	World Class Rugby 139.-	Land Stalker (US) 119.-
Dungeon Master 159.-	Dead Dance 99.-	X Men 119.-	Master of Monster 29.-
Fatal Fury 109.-	Dragon Ball Z2 (lim) 149.-	Young Merlin a. A.	Mickey & Donald (JP) 79.-
Final Fight 89.-	Final Fantasy 5 169.-	GAME BOY	NHL Hockey 94 (4 Sp) 119.-
Ghouls & Ghosts 69.-	Final Fight 2 79.-	Final Fantasy Legend 3 89.-	Nigel Mansell 109.-
Goof Troop 119.-	Mario & Wario 139.-	Lemmings 65.-	Rocket Knight Adv (JP/Eur) 99.-
Lost Vikings 119.-	Nigel Mansell (K. JP) 119.-	Mortal Kombat 69.-	Shining Force (EUR) 109.-
Mario is Missing 119.-	Pop 'n Twin Be 119.-	Universal Soldier 63.-	Sonic 29.-
Mechwarrior 129.-	Prince Of Persia 49.-	MEGA CD	Sonic 2 59.-
Robocop vs Terminator 129.-	Ramna 1/2 1 129.-	Mega CD 2 (Ohne Spiel) 499.-	Sonic Spinball 109.-
Rock 'N Roll Racing 129.-	Ramna 1/2 2 149.-	CD X PRO Converter 109.-	Street Fighter 2' 139.-
Rocky Rodent 139.-	Rocketter 49.-	Cool Spot (US) a. A.	The Ottifants 95.-
R-Type 69.-	Royal Conquest 59.-	Dracula 99.-	Thunderforce 3 49.-
Sim City 125.-	Rushing Beat 49.-	Dune (EUR) a. A.	Tiny Toon (EUR) 99.-
Sim Earth 139.-	Rushing Beat 2 79.-	Final Fight (JP) 69.-	Toe Jam & Earl (JP) 39.-
Sonic Blastman 119.-	Seiken den Setsu 159.-	Joe Montana a. A.	Undeadline 29.-
Star Fox 109.-	(Legend of Star Sword 2)	Jurassic Park a. A.	Winter Olympics 119.-
Street Fighter 2 Turbo 109.-	Soul Blader (lim. I) 59.-	Prince of Persia (JP) 69.-	Wonderboy 3 (JP) 39.-
Super Bomberman + Multitap 109.-	Star Fox 89.-	Silpheed (JP) 109.-	X Men 109.-
The 7th Saga 129.-	Star Wars 109.-	Sonic (JP) 109.-	Zombies a. m. N. 109.-
Turrigan 109.-	Street Fighter 2 Turbo 119.-	Weihnachten Pack	
Utopia 129.-	Super Volleyball 2 139.-	MegaDrive 2 + Aladdin 299.-	
Yoshi Cooky 119.-	Valken (Cybernator) 109.-		
YS III 79.-	World Heroes 139.-		
	AMIGA CD 32 a. A.		

Alle Spiele in europäischer (EUR), amerikanischer (USA) oder japanischer (JP) Version

Bestellformular CHRONOSERVICE Versandhandels GMBH Langgasse 5 61267 Neu Anspach

SPIEL	KONSOLE	PREIS	Kunden-Nr. :	Tel. :	Geburtsdatum :
			Name :	Vorname :	
			Anschrift :		
			Postleitzahl :		
			Euroscheck (Bis DEM 400) : <input type="checkbox"/>	Per Nachnahme : <input type="checkbox"/>	
			Unterschrift		

* Porto Inland DM 7,- + DM 3,- per Nachnahme
(zzgl. Nachnahme-Gebühr DM 3,-)
Ausland nur Vorkasse DM 18,-

Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten

Bestellungen vor 16:00 Uhr werden noch am selben Tag abgeschickt

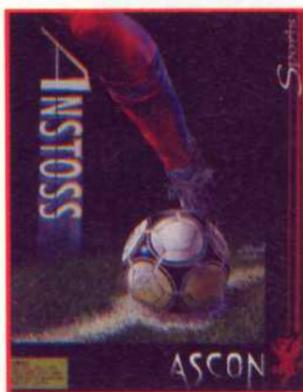


Simulation

ANSTOSS

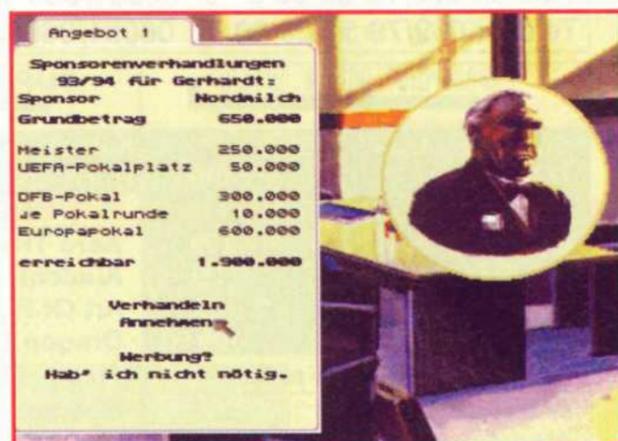
■ Hersteller: Ascon . Preis: ca. DM 100,- ■

Die Fußball-Bundesliga geht in die Winterpause. Wäre es nicht genial, die Saison als Trainer und Manager seiner Lieblingsmannschaft noch einmal Revue passieren zu lassen? Kein Problem. Ascons Anstoss bietet aber noch viel mehr.



Das eigentliche Ziel des Spieles ist, nach einer Spielzeit von zehn Jahren Nationaltrainer zu werden. Doch selbst wer nach dieser Zeitspanne noch im Geschäft ist, verdient hohe Anerkennung. Fehlkalkulationen, schlechte Spielergebnisse und Leute, die einen übers Ohr hauen wollen, gehören zum Alltag. Um einem vorzeitigen Spielende aus dem Weg zu gehen, muß man lediglich versuchen, in der ersten Bundesliga, von der aus gestartet wird,

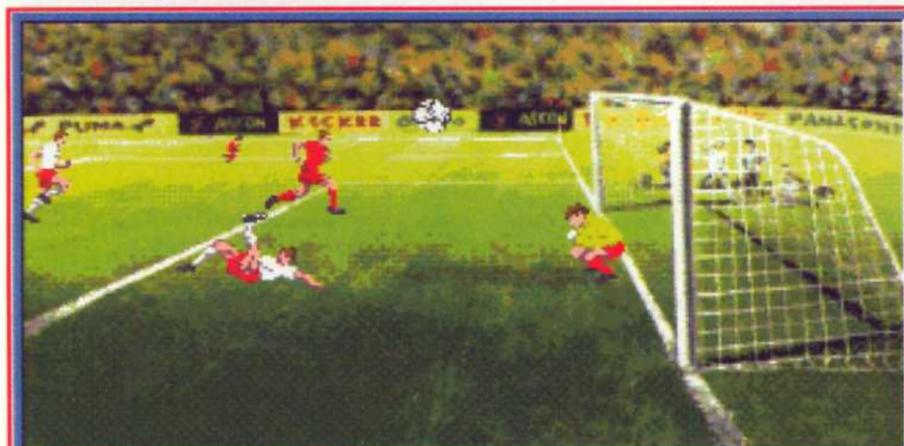
zu bleiben und den Schuldenberg, der sich eventuell anhäuft, unter vier Millionen zu halten. Außerdem ist es Eure Aufgabe, der Mannschaft die bestmöglichen Trainingsbedingungen zu bieten und die optimale Aufstellung zu kreieren. Hat man zu Beginn des Spieles elf Spieler nominiert, kann man durch Anklicken eines Akteurs dessen Infostatistik aufrufen. Darin erfährt man die persönlichen Daten, Form- und Karriereverlauf sowie Ausfallzeiten, die Spielstärke usw. Die einzelnen



Spieler lassen sich durch einfaches Anklicken aufstellen oder absetzen. Auf der rechten Seite kann man alle wichtigen auf die Heim- und Gastmannschaft bezogenen Werte ablesen. Diese reichen von Abwehr- und Angriffsstärke bis hin zur Moral. Je nach Verfassung der gegnerischen Mannschaft muß man also versuchen, die geeignetsten Spieler für das nächste Spiel heranzuziehen. Wieder zurückgekehrt in sein Büro, macht man sich am besten gleich ans Austüfteln einer

Spieltaktik. Es existiert sogar die Möglichkeit, einen einzigen Spieler der Mannschaft speziell zu fördern. Ebenso läßt sich der Einsatz, mit dem Euer Männer zu Werke gehen, regulieren. Hier reicht die Palette von "Lieb und Nett" bis "Brutal". Man muß dabei nur bedenken, daß es für die Spieler nur noch so an gelben und roten Karten hagelt, wenn man grob zur Sache geht. Ein etwas zu lascher Einsatz bewirkt im Nu eine negative Entwicklung der Form Eurer Spieler. Auch die

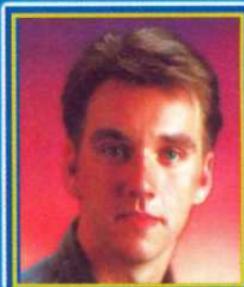
● **In diesem Menü lassen sich alle wichtigen Optionen und die Trainings-schwerpunkte setzen, die Ihr zum Sieg dringend benötigt.**



1. Halbzeit	M' Gladbacher	0:1
Pause	Frankfurter S.	
Enttäuschte Mienen auf den Rängen...	Eintracht Dor.	1:1
2. Halbzeit	VfB Karlsruhe	
Toller Fallrückzieher von	TSV Köln	1:2
	FC Kaiserslau.	

● **Und wer weckt inzwischen den Torwart?**

VIEWPOINT



Als äußerst komplexe und durchdachte Fußball-Wirtschaftssimulation erscheint Anstoss jetzt in den Läden. Das Spiel stellt nicht nur eine Bereicherung für den Markt dar, sondern setzt durch gelungene Grafik und guten Sound neue Maßstäbe. Das Spielen ist auch ohne stundenlanges Studieren des Handbuches schon nach kurzer Zeit kein allzu großes Problem, was für das ausgezeichnete Handling spricht. Für Nachwuchstrainer und solche, die es mal werden wollen, gibt es nur noch eins: zugreifen!

Roland Gerhardt



● Für den Torwart wird das Nasenbohren in Zukunft zu einem Problem. Aber auch der Kollege unten hat eines...

Abseitsfalle und das Praktizieren sogenannter "Schwalben" könnt Ihr nach Belieben hinzuschalten. Soweit die Trainerseite des Spiels. Ihr seid aber obendrein auch noch der



Manager Eures Vereins. Damit fallen ebenfalls die wirtschaftlichen Aspekte in Euren Aufgabenbereich. So könnt Ihr zum Beispiel im Falle eines UEFA-Cup-Spiels in Eurem Stadion einen Topzuschlag auf die Eintrittspreise legen, um somit das schlecht besuchte Spiel aus

Spiel optisch zu verfolgen, man kann auch aktiv ins Spielgeschehen eingreifen. So lassen sich zwei Spieler auswechseln oder der Einsatz und die Spieltaktik ändern, falls einige Gefahr laufen, wegen unfairer Attacken vom Platz gestellt zu werden. Nach Spielende folgen noch Bewertungen des Schiedsrichters und des Spieles selber sowie einige Informationen über das Chancenverhältnis beider Mannschaften. Es folgt eine Ereignismeldung, die einen auf eventuelle Verletzungen von Spielern, Transferangebote oder ähnliches aufmerksam macht. Jetzt kann man die Erfahrungen aus dem Spieltag in die Planung der nächsten einbringen und sich vielleicht schon mal Gedanken darüber machen, wie die Mannschaft die erste Winterpause verbringen soll.

Roland Gerhardt



finanzieller Sicht etwas lukrativer zu gestalten. Seid Ihr schließlich allen Verpflichtungen nachgegangen, so schlägt die Uhr zur Stunde X. Man hat nicht nur die Möglichkeit, das

ROOTS

Der Bundesliga Manager Professional darf hier wohl genannt werden. Beide Programme sind aber trotz des gleichen Themas zwei ganz verschiedene Paar Schuhe.

Damit bist Du unschlagbar!



AMIGA GAMES - das sind nicht nur Spieletests, das ist der GAMES GUIDE mit noch mehr Tips & Tricks zum Sammeln, das ist READER'S CORNER & CLUBWORK, in dem Amiga Games-Leser ihre Clubs, Grafiken und Demos vorstellen dürfen, das sind monatliche Specials zu den besten Spielen eines Genres, das sind ausführliche Tests zu neusten Amiga-Spielen, Entwicklungstagebücher, Poster, Rossis Mailbox, Competitions, und, und, und...
für konkurrenzlose
DM 5,90



AMIGA GAMES TESTEN!

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und ab damit an: COMPUTEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg

Ja, ich will AMIGA GAMES testen! Eine Ausgabe kostenlos! Wenn ich mich eine Woche nach Erhalt der Ausgabe nicht melde, bekomme ich AMIGA GAMES im Abonnement für nur DM 69,-/Jahr!

COMPUTEC VERLAG

AMIGA Games Discs & Mag

Name, Vorname _____

Straße, Haus-Nr. _____

PLZ, Ort _____

Tel.-Nr. (für evtl. Rückfragen) _____

Datum 1. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.) _____

Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg. Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum 2. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.) _____

Aktuelle Ausgabe jetzt im Handel erhältlich!



Shoot 'em Up

CYBERPUNKS

■ Hersteller: Core Design . Preis ca.: DM 100.- ■

In einer Zeit, wo Worte wie Cyberspace oder Cyberpunk hoch in Mode stehen, läßt es sich CORE natürlich nicht nehmen, ein Spiel ihrer reichhaltigen Palette dieser Erscheinung zu widmen.



Freilich, bis auf die drei abgespacten Cybercowboys unterscheidet sich Cyberpunks nicht von anderen Action-Spielen, wäre da nicht diese intelligente Mischung aus Shoot 'em Up und Search for the Clue, die dem Spiel echt Spannung verleihen. Begleiten wir also die Eliteeinheit 501 bei ihrem Einsatz gegen die härtesten Gegner des Universums. Der Spieler steuert ein Drei-Mann-Team, das sich aus den Spezialisten Raa, Gee und Bee zusammensetzt. Die drei Figuren werden simultan gesteuert, haben aber dennoch die Möglichkeit, individuell zu reagieren. Das Controlpanel am unteren

Bildschirmrand bietet die Möglichkeit, die Spielfiguren als geschlossene Formation zu steuern oder sie zeitversetzt handeln zu lassen. Dies bringt den Vorteil mit sich, in Kampfsituationen nicht auf einen Punkt fixiert zu sein. Dadurch lassen sich nette Effekte erzielen, wie zum Beispiel das Absichern zweier Schützen durch den dritten. Aber auch sonst haben sich die Programmierer einige nette Features einfallen lassen. Jeder Spezialagent kann eine Anzahl von Gegenständen mit sich führen, die ihm und dem ganzen Team die Arbeit erleichtern. Hierzu zählen verschiedene Waffensysteme, zwischen denen nach Belieben - wie es die Situation

nen an entlegenen Winkeln der Raumstation liegen oder von Gegnern mit sich geführt werden, die dann natürlich zuvor ausgeschaltet werden müssen. Durch das Zeitlimit von 1.000 Sekunden kommt man ganz schön ins Schwitzen.

Die Grafik ist zwar eher schlicht gehalten, doch tut dies der Spannung keinen Abbruch, zudem bügelt der Sound kleinere Schwächen aus.

Andreas Rizzi



● **Die Cyberpunks wollen nicht so ernst genommen werden und machen deshalb auch mehr Spaß als manch vergleichbares Spiel.**



gerade erfordert - gewechselt werden kann. Außerdem gibt es noch eine Gruppenschild-Funktion, die das Team vor Energieverlusten schützt. Ziel des Spiels ist es aber nicht, alle Gegner auszuschalten, sondern die fünf verschiedenen Missionen zu durchlaufen. Jede dieser Missionen unterteilt sich in drei oder vier Levels, die über Teleportsysteme miteinander in Verbindung stehen. Die Levels können jedoch nur gewechselt werden, wenn man die richtigen Magnetkarten für die verschlossenen Türen findet. Diese kön-

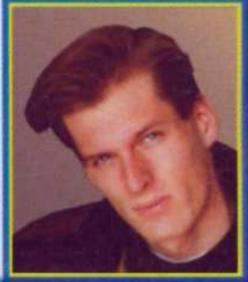


GRAFIK 062
SOUND 070
FUN
075

VIEWPOINT

Cyberpunks bietet viele Möglichkeiten, die man von anderen Shoot 'em Up-Spielen nicht gewohnt ist. Dies und die rundherum gut abgestimmten Missionen machen Cyberpunks zu einer gelungenen Komposition.

Andreas Rizzi





Arcade Action

MAGIC BOY

■ Hersteller: Empire . Preis ca.: DM 100.- ■



Hewlett ist einer der netteren Streber im Zauberunterricht. Bei einer nächtlichen Fleißstunde passiert ihm jedoch ein kleines Mißgeschick.

Irgendetwas geschieht doch immer, um die Story zu einem netten, kleinen, aber unwichtigen Spiel zu stricken. Irgendwer wird von irgendwem entführt oder so ähnlich. Hewlett, genannt Magic Boy, hat da ein ganz anderes Problem. Er erliegt nur einem kleinen Moment der Unachtsamkeit und läßt versehentlich die verrückten Haustiere des Zauberers frei. Die Viercher verteilen sich im ganzen Haus und sollen bis zum Morgen, wenn der Zauberer wiederkommt, eingefangen werden. Dabei durchstreift Hewlett die Levels auf der Suche nach den lustig wirkenden Gnomen, anderem seltsamen Getier. Da Hewlett aber noch Anfänger ist, reicht seine Magie erst nur für einen Betäubungsspruch aus. So kann er die Geschöpfe des Meisters betäuben, in seinen Sack stopfen und sie in den Kel-



●Das Bild erinnert zwar an alle anderen Jump & Runs, die Spielbarkeit ist jedoch viel höher.

ler werfen. Jeder Raum muß von kriechenden, hüpfenden oder fliegenden Lebewesen der seltsamsten Art befreit werden. Magic Boy sieht sehr ansehnlich aus und bewegt



sich auch recht geschmeidig. Im großen und ganzen ist die komplette Szenerie sowieso toll gestaltet und das Spiel artet nicht in ein reines Jump & Run aus. **Michael Erlwein**



●Nur mit Zauberstab bewaffnet und unglaublich knuffig!

VIEWPOINT



Magic Boy ist mit Sicherheit nicht von schlechten Eltern. Die Sammel-, Strategie-, Jump & Run- und Arcade-Action-Kost ist gut gelungen und mit Extras und Special Features wohl garniert. Somit macht Empires fröhliches Zauberlehrlings-Spiel gehörigen Appetit. **Michael Erlwein**



★ NEU ★ NEU ★ NEU ★ NEU ★
 Entertainment GmbH
SkyLine
 Tel.: 0711/81 27 36
 St. Pöltener Str. 28 • 70469 Stuttgart
 Wir liefern per NN DM 9,-/Express DM 7,-
 Ausl.: Scheckvorkasse DM 14,-
 Druckfehler und Preisirrtümer vorbehalten • Kein Ladenverkauf

Titel	AMIGA	IBM
Aces of Europe	-	85,45
Aces of the Deep	a.A.	a.A.
Alone in the Dark II	a.A.	a.A.
Ambermoon	a.A.	a.A.
Anstoß	71,80	71,80
Archon Ultra	-	87,90
Battle Isle II	a.A.	a.A.
Betrayal at Krondor	-	85,45
Bloodnet	a.A.	a.A.
Body Blows Galactic	51,90	66,90
Burntime	72,90	87,90
Cannon Fodder	a.A.	-
Christoph Kolumbus	a.A.	a.A.
Comanche Data II	-	a.A.
Dark Sun	a.A.	a.A.
Der Schatz im Silbersee	-	92,90
Doom	-	a.A.
DSA 2	a.A.	a.A.
Elite II	59,80	71,80
Flugsimulator 5	-	94,00
Flugsimulator 5 DD Paris	-	71,80
Flugsimulator 5 DD New York	-	71,80
Flugsimulator 5 DD San Francisco	-	71,80
Harpoon II	-	a.A.
Inca II	-	94,00
Indy Car Racing	-	66,90
Innocent	-	85,45
KTM Motocross	a.A.	a.A.

Wir wünschen allen Kunden eine
 frohe Weihnacht und einen guten
 Rutsch ins neue Jahr!

Lands of Lore	61,90	72,90
Lawnmower Man	-	a.A.
Lost in Time	-	94,00
Lothar Matthäus	69,90	69,90
Maniac Mansion 2	-	94,00
Might & Magic 5	-	96,90
NFL Football	-	85,45
NHL Hockey	a.A.	85,45
Perfect General II	a.A.	a.A.
Pinball Dreams	59,80	65,80
Pirate's Gold	-	96,90
Police Quest IV	a.A.	a.A.
Premier Manager II	59,80	59,80
Prince of Persia II	-	71,80
Privateer	-	94,00
Privateer Speech	-	42,70
Railroad Tycoon de Luxe	-	99,90
Sam and Max	-	81,90
Shadowcaster	-	85,45
Sim City 2000	99,90	99,90
Starlord	-	105,90
Star Trek II	-	a.A.
Stone Keep	a.A.	a.A.
Strike Commander	-	94,00
Strike Commander Tac. Oper.	-	42,90
Stronghold	-	71,80
Subwar 2050	-	99,90
Syndicate	65,80	85,45
The Dig	-	a.A.
TFX	-	a.A.
Ultima VIII	-	a.A.
Zeppelin Giants o.t. Sky	-	85,45
X-Wing DD 2	-	51,25

Notwendiges Zubehör Amiga...

Laufwerk 3,5" extern	134,90
Laufwerk 3,5" intern	125,90
Amiga Action Replay für A500	199,00
Amiga Action Replay für A2000	199,00
512 KB Speicher für A500	69,90
1,8 MB Speicher für A500	264,90

CD-ROM

Burntime	79,50
Dracula	105,10
Labyrinth of Time	105,10
Lord of the Rings	a.A.
Lost in Time	105,10
TFX	a.A.

a.A. = Vorbestellung möglich; Preise lagen noch nicht vor.

★ A ★ STAR ★ IS ★ BORN ★



Jump & Run

WIZ 'N' LIZ

■ Hersteller: Psygnosis . Preis ca.: DM 100.- ■

Eine Fülle von Jump & Run-Spielen über-schwemmt den Softwaremarkt, doch ragt Wiz 'n' Liz durch hohe Komplexität und besondere Anreize aus der Flut heraus.

Es gibt 56 Missionen und dahinter noch einmal 56 versteckte. Bei drei Stufen macht das also 336 Missionen! In jeder Welt muß zuerst eine gewisse Anzahl von Wabbits eingefangen werden, als Belohnung gibt's für jeden Wabbit einen Buchsta-

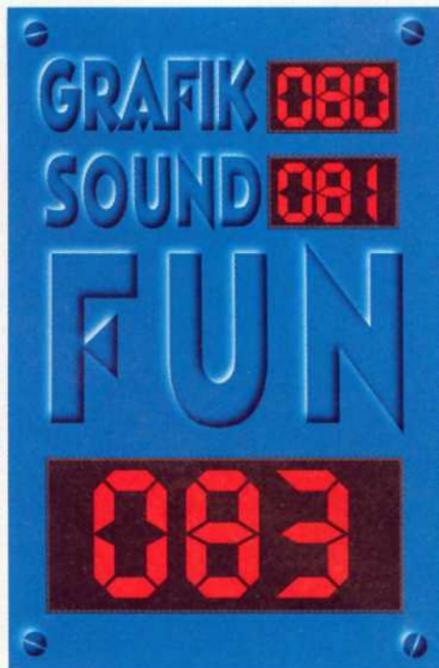
Bonusrunden, Geschlechtsumwandlungen und noch vieles mehr.

Im Zwei-Spieler-Modus macht Wiz 'n' Liz aber noch mehr Spaß. Denn der Bildschirm teilt sich in zwei Fenster, so daß man immer über den Status seines Gegners informiert ist. Zu allem kommt noch die feine Grafik und der exzellente Sound mit 40 verschiedenen Titeln.

Andreas Rizzi



ben, aus denen ein Wort gebildet werden muß. Hat man das Wort gebildet, kann man noch Bonuspunkte, Zeitboni oder die gefragten Früchte einsammeln. Bei den Zaubersprüchen kann man sich darauf freuen, was passiert. Denn hier liegt mit Sicherheit die Stärke des Spiels. Jeder der über 100 Sprüche hat einen anderen Effekt. Da gibt es Spiele im Spiel, um mehr Punkte zu sammeln, einen Shop,



Shoot 'em Up

DISPOSABLE HERO

■ Hersteller: Gremlin . Preis ca.: DM 100.- ■

D-Hero erhält wichtige Informationen über den Prototypen eines Raumgleiters und bekommt vom Computersystem die Kontrolle über ihn ausgehändigt. Doch bevor die Frage nach der Bewaffnung beantwortet wird, bricht der Kontakt ab.

Viele gelungene Objekte ziehen am Auge des Betrachters vorbei. Gut gelungen ist die Wasseroberfläche, in der sich der Raumgleiter spiegelt. Auch die Gegner sind mit großer Genauigkeit gezeichnet und haben sehr individuelle Bewegungsabläufe. Auf dem Weg durch das Chaos begegnen einem verschiedene Arten von Symbolen. Neben denen, die unsere Energie erneuern gibt es Datenblöcke, die Informationen über neue Waffensysteme enthalten. Diese muß man in Produktionshallen abgeben, die in regelmäßigen Abständen als große Kuppel auf der Bildfläche erscheinen. Der Bildschirm wechselt nun in ein Status-Fenster, das uns Informationen über Fertigstellungsdatum und Art der Waffe liefert. Gleichzeitig dient dieser



Bildschirm auch als Menü zum Auswählen schon fertiggestellter Waffen. Abgerundet wird das Abenteuer durch gute Musik und noch bessere Sound-Effekte sowie auch digitalisierte Sprache.

Andreas Rizzi





Jump & Run

WONDER-DOG

■ Hersteller: Core Design . Preis ca.: DM 80.- ■

Was leistet ein mutierter Hund?

Wonderdog bekam seinen Namen schon in seiner Jugend, denn ihm wurde das "Wonder"-Serum injiziert, bevor Feinde seinen Heimatplaneten K9 unterwarfen. Danach rettete er sich auf die Erde, von der er seinen Kampf über sechs Welten bis hin zur Rettung seines Heimatplaneten aufnimmt.

Wonderdog hat tatsächlich viele Extras, die einem normalen Hund wohl abgehen dürften. Mit seinen Flügelohren fliegt er lässig von Vorsprung



zu Vorsprung oder schießt mit Sternchen, die er in verschiedenen Winkeln abspringen lassen kann. Verwandelt er sich in einen Hurricane, ist er für kurze Zeit unverletzbar.

Sieben Welten muß Wonderdog durchforsten und auf seinem Weg gegen mehr als 400 verschiedene Gegner kämpfen. Jede Welt ist in mehrere Levels unterteilt und hat seine eigene charakteristische Grafik. Es macht Spaß, mit der Spielfigur von Vorsprung zu Vorsprung zu segeln. Doch hat es das mit zig anderen Jump & Run-Spielen nicht auch schon getan?

Andreas Rizzi



Games Unlimited

INHABER: CHRISTIAN MANN

Händleranfragen erwünscht!

55116 MAINZ · KÖTHERHOFSTR. 1 · Telefon: (0 6131) 23 80 27/23 80 29/23 80 85 · Fax: (0 6131) 23 80 62

Empire Strikes Back	SNES	us.	159,90	Super Mario All-Stars	SNES	dt.	99,90
Streetfighter Turbo	SNES	us./dt.	139,90	Aladin	MD	dt.	129,90
Striker	SNES	dt.	129,90	Streetfighter 2 Champ.	MD	dt.	139,90
Super Bomberman	SNES	dt.	119,90	Silpheed	MD-CD	dt.	119,90

Programm	Version	DM	Programm	Version	DM	Programm	Version	DM
Super Nintendo			Sim City	dt.	94,90	Shining Force	dt.	119,90
Universal-Adapter		49,90	Sim Earth	us.	139,90	Streetfighter 2 Champ.	dt.	139,90
4-Player-Adapter		79,90	Soul Blazer	us.	149,90	Striker	us.	i.V.
Action Replay Pro	dt.	99,90	Starwing	dt.	119,90	Thunderforce 4	dt.	119,90
Alien 3	dt.	119,90	Streetfighter Turbo	us./dt.	139,90	Tiny Toons	dt.	89,90
Bubsy	dt./us.	99,90	Striker	dt.	129,90	Ultimate Soccer	dt.	119,90
Claymates	us.	139,90	Super Bomberman	dt.	119,90	Zombies	us.	109,90
Cool Spot	dt./us.	139,90	Super Mario All-Stars	dt.	99,90	MEGA CD		
Cybernator	dt.	139,90	Super Mario Kart	dt.	94,90	Mega CD 2 - Konsole 2	dt.	598,90
Dungeonmaster	us.	149,90	Super Probotector	dt.	119,90	Adapter / US/JP-CDs		119,90
Empire Strikes Back	us.	159,90	Super Star Wars	dt.	139,90	Batman	us.	99,90
Equinox (Solstice 2)	jp.	159,90	Super Turrican	us.	124,90	Chuck Rock	us.	99,90
Evolution	dt.	139,90	Tecmo BA Basketball	us.	134,90	Cobra Command	us.	109,90
F-1 Pole Position	dt.	i.V.	Tiny Toons	dt.	119,90	Jaguar XJ 220	us.	99,90
F-15 Strike Eagle	us.	139,90	Ultima 6	us.	149,90	Microcosm	us.	i.V.
Final Fantasy II	us.	149,90	World Heroes	us.	134,90	Prince of Persia	us.	119,90
Final Fight 2	us.	119,90	WWF Royal Rumble	dt.	139,90	Road Avenger	us.	69,90
Flashback	us./i.V.	i.V.	Zelda III	dt.	94,90	Silpheed	us.	139,90
Jimmy Connors Tennis	dt.	119,90	Zombies	dt.	129,90	Thunderhawk 3D	dt.	129,90
Jungle Strike	us.	i.V.	Mega Drive			Willy Beamish	us.	89,90
Jurassic Park	us.	139,90	Universal-Adapter		59,90	Wonderdog	us.	119,90
King Arthur's World	dt.	119,90	4-Spieler-Adapter		i.V.	WWF Wrestling	us.	129,90
Lost Vikings	us.	99,90	Aladin	dt.	129,90	NEO GEO		
Mech Warrior	dt.	149,90	Action Replay Pro	dt.	99,90	Konsole PAL o. RGB	dt.	729,90
Mortal Kombat	dt.	149,90	Alien 3	dt.	109,90	Art of Fighting 1	—	359,90
NHL Stanley Cup	us.	i.V.	B.O.B.	dt.	109,90	Fatal Fury 2	—	429,90
NHLPA Hockey	dt.	139,90	Battletoads	dt.	109,90	King of Monsters 2	—	199,90
Operation Logic Bomb	us.	i.V.	Bubsy the Bobcat	dt.	109,90	NAM 1975	—	199,90
Parodius	dt.	129,90	Castlevania 4	dt.	i.V.	Samurai Showdown	—	379,90
PGA Tour Golf 2	us.	i.V.	F-15 Strike Eagle	dt.	139,90	Sengoku 2	—	399,90
Pirates Gold	us.	i.V.	Flashback	dt.	109,90	Super Side Kicks	—	289,90
Player Manager	dt.	129,90	Humans	us.	99,90	World Heroes 2	—	359,90
Pocky & Rocky	us.	139,90	Jungle Strike	dt.	129,90	Stofftier (ca. 32 cm)		
Polterguy	us.	139,90	Jurassic Park	dt.	119,90	Yoshi		49,90
Populous 2	jp./us.	149,90	Landstalker	dt.	119,90	S. Mario		49,90
Powermonger	dt.	129,90	Micro Machines	dt.	119,90			
R-Type 3	us.	i.V.	Mortal Combat	dt.	129,90			
Railroad Tycoon	us.	139,90	NHLPA Hookey 94	dt.	129,90			
Rock & Roll Racing	us.	119,90	Pirates Gold	us.	129,90			
Sensible Soccer	dt.	i.V.	Polterguy	us.	129,90			
7th Saga	us.	129,90	Populous 2	us.	129,90			
Shadowrun	us.	129,90	Sensible Soccer	us.	109,90			

Sie erreichen uns während der Woche (auch Sa.) von 09 - 22 Uhr. Ihr Auftrag wird noch am selben Tag bearbeitet. Wir führen auch Spiele, die nicht in dieser Liste stehen, für Amiga, PC, CD-Rom usw. Kostenlos schicken wir Ihnen unsere komplette Liste zu (liegt bei jeder Bestellung bei). Wir nehmen gerne Vorbestellungen für Spiele, die es noch nicht gibt, entgegen. Lieferung bei Vorkasse 4,90 DM; bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck; NN + 8,90 DM. Eilzustellung zzgl. 8,50 DM. UPS 14,90 DM (7,90 DM VK UPS); Ausland nur Vorkasse 20,- DM, ab 250,- DM versandkostenfrei. Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen. Tippfehler, Irrtümer vorbehalten.



Flippersimulation

SONIC SPINBALL

■ Hersteller: SEGA . Preis ca.: DM 119.- ■

Ein neues Sonic-Spiel?! "Jein" müßte man da eigentlich antworten, denn Segas flinker Igel macht diesmal vielmehr einen kleinen Seitensprung ins seltene Flipper-Genre.



Einige unter Euch werden sicherlich noch den amüsanten Gruselflipper namens Dragons Fury kennen, jenes unbeschwerte Spiel, das auch den Terminkalender von Herren höheren Alters gehörig durcheinanderbringen kann; scheinbar waren Segas Softwarekünstler von diesen Klassiker sehr angetan, denn schon in der zweiten modularen Jump & Run-Orgie wurde Sonic kurzzeitig als Flipperkugel mißbraucht. Im inoffiziellen dritten Teil (der "wahre" Sonic 3 erscheint erst im Februar) befindet

sich das blaue Nadelkissen nun in einer riesigen Welt voller durchgedrehter Flipperlandschaften, natürlich erschaffen vom Dauerkegel Dr. Robotnik. Allerdings entfernen sich die Programmierer total vom Original, das man von rauchge-

schwängerten Spielhallen her kennt, denn jede Szenerie besteht aus mehreren, durch Röhren abgetrennte Spielflächen. Die Steuerung ist insgesamt sehr simpel ausgefallen: Knopf A und B betätigen den linken bzw. rechten Flipperfinger,

während C beide gleichzeitig zum Schlag ausholen läßt. Obwohl diese Steuerung auf dem Papier sehr praktikabel erscheint, stellt sich das ganze



● *Zwischendurch lockern immer wieder kleine Gags das Spielgeschehen auf.*



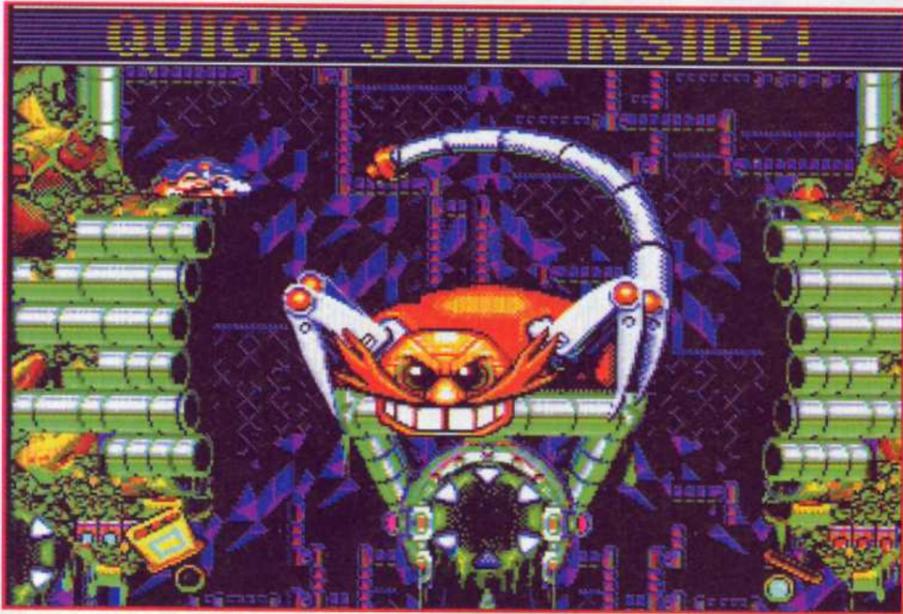
● *Alle Emeralds muß man erst einmal freilegen, ehe man sie erreichen kann.*

VIEWPOINT



Auch wenn es diesmal kein Jump & Run geworden ist, bietet Sonic Spinball doch alle Tugenden, die man von den Vorgängern kennt: Erfri-schend einfaches Spielprinzip, untermalt von vielen bunten Grafiken. Sega hat es dabei sogar fertiggebracht, meiner derzeitigen Referenz Dragons Fury aufgrund der höheren Abwechslung locker den Tilt zu verpassen. Nur der merkwürdig schräge Sound fiel etwas aus dem Rahmen. Trotzdem: Sonic Spinball ist Fun pur!

Ulf Schneider



● Der erste Dr. Robotnik präsentierte sich als eine Art Metallkrabbe.

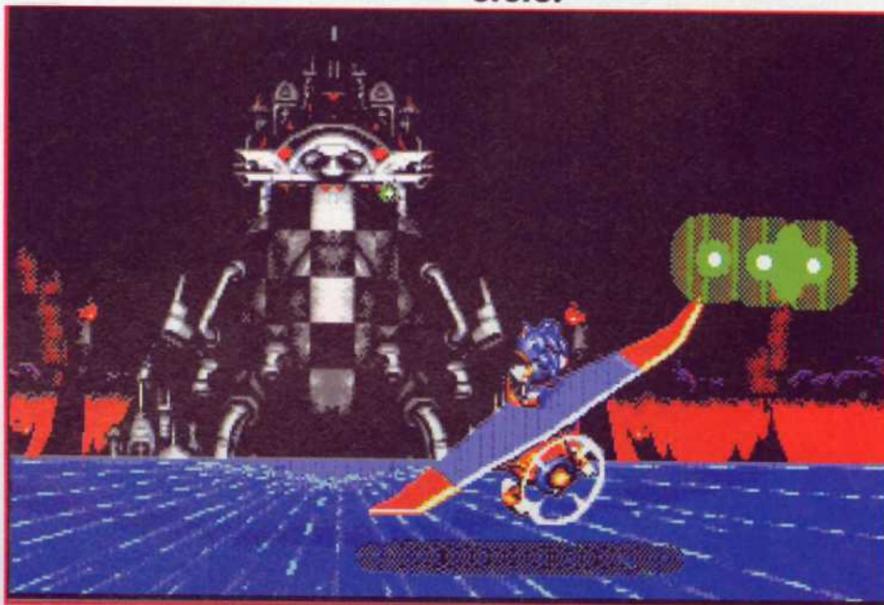
in der Realität schnell als recht umständlich heraus, da Knopf A und B zu eng beieinander liegen, um die Flipperfinger bequem einzeln zu bewegen. Die obligatorischen Emeralds dürfen bei einem Sonic-Abenteuer natürlich auch nicht fehlen. Insgesamt drei dieser teuren Klunker muß man erbeuten, ehe man einer Abart von Dr. Robotnik gegenübersteht. Hat man auch diesen Schrotthaufen in die Knie gezwungen,



● Der zweite Level ist deutlich schwieriger als der erste.

gelangt man in den nächsten Level mit einem komplett neuen Spielfeld.

Ulf Schneider



INFO BITS

Abgedrehte Flippersimulation
Mäßiger Sound

DER "WEIHNACHTS-KRANZ" MIT DEM SCHNELLEN SERVICE



Young Merlin (SNES) 149,-



Landstalker dt. Texte MD 119,-



Aladdin (Nov.) 119,- (MD)

Mega Drive

Mega Drive Aladdin Set	289,-
Mega Drive II. Magnum Set SMD	369,-
Mega Drive II. mit Tiny Toon	279,-
4 Spieler Adapter EA	59,-
6 Button Control Pad	39,-
Aladdin	119,-
Cliffhanger	99,-
Dracula	119,-
F-1	109,-
FIFA International Soccer	109,-
General Chaos	109,-
Hook	109,-
James Pond III.	119,-
John Madden Football '94	119,-
Landstalker	119,-
Mortal Combat	129,-
NHL Hockey '94	109,-
Puggsy	109,-
Rocket Knight Adventures	99,-
Sensible Soccer	119,-
Shining Force	124,-
Sonic Spinball	109,-
Streetfighter II. Champ. Edition	134,-
Turtles Tournament Fighters	129,-
Virtual Pinball	109,-
WWF Royal Rumble	129,-
Wiz n' Liz	109,-
Young Indy	119,-

Mega CD

Mega CD II. mit Road Avenger	589,-
Mega CD II. ohne Spiel	509,-
NHL94 CD	119,-
Powermonger CD	119,-

Silpheed	89,-
Sonic CD	89,-
Thunderhawk	109,-
WWF CD	89,-

Super Nintendo

Power Station SN	199,-
Super Nint. Power ST. +Mort. Kombat	319,-
Aero the Accobat	139,-
Aladdin	124,-
Daffy Duck	139,-
Equinox	139,-
Flashback	139,-
Hook	129,-
Jurassic Park	139,-
Mech Warrior	139,-
Nigel Mansell's World Ch.	129,-
Plok	94,-
Pockey & Rockey	139,-
Royal Rumble WWF Wrestling	149,-
Street Fighter II. Turbo	139,-
Super Bomberman	109,-
Super Mario All Stars	94,-
Super Turrigan	124,-
Super Star Wars 2 T.Emp.St.B.	139,-
Turtles Tournament Fighters	149,-
World Heroes	149,-
Young Merlin	149,-

Master System

S. Master S. II. + Sonic	99,-
Asterix II.	89,-
Chuck Rock 2	84,-
F-1	89,-

Jungle Book	89,-
Power Strike II.	94,-
Star Wars	89,-

NES

Control Deck mit Spielen	99,-
Darkwing Duck	94,-
Star Trek Next Generation	99,-
Tiny Toon 2	99,-
Turtles Tournament Fighters	99,-
WWF King of the Ring	129,-

Game Gear

Sega Game Gear incl. Columns	189,-
F-1	79,-
Robocop 3	79,-
Sensible Soccer	59,-
Star Wars	89,-

**In punkto
Schnelligkeit:
Absolute Spitze**

Wir bieten Ihnen den Schnell-Service als Standard. Bei uns bekommen Sie Ihre Ware als Brief, Schnellpäckchen oder Schnelpaket. So haben unsere Kunden in der Regel die bis 18,30 Uhr bestellte Ware schon am nächsten Morgen. Bei Bestellungen von 3 Artikeln sogar portofrei.

Game Boy

Game Boy Basic Set GB	99,-
Batterieset II. org. Nintendo	69,-
Darkwing Duck	69,-
Goal	69,-
Star Trek Next Generation	69,-
Tiny Toon Adventures II.	69,-
Turtles III. Radical Rescue	69,-
WWF Superstars 3 King o.t.Ring	69,-
Zelda IV.	69,-
ZEN Intergalactic Ninja	69,-

Lynx

Lynx II.	179,-
Jimmy Connors Tennis	79,-
Lemmings	89,-

Neo Geo

Fatal Fury Special	399,-
Samurai Showdown	429,-

PC

Aces over Europe	89,-
Indy Car Racing	109,-
Lords of Love	79,-
T.F.X.	99,-
Lucas Arts Classic Adv.	109,-

Theo

KRANZ

VERSAND & LADEN

Täglich Neuheiten

FORDERN SIE UNSER KOSTENLOSES MAGAZIN GEGEN FRANKIERTEN (DM 3,-) UND ADRESSIERTEN RÜCKUMSCHLAG AN. VERSAND PER NN DM 8,-; BEI VORK (NUR EUROSHECKS) DM 4,-; VERSAND UND LAZEN; PREISIRRTÜMER, ÄNDERUNGEN VORBEHALTEN; UPS DM 10,-; Porto Ausland DM 18,-



CAN'T BEAT THE FEELING

Warum nicht einmal ein außergewöhnliches Eingabegerät für den heimischen Computer oder die eigene Konsole. Drei der abgefahrensten Geschenkideen stellen wir Euch hier kurz vor.

MotorMouse (PC)

Von der Firma Megatronix GmbH (Telefon 06136/89725) flatterte mir überraschend eine Maus auf den Schreibtisch. Nicht, daß das etwas Besonderes wäre, aber diese Mäuse fallen aus dem üblichen Rahmen. Die Rede ist von der "MotorMouse", die in Gestalt eines schnittigen Lamborghini Countach oder einer Corvette daherkommt. Vom Design erinnert sie an ein Produkt aus dem Spielwarenladen, hat aber alles, was man von ihr erwartet. Einen 6, 9 und 25 Pin-Adapter, drei Tasten und die passenden Treiber für Windows und DOS. Unter Windows kommt man

noch in den Genuß eines Pointers in Gestalt des Wagens und einer passenden Soundunterstützung (Hupen- und Motorgeräusch). Bei intensiver Nutzung der Maus erweist sie sich leider als etwas unhandlich, aber ein prima Geschenk für den User, der schon alles hat, ist sie allemal.



Freeflight Analogue Joystick (PC)

Als ich den FreeFlight das erste Mal in der Hand hielt, konnte ich mir beileibe nicht vorstellen, daß dieses Teil zum Fliegen gut sein sollte. Der Steuerknüppel verfügt über keinerlei Potentiometer mehr. Vielmehr wurden in den Joystick Neigungsmesser eingebaut, die die Neigung des

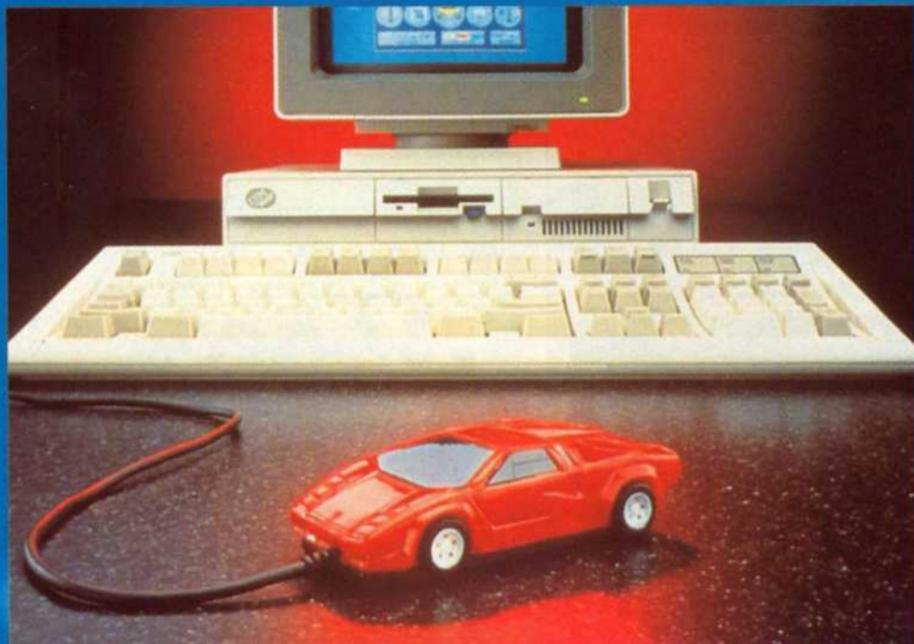
Sticks messen. Es bleibt dabei vollkommen Euch überlassen, ob Ihr den Flightstick vollkommen frei im Raum haltet oder ob Ihr ihn auf dem Tisch oder Stuhl aufstützt. Nach dem ersten Probeflug mit dem brandneuen Flight Simulator 5 waren meine Begeisterungstürme fast nicht mehr zu bremsen. Die Cessna

vom FS5 seid, rennt los und kauft Euch das Teil! Ansonsten versucht erst einmal, den Händler zu einem Probespiel mit Eurem Lieblingssimulator zu überreden.

FreeWheel (Amiga, PC, Mega Drive, Super NES)

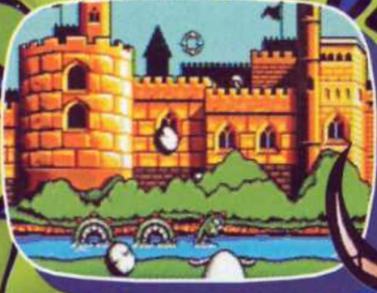
Der gleiche Hersteller, der sich um den außergewöhnlichen Flightstick kümmert, dachte auch an alle Rennfahrer. Speziell zu Nigel Mansells Rennspiel (funktioniert aber auch mit jedem anderen Spiel), wurde ein ebenfalls neuartiges Eingabegerät entwickelt. Das Prinzip ist dem des Flightsticks ähnlich. Auch hier braucht man keinen festen Untergrund oder eine Aufstellfläche. Das FreeWheel wird einfach in der Luft gehalten oder evtl. auf den Knien aufgelegt. Bei Mega Drive, Super Nintendo und Amiga gibt es keinerlei Probleme zu verzeichnen. Beim PC gestaltet sich lediglich die Kalibrierung recht schwierig. Wer sich ein wenig Zeit zur Übung nimmt, der wird hiermit auf jeden Fall ein völlig neues Gefühl erfahren.

läßt sich unheimlich genau und gefühlvoll fliegen. Ganz anders sieht die ganze Sache aber bei Privateer oder Strike Commander aus. Die abrupten Richtungsänderungen, um z.B. einer Rakete auszuweichen, machen mit dem FreeFlight Schwierigkeiten. Vor allem das Zentrieren des Flugzeugs nach so einer harten Ausweichbewegung kann leicht in eine Geduldsübung ausarten. Wenn Ihr Fans





Überleben im Baumhaus



Angriff auf die Burg



Schiff kaputt

“Ein ideales Abenteuer für Tüffelreunde”

Video Games magazin

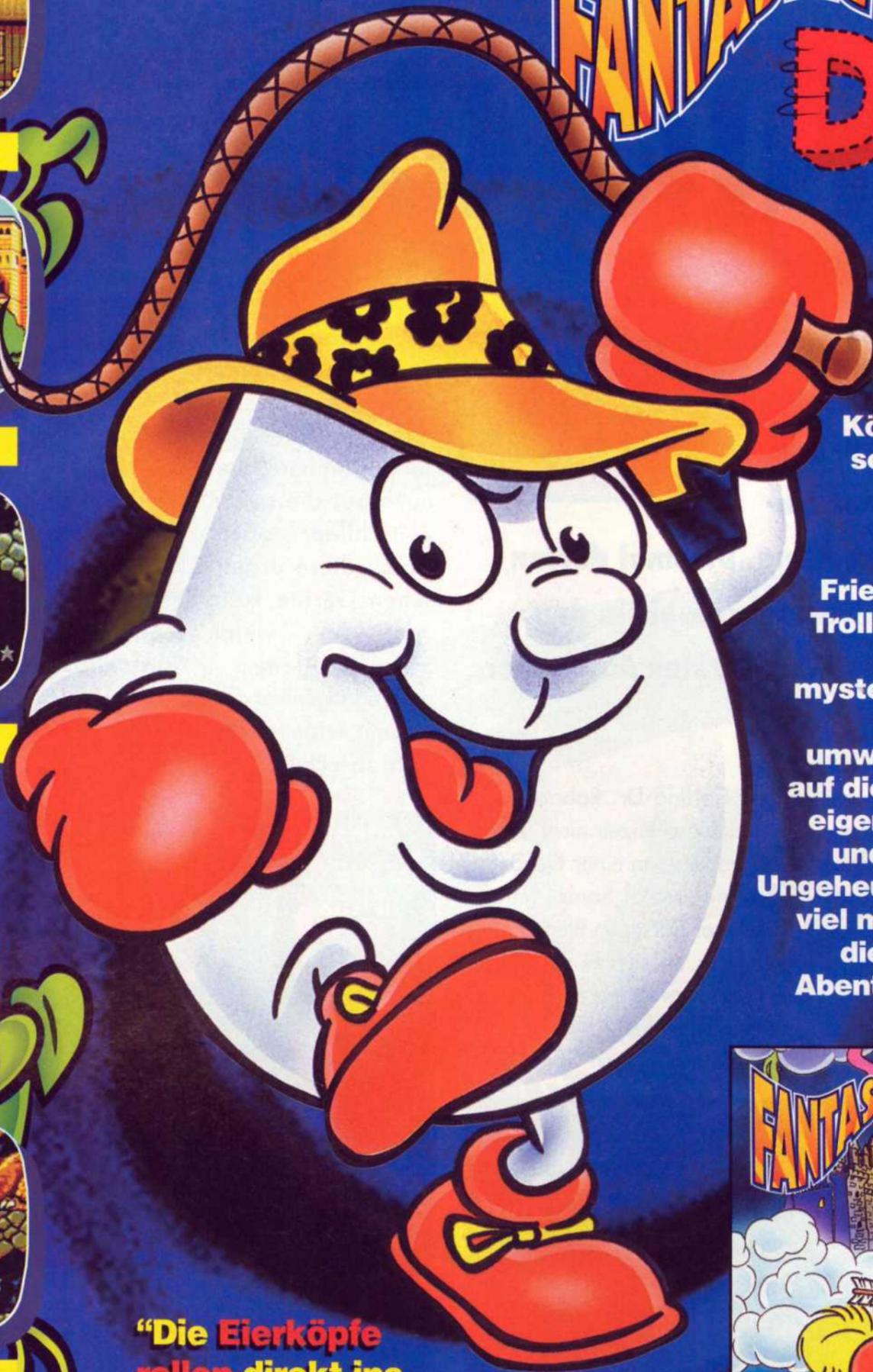


Drachenlager



Unheimlich! Ein Wolkenschloß

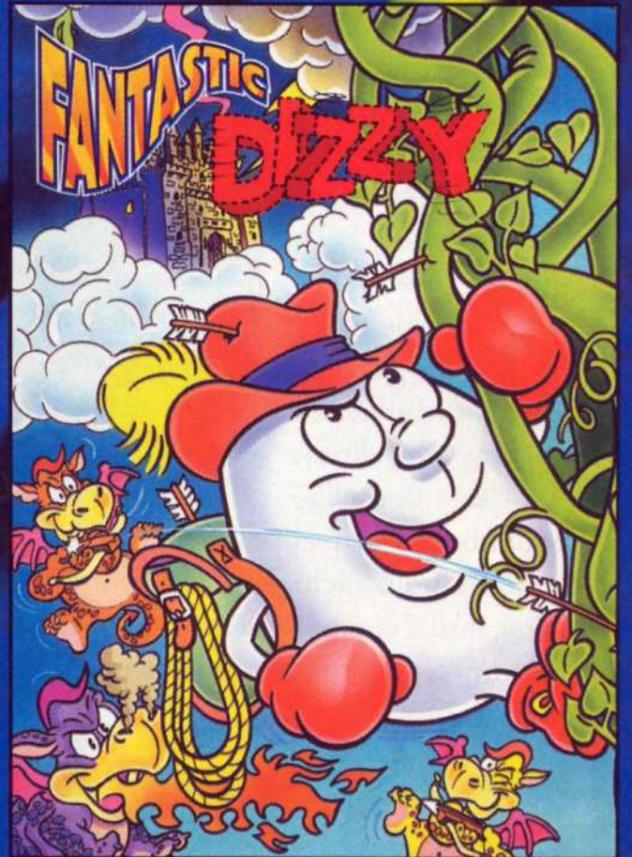
FANTASTIC DIZZY™



Da ist er endlich!
Dizzy auf einem riesigen Arcade - Abenteuer!
Erforsche das geheimnisvolle Königreich Zakeria mit seinem Palmenstrand, der mittelalterlichen Stadt, dem verwunschenen Friedhof, dem Palast der Trolle und vielen anderen aufregenden und mysteriösen Gegenden! In diesem absolut umwerfenden Spiel triffst auf die seltsamsten Leute, eigenartigsten Kreaturen und furchterregendsten Ungeheuer! All das und noch viel mehr findest du nur in diesem preisgekrönten Abenteuer deines Lebens!

“Die Eierköpfe rollen direkt ins Herz - besonders bei den jüngeren Spielern”

Video Games magazin



Lizenziert von Sega Enterprises Limited für die Anwendung auf dem SEGA MEGA DRIVE, SEGA MASTER SYSTEM UND SEGA GAME GEAR. ALSO AVAILABLE ON: AMIGA. IBM PC. NES*.

Weitere Informationen erhalten Sie über: Codemasters Software Company Limited, Stoneythorpe, Southam, Warwickshire, CV33 ODL, G.B.

Codemasters™

© The Codemasters Software Company Ltd. ("Codemasters") 1993. Alle Rechte vorbehalten. Codemasters und Fantastic Dizzy sind eingetragene Warenzeichen, die unter Lizenz der Codemasters Software Company Ltd. benutzt werden. Von Sega Enterprises Ltd. für das Spielen auf dem Sega Megadrive, dem Sega Master System und Game Gear lizenziert. Megadrive, Master System und Game Gear sind eingetragene Warenzeichen von Sega Enterprises Ltd. Codemasters benutzt diese Warenzeichen unter Lizenz. NES ist ein Warenzeichen von Nintendo Company Limited. Codemasters ist keine Tochtergesellschaft von Nintendo Co. Ltd. und in keiner Weise mit Nintendo Co. Ltd. verbunden. Titel "The Fantastic Adventures of Dizzy". Spieltext nicht in Italienisch oder Spanisch.



Jump & Run

SONIC CD

■ Hersteller: SEGA . Preis ca.: DM 100.- ■

Ein Jahr ohne eine neue Hopserei unseres blauen Freundes wäre sicherlich so wie eine Folge der Lindenstraße ohne Else Kling. Diesmal dürfen wir aber die Arme besonders weit in den Himmel strecken: Sonics neuestes Abenteuer wurde erstmals versilbert.



Es gibt sicherlich kaum ein schnelleres Jump & Run-Spiel im großen Videospielbereich, allerdings auch keins, dessen Hintergrundgeschichte so belanglos ist. Viel mehr dürfte es den Leser wohl interessieren, daß Sonic CD keine direkte Fortsetzung zu Sonic 2 darstellt. Somit dürfen alle Fans des doppel-schwänzigen Fuchses an dieser Stelle ihre Schnieftücher ziehen. Seinen Part übernimmt jetzt ein rosa Nadelkissen namens Amy Rose. Auf kleine stachelige Sonic Babys braucht man sich aber deshalb nicht zu freuen, denn ihre Zuneigung wird nur bedingt von Sonic erwidert.

Auch Fiesling Dr. Robotnik war in der Zwischenzeit nicht untätig und werkelt an einer Neuauflage seines Metal Sonics herum. Mit dieser garstigen Blechbüchse kommt es im siebten von insgesamt acht Levels zu einem fulminanten Showdown. Am bekanntesten unkomplizierten Spielablauf



hielten die Programmierer auch diesmal fest: Bei der Levelerkundung werden Igel-Jünger diesmal aber auch auf die neuen Zeitschilder stoßen. Durch diese praktischen Geräte kann man in vielen Abschnitten jeweils in die Vergangenheit oder Zukunft reisen und so optisch erleben wie



● **Einem Laserstrahl verdankt Sonic diese Kleinwüchsigkeit.**

● **Der erste Level dürfte zumindest visuell hinlänglich bekannt sein.**



VIEWPOINT



Obwohl das Spielprinzip sich zum dritten Mal wiederholt, kann ich mich dem unwiderstehlichen Charme dieser Igel-Hüpferi einfach nicht entziehen. Wahre CD-Qualität kriegt man neben der Musik aber eigentlich nur in den technisch grandiosen 3D-Bonusrunden zu spüren, denn auf den groß angepriesenen Umfang mit über 70 Levels kommt man nur, wenn man die vielen Zeitsprünge mitrechnet, was aber eigentlich nur einem grafischen Make-up des jeweiligen Levels gleichkommt.

Ulf Schneider

INFO BITS

Extrem große Levels.
Von der Komposition her sehr ansprechende Musikstücke.
Spielstand bleibt im Back Up-Speicher hängen.

GRAFIK 065

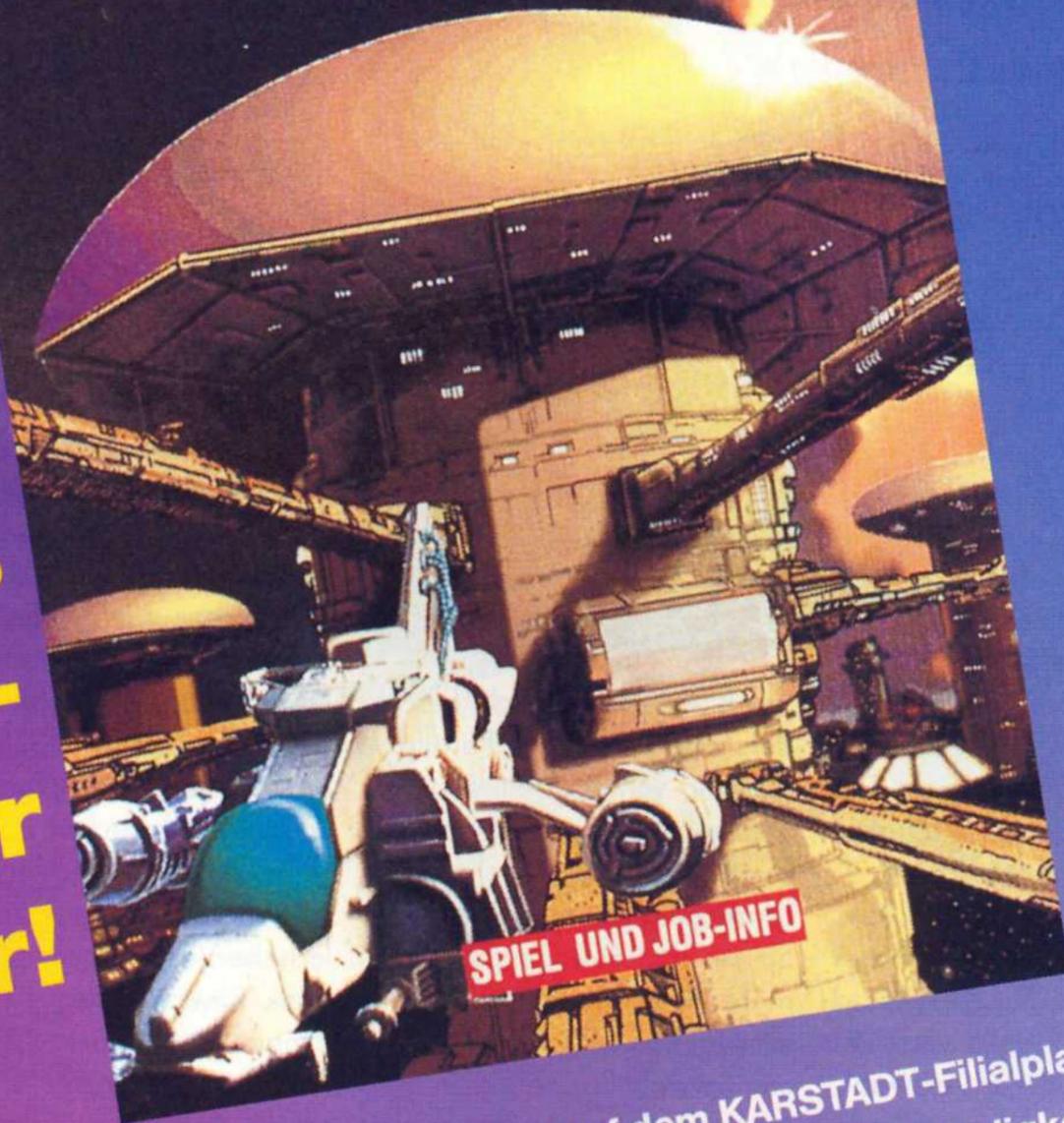
SOUND 088

FUN

000

SPACE JOB

**Das
Computer-
Spiel für
Aufsteiger!**



Wir schreiben das Jahr 2350 ...

Du hast gerade die Schule hinter Dir und jobbst auf dem KARSTADT-Filialplaneten.
Die Karriereleiter nimmst Du in Deinem Raumgleiter mit Lichtgeschwindigkeit,
denn Du willst die Fäden in den Händen halten ...

Viel Spaß und Action bei unserem neuen Spiel »SPACE JOB«.

Jetzt in den Computer-Abteilungen und der Abteilung Musik&Video.

Hardware-Mindestanforderungen: IBM oder kompatibler PC, 3,5" HD, AT 286 mit VGA-Karte, MS-DOS 3.3,
Festplatte, Empfehlung: MS-DOS 5.0, 2 MB RAM. »Amiga« 500, 500+, 600, 1200 mit 1 MB RAM,
Empfehlung: mind. 2 Floppy-Laufwerke, besser Festplatte.

25.-

KARSTADT. Ein Haus voller Chancen.



Mega-Vielfalt und Multi-Spaß im Job.

Gut einkaufen
schöner leben

KARSTADT



Jump & Run - Adventure

COSMIC SPACEHEAD

■ Hersteller: Codemasters . Preis ca.: DM 100.- ■

Die Frage der Existenz haben sich schon viele gestellt. Doch nur wenige mußten sich mit den Beweisen auseinandersetzen.

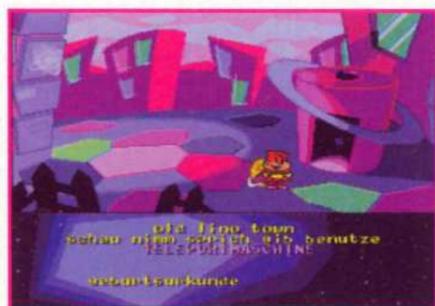


Bei Cosmic Spacehead handelt es sich um eine neuartige Mischung aus Adventure- und Jump & Run-Spiel. Cosmic Spacehead muß durch viele Stationen wandern, welche durch Jump & Run-Bereiche verbunden sind, in denen Goldtaler gesammelt werden können. Der Spieler hat nun die Aufgabe, Beweise zu beschaffen, z. B. durch Fotos und dergleichen, die die Existenz der Erde darlegen sollen. Cosmic Spacehead bietet optional vier (!) verschiedene Sprachen zur Auswahl. Das zur Verfügung stehende Vokabular wirkt teilweise zwar etwas holprig, erfüllt aber seinen Zweck. Ein in der techni-



schen Ausführung nicht besonders überzeugendes Parallaxscrolling vermittelt einen etwas ungehobelten Eindruck, der sich auch durch die technische Umsetzung der verschiedenen Sprites und Bewegungsabläufe nicht aufpolieren läßt. Trotz alledem handelt es sich bei Cosmic Spacehead um solide und geldwerte Programmierarbeit.

Michael Erlwein

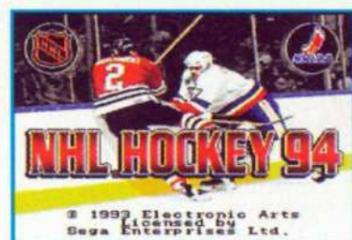


Sportspiel

NHL HOCKEY '94

■ Hersteller: Electronic Arts . Preis ca.: DM 120.- ■

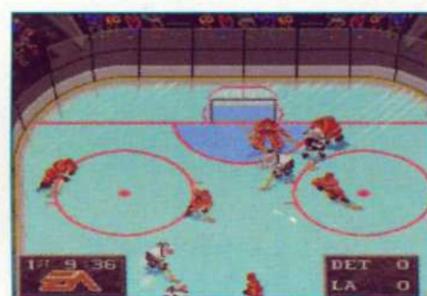
Bei manchen Spielen ist es fast wie mit Wein: Die Güte steigt mit dem Alter zunehmend.



Vorhang auf für die EA-Saison '94! "Reine Geldmache" werden da bestimmt einige unken, "Endlich, endlich!" hingegen die Fans schreien. Für EA ist diese neue Serie auf jeden Fall relevant, schließlich braucht man ja genug Spiele, um den hauseigenen 4-Way Play-Adapter gebührend zu unterstützen. Neben der Möglichkeit des Quartetts werden noch 24 weitere Features großmundig auf der Packung versprochen. Dabei handelt es sich in erster Linie um spielerische Verbesserungen. Eine wichtige Erneuerung dürfte sicherlich die langersehnte Batterie sein, die Spielstände und Rekorde bequem sichert. Ein weiterer Kritikpunkt beim Vorgänger war das fehlende Penalty. Beim 94er Modell wurde das endlich nachgeholt und sogar mit einem eigenen Turnier versüßt, was neben dem Spaß auch sicherlich einen kleinen Lerneffekt bewirkt. Im Spiel selber fallen zwei neue

spielerische Elemente auf; zum einen kann man den Torwart nun selbst steuern, zum anderen bringen überraschende Volleyschüsse eine zusätzliche Rasanz ins Spiel.

Ulf Schneider



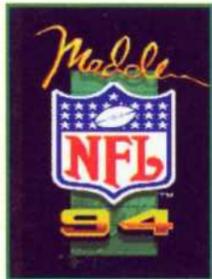


Sportspiel

JOHN MADDEN FOOTBALL '94

Hersteller: Electronic Arts . Preis ca.: DM 119.-

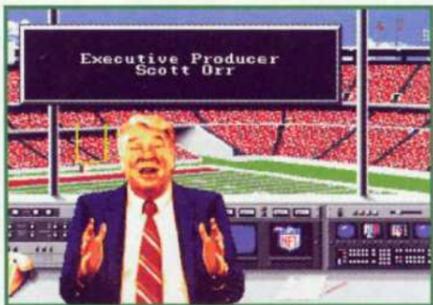
Big John ist wieder da, um uns aufs Neue in die wundersame Welt der unfreiwilligen Blutspende zu entführen.



Im Gegensatz zu manch anderen Sportgrößen zeigt die Trainerlegende John Madden nicht nur sein Antlitz auf der Hülle, sondern beteiligt sich auch aktiv am Spieldesign. Bei der mittlerweile vierten Auflage tat er das auch besonders gerne, schließlich durfte er sein Faible für akkurate Statistiken erstmals an den original NFL-Spielern auslassen. In Sachen "Erneuerungen" lautet das Zauberwort

wie schon bei den anderen Modulen aus der 94er Kollektionen "Four Way Play", ergo bis zu vier Spieler können gleichzeitig um jeden Yard kämpfen. Dies ist leider auch schon der einzige signifikante Unterschied zum Vorgänger. OK, die Aufmachung wurde optisch leicht aufgepeppt, ein paar neue Spielzüge dazugefügt und die Spieler huschen noch eine Idee eleganter über den Rasen, aber deshalb wird wohl kaum einer von entscheidenden Verbesserungen sprechen.

Ulf Schneider



Damit bist du unschlagbar!

MEGA FUN - das heißt jeden Monat die neusten Spiele, die neusten Tips & Tricks, die neusten Gerüchte rund um die spannende Welt der Videospiele.

MEGA FUN ist das Konsolenmagazin mit neuen Ideen und Super-Service für alle Leser, wie z.B.: einer monatlichen Hotline, ständig die neusten Schummelcodes für die Module direkt aus Japan sowie Hardwaretests der aktuellen Peripheriegeräte. Nicht zu vergessen: Mega Mail, Fun Mail, die Help-Line, das Poster, und, und, und...

DM 4,90

MEGA FUN TESTEN!
Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und ab damit an: **COMPUTEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg**

Ja, ich will MEGA FUN testen! Eine Ausgabe kostenlos! Wenn ich mich eine Woche nach Erhalt der Ausgabe nicht melde, bekomme ich MEGA FUN im Abonnement für nur DM 52,-/Jahr!

WIDERRUFSBELEHRUNG: Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.**

COMPUTEC VERLAG

Name, Vorname _____

Straße, Haus-Nr. _____

PLZ, Ort _____

Tel.-Nr. (für evtl. Rückfragen) _____

Datum _____ 1. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.** Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum _____ 2. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

MF PT01

Aktuelle Ausgabe jetzt im Handel erhältlich!



Jump & Run

PUGSY

■ Hersteller: Psygnosis . Preis ca.: DM 119.- ■

Psygnosis widmet sich immer mehr dem gewinnträchtigen Konsolenmarkt.

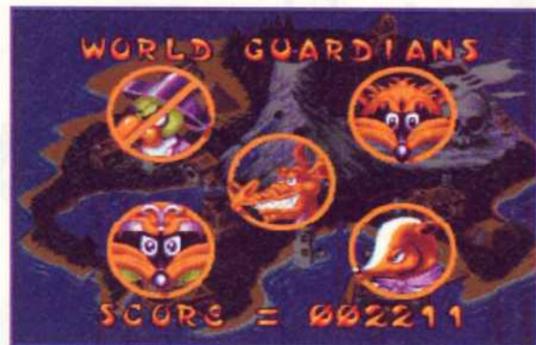
Ihre neueste Kreation kann sich dabei sehr wohl mit Produkten renommierter Softwarehäuser messen.



Gestatten, mein Name ist Pugsy. Meine lausigen Techniker müssen mal wieder mächtig geschlampt haben, denn anders kann ich es mir nicht erklären, warum ich auf diesem trostlosen Planeten gestrandet bin. Als ob das nicht schon schlimm genug wäre, klaut diese Saftbande von Rycoons auch noch meine geliebte Raumkrücke. Jetzt muß ich also gezwungenermaßen zur deren Hauptstadt Raclantis hinwandern, um denen einmal kräftig eins auf die Mütze zu hauen! Leider liegen zwischen mir und deren Domizil insgesamt satte 51



Abschnitte. Die ersten waren ja noch einfach, aber später waren da ständig Sperren vor dem Ausgang, so eine Frechheit! Glücklicherweise liegen hier viele nützliche Gegenstände herum mit denen man so allerlei Dinge anstellen kann. Hier zum Beispiel, mit dieser Pistole bringt man viele lästige Gegner schnell zum Schweigen,



hähähä! Und was habe ich noch so alles dabei,.....mal sehen..... ach ja, ein Schlüssel! Möchte nur wissen, wo sich die dazugehörige Schatztruhe befindet, grübel, grübel....

Ulf Schneider



- **Überraschung! Was befindet sich wohl in dieser Schatztruhe?**
- **Die knackigen Rätsel sind meistens von kristallklarer Logik.**

VIEWPOINT



Mit dem zwiebelähnlichen Pugsy hat Psygnosis ein neues Genre namens "Jump & Think" erfunden, bei dem neben viel Geschicklichkeit auch das Gehirnschmalz nicht zu kurz kommt. Bei dem an sich einfachen Spielprinzip unterliegt man schnell dem einzigartigen Charme des kleinen Wichtelmännchens. Bemerkenswert auch die Technik: Detaillierte Grafiken und stimmungsvolle Tracks zeugen von der ungeheuren Routine der Psygnosis-Programmierer.

Ulf Schneider

NEU



Das SEGAMAGAZIN zeigt Euch die ganze Welt der Sega-Spiele.

Sonic kehrt zurück! SEGA-MAGAZIN testet das brandneue Sonic Chaos für Mega CD II. System und Sonic CD für Mega Drive außerdem ihre Vorstellung auf Mega Drive System ab. Ein riesengroßer **Disneys Aladdin** und **Jungle Book** geben außerdem ihre Vorstellung auf Mega Drive System ab. Ein Bericht zum **Virtuality Helm** und brandheiße News und **Tips & Tricks Teil**, ein Bericht zum **Competitions** vervollständigen den Überblick über die SEGA-Spielwelt. Außerdem im Heft: 2 Große **Competitions**: "Sensible Soccer" und "Thunderhawk"

für nur DM 5,-

SEGA MAGAZIN TESTEN!

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und ab damit an: **COMPU-TEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg**

Ja, ich will Sega Magazin testen! Eine Ausgabe kostenlos! Wenn ich mich eine Woche nach Erhalt der Ausgabe nicht melde, bekomme ich Sega Magazin im Abonnement für nur DM 46,80/Jahr!



Name, Vorname _____

Straße, Haus-Nr. _____

PLZ, Ort _____

Datum _____ 1. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPU-TEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.** Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum _____ 2. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

WIDERRUFSBELEHRUNG: Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPU-TEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.**

COMPU-TEC VERLAG
SM PT01

Ab 3. November im Handel erhältlich!



Beat 'em Up

T.M.H.T.- TOURNAMENT FIGHTERS

■ Hersteller: Konami . Preis ca.: DM 129.- ■

Manche Leute sehen ihre Haxen am liebsten ganz oben auf der Speisekarte stehen, ich hingegen bevorzuge die Frösche lieber als heimische Videospielstars.



man bei vielen merkt, daß auch Konamis Mannen an Capcoms Meisterwerk nicht vorbeikamen. Neu an dieser Kröten-Balgerei ist jedoch ein zweiter Energiebalken, der jeden ausgeteilten Treffer registriert. Viele gelandete Treffer zahlen sich hier somit gleich doppelt aus.

Neben dem Tournament- und Versus-Modus gibt es noch eine spezielle Story-Option, in der man mit einem der vier Frösche April O'Neil aus den Klauen des miesen Ratking befreien muß.

Ulf Schneider

Wer jetzt glaubt, daß ich einfach nur auf den Review der kürzlich getesteten Mega Drive-Version verweise, irrt sich gewaltig; Konami hat diesmal nämlich keine Kosten und Mühen gescheut, um aus der Super Nintendo-Variante ein nahezu eigenständiges Spiel zu gestalten. Schon beim Feld der insgesamt zehn Kämpfer gibt es einige Unterschiede gegenüber der Mega Drive-Adaption; so verließ zum Beispiel April O'Neil die Kampfarena und moderiert nun pflichtbewußt den Tournament-

Modus. Den weiblichen Part übernimmt stattdessen die flinke Amazone Aska. Jeder der zehn Mitstreiter verfügt über einen Haufen Special Moves, wobei



● Im Tournament-Modus gebührt dem Sieger ein Interview mit Starreporterin April O'Neil höchstpersönlich.



VIEWPOINT



Auch die Super Nintendo-Version kann insgesamt als ein absolut gelungenes Stück Software bezeichnet werden, wie man es von der Nobelschmiede halt gewohnt ist. Die Spielbarkeit ist dabei sogar noch eine Spur besser als bei Segas Gegenstück. Dies liegt vor allem an der Differenzierung zwischen normalen und starken Schlägen bzw. Tritten. Bemerkenswert bei dieser "tierischen" Prügelei ist auch die professionelle Technik mit einer farbenfrohen Grafik und dem Fatal Fury-mäßigen rockigen Sound. Nur die Hintergrundgrafik nervt wieder einmal mit einer spartanischen zwei Phasen-Animation.

Ulf Schneider

"INFO BITS"
Technisch gut gelungener Street Fighter II-Pendant.
10 verschiedene Kämpfer.

GRAFIK 085
SOUND 078
FUN
089

"ROOTS"

Beat 'em Up und Street Fighter II sind zwei Begriffe, die man unbedingt in einem Atemzug sagen sollte. Auch Konamis Prügelorgie muß man nachsagen, daß sie in vielen Punkten vom Original abgekupfert hat.





COSMIC SPACEHEAD™

“Die drollige Grafik und der umwerfende Soundtrack sind eine mittlere Sensation”

Play Time magazin



Elektro-Schocks!



Die Post



Die Straßen der Stadt



Detroitica



Die Fabrik

“Ein einzigartiges, brillantes Spiel voller herausfordernder Überraschungen und unvergleichlichem Spaß - auf gar keinen Fall verpassen!”

Sega pro magazin



Die Lichter der Nacht

“Eine der innovativsten Neuheiten für den Mega Drive”

Play Time magazin

Wie würdest du die Existenz der Erde beweisen?

Hier ist Cosmic - der erste außerirdische Tourist aller Zeiten - bei seiner wilden Jagd durchs Universum! Begleite ihm bei seiner aufregenden Reise durch 32 Action-Bereiche und löse in den Arcade-Adenteuerabschnitten die kniffligsten Rätsel. Kommuniziere mit den seltsamsten Gestalten in völlig verrückten und abgedrehten Orten auf 300 Bildschirmen. Erlebe, was es heißt, Astro-Wagen zu fahren, Roboterattacken und abgedrehten zu überstehen und Asteroiden-Felder zu durchkreuzen. Dieses Spiel ist geradezu überirdisch!



ERHÄLTlich FÜR
Amiga, PC, N.E.S.

Codemasters™

Weitere Informationen erhalten Sie über:
Codemasters Software Company Limited, Stoneythorpe,
Southam, Warwickshire, CV33 0DL, G.B.

© The Codemasters Software Company Ltd. ("Codemasters") 1993. Alle Rechte vorbehalten. Codemasters und Cosmic Spacehead sind eingetragene Warenzeichen, die unter Lizenz der Codemasters Software Company Ltd. benutzt werden. Von Sega Enterprises Ltd. für das Spielen auf dem Sega Megadrive, dem Sega Master System und Game Gear lizenziert. Megadrive, Master System und Game Gear sind eingetragene Warenzeichen von Sega Enterprises Ltd. Codemasters benutzt diese Warenzeichen unter Lizenz. NES ist ein Warenzeichen von Nintendo Company Limited. Codemasters ist keine Tochtergesellschaft von Nintendo Co. Ltd. und in keiner Weise mit Nintendo Co. Ltd. verbunden.



Rennspiel

Rock 'N' Roll Racing

■ Hersteller: Interplay . Preis ca.: DM 129.- ■

Wer schon immer einmal in einer futuristischen Raserei dem Gegner eine Rakete ins Heckteil jagen wollte, sollte diesen modularen Spaßmacher nicht außer acht lassen.



● Eine Menge abgedrehter Fahrer stehen Euch zur Verfügung.



der antreten, wobei die restlichen zwei Kontrahenten vom Computer übernommen werden.

Ulf Schneider

In einer fernen Galaxie, weit entfernt von unseren Vorstellungskräften, finden hochdotierte, aber äußerst deftige Rennen statt. Der Sinn dieser verschleißfördernden Verfolgungsjagd ist so kurzweilig wie simpel: Flitzt mit dem Gefährt einen verschlungenen Circuit dreimal durch und plaziert Euch dabei so gut wie möglich. Erfolg zahlt sich selbstverständlich aus, denn neben den begehrten WM-Punkten, die man dringend braucht, gibt es natürlich auch

eine Menge Moneten. Dieses hart erarbeitete Geld sollte man tunlichst dafür verwenden, seine Karre gehörig aufzubocken; ein besserer Motor, kurvensichere Reifen, belastbarere Stoßdämpfer sowie eine dickere Panzerung, all diese nützlichen Extras hält ein stets gutgelaunter Fleischklops in seinem Shop parat. Letzteres ist übrigens besonders wichtig, denn leider bestimmen auch Raketen und Minen das tägliche Renngeschehen und mit einer schlechten

Panzerung verabschiedet man sich unfreiwillig für eine kurze Zeit von der Rennstrecke. Erreicht man im Laufe des Spiel auch mal höhere Levels, kann man auch einen besseren Schlitten erwerben, der über ein noch fieseres Waffenarsenal verfügt. Im gesplitteten Bildschirm kann man natürlich auch gegeneinander



INFO BITS

Zwei-Spieler-Modus
Genial rockige Sounduntermalung



● Anfangs wird man sicherlich noch ein paar Schwierigkeiten mit der isometrischen Darstellung haben.

VIEWPOINT



Alleine ist der Spielspaß zwar eher verhalten, doch mit einem Konkurrenten aus Fleisch und Blut gerät diese Flitzerei mit Bleifußmentalität zum absoluten Dauerbrenner. Sadistisches Gelächter ist zu hören, wenn man dem Gegner eine wohlplazierte Mine vor den Kühler legt oder ein lauter Jubelschrei, wenn man sich im letzten Augenblick doch noch als erster ins Ziel schummelt. Begleitet wird das fetzige Rennspiel zudem von perfekt eingespielten Rock-Klassikern wie Born to be Wild oder Peter Gun Theme, groovy! Die heißeste Raserei seit Super Mario Kart.

Ulf Schneider

Die TOP GAMES '93

PLAY TIME
PLAY TIME
PLAY TIME
PLAY TIME
PLAY TIME
PLAY TIME

Die besten Computer- und Videospiele des Jahres

DIE TOP GAMES '93

Die 100 besten Spiele des Jahres '93 im PLAY TIME Sonderheft 2!

Die 100 besten Spiele dieses Jahres ausführlich getestet und neu bewertet von Deutschlands großer Fachredaktion für Computer- und Videospiele. 6 Genres im Überblick: Action, Adventure, Rollenspiele, Simulation, Sport und Strategie.

für nur **DM 9,80**

HÖL DIR DEN GAMES-GUIDE '93

Ultimativ, umfassend, unentbehrlich!

MITMACHEN & GEWINNEN

Wer diesen Coupon ausfüllt, ausschneidet, auf ein Postkarte klebt, an folgende Adresse richtet: **COMPUTEC VERLAG**, Kennwort "Mitmachen und Gewinnen", ISARSTR. 32, 90 451 Nürnberg, und abschickt, der nimmt an der Verlosung von **10 BASKETBALL-SETS** (siehe Abbildung) teil. Einsendeschluß ist der: **28. Februar 1993**. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.



Name, Vorname

Straße, Haus.-Nr.

PLZ, Ort

COMPUTEC VERLAG

PTSH PT

Ab 1. Dezember im Handel erhältlich!



Jump & Run

PLOK

■ Hersteller: Tradewest / Nintendo . Preis ca.: DM 129.- ■

Wenn Big "N" sich höchstpersönlich um den Vertrieb eines Moduls kümmert, darf man immer durchdachte und familiengerechte Spiele erwarten. Däumling Plok bildet da keine Ausnahme.



Obwohl es sich bei diesem Produkt wieder einmal um einen linientreuen Vertreter der Jump & Run-Sparte handelt, kann man Plok trotzdem als "das etwas andere" Hüpfspiel bezeichnen. Schon der Namensgeber und Held dieses Spiels hebt sich vollkommen von den üblichen Pixelmännchen ab. Statt den sonst graziöseren Sprites sieht Plok eher wie ein plumper Mehl sack aus, der versehentlich in einen Farbtopf gefallen ist. Ebenso merkwürdig ist auch seine Art, sich zu verteidigen; während andere Helden sich mit gezielten Po-Attacken oder irgendwelchen Feuerbällen zur Wehr setzen, schleudert Plok seinen Aggres-

soren einfach seine Gliedmaßen ins Gesicht. Diese praktische Form der Selbstverstümmelung birgt aber auch eine Schattenseite, denn wie jeder Mensch hat auch nur Plok vier Gliedmaßen. Manche Objekte haben zudem die üble Eigenschaft, seine "Geschosse" einfach einzuheimsen, so daß



unser armer Plok mit Pech nur noch armlos rumläuft. Zum unausgesprochenen Standard gehören im Jump & Run sicherlich auch Verwandlungskünste des Titelhelden. Plok ist in diesem Fall besonders fleißig; rund ein Dutzend verschiedener Ver-

wandlungen hat er in petto, angefangen vom wütenden Boxer bis hin zur gnadenlosen Kreissäge.

Ulf Schneider



● Die Oberwelt ist in mehrere große Levels unterteilt, an deren Ende immer ein Obermonk lauert.

INFO BITS

Läuft auch auf 286'er.
Muß auf Hard-Disk installiert werden.
Deutsche Anleitung.

GRAFIK 067

SOUND 080

FUN

080

VIEWPOINT



Schon die große Oberwelt versprach ein Hüpfspiel der gehobenen Güte. Glücklicherweise wurde ich vom ersten Eindruck auch nicht enttäuscht, denn das Leveldesign entpuppt sich als stets durchdacht und die vielen guten Ideen, allen voran die Gliedmaßen-Werferei, bringen die nötige Abwechslung ins Programm. Die Technik mit dem glas klaren Sound und einem Scrolling, das auch bei schnellen Passagen nicht muckt, paßt da wunderbar ins Bild. Angesichts des Umfangs hätte dem Spiel aber ein Paßwortsystem gut zu Gesicht gestanden.

Ulf Schneider



Das sind ja gleich **3** Wünsche auf einmal...

MAGIK DISK 64, GAME ON,
PC ACTION und AMIGA FUN
werden jetzt noch attraktiver!!

Ab Dezember werden aus
Diskettenheften 
Hefte mit Disketten!!



I. Das C64-PLAY TIME Kombi

Magic Disk 64 + Game On
+ Play Time
= C64 Play Time Kombi!



DM **12,-**

ab 15. Dezember im
Handel erhältlich!!

NEU!



II. Das PC ACTION/ PC GAMES Kombi

PC Action + PC Games (nur Heft)
= PC Action/ PC Games Kombi



DM **19,80**

ab 15. Dezember im
Handel erhältlich!!

NEU!



III. Das AMIGA FUN/ AMIGA GAMES Kombi

Amiga Fun
+ Amiga Games (nur Heft)
= Amiga Fun/Amiga Games Kombi



DM **19,80**

ab 29. Dezember im
Handel erhältlich!!

NEU!



Jump & Shot

SUNSET RIDERS

■ Hersteller: Konami . Preis ca.: DM 129.- ■

"Oh nein!", werden einige von Euch sicherlich denken, falls sie jemals das "Glück" hatten, die Mega Drive-Version unter das Joypad zu bekommen. Doch beim SNES haben sich die Programmierer noch einmal richtig ins Zeug gelegt.



Nun stellen wir uns einmal ein richtig schönes Western-Ambiente vor: bleihaltige Luft, der Totengräber arbeitet im Akkord und die Gesetzlosen bestimmen das Alltagsgeschehen. In so einer Szenerie leben die vier Kopfgeldjäger namens Steve, Billy, Bob und Cormano. Der Whisky ist teuer, daher beschließen diese Herren, Amerikas meistgesuchte Verbrecher zu erledigen, um so ihr mäßiges Taschengeld etwas aufzubessern. Nur, wie sich jedermann denken kann, sind diese Männer von der Idee wenig angetan, daher müßt Ihr in den insgesamt acht Levels möglichst durchgehend Eure



● **Bei der Super Nintendo-Version stehen einem gleich vier Heroen zur Auswahl.**

Colts bzw. Gewehre sprechen lassen. Da zwei Waffen bekanntlich mehr Wirkung haben als eine, solltet Ihr jede Gelegenheit wahrnehmen, doch ein entsprechendes Pick Up die

● **Auch Probleme der tierischen Art erwarten den leidgeprüften Cowboy.**

Feuerkraft zu verdoppeln. Eine vermehrte Schußfrequenz werdet Ihr bei den beinharten Endgegnern auch brauchen, um nicht selber Opfer einer Bleispritze zu werden. Zwischen den einzelnen Levels darf man zur Entspannung (!?) in einer Art Schießgalerie seine

Reaktionen an plötzlich auftauchenden Cowboys erproben.

Ulf Schneider



ROOTS

Mega Drive-Besitzer kamen schon Anfang dieses Jahres in den zweifelhaften Genuß dieser Western-Balerei. Die Technik und Spielbarkeit kann man hier nicht als gelungen bezeichnen.

GRAFIK 066
SOUND 061
FUN
075

VIEWPOINT



Mit der Super Nintendo-Version beweist Konami, daß man dem Arcade-Automaten mit der merkwürdig schwammigen Grafik doch noch einiges an Spielspaß abgewinnen kann. Die neuen Level und amüsanten Zwischensequenzen stehen dem Modul ausgezeichnet und tragen einiges zum witzigen Western-Flair bei. Allerdings stellt sich der wahre Spielspaß erst bei zwei Gleichgesinnten ein, denn lonesome Cowboys werden sehr leicht Opfer der zahlreichen und für meinen Geschmack zu langsam fliegenden Schüsse werden.

Ulf Schneider

XVII. Olympische
Winterspiele,
Lillehammer,
Norwegen

W i n t e r OLYMPICS

Dabei sein ist alles!

Sie können jetzt dabei sein! Entweder in Ihrem
Wohnzimmer – mit WINTER OLYMPICS – oder live!

Gewinnen Sie eine Reise* zu den XVII. Olympischen Winterspielen

mit



für

2 Personen

19. bis 24. Februar 1994



So können Sie teilnehmen:

Schreiben Sie eine Postkarte, oder nutzen Sie die
Teilnahmekarten im Handel, und nennen Sie uns die drei
oben abgebildeten Wintersport-Disziplinen, in denen Sie
neben sieben weiteren Olympischen Höhepunkten in
WINTER OLYMPICS um die Gold-Medaille wetteifern
können. Schicken Sie die Karte an: Selling Points GmbH,
Kennwort: U.S. Gold, Verler Str. 1, 33332 Gütersloh.
Einsendeschluß ist der 15. Januar 1994.

Der Preis wird unter allen richtigen, rechtzeitig eingehenden Einsendungen ausgelost. Es genügt
das Datum des Poststempels. Teilnahmeberechtigt sind alle Personen. Bei minderjährigen
Gewinnern kann der Preis in Begleitung eines Erziehungsberechtigten angetreten werden.
Ausgeschlossen sind Mitarbeiter der Firmen Selling Points GmbH und U.S. Gold. Der Rechtsweg
ist ausgeschlossen. Der Preis beinhaltet *Flug, Transfer nach Oslo, Hotel Ü/F Oslo, Transfer und
Eintritt zu einer Veranstaltung sowie DM 800,- Taschengeld. Der Preis kann nicht in Bargeld
gewandelt werden. Der Veranstalter des Preisausschreibens ist die U.S. Gold Ltd.

**WINTER OLYMPICS von U.S. Gold erscheint für die SEGA-Geräte Mega Drive,
Master System, Game Gear sowie MS-DOS- und Amiga-Computer**

© 1991 © 1993 U.S. Gold Ltd. All rights reserved. Sega, Mega Drive, Master System,
Game Gear, Mega-CD are trademarks of Sega Enterprises Ltd.



SPECIAL

JAHRESÜBERBLICK



1

9

9

3



Titel	Ausgabe	Seite	System	Wertung
3 Count Bout.....	07/93	128	NEO GEO	91%
4 in 1.....	02/93	84	GAME BOY	59%
A				
A 320 Airbus - USA Edition.....	10/93	44	AMIGA	75%
A-Train Construction Kit.....	09/93	39	PC	66%
Abandoned Places 2.....	07/93	56	AMIGA	75%
Aces of the Pacific.....	04/93	41	PC	80%
Aces over Europe.....	09/93	28	PC	85%
Acrobat Mission.....	02/93	91	SUPER NES	47%
Act Raiser.....	02/93	99	SUPER NES	72%
Action Sport.....	06/93	48	AMIGA	33%
Addams Family.....	03/93	84	NES	60%
Adventure Island 2.....	06/93	81	GAME BOY	65%
Aerobiz.....	07/93	102	SUPER NES	63%
Air Zonk.....	02/93	117	TURBO DUO	85%
Alfred Chicken.....	09/93	89	GAME BOY	74%
Alien 3.....	06/93	83	GAME BOY	83%
Alien 3.....	08/93	100	SUPER NES	87%
Alien Syndrome.....	03/93	109	GAMEGEAR	77%
Alien vs. Predator.....	06/93	84	SUPER NES	41%
Alone in the Dark.....	01/93	20	PC	96%
Amazing Penguin.....	03/93	105	GAME BOY	42%
Amazing Tennis.....	03/93	86	SUPER NES	79%
Amazing Tennis.....	08/93	111	MEGA DRIVE	70%
Amazon - Guard. of Eden.....	01/93	30	PC	70%
Ambush at Sorinor.....	09/93	37	PC	72%
American Gladiators.....	09/93	94	SUPER NES	36%
American Gladiators.....	07/93	119	MEGA DRIVE	26%
An American Tail.....	08/93	36	PC	70%
Ancient Art of War in the Skies.....	07/93	50	AMIGA	74%
André Agassi Tennis.....	05/93	100	MEGA DRIVE	70%
Another World.....	04/93	111	MEGA DRIVE	71%
Another World.....	08/93	116	MEGA DRIVE	78%
Apano Sin.....	06/93	6	AMIGA	
Arabian Nights.....	06/93	49	AMIGA	82%
Archer MacLean's Pool.....	03/93	55	AMIGA	81%
Ariel - The Little Mermaid.....	04/93	114	MEGA DRIVE	68%
Armour-Geddon.....	03/93	31	PC	62%
Art of Fighting.....	02/93	118	NEO GEO	91%
Assassin.....	01/93	62	AMIGA	82%
Asterix.....	08/93	87	GAME BOY	67%
Asterix.....	10/93	118	SUPER NES	75%
AV-8B Harrier Assault.....	03/93	30	PC	64%
Avenging Spirit.....	06/93	82	GAME BOY	77%
Award Winners.....	01/93	46	PC	73%
Axelay.....	02/93	93	SUPER NES	90%
Ayrton Senna's Grand Prix 2.....	01/93	84	GAMEGEAR	66%
B				
B.C. Kid.....	04/93	86	GAME BOY	67%
B.O.B.....	08/93	106	SUPER NES	75%
B17 - Flying Fortress.....	07/93	50	AMIGA	70%
Baby T-Rex.....	09/93	86	GAME BOY	60%
Ball Jacks.....	09/93	109	MEGA DRIVE	40%
Barbie Game Girl.....	07/93	98	GAME BOY	25%
Bard's Tale Construction Set.....	05/93	48	AMIGA	68%
Bart vs. the Juggernauts.....	03/93	85	GAME BOY	73%
Bart vs. the World.....	06/93	52	AMIGA	75%
Bart vs. the Juggernauts.....	09/93	89	GAME BOY	51%
Basket Brawl.....	02/93	115	LYNX	59%
Batman.....	07/93	121	MEGA DRIVE	42%
Batman Returns.....	02/93	108	GAMEGEAR	69%
Batman Returns.....	04/93	34	PC	78%
Batman Returns.....	04/93	104	MEGA DRIVE	76%
Batman Returns.....	05/93	86	SUPER NES	86%
Batman Returns.....	07/93	126	MASTER SYSTEM	70%
Battle Chess 4000.....	04/93	53	PC	83%
Battle Grand Prix.....	09/93	99	SUPER NES	66%
Battle Isle + Data Disk 1.....	05/93	47	AMIGA	86%
Battle Isle 2.....	11/93	94	AMIGA	
BattleTech.....	06/93	84	SUPER NES	82%
Battletoads.....	07/93	119	MEGA DRIVE	41%
Battletoads - In Ragnarok's World.....	09/93	90	GAME BOY	63%
Battletoads in Battlemania.....	11/93	118	SUPER NES	75%
Bazooka - Blitzkrieg.....	06/93	86	SUPER NES	22%
Bazooka Sue.....	05/93	8	PC	
Beau Jolly - The Greatest.....	06/93	22	PC	78%
Beavers.....	08/93	44	AMIGA	76%
Best of the Best.....	04/93	84	SUPER NES	79%
Betrayal at Krondor.....	09/93	30	PC	85%
Big Box 2.....	01/93	60	AMIGA	60%
Bill's Tomato Game.....	01/93	56	AMIGA	84%
Bio Hazard Battle.....	03/93	111	MEGA DRIVE	81%
Biometal.....	07/93	107	SUPER NES	48%
Bitmap Bros. - Volume 2.....	05/93	46	AMIGA	81%
Blob.....	10/93	42	AMIGA	70%
Blue Force.....	09/93	26	PC	77%
Body Blows.....	06/93	18	AMIGA	94%
Bombberman 93.....	08/93	128	TURBO DUO	76%
Bonk 3.....	07/93	134	TURBO DUO	85%
Boxle 2.....	09/93	88	GAME BOY	72%
Brass Numbers.....	03/93	88	SUPER NES	53%
Bubby.....	11/93	110	MEGA DRIVE	74%

Titel	Ausgabe	Seite	System	Wertung
Bubby - Claws.....				
Encounters of the Future.....	08/93	94	SUPER NES	88%
Bulls vs. Blazers.....	06/93	86	SUPER NES	69%
Bulls vs. Blazers.....	08/93	110	MEGA DRIVE	70%
Bunny Bricks.....	02/93	33	PC	
Burntime.....	10/93	38	PC	85%
Buster Brothers.....	07/93	132	TURBO DUO	78%
Buzz Aldrin's Race Into Space.....	06/93	24	PC	79%
C				
Cacoma Knights.....	03/93	101	SUPER NES	60%
Caesar.....	01/93	54	AMIGA	78%
Cal Ripken jr. Baseball.....	08/93	91	SUPER NES	75%
California Games 2.....	08/93	95	SUPER NES	61%
Campaign.....	02/93	58	AMIGA	75%
Captain America.....	05/93	104	MEGA DRIVE	28%
Captain Dynamo.....	01/93	55	AMIGA	67%
Captain Planet and the Planetees.....	09/93	108	MEGA DRIVE	71%
Car and Driver.....	02/93	16	PC	89%
Cartoon Line - Part One.....	03/93	120	ARCHIMEDES	41%
Castles 2 - Siege & Conquest.....	02/93	46	PC	48%
Centipede.....	03/93	104	GAME BOY	23%
Chakan.....	05/93	107	MEGA DRIVE	85%
Championship Manager 93.....	09/93	50	AMIGA	26%
Championship Pro Am.....	03/93	115	MEGA DRIVE	69%
Chess Maniac 5 Billion and 1.....	08/93	34	PC	70%
Chester Cheetah.....	04/93	91	SUPER NES	63%
Chibi Chara Wars.....	01/93	72	SUPER NES	63%
Chiki Chiki Boys.....	04/93	112	MEGA DRIVE	67%
Chuck Rock.....	01/93	84	GAMEGEAR	71%
Chuck Rock.....	03/93	88	SUPER NES	80%
Chuck Rock 2 - Son of Chuck.....	07/93	54	AMIGA	80%
Civilization.....	06/93	55	ATARI	85%
Clue.....	05/93	91	SUPER NES	71%
Clue.....	06/93	100	MEGA DRIVE	69%
Cobra Mission.....	05/93	30	PC	73%
Comanche - Mission Disk 1.....	07/93	34	PC	93%
Comanche - Operation White Lightning.....	01/93	24	PC	89%
Combat Air Patrol.....	07/93	52	AMIGA	80%
Combat Classics.....	01/93	41	PC	57%
Contraptions.....	04/93	43	PC	76%
Cool Spot.....	04/93	107	MEGA DRIVE	
Cool Spot.....	11/93	124	SUPER NES	0%
Cool Spot Adventure.....	07/93	95	GAME BOY	61%
Cool World.....	06/93	87	SUPER NES	66%
Corporation.....	03/93	111	MEGA DRIVE	64%
Cosmic Fantasy 2.....	02/93	116	TURBO DUO	79%
Cosmo Gang.....	07/93	105	SUPER NES	41%
Creatures.....	04/93	56	AMIGA	69%
Creepers.....	05/93	39	PC	77%
Crest of Wolf.....	06/93	116	TURBO DUO	74%
Crue Ball.....	01/93	94	MEGA DRIVE	79%
Curse of Enchantia.....	02/93	38	PC	81%
Cyber Spin.....	05/93	92	SUPER NES	52%
Cybernator.....	03/93	80	SUPER NES	
Cyborg Justice.....	07/93	122	MEGA DRIVE	54%
Cytron.....	01/93	64	AMIGA	68%
D				
D-Day.....	02/93	40	PC	34%
Darius Twin.....	04/93	97	SUPER NES	65%
Darkwing Duck.....	06/93	115	TURBO DUO	44%
Daughter of the Serpents.....	02/93	32	PC	77%
David Leadbetter's Golf.....	02/93	26	PC	78%
Day of the Tentacle.....	09/93	24	PC	87%
Dead Dance.....	08/93	106	SUPER NES	73%
Death Duel.....	02/93	110	MEGA DRIVE	66%
Desert Strike.....	02/93	88	SUPER NES	87%
Desert Strike.....	06/93	44	AMIGA	83%
Die Schöne und das Biest.....	10/93	30	PC	75%
Dino City.....	07/93	106	SUPER NES	80%
Dirty Challenger.....	01/93	72	SUPER NES	26%
Dogfight.....	04/93	36	PC	
Dogfight.....	06/93	28	PC	71%
Dogfight.....	11/93	38	AMIGA	75%
Dominium.....	02/93	42	PC	54%
Doodlebug.....	02/93	56	AMIGA	74%
Double Dragon 3.....	01/93	79	NES	75%
Double Dragon 3.....	02/93	84	GAME BOY	69%
Double Dragon 3.....	06/93	101	MEGA DRIVE	49%
Dr. Franken.....	02/93	81	GAME BOY	74%
Dr. Franken.....	11/93	122	SUPER NES	0%
Dr. Franken.....	11/93	122	SUPER NES	55%
Dragon Ball Z.....	07/93	109	SUPER NES	69%
Dragon Lance.....	01/93	37	PC	62%
Dragon Slayer.....	04/93	118	TURBO DUO	78%
Dragon's Lair.....	04/93	98	SUPER NES	68%
Dragons Fury.....	01/93	96	MEGA DRIVE	81%
Dreadnoughts.....	05/93	38	PC	45%
Dune 2.....	03/93	28	PC	88%
Dune 2.....	06/93	53	AMIGA	83%
Dungeon Master.....	09/93	118	TURBO DUO	68%
Dyna Blaster.....	02/93	31	PC	86%

Titel	Ausgabe	Seite	System	Wertung
E				
Earth Light.....	02/93	102	SUPER NES	64%
Ecco the Dolphin.....	04/93	110	MEGA DRIVE	90%
Ecco Quest 2 - Lost Secret o. t. Rainforest.....	07/93	26	PC	83%
Edono.....	06/93	97	SUPER NES	48%
Eight Ball Deluxe.....	10/93	40	PC	80%
Eishockey Manager.....	07/93	46	AMIGA	80%
El-Fish.....	07/93	32	PC	72%
Elite.....	01/93	79	NES	69%
Elysium.....	02/93	30	PC	68%
Empire Deluxe.....	07/93	42	PC	70%
Entity.....	02/93	33	PC	
Erben des Throns.....	03/93	56	AMIGA	62%
Eric - The Unready.....	04/93	42	PC	75%
Evolution.....	05/93	96	SUPER NES	83%
EX-Mutants.....	06/93	104	MEGA DRIVE	76%
Exhaust Heat.....	04/93	94	SUPER NES	65%
Exhaust Heat 2.....	07/93	110	SUPER NES	61%
Exile.....	05/93	121	TURBO DUO	79%
Eye of the Beholder 3 - Assault on Myth.....	07/93	22	PC	66%
F				
F-117A Stealth Fighter.....	11/93	48	AMIGA	
F-15 Strike Eagle.....	07/93	97	GAME BOY	81%
F-15 Strike Eagle II.....	10/93	102	MEGA DRIVE	80%
F-15 Strike Eagle III.....	01/93	28	PC	89%
F-17 Challenge.....	11/93	50	AMIGA	60%
F1.....	11/93	109	MEGA DRIVE	83%
F1-Pole Position.....	11/93	112	SUPER NES	90%
Faceball 2000.....	04/93	92	SUPER NES	75%
Falcon 3.0 - Operation Fighting Tiger.....	01/93	32	PC	70%
Fatal Fury.....	06/93	102	MEGA DRIVE	85%
Fatal Fury.....	07/93	104	SUPER NES	83%
Fatal Fury 2.....	04/93	128	NEO GEO	85%
Ferrari Grand Prix Challenge.....	03/93	113	MEGA DRIVE	78%
Fields of Glory.....	09/93	38	PC	77%
Final Fantasy: Mystic Quest.....	01/93	78	SUPER NES	81%
Final Fight.....	01/93	70	SUPER NES	66%
Final Fight 2.....	09/93	91	SUPER NES	80%
Fire Fighter.....	09/93	88	GAME BOY	65%
Firehawk.....	07/93	58	AMIGA	40%
Firepower 2000.....	05/93	88	SUPER NES	82%
First Samurai.....	11/93	119	SUPER NES	55%
Flashback.....	06/93	50	AMIGA	74%
Flashback.....	07/93	120	MEGA DRIVE	87%
Flies - Attack on Earth.....	04/93	38	PC	55%
Fly Harder.....	05/93	50	AMIGA	70%
Flying Hero.....	03/93	97	SUPER NES	63%
Football Manager 3.....	05/93	57	C64	30%
Formula One Grand Prix.....	02/93	34	PC	86%
Freddy Pharkas - Frontier Pharmacist.....	07/93	18	PC	90%
Front Page Football.....	04/93	40	PC	77%
Fußball Management Spiele.....	09/93	130		
G				
G-Loc.....	06/93	110	MEGA DRIVE	51%
Galahad.....	01/93	96	MEGA DRIVE	71%
Gemfire.....	02/93	111	MEGA DRIVE	77%
General Chaos.....	11/93	106	MEGA DRIVE	60%
Goal!.....	04/93	96	SUPER NES	69%
Goal!.....	08/93	46	AMIGA	80%
Gods.....	04/93	95	SUPER NES	87%
Gods.....	05/93	106	MEGA DRIVE	81%
Godzilla.....	06/93	81	GAME BOY	68%
Grandmaster Chess.....	01/93	34	PC	77%
GunForce.....	03/93	89	SUPER NES	67%
Gunship 2000.....	02/93	50	AMIGA	75%
Gunship 2000 - Mission Disk.....	01/93	35	PC	78%
Gunstar Heroes.....	11/93	102	MEGA DRIVE	85%
H				
Hannibal.....	04/93	47	PC	70%
Hardball 3.....	07/93	124	MEGA DRIVE	83%
Harley's Humongous Adventure.....	05/93	87	SUPER NES	79%
Harrier Jump Jet.....	02/93	27	PC	
Harrier Jump Jet.....	03/93	43	PC	84%
Haunting.....	11/93	108	MEGA DRIVE	70%
Hit the Ice.....	06/93	94	SUPER NES	64%
Hit the Ice.....	06/93	96	MEGA DRIVE	45%
Hockey League Simulator 2.....	07/93	44	PC	

Nutz' den coolen Abo-Service!

12 x PLAY TIME oder 12 x das C64-PLAY-TIME-Kombi und eine KOSTENLOSE Superprämie Deiner Wahl!

Du mußt nichts weiter tun, als den Abo-Bestellcoupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben, und dann ab damit an untenstehende Adresse!

Datenbank

mit gummierter Tastatur, Uhr- und Datumsanzeige, Telefonnummernspeicher, 10-stelliger Rechner mit 4 Grundrechnungsarten und Speicherfunktion. Inklusive Batterien und Kunststoffhülle.

Maße: ca. 6 x 10 x 1 cm.



Prämie 5

Sport-Stoppuhr

mit 7 Funktionen: Stunde, Minute, Monat, laufende Sekunde, Alarm, Zwischenzeitnehmer und 1/100 Sekundenanzeige. Kunststoffgehäuse, batteriebetrieben.



Prämien 3a + 3b

LCD - Armbanduhr

Stunden- und Minutenanzeige, auf Knopfdruck auch Sekundenanzeige und Datum, wassergeschützt, Kunststoffgehäuse und -armband, Quartzwerk.

Design-Taschenrechner

mit 8-stelliger LCD-Anzeige, 4 Grundrechnungsarten, Vollspeicher, Prozent- und Wurzelautomatik.

Formschönes, extravagantes Design mit verchromten Kugeltasten, schwanenhalsförmigem LCD-Anzeigen-Teil und Basisgehäuse in 4 versetzten Schichten.

Batteriebetrieben.

Maße: ca. 19 x 8,5 x 7,5 cm.



Prämie 6

Sharp-Cassetten-Abspieler

mit automatischer Bandendabschaltung, BassBooster, LED-Batterie-Betriebsanzeige, externem Gleichspannungsanschluß, abnehmbarer Gürtelklammer, leichtem, extrem leistungsfähigem Stereo-Kopfhörer.



Prämie 1

Baseball-Set, 3-tlg.

mit Holzschläger, Länge ca. 66 cm, Handschuh aus Kunststoff.

Länge ca. 26 cm und Ball

ca. 7 cm Durchmesser.



Prämie 4

Street-Basketball

Wer wirft die meisten Körbe? Der Ball für Spiel und Sport. Official Size Gr. 7.



Prämie 2

A B O - B E S T E L L U N G

- Ja, ich will das PLAY TIME Abo (DM 69,-/ Jahr; Ausland 93,-/ Jahr) für min. 1 Jahr
PT 4000
- Ja, ich will das C64 -PLAY-TIME-Kombi-Abo (DM 144,-/ Jahr; Ausland 168,-/ Jahr) für min. 1 Jahr
PK 4000
- dazu erhalte ich folgende Prämie KOSTENLOS (nur eine möglich!):
- Streetbasketball 248 483
 - Baseball-Set 014 634
 - Design-Taschenrechner 218 618
 - Datenbank 234 217
 - Armbanduhr+Stoppuhr 015 877/005 430
 - Walkman 222 655

Die angekreuzte Prämie darf ich in jedem Fall behalten, auch im Falle des Widerrufs.

Meine Adresse:

Name, Vorname

Strasse, Hausnummer

PLZ

Wohnort

1. Unterschrift ggf. des Erziehungsberechtigten (Ich versichere mit der Unterschrift, das ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.** Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

2. Unterschrift ggf. des Erziehungsberechtigten (Ich versichere mit der Unterschrift, das ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Gewünschte Zahlungsweise: (bitte ankreuzen):
 Bequem durch Bankeinzug
Konto.-Nr.:

BLZ:

gegen Rechnung

noch schneller:

ABOFAX:

0911 - 28 68 32

ABO-TELEFON:

09122 - 60 61

Widerrufsbelehrung:

Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.**



Table with 5 columns: Titel, Ausgabe, Seite, System, Wertung. Lists games like Inindo - Way of the Ninja, International Open Golf, etc.

Table with 5 columns: Titel, Ausgabe, Seite, System, Wertung. Lists games like NHL Hockey, NHLPA '93, NHLPA-Hockey '93, etc.

Table with 5 columns: Titel, Ausgabe, Seite, System, Wertung. Lists games like Shadowworlds, Shadowrun, Shanghai 2, etc.



JAHRESÜBERBLICK 1993

Titel	Ausgabe	Seite	System	Wertung
The Ancient Art of War in the Skies	03/93	34	PC	66%
The Blues Brothers	08/93	99	SUPER NES	56%
The Chaos Engine	05/93	52	AMIGA	87%
The Complete Chess System	06/93	26	PC	73%
The Cool Spot Adventure	07/93	116	MEGA DRIVE	80%
The Duell	04/93	88	SUPER NES	65%
The Empire Strikes Back	08/93	86	GAME BOY	66%
The Entity	06/93	51	AMIGA	68%
The Flintstones	07/93	123	MEGA DRIVE	71%
The Humans	02/93	30	PC	84%
The Humans	07/93	114	MEGA DRIVE	86%
The Humans - The Jurassic Levels	08/93	30	AMIGA	70%
The Incredible Machine	03/93	46	PC	81%
The Irem Skins Game	03/93	90	SUPER NES	54%
The King of Rally	03/93	100	SUPER NES	63%
The Legacy	01/93	29	PC	
The Legacy	05/93	24	PC	75%
The Little Mermaid	07/93	95	GAME BOY	73%
The Lost Vikings	09/93	46	AMIGA	86%
The Ottifants	10/93	110	MEGA DRIVE	
The Simpsons:				
Barf's Nightmare	01/93	76	SUPER NES	66%
Thunderforce 4	01/93	95	MEGA DRIVE	91%
Thunderhawk	11/93	104	MEGACD	94%
Tiny Toon Adventures	05/93	108	MEGA DRIVE	91%
Tiny Toons	03/93	98	SUPER NES	81%
Tom & Jerry	03/93	83	GAME BOY	50%
Tom & Jerry	08/93	108	SUPER NES	39%
Tom Laundry				
Strategy Football	01/93	36	PC	78%
Top Rank Tennis	08/93	89	GAME BOY	89%
Tornado	10/93	34	PC	75%
Toxic Crusaders	03/93	112	MEGA DRIVE	70%
Toys	08/93	102	SUPER NES	70%
Transarctica	04/93	28	PC	75%
Traps'n'Treasures	09/93	45	AMIGA	78%
Tristan	01/93	51	PC	76%
Trolls	03/93	40	PC	74%
Tumblepop	08/93	90	GAME BOY	69%
Turrican 3	11/93	42	AMIGA	90%
Twinkle Tales	01/93	89	MEGA DRIVE	85%
Tyrants	06/93	108	MEGA DRIVE	86%
U				
Ultima - Runes of Virtue	01/93	81	GAME BOY	50%
Ultima VII - The Serpent Isle	06/93	20	PC	82%
Ultima VIII	11/93	24	PC	
Ultima Underworld 2	03/93	24	PC	92%
Ultimate Soccer	10/93	106	MEGA DRIVE	90%
Uncharted Waters	03/93	117	MEGA DRIVE	70%
Uncharted Waters	06/93	88	SUPER NES	71%
Universal Soldier	01/93	88	MEGA DRIVE	68%
V				
Valis IV	06/93	91	SUPER NES	67%
Valken	06/93	92	SUPER NES	78%
Veil of Darkness	02/93	49	PC	
Veil of Darkness	06/93	42	PC	74%
View Point	07/93	130	NEO GEO	89%
Vikings - Fields of Conquest	07/93	30	PC	53%
Vision	05/93	32	PC	88%
W				
Wacky Funsters	05/93	40	PC	12%
Walker	07/93	51	AMIGA	76%
War at the Gulf	08/93	26	PC	69%
Warlords 2	11/93	34	PC	85%
Warpspeed	06/93	93	SUPER NES	54%
Warpspeed	08/93	114	MEGA DRIVE	54%
Wax Works	03/93	47	PC	59%
Wayne's World	08/93	108	SUPER NES	33%
We're Back	11/93	114	SUPER NES	50%
Whale's Voyage	05/93	56	AMIGA	75%
Where in Space is Carmen Sandiego?	10/93	32	PC	80%
Where in the World is Carmen San Diego	03/93	115	MEGA DRIVE	68%
Wimbledon 2	08/93	118	MASTER SYSTEM	74%
Wing Commander	03/93	54	AMIGA	43%
Wing Commander	03/93	103	SUPER NES	83%
Wing Commander Academy	10/93	28	PC	85%
Wings 2 - Aces High	02/93	97	SUPER NES	70%
Woodys World	11/93	40	AMIGA	70%
Wordtris	07/93	28	PC	78%
World Class				
Leaderboard Golf	04/93	109	MEGA DRIVE	35%
World Heroes 2	08/93	122	NEO GEO	81%
World of Illusion	01/93	86	MEGA DRIVE	93%
World Sports Challenge	07/93	136	TURBO DUO	76%
Worlds of Legend - Son of the Empire	09/93	48	AMIGA	58%
WWF - European Rampage Tour	05/93	29	PC	52%
WWF 2 Royal Rumble	08/93	92	SUPER NES	83%
WWF Superstars 2	02/93	83	GAME BOY	63%
WWF Wrestle Mania - Steel Cage Chall	09/93	117	MA	58%
X				
X-Wing	04/93	122	PC	
X-Wing	05/93	18	PC	93%
X-Wing: Imperial Pursuit	10/93	36	PC	95%
Xenobots	05/93	36	PC	71%
Xenon 2	03/93	82	GAME BOY	75%
Y				
Yo! Joel	09/93	49	AMIGA	73%
Yoshi's Cookie	09/93	100	SUPER NES	76%
Yoshi's Cookie	07/93	94	GAME BOY	91%
Young Merlin	11/93	125	SUPER NES	0%
Z				
Zarlor	02/93	114	LYNX	69%
Zelda - Link's Awakening	10/93	116	GAME BOY	90%
Zen Intergalactic Ninja	08/93	90	GAME BOY	70%

MEGASTARKE SPIELE FÜR DEN C64!



Das C64-Magazin auf Diskette

NEU GOLDEN DISK 64

Ausgabe 1/94

DM 19,80

TURRICAN II

Du glaubst also, Du weißt alles über die versteckten Extras, alles über die Superwaffen, wie z. B. den Flammenwerfer, Du weißt wie TURRICAN aussieht und sich bewegt, Du kennst die riesigen Labyrinth, die fünf verschiedenen Welten auf über 1500 Screens - das glaubst Du... DOCH DAS WAR NUR DER ANFANG! TURRICAN II - DIE ORIGINAL-VERSION ab 23. Dezember erhältlich FÜR NUR DM **19,80**

GOLDEN DISK TESTEN!

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und ab damit an: **COMPU-TEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg**

Ja, ich will GOLDEN DISK testen! Eine Ausgabe kostenlos! Wenn ich mich eine Woche nach Erhalt der Ausgabe nicht melde, bekomme ich GOLDEN DISK im Abonnement für nur DM 17,- /Ausgabe! (erscheint 2-monatlich) (halbjährliche, bzw. jährliche Berechnung)

COMPU-TEC

NEU GOLDEN DISK 64

Name, Vorname _____

Straße, Haus-Nr. _____

PLZ, Ort _____

Teil.-Nr. (für evtl. Rückfragen) _____

Datum _____ 1. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPU-TEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.** Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum _____ 2. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Aktuelle Ausgabe jetzt im Handel erhältlich!




DWARF
UNIT OF 4
LOYAL TO THAK
1ST LEVEL, NEUTRAL
EXPERIENCE POINTS
576 / 2,200
HIT POINTS 5 / 5
AXE
ARMOR CLASS 4
BANDED ARMOR

Oh, just look at it! A promising vein of rock right here! We must excavate it now, to see what lies within! Gold, iron, even gems...

READY HOME UNASSIGNED

LEADER
HELP
DONE



CLERIC
UNIT OF 3
LOYAL TO NEEVA
3RD LEVEL, NEUTRAL
EXPERIENCE POINTS
3,472 / 6,000
HIT POINTS 15 / 15
STAFF
ARMOR CLASS 8
NO ARMOR

We can't help thinking, my lord, that this would be a good place to build something to help our people.

READY HOME UNASSIGNED

NEXT
LEADER
HELP
DONE

WORKSHOP (TEIL 1)

STRONGHOLD

Für alle, die Stronghold für ein einfaches Spiel hielten und sich eines besseren haben belehren lassen müssen, erklären wir hier, wie sich auf einfachstem Wege anfangs kleine Randgebiete zu mächtigen Imperien aufbauen lassen.

DIE MANNSCHAFT

Fangen wir am besten mit der Party an, deren Zusammensetzung äußerst ausschlaggebend ist. Unter den fünf Mitgliedern sollten unbedingt ein Elf, ein Magier und ein Kleriker sein. Es empfiehlt sich, in die Gruppe noch einen Dieb und einen

Zwerg aufzunehmen. Kämpfer empfehlen sich weniger, da sie völlig schutzlos gegenüber Magiern sind und aufgrund dessen mit aufwendiger Ausrüstung ausgestattet werden müssen. Alle anderen Rassen, vorausgesetzt, daß sie einen hohen Erfahrungslevel erreicht haben, nehmen nur etwa halben Schaden bei magischen Attacken.

DIE ERSTEN GEBÄUDE

Nachdem die Charaktere ausgewürfelt worden und die Burgen plaziert sind, macht man sich an die ersten Gebäude. Zunächst sollten möglichst viele Marktplätze errichtet werden, da sie einerseits Geld bringen und andererseits den Zugang zum "Fund" ermöglichen. Jedoch ist es unnötig, das Maximum von zehn Märkten zu überschreiten. Kostspielige Gebäude, wie Waffen- und Rüstungsschmieden, Trainingshallen, Mauern und Brücken, sollten, bevor ein geregeltes Einkommen besteht, nicht

errichtet werden. Sollte beispielsweise ein Mitglied in Verzug kommen, verfallen automatisch alle Gebäude. Dazu sei noch gesagt, daß Geld nicht von einem Mitglied zum anderen übertragbar ist.

DIE EINKOMMENSSTÜTZEN

Neben den Marktplätzen spielen auch Bäume eine nicht unbedeutende Rolle. Sie sollten abgeerntet und nach Möglichkeit später aufgestockt (upgrade) werden, denn sie bringen ebenfalls Geld und der Erntertrag ernährt im ersten Jahr die noch geringe Bevölkerung problemlos. Sind irgendwo Felsen



FIGHTER
UNIT OF 3
LOYAL TO ULAR
3RD LEVEL, NEUTRAL
EXPERIENCE POINTS
5,297 / 8,000
HIT POINTS 20 / 20
SHORT SWORD
ARMOR CLASS 2
CHAIN MAIL

My lord, families are squeezed together in tiny rooms throughout this neighborhood. We need more housing.

READY HOME UNASSIGNED

NEXT
LEADER
HELP
DONE



HALFLING
UNIT OF 1
LOYAL TO D
1ST LEVEL, LAWFUL
EXPERIENCE POINTS
100 / 2,000
HIT POINTS 7 / 7
DAGGER
ARMOR CLASS 9
NO ARMOR

Not everyone here agrees about what to do with the forest. Some want you to claim these trees and tend them. Others want you to chop them down and build.

READY HOME UNASSIGNED

LEADER
HELP
DONE



ausfindig zu machen, sollten sie in jedem Fall nach Mineralienvorkommen wie Eisen, Gold und Edelsteinen untersucht werden. Minen sind zwar schon nach kurzer Zeit erschöpft, doch gerade zu Anfang des Spiels sind sie die nötigen Einkommensstützen im Winter, auf die man nicht verzichten kann.

DAS GEREGLTE EINKOMMEN

Sobald man genügend Geld besitzt, ist es ratsam, sie durch Spielzeugmacher, Spielhallen, Schriften- und Magierläden sowie Tavernen zu ersetzen und sich so ein geregeltes Einkommen zu verschaffen. Dieses ist im Winter, aufgrund der verminderten Erträge von Bäumen und Feldern, zweifellos vonnöten. Andererseits wird so der "Fund" vergrößert, der eine Art Kredit darstellt. Ist der "Fund" ausreichend, kann man trotz mangelnder Geldmittel Gebäude errichten oder Vorhaben ausführen.

DAS VERHÄLTNISS NÄHRUNG - BEVÖLKERUNG

Man sollte sich unbedingt von Zeit zu Zeit immer wieder über das Verhältnis von Bevölkerung und Nahrung informieren. Ist zu wenig Nahrung vorhanden, stirbt die Bevölkerung, ist zu viel vorhanden, werden neue Einheiten produziert. Von großem Nutzen sind Getreidespeicher, die während des Sommers aufgefüllt werden, damit im Winter die Einwohner von dem gespeicherten Getreide leben können. Wieviele Einwohner von einem Feld leben können, hängt von der Rasse ab. Im Durchschnitt können im Sommer etwa 150 von einem völlig ausgebauten Feld leben. Im Winter nur etwa 40.

DIE AUFSTIEGSMÖGLICHKEITEN

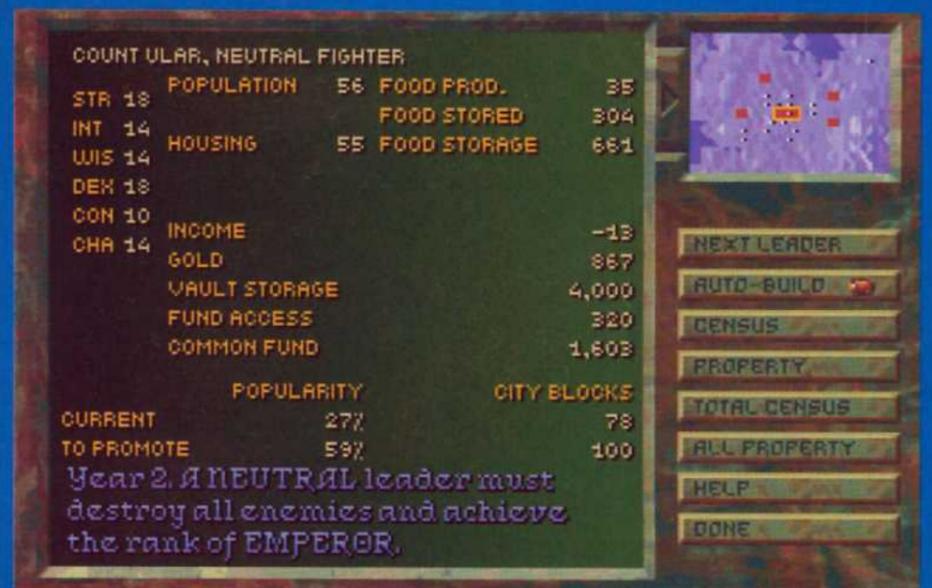
Verfolgt man diesen Weg und baut immer mehr Häuser, Felder und Geschäfte, so kann

man sicher sein, unter dem Volk ein angesehenes und beliebter Herrscher zu werden. Denn zum Aufsteigen vom Baron bis zum Kaiser ist der Beliebtheitsgrad eines der beiden Kriterien. Erfüllt man die festgesetzte Prozentzahl an Beliebtheit und die ebenso festgelegte Anzahl von notwendigen Gebäuden, steigt man einen Titel auf. Eine ganz andere Art, sich den Weg vom Baron zum Kaiser zu bahnen ist, Feinde zu besiegen. Je höher der Rang ist, desto schwieriger wird es, den Anforderungen zu entsprechen. Den-

noch kann man nicht mehr als drei Ränge durch das Besiegen von Feinden aufsteigen, weil die Beförderung jeweils nur bei dem ersten Gegner niedriger Intelligenz, mittelmäßiger Intelligenz und hoher Intelligenz erfolgt.

In der nächsten Ausgabe zeigen wir Euch, wie es den Bösewichten in Eurem Stronghold an den Kragen geht.

Silke Menne





Anfängliche Ängste, viel zu wenige Leser wären an der Rollenspielecke interessiert, verschwanden angesichts weiterer Zuschriften endlich doch noch. Diese bewiesene Daseinsberechtigung verleiht auch in derartigen Dürrezeiten, in denen keinerlei passende Neuerscheinungen zum Test bereitstehen, ungeahnte Kräfte. Spätestens nächste Ausgabe wird sich das ohnehin ändern. Leider ist es unmöglich, einen Brief komplett abzu drucken, da dies den Rahmen ganz entscheidend sprengen würde. Seid mir also wegen der drastischen Kürzungen nicht böse. Adressen, die der Vermittlung dienen, werden aber ganz sicher weiterhin veröffentlicht.

Alexander Geltenpoth

Shadowrun Club!

1. Ich bin Gründer eines RPG-Clubs, der noch Mitglieder sucht. Jeder, der Mitglied werden möchte, sollte mir bitte einen Brief schreiben, in dem er sich kurz selbst vorstellt, seine Erfahrung mit RPGs und seine Interessen aufzeigt. Unser bevorzugtes System ist Shadowrun, aber wir spielen nach Bedarf auch ein wenig BattleTech und AD&D. Wir würden gerne auch andere Systeme ausprobieren, sind allerdings bis jetzt nur mit den drei oben genannten näher vertraut. Anfänger wie Profis sind uns willkommen. Der Club soll zur Weiterbildung und Einweihung in neue und andere Spiel-systeme dienen. Rollenspieltreffs, größere Spielergemeinschaften, eventuell eine Clubzeitung und die Einrichtung einer Mailbox wären zusätzliche Ziele. (Adresse:) Thomas Helten

Kirchstraße 10
83308 Trostberg
Tel.: 08621/3829
FAX 08621/63794

2. Auf dem PC befasse ich mich momentan mit der Schicksalsklinge (DSA). Meine Lieblings-Fantasy-Romane sind die Dragonlance- und Forgotten Realms (Dark

ROLLENSPIELE

Sun, Dark Elf Trilogy...) Bücher und die Romane von Terry Pratchett (Scheibenwelt).

Thomas Helten

1. Solche Clubs machen sich langsam, aber sicher überall in Deutschland breit und bieten auf alle Fälle eine gute Möglichkeit, um Informationen auszutauschen.

2. Die Literatur von TSR ist durchwegs wirklich sehr unterhaltsam, allerdings nicht großartig. Von dem Scheibenwelt-Zyklus habe ich bis jetzt nur vernommen, daß er extrem witzig und leicht abgespaced sein soll.

Wie funktioniert ein RPG?

Hallo Play Time, in der Ausgabe 11/92 habt Ihr das RPG "Cyberpunk 2020" getestet, worauf ich beschloß, es mir zu kaufen. Ich brauchte zwei Tage, um die ganzen Regeln durchzulesen. Jede Menge verwirrendes Zeug stand darin, nur ein paar Sachen konnte ich nicht finden:

1. Wie spielt man dieses Spiel?
2. Was soll ich mit den Szenarien anfangen?
3. Warum gibt es keinerlei Spielbrett wie z.B. bei HeroQuest?
4. Und wo bekomme ich diese W10 her?

Viele Grüße von
Alex

Ich kann mir nicht helfen, aber ich komme mir leicht veräppelt vor. Trotzdem gehe ich mal davon aus, daß die Fragen wirklich ernst gemeint waren.

1. & 3. Bei Rollenspielen gibt es immer eine Art Regisseur, den sog. Spielleiter oder Meister. Die anderen Spieler übernehmen ungefähr wie Schauspieler jeweils eine Rolle, die sie versuchen, möglichst überzeugend darzustellen. Der Spielleiter schildert die gesamten Hinter-

grundinformationen, worauf die Spieler (oder besser deren Charaktere) ihre Reaktionen auf die Geschehnisse erzählen. Bei einem Live-RPG wird alles wirklich in die Tat umgesetzt (wenn man mal von diversen Brutalitäten absieht). Der Begriff Brettrollenspiel ist insoweit irreführend, denn es gibt gar kein Spielbrett, es passiert alles in der Phantasie der Mitspieler. Da Du anscheinend noch keinerlei Erfahrungen mit RPGs allgemein gesammelt hast, rate ich Dir, zumindest einmal bei einer Gruppe aus Profispielern zuzuschauen oder gar mitzuspielen. Mit Deinem Problem dürften nahezu alle Neulinge zu kämpfen haben, die sich ein SF- oder Dark Future-RPG kauften, die klassischen Fantasy-RPGs verfügen meistens noch über eine passende Einführung.

2. Ein Fertig-Szenario läßt sich als eine Art Drehbuch für den Spielleiter verstehen und erleichtert bei einem neuen RPG-System den Einstieg.

4. Zehneckige Würfel kann man für gewöhnlich in jedem Fantasy-Geschäft erstehen. Sollte es einen solchen Laden bei Dir in der Nähe nicht geben, besteht sicherlich die Möglichkeit, sie bei einem Spieleversand zu bestellen.

Eigenkreation

Hallo Alexander, ich heiße Christian Kaiser und bin Brief- und Rollenspieler. Aufgrund des Berichts in der PT 11/93 muß ich Dir einfach schreiben, sonst komme ich nicht mehr an so gute RPG-Tests.

1. Als Spielleiter benutze ich ein System, das hauptsächlich auf Sturmbringer basiert, aber es sind auch einige Elemente aus DSA, Mers, unzähligen Fantasy-Romanen und Computerspielen entlehnt. Die Magie in meinem System hängt von der Religion,

dem Stand und der Rasse des Charakters ab und reicht von Beschwörungen über Runenmagie bis hin zu Voodoo.

2. Literaturvorschläge: "Das Rad der Zeit" (Robert Jordan) oder andere F- und SF-Bücher wie "Der Blaue Adept", "Corum", "Die Chaos-Kompanie", "Kane", die Dämonenserie von Asprin...

3. Könntet Ihr nicht mal über mein anderes Hobby, das Briefspiel mit einem Test über "Fan Zines", "Den Drachenhort", "Ncc-1701" oder den "Falken" berichten?

4. Demnächst kaufe ich mir AD&D, könntet Ihr nochmal den Preis abdrucken?

Tschüß

Minni

Ganz richtig und äußerst lobenswert!

1. Ganz allgemein bin ich Deiner Meinung, man sollte das System seiner Wahl immer noch bis ins kleinste Detail den persönlichen Wünschen und Vorstellungen anpassen.

2. Ist mir leider alles unbekannt, habe nur von manchen munkeln gehört; vielen Dank für den Tip.

3. Gute Idee, falls sich nicht einige Spitzenspiele für die nächste PT zum Test eignen, berichte ich gerne über Postspiele.

4. Für AD&D gibt es mittlerweile schon unüberschaubar viele Werke, das ganze System unterteilt sich in zahlreiche Komponenten. Für Dich persönlich ist das natürlich vorteilhaft, da Du dieses System ähnlich den anderen nur ausschlachten willst. AD&D versorgt Dich in jedem Fall mit geballter Information. Eine einzelne Komponente kommt auf so ungefähr DM 40,-, am besten erkundigst Du Dich bei einem Versand, da sie Dir sehr schnell alle Werke und ihren groben Inhalt mitteilen können (selbst gutsortierte Spezialgeschäfte haben seltenst alles vorrätig).



5. Ich war mir nicht ganz sicher, ob ich Deine Adresse abdrucken sollte oder nicht. Ich hoffe, Dir ist es recht (Bahnhofstr. 42; 59939 Olsberg).

6. Fortuna hat sich für Dich entschieden, Du bekommst von uns Kaiser Retos Waffenkammer zugeschickt, so daß Du Deine systemübergreifende Liste von Mordwerkzeugen noch weiter aufstocken kannst.

Tips & Tricks?!

"Die gesamte Rubrik über die Klinge springen lassen"? Ihr spinnt wohl! Oder war das ein Scherz? Ha, Ha, blöder Witz. Bevor Ihr das wirklich macht, überwinde ich meine Schreibfaulheit!

1. Stellt doch mal eine Tabelle auf, in der die bekannteren Rollenspiele unter Angabe der Komplexität, Einsteigerfreundlichkeit, Preis der Grundregeln etc. aufgelistet sind.

2. Zudem könntet Ihr doch in jeder Ausgabe ein RPG etwas ausführlicher vorstellen.

3. Ein paar Ideen, die in meiner Gruppe praktiziert werden: Shadowrun:

a) Achtet bei Explosionsmuni darauf, daß der Lauf der Waffe umgebaut werden muß und sie so auch nur diese Muni verschießen kann. Alles, was so tollen Schaden macht, hat natürlich auch gravierende Nachteile.

b) Unbedingt sollte man sich "Deutschland in den Schatten" zulegen (in Berlin gibt es zwar keine offiziellen Sicherheitskräfte, aber diverse Schutzgangs und die Kons sorgen schon für Ruhe).

c) Wenn Ihr das erste Regelwerk besitzt, rate ich vom Kauf der zweiten Auflage ab, da die Änderungen nur geringfügig sind.

d) Für die Matrix darf man nicht vergessen, daß man als Decker normalerweise erst "körperlich" zu einer Anschlußstelle gelangen muß.

e) Bevor Ihr spielt, solltet Ihr Euren Spielleiter fragen, was alles zur Verhaftung Eurer Cha-

raktere führen kann, ansonsten kann es passieren, daß Ihr einfach verknackt werdet, ohne zu wissen warum.

f) Erfahrene Runner werden über diese Tips lachen, aber sie stehen nirgends in den Regeln.

DSA:

a) Im Kampf wird pro KR ein Au-Punkt für jede Attacke und Parade abgezogen, ansonsten könnte man ja ewig kämpfen, ohne müde zu werden.

b) Man sollte für jeden Helden eine Tabelle erstellen, was er wo trägt und wieviel es wiegt.

c) Außerdem ist es ratsam, daß der Meister sich eine Trefferzonentabelle anlegt, um festzustellen, wo die Charaktere getroffen wurden. Ich denke jetzt weniger an die LE einzelner Organe, als vielmehr daran, daß beim Abzug der LE nur der RS zählt, den der Betroffene auch an dieser Stelle besitzt.

4. Literaturvorschläge: Enwor (W. Hohlbein), Scheibenwelt-Zyklus (T.P.), Belgariad-Saga & Mallorieon-Saga (David Eddings) 5. Das wär's erstmal, aber ich melde mich bestimmt wieder, falls ich diese Rubrik auch noch demnächst genießen kann.

Wow, der Brief hatte wirklich Überlänge und war darüberhinaus noch ausgedruckt, das mag ich. Das mit dem Absägen war wirklich kein Witz, sondern todernst.

1. & 2. Eine solche Tabelle können wir schon mal machen, jede Ausgabe ein RPG zu testen geht aber nicht, denn einerseits erscheinen RPGs leider nicht in Massen und wenn ich ältere RPGs teste, soll ich diese Tests dann alle zwei bis drei Jahre wiederholen? Wer Informationen über ältere RPGs wünscht, ist ohnehin besser bedient, wenn er auf Rollenspieltreffs aktive Spieler fragt.

3. SR:

a) Ich gehöre auch zu den Verfechtern dieser Ausgleichstheorie.

b) War schon im Test und ich teile Deine Meinung über die hervorragende Qualität.

c) Die geringfügigen Änderungen nehmen immerhin fast 100 Seiten in Anspruch, wer aber bis jetzt keine Probleme mit Regellücken hatte, kann auf den zweiten Teil getrost verzichten.

d) Jo.

e) Die Aktionen, die zu einer Verhaftung führen, sind natürlich lokal bedingt (kein einheitliches Gesetz, es herrscht die Willkür der Kons!)

f) Hahahaha... du hast mit beidem recht.

DSA:

a & c) Der Kampf läuft ohnehin schon recht zäh ab, willst Du ihn zur Schnecke machen?

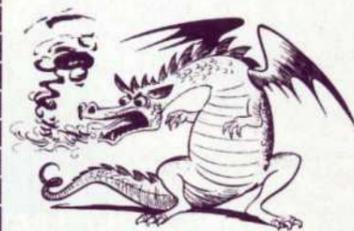
b) Unterteile den Ausrüstungskasten einfach in "am Körper", "Gürtel", "Rucksack", "Satteltaschen"...

4. Meine Liste für den nächsten Bücherkauf wächst...

5. Wenn weiterhin so schöne Briefe kommen, bin ich äußerst zuversichtlich.

SPIEL

T Raum
Hasestr. 48
49074 Osnabrück



Fantasy-, Sci-Fi-, Horror- & Detektiv-Rollenspiele.
AD&D · Cthulhu · MERS
RuneQuest · Shadowrun
StarWars · Vampire · u.v.m.

Taschenbücher, Romane & Computerspiele für viele bekannte Rollenspiele

Strategie- & Taktikspiele
Warhammer (Fantasy/40K)
Battle Tech · Spacehulk · u.v.m.

Miniaturen · Bausätze
Würfel · Farben

Fordert unseren 64 Seiten starken Katalog gegen 2,50 DM in Briefmarken an!

Info Hotline: Tel.: 0541/21152
Ihr ruft an, wir geben Auskunft.

Spieleversand Philipp Pfitzenmaier

Hier findet Ihr die Riesenauswahl an preiswerten Strategie- und Rollenspielen!

Battletech (dt.)

BattleTech Luxusausgabe	69.-
BattleTech Kompendium	39.80
Die Kellhounds	24.80
BattleMech Datenkarten	45.-

Shadowrun 2nd (dt.)

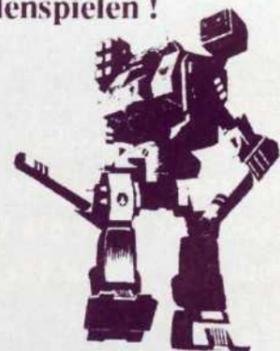
Shadowrun 2.01D	65.-
Dream Chipper	24.80
Queen Euphoria	24.80
Grimoire	39.80

AD&D 2nd (dt.)

Rabenhorst (Box)	53.-
Dunkle Sonne (Box)	53.-
Vergessene Reiche (Box)	45.-
Vergessene Reiche Abent.	45.-
Spielerhandbuch 2nd	36.-
Spielleiterhandbuch 2nd	35.-

Bestellt unseren Katalog mit vielen Infos und Produktbeschreibungen für nur DM 5.- in Briefmarken!

Versand per NN +9.- DM; Ausland: Vorauskasse +15.- DM



DSA

Dunkle Städte, lichte Wälder	39.-
Havenakarte NEU!	9.80
Straßenballade	16.80
Löwe & Rabe I	16.80
Löwe & Rabe II	16.80

Computerspiele

Das zweite DSA Computer Spiel: Sternenschweif (PC 3.5") 89.90
BattleTech Trilogie (PC 3.5") 65.-

Spieleversand
Philipp Pfitzenmaier
Eschenrieder Straße 21
82194 Gröbenzell

Telefon: 08142/54670 * Telefax: 08142/9927

NEU! Riesenauswahl an CD-ROM! CD-ROM Führer gegen DM 7.- in Briefmarken!

NEU! Riesenauswahl an CD-ROM! CD-ROM Führer gegen DM 7.- in Briefmarken!



PLAY TIME

ULTIMA VIII

Schon nächsten Monat werden wir den neuesten Streich von Lord British unter die Lupe nehmen. Wer wissen will, ob der Avatar vor unserem kritischen Auge bestehen kann, der sollte nächstes Mal dabei sein.



BATTLE ISLE II

Auch der Nachfolger zum Dauerbrenner Battle Isle steht an. Neue Features und noch komplexeres Gameplay werden erwartet.

SENSIBLE SOCCER

Auf dem Amiga schon lange dabei und auf dem PC jetzt bereits ein Hit, wird Sensible Soccer nun auch für den Mega Drive erscheinen. Wird es zum Absteiger oder zum Weltmeister auf Segas 16 Bit-Gerät?

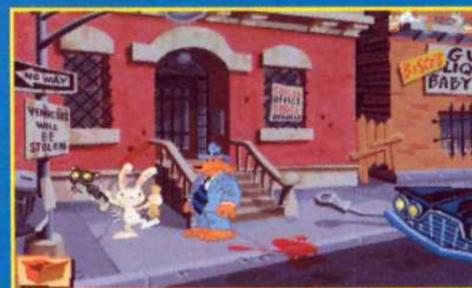


INTERPLAY

Ihr kennt Hits wie Lost Vikings oder Star Trek 25th Anniversary! Und Ihr wollt wissen, was von den Programmierern dieser Glanzstücke Neues zu erwarten ist! Kein Problem, einfach in unser Special in der 02/94 reinschauen!

SAM & MAX

Zwei irre komische Privatdetektive jagen demnächst über die PC-Monitore. Ob die Tage des Tentakels als bestes Adventure nun gezählt sind?



MORTAL KOMBAT

Die einen können es schon nicht mehr hören, die anderen reden nur drüber und viele Computerbesitzer schielen neidisch zu den Konsolen hin. Alles bald kein Problem mehr, denn **Mortal Kombat** gibt's jetzt auch für PC und Amiga.



Impressum:

CompuTec Verlag GmbH & Co.KG
Innere Cramer-Klett-Straße 6
90 403 Nürnberg
Telefon 09 11/53 25-0

Anschrift der Redaktion:

CompuTec Verlag GmbH & Co.KG
"Play Time"
Isarstraße 32-34
90 451 Nürnberg
Telefon 09 11/9 68 32-0

Geschäftsführer: Adolf Silbermann

Chefredakteur: Christian Geltenpoth

Stellv. Chefredakteur: Christian Müller

Leitender Redakteur: Michael Erlwein
(verantwortlich für redaktionellen Inhalt und Anzeigenteil)

Bildredakteur: Roland Gerhardt

Textkorrektur:
Herbert Aichinger

Redaktion Deutschland:

Thomas Borovskis, Alexander Geltenpoth, Hans Ippisch, Oliver Menne, Rainer Rosshirt

Hotline - Play Time:

Mo.-Fr., 13-16 Uhr, Tel. 09 11 - 6 42 77 62

Redaktion England: Timothy Wilkins

Freie Mitarbeiter:

Thomas Brenner, Markus Geltenpoth, Lars Geiger, Markus Gurnig, Martin Müller, Andreas Rizzi, Ulf Schneider

Layout:

Mechthild Faatz, Hansgeorg Hafner, Patrick Hodge, Simon Schmid, Dieter Steinhauer, Sylvia Stenglein

Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen:

Stefanie Geltenpoth

Vertrieb: Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter: Roland Bollendorf

Anzeigenkontakt:

VECTOR Medienmarketing GmbH
Falkstraße 45-47; 47 058 Duisburg
Telefon: 02 03/305 11 11;
Telefax: 02 03/305 11 34

Thorsten Szameitat

Telefon: 09 11/968 32-19;
01 71/621 31 46;
Telefax: 0911/642 63 33

Druck: Cooper Clegg Ltd.; Tewkesbury, U.K.

Titel-Artwork: © 1993 Electronic Arts

Poster-Artwork:

© 1993 Max Design, © 1993 Interplay

Abonnement:

Play Time kostet im Abonnement (12 Ausgaben) DM 69.- (inkl. 7% Mehrwertsteuer).

Manuskripte und Einsendungen:

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

Urheberrecht Text:

Alle in Play Time veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.



DIE NÄCHSTE PLAY TIME ERSCHEINT AM: 31. Dezember 1993

TORNADO

NICHT NUR TRÄUMEN...



AMIGA
VERSION
ERHÄLTICH
AB NOV - 93

...SELBER FLIEGEN!

200 Fuß Höhe, 600 Knoten Geschwindigkeit. Sie führen eine Formation von sechs Tornados in ein Abenteuer jenseits Ihrer Vorstellungskraft. Das Terrainfolgesystem ist eingeschaltet, die Mission bis ins letzte Detail geplant. Sie brauchen ein sekundengenaues Timing, um einen synchronisierten Angriff mit chirurgischer Präzision einzuleiten.

Erleben Sie, was es heißt, einen Tornado zu fliegen. Stehen Sie die Abenteuer allein durch, oder nehmen Sie eine ganze Staffel mit in den Einsatz, es ist Ihre Entscheidung.

- Umfangreiche Aufgabenstellung, vom Simulatortraining bis zur Multi-Missions Kampagne
- Extrem detaillierte Landschaftsgrafik
- Unglaublich Realismus
- Missionen sind zu jeder Tages- und Nachtzeit unter allen Wetterbedingungen möglich
- 2 Spieler Head-to-Head Kampfoption



Piloten Cockpit



Atemberaubende Details



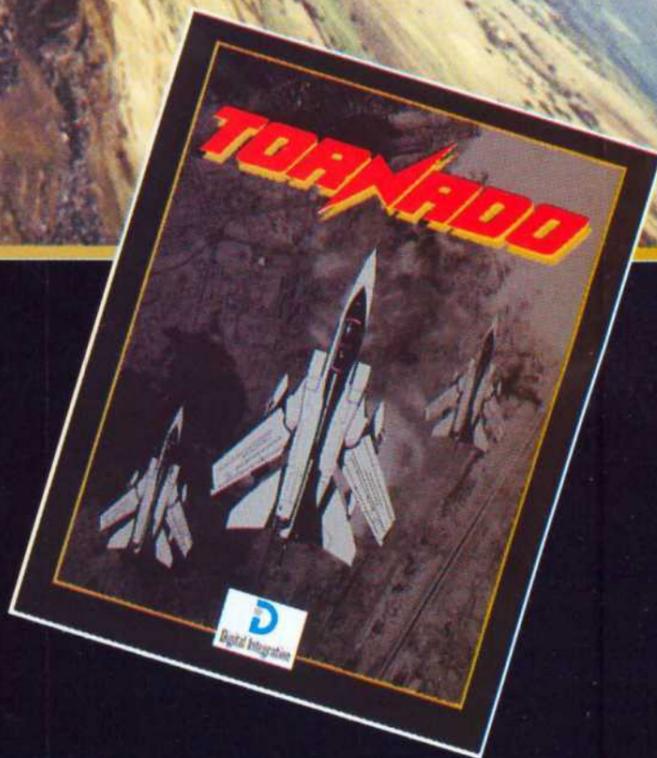
Navigator Cockpit



Anspruchsvolle Missionsvorbereitung



Aufregende Missionen



Erhältlich für
CD ROM
IBM PC
AMIGA


Digital Integration



BRAM STOKER'S
Dracula™

WENN DRACULA DIE ZÄHNE ZEIGT...

Höre, Sterblicher! Die langerwartete Umsetzung des fantastischen Kino-Hits ist da! Dracula treibt wieder sein Unwesen, und wir laden Sie in eine bizarre 3-D-Welt ein, in der Ihre schlimmsten Alpträume wahr werden. Sie sind Harker, der einzige Mensch, der Dracula davon abhalten kann, eine weitere Seele in die Verdammnis zu schicken.

Wird es Harker gelingen, die Untoten im mystischen und grausamen 19. Jahrhundert Transsylvaniens zur letzten Ruhe zu betten? Mit leisen Schritten durchquert er die alten Bauten, lauscht auf die unheimlichen Geräusche die aus den Ecken zu ihm herüberdringen ... Auf dem Friedhof steht eine Armee verborgener Kreaturen bereit und wartet ... sie sind durstig – sehr durstig ...

JETZT ERHÄLTlich FÜR MS-DOS

IN KÜRZE ERHÄLTlich FÜR: AMIGA, PC-CD-ROM, ALLE SEGA-FORMATE, ALLE NINTENDO-FORMATE

PSYGNOSIS